

# DBZ – Die Ganze Zeitung – DBZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

## Jahr 2 – Ausgabe LI

Ausgabe LI - Elfter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) –  
Division 1 – Saison 2

19. Februar 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,  
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum Elften Spieltag der Zürichheim Alchemists' League Division 1 –  
Saison 2 – dem Spiel zwischen der Brotherhood of Blood and Wood II gegen Snot's Revenge  
und dem Spiel zwischen Buck Hill Shadows und dem OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia  
Robins Helden e.V.

Diesmal ist wirklich nur eine Woche seit dem letzten Spiel in der Königsklasse vergangen, zwar fiebern die Fans der zweiten Liga bereits dem nächsten Spiel entgegen, wann immer das dann stattfindet, doch freuen wir uns darauf unsere erste Division zeitnah zu Ende führen zu können. Heute also der vorletzte Spieltag der ZAL 1 – Division 1 – Saison 2. Einiges ist geschehen in der Rückrunde, der Vorreiter der Liga von der Hinrunde, die **Brotherhood of Blood and Wood II**, haben ihren Vorsprung schlussendlich nicht mehr so ausbauen können, wie sie es sich erhofft hatten, führen zwar noch immer unsere Liga an, aber äusserst knapp. Auch sind die auf sicherem zweiten Platz geglaubten **Buck Hill Shadows** einfach nicht mehr vom Fleck gekommen und nun auf einem äusserst wackligen dritten Platz.

Der heutige Spieltag kann, wie in Ausgabe L erwähnt, bereits die Entscheidung in der Liga herbeiführen, wenn es der Brotherhood heute gelingt **Snot's Revenge** zu schlagen, da die Brotherhood dann auf 20 Punkte vorrückt und somit ausser Reichweite der anderen drei Mannschaften kommt. Für die Snots würde ein Sieg heute die erste Position in der Liga, aber noch keinen festen Sieg bedeuten, da sie somit auf 19 Punkte kommen würden, aber von der Brotherhood noch überholbar wären. Ein zweiter Platz wäre jedoch somit garantiert. Ideal für die Helden, sowie die Shadows, wäre natürlich ein möglichst unspektakuläres Unentschieden der beiden Spitzenreiter, da somit zwar die Brotherhood auf 18 Punkte käme, die Snots aber nur auf 17 und so entweder die Shadows, oder die Helden, je nachdem wer deren Duell heute gewinnen würde, noch Chancen hätten den ersten Platz zu erreichen.

Es würde heute sicher wieder mit allen Mitteln gekämpft werden, jegliche Tricks und alle Taktiken wie üblich nicht nur erlaubt, sondern sogar praktisch vorgeschrieben, wollten die Organisatoren die Stadien lebend verlassen können. Zwar sorgt die **Zürchheimer Gilde der Sicherheit** ausserhalb der Stadien weiter für eiserne Ordnung, getreu dem Motto „Des Staates Antwort ist der Knüppel“, doch innerhalb des Stadions trauen sich auch diese hartgesottenen Ordnungshüter nicht mehr Präsenz zu zeigen.

## Stadion 1 – Buck Hill Shadows gegen OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.

Im Stadion 1 spielten heute, bei perfektem Blood Bowl™ Wetter, die Halblinge der **Buck Hill Shadows** gegen die Menschen des **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** Ganze 61,000 Zuschauer wollten dem Spektakel zusehen, die meisten davon Fans der Shadows, die hofften Ihrer Mannschaft endlich wieder bei einem Sieg zujubeln zu dürfen. Diesmal gab es auch ein Handicap, die Helden waren mittlerweile so viel stärker geworden, dass die Shadows einen weiteren Griff in die Trickkiste machen durften.

Gleich zu Anfang des Spiels zeigte sich, dass die Shadows offensichtlich im Training nicht so gut aufgepasst hatten, denn Ihnen wurde ein Fass Erfrischungstrunk aberkannt, als sie die Hymne des Sponsors nicht mehr auf die Reihe brachten (*Anm.d.Red: Karte „Bad Habits – Schlechte Angewohnheiten“ gespielt, die gegnerische Mannschaft hat sich einige schlechte Angewohnheiten bei Spielzügen angeeignet und verliert permanent einen Re-Roll*). Da Masterchef *Yusuf* auch nicht so recht bei der Sache war, verpasste er seinen Einsatz und die Helden konnten, zumindest für diese Halbzeit, mit ihren zwei Fässern rechnen.

Der Abschlag, ausgeführt von den Shadows, landete gut – und wenigstens schrien die Fans der Halblinge so laut, dass die Sponsoren sich erbarmten und den Shadows ein Fass Erfrischungstrunk zurückgaben. Kaum war der Ball gelandet, schlüpfte Blitzer *Ismael* aus der Tackle Zone an der Front und ging zum rechten Flügel, während Werfer *Sebastian Mielitz* am rechten Flügel entlang nach vorne rannte (*Anm.d.Red: Ganz uncharakteristisch eigentlich, dass ein Werfer sich wie ein Fänger benimmt und nach vorne rennt..*) um sich in Position zu bringen. Doch da blies auch schon der Schiri Illegal Procedure, irgendetwas hatte Ihm nicht so ganz zugesagt.

