

DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

Jahr 3 – Ausgabe LVIII

Ausgabe LVIII – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 1 –
Saison 4 – Erster Spieltag

26. August 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv die Berichte zum ersten Spieltag unserer neuen, vierten Saison der ZAL 1. Die Spiele zwischen Wolgograd Blitz - Revamped gegen Team Venture; Niemehr 4.Liga..Ess.vau.wee – Jetzt erst recht gegen The Also-Rans, Mountain Bravehearts – Rocked and Ready gegen (Un)Totenglöckner von Notre Dame und Muspelheim Valkyries gegen Da Green Gäng.

Wie bereits in Ausgabe LVII und unserem Extrablatt IX erwähnt, befand sich unsere ZAL in den letzten Monaten in der Krise, da Vorwürfe von Vetternwirtschaft, Korruption und Doping laut wurden und über den Sommer kräftig aufgeräumt werden musste. Durch die Zuwanderung weiterer Mannschaften, hat sich unsere finanzielle Basis gebessert, durch das Aufräumen an der Spitze einiger einflussreicher Sportkomitees, hoffen nun auch Fans wie Coaches, auf eine fairere Verteilung der Mittel.

In der neu strukturierten Liga begrüßen wir nun an diesem neuen, ersten Spieltag, nicht nur die vier Mannschaften der dritten Saison, sondern auch zwei neue Mannschaften aus **Uncle Sam's Land**, die sich in unserer Liga einen Namen machen möchten. Durch die neue Finanzierung mussten sich die Mannschaften der dritten Runde etwas umbenennen, so haben wir nun die Zwerge der **Mountain Bravehearts – Rocked and Ready**, die Untoten der **Untotenglöckner von Notre Dame**, die Menschen der **Niemehr 4.Liga..Ess.vau.wee – Jetzt erst recht** und die Vampire des **Wolgograd Blitz – Revamped**, die sich neu den Herausforderern der Skaven™ der **Also-Rans** und den Lizardmen des **Team Venture** stellen. Desweiteren haben wir drei neue Mannschaften in unseren Reihen, die sich zwar bereits seit längerem in der Gegend aufgehalten, aber bisher nicht an unserer Liga teilgenommen haben. Diese sind die Amazonen der **Muspelheim Valkyries**, die Orcs von **Da Green Gäng** und die Nekromantiker der **Nocturnal Raiders**, deren Chroniken und geschichtlicher Werdegang bald bei unserer Redaktion einzulesen sein werden.

Wie immer waren unsere Reporterteams vor Ort, um Ihnen liebe Leser, einen Einblick in diesen neuen, ersten Spieltag der vierten Saison geben.

Marlin Spike für die DGZ

Stadion 1 – Wolgograd Blitz-Revamped gegen Team Venture

Zur ersten Begegnung der Lizardmen des **Team Venture** führte Coach *Jacob* eine betont starke Saurierschaft aufs Feld, hatte er zwar nur elf Spieler, aber dafür einen Kroxigor und sechs Saurier als extrem starkes Mittelfeld aufgeboden. Dass nur vier seiner Spieler realistisch gesehen den Ball aufnehmen können würden, da seine Kasse nur noch für vier Skinks gereicht hatte, schien ihn nicht weiter zu stören. Coach *Stanislav „Stan“ Stoker* des **Wolgograd Blitz** hingegen, hoffte durch vier Vampire und acht Sklavinnen im Kader, mit diesen zwölf Spielern den Sauriern paroli bieten zu können.

Ganze 23'000 Fans (*Anm.d.Red: Zwar im Gegensatz zu den Besucherzahlen vorheriger Partien etwas arg mickrig, aber bei nur insgesamt 5'000 eingeschriebenen Fans einigermaßen respektabel*) wollten bei perfektem Wetter zusehen wie sich die beiden Mannschaften verkloppten, dass dann leider **Wolgograd Blitz-Revamped** nur einmal in die Trickkiste greifen durfte und Team Venture gleich drei Mal, verhiess allerdings nichts Gutes für die Vampire.

So kam es dann auch – die Vampire stellten sich zum ersten Abschlag bereit, doch gleich drei Ihrer Zahl, Vampir *Viktor van Fyodorevski* und Sklavinnen *Irina Saltikova* und *Fyodorevska Apkhazinova* mussten aufgrund eines grippalen Infekts auf das Spiel verzichten. So geschwächt musste Coach *Stan Stoker* erstmal kräftig schlucken und dann kam der nächste Schicksalsschlag, es schien als hätte Vampir *Boris de Potemkinovitsch* eine schlechte Blutkonserve erwischt, denn er verbrachte den ersten Abschlag auf dem Klo und man hörte ihn wimmern.

So war es dann auch schon fast Schicksal, als beim Abschlag der Ball vom Feld hüpfte und so Skink *Dean Venture* mit dem Ball in den Krallen starten durfte. Sofort ging es an der Front los, zwar konnte Kroxigor *Brock Sampson* Sklavin *Margareta Stroganova* nur schieben, doch die Saurier an der Front leisteten ganze Arbeit: *Sargeant Hatred* schlug Sklavin *Yekaterina Stepanova* zu Boden, was den Weg frei machte, damit Skink *Dean Venture* am rechten Flügel nach vorne laufen konnte. Dann schlug Saurier *Molotov Cocktease* Vampir *Vasily von Sheremetov* zu Boden, Saurier *Dr Orpheus* schlug Sklavin *Alexandra Galitzinova* zu Boden und auch Saurier *The Monarch* schlug sein Gegenüber, Sklavin *Nikoletta Somarugavska* zu Boden.

Als Reaktion blieb den Vampiren nicht viel mehr als sich mühsam wieder zu erheben, doch sah Vampir *Artamon di Matveyevov* die Chance den Ballträger zu entfernen, machte den Blitz-Zug und schob Skink *Dean Venture* vom Feld, der gerade noch Glück hatte sich auf die Reserve-Bank retten zu können. Der Ball wurde vom Publikum wieder eingeworfen und der Vampir konnte hinlaufen und diesen aufnehmen. Die noch übrig gebliebenen, stehenden Sklavinnen rannten um Deckung zu geben und dann ging es an der Front, im nächsten Angriff der Saurier wieder weiter: Saurier *Sargeant Hatred* prügelte erneut auf Sklavin *Yekaterina Stepanova* ein und streckte Sie erneut zu Boden, Saurier *Pete White* schlug Vampir *Vasily von Sheremetov* so zu Boden, dass dieser K.O. vom Feld musste, so war also nur noch ein einziger Vampir auf dem Feld. Saurier *Thaddeus S. Venture* rannte vor, Skink *Billy Quizboy* rannte nun auch am rechten Flügel vor, gefolgt von *Jonas Venture Jr.*, der kaum das Feld neben *Billy Quizboy* betreten hatte, als die dort verborgene Tellermine explodierte und beide zu Boden streckte.

Die Vampire versuchten jetzt Druck aufzubauen, zuerst wurde Saurier *Sargeant Hatred* von Sklavin *Anna Lupinovskaya* geschoben, dann rannte Sklavin *Alexandra Galitzinova* vor und machte den Blitz-Zug, was den Saurier erneut nur schob, aber die Tür aufmachte, so dass Vampir *Artamon di Matveyevov* mit dem Ball in der Hand in die Hälfte der Saurier vorstossen konnte.

Die Saurier wollten zuerst mit Kroxigor *Brock Sampson* loslegen, der diesmal jedoch abgelenkt war (*Anm.d.Red: Auch ein Kroxigor hat Bone-Head*) und so seine Tackle Zone verlor. Dennoch machten die Saurier wieder weiter und schlugen in der Mitte kräftig zu, zuerst Saurier *Sargeant Hatred*, der Sklavin *Alexandra Galitzinova* zur Seite schob, so dass die nach vorne gelaufenen Skinks wieder zurückkehren konnten und so Skink *Hank Venture* erlaubten Vampir *Artamon di Matveyevov* anzugreifen und benommen zu Boden zu strecken. Der springende Ball hüpfte direkt in die Arme von Skink *Billy Quizboy*, der geistesgegenwärtig zugriff. An der Front wurde noch etwas geschlagen und geschoben, dann waren die Vampire wieder am Zug.

Hier konnte Sklavin *Yekaterina Stepanova* mit einem Schlag Skink *Hank Venture* zu Boden strecken und den Ball freilegen, als jedoch Sklavin *Nikoletta Somarugavska* versuchte aus der Tackle Zone zu entkommen um zum Ball zu gelangen, wurde Sie gehalten und ging zu Boden.

Nun erinnerte sich plötzlich auch Kroxigor *Brock Sampson* daran wo er gerade war, holte aus und streckte Sklavin *Claudia Schlumpfovaska* benommen zu Boden. Saurier *Dr. Orpheus* streckte Sklavin *Margareta Stroganova* zu Boden, Saurier *Pete White* tat das gleiche mit Sklavin *Yekaterina Stepanova*, es folgte viel Geschiebe an der Front, wo Sklavin *Alexandra Galitzinova* viel einstecken musste, als Sie zuerst von Saurier *Thaddeus S. Venture*, dann von *Sargeant Hatred* geschoben und zuletzt von Skink *Hank Venture* zu Boden gestreckt wurde. Damit stand nichts mehr im Weg für Skink *Jonas Venture Jr.* den Ball aufzunehmen und nach vorne zu eilen.

Doch hatte auch der sich wieder gefährlich nahe am Rande des Spielfeldes postiert, so dass Sklavin *Alexandra Galitzinova* aufstehen, zu ihm eilen und ihn im Blitz-Zug vom Feld schieben konnte, wo das Publikum nur zu gerne auf ihn einprügelte und ihn K.O. in die Reservebox stellte. Der Ball wurde günstig eingeworfen, so dass Sklavin *Yekaterina Stepanova* zu diesem eilen und ihn aufnehmen konnte, als Sie jedoch versuchte den Ball nach vorne auf Sklavin *Anna Lupinovskaya* zu werfen, entglitt Ihr das Ei und kullerte neben Ihr am Boden. Sofort reagierte Kroxigor *Brock Sampson*, der offensichtlich nun wieder voll bei der Sache war, rannte nach vorne, machte den Blitz-Zug auf Sklavin *Yekaterina Stepanova* und konnte Sie K.O. vom Feld stellen. Sklavin *Anna Lupinovskaya* wurde zuerst von Saurier *Pete White* geschoben und dann von Saurier *Thaddeus S. Venture* zu Boden gestreckt, die beiden verbleibenden Skinks avancierten und bauten um den Ball Tackle Zonen auf, dann hatten die Vampire eine letzte Chance den drohenden Touch Down zu verhindern:

Sklavin *Margareta Stroganova* machte den Blitz-Zug auf Saurier *Molotov Cocktease*, konnte diesen auch zu Boden strecken, doch mehr war einfach nicht mehr möglich - und so war es ein leichtes für die Saurier, nachdem Kroxigor *Brock Sampson* Sklavin *Margareta Stroganova* zur Seite geschoben hatte, durch Skink *Billy Quizboy* den Ball in die Krallen zu bekommen, zur Endzone zu laufen und den ersten Touch Down zu markieren.

