

DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

Jahr 3 – Ausgabe LVII

Ausgabe LVII – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 1 –
Saison 3 – Zweiter Spieltag

9. Juli 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum Zweiten Spieltag der dritten Saison der Zürichheim Alchemists' League Division 1 – den Spielen zwischen Niemehr 4.Liga... Ess.vau.Weew und Trisk, sowie den Un-Totenglöcknern und Wolgograd Blitz

Der zweite Spieltag unserer Saison startete mit einem Donnerrollen, nicht aufgrund des Wetters, das ja sowieso innerhalb der Stadien immer für interessante Szenen sorgt, sondern aufgrund der sich zusammenbauenden Korruptionsanklagen gegenüber den Sponsoren und Ligafunktionären. Wir hatten ja bereits die Seppel Blätterli-Spiele im letzten Jahr (*Anm.d.Red: Nachzulesen in den vorherigen Ausgaben unserer DGZ*) umschrieben, die für einige Verzögerung in der Austragung unserer zweiten Saison sorgten. Schon damals hatte es Vorwürfe gegeben, jetzt hatte die **Zürchheimer Gilde der Sicherheit** gleich mehrere Funktionäre verhaften lassen, was würde hier noch geschehen? Folgen Sie den Ereignissen in unserem bald erscheinenden und alles enthüllenden Doping Special.

Dennoch durften wir heute Zeuge des zweiten Spieltages unserer neuen, laufenden Saison werden, im Stadion 1 heute **Niemehr 4.Liga...Ess.vauu.Weew** gegen **Trisk**, im Stadion 2 **Wolgograd Blitz** gegen die **Un-Totenglöckner**. Alle vier Mannschaften hatten ja am ersten Spieltag Unentschieden gespielt, so dass eigentlich alles offen war, auch spielten nun die vermeintlich stärkeren gegeneinander, während sich im anderen Stadion die beiden schnelleren begegneten. Es versprach also ein herausragender Spieltag zu werden.

Wie immer waren unsere Reporter-Teams vor Ort im Einsatz und kritzelten eifrig Notizen, diesmal gelang es sogar das eine oder andere Foto zu schiessen.

MS für die DGZ

Stadion 1 – Niemehr 4.Liga...Ess.vauu.We gegen Trisk

Zum Auftakt des zweiten Spiels, liefen die Spieler des **Niemehr 4.Liga...Ess.vauu.We** heute mit nur acht Spielern aufs Feld, da auf die verletzten Blitzler *Florian Grilitsch* und *Janek Sternberg* noch verzichtet werden musste und für den gestorbenen Läufer bisher kein Ersatz gefunden worden war. Team **Trisk** konnte immerhin noch zehn Spieler aufbieten, so war zumindest auf dem Papier die Wahrscheinlichkeit eines Rattensieges gross.

Ganze 37'000 Fans wollten bei perfektem Wetter dem Spektakel zusehen, ein Handicap gab es keins, doch die Ratten durften ganze drei Mal in die Trickkiste greifen, während sich die Menschen mit nur zwei begnügen mussten.

Dass vor dem ersten Abschlag aufgrund besseren Trainings die Ratten noch ein weiteres Fass Erfrischungstrunk bekamen, schien den Weg für einen Rattensieg noch weiter zu ebnen (*Anm.d.Red: Karte „Extra Training – Zusätzliches Training“ gespielt, wenn die Mannschaft genug Geld hat um einen Re-Roll zu kaufen, darf dieser permanent integriert werden*).

Der Abschlag, ausgeführt von den Ligisten, landete, sofort griffen die Ratten im Mittelfeld an, schoben und schlugen die Gegner aus dem Weg, Rattenwerfer *Helkost Poxx* schnappte sich den Ball, machte einen Kurzpass auf Rattenläufer *Vermitch Cankered*, der sich drehte und bis zur 16er Linie durchrannte. Linienratte *Helkule Wart* rannte als Deckung mit.

Der schnelle Vorstoss der Ratten hatte zur Folge, dass den Ligisten nicht viel übrig blieb, als sich zurückzuziehen und zu versuchen die Gegner zu decken – so bauten zumindest Linienmann *unnützer arschchopf* und Werfer *Lukas Fröde* Tackle Zonen auf, als jedoch Blitzler *Herbert Bockhorn* versuchte aus der Tackle Zone an der Front zu entkommen, um nach hinten zu laufen und den Blitz-Zug zu machen, wurde er gehalten und ging zu Boden. Die Ratten fackelten dann nicht lange, sondern machten schnell den befreienden Schlag durch Linienratten *Plagrus Tumour* und *Helkule Wart* auf Werfer *Lukas Fröde*, der benommen zu Boden gestreckt wurde. Somit war der Weg frei für Rattenläufer *Vermitch Cankered* unbehelligt zur Endzone zu laufen und den Touch Down zu machen.

