

# DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

## Jahr 3 – Ausgabe LVII

Ausgabe LVI – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 1 –  
Saison 3 – Erster Spieltag

.Juni 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,  
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum Ersten Spieltag der dritten Saison der Zürichheim Alchemists' League Division 1 – den Spielen zwischen Wolgograd Blitz und Trisk sowie Un-Totenglöckner und Niemehr 4.Liga... Ess.vau.We.

Endlich, endlich, endlich, nach wirklich langem Warten und einigen Vertagungen des eigentlichen Ligastartes, durften sich die Fans des Königs der Sportarten in unserer Region endlich wieder über den Start der Königsklasse freuen – die dritte Saison der ZAL 1 durfte starten. Die Sponsoren hatten sich gut vorbereitet, die Biervorräte waren gefüllt worden, die Schweine geschlachtet und die Stadien bereit. Wie bereits in den vorherigen Ausgaben der DGZ exklusiv unserer Leserschaft berichtet, hatten sich wieder vier Mannschaften für die erste Division qualifiziert (*Anm.d.Red: Wie üblich, fragen wir nicht genauer nach warum die eine oder andere Mannschaft zugelassen wird, wir gehen davon aus, dass die Funktionäre dies jeweils eingehend prüfen und hier keinerlei Schindluder getrieben wird..*). Die vier Mannschaften also als erste die Vampire des *Wolgograd Blitz*, die, wie bereits *Snot's Revenge*, geschafft hatten, zwar in der ZAL 2 registriert zu sein, aber kein Spiel absolvieren mussten und gekonnt den Sprung in die erste Division schafften. Ihnen gesellen sich Neuankömmlinge unserer Region zu, das Skaven™-Team **Trisk**, sowie die Untoten der **Un-Totenglöckner** und erneut eine Menschenmannschaft, die vielversprechend benannten **Niemehr 4.Liga... Ess.vau.We.**

Alle vier hoffen natürlich auf einen glorreichen Auftakt, auf dem Papier muten wieder einmal die Untoten als äusserst schlagkräftig an, während der Gedanke bei dieser Aufstellung aufkommt, dass wahrscheinlich die Ratten äusserst gute Chancen haben, jeder der drei anderen Mannschaften einfach davonzulaufen. Die Menschenmannschaft, erneut eine Weiterführung der bereits bekannten Helden-Mannschaften aus **Klöti-Nord**, kennen wir ja bereits zur Genüge, auch deren Fähigkeiten sind bekannt und können im geeigneten Augenblick durchaus stärkeren oder schnelleren Mannschaften gefährlich werden. Die Vampire sind bisher eher eine Unbekannte, zwar sieht so ein Vampir auf dem Papier gut aus, Stärke 4 und Agility 4 als

Kombination ja durchaus sehr nützlich, da jedoch die Vampire dafür bekannt sind im ungeeigneten Augenblick in den Bluttausch zu verfallen, wird diese Vampirschaft wohl mit Anfangsschwierigkeiten zu kämpfen haben.

Kommen wir zum eigentlichen Geschehen des Tages, wieder von unseren Reportern vor Ort festgehalten, im Stadion 1 die Begegnung zwischen **Trisk** und **Wolgograd Blitz**, in Stadion 2 **Un-Totenglückner** gegen **Niemehr 4.Liga... Ess.vau.We**. (Anm.d.Red: Leider müssen wir erneut auf fotografische Beweise verzichten, da die Kamerateams immer noch mit den Auflagen des Stadions zu kämpfen haben).

*MS für die DGZ*

### Stadion 1 – Wolgograd Blitz vs. Trisk

Zum Auftakt der dritten Saison trafen sich also im Alten Kessel heute die Vampire des **Wolgograd Blitz** und die Ratten von **Trisk**. Das Wetter war perfekt, allerdings fanden sich lediglich 21,000 Fans ein, was doch eher enttäuschend war. Da ja eine neue Saison begonnen hatte, wie üblich mit komplett neuen Mannschaften, gab es kein Handicap, doch die Vampire durften nur einmal in die Trickkiste greifen, während die Ratten zweimal durften.

Das Spiel ging los und gleich beim ersten Abschlag stürmten die Fans der Ratten das Feld, um ganze vier Feldspieler der Vampire benommen liegen zu lassen, so musste der erste Schlag der Ratten ohne den Beistand von Vampir *Vasily von Sheremetov*, und Sklavinnen *Irina Saltikova*, *Yekaterina Stepanova* und *Alexandra Galitzinova* empfangen werden. Der Ball landete und das Mittelfeld der Ratten legte los, schlug die Gegner zu Boden, oder schob sie aus dem Weg, dann rannte Rattenwerfer *Helkost Poxx* nach hinten und holte den Ball, während Gutter Runner *Plagrer the Infected* durch das entstandene Loch an der Front rannte und die Geschwindigkeit der Ratten zeigte. Zuletzt nutzte noch Linienratte *Vectitt Skydd* die Chance und foulte Vampir *Boris de Potemkinovitsch*, der K.O. vom Feld musste.

Die Vampire wollten sofort zurückschlagen, Vampir *Viktor van Fyodorevski* schlüpfte aus der Tackle Zone, wurde jedoch vom Bluttausch erwischt und musste seinen Lauf unterbrechen, um sich bei Sklavin *Alexandra Galitzinova* zu stärken, die erneut benommen am Boden lag, konnte jedoch gestärkt weiterlaufen und den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Plagrer the Infected* machen, der zu Boden gestreckt wurde. Sklavin *Margareta Stroganova* wollte dann an der Front für Luft sorgen, stiess jedoch mit dem Kopf an die Schnauze von Linienratte *Threek Cankered*, so dass beide zu Boden gingen, der einzige Erfolg: Die Ratte war benommen.

Die Ratten wollten nun ganz einfach schnell den Ball durchs Mittelfeld bekommen, nach einem gekonnten Schlag von Rattenblitzer *Infectin of Fester Spike* auf Sklavin *Anna Lupinovskaya*, lag diese benommen am Boden, Rattenwerfer *Helkost Poxx* rannte vor und machte einen Kurzpass auf den freistehenden Rattenblitzer, hatte jedoch viel zu weit ausgeholt und liess den Ball gleich neben sich zu Boden gehen.

Die Vampire hatten nicht viel entgegenzusetzen, sondern mussten in den meisten Fällen zuerst aufstehen und halbherzig schieben, dann waren die Ratten wieder am Zug, bei denen jetzt jedoch alles schiefzugehen schien: Gutter Runner *Plagrer the Infected* versuchte aus der Tackle Zone von Vampir *Viktor van Fyodorevski* zu entkommen, normalerweise ja gar kein Problem, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Vielleicht also doch eine Chance für die Vampire zum Ball zu kommen: Es wurde geschlagen, geschoben, auch machte Sklavin *Alexandra Galitzinova* ein Foul auf Gutter Runner *Plagrer the Infected*, welches diesen benommen liegen liess. Vampir *Viktor van Fyodorevski* hatte nun die Chance zum Ball zu laufen, verfiel jedoch wieder dem Bluttausch und griff stattdessen Sklavin *Alexandra Galitzinova* an, welche benommen am Boden liegen blieb.

Die Ratten schoben nun zurück, Linienratte *Puster Puss* konnte Sklavin *Irina Saltikova* zur Seitenlinie drängen, dann machte Linienratte *Plagrus Tumour* den Blitz-Zug auf Vampir *Vasily*

von *Sheremetov*, beide gingen zu Boden, doch diesmal war der Kopf der Ratte stabiler, denn die durfte auf dem Feld bleiben, während der Vampir K.O. vom Platz musste. Dennoch nun wieder die Vampire am Zug, die zuerst den Weg freimachten, dann rannte Sklavin *Yekaterina Stepanova* zum Ball und hob diesen trotz gegnerischer Tackle Zone auf, schlüpfte heraus und rannte nach vorne. Das weitere Mittelfeld wurde schön geplättet, Sklavin *Margareta Stroganova* konnte Rattenblitzer *Pathin of Foul Peak* K.O. vom Platz stellen und Sklavin *Irina Saltikova* gelang es sogar Linienratte *Puster Puss* schwer verletzt vom Feld zu stellen.

Erneut schlugen die Ratten zurück und Rattenwerfer *Helkost Poxx* gelang es sogar Vampir *Artamon di Matveyevov* K.O. vom Feld zu stellen, dann rannte Gutter Runner *Vermitch Cankered* nach hinten, um hier Tackle Zonen aufzubauen, bevor Linienratte *Plagrolk Poxx* den Blitz-Zug versuchte, jedoch beim Zusatzschritt ausrutschte und zu Boden ging, bevor der Schlag an Sklavin *Irina Saltikova* gehen konnte, die nun nur noch aus der Tackle Zone entkommen und zur Endzone laufen musste, um das 1:0 zu markieren.

Zum neuen Abschlag wachten die meisten K.O.-geschlagenen wieder auf, so dass auf Seite der Vampire nur Vampir *Artamon di Matveyevov* und auf Seite der Ratten nur Blitzer *Pathin of Foul Peak* noch schliefen. Diesmal erhielten zum Abschlag die Vampire ein Zusatzfass Erfrischungstrunk, der Ball flog, landete und Linienratte *Vectitt Skydd* wollte sofort loslegen, stiess jedoch mit dem Kopf mit Sklavin *Margareta Stroganova* zusammen, so dass beide zu Boden gingen und die Ratte sogar benommen da lag. Diese Chance liessen sich die Vampire natürlich nicht entgehen, so rannte Vampir *Boris de Potemkinovitsch* sofort durch die nun offene Mitte und schnappte sich den Ball, während die Kollegen an der Front kräftig herumschlugen und schoben.

Den Ratten ging schon wieder alles schief, so versuchte Rattenblitzer *Infectin of Fester Spike* nach hinten zu gehen, wurde jedoch beim Herausschlüpfen aus der Tackle Zone gehalten und ging zu Boden. Vampir *Boris de Potemkinovitsch* sah zuerst aus, als würde ihn der Bluttausch erwischen, doch schüttelte er diesen gerade noch ab, rannte nach vorne und erreichte mit dem Zusatzschritt die Endzone, um so das 2:0 zu markieren!