Zum nächsten Abschlag hatte sich das Glück noch immer nicht gewendet, so sass Vampir *Boris de Potemkinovitsch* noch immer wimmernd auf dem Klo sass, während Sklavin *Yekaterina Stepanova* einfach noch nicht aufwachen wollte und noch immer K.O. auf der Reservebank lag. Diesmal waren es die Saurier, die beim Abschlag den Ball vom Feld traten, so dass nun Sklavin *Alexandra Galitzinova* mit dem Ball in der Hand starten durfte. Doch Vampir *Vasily von Sheremetov* verhaute die Chance, als er versuchte Saurier *Sargeant Hatred* zu Boden zu strecken und legte sich stattdessen selbst aufs Feld.

So war es wieder zuerst Kroxigor *Brock Sampson*, der an der Front loslegte und hier Sklavin *Margareta Stroganova* zu Boden streckte, bevor Saurier *Dr. Orpheus* nach vorne stürmte und im Blitz-Zug Sklavin *Alexandra Galitzinova* nicht nur zu Boden streckte, sondern sogar verletzt vom Feld stellen konnte. Der

Ball lag nun frei und die Skinks rannten vor, um diesen im nächsten Spielzug sichern zu können. Der einzige Lichtblick für die Vampire nun, dass Saurier *Pete White*, beim Versuch Sklavin *Claudia Schlumpfovskaya* zu schlagen, sich stattdessen selbst mit deren schlagenden Argumenten konfrontiert sah und zu Boden ging.

Letzte Chance also für die Vampire, Vampir *Artamon di Matveyevov* schlug Saurier *The Monarch* zu Boden, Sklavin *Nikoletta Somarugavska* machte das erste Foul des Spiels auf den liegenden Saurier *Pete White*, kam jedoch nicht durch dessen Panzer, dann wollte Vampir *Vasily von Sheremetov* zum Ball eilen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden (*Anm.d.Red: Für einen Vampir durchaus eine Blamage, erwartet man doch von diesen Helden der Nacht eine etwas bessere Beweglichkeit.. vielleicht war da doch der lange Schwanz des Kroxigors im Wege..*).

Im letzten Spielzug der Saurier machten diese nun wieder alles richtig, Skink *Jonas Venture Jr.* rannte zum Ball, hob diesen auf, rannte Richtung Endzone und erreichte diese mit dem Zusatzschritt – 2:0!

Letzter Abschlag der ersten Halbzeit, immer noch sass Vampir *Boris de Potemkinovitsch* wimmernd auf dem Klo, wenigstens wachte jetzt Sklavin *Yekaterina Stepanova* wieder auf, der Ball landete und die Vampire dachten nun gar nicht daran diesen noch zu holen, sondern wollten wenigstens einen der Gegner vom Feld stellen. Vampir *Artamon di Matveyevov* holte aus, schlug auf Saurier *Dr. Orpheus* ein, sah dessen Faust jedoch nicht entgegenkommen und beide gingen zu Boden – Halbzeit!

Zwischenstand also 0:2 mit 0:1 Verletzungen und 0:0 Pässen für **Wolgograd Blitz-Revamped** gegen **Team Venture**.

Zur neuen Halbzeit sass der arme Vampir *Boris de Potemkinovitsch* noch immer auf dem Klo, der Abschlag der Saurier kam, die erste Lawine des Tages brauste über das Spielfeld und der Ball landete sicher in der Hälfte der Vampire. Diese legten los, indem sich zuerst Sklavin *Yekaterina Stepanova* den Ball holte, nach vorne rannte und den Kurz-Pass auf Vampir *Vasily von Sheremetov* machte, der trotz gegnerischer Tackle Zone das Oval auffing und das Instrument sofort nutzte, um im Blitz-Zug Saurier *Molotov Cocktease* zu Boden zu strecken und nach vorne zu laufen. Als jedoch Sklavin *Anna Lupinovskaya* versuchte Ihm nachzueilen, wurde Sie beim Verlassen der Tackle Zone gehalten und ging zu Boden.

Der vorne nun völlig isolierte Vampir *Vasily von Sheremetov* wurde umgehend von drei Sauriern und zwei Skinks eingekesselt und von Saurier *Pete White* im Blitz-Zug zu Boden gestreckt. Der springende Ball wurde dann von Skink *Hank Venture* aufgefangen. An der Front schlug Kroxigor *Brock Sampson* Sklavin *Nikoletta Somarugavska* zu Boden, es wurde noch etwas geschoben und Saurier *Thaddeus S. Venture* streckte sich beim Schlag auf Vampir *Artamon di Matveyevov* selbst zu Boden.

Sklavin *Anna Lupinovskaya* stand wieder auf, rannte los und machte den Blitz-Zug auf Skink *Dean Venture*, welcher zu Boden ging, Vampir *Artamon di Matveyevov* wollte gerade loslegen, verfiel jedoch dem Blutausch und musste sich stattdessen an Sklavin *Margareta Stroganova* stärken, die benommen auf dem Feld liegen blieb. Mehr war den Vampiren gar nicht möglich, so dass nun wieder die Saurier am Zug waren. Wieder wurde an der Front geschoben und geschlagen, Saurier *Sargeant Hatred* konnte Vampir *Artamon di Matveyevov* zu Boden strecken, Saurier *Dr. Orpheus* schlug Sklavin *Claudia Schlumpfovskaya* nieder, dann war der Weg frei für die Skinks nach vorne zu eilen.