Baumann *Baumbart* zögerte nicht lange, verwurzelte sich an der Front und nutzte die zusätzliche Verankerung, um Blitzer *Franco di Santo* mit einem Schlag K.O. vom Feld zu stellen. Star-Halbling *Puggy Baconbreath* rannte zum linken Flügel, schlüpfte durch die Tackle Zone und versuchte hier den Ball, trotz zweier gegnerischer Tackle Zonen, aufzunehmen, erwartungsgemäss ging das jedoch schief.

Nun also die Helden wieder am Zug, Star-Blitzer *Griff Oberwald* rannte sofort zum linken Flügel und machte den Blitz-Zug auf Star-Halbling *Puggy Baconbreath*, welcher so geschoben wurde, dass der daneben stehende Blitzer *Davie Selkie* ihn auch gleich noch schlagen konnte. Wieder wurde der Halbling geschoben und gleich schlug der nächste, Fänger *Claudio Pizarro Junior*, auf Ihn ein, doch der Halbling blieb standhaft. Werfer *Andreas Herzog* rannte dann zum Ball und versuchte diesen aufzuheben, scheiterte jedoch kläglich.

Star-Halbling *Puggy Baconbreath* versuchte gleich wieder zum Ball zu kommen, wurde jedoch beim Verlassen der Tackle Zone gehalten, ging auf dem Ball zu Boden und drückte diesen zur Seite. Das war jedoch dann genug für Werfer *Andreas Herzog*, dem es diesmal ohne Probleme gelang den Ball aufzunehmen, dann aber das Oval an Star-Blitzer *Griff Oberwald* weiter geben wollte, welcher so gar nicht bei der Sache war, etwas herumjonglierte und das Ei dann neben sich zu Boden gehen liess.

Schon die dritte Spielrunde vorbei, ausser dass der Ball auf dem Feld herumgedrückt worden war, also noch herzlich wenig passiert. Star-Halbling *Puggy Baconbreath* erhob sich wieder und versuchte erneut zum Ball zu kommen, zweimal gelang das Entkommen aus den Tackle Zonen, doch wieder zeigte sich der Ball als zu schlüpfrig, entglitt Ihm, sprang direkt auf Star-Blitzer *Griff Oberwald*, der diesmal aufgepasst hatte und das Oval auffing.

Endlich also: Runde vier und der Ball sicher in der Hand – sofort rannte Star-Blitzer *Griff Oberwald* los, tief in die gegnerische Hälfte hinein, machte den Kurzpass auf den hinten wartenden Fänger *Miroslav Klose*, welcher zwar gewisse Schwierigkeiten hatte das Ding zu fangen, dann aber doch zugreifen konnte und so das 1:0 markierte.

Zum neuen Abschlag wachte Blitzer *Franco di Santo* wieder auf, das Wetter überlegte sich kurz ob es sich ändern wollte, behielt dann aber alles beim Alten, der Ball landete und es ging weiter: Star-Baum *Deeproot Strongbranch* schob Fänger *Ivan Klasnic*, Baumann *Baumschnauz* konnte mit einem gezielten Schlag Oger *Giovanni Batista* verletzen, der dann schnell von Apotheker *Meyersen-Wohlfahrt* wieder aufgepäppelt werden musste; Star-Halbling *Puggy Baconbreath* schlug den gerade wieder eingewechselten Blitzer *Franco di Santo* zu Boden, dann holte sich Halbling *Porto* den Ball, übergab diesen an Halbling *Frodo*, welcher zum linken Flügel rannte.

Die Helden reagierten wie üblich – zuerst rannte Fänger *Miroslav Klose* am linken Flügel entlang möglichst weit nach vorne, gefolgt von Blitzern *Assani Lukimya* und *Davie Selkie*, die Deckung gaben. Fänger *Claudio Pizarro Junior* rannte indes nach rechts und machte den Blitz-Zug auf Halbling *Frodo*, welchen er jedoch nur schieben konnte. Blitzer *Ismael* stellte sich dann zumindest in den Weg, um den Durchmarsch zu blockieren, während Fänger *Ivan Klasnic* an der Front entlang durch die Tackle Zonen rannte.

Baumann *Baumschnauz* schlug gleich wieder auf Oger *Giovanni Batista* ein, konnte den diesmal jedoch nur schieben. Halbling *Frodo* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zu Halbling *Bilbo*, übergab diesem den Ball und sah zu wie dieser von Baumann *Baumbart* geschnappt und nach vorne geworfen wurde, wo der Halbling sicher landete, nach vorne Richtung Endzone eilte, den Fuss über die Linie setzte....und prompt vom Blitz-Schlag der Zauberin *Ulrike, die Hafenschlampe aus Bremerhaven* getroffen wurde. Zu seinem Glück war dieser Blitz nicht so stark wie der, der im letzten Spiel den Goblin *Scut Scuttle* in ein Häufchen Asche verwandelt hatte, Halbling *Bilbo* lag bloss auf dem Rücken am Boden und sah sich die Wolken am Himmel an, der Ball lag neben ihm und somit theoretisch greifbar.

Jedoch wollten die Helden den Ausgleich mit allen Mitteln verhindern, Werfer *Andreas Herzog* rannte nach hinten, schnappte sich den Ball, warf diesen nach vorne zu Werfer *Sebastian Mielitz*, doch der zeigte wieder einmal deutlich, warum Spezialisten sich eben auf die Sachen konzentrieren sollten, für die sie angestellt sind, denn er liess das Ei gleich wieder fallen.

Noch eine Chance also für die Shadows den Ausgleich zu erzielen, zuerst schlug Baumann *Baumschnauz* wieder auf Oger *Giovanni Batista* ein und konnte den diesmal zu Boden strecken. Baumann *Baumbart* schnappte sich Halbling *Frodo*, warf den nach vorne, wo der Kleine sicher landete, zum Ball rannte und diesen aufnahm. Dann nutzte Halbling *Berilac* die Chance, rannte

zum gefallen Oger *Giovanni Batista*, trat voll zu und tötete ihn (*Anm.d.Red: Karte „Blatant Foul – Offensichtliches Foul“ gespielt, der Gegner wird automatisch verletzt, ein W6 wird gewürfelt, bei 1-2 ist er für den Rest des Spiels verletzt, bei 3-4 schwer verletzt und muss auch beim nächsten Spiel aussetzen, bei 5-6 ist er tot!*)! Was half es da, dass der Schiri sofort den Missetäter vom Feld stellte und einen Turnover anordnete, die Helden hatten somit den traurigen Rekord aufgestellt in einer einzigen Saison vier (*Anm.d.Red: Eine ganz erstaunliche Zahl!*) Oger in der Mannschaft aufgestellt zu haben, die allesamt gestorben waren. Es schien also, dass auch Coach *Victory Skripnik* mit diesen grossen Kerlen nicht ganz umzugehen wusste – oder war dies einfach nur das Schicksal welches alle Oger in dieser Menschenmannschaft erwartet?

Werfer *Sebastian Mielitz* war jedenfalls der erste der reagierte und losrannte um Deckung zu geben, dann machte Star-Blitzer *Griff Oberwald* den Blitz-Zug auf Halbling *Frodo*, welcher geschoben wurde. Werfer *Andreas Herzog* deckte Halbling *Bilbo*, dann versuchte Blitzer *Franco di Santo* von der Front wegzukommen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Halbling *Frodo* versuchte nun aus den Tackle Zonen um ihn herum zu entkommen, wurde jedoch von Blitzer *Ismael* gehalten und ging verletzt zu Boden.

Die Initiative, in diesem letzten Spielzug der ersten Halbzeit (*Anm.d.Red: das war ja richtig schnell gegangen!*), nun wieder bei den Helden, versuchte zuerst Werfer *Andreas Herzog* den (un)günstig stehenden Halbling *Bilbo* vom Feld zu schieben, schlug ihn aber stattdessen zu Boden. Blitzer *Davie Selkie* schob Halbling *Sam*, Blitzer *Assani Lukimya* hatte da mehr Glück, als er Halbling *Heribald* benommen zu Boden strecken konnte. Star-Blitzer *Griff Oberwald* rannte zum Ball, hob diesen auf, übergab an Werfer *Sebastian Mielitz*, welcher lossprintete, dann den Langen Pass zu Fänger *Claudio Pizarro Junior* machte, welcher auch erfolgreich auffing, sich drehte, zur Endzone lief, aber einen Schritt vor der Linie in eine Falle fiel (*Anm.d.Red: Karte „Pit Trap – Fallgrube“ gespielt – der Spieler fällt in eine Fallgrube und muss bis zum nächsten Abschlag aussetzen, ausser er hat den Ball getragen, in welchem Fall sofort ein neuer Abschlag gemacht werden muss, ausgeführt von der Mannschaft, die zuletzt den Abschlag gemacht hat*), so dass der Schiri sofort den Zug abblies und einen neuen Abschlag anordnete.

Der Ball wurde also von den Helden erneut in die Luft getreten, eine Lawine brauste übers Feld, schob aber keinen vom Platz, dennoch hatte der Luftzug wohl den Ball beeinträchtigt, der vom Platz ging und so Halbling *Bilbo* erlaubte mit dem Ball in der Hand zu starten. Baumann *Baumbart* schnappte sich dann auch gleich den Halbling und warf ihn nach vorne, doch landete der nur einen Schritt hinter Blitzer *Assani Lukimya*, also viel zu weit für die kurzen Beinchen noch die Endzone zu erreichen. Baumann *Baumschnauz* schob dann noch Fänger *Ivan Klasnic* herum, während Star-Baum *Deeroot Strongbranch* das gleiche mit Blitzer *Ismael* machte – