

DBZ – Die Ganze Zeitung – DBZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

Jahr 3 – Ausgabe LV

Ausgabe LV – Zweiundzwanzigster Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 2 – Saison 1

21. Mai 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum Zweiundzwanzigsten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League Division 2 – Saison 1 – dem Spiel zwischen Ras-al-Cheops und Luciesheim Giants

Nach knapp zwei Wochen des Wartens, kamen nun die Fans der zweiten Division erneut auf Ihre Kosten, sogar mit dem Auftakt einer neuen Rasse in der ZAL 2 – den Khemri **Ras-al-Cheops**. Diese hatten heute allerdings einen schweren Stand, nicht nur ganz frisch in der Gegend, mussten sie gegen die starke Menschen-Mannschaft der **Luciesheim Giants** antreten, die nun ihr drittes Spiel absolvierten. Die Khemri wollten versuchen den Ball überhaupt einmal in die Finger zu bekommen (*Anm.d.Red: Da die agilsten der Spieler gerade mal 2 Agilitätspunkte aufweisen, war dies in der Tat ein hochgestecktes Ziel*), die Giants wollten versuchen die Schlappe ihres letzten Spiels, die 1:4 Niederlage gegen den GFC, durch ein gekonntes Spiel heute in Vergessenheit geraten zu lassen.

Bei perfektem Wetter versammelten sich immerhin 23,000 Fans, das Handicap bewirkte für die Mumifizierten einen weiteren Griff in die Trickkiste, da jedoch Giants-Coach *Lisa Ramulania* besonders gewieft agierte, waren auf beiden Seiten drei Zusätze da. Die Mumifizierten machten den ersten Abschlag, der Ball landete und die Giants erhielten auch noch ein Fass Erfrischungstrunk zum Auftakt von den Sponsoren gespendet. Sogleich wurde losgeprügelt und der rechte Flügel der Cheopten geplättet, bevor es Menschenblitzer *Helmut von und zu Blauthal* beim Angriff auf Skelett *Manetho* nur gelang sich selbst zu Boden zu werfen.

Die Cheopten schlugen zurück, erst wurde geschoben, dann zu Boden geschlagen und endlich gelang es auch Skelett *Frederic Louis Norden* sein Gegenüber, Linienmann *Günther Schleckerheimer*, nicht nur zu Boden zu strecken, sondern auch benommen liegen zu lassen. Thro-Ra *Ca-ta-oo Do* rannte zum linken Flügel, während Blitz-Ra *Go-Ko-Aa Da* in der Mitte vorrückte. Mehr war jedoch schon nicht mehr möglich, so dass Menschenwerfer *Albert zum und vom Stein* nach hinten laufen und den Ball holen konnte, wieder ein paar Schritte nach

vorne machte und hier den erfolgreichen Kurzpass auf Fänger *Hans Peterpaul* machen konnte, welcher erfolgreich auffing und abwartete. An der Front wurde wieder einmal geschlagen und geschoben, dann wollte Linienmann *Sigfried Rechthauer* das am Boden liegende Skelett *Thomas Young* foulen, trat zu, konnte das Skelett benommen liegen lassen, doch hatte der Schiri alles mit angesehen und stellte den Menschen sofort vom Platz.

Erneut also die Cheopten am Zug, die sich teils erhoben und teils munter drauf schlugen, bis sich Skelett *Manetho* lösen konnte, nach vorne eilte und den Blitz-Zug auf Menschenfänger *Hans Peterpaul* machte, der zu Boden ging und den Ball frei gab. Dann wurde weiter in der Mitte geschlagen und geschoben, bis es Skelett *Benoît de Maillet* gelang Linienmann *Josef Hasennest* zu Boden zu schlagen, wo er vom herbeigeeilten Skelett *Frederic Louis Norden* gefoult und benommen zurückgelassen wurde.