Zum vierten Abschlag der Halbzeit, schlief Vampir *Artamon di Matveyevov* noch immer, während jetzt Blitzer *Pathin of Foul Peak* wieder zur Stelle war. Das Wetter trübte sich beim Abschlag kurz, hellte sich jedoch wieder auf und blieb beim Alten, dann versuchte Linienratte *Festecay Cyst* den Schlag auf Sklavin *Nikoletta Somarugavska*, riss sich jedoch selbst zu Boden, die Vampire schlugen jetzt auch zu, *Viktor van Fyodorevski* und *Boris de Potemkinovitsch* konnten ihre Gegner zu Boden schlagen, jedoch hatte *Vasily von Sheremetov* offensichtlich zu sehr dem Blutcocktail der Halbzeit entgegengeschaut, denn er riss sich beim Schlag selbst zu Boden.

So ging also die erste Halbzeit mit einem aus Sicht der Fans überraschenden Ergebnis, 2:0 mit 1:0 Casualties und 0:0 Pässen für **Wolgograd Blitz** gegen **Trisk** zu Ende. Die Meinungen waren nun wirklich geteilt, würden es die Vampire schaffen noch einen dritten Touchdown zu machen, um so das Spiel absolut zu sichern, oder würden die Ratten wieder einmal ihre Schnelligkeit zur Schau stellen und noch ein Unentschieden herausholen können? Dass die Skaven™ an einem

guten Tag locker vier Touch Downs in einer Halbzeit schaffen können, ist ja auch immer eine Gefahr.

Vampir *Artamon di Matveyevov* schlief noch immer, der Abschlag kam, es brauste eine Lawine übers Feld, der Ball landete und diesmal waren zuerst die Vampire am Zug. Sklavin *Nikoletta Somarugavska* holte sich zuerst den Ball, dann wurde geschlagen und geschoben, bis es Sklavin *Alexandra Galitzinova* gelang Linienratte *Plagrolk Poxx* verletzt vom Feld zu stellen.

Diesen weiteren, starken Vorstoss der Vampire hatten die Ratten natürlich nicht erhofft und schlugen so gut sie konnten zurück, dies dann auch mit Erfolg, denn Linienratte *Helkule Wart* konnte Vampir *Boris de Potemkinovitsch* benommen zu Boden strecken, dann machte *Plagrus Tumour* den Blitz-Zug und konnte Sklavin *Nikoletta Somarugavska* benommen zu Boden strecken, die im Fallen den Ball freigab. Gutter Runner *Plagrer the Infected* rannte dann gleich durch und schnappte sich den Ball, wurde jedoch im Gegenzug der Vampire von Sklavin *Claudia Schlumpfovaska* im Blitz-Zug angegriffen und zu Boden gestreckt. Den Ball konnte die Sklavin jedoch nicht auffangen, der dann neben ihr zu Boden ging. Vampir *Viktor van Fyodorevski* wollte nun den Weg freimachen, war drauf und dran Linienratte *Vectitt Skydd* anzugreifen, verfiel jedoch genau im falschen Augenblick dem Bluttausch und griff stattdessen Sklavin *Yekaterina Stepanova* an, die benommen liegen blieb. Auch Vampir *Vasily von Sheremetov* verfiel dem Bluttausch, musste aus der gegnerischen Tackle Zone entkommen, zur liegenden *Yekaterina Stepanova* laufen und sich ebenfalls ihres Blutes bedienen, die zwar immer blut-leerer wurde, aber noch immer nur benommen liegen blieb.

Die Ratten, die ja dank der gegnerischen Blut-Orgie vorerst verschont worden waren, griffen weiter an, Linienratte *Plagrolk Poxx* gelang es Sklavin *Fyodorevska Apkhazinova* benommen zu Boden zu strecken, Linienratte *Plagrus Tumour* gelang das gleiche bei Sklavin *Anna Lupinovskaya*, bevor Gutter Runner *Plagrer the Infected* aufstand, sich den Ball schnappte und davoneilte. Dieser erfolgreiche Zug endete dann, indem Linienratte *Helkule Wart* sich selbst zu Boden streckte, als er Sklavin *Irina Saltikova* angriff, jedoch Glück hatte, weil er selbst auf dem Feld verweilen durfte, während Sie K.O. vom Feld musste.

Sklavin *Margareta Stroganova* reagierte zuerst, rannte nach hinten und machte den Blitz-Zug auf die davongeeilte Ratte *Plagrer the Infected*, die benommen zu Boden ging und den Ball wieder freigab. Vampir *Viktor van Fyodorevski* konnte Linienratte *Vectitt Skydd* zu Boden strecken, Vampir *Vasily von Sheremetov* wollte nach vorne eilen, verfiel jedoch schon wieder dem Bluttausch und musste bei Sklavin *Yekaterina Stepanova* einen Zwischenstopp einlegen, die nun wirklich nicht mehr genug Blut in sich hatte und verletzt vom Feld musste. Sklavin *Alexandra Galitzinova* rannte indes nach hinten und machte das Foul auf den liegenden Gutter Runner, der K.O. geschlagen wurde, doch diesmal hatte der Schiri aufgepasst und stellte die Sklavin vom Feld.

