

DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

Jahr 3 – Ausgabe LV

Ausgabe LIV – Einundzwanzigster Spieltag – Zürichheim Alchemists’
League (ZAL) – Division 2 – Saison 1

7. Mai 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum Einundzwanzigsten Spieltag der Zürichheim Alchemists’ League
Division 2 – Saison 1 – dem Spiel zwischen Mabarr Voodoo und der Südlichen Fleischer-
Vereinigung

Diesmal hatten die Organisatoren nicht ganz so viel Zeit verstreichen lassen, bevor ein weiteres Spiel der zweiten Liga die Fans begeistern durfte. Die Zeit bis zur neuen dritten Saison der lokalen Spitzenklasse musste ja auch überbrückt werden. So schickten sich die Underworld Spieler der **Mabar Voodoo** an die zum ersten Mal hier in der Gegend antretenden Necromantic-Spieler der **Südlichen Fleischer-Vereinigung** zu empfangen. Das Auftaktspiel der Voodoos (Anm.d.Red: Nachzulesen in DGZ IL) war punktemässig nicht so schlecht verlaufen, allerdings mit 0:5 Casualties vor allem für die Mabar-Goblins ein etwas schmerzhafter Auftakt gewesen. Im zweiten Spiel der Liga gleich gegen eine vermeintlich hart zuschlagende Necromantic-Mannschaft antreten zu müssen, war ja fast schon unfair.

Als dann auch noch das Wetter strahlend hellen Sonnenschein zum Auftakt des Spiels bescherte, was Pässe erschweren würde (Anm.d.Red: -1 auf Pässe), schien das Schicksal der Voodoos so gut wie besiegelt. Ganze 33'000 Fans wollten dem Spektakel zusehen, Handicap gab es keins und die Mannschaften liefen aufs Feld. Da trauten sich die Voodoos wahrlich etwas, konnten doch, dank der noch immer verletzten Spieler (Anm.d.Red: Rattenblitzer Bilefitt Carbuncle, Linienratte Ulcule Puss und die Goblins Jixle Greasysnipe und Nil Topbolt) nur acht Voodoos aufs Feld, um gegen elf Fleischer anzutreten.

Die Voodoos machten den ersten Abschlag, der Ball wurde hochgetreten und der strahlende Sonnenschein wechselte auch noch in drückende Hitze, so dass nun auch noch mit Hitze-Ausfällen zu rechnen war (Anm.d.Red: Nach jedem Touch Down oder der Halbzeit muss für jeden Feldspieler gewürfelt werden, bei 1 bricht er zusammen und muss bis zum nächsten Kick-Off auf der Reservebank Platz nehmen), der Abschlag war wenigstens jedoch perfekt gewesen

und landete gekonnt genau in der Fleischerschen Endzone. Werwolf *Johann Haarig* rannte dann gleich los, tief in die gegnerische Hälfte und machte hier den Blitz-Zug auf Rattenwerfer *Kritin Seep*, schob diesen, musste aufgrund seiner „Frenzy“ Fähigkeit gleich nochmal zuschlagen und streckte dann die Ratte zu Boden. An der Front schob Zombie *Claude Petit* Rattenblitzer *Kritigen Poxx*, Zombie *Seth Beatle* streckte Linienratte *Infecter Cyst* zu Boden, dann rannte Zombie *Konrad Hämmerle* um Zombie *Ulf Bächle* mit dessen Angriff auf Troll *Hyptu Seshi* zu helfen, welcher benommen zu Boden ging. Ghoul *Thorsten Schinder* rannte nach hinten, holte sich den Ball, versuchte einen Kurzpass auf Wight *Elfscold*, liess jedoch das Ei neben sich zu Boden gehen und vergab so die Chance auf einen schnellen Vorstoss.