Jetzt waren es wieder die Giants, die sich erst erheben mussten, bevor das muntere Geschiebe in der Mitte weiterging, angeführt von Blitzer *Erich Schweinhauer*, der aufstand und sofort den Blitz-Zug auf Skelett *Manetho* machte und diesen zu Boden werfen konnte. Fänger *Hans Peterpaul* holte sich den Ball und wartete wieder ab, während Fänger *Paul Peterhans* aus den Tackle Zonen am Flügel herausschlüpfte und am rechten Flügel nach vorne lief. Nach etwas mehr schlagen und schieben im Zentrum, waren aber dann schon wieder die Cheopten am Zug. Diese schlugen und prügelten was die alten Knochen hergaben, schafften auch den einen oder anderen Giant zu Boden zu werfen, doch nicht die ganzen Schläge, auch nicht das zuletzt ausgeübte Foul an Linienmann *Günther Schleckerheimer* durch *Frederic Louis Norden* schaffte es durch nur eine Rüstung hindurch.

Die Giants standen meist erneut auf, dann stand Blitzer *Erich Schweinhauer* voll kampfesmut auf und machte den Blitz-Zug auf Grabwächter *Tarsis Tuth*, der erstaunlicherweise sogar zu Boden ging. Fänger *Hans Peterpaul* stürmte nach vorne in Richtung gegnerischer Endzone, dann gelang es Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* Skelett *Athanasius Kircher* so zu Boden zu schmettern, dass dessen alte Knochen zu Staub zerfielen und er sich nicht mehr regenerieren konnte! Fänger *Paul Peterhans* schlüpfte indes an Grabwächter *Osis Seth* vorbei, dreimal gelang es ihm dem wild fuchtelnden Grabwächter zu entweichen und rannte nach vorne, um sich hier bei Mannschaftskollege *Hans Peterpaul* zu positionieren. Der bisher erfolgreichste Spielzug der Giants ging dann nur dadurch zu Ende, dass es Linienmann *Markus Hasennest* nicht gelang sein Gleichgewicht zu halten, nachdem er Skelett *Claude Sicard* zu Boden gestreckt hatte.

Die Cheopten, die doch gar nicht so schlecht gestanden waren, versuchten nun wenigstens an der Front für Ruhe zu sorgen, bevor sie die davongeeilten Fänger in Deckung stellten, zwar konnte der eine oder andere Gegner zu Boden gestreckt werden, doch wieder gelang es nicht einen Gegner vom Feld zu stellen.

Leichtes Spiel dachten sich da die Giants, Fänger *Hans Peterpaul* machte eine schnelle Ballübergabe an Kollege *Paul Peterhans*, der rannte los, doch gleich beim zweiten Schritt explodierte die hier versteckte Tellermine und warf beide Fänger zu Boden und der Ball lag frei. Nun versuchten die herbeigeeilten Cheopten den Ball zu sichern, dies durch Skelett *Claude*

Sicard und dann durch Skelett *Thomas Young* aufzunehmen, der hinrannte, vergeblich versuchte den Ball aufzuheben und schliesslich neben sich zu Boden gehen liess.

Die Giants erhoben sich wieder, an der Front sah man jedoch statt zu schlagen, eher gebannt nach vorne, wo Fänger *Paul Peterhans* aufstand, versuchte aus der Tackle Zone der Skelette zu entkommen, gehalten wurde und gleich wieder zu Boden ging. Statt erneut zu versuchen den Ball aufzunehmen, versuchten jetzt die Cheopten wieder an der Front die Gegner zu plätten: alle drei Grabwächtern – *Ramses Tekthep*, *Osis Seth* und *Tarsis Tuth* – versuchten es, nur *Osis Seth* konnte seinen Gegner zu Boden strecken und der (Linienmann *Günther Schleckerheimer*) war noch nicht einmal benommen! Mehr als erneut den Ball zu decken (*Anm.d.Red: Coach Ramtut Hokhoteph hatte offenbar befohlen nicht nochmal zu versuchen den Ball aufzunehmen*) war dann nicht drin und die Giansts wieder am Zug.