Sklavin *Yekaterina Stepanova* rannte sofort los und machte den Blitz-Zug auf Skink *Billy Quizboy*, der allerdings nur geschoben werden konnte, es wurde weiter etwas herumgeschoben, doch die Vampire kamen nicht an den Ballträger. Nun die Saurier wieder am Zug, Kroxigor *Brock Sampson* (*Anm.d.Red:*

Der für einen Spieler mit Bone Head erstaunlich gut bei der Sache war) schlug Sklavin Nikoletta Somarugavska zu Boden, Saurier Sargeant Hatred streckte Vampir Artamon di Matveyevov zu Boden, in der Mitte wurde kräftig geschoben, bis es Skink Dean Venture gelang Vampir Vasily von Sheremetov zu Boden zu strecken. Dann endlich ein Foul der Saurier, ausgeführt von Saurier Thaddeus S. Venture, der versuchte den Vampir Artamon di Matveyevov vom Feld zu bekommen, diesen aber nur benommen liegen liess und auch der Schiri hatte nichts bemerkt.

Die Vampire versuchten zuerst wieder genügend Leute nach hinten zu ziehen, um die davoneilenden Skinks zu halten, doch Sklavin Yekaterina Stepanova wurde gleich beim ersten Ausweichmanöver gehalten und ging zu Boden, so dass nun der weitere Vorstoss der Saurier vorprogrammiert war, zuerst schlug Saurier Dr. Orpheus Sklavin Claudia Schlumpfovska zu Boden, dann war schon wieder Kroxigor Brock Sampson an der Reihe, der tief Luft holte und im Blitz-Zug Sklavin Anna Lupinovskaya so zu Boden schlug, dass diese verletzt vom Feld musste. Die Chance des noch immer liegenden Vampirs Artamon di Matveyevov wollte sich dann Skink Dean Venture nicht entgehen lassen, der kräftig zutrat und wieder hatte der Schiri ganz woanders hingesehen. Dann rannte Skink Jonas Venture Jr. nach vorne und machte noch schnell den dritten Touch Down.

Zum neuen Abschlag durfte endlich Vampir Boris de Potemkinovitsch aufs Feld, zwar stark geschwächt ob der langen Sitzung, doch nun wutentbrannt und drauf und dran noch etwas auf dem Feld herausreissen zu können. Der Abschlag kam, der Ball landete, sprang direkt in die Hände von Sklavin Nikoletta Somarugavska, die jedoch daneben griff und den Ball neben sich zu Boden gehen liess. Doch gleich beim ersten Versuch den Ball aufzunehmen, schaffte Sie dies auch und rannte nach vorne. An der Front holte dann Vampir Artamon di Matveyevov aus, um Saurier Thaddeus S. Venture niederzustrecken, riss sich jedoch selbst mit zu Boden und schon wieder waren die Saurier am Zug und schon wieder war Kroxigor Brock Sampson voll dabei und streckte Sklavin Claudia Schlumpfovska benommen zu Boden. An der Front wurde weiter geschoben, Saurier Sargeant Hatred schlug Vampir Boris de Potemkinovitsch benommen zu Boden, nach weiteren Manövern konnten Saurier Molotov Cocktease und The Monarch Sklavin Margareta Stroganova und Vampir Vasily von Sheremetov zu Boden strecken, dann rannte Saurier Pete White nach vorne, machte mit Zusatzschritt den Blitz-Zug auf Sklavin Nikoletta Somarugavska, die zwar nicht zu Boden ging, aber in die Mitte der versammelten Reptilienschaft geschoben wurde.

Die Vampire versuchten noch ein letztes Aufbäumen, Vampir Artamon di Matveyevov baute Tackle Zonen, was wiederum Sklavin Nikoletta Somarugavska genügte, um mit einem Blitz-Zug Skink Hank Venture zur Seite zu schieben und mit einem Ausweichmanöver nach vorne zu eilen, wo sie von Vampir Vasily von Sheremetov gedeckt wurde.

Die Saurier schoben und schlugen ein wenig, dann machte Saurier Dr. Orpheus den Blitz-Zug auf Sklavin Nikoletta Somarugavska, die er jedoch nur schieben konnte, so dass nun auch die Skinks wieder nach hinten gehen mussten, um tief Deckung zu geben. An der Front witterten nun die Vampire endlich eine Möglichkeit, Sklavin Claudia Schlumpfovska eilte also vor und half hier Vampir Vasily von Sheremetov mit dessen Blitz-Angriff auf Saurier The Monarch, der zur Seite geschoben wurde und so dem Vampir erlaubte weiter nach vorne zu eilen. Sklavin Nikoletta Somarugavska versuchte nun den Pass auf den Vampir, da Sie jedoch in ganzen sechs gegnerischen Zonen stand, ging dieser Pass erwartungsgemäss schief und der fallen gelassene Ball wurde von Skink Hank Venture aufgenommen.

Saurier Dr. Orpheus schlug dann schnell noch Sklavin Nikoletta Somarugavska zu Boden, die verletzt vom Feld geschleppt werden musste, es wurde noch weiter geschoben und dann versuchte Skink Hank

Venture den Pass auf Skink *Billy Quizboy* zu machen, warf das Ei jedoch viel zu kräftig, welches vom Feld ging und von den Fans wieder eingeworfen wurde.