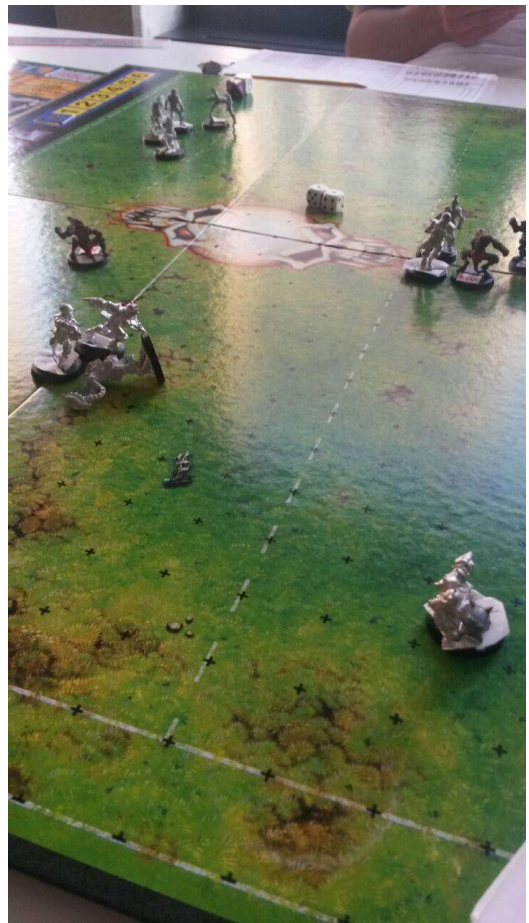
Neuer Abschlag und schon wieder hatten die Ligisten Pech – ein Blitz-Manöver der Ratten, während der Ball noch flog, erlaubte es Rattenblitzer *Pathin of Foul Peak* Fänger *Melvyn Lorenzen* K.O. vom Feld zu stellen, doch Linienratte *Plagrus Tumour* verspielte die Chance gleich wieder, als er versuchte Linienmann *unnützer arschchopf* niederzuschlagen, der zwar K.O. vom Feld musste, selbst aber mit schwerer Gehirnerschütterung verletzt vom Feld musste.

So konnten die Ligisten doch durchstarten und Fänger *Florian Bruns* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zum Ball, hob diesen auf und passte zu Fänger *Lukas Fröde*, während die Mitspieler taktisch manövrierten. Dennoch war es nicht möglich den Ratten den Weg zu versperren, so dass Rattenblitzer *Infectin of Fester Spike* hinlaufen und Tackle Zonen aufbauen konnte, die durch Rattenblitzer *Pathin of Foul Peak* dann sofort genutzt wurden, der hinrannte, den Blitz-Zug machte und *Lukas Fröde* niederstreckte, der im Fallen den Ball freigab. Dass dann noch der Magische Trick „Time Warp –

Zeitverschiebung“ gespielt wurde, der erlaubte dass die Ratte sofort weitermachen konnte, erlaubte dieser den Ball aufzuheben und es sah erst gar nicht gut aus, bis sich Zauberin *Friederike das Luder aus Bremervörde* einschaltete und dem Spuk mit einem gezielten Blitz-Schlag ein Ende setzte.

Werfer *Florian Bruns* rannte dann auch gleich zum Ball, hob diesen trotz zweier gegnerischer Tackle Zonen auf, schlüpfte wieder heraus, rannte, inklusive zweier Zusatzschritte so weit er konnte, machte den Langen Pass auf Fänger *Maximilian Eggstein*, der jedoch den Wurf nicht auffangen konnte und den Ball neben sich zu Boden gehen liess.

Linienratte *Vectitt Skydd* reagierte gleich und schlug ihn zu Boden, als jedoch Linienratte *Helkule Wart* versuchte aus einer Tackle Zone zu entkommen, wurde er gehalten, im Fallen auf den Ball gedrückt, welcher wegsprang und von Menschenblitzer *Herbert Bockhorn* aufgefangen wurde. Sogleich rannte Fänger *Ousma Manneh* los, schlüpfte aus der Tacklezone und machte den Blitz-Zug auf Rattenwerfer *Helkost Poxx*, der zu Boden gestreckt wurde. Fänger *Maximilian Eggstein* schlüpfte auch aus der Tackle Zone und rannte weit nach vorne. Weil Coach *Alexander Nouri* offensichtlich nun wirklich gelernt hatte Blood Bowl™ zu spielen, befahl er Blitzer *Tobias Schwede* noch schnell ein Foul zu machen, was dieser beim liegenden Rattenwerfer *Helkost Poxx* auch versuchte, der jedoch nur benommen liegen blieb. Erwartungsgemäss hatte der Schiri jedoch nichts gesehen (Anm.d.Red: Siehe Bild rechts).