Die Voodoos konnten nun eigentlich nicht viel tun, erhoben sich in den meisten Fällen erst wieder mühsamst, einzig Goblins *Rikyx Fizrocket* und *Zeexniit Fizzleskimmer* versuchten gemeinsam Wight *Snotsdeath* niederzuschlagen, schafften jedoch nur ihn zu schieben.

Erneuter Vorstoss der Fleischer, Zombie *Claude Petit* rannte vor, trat voll auf den liegenden Troll und schaffte es, dank eines absolut fiesen Fouls (*Anm.d.Red: Karte „Blatant Foul – Offensichtliches Foul“ gespielt*), den Troll gekonnt zu töten. Da half es nichts, dass sofort die Offiziellen das Feld stürmten und es den Fleischern klar machten es würden keine weiteren Fouls geduldet (*Anm.d.Red: Karte „Under Scrutiny – Unter Beobachtung“ gespielt, der Gegner darf für den Rest des Spiels keine Fouls machen*), der Troll wurde vom Feld geschleppt und schaffte es nicht einmal sich zu regenerieren, blieb also tot liegen. Einerseits freute dies die Fleischer, die so den stärksten der Gegner ausschalten können, andererseits wäre eine tote Ratte in dieser Situation besser gewesen, da Coach *Ludwig von Metzgerstein* diese hätte sofort als neues Zombie in seine Reihen integrieren können. Da der Schiri das Foul natürlich mitbekommen hatte, waren jetzt die Voodoos wieder an der Reihe, zuerst mit Rattenblitzer *Kritigen Poxx*, der Zombie *Ulf Bächle* zu Boden streckte, dann durch Rattenwerfer *Kritin Seep*, der sich jetzt an Werwolf *Johann Haarig* vergriff, diesen zwar zu Boden werfen konnte, sich aber erfolgreich dann selbst umriss.

Werwolf *Johann Haarig* stand gleich wieder auf und wartete vorne ab, während an der Mittelfeldlinie Zombie *Konrad Hämmerle* loslief, um Werwolf *Jack Hairy* mit dessen Blitz-Zug auf Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* zu helfen, der die Ratte erfolgreich zu Boden streckte. Die weiteren Zombies marschierten vor und Ghoul *Thorsten Schinder* holte sich jetzt den Ball, übergab diesen an Ghoul *Hank Cruncher*, welcher zur Mittelfeldlinie vorlief. Da stand er jedoch genau richtig für einen schnellen Blitz-Zug der Voodoos. Rattenblitzer *Kritigen Poxx* schlüpfte sofort aus der Tackle Zone, rannte um den Zombiehaufen herum und machte den Blitz-Zug auf den Ball-tragenden Ghoul, welcher mitten in den Zombiehaufen geschoben wurde. Umgehend rannten Goblins *Rikyx Fizrocket* und *Zeexniit Fizzleskimmer* hin und halfen hier Linienratte *Infecter Cyst* mit dessen Block auf den Ghoul, doch schaffte die Ratte nur sich selbst zu Boden zu schlagen und auch noch K.O. vom Feld zu müssen.

Bisher schien das ja ganz gut zu laufen für die Fleischer, Wight *Elfscold* schlug schnell Rattenblitzer *Kritigen Poxx* zu Boden, die Zombies schoben in der Mitte munter herum, dann griff Werwolf *Jack Hairy* Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* an, beide gingen zu Boden, doch wenigstens blieb die Ratte benommen liegen.

Wieder machte Rattenblitzer *Kritigen Poxx* den ersten Zug, ein erneutes Schlüpfen aus der Tackle Zone, ein Lauf und ein anschliessender Blitz-Zug auf Ghoul *Hank Cruncher*, der diesmal auch zu Boden ging und den Ball freigab. Rattenwerfer *Kritin Seep* hatte jetzt genug vom Werwolf, holte aus und konnte *Johann Haarig* K.O. vom Feld stellen.