Allerletzte Chance also für die Vampire, wo jetzt Vampir *Boris de Potemkinovitsch* den Ball aufnahm, zu Sklavin *Claudia Schlumpfovaska* eilte und ihr den Ball in die Hände drückte, in der Hoffnung Sie würde laufen und zum vorne wartenden Vampir *Vasily von Sheremetov* passen können, doch die Sklavin hatte wohl genug und liess den Ball fallen! Die Saurier versuchten nun ihrerseits nochmals an den Ball zu kommen, Kroxigor *Brock Sampson* war diesmal jedoch geistig nicht mehr bei der Sache und so lag es an Saurier *Pete White* den Blitz-Zug auf Vampir *Boris de Potemkinovitsch* zu machen und zu Boden zu werfen, so dass Saurier *The Monarch* versuchen konnte den Ball aufzunehmen, der jedoch erwartungsgemäss daneben griff und der Schiri blies das Aus.

Endstand also 0:3 mit 0:3 Verletzungen und 1:0 Pässen für **Wolgograd Blitz-Revamped** gegen **Team Venture**.

Beide Mannschaften erhielten 40'000 Gold und konnten ihre Fangemeinden nicht erweitern. Auf Seite der Vampire wurde Sklavin *Irina Saltikova* als beste Spielerin geehrt, bei den Sauriern war es Skink *Dean Venture*. Da es ja erst das erste Spiel gewesen war, konnten noch keine Spieler zu den Spielerprüfungen zugelassen werden. So leckten die Vampire vorerst ihre Wunden und hofften im nächsten Spiel etwas besser abzuschneiden, während die Saurier durch diesen herausragenden Auftaktsieg sogar die Führung in der Liga übernehmen konnten.

Marlin Spike für die DGZ

Stadion 2 – Niemehr 4.Liga...Ess.Vau.We.- Jetzt erst recht gegen The Also-Rans

Zum zweiten Spiel des Tages versammelten sich 14'000 Fans der Skaven™ **The Also-Rans**, um denen beim direkten Duell gegen die Menschenmannschaft der **Niemehr 4.Liga...Ess.Vau.We.-Jetzt erst recht** beizuwohnen. Die Ratten waren, aufgrund der Erfahrung von Rattencoach *Milo*, die favorisierte Mannschaft. Da sich Coach *Alexander Nouri* ausserdem nicht hatte durchringen können sein Aufstellung für die vierte Saison zu ändern und immer noch mit gerade mal elf Startspielern startete, bahnte sich allerdings recht schnell eine Übermacht der Ratten an. Ein erster Touch Down in den ersten Spielrunden konnte nur durch den schnellen Einsatz von *Friederike - das Luder aus Bremervörde*, die Zauberin der Ligisten, verhindert werden, doch der nachziehende Blitzler kam nicht zum Ball, so dass Gutter Runner *Ben Carson* den ersten Touch Down machen konnte.

In der zweiten Halbzeit konnten die Ligisten, aufgrund Ihres unkonventionellen Spielstils, zwar noch durch Blitzler *Tobias Schwede* ausgleichen und die Verletzung die Linienratte *Rick Perry* an Fänger *Ousma Manneh* geschafft hatte, durch eine schwere Verletzung (*Anm.d.Red: Die der Ratte in Zukunft einen Rüstungspunkt weniger gibt*) auszugleichen, so hatte Blitzler *Janek Sternberg* auch gleich ein paar Punkte mitgenommen. Zwar versuchten die Ligisten noch gewagte Pass-Manöver und Blitzler *Herbert Bockhorn* schaffte ebenfalls eine Verletzung auszuteilen (*Anm.d.Red: Unser Reporter war zu diesem Zeitpunkt bereits so ins Spiel vertieft, dass nicht genau darauf geachtet wurde welche Ratte hier vom Platz geschleppt werden musste*), doch Rattenblitzer *Donald Trump* liess sich nicht beirren, streckte den Ball-Träger nieder, der vom herbeieilenden Gutter Runner *Mike Huckabee* aufgenommen und zur Endzone transportiert wurde, wo somit das siegreiche 2:1 markiert wurde.

Endstand also: 2:1 mit 2:2 Verletzungen und 2:2 Pässen für **The Also Rans** gegen **Niemehr 4.Liga...Ess.Vau.We.-Jetzt erst recht**.

Als beste Ratte wurde ausgerechnet die verletzt vom Feld gegangene Linienratte *Rick Perry* gewertet, die dadurch auch gleich zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und „Block“ bekam. Die Ligisten ehrten Fänger *Melvyn Lorenzen*, hatten jedoch keinen Spieler der gleich geprüft werden konnte.

Die Ratten erhielten ganze 70'000 Gold, während die Ligisten sich entschieden die mickrigen Einnahmen von 20'000 Gold der Stiftung **Zum Trinkfesten Weserpiraten** zu spenden und damit weitere 1'000 Schnapsnasen zu Ihrer Fangemeinde addieren konnten (*Anm.d.Red: Karte „Donation“ gespielt, die Einnahmen gehen an einen wohltätigen Zweck, dafür aber wird ein zusätzlicher Fan Factor Punkt erhalten*).

Für die Ligisten also kein schlechter Auftakt, was ihnen zumindest gewisse Star Player Punkte einbrachte – für die Ratten ein hervorragendes erstes Spiel, das wieder einmal das enorme Laufpotential einer Rattenschaft gezeigt hatte.

Marlin Spike für die DGZ (nach Notizen von Major Sharpness)

Stadion 3 – Mountain Bravehearts-Rocked and Ready gegen (Un)Totenglöckner von Notre Dame

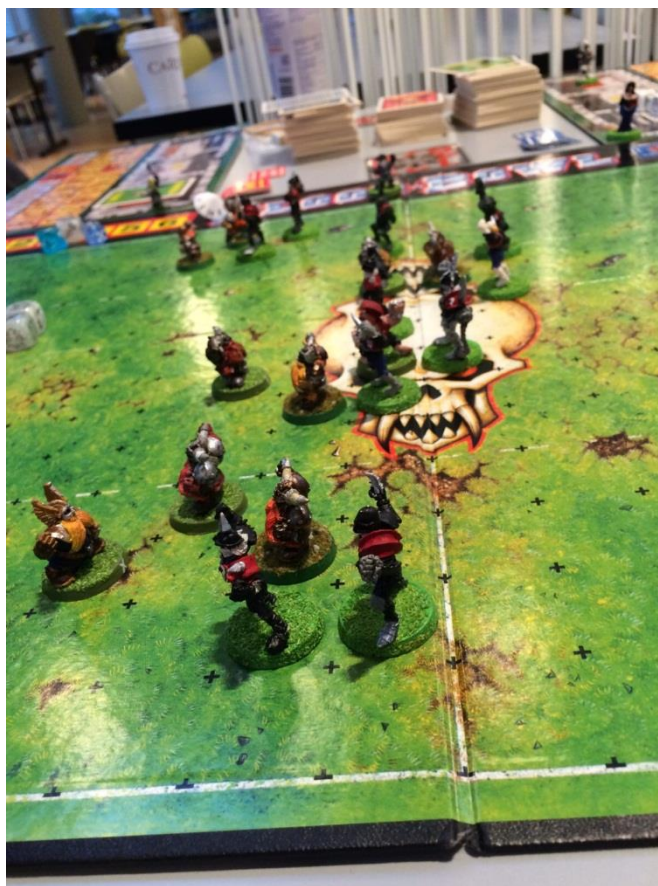
Zwei Teams die ihre Fähigkeiten auch in der 4. Saison beweisen möchten, sind die **Un-Totenglöckner von Notre Dame** und die **Mountain Bravehearts - Rocked and Ready**. Die Un-Totenglöckner sind ja schon in der 3. Saison angetreten, allerdings wurde diese zu Gunsten der grösseren 4. Saison abgebrochen. Coach *Esmeralda* ist nun hungriger den je zu zeigen was ihre Mannschaft kann, standen sie doch punktgleich mit **Trisk** an 2. Stelle in der Tabelle.

Auch die **Mountain Bravehearts** sind den treuen Lesern der DGZ bekannt. Coach *Krima Bawler* hatte in der 1. Saison gezeigt was Zwerge können. Leider verlief die Rückrunde eher unglücklich und die Mannschaft rutschte vom 1. auf den doch noch guten 3. Platz (*Anm. d. Red: Punktgleich mit Schubert's Gravediggers, die aber das bessere Touch Down Verhältnis verzeichnen konnten*).

So standen sich heute zwei bis jetzt sehr erfolgreiche Teams mit je 11 Spielern bei perfektem Blood Bowl Wetter gegenüber. Doch halt, perfektes Wetter? Wo kommt denn dann die Lawine her? Das Spielfeld wurde überschwemmt und alle Spieler einen Schritt verschoben. Das hat diese allerdings nicht weiter abgelenkt und das Spiel ging los. Ausser für einen Spieler: Mumie *Kleototra* wurde vom Zwergen-Blitzer ihm gegenüber derart angestachelt, dass er die Ablenkung der Lawine nutzen wollte und ihn zu Boden schlug. Vor dem Startpfiff und gesehen vom Schiedsrichter. Resultat: er wird an diesem Spiel gar nicht teilnehmen. (*Anm.d.Red: Siehe Bild rechts*).

Um es vorweg zu nehmen: In der ersten Halbzeit war nicht wirklich viel los. Viel geschlagen und gerannt, aber beiden Mannschaften wollte der Start in die Saison nicht wirklich gelingen. So brauchte zum Beispiel Zwergenläufer *John Balled 2* Anläufe um sich den Ball zu holen. Als er diesen dann hatte, konnten seine Kollegen „The Rock“ aber nicht komplett aufstellen, so dass es ein leichtes für Ghoul *Knochenbrecher* war ihn zu erreichen. Allerdings schlug er zwar seinen Gegner KO, aber auch sich selbst zu Boden.