Die Ratten, nun etwas in der Defensive, bauten wieder Tackle Zonen auf den Ballträger, dann machte Linienratte *Helkule Wart* den Blitz-Zug und konnte Blitzer *Herbert Bockhorn* zu Boden strecken, den den Ball freigab. Rattenfänger *Plagrer the Infected* schaffte es mit äusserster Anstrengung sogar zum Ball, hob diesen auf und versuchte den Linienratte *Threek Cankered* in die Pfoten zu drücken, doch wollte das Oval nicht so ganz und ging neben ihm zu Boden, so dass wieder die Ligisten am Zug waren. Blitzer *Tobias Schwede* rannte denn auch gleich zum Ball, hob diesen, trotz gegnerischer Tackle Zone auf, wurde jedoch beim Versuch die Tackle Zone wieder zu verlassen gehalten und ging zu Boden, so dass der Ball schon wieder frei herumlag.

Jetzt schienen die Ratten sich zu besinnen wie das Spiel gehen soll, zuerst wurde der Weg freigemacht, dann hob Rattenfänger *Plagrer the Infected* den Ball auf, übergab diesen an Linienratte *Threek Cankered*, der den genauen Pass auf seinen Bruder Fänger *Vermitch Cankered* schaffte, doch hatte dieser offensichtlich woanders hingesehen, denn er verpasste den Ball und wieder griffen die Ligisten

an: Fänger *Maximilian Eggstein* schlug Linienratte *Vectitt Skydd* zu Boden, dann machte Fänger *Ousma Manneh* das Foul auf den liegenden Rattenwerfer *Helkost Poxx*, der K.O. vom Feld musste, doch diesmal hatte der Schiri genauer hingesehen und stellte den Menschen vom Feld.

Somit stand nichts mehr im Wege, erwartungsgemäss hatte Rattenfänger *Vermitch Cankered* nun auch keine Probleme den Ball aufzuheben, machte noch ein paar Schritte und erzielte so das 2:0.

Zum neuen Abschlag wachten Rattenwerfer *Helkost Poxx* und Menschenfänger *Melvyn Lorenzen* wieder auf, doch Linienmann *unnützer arschchopf* schlief noch immer. Der Abschlag kam, eine Lawine brauste übers Feld und der Ball kam fast in der Endzone der Ligisten zur Ruhe. Diese schickten zuerst Werfer *Lukas Fröde* nach hinten um den Ball aufzunehmen und versuchten sich dann geschlossen von der Frontlinie zurückzuziehen, was in den meisten Fällen auch gelang, bis sich Blitzer *Herbert Bockhorn* beim Wegdrehen jedoch nicht schnell genug drehte und zu Boden ging.

Letzter Zug also für die Ratten, die jedoch nur schafften noch Fänger *Melvyn Lorenzen* zu Boden zu strecken und ansonsten nur noch den Weg versperren konnten. Auch die Ligisten hatten eigentlich keine Chance mehr auf den Anschlusstreffer vor der Halbzeit, so wurde noch ein wenig Wurftraining gemacht, indem Werfer *Lukas Fröde* den Pass auf Werfer *Florian Bruns* machte, der auch brav auffing, bevor Blitzer *Tobias Schwede* noch versuchte Rattenblitzer *Infectin of Fester Spike* zu verletzen, der jedoch nur zu Boden gestreckt werden konnte.

Halbzeitstand also 2:0 mit 0:1 Verletzungen und 1:2 Pässen für **Trisk** gegen **Niemehr**

4.Liga...Ess.vauu.We.

Zum Auftakt der zweiten Halbzeit schlief Linienmann *unnützer arschchopf* immer noch, eine Massenschlägerei gleich beim Abschlag verhinderte jedoch ganze sechs Runden lang das Weiterspiel, so dass, als wieder Ruhe eingekehrt war, nur noch zwei Runden übrig blieben, um wenigstens Ansatzweise noch in Nähe der Endzone zu kommen. Die Ligisten konnten zuerst die Übungen vom Ende der ersten Halbzeit erneut ausführen, als Werfer *Lukas Fröde* den Ball aufhob und direkt auf Werfer *Florian Bruns* passte, der gekonnt auffing und sich anschickte loszulaufen, zweimal erfolgreich durch die gegnerischen Tackle Zonen kam, jedoch beim dritten Mal strauchelte und den Ball freigebend zu Boden ging.

Die Ratten griffen sofort wieder an, Linienratte *Threek Cankered* streckte Blitzer *Herbert Bockhorn* zu Boden, im Zentrum wurde geschoben, geschlagen und die Meute Ratten drängte vor. Dann wurde noch Blitzer *Tobias Schwede* von Rattenwerfer *Plagrer the Infected* gefoult, doch geschah dem Menschen nichts und auch der Schiri hatte woanders hingesehen.

Die Ligisten, nun in Ihrem letzten Spielzug, konnten nicht viel mehr tun, als erneut das schnelle Passspiel zu üben, diesmal der gekonnte Wurf von Werfer *Florian Bruns* (*Anm.d.Red: Nachdem er zuerst den Ball wieder aufgehoben hatte*) auf Werfer *Lukas Fröde*, der mit dem Ball losrannte, um zumindest keinen weiteren Touch Down der Ratten zu ermöglichen. Diese versuchten es trotzdem, zuerst stellte Rattenblitzer *Pathin of Foul Peak* Fänger *Melvyn Lorenzen* K.O. vom Feld, dann griff Linienratte *Threek Cankered* an, streckte Werfer *Lukas Fröde* zu Boden, wurde jedoch selbst mit umgerissen und das Spiel war aus!

Endstand, nach einer stark verkürzten zweiten Halbzeit, also 2:0 mit 0:1 Verletzungen und 1:4 Pässen für **Trisk** gegen **Niemehr 4.Liga...Ess.vauu.We.**

Die Ligisten erhielten 40'000 Gold an Einnahmen und weitere 40'000 für die Einnahmen der schönen Gesänge von Linienmann *unnützer arschchopf*. Die Ratten hatten es da nicht ganz so gut, zwar erhielten sie 70'000 Gold an Einnahmen, mussten sich aber zuerst einem Insolvenzverfahren stellen (*Anm.d.Red: Karte „Bankruptcy – Insolvenz*), das sie gerade noch abwenden konnten. Auf Seite der Ligisten wurde Fänger *Ousma Manneh* zum MVP gekürt, der dadurch auch gleich zu den Spielerprüfungen zugelassen werden durfte und die Fähigkeit „Block“ bekam. Die Ratten ehrten Fänger *Plagrer the Infected*, der allerdings noch nicht genügend Punkte bekommen hatte, um geprüft zu werden. Diese hatte jedoch Kollege *Vermitch Cankered* durch die zwei erzielten Touch Downs erreicht, der nun die Fähigkeit „Sprint“ erhielt (*Anm.d.Red: Diese erlaubt statt zwei, drei Zusatzfelder zu laufen*) und somit theoretisch bis zu 12 Feldern weit kommt - nur noch eine Mutation und das Team Trisk wird seinem Namen gerecht!

Zusätzliche Fans konnten beide Mannschaften nicht gewinnen, so wurde nun das Ende des parallel stattfindenden Spiels zwischen den Vampiren des **Wolgograd Blitz** und den Untoten der **Un-Totenglöckner** erwartet, welches die neuen Liga-Positionen definieren sollte.

MS für die DGZ (nach Notizen von SF)

Stadion 2 – Wolgograd Blitz vs. Un-Totenglöckner

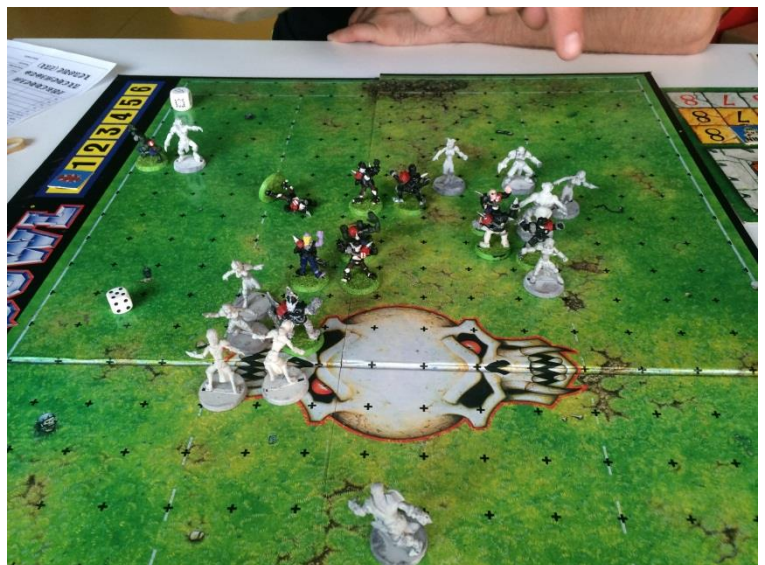
Im Stadion 2 begegneten sich heute die Vampire des **Wolgograd Blitz** und die Untoten der **Un-Totenglöckner**. Wie die beiden anderen Mannschaften der Liga derzeit punktgleich, durch das bessere Casualty-Verhältnis der bisher sehr stark anmutenden Untoten, deutete alles auf ein spannendes Spiel hin. Allerdings hatten sich, trotz des perfekten Wetters, nur 16'000 Fans eingefunden, ein Handicap gab es keins, beide Mannschaften durften zweimal in den Kartentopf greifen und die Vampire hatten den ersten Abschlag.