So schnell hatte sich also das Blatt gewendet, erst auf dem Vormarsch und nun ein Werwolf K.O. vom Feld und gefährlich schnelle Ratten in Reichweite des Balles. Es musste also etwas getan werden – zuerst schlug Wight *Elfscold* Goblin *Nixmas Pall* zu Boden, dann konnte Zombie *Ulf Bächle* Rattenblitzer *Kritigen Poxx* benommen zu Boden strecken, der Blitz-Zug von Zombie *Uli Gscheitle* auf Goblin *Zeexniit Fizzleskimmer* war da nicht so erfolgreich, den der wurde nur geschoben. Ghoul *Thorsten Schinder* rannte nun zur Front und versuchte da den Ball aufzuheben, schaffte es jedoch nicht ganz, drückte den auf den noch liegenden Ghoul *Hank Cruncher*, der natürlich nicht zugreifen konnte und der Ball lag immer noch frei herum.

Die Voodoos konnten schlagenderweise nicht viel anrichten, stattdessen erhoben sich die meisten Spieler erst wieder, bevor Goblin *Rikyx Fizrocket* zum Ball rannte und versuchte diesen trotz zweier gegnerischer Tackle Zonen aufzuheben und erwartungsgemäss versagte. Die Fleischer machten da weiter, wo sie vorhin aufgehört hatten und prügeln zuerst, es wurde viel geschoben, dann gelang es Zombie *Ulf Bächle* Goblin *Nixmas Pall* so zu schieben, dass dieser direkt in die Faust von Wight *Elfscold* lief und benommen zu Boden gestreckt wurde. Damit war der Weg frei für Ghoul *Hank Cruncher* aufzustehen, zum Ball zu laufen, den Versuch zu wagen diesen aufzuheben und schon wieder kläglich zu versagen.

Diesmal waren die Voodoos zum Schlagen bereit, Rattenwerfer *Kritin Seep* (*Anm.d.Red: Der offensichtlich gefallen an seiner neuen Rolle als Schläger gefunden hatte*) streckte Zombie *Konrad Hämmerle* zu Boden, Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* versuchte das gleiche, konnte aber Werwolf *Jack Hairy* nur schieben. Dennoch versuchte Goblin *Rikyx Fizrocket* das unmögliche, schlüpfte erfolgreich durch zwei Tackle Zonen, schaffte jedoch noch immer nicht den Ball aufzunehmen.

Langsam ging den Fleischern nun die Geduld aus, ausser dem Vorstoss des Werwolfs (*Anm.d.Red: der ja so schön nach vorne gestürmt war, aber im ungeeigneten Augenblick K.O. vom Feld musste*) war es eigentlich nicht so recht gelungen in die gegnerische Hälfte vorzudringen und der ganze Druck schien von den in Unterzahl angetretenen Voodoos aus zu kommen. Werwolf *Jack Hairy* streckte als erstes Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* zu Boden, dann schaffte es Wight *Elfscold* Rattenblitzer *Kritigen Poxx* niederzustrecken, bevor wieder geschoben wurde, um den Ball freizulegen. Wight *Snotsdeath* rannte hin, versuchte das Ei aufzuheben und versagte ebenfalls. Der Ball wurde auf Ghoul *Thorsten Schinder* gedrückt, der aber auch nicht so recht wollte, das Oval wieder fallen liess, von wo es auf Ghoul *Hank Cruncher* gedrückt wurde, der auch nicht zupacken konnte und das Ding neben sich zu Boden gehen liess. Was half es da, dass Coach *Ludwig von Metzgerstein* erbost auf seiner Trainerbank auf und ab hüpfte und wüste Flüche aussties, der Ball lag frei, erneut in Reichweite der Voodoos, die jetzt, zwei Runden vor Ende der ersten Halbzeit, den Ball dringend in Richtung der gegnerischen Linie bringen wollten. So versuchte Goblin *Rikyx Fizrocket* schon wieder durch die Tackle Zonen zum Ball zu kommen, das hin-laufen gelang auch, doch schon wieder versagte er beim Aufheben.

Letzter Spielzug vor der Halbzeit also für die Fleischer, die zuerst durch Ghoul *Thorsten Schinder* den lästigen Goblin ausschalteten, als der gekonnte Schlag *Rikyx Fizrocket* zu Boden streckte. Wight *Snotsdeath* rannte noch, um den Blitz-Zug auf Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* zu machen, welcher benommen zu Boden ging. Ghoul *Hank Cruncher* wollte jetzt zumindest den Ball aufnehmen, um diesen vor den Voodoos zu schützen, griff zu, drückte den aber stattdessen schon wieder weg und übergab so wieder den Voodoos, die allerdings nicht mehr viel taten, etwas herumschoben und nur noch in die Kabine wollten.

Zur Halbzeit also 0:0 mit 0:1 Casualties und 0:0 Pässen für **Mabar Voodoo** gegen **Südliche Fleischer-Vereinigung**.

Jetzt zeigte sich aber, dass der starke Sonnenschein den Voodoos viel weniger zu schaden schien, als den Fleischern, denn während nur Linienratte *Infecter Cyst* auf der Reservebank weiter Flüssigkeit tanken musste, waren auf Seite der Fleischer Ghoul *Hank Cruncher* und Zombie *Ulf Bächle* offensichtlich von der Sonne zu sehr mitgenommen und mussten sich aufpäppeln lassen, während Werwolf *Johann Haorig* noch immer schlief.

So startete also die zweite Halbzeit bedeutend ausgeglichener mit 7 gegen 7, allerdings immer noch bei Mega-Hitze. Die drückende Luft war denn auch so dick, dass der abgeschlagene Ball weit über das Spielfeld hinaus getreten wurde und so Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* mit dem Ball in der Hand starten durfte. Der wurde dann auch sofort vom herbeieilenden Goblin *Rikyx Fizrocket* gedeckt, während an der Front geschlagen und geschoben wurde. Doch wieder zeigten sich die Voodoos als noch nicht ganz ausgereift, als es Rattenblitzer *Kritigen Poxx* nicht gelang Zombie *Uli Gscheitle* zu Boden zu strecken, sondern er sich stattdessen selbst von den Füßen riss.

Nun rannte Werwolf *Jack Hairy* los und machte den Blitz-Zug auf Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle*, konnte den jedoch nur schieben und hatte keine Puste mehr seinem Instinkt (*Anm.d.Red: Fähigkeit „Frenzy“*) zu folgen, so dass der Bonusschlag nicht an die Ratte gebracht werden konnte. Dann war nur noch ein strategisches Herumgeschiebe möglich, bevor wieder die Voodoos am Zug waren. Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte am Flügel entlang, Goblin *Rikyx Fizrocket* wollte ihm nach, schaffte den ersten Schritt, wurde jedoch beim zweiten gehalten und ging benommen zu Boden.

Wieder die Fleischer am Zug, das ging ja grade alles recht schnell, Wight *Elfscold* schlug Goblin *Nixmas Pall* zu Boden, Ghoul *Thorsten Schinder* rannte ebenfalls nach vorne um Deckung zu geben und Werwolf *Jack Hairy* rannte wieder nach hinten, machte den Blitz-Zug auf die davongeeilte Ratte und konnte *Helkitch Carbuncle* diesmal zu Boden strecken, der im Fallen den Ball freigab. In der Mitte wurde wieder geschoben, als dann Zombie *Uli Gscheitle* auch ins Spielgeschehen eingreifen wollte, schaffte er es zwar Linienratte *Infecter Cyst* niederzuschlagen, riss sich dabei jedoch selbst von den Beinen.

Nun setzten die Voodoos alles auf eine Karte, nämlich die unglaubliche Geschwindigkeit der Ratten, Werfer *Helkitch Carbuncle* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, schaffte es den Ball trotz gegnerischer Tackle Zone aufzunehmen, schlüpfte wieder aus der Tackle Zone heraus,

rannte Richtung Endzone und erreichte diese, nach zwei Zusatzschritten, um somit das 1:0 zu markieren.

Die Hitze, drückender denn je, streckte jetzt Linienratte *Ulcule Puss* und Goblin *Rikyx Fizrocket* erschöpft zu Boden, da ausserdem Rattenwerfer *Kritin Seep* noch immer schlief, konnten nur noch 5 Voodoos aufs Feld. Bei den Fleischern konnten zwar die wieder aufgepöppelten eingewechselt werden, doch Werwolf *Jack Hairy*, Wight *Snotsdeath*, Ghoul *Thorsten Schinder* und Zombie *Seth Beatle* mussten stattdessen ausgetrocknet vom Feld. Da ausserdem Werwolf *Johann Haorig* immer noch schlief, waren auch hier nur noch 5 Spieler auf dem Feld. Der Abschlag kam, die Voodoos erhielten ein zusätzliches Fass Erfrischungstrunk für brillantes Coaching, der Ball landete und Ghoul *Hank Cruncher* versuchte diesen aufzunehmen, schaffte es jedoch einfach nicht.

Diese Chance wollten sich die Voodoos natürlich nicht entgehen lassen, Goblin *Zeexniit Fizzleskimmer* rannte los, durch die Tackle Zone von Zombie *Konrad Hämmerle*, der nur verdutzt schauen konnte, rannte zum Ball, schaffte es diesen, trotz der gegnerischen Tackle Zone aufzuheben und erfolgreich wieder aus der Reichweite des Ghouls zu kommen. Nun rannte Linienratte *Infecter Cyst* nach vorne, um hier mit einem Blitz-Zug Zombie *Konrad Hämmerle* niederzustrecken. Rattenblitzer *Kritigen Poxx* schaffte es Zombie *Uli Gscheitle* niederzustrecken, doch Goblin *Nixmas Pall* riss sich selbst mit um, als er Zombie *Ulf Bächle* zu Boden streckte. Im Gegenzug erhoben sich nun die Zombies wieder schwerfällig, Wight *Elfscold* rannte nach hinten und Ghoul *Hank Cruncher* versuchte den davongeeilten Goblin *Zeexniit Fizzleskimmer* zu erwischen, machte den Blitz-Zug und konnte den Kleinen auch zu Boden strecken, so dass der Ball wieder frei lag.

Der Goblin stand natürlich trotzdem gleich wieder auf, schaffte es erneut zum Ball, schaffte es auch wieder diesen trotz der gegnerischen Tackle Zone aufzuheben und wieder aus der Tackle Zone zu entkommen. Dann wurde strategisch geschoben und Rattenblitzer *Kritigen Poxx* versuchte Zombie *Uli Gscheitle* niederzustrecken, erwischte sich jedoch selbst und musste K.O. vom Platz. Jetzt war Wight *Elfscold* dran den Blitz-Zug auf den Goblin zu machen, schlug drauf und konnte *Zeexniit Fizzleskimmer* auch zu Boden strecken. Der Ball hüpfte direkt auf den Wight, der auch geistesgegenwärtig zugriff. Ghoul *Hank Cruncher* wollte sich die Chance nicht entgehen lassen und rannte nach vorne, Zombie *Konrad Hämmerle* konnte Linienratte *Infecter Cyst* niederstrecken und Zombie *Ulf Bächle* gelang es Goblin *Nixmas Pall* K.O. vom Feld zu stellen.

Viel konnten die Voodoos im Gegenzug nicht machen, dann versuchten die Fleischer den schnellen Vorstoss, Wight *Elfscold* rannte an die Front und machte die Übergabe an Ghoul *Hank Cruncher*, welcher sogleich losrannte, soweit ihn seine Beine tragen konnten. Zombie *Konrad Hämmerle* riss sich dann jedoch selbst zu Boden, als er versuchte Linienratte *Infecter Cyst* auszuschalten. Noch ein Versuch also für die Voodoos den Ballträger noch zu stoppen, Linienratte *Infecter Cyst* rannte los, schlüpfte an Zombie *Ulf Bächle* vorbei, da er jedoch durch zweier dessen Tackle Zonen laufen musste, wurde er beim zweiten Mal gehalten, ging zu Boden und übergab die Initiative so wieder den Fleischern.

Diese fackelten nicht lange, sondern liessen Ghoul *Hank Cruncher* umgehend nach vorne zur Endzone eilen, wo er sicher ankam und den Touch Down markierte.

Zum letzten Kick-Off des Spiels, schlief auf Seite der Voodoos Werfer *Kritin Seep* noch, es musste wenigstens keiner wegen der Hitze vom Platz, so konnten die Voodoos nun 6 Spieler aufbieten. Die Fleischer mussten jetzt auf Wight *Elfscold* verzichten, der wegen Überhitzung vom Platz musste, dafür wachte Werwolf *Johann Haarig* endlich auf und mit den anderen wieder eingewechselten Spielern, standen nun neun zur Verfügung. Der Abschlag kam, diesmal erhielten die Fleischer für besseres Coaching das Fass Erfrischungstrunk, der Ball landete und Rattenwerfer *Helkitch Carbuncle* holte sich den Ball. Dann zogen sich sämtliche Voodoos von der Front zurück und bildeten eine tief stehende Defensivlinie. Es blieb für die Fleischer also nur ein schneller Angriff in der Hoffnung wenigstens noch einen zu erwischen, Ghoul *Hank Cruncher* rannte also nach vorne um Tackle Zonen zu bauen, dann stürmte Werwolf *Jack Hairy* vor, machte den Blitz-Zug auf Goblin *Rikyx Fizrocket* und konnte den schwer verletzt vom Feld stellen (*Anm.d.Red: Das Resultat der Untersuchung liegt auch schon vor, er hat sich den Knöchel so schwer gebrochen, dass er zukünftig einen Bewegungspunkt weniger haben wird*), beim Nachziehen rutschte er aber auf der Bananenschale aus, die Goblin *Zeexniit Fizzleskimmer* hatte unachtsam fallen lassen (*Anm.d.Red: Karte „Banana Skin – Bananenschale“ gespielt*), ging zu Boden und der Schiri blies das aus.

Endstand also: 1:1 mit 0:2 Casualties und 0:0 Pässen für **Mabar Voodoo** gegen die **Südliche Fleischer-Vereinigung**.

Die Voodoos erhielten 40,000 Gold, die Fleischer nur 30,000, die sie aber durch ein Vermächtnis von 40,000, ein loyaler Fan hatte Ihnen diese auf dem Sterbebett übermacht, auf 70,000 aufstocken konnten. Auf beiden Seiten wurden die Spieler mit der Vier, Rattenwerfer *Kritin Seep* auf der einen und Wight *Elfscold* auf der anderen, mit dem MVP ausgezeichnet. Bei den Voodoos durfte nun eben Rattenwerfer *Kritin Seep* an den Spielerprüfungen teilnehmen und zeigte voll Stolz seine mutierte Hand (*Anm.d.Red: Mutationsfähigkeit „Big Hand – Grosse Hand“ gewählt, der Spieler hat beim Aufnehmen des Balls +1 auf den Würfelwurf*), von welcher er sich bedeutende Fortschritte in seiner Ballfertigkeit erhoffte.

Leider hatten die Fans der Voodoos das Spiel nicht so geschätzt und sie verloren 1000, zählen also nur noch auf 4'000 insgesamt, während sich die Fleischer über Zuwachs freuten und nun 4'000 Fans haben. Die Voodoos holten sich für das nächste Spiel noch Verstärkung durch Goblin *Halbut Slot*, da zwar wieder auf die vier im ersten Spiel verletzten Spieler gezählt werden konnte, aber durch den Verlust des Trolls und Verletzung eines weiteren Goblins die Verhältnisse noch nicht so rosig waren.