Also sprang Zwergenblitzer *Malcom Balles* ein. Er holte sich den Ball, wurde aber auf dem Vormarsch auf der rechten Seite harsch gebremst. Wight *Tottreti-Yeti* entwischt aus seiner Tackelzone und startet einen Biltzangriff auf den Ballträger. Dieser fand sich auf dem Boden wieder und *Tottreti-Yeti* erwischte fast den umherspringenden Ball, welcher jedoch weiter und direkt in die Arme von Zombie *Hirnfort* springt. Doch auch dieser konnte das Ei nicht lange halten. Zuerst von Zwergenblitzer *Malcolm Balles* zu Langbart *Ramish Campbell* geschoben, wurde er dann von diesem zu Boden geschlagen. Der Ball springt, doch weder *Ramish Campbell* noch Läufer *Steave Lance* schafften den pick up. (*Anm. d. Red: Coach Krima Bawler sollte ein Fangtraining organisieren. Vielleicht könnten die Un-Totenglöckner von Notre*



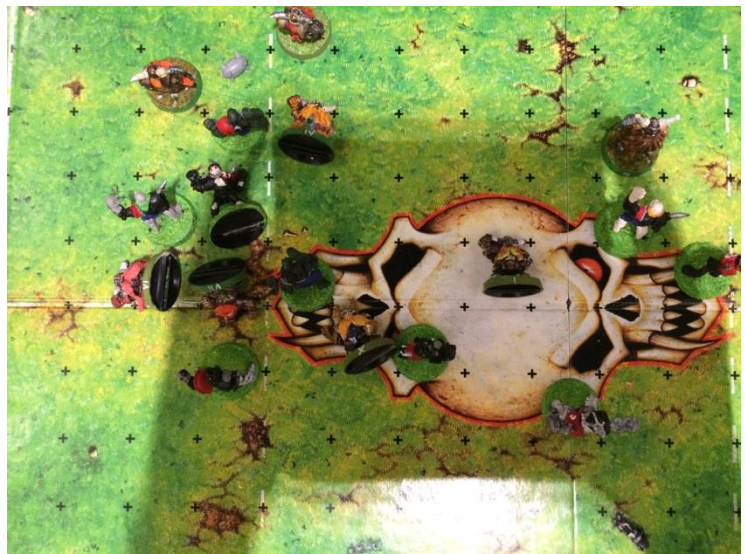
Dame auch gleich teilnehmen?) Diese Gelegenheit wollten sich die Untoten natürlich nicht entgehen lassen. So wurde geschlagen und geschoben und Wight *Totschlagi* schaffte es den Zwergenblitzer *Murry King* in die wütende Fanmenge zu schieben. Was wohl mit diesen Zwergen los ist? Das wäre noch in der 1. Saison nie passiert. Strafe muss ein: *Murry King* verletzte sich schwer am Rücken und wird deswegen in Zukunft wohl nicht mehr jedes Spiel bestreiten können. Auf jeden Fall wird er um sich auszukurieren das nächste Spiel aussetzen müssen.

Das war es dann auch für die erste Halbzeit. Rund um den Ball wurde geblockt, geschoben und rumgebrüllt, aber keiner schaffte es mehr den Ball an sich zunehmen, geschweige denn auch nur in die Nähe der Endzone zu gelangen. So endete die erste Halbzeit 0:0 mit 1:0 Verletzungen und 0:0 Pässen für die **Un-Totenglöckner von Notre Dame**.

Die Fans, enttäuscht von der schwachen Leistung zum Saisonstart und aufgestachelt durch den Verletzten Zwergenblitzer, hatten sich, als sich die Mannschaften für die 2. Halbzeit aufstellten, nicht mehr im Griff. Alle Sicherheitsleute hatten versucht die Meute in den Griff zu kriegen, aber diese stürmte das Feld. Anscheinend schlief der Schiedsrichter, denn er hat nicht bemerkt, dass die Zeit schon läuft. So war die Hälfte der 2. Halbzeit schon um, bevor das Feld wieder geräumt war und der erste Kick-off ausgeführt wurde.

Es scheint als hätte die Halbzeit-Ansprache von Untoten-Coach *Esmeralda* etwas bewirkt. Ghoul *Tot-Schweig* holte sich nach einem perfekt platzierten Kick-off den Ball und passte ihn ungehindert zu Ghoul *Tot-sag*. Seine Kollegen gaben nun richtig Gas und räumten das Feld auf. Die **Mountain Bravehearts–Rocked and Ready** waren gar nicht bereit und wurden einfach nur überrannt. Nicht einmal die wagemutigen Ausweichmanöver der Zwerge (*Anm. d. Red: Ausweichmanöver der Zwerge? Was ist bloss in dieser Welt los? Coach Krima Bawler sollte ihre Mannschaft dringend in die Schranken weisen*) konnten die Untoten noch stoppen.

(*Anm.d.Red: Siehe Bild rechts*). So blockten diese den Weg frei für Ghoul *Tot-sag*, der sich ohne grosse Mühe immer weiter vorwagen konnte und auch punktete. 1:0 für die Untoten – darauf hatte wohl niemand gewettet. Jedenfalls könnte das erneute stürmen des Spielfelds der Fans darauf hinweisen. Und dieses Mal gelang es den Sicherheitsleuten nicht mehr Ruhe in das Geschehen zu bringen. Also blieb dem Schiedsrichter nichts anderes übrig, als das Spiel abzupfeifen.



Alles in allem ein eher enttäuschendes aber für die **Un-Totenglöckner von Notre Dame** erfolgreiches Spiel. 1:0 mit 1:0 Verletzungen und 1:0 Pässen. Kein guter Start für die Bravehearts! Aber es besteht auf beiden Seiten grossen Nachholbedarf. Auch in diesem Spiel mussten 2 beste Spieler gewählt werden. Doch die Wahl fiel nach diesem Spiel wohl eher Zufällig: Gewählt wurden Mumie *Tot-Anch-Amun* und Langbart *Ramish Campbell*. Natürlich wurde nach diesem Spiel auch kein Spieler zu den

Spielerprüfungen zugelassen. Es bleibt zu hoffen, dass das nächste Spiel für beide Mannschaften besser ausgeht. Immerhin konnten beide Seiten einen Gewinn nach Hause bringen. 40'000 Gold für die Truppe von Coach *Esmeralda* und 70'000 für die Zwergenhorde. Zum Glück kann diese für das nächste Spiel noch auf alle Fans zählen. Dem Touchdown von Ghoul *Tot-sag* ist es wohl zu verdanken, dass sich beim nächsten Untoten-Spiel weiter 1'000 Fans einfinden werden.