Der Ball flog hoch, eine Lawine brauste übers Feld, hatte jedoch keine grössere Auswirkung auf das Spielgeschehen, der Ball landete und die Glöckner begannen das Spiel. Mumie *Kleototra* schlug als erste zu, leitete jedoch nur ein grosses Herumgeschiebe im Mittelfeld ein, bevor Mumie *Tot-Anch-Amun* dem Schieben ein Ende bereite, als Sie zwar Sklavin *Nikoletta Somarugavska* benommen zu Boden strecken konnte, aber selbst zu Boden fiel. Die Vampire reagierten umgehend, Vampir *Boris de Potemkinovitsch* schlug Zombie *Hirnfort* nieder, Vampir *Artamon de Matveyevov* und Sklavin *Margareta Stroganova* rannten nach vorne und Vampir *Viktor van Fyodorevski* streckte im Blitz-Zug Zombie *Hirnweg* zu Boden. Die Glöckner zogen sich dann zuerst etwas zurück, um tief Tackle Zonen aufzubauen, dann rannte Skelett *Knochenbieger* nach hinten und schaffte es sogar den Ball aufzunehmen! An der Front wurde dann noch etwas geschlagen und geschoben, bis auf dass Vampir *Artamon di Matveyevov* von Skelett *Knochenbrecher* zu Boden geschlagen und Sklavin *Fyodorevska Apkhazinova* von Skelett *Knochenfeger* benommen niedergestreckt wurde, geschah jedoch nichts weiteres.

Neuer Vorstoss also der Wolgograder, zuerst machte Vampir *Vasily von Sheremetov* den Blitz-Zug auf Ghoul *Tot-Sag*, der benommen liegen blieb, dann wollte Vampir *Viktor van Fyodorevski* zuschlagen, verfiel jedoch dem Blut-Rausch und musst stattdessen zur liegenden Sklavin *Fyodorevska Apkhazinova* laufen, die benommen zurückgelassen wurde. Danach konnte nur noch etwas halbherzig im Mittelfeld geschoben werden, bevor die Glöckner durch Mumie *Tot-Anch-Amun* den erneuten Vorstoss auf Vampir *Boris de Potemkinovitsch* starteten, der jedoch geistesgegenwärtig abdrehte, so dass sich die Mumie selbst zu Boden streckte. Dieses Manöver hatte jedoch Wight *Tottreti-Yeti* mitbekommen und setzte es sogleich um, als Sklavin *Alexandra Galitzinova* ihn angriff, so dass auch diese zu Boden ging.

Neuer Versuch durch Mumie *Tot-Anch-Amun*, die aufstand, den Blitz-Zug auf Vampir *Boris de Potemkinovitsch* machte und diesen zu Boden streckte. Dann griff Skelett *Knochenfeger* Sklavin *Nikoletta Somarugavska* an, die zwar auch niederging, aber das Skelett mit von den knöchernen Füßen riss.

Endlich also eine Möglichkeit für die Wolgograder entscheidend in den gegnerischen Raum vorzudringen, Vampir *Vasily von Sheremetov* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte nach vorne und machte



den Blitz-Zug auf Skelett *Knochenbieger*, der zu Boden ging und den Ball freigab, was vom nachziehenden Vampir ausgenutzt wurde, der das Ei aufnahm (*Anm.d.Red: Siehe Foto oben*).

An der Front wurde nun eifrig gelaufen, Zombie *Hirnfort* wurde durch Sklavin *Margareta Stroganova* niedergestreckt, mit viel Beistand gelang es Sklavin *Anna Lupinovskaya* Mumie *Tot-Anch-Amun* zu Boden zu strecken, welcher Umstand dann sogleich von Sklavin *Yekaterina Stepanova* ausgenutzt wurde, die kräftig zutrat, aber die Mumie nur benommen liegen lassen konnte. Die Glöckner liessen sich jedoch nicht beirren und machten hinten zuerst durch Wight *Totschlagi* den Blitz-Zug auf Vampir *Vasily von Sheremetov*, der zu Boden geschlagen wurde und den Ball wieder freigab. Ghoul *Tot-Sag* stand indessen wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach vorne um den Ball aufzunehmen, dann wurde wieder an der Front geschlagen, doch Skelett *Knochenbrecher* stiess mit dem Kopf an den von Sklavin *Margareta Stroganova*, die zwar zu Boden ging, doch das Skelett benommen liegen liess.

Die Wolgograder, die langsam immer mehr eingekesselt wurden, versuchten zuerst durch Vampir *Vasily von Sheremetov*, der wieder aufstand und den Blitz-Zug auf Ghoul *Tot-Sag* machte, diesen aber nur schieben konnte, den Vorstoss der Glöckner zu stoppen. Ein weiterer Befreiungsversuch von Sklavin *Anna Lupinovskaya* ging jedoch schief, als diese mit umgerissen wurde, als Sie Zombie *Hirnfort* zu Boden riss. Mumie *Kleototra* hatte sich nun auch in Position gebracht und versuchte Vampir *Viktor van Fyodorevski* niederzuschlagen, ging jedoch selbst mit zu Boden. Somit konnte der Befreiungsversuch weitergehen, Ghoul *Tot-Sag*, den Ball noch immer fest umklammert, wurde zuerst von Sklavin *Alexandra Galitzinova*, dann von Vampir *Vasily von Sheremetov* attackiert, konnte jedoch nur geschoben werden. Es wurde dann noch weiter geschoben, dann versuchte Sklavin *Irina Saltikova* das Foul auf die liegende Mumie *Tot-Anch-Amun*, kam jedoch trotz vier weiteren, tretenden Füßen nicht durch die Rüstung – bloss gut dass der Schiri immer noch in die völlig falsche Richtung gesehen hatte!