Diese machten zuerst durch geschicktes Manövrieren einen ebenbürtigen Block auf Grabwächter *Ramses Tekhtep*, ausgeführt durch Blitzer *Erich Schweinhauer*, der den Grabwächter zu Boden streckte. Fänger *Paul Peterhans* zeigte diesmal wie flink und wendig er doch sein kann, schlüpfte erfolgreich durch zwei Tackle Zonen, schaffte es jedoch den Ball in den neuen zwei Tackle Zonen nicht aufzunehmen und übergab so die Initiative wieder den Cheopten.

Diese hatten anscheinend jeden Gedanken aufgegeben den Ball überhaupt noch in Ihre Hände zu bekommen und wollten stattdessen die Gegner niederschlagen, um sie so am Touch Down zu hindern – Skelett *Claude Sicard* versuchte zuerst sein Glück bei Fänger *Paul Peterhans*, konnte den zwar niederwerfen, riss sich jedoch dann selbst von den klapprigen Beinen und der letzte Spielzug begann:

Fänger *Paul Peterhans* stand wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, erreichte den Ball, es gelang ihm diesen trotz gegnerischer Tackle Zone aufzunehmen, er schlüpfte heraus, rannte los, dehnte sich um die Endzone zu erreichen und ging krachend zu Boden!

Die Cheopten freuten sich, hatten sie es also geschafft den gegnerischen Touch Down zu verhindern und wollten nun nur noch ein wenig schlagen: In der Mitte ging es los, Grabwächter *Osis Seth* konnte Linienmann *Josef Hasennest* benommen zu Boden strecken, weitere Gegner wurden geschoben und dann machte Thro-Ra *Ca-ta-oo Do* ein Foul auf Fänger *Hans Peterpaul*, welches den Menschen zwar K.O. vom Feld stellte, doch durch den Schiri sofort geahndet wurde, der den skelettierten Werfer umgehend vom Feld stellte.

Zwischenstand zur Halbzeit also ein hart erkämpftes 0:0 Unentschieden, allerdings mit 0:1 Casualties und 0:1 Pässen für **Ras-al-Cheops** gegen **Luciesheim Giants**.

Der erste Abschlag der zweiten Halbzeit wurde ausgeführt, doch kaum hatten die Giants den Ball losgetreten, so stürmten Ihre Fans das Feld und griffen ins Spielgeschehen ein, indem sie die Cheopten angriffen. Grabwächter *Osis Seth* wurde benommen auf dem Feld zurückgelassen, Blitz-Ra *Go-Ko-Aa Da* K.O. geschlagen und Skelett *Benoît de Maillet* schwer verletzt (*Anm.d.Red: Mit einer gebrochenen Augenhöhle*) vom Feld gestellt und der diese Verletzung auch nicht durch einen Regenerierungswurf ausgleichen konnte. Der Ball landete

dann und die noch stehenden Cheopten griffen an, Skelett *Claude Sicard* gelang es dann auch Linienmann *Markus Hasennest* schwer verletzt (*Anm.d.Red: Auch er hatte sich eine gebrochene Augenhöhle zugezogen*) vom Platz zu stellen und jetzt gelang das Kunststück der Halbzeit: Skelett *Manetho* rannte nach hinten und schaffte es sogar den Ball aufzunehmen.

Der Gegenangriff der Giants verlief eher glimpflich für die Cheopten, so dass weiter an der Front geschoben werden konnte, Skelett *Thomas Young* machte den Blitz-Zug auf Linienmann *Josef Hasennest*, der zu Boden ging. Skelett *Manetho* war indes zur Front vorgegangen, um sich hier zu verschanzen, hatte sich dadurch aber auch in eine ideale Position für den nächsten Angriff der Giants gebracht, die sofort Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* losschickten, das Skelett aber nur schieben konnten. Weiter konnte nur manövriert und durch gutes Laufen blockiert werden, bevor erneut von Seite der Cheopten zurückgeschlagen wurde. Ausser dass es Skelett *Thomas Young* und Grabwächter *Osis Seth* gelang Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* und Blitzer *Franz Strenzlbauer* zu Boden zu strecken, war aber nicht viel drin und der nächste Angriff der Giants lief.

Diese schoben nun eifrig und endlich geschah wieder etwas aufregenderes, als Blitzer *Erich Schweinhauer* mit einem gekonnten Schlag Grabwächter *Osis Seth* zu Boden streckte, der dann verletzt vom Feld musste (*Anm.d.Red: Die Grabwächter müssen aufgrund ihrer Fähigkeit „Decay“ bei einer Verletzung zweimal würfeln, beide Resultate werden appliziert, es kann also auch zu zwei Niggling Injuries oder einer leichten Verletzung mit Todesfall kommen, ein bestandener Regenerationswurf heilt aber beide Verletzungen*), dann zwar den Regenerationswurf bestand, aber aufgrund eines Regelmisverständnisses vom Schiri nicht wieder zum aktiven Spielgeschehen zugelassen wurde.

Die Cheopten versuchten trotzdem weiter durch die Mitte zu schlagen, so gelang es Grabwächter *Tarsis Seth*, Skelett *Thomas Young* und Grabwächter *Ramses Tekhtep*, Fänger *Paul Peterhans*, Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* und Blitzer *Franz Strenzlbauer* zu Boden zu strecken, dann jedoch waren wieder die Giants am Zug, die jetzt genug Luft hatten, um Blitzer *Marc Forster* mit dem Blitz-Zug auf Skelett *Manetho* zu schicken, der das Skelett endlich auch erfolgreich benommen zu Boden strecken konnte und dadurch den Ball freilegte. Es wurde aber nicht sofort versucht den Ball aufzunehmen, stattdessen wurde noch strategisch manövriert und gelaufen, bevor die Cheopten einen letzten Versuch unternahmen diese schlagkräftigen Menschen in den Griff zu bekommen.

Wieder konnte Grabwächter *Tarsis Tuth* sein Gegenüber, Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* zu Boden strecken und auch Skelett *Thomas Young* schaffte es Blitzer *Marc Forster* niederzuwerfen, doch der verzweifelte Versuch von Skelett *Claude Sicard* den Ball in zwei gegnerischen Tackle Zonen aufzuheben, von sich aus ja sowieso ein schwieriges Unterfangen, in so einer Situation aber fast utopisch, ging auch erwartungsgemäss völlig schief und bewirkte nur das Aufnehmen des Balles etwas zu erschweren.

Die Giants reagierten gelassen, Blitzer *Marc Forster* stand auf und machte gleich den Blitz-Zug auf Skelett *Thomas Young*, welcher zu Boden gestreckt wurde, dadurch war dann auch Unterstützung für Blitzer *Erich Schweinhauer* da, der jetzt Grabwächter *Ramses Tuth* angreifen

und zur Seite schieben konnte. Fänger *Paul Peterhans* rannte vor zur Endzone, dann schlug Linienmann *Josef Hasennest* Skelett *Claude Sicard* zu Boden, Werfer *Albert vom und vom Stein* rannte zum Ball, hob diesen auf, rannte noch ein wenig weiter und machte den genauen Pass auf Fänger *Paul Peterhans*, der nur noch auffangen musste, um somit den ersten Touch Down des Spiels markieren zu können.

Zum neuen Abschlag schief Blitz-Ra *Go-Ko-Aa Da* noch immer, während bei den Giants Fänger *Hans Peterpaul* wieder aufwachte. Die Fans griffen jetzt erneut ins Spielgeschehen ein, irgendwas hatte ihnen nicht gepasst und so wurde der Schiri kurzerhand gelyncht – *carte blanche* also für die Giants in den verbleibenden Spielzügen ungeahndete Fouls zu machen. Der Abschlag selbst war allerdings zu stark gewesen, so dass der Ball vom Feld flog und so Skelett *Thomas Young* mit dem Ball in der Hand starten durfte. An der Front wurde gleich geschlagen und geschoben, es gelang Skelett Grabwächtern *Tarsis Tuth* und *Osis Seth* die Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* und *Marc Forster* niederzuwerfen, mehr war jedoch nicht drin, dann wieder die Giants mit dem Gegenangriff, die Linienmann *Manfred Linkhauer* nach vorne schickten, wo dieser den Blitz-Zug auf Skelett *Thomas Young* machte, den benommen zu Boden strecken konnte, so auch den Ball freilegte und sich dann ärgerte, als Mannschaftskollege Fänger *Hans Peterpaul* nach vorne rannte, versuchte den Ball aufzunehmen und völlig danebengriff.

Erneuter Angriff der Cheopten also, die jetzt schon wieder das unmögliche versuchen mussten – also das Aufnehmen des Balles – zuerst in der Mitte schlugen und schoben, es gelang auch Grabwächter *Tarsis Tuth* Blitzer *Franz Strenzlbauer* niederzustrecken, dann versuchte Skelett *Manetho* aus der Tackle Zone zu schlüpfen, um zum Ball zu kommen, scheiterte jedoch, ging zu Boden und der vorletzte Zug der Giants brach an. Diese nutzten jetzt endlich auch die Absenz eines fairen Schiris, indem Linienmann *Günther Schleckerheimer* das Foul auf Skelett *Thomas Young* machte und diesen K.O. vom Feld stellen konnte. Dann ging Fänger *Hans Peterpaul* gemütlich zum Ball, hob diesen auf, lief zu Werfer *Albert vom und zum Stein* und drückte diesem den Ball in die Hand. Der rannte gleich los, bis zur maximalen Distanz inklusive Zusatzschritten und positionierte sich hier. Alle vorher noch liegenden Blitzer erhoben sich und Linienmann *Manfred Linkhauer* versuchte noch einen Angriff auf Skelett *Frederic Louis Norden*, erwischte sich jedoch selbst und ging zu Boden.

So hatten zwar die Cheopten eine letzte Chance einen weiteren Touch Down zu verhindern, aber definitiv keine Chance mehr selbst einen Touch Down zu machen. Zuerst stand also Skelett *Manetho* wieder auf und machte gleich den Blitz-Zug auf Fänger *Paul Peterhans*, der zu Boden ging, Skelett *Frederic Louis Norden* machte das Foul auf Skelett *Manfred Linkhauer*, kam jedoch nicht mal durch dessen Rüstung, es wurde noch einmal geschlagen und geschoben, mehr als dass Skelett *Claude Sicard* Linienmann *Josef Hasennest* zu Boden strecken konnte, war jedoch nicht drin. So war es dann auch ein leichtes für Werfer *Albert vom und zum Stein* im letzten Spielzug der Giants selbst zur Endzone zu laufen und hier das 2:0 zu markieren.

Endstand also: 0:2 mit 1:3 Casualties und 0:2 Pässen für **Ras-al-Cheops** gegen **Luciesheim Giants**.

Die Cheopten erhielten mickrige 20'000 Gold und konnten nur dank effektiven Marketings weitere 20'000 dazuverdienen (*Anm.d.Red: Karte „Merchandising“ gespielt, die Mannschaft erhält 1W6 Gold dazu*). Die Giants erhielten sogar 80'000 Gold für hervorragende Leistungen in diesem Spiel.

Geehrt wurden auf Seite der Cheopten Skelett *Benoît de Maillet*, auf Seite der Giants Linienmann *Josef Hasennest*. Die Cheopten hatten keinen der geprüft werden konnte, die Giants dafür eine ganze Reihe: Blitzer *Erich Schweinhauer* erhielt die Fähigkeit „Guard“, Werfer *Albert vom und zum Stein* erhielt „Strong Arm“ und Fänger *Paul Peterhans* die Fähigkeit „Block“.

Die Fans zeigten sich erwartungsgemäss mehr oder minder beeindruckt, so kündigten 1'000 Cheopten ihre Mitgliedschaft, es bleibt nur noch der Minimal kern von 1'000 bestehen, während die Giants weitere 1'000 Fans für sich gewinnen konnten und nun auf 7'000 Fans zählen.