Zu hoffen bleibt, dass sich beide Mannschaften besser auf das nächste Spiel vorbereiten und wir dort mehr Blood Bowl™ zu sehen bekommen.

Sarah Faderson für die DGZ

Stadion 4 – Muspelheim Valkyries gegen Da Green Gäng

Im Stadion 4 begrüßten wir heute die Streiterinnen der **Muspelheim Valkyries**, die Ihren Auftakt in der ZAL mit einem Spiel gegen die Orcs von **Da Green Gäng** starteten. Leider waren unsere ausgesandten Reporter zu diesem Zeitpunkt völlig überlastet und schafften es nicht auch noch Notizen zu machen, so dass wir schlussendlich nur das Resultat darlegen können:

Nach hartem Kampf trennten sich die beiden Spielschaften mit einem glorreichen 1:1 Unentschieden, mit 1:1 Verletzungen und keinen Pässen. Auch die erreichten Einnahmen von je 40,000 Gold deuteten auf ein sehr ebenbürtiges Spiel.

Bei den **Muspelheim Valkyries** hatte Linienfrau *Eir* die Verletzung an den Orc gebracht, Blitzerin *Göndul* den Touch Down gemacht und als beste Spielerin wurde Fängerin *Hrist* gewertet. **Da Green Gäng** hatte mit Linienorc *Kurruz* den aktivsten Spieler auf dem Platz, der nicht nur die Verletzung an die Frau brachte, sondern auch den Touch Down erzielte. Als bester Orc auf dem Platz wurde Black Orc *Burchui* gewertet.

Die Verletzungen waren glimpflich verlaufen, so dass beide Mannschaften beim nächsten Spiel wieder mit vollen Kräften antreten können und so freuen sich die beiden auf den nächsten Spieltag.

Marlin Spike für die DGZ (nach Notizen von Forcex Zero)

Abspann und Zusammenfassung

Der erste Spieltag unserer neuen, erweiterten ZAL 1 also zu Ende, der Tag hatte für Überraschungen gesorgt, so zum Beispiel das betont kräftige Auftreten der Lizardmen vom **Team Venture**, welches nicht nur die Vampire der **Wolgograd Blitz-Revamped** in Grund und Boden getreten hatte, sondern damit auch souverän die Führung der Liga übernommen hatte. Die Skaven™ der **Also-Rans** hatten es nicht ganz so einfach gehabt die Menschen der **Niemehr 4.Liga..Ess.vau.We–Jetzt erst recht** aus dem Weg zu schieben, sich aber dennoch den zweiten Platz geholt, während der knappe Sieg der Untoten der **(Un)Totenglöckner von Notre Dame** gegen die Zwerge der **Mountain Bravehearts–Rocked and Ready**, diesen den dritten Platz ermöglicht hatte. Mit dem Unentschieden der Amazonen der **Muspelheim Valkyries** gegen die Orcs von **Da Green Gäng**, platzierten sich diese beiden in der Mitte des Feldes, während die Necromantics der **Nocturnal Raiders** noch ihr Auftaktspiel abwarten.

Wir freuen uns bereits auf den zweiten Spieltag, wo die Nekromantiker ihr Können beweisen werden, während die Verlierer der ersten Runde auf bessere Spiele am zweiten Spieltag hoffen.

Der Spielplan sieht vor, das sich **Da Green Gäng** mit **Niemehr 4.Liga..Ess.vau.We–Jetzt erst recht** messen, **The Also-Rans** die **(Un)Totenglöckner von Notre Dame** empfangen, **Mountain Bravehearts – Rocked and Ready** den **Wolgograd Blitz – Revamped** als Gegner erhalten und **Team Venture** versucht die Führung in der Liga weiter auszubauen und die **Nocturnal Raiders** am erfolgreichen Debüt zu hindern. Die **Muspelheim Valkyries** dürfen diesen Spieltag pausieren.

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) - Season 4

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
1	Team Venture	Lizardman	Jacob Sharp	1	1			3	3	0	3	3	0	3	108	2
2	The Also-Rans	Skaven	Milo	1	1			3	2	1	1	2	2	0	110	2
3	(Un)Totenglöckner von Notre Dame	Undead	Esmeralda	1	1			3	1	0	1	1	0	1	107	4
4	Da Green Gäng	Orc	da Boss	1		1		1	1	1	0	1	1	0	106	2
5	Muspelheim Valkyries	Amazon	Volstagg	1		1		1	1	1	0	1	1	0	106	1
6	Nocturnal Raiders	Necromantic	Kithor	0				0			0			0	100	2
7	Niemehr 4.Liga... Ess.vau.We - Jetzt erst recht.	Human	Alexander Nouri	1			1	0	1	2	-1	2	2	0	104	3
8	Mountain Bravehearts - Rocked and Ready	Dwarf	Krima Bawler	1			1	0	0	1	-1	0	1	-1	108	7
9	Wolgograd Blitz - Revamped	Vampire	Stanislav "Stan" Stoker	1			1	0	0	3	-3	0	3	-3	105	3

Marlin Spike für die DGZ