Die Ratten stiessen im Mittelfeld nun weiter vor, Linienratte *Festecay Cyst* machte den Blitz-Zug auf Sklavin *Margareta Stroganova*, streckte dies zu Boden und der Weg war frei für Gutter Runner *Vermitch Cankered* zum Ball zu laufen und diesen aufzunehmen. Dann verübte Blitzer *Pathin of Foul Peak* noch schnell ein Foul auf Sklavin *Anna Lupinovskaya*, die jedoch

unbeschadet liegen blieb. Vampir *Vasily von Sheremetov* rannte noch nach hinten und machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Vermitch Cankered*, konnte diesen jedoch nur schieben. Zwar gelang es Sklavin *Nikoletta Somarugavska* noch Linienratte *Plagrus Tumour* K.O. vom Feld zu stellen und Sklavin *Claudia Schlumpfovskaja* konnte Linienratte *Threek Cankered* zu Boden strecken, mehr war jedoch nicht mehr möglich, so dass es Gutter Runner *Vermitch Cankered* ein Leichtes war aus der gegnerischen Tackle Zone zu entkommen und die Endzone zum Anschlussstreffer zu erreichen.

Neuer Abschlag, auf Seite der Vampire schloß Sklavin *Irina Saltikova* noch, bei den Ratten schloßen Gutter Runner *Plagrer the Infected* und Linienratte *Plagrous Tumour* noch, der Ball landete (*Anm.d.Red: Nachdem die nächste Lawine übers Feld gebraust war*) und die Vampire legten los. Nachdem Vampir *Viktor van Fyodorevski* Gutter Runner *Vermitch Cankered* geschoben hatte, holte sich Sklavin *Claudia Schlumpfovskaja* den Ball und Vampir *Artamon di Matveyevov* rannte nach hinten um Sie zu decken. An der Front wurde dann noch geschlagen und es gelang Vampir *Vasily von Sheremetov* Linienratte *Helkule Wart* zu Boden zu strecken, bevor es Sklavin *Margareta Stroganova*, mit Hilfe von Kollegin *Fyodorevskaja Apkhazinova*, gelang Rattenblitzer *Infectin of Fester Spike* K.O. vom Feld zu stellen. Als es dann auch noch Sklavin *Anna Lupinovskaya* gelang Rattenblitzer *Pathin of Foul Peak* zu Boden zu strecken, schien der Auftakt perfekt, um den Vorstoß zum dritten Treffer zu machen, vor allem da Linienratte *Threek Cankered*, beim ersten Ausweichmanöver noch erfolgreich, beim zweiten zu Boden ging und die Vampire gleich wieder am Zug waren.

Diese legten denn auch gleich los – Sklavin *Claudia Schlumpfovskaja* rannte nach vorne, Vampir *Viktor van Fyodorevski*, schon das zweite Mal ohne Blutrausch, schlug Gutter Runner *Vermitch Cankered* K.O. und an der Front gelang es Sklavin *Anna Lupinovskaya*, mit Hilfe von *Fyodorevskaja Apkhazinova*, noch eine Ratte (*Anm.d.Red: Unser Reporter vor Ort war ob des Geschehens so aufgeregt, dass er vergass deren Nummer zu notieren*) K.O. vom Feld zu stellen. Vampir *Boris de Potemkinovitsch*, offensichtlich auch genügend gestärkt, denn auch er schüttelte den Blutrausch ab, rannte vor und machte den Blitz-Zug auf Linienwerfer *Helkost Poxx*.

Die Ratten, mit immer weniger Spielern auf dem Feld, reagierten dennoch genau richtig: Linienratte *Threek Cankered* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte nach hinten und machte den erfolgreichen Blitz-Zug auf Sklavin *Claudia Schlumpfovskaya*, welche benommen zu Boden ging und den Ball freigab. Als jedoch Linienratte *Vectitt Skydd* nun versuchte Vampir *Vasily von Sheremetov* vom Feld zu bekommen, ging dieser zwar zu Boden, die Ratte jedoch gleich mit.

Sofort schlug Vampir *Viktor van Fyodorevski* zu und streckte Linienratte *Threek Cankered* benommen zu Boden, dann holte sich Vampir *Artamon di Matveyevov* den Ball und rannte noch tiefer in die Ratten-hälfte, gefolgt von Sklavin *Nikoletta Somarugavska*, die Deckung gab. An der Front wurde noch ein wenig geschoben, bis Sklavin *Margareta Stroganova* zu weit ausholte, als Sie Linienratte *Festecay Cyst* schlagen wollte und selbst benommen zu Boden ging.

Linienratte *Festecay Cyst* nutzte die entstandene Lücke und rannte nach vorne in die gegnerische Hälfte, dann rannte Linienratte *Vectitt Skydd* nach hinten, baute Tackle Zonen auf

und so konnte Rattenblitzer *Pathin of Foul Peak* Sklavin *Anna Lupinovskaya* zu Boden strecken. Durch das Herbeilaufen von Rattenwerfer *Helkost Poxx*, war Vampir *Artamon di Matveyevov* plötzlich in der Unterzahl, als dann Linienratte *Helkule Wart* aufstand, den Blitz-Zug machte, den Vampir zu Boden streckte und den Ball freigab; dieses schöne Manöver einzig getrübt durch das gleichzeitige Straucheln der Ratte.

Letzter Versuch also für die Vampire noch den Ball zu sichern und vielleicht den dritten Treffer zu landen – Vampir *Boris de Potemkinovitsch* rannte zum Ball, hob diesen auf, rannte weiter, versuchte die Endzone mit einem Zusatzschritt zu erreichen, rutschte aus und ging in der Endzone zu Boden! Der Ball lag dann auch noch gerade neben ihm, in Reichweite von Rattenwerfer *Helkost Poxx*, der hinrannte, das Ei aufhob, sich drehte, ein paar weitere Schritte machte, den Ball im Kurz-Pass auf Rattenblitzer *Pathin of Foul Peak* warf, der das Oval auffing, sich ebenfalls drehte und bis über die Mittelfeldlinie rannte, den Ball hier in die Pfötchen von Linienratte *Festecay Cyst* drückte, der nicht lange wartete, sondern sich drehte, zur Endzone eilte und so in der letzten Spielsekunde den Ausgleich schaffte!

Endstand also 2:2 mit 2:1 Casualties und 0:1 Pässen für **Wolgograd Blitz** gegen **Trisk**.

Die Vampire erhielten läppische 30,000 Gold, wären die Ratten mit 60,000 eigentlich ganz zufrieden sein können. Vampir *Vasily von Sheremetov* und Rattenwerfer *Helkost Poxx* wurden als beste Spieler ausgezeichnet, was der Ratte erlaubte zu den Spielerprüfungen zugelassen zu werden und die Fähigkeit „Accurate“ (*Anm.d.Red: Es darf beim Pass +1 auf das Würfelergebnis gezählt werden*) zu erhalten.

Beide Mannschaften schauten nun gespannt auf den Ausgang des anderen Spiels und wie dieses Resultat sich auf die Tabelle auswirken würde.

*MS für die DGZ*

## Stadion 2 – Niemehr 4.Liga...Ess.vauu.Weew vs. Un-Totenglößkner

Im Stadion 2, dem „Neuen Kessel“, versammelten sich 23,000 Zuschauer bei strömendem Regen (*Anm.d.Red: -1 auf Aufnehmen und Fangen des Balles*), um der neuesten Reinkarnation der **Klößti-Nord** Mannschaft des **Niemehr 4.Liga...Ess.vauu.Weew** zuzujubeln, oder im Falle etlicher erscheinener Zombies, Ihren Helden, den **Un-Totenglößknern** über den Tod hinaus zu folgen. Gleich zum ersten Abschlag brauste auch noch eine Lawine übers Feld, die, ausser für etwas Unordnung zu sorgen, aber keine nennenswerten Konsequenzen für das Spiel hatte.

Der Ball landete also und die Glößkner legten im Mittelfeld los was das Zeug hielt, konnten ihre Gegner aber nur herumschieben, bis sich Ghoul *Tot-Schweig* beim Angriff auf Blitzler *Tobias Schwede* verspekulierte und zu Boden ging. Die Ligisten schoben zuerst ein wenig zurück, dann rannte Blitzler *Florian Grilitisch* los, durch zwei Tackle Zonen hindurch, versuchte den Ball aufzunehmen, versagte völlig und die Glößkner waren schon wieder am Zug.

Diese hatten offensichtlich im ersten Ansatz das Schlagen nur geübt, denn jetzt legten sie richtig los: Ghoul *Tot-Sag* machte den Blitz-Zug auf Blitzler *Florian Grilitisch* und streckte diesen mit gebrochenem Schlüsselbein zu Boden (*Anm.d.Red: Ein Spiel aussetzen und danach immer mit nur Stärke 2 spielen*), es wurde das gesamte Mittelfeld umgestossen, bis es dann Zombie *Hirnweg* gelang Fänger *Melvyn Lorenzen* leicht verletzt vom Feld zu stellen und Skelett *Knochenbieger* noch einen drauflegte und mit einem Super-Schlag Fänger *Marcel Hilssner* nicht nur vom Feld, sondern ins Jenseits beförderte. So aufgeregt war Coach *Bartotolomäus* von diesem ganz erstaunlichen neuen Rekord für unsere erste Division – gleich drei Casualties in einem einzigen Spielzug! – dass er völlig vergass den gerade umgekommenen schnellstens als Zombie in seinen Reihen aufzustellen.

Die Ligisten, völlig schockiert ob dieses herben Schicksalsschlags, noch bevor sie den zweiten Spielzug der ersten Halbzeit machen können, konnten eigentlich nicht viel mehr tun, als sich mühsam wieder zu erheben, etwas zurückzuschieben, Zombies *Hirnweg* und *Hirnfort* benommen zu Boden zu strecken und dann die nächsten Schläge abzuwarten. Dies geschah dann auch, doch diesmal übten die Glößkner eher wieder, zwar prasselten die Schläge durchaus hart auf die Menschen ein, die wurden jedoch nur herumgeschoben. Ghoul *Tot-Sag* holte sich dann auch den Ball und wartete, gedeckt durch Mumien und Wights, den nächsten Vorstoss der Ligisten ab.

Diese machten erstaunlicherweise zuerst ein Foul (*Anm.d.Red: Es scheint, dass Coach Alexander Nouri von seinen Vorgängern in Saisons 1 und 2 gelernt hat – Bravo, weiter so!*) auf Zombie *Hirnweg*, ausgeführt von Blitzler *Herbert Bockhorn*, das jedoch keinen Erfolg hatte und deshalb vom Schiri auch gar nicht beachtet wurde. Werfer *Lukas Fröde* griff auch noch schnell ins Geschehen ein und streckte Skelett *Knochenbrecher* zu Boden, dann kamen wieder die Glößkner, die nun ihrerseits meist mit dem Aufstehen beschäftigt waren, bevor endlich auch Mumie *Kleototra* einen Gegner in die verbundenen Hände bekam und Blitzler *Herbert Bockhorn* zu Boden streckte. Wight *Tottreti-Yeti* hatte etwas mehr Erfolg, denn es gelang Ihm Fänger *Ousma Manneh* benommen auf dem Feld liegen zu lassen und Skelett *Knochenbieger* trumpfte noch mehr auf, als es ihm gelang Blitzler *Tobias Schwede* K.O. vom Feld zu stellen.

Immer weniger Menschen auf dem Feld also, der kümmerliche Rest erhob sich mal wieder, einzig Werfer *Lukas Fröde*, offensichtlich an seiner neuen Rolle als Schläger im Mittelfeld gefallen findend, konnte Skelett *Knochenfeger* benommen zu Boden strecken, bevor sich die restliche Mannschaft defensiv zurückzog. Dies ist aber bekanntlich auch kein gutes Mittel gegen Untote, die ja dann weiter gemütlich das Feld heraufmarschieren. So geschah es dann auch, zuerst machte Wight *Totschlagi* den Blitz-Zug auf Linienmann *Unnützer Arschchopf*, der K.O. vom Feld geschleppt werden musste, die verbleibenden Menschen wurden eingekreist (*Anm.d.Red: Siehe Foto*), es wurde weiter geschlagen und geschoben und Blitzer *Herbert Bockhorn* wurde von Zombie *Hirnweg* zu Boden gestreckt. Wieder trumpfte dann ein Kollege auf, als es Mumie *Kleototra* gelang Blitzer *Janek Sternberg* mit gebrochenem Kiefer vom Feld zu stellen (*Anm.d.Red: Auch dieser Spieler wird beim nächsten Spiel aussetzen müssen, allerdings nimmt er keine bleibenden Schäden*). Ghoul *Tot-Sag* rannte nun los am rechten Flügel und zu guter Letzt beging jetzt Wight *Tottreti-Yeti* ein Foul auf Fänger *Ousma Manneh*, der sich zwar am Boden krümmte, aber sonst unbeschadet liegen blieb. Der Schiri wollte auch hier nichts gesehen haben und liess weiterspielen.

Dies liessen die Ligisten nicht auf sich sitzen und foulten selbst auch gleich wieder, Werfer *Lukas Fröde*, definitiv bisher bester Mann auf dem Platz, machte das Foul auf Skelett *Knochenfeger*, der benommen liegen blieb und erneut war der Schiri offensichtlich blind. Mehr als weiteres taktisches Laufen war dann jedoch nicht mehr drin und die Glöckner drückten weiter nach vorne: Wieder wurde geschoben, geschlagen, geschoben, dann machte Zombie *Hirnfurt* das Foul auf Blitzer *Herbert Bockhorn*, der K.O. vom Feld musste, doch diesmal hatte der Schiri alles gesehen und stellte das Zombie vom Platz.

Beherrscht griffen nun die Ligisten wieder an, es wurde geschoben, dann schon wieder ein Foul, erneut von Werfer *Lukas Fröde*, der aber Skelett *Knochenfeger* immer noch nicht vom Platz bekommen konnte, der stattdessen weiter benommen da lag. Da der Schiri noch mit dem Eintrag ins Büchlein beschäftigt war, hatte er von diesem Foul gar nichts mitbekommen, liess weiterspielen, es wurde weiter geschlagen und geschoben, bis Werfer *Florian Bruns* mit dem Kopf an die knöchrige Augenbraue von Skelett *Knochenbrecher* stiess, diesen zu Boden gehen liess, aber selber Glück hatte nichts zu brechen und gleich daneben auf dem Boden zur Ruhe kam.

Da jetzt gar keiner mehr im Weg stand, nutzte Ghoul *Tot-Sag* die Chance, rannte zur Endzone und markierte so das 1:0.

Zum neuen Abschlag schlof Linienmann *Unnützer Arschchopf* noch immer, Blitzer *Tobias Schwede* und *Herbert Bockhorn* waren jedoch wieder auf dem Platz, so dass zumindest wieder 7 Menschen auf dem Platz waren. Das Wetter hatte offensichtlich nun auch genug vom Regen und schlug stattdessen in strahlenden Sonnenschein um (*Anm.d.Red: Somit würde das Aufnehmen jetzt wieder normal sein, dafür -1 auf Pässe*). Der Ball landete, Fänger *Maximilian Eggstein*, bisher nicht aufgefallen, verbesserte sein Debut nicht gerade, als er gleich beim ersten Ausweichmanöver gehalten wurde, zu Boden ging und somit die Chance vergab sich in Richtung 16er der Glöckner zu begeben, um hier einen Pass abzuwarten.