Der Blick auf die Tabelle (*Anm.d.Red: Siehe unten*), zeigt uns die Auswirkungen des heutigen Spiels – die Giants jetzt mit zwei Siegen auf dem ersten Platz der zweiten Division, allerdings haben der **GFC United**, die **Zürchheim Flashers** und der **NSAOC** jeweils erst zwei Spiele absolviert und somit das Potenzial die Liga-Spitze wieder zu übernehmen. Die Giants haben ihr Potenzial also weiter gezeigt, bei den Cheopten sind die Fans noch nicht so sicher, was sie von diesen ausgetrockneten Knochenhaufen halten sollen. Wir freuen uns jedenfalls auf weitere spannende Spiele in der ZAL 2, sowie den bevorstehenden Spielen der ersten Division.

Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TDF	TDA	TDD	CasF	CasA	CasD	TR	FF
1	Luciesheim Giants	Human	Lisa Ramulania	3	2		1	7	7	5	2	9	3	6	116	6
2	Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	Trudi Korcer	3	2		1	7	4	3	1	12	6	6	131	10
3	Shrek-Liste	Ogre	Fionissima	3	2		1	7	3	3	0	8	13	-5	126	5
4	Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Fergus Wormtail	2	2			6	6	1	5	4	3	1	111	7
5	Zürchheim Flashers	Human	Heinrich Weinstein	2	2			6	5	1	4	7	2	5	120	5

6	Gis-KoK-wiler	Goblin	Tereza	3	1	1	1	6	3	4	-1	10	7	3	12	6
7	Niederwening er Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Pedra Almorcovar	2	1	1		5	6	2	4	6	3	3	11	6
8	duplo	Skaven	The Tank	3		2	1	5	5	9	-4	3	5	-2	13	6
9	Los Indios de Zurigo	Lizardman	Rafael Pocatepetl	2	1		1	4	3	2	1	6	3	3	10	3
10	The Horrible Rockies	Chaos	Frank N'Furter	2	1		1	4	2	1	1	9	6	3	10	3
11	Hardcore Halfling Hooligans	Halfling	Albeit Knollen	2	1		1	4	1	2	-1	6	7	-1	11	9
12	Woody Woodpeckers Woodelves	Wood Elf	Woody Woodpecke r	1	1			3	5	1	4	2	0	2	10	2
13	Longstreet Sheilas	Amazon	Sheila Heeler	1	1			3	2	1	1	2	1	1	11	4
14	Mackay Cabre Tossers	Dwarf	Rob Roy MacKay	1	1			3	1	0	1	5	0	5	11	3
15	Mabar Voodoo	Underworl d	Zear Boonoo	2		1	1	3	1	2	-1	0	7	-7	10	4
16	Sihlsee Assassins	Dark Elf	Martina „The Killer“ Waspheart	2		1	1	3	3	6	-3	2	8	-6	11	1
17	Monk's Thunderbolt	Chaos	Monk „The Tamer“	3			3	3	2	9	-7	5	9	-4	10	3

18	Das Team aus Weit-Weit-Weg	Ogre	Old Gregg	1	1	2	2	2	0	3	5	-2	84	9
19	Südliche Fleischer-Vereinigung	Necromantic	Ludwig von Metzgerstein	1	1	2	1	1	0	2	0	2	100	4
20	Beer Bellies	Halfling	Bifur Tookson	2	2	2	1	4	-3	3	13	-10	116	7
21	Egilstadir Dragons	Norse	Sven Haraldson	1	1	1	0	1	-1	3	2	1	109	3
22	Rotten 8ot he Core	Nurgle	The Great Sluaag	1	1	1	0	1	-1	2	4	-2	100	1
23	Ras-al-Cheops	Khemri	Ramtut Hokhoteph	1	1	1	0	2	-2	1	3	-2	100	1
24	The Grinders	Chaos Dwarf	The Incredible Hhurk	0	0	0	0	0	0	0	0	0	100	6
25	Hell's Shorties	Chaos Dwarf	?	0	0	0	0	0	0	0	0	0	100	2
26	Chaotic Wanderings	Chaos Pact	I.A.M. Walrus	0	0	0	0	0	0	0	0	0	100	1

MS für die DGZ