Ein Blick auf die Tabelle (*Anm.d.Red: siehe unten*) zeigt uns nun die Voodoos auf dem 15. Platz, während die Fleischer auf den 19. Platz vorgerückt sind. Das nächste Spiel steht bereits bevor, die Begegnung zwischen der Khemri-Mannschaft **Ras-al-Cheops** und den Menschen der **Luciesheim Giants**. Wie immer alles nachzulesen in Ihrer Sportzeitung!

Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
1	Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	Trudi Korcer	3	2		1	7	4	3	1	12	6	6	131	10
2	Shrek-Liste	Ogre	Fionissima	3	2		1	7	3	3	0	8	13	-5	126	5
3	Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Fergus Wormtail	2	2			6	6	1	5	4	3	1	111	7
4	Zürchheim Flashers	Human	Heinrich Weinstein	2	2			6	5	1	4	7	2	5	120	5
5	Gis-KoK-wiler	Goblin	Tereza	3	1	1	1	6	3	4	-1	10	7	3	126	6
6	Niederweningen Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Pedra Almorcovar	2	1	1		5	6	2	4	6	3	3	111	6
7	duplo	Skaven	The Tank	3		2	1	5	5	9	-4	3	5	-2	131	6
8	Los Indios de Zurigo	Lizardman	Rafael Pocatepetl	2	1		1	4	3	2	1	6	3	3	107	3
9	The Horrible Rockies	Chaos	Frank N´Furter	2	1		1	4	2	1	1	9	6	3	109	3
10	Luciesheim Giants	Human	Lisa Ramulania	2	1		1	4	5	5	0	6	2	4	116	6
11	Hardcore Halfling Hooligans	Halfling	Albeit Knollen	2	1		1	4	1	2	-1	6	7	-1	111	9
12	Woody Woodpeckers Woodelves	Wood Elf	Woody Woodpecker	1	1			3	5	1	4	2	0	2	109	2
13	Longstreet Sheilas	Amazon	Sheila Heeler	1	1			3	2	1	1	2	1	1	110	4
14	Mackay Cabre Tossers	Dwarf	Rob Roy MacKay	1	1			3	1	0	1	5	0	5	111	3
15	Mabar Voodoo	Underworld	Zear Boonoo	2		1	1	3	1	2	-1	0	7	-7	95	4
16	Sihlsee Assassins	Dark Elf	Martina „The Killer“ Wasphheart	2		1	1	3	3	6	-3	2	8	-6	115	1
17	Monk´s Thunderbolt	Chaos	Monk „The Tamer“	3			3	3	2	9	-7	5	9	-4	106	3
18	Das Team aus Weit-Weit-Weg	Ogre	Old Gregg	1		1		2	2	2	0	3	5	-2	84	9

19	Südliche Fleischer-Vereinigung	Necromantic	Ludwig von Metzgerstein	1		1		2	1	1	0	2	0	2	100	4
20	Beer Bellies	Halfling	Bifur Tookson	2		2	2	1	4	-3	3	13	-10	116	7	
21	Egilstadir Dragons	Norse	Sven Haraldson	1		1	1	0	1	-1	3	2	1	109	3	
22	Rotten 8ot he Core	Nurgle	The Great Sluaag	1		1	1	0	1	-1	2	4	-2	100	1	
23	The Grinders	Chaos Dwarf	The Incredible Hhurk	0			0			0			0	100	6	
24	Ras-al-Cheops	Khemri	Ramtut Hokhoteph	0			0			0			0	100	2	
25	Hell's Shorties	Chaos Dwarf	?	0			0			0			0	100	2	
26	Chaotic Wanderings	Chaos Pact	I.A.M. Walrus	0			0			0			0	100	1	

MS für die DGZ