Mumie *Kleototra* erhob sich schwerfällig, machte den Blitz-Zug inklusive Zusatzschritt auf Vampir *Vasily von Sheremetov*, konnte den aber trotzdem nur schieben. Die anderen Glöckner manövrierten und brachten sich in Position und erwarteten den erneuten Angriff der Wolgograder. Diese prügelten mit Sklavin *Nikoletta Somarugavska* erneut auf Mumie *Tot-Anch-Amun* ein, beide gingen zu Boden, doch diesmal war die Schlagkraft der Mumie genug gewesen und die Sklavin musste verletzt vom Feld.

Letzter Spielzug vor der Halbzeit also für die Glöckner, die eigentlich nur generell manövrieren konnten, bis Wight *Totschlagi* beim Verlassen der Tackle Zone gehalten wurde und zu Boden ging. Somit bestand also doch noch eine theoretische Chance für die Wolgograder einen Touch Down zu machen, Vampir *Boris de Potemkinovitsch* wollte also loslaufen, verfiel im denkbar ungünstigsten Augenblick jedoch wieder dem Blutausch und musste sich an Sklavin *Yekaterina Stepanova* stärken, die jetzt etwas blutleer, verletzt vom Feld musste. Vampir *Artamon di Matveyevov* schob dennoch Ghoul *Tot-Schweig* zur Seite, dann machte machte Sklavin *Margareta Stroganova* den Blitz-Lauf in Richtung Ball-Träger, machte den ersten Zusatzschritt, rutschte jedoch beim zweiten aus und ging benommen zu Boden – und der Schiri blies zur Halbzeit.

Zwischenstand also 0:0 mit 0:2 Verletzungen und 0:0 Pässen für **Wolgograd Blitz** gegen die **Un-Totenglöckner**.

Pünktlich zum Abschlag der zweiten Halbzeit brauste die nächste Lawine übers Feld, im resultierenden Schneegestöber versuchte sich Vampir *Boris de Potemkinovitsch* an Zombie *Hirnfort* für dessen lästernde Bemerkungen zu rächen (*Anm.d.Red: Karte „I'll get you – Ich kriege Dich“ gepielt, ein gegnerischer Spieler greift, während der Ball fliegt Deinen Spieler an, das Resultat wird normal ermittelt, danach wird der Angreifer wegen Regelverstosses jedoch des Feldes verwiesen*), konnte das Zombie jedoch nur schieben und wurde, nachdem die Lawine vorbeigerollt und der Ball gelandet war, vom Schiri hinausgestellt. Die Glöckner versuchten sofort hiervon zu profitieren, konnten im Mittelfeld jedoch nur schlagen und schieben, bis es Mumie *Tot-Anch-Amun* im Blitz-Zug gelang Vampir *Vasily von Sheremetov* K.O. vom Feld zu stellen.

Die Wolgograder gaben jedoch nicht auf, zuerst holte sich Sklavin *Irina Saltikova* den Ball, dann konnte Sklavin *Fyodorevskia Apkhazinova* Skelett *Knochenbrecher* zu Boden strecken, im Zentrum wurde geschlagen und geschoben und Sklavin *Alexandra Galitzinova* machte den Blitz-Zug auf Zombie *Hirnweg*, schlug dieses zu Boden und rannte weiter nach vorne. Mumie *Kleototra* griff nun auch wieder ins Geschehen ein und schlug im Blitz-Zug Vampir *Viktor van Fyodorevski* nieder, Wight *Tottreti-Yeti* schlug Sklavin *Fyodorevskia Apkhazinova* zu Boden und somit war der Flügel frei für Ghoul *Tot-Sag*, der jetzt nach vorne sprintete. Mumie *Tot-Anch-Amun* konnte jetzt Sklavin *Claudia Schlumpfovskia* K.O. schlagen, auch Wight *Totschlagi* gelang es Sklavin *Anna Lupinovskaya* zumindest auf den Boden zu werfen, dann versuchte Ghoul *Tot-Schweig* aus der Tackle Zone zu entkommen, wurde jedoch gehalten und ging benommen zu Boden.

Die Wolgograder wollten zuerst den Ball sichern, so rannte Sklavin *Irina Saltikova* ein paar Schritte weiter und machte den Pass auf Vampir *Artamon di Matveyevov*, der, um sich auf das Fangen besser konzentrieren zu können, zuerst die neben ihm stehende Sklavin *Margareta Stroganova* im Blut-Rausch beißen musste, die benommen liegen blieb, dann den Ball fing und nach vorne rannte. Sklavin *Alexandra Galitzinova* schlüpfte von der Front aus noch aus der Tackle Zone, rannte nach vorne und gab Deckung. Diesen Vorstoss der Wolgograder wollten die Glöckner dennoch verhindern, so rannte zuerst Skelett *Knochenbieger* los, um Deckung zu geben, bevor Ghoul *Tot-Schweig* aufstand, losrannte und versuchte den Blitz-Zug zu machen, jedoch beim Zusatzschritt ausrutschte und zu Boden ging.