Die Glöckner amüsierten sich in dem sie an der Front herumschlügen, mehr als dass Fänger *Ousma Manneh* von Wight *Tottreti-Yeti* und Werfer *Lukas Fröde* von Skelett *Knochenbrecher* zu Boden gestreckt wurden und dann Wight *Totschlagi* ein Foul auf Fänger *Ousma Manneh* machte, welches diesen benommen liegen liess, geschah jedoch nicht.

Die Ligisten standen meist wieder auf und endlich ein kleiner Lichtblick zum Ende der ersten Halbzeit: Blitzler *Tobias Schwede* machte den Blitz-Zug auf Wight *Tottreti-Yeti* und streckte diesen verletzt zu Boden – der Wight konnte von Glück sagen, dass der Regenerationswurf Erfolg hatte und er somit in der zweiten Halbzeit wieder würde spielen können.

Das war es aber schon und so ging die erste Halbzeit mit 1:0 und 4:1 Casualties zu Ende.

Zum neuen Abschlag wachte Linienmann *Unnützer Arschchopf* wieder auf, so dass wenigstens wieder sieben Spieler aufs Feld treten konnten, der Ball wurde losgetreten, es brauste wieder eine Lawine übers Feld, dann legten die Ligisten los, in dem Sie allesamt von der Mittelfeldlinie zurücktraten und sich um Werfer *Florian Bruns* versammelten, der sich den Ball geschnappt hatte. Die Glöckner avancierten also, machten aber keinen Blitz-Zug, sondern bauten nur Tackle Zonen. Nichtdestotrotz schlüpfte nun Fänger *Maximilian Eggstein* durch die gegnerische Linie und rannte, inklusive zweier Zusatzschritte, soweit er konnte. Als Fänger *Ousma Manneh* es Ihm gleich tun wollte, wurde er jedoch gehalten und ging zu Boden.

Den Glöcknern schien nun auch nichts gelingen zu wollen, zwar konnte Ghoul *Tot-Schweig* Fänger *Maximilian Eggstein* K.O. vom Feld stellen, ging aber selbst zu Boden und wieder waren die Ligisten dran, wo jetzt Fänger *Ousma Manneh* doch erfolgreich durch die gegnerische Linie laufen konnte. Indessen rannte Werfer *Florian Bruns* zur Mittelfeldlinie, holte aus, um auf den vorgelaufenen Fänger zu passen, hatte jedoch dann die Sonne im Auge und liess den Ball neben sich zu Boden gehen. Die Glöckner drückten wieder vor, um das Pressing zu verstärken und waren dann in bester Position das schiefgegangene Ausweichmanöver von Werfer *Florian Bruns* auszunutzen; doch es kam schon wieder anders als geplant. Zwar konnte Mumie *Kleototra* Werfer *Lukas Fröde* benommen zu Boden strecken, riss sich aber ob der Wucht Ihres Schlags selbst von den Füßen.

Die einzige Möglichkeit, die den Ligisten nun zu bleiben schien, war der rapide Eingriff von Zauberin *Friederike das Luder aus Bremervörde*, welche einen Feuerball aufs Spielfeld warf, der Ghoul *Totschlagi* und Skelett *Knochenbieger* benommen zurücklies und Mumie *Tot-Anch-Amun* zu Boden streckte. Fänger *Ousma Manneh* nutzte die Chance bis zur gegnerischen Endzone durchzulaufen und hier den Pass von Werfer *Florian Bruns* abzuwarten, der aufstand, zum Ball lief, sich drehte, mit zwei Zusatzschritten die Distanz zu verkürzen versuchte und einen Mega-Pass nach vorne machte, der Ball verliess zwar seine Hand, doch irgendwie war dies bereits beim Ausholen, statt beim Wurf und kullerte so neben Ihm im Gras.

Sofort war nun Ghoul *Tot-Schweig* zur Stelle, schnappte sich den Ball und wartete ab. Endlich geschah auch wieder ein Foul, hatten doch beide Mannschaften bisher nur wenig Chancen gehabt auch mal kräftig zuzutreten, so blieb Werfer *Lukas Fröde* benommen liegen, nachdem er von Mumie *Kleototra* so richtig kräftig getreten worden war, doch das hatte der Schiri jetzt mitbekommen, stellte die Mumie umgehend vom Feld und liess die Ligisten weiterspielen.

Werfer *Florian Bruns* machte sofort einen Blitz-Zug auf Ghoul *Tot-Schweig*, konnte den aber nur schieben, viel mehr war nicht möglich, es wurde aber taktisch gelaufen, so dass auf Seite der Glöckner Wight *Totschlagi* zuerst einen Blitz-Zug auf *Florian Bruns* machen musste, diesen nur schieben konnte, somit Ghoul *Tot-Schweig* versuchen musste aus dessen Tackle Zone zu entkommen, gehalten wurde und den Ball freigebend, benommen auf dem Feld liegen blieb.

Genau das hatten die Ligisten gehofft, die jetzt, zwei Runden vor Schluss, endlich Ihr Potenzial zeigen konnten: Werfer *Florian Bruns* schlüpfte aus der Tackle Zone, schnappte sich den Ball, machte einen Kurzpass auf den schon ungeduldig wartenden Fänger *Ousma Manneh*, der zugriff und so den Ausgleichstreffer landete.

Zum neuen Abschlag schloß Fänger *Maximilian Eggstein* noch, das freute natürlich die Glöckner, doch nicht die Fans der Ligisten, die kurzerhand das Feld stürmten und Mumie *Tot-Anch-Amun* benommen zu Boden streckten, während Skelett *Knochenbrecher* K.O. vom Feld musste. Dann landete der Ball, die Glöckner räumten zuerst im Mittelfeld auf, bevor Ghoul *Tot-Schweig* den Ball holte und sich für den Sprint nach vorne in Position brachte.

Letzter Zug der Ligisten, die durch Blitzer *Tobias Schwede* zu einem Blitz-Zug ansetzten, um den Weg zum Ball freizuschlagen, doch war die entgegenkommende Faust von Ghoul *Tot-Sag* genug, um auch den Blitzer mit zu Boden zu reißen. Die Glöckner, die nun doch nicht mehr in eine Position gekommen waren, um nach vorne zu eilen und den letzten Sprint zur Endzone zu machen, versuchten stattdessen weitere Ligisten ins Jenseits zu befördern, so stand Mumie *Tot-Anch-Amun* wieder auf, versuchte den Blitz zu machen, verlor aber sofort wieder das Gleichgewicht und ging zu Boden, so dass dem Schiri nichts übrig blieb, als die Partie zu beenden.

Endstand also: 1:1 mit 1:4 Casualties und 1:0 Pässen für **Niemehr 4.Liga... Ess.vauu.We**e gegen die **Un-Totenglöckner**. Die Ligisten erhielten 80'000 Gold für Ihren Einsatz, die Glöckner sogar ganze 90'000. Als MVP wurde auf Seite der Ligisten der ehrenhaft verstorbene (*Anm.d.Red: und auch in Frieden weiter ruhende*) Fänger *Marcel Hilssner* gekürt, die Glöckner ehrten den Leichnam des schon lange gestorbenen (*Anm.d.Red: Das sich durch seinen Tod nicht vom Blood Bowl™ Spielen abhalten lässt*) Skeletts *Knochenbrecher*. Durch die erzielten Erfolge im Spiel, durfte Ghoul *Tot-Sag* dann auch gleich an den Spielerprüfungen teilnehmen und erhielt die Fähigkeit „Sure Hands“, weitere Spieler konnten noch nicht geprüft werden.

Beide Mannschaften hatten es wohl auch verstanden die Fans von Ihrem Können zu überzeugen, denn beide Seiten verzeichneten Zuwachs, so rechnen die Ligisten zukünftig mit 3'000, die Glöckner mit 4'000 Fans.

*MS für die DGZ*

### Abspann und Zusammenfassung

Ein gelungener Auftakt zu unserer dritten Saison also, alle vier Mannschaften hatten sich gegenseitig ein wenig beschnuppert und hatten jeweils einen Punkt mit heim genommen. Somit war in dieser Auftaktrunde eigentlich keine Mannschaft wirklich im Nachteil, einzig die arg gebeutelten Spieler der **Niemehr 4.Liga...Ess.vauu.We**, die im nächsten Spiel nur mit 8 Spielern antreten können, sehen der Zukunft nicht ganz so positiv entgegen. Die grosse Überraschung des ersten Tages war die Schlagkraft der **Un-Totenglöckner**, gleich vier Casualties im Auftaktspiel, davon drei in einem einzigen Spielzug, lässt das Herz eines jeden Zombies von neuem zu schlagen beginnen, bahnt sich hier eine mögliche Konkurrenzmannschaft zu den **Schubert's Gravediggers** an? Dass die Ratten vom Team **Trisk** wieder in letzter Sekunde würden einen rettenden Touch Down machen können, hatte wohl auch alle erwartet, auch die Vampire des **Wolgograd Blitz** hatten positiv überrascht.

Eigentlich ist ja eine Tabelle nach dem ersten Spieltag noch nicht so Aussagekräftig, um unseren Fans jedoch den Blick auf die gesammelten Ergebnisse zu ermöglichen, hier wieder einmal der derzeitige Stand der Dinge (*Anm.d.Red: Siehe unten*):

### Zürchheim Alchemists' League - Division One

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TDF	TDA	TDD	CasF	CasA	CasD	TR	FF
1	Wolgograd Blitz	Vampire	Stanislav "Stan" Stoker	1		1		2	2	2	0	2	1	1	106	3
2	Trisk	Skaven	Contager the Contagious	1		1		2	2	2	0	1	2	-1	108	6
3	Un-Totenglöckner	Undead	Bartotolomäus	1		1		2	1	1	0	4	1	3	113	4
4	Niemehr 4.Liga...Ess.Vauu.We	Human	Alexander Nouri	1		1		2	1	1	0	1	4	-3	103	3

MS für die DGZ