Vampir *Artamon di Matveyevov*, erstaunlicherweise diesmal nicht dem Bluttausch verfallen, hatte zuerst etwas Mühe sich aus den Tackle Zonen zu entwirren, schaffte es jedoch gerade so, rannte die letzten paar Meter und markierte dann das 1:0.

Zum neuen Abschlag schlief auf Seite der Wolgograder Sklavin *Claudia Schlumpfovskia* noch, so dass nur acht Feldspieler den elf Glöcknern entgegenstanden. Der Abschlag kam, das Wetter überlegte sich kurz ob es sich ändern sollte, behielt dann alles beim Alten, der Ball landete und hüpfte direkt auf Ghoul *Tot-Schweig*, der voll dabei war und das springende Oval auffing. Die Glöckner legten dann auch sofort im Zentrum los, es wurde geschoben, Sklavinnen *Fyodorevskia Apkhazinova*, *Margareta Stroganova* und *Alexandra Galitzinova* wurden durch Mumie *Kleototra*, Skelett *Knochenfeger* und Zombie *Hirnweg* zu Boden gestreckt, dann machte Wight *Totschlagi* den Blitz-Zug auf Vampir *Vasily von Sheremetov* und konnte diesen benommen zu Boden strecken. Dass sich nun Ghoul *Tot-Schweig* noch am Flügel verschanzen konnte, schien den Auftakt noch besser zu machen, auch dass Sklavin *Irina Saltikova*, eine

der wenigen, noch frei stehenden Wolgograder, beim Versuch Zombie *Hirnweg* niederzuschlagen, stattdessen selbst benommen zu Boden ging, war den Fans der Wolgograder gar nicht recht.

Die Glöckner griffen nun weiter an, am linken Flügel wurde nach vorne marschiert, Zombie *Hirnfort* machte den Blitz-Zug auf Vampir *Viktor van Fyodorevski*, der benommen zu Boden ging, Skelett *Knochenbrecher* schlug Sklavin *Anna Lupinovskaya* zu Boden und die liegende Sklavin *Irina Saltikova* wurde durch Skelett *Knochenfeger* gefoult und musste verletzt vom Feld geschleppt werden, allerdings hatte diesmal der Schiri alles gesehen und stellte das Skelett vom Feld.

Die Wolgograder hofften nun auf die Schlagkraft der Vampire, doch *Vasily von Sheremetov* verfiel dem Blut-Rausch und musste stattdessen Sklavin *Alexandra Galitzinova* beißen, die benommen liegen blieb. Vampir *Artamon di Matveyevov* versuchte es nun, rannte los, schlüpfte durch die Tackle Zone, machte den Zusatzschritt und prügelte im Blitz-Zug auf Ghoul *Tot-Schweig* ein, der jedoch nur geschoben werden konnte. Da alle anderen Wolgograder sich noch am Boden wanden, war dies alles was geschehen konnte, die Glöckner wieder am Zug, die nun alles richtig machten: Wight *Totschlagi* schlug Vampir *Artamon di Matveyevov* zu Boden, der benommen liegen blieb und der Weg war frei für Ghoul *Tot-Schweig*, der losrannte, die Endzone erreichte und so den Ausgleichstreffer markierte.

Zum neuen Abschlag wachten alle wieder auf, was dennoch eine Übermacht von zehn zu acht bedeutete und die Glöckner erhielten auch noch einen Blitz-Zug zugesprochen. Ausserdem flog der Ball denkbar perfekt, um durch einen Vorstoss der Glöckner gleich gefangen werden zu können – so rannten Wight *Totschlagi* und Ghoul *Tot-Schweig* sofort Richtung Landungszone, Mumie *Tot-Anch-Amun* konnte mit einem gezielten Schlag Vampir *Vasily von Sheremetov* K.O. vom Feld stellen und Sklavinnen *Margareta Stroganova* und *Fyodorevska Apkhazinova* wurden von Zombies *Hirnweg* und *Hirnfort* niedergeschlagen. Sogar der schiefgegangene Schlag von Mumie *Kleotrota* auf Vampir *Viktor van Fyodorevski* fruchtete, denn die Mumie blieb auf dem Feld liegen, der Vampir musste K.O. zur Box geschleppt werden. Der nun landende Ball konnte zwar von den vorgerückten Glöcknern nicht gefangen werden, doch sah es für die Wolgograder nun gar nicht gut aus.

Nun absolut in der Defensive, blieb denen nicht viel anderes übrig, als krampfhaft zu versuchen den Ball in die Hände zu bekommen, Sklavin *Margareta Stroganova* versuchte dies auch, wurde jedoch gleich beim ersten Versuch aus der Tackle Zone zu entkommen gehalten und zu Boden gestreckt.

Damit konnte also Ghoul *Tot-Schweig* in aller Ruhe den Ball aufnehmen und nach vorne eilen, gefolgt von Wight *Totschlagi*, der Deckung gab. An der Front ging das Gemetzel weiter, Sklavin *Claudia Schlumpfovska* wurde von Skelett *Knochenbrecher* benommen zu Boden gestreckt, Sklavin *Fyodorevska Apkhazinova* ebenfalls, doch wenigstens hatte sich Zombie *Hirnfort* mit von den faulenden Füßen gerissen.

Letzter Versuch der Wolgograder also den drohenden Treffer der Glöckner zu verhindern, Sklavin *Alexandra Galitzinova* eilte zum Ball-tragenden Ghoul *Tot-Schweig*, machte den Blitz-Zug und konnte den zu Boden werfen, hatte jedoch selbst offensichtlich zu viel Schwung, denn Sie ging gleich daneben selbst zu Boden und der Ball lag frei! Wight *Totschlagi* brauchte sich nur noch zu bücken, schaffte es

nach etwas jonglieren den Ball aufzunehmen, rannte zur Endzone und markierte so das 2:1, pünktlich zum Schlusspfiff.

Endstand also: 1:2 mit 0:3 Verletzungen und 1:0 Pässen für **Wolgograd Blitz** gegen **Un-Totenglöckner**.

Die Wolgograder erhielten schlappe 20'000 Gold, trotz der gezeigten Leistungen einfach bisher noch nicht überzeugend, gegen eine gut stehende und schnell agierende Untotenschaft. Die Glöckner, schlussendlich verdiente Sieger der Partie, erhielten ganze 80'000 Gold. Als MVP kürten die Wolgograder Sklavin *Yekaterina Stepanova*, die dadurch zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und die Fähigkeit „Wrestle“ bekam. Die Glöckner ehrten Zombie *Hirnfort*, hatten aber keinen Spieler, der diesmal geprüft werden konnte. Wenigstens in Punkto Fangemeinde hatten die Wolgograder diesmal Glück, verloren sie wenigstens keine und zählen weiter auf 3000, die Glöckner konnten durch diesen Sieg weitere 1000 Fans auf Ihren Tribünen anheuern und zählen in Zukunft auf 5000.

MS für die DGZ

Abspann und Zusammenfassung

Im Ganzen gesehen also ein gelungener zweiter Spieltag in unserer ZAL 1 – nach den hart erkämpften Unentschieden des ersten Spieltags, nun zwei mehr oder minder knappe Siege. Würde dies für den dritten Spieltag erhebliche Änderungen bringen? Wie bereits anfangs erwähnt, brauten sich jedoch grosse Wolken über dieser dritten Saison zusammen, zwar war der dritte Spieltag schon geplant, musste jedoch zuerst verschoben und dann aufgrund des Zusammenbruchs des Sponsorenkomitees (*Anm.d.Red: Weitere Details nachzulesen im Extrablatt*) ganz abgesagt werden. Somit haben wir für die dritte Saison zwar einen Sieger ermittelt, ob sich diese Konstellation jedoch über mehrere Spiele gehalten hätte, wird ein Rätsel bleiben. Die untenstehende Tabelle, eigentlich erst der zweite Spieltag, ist somit auch der Endstand dieser Saison, wir werden in der nächsten, regulären Ausgabe über den weiteren Verlauf unserer ZAL berichten. Aufgrund der wenigen Spiele, ist es leider auch müssig über die erzielten Touch Downs, Verletzungen und Pässe zu berichten, dass die **Un-Totenglückner** nach nur zwei Spielen schon 7 Verletzungen haben erzielen können und eine positive Bilanz von 6 haben, lässt sich jedoch sehen.

Zürchheim Alchemists' League – Division One

| Position | Team | Race | Coach | P | W | D | L | Pts | TD F | TD A | TD D | Cas F | Cas A | Cas D | TR | FF |
|----------|-----------------------------------|---------|-------------------------|---|---|---|---|-----|---------|---------|---------|----------|----------|----------|-----|----|
| 1 | Trisk | Skaven | Contager the Contagious | 2 | 1 | 1 | | 5 | 4 | 2 | 2 | 1 | 3 | -2 | 118 | 6 |
| 2 | Un-Totenglückner | Undead | Bartotolomäus | 2 | 1 | 1 | | 5 | 3 | 2 | 1 | 7 | 1 | 6 | 125 | 5 |
| 3 | Wolgograd Blitz | Vampire | Stanislav „Stan“ Stoker | 2 | | 1 | 1 | 2 | 3 | 4 | -1 | 2 | 4 | -2 | 110 | 3 |
| 4 | Niemehr 4. Liga... Ess.Vauu.We | Human | Alexander Nouri | 2 | | 1 | 1 | 2 | 1 | 3 | -2 | 2 | 4 | -2 | 113 | 3 |

MS für die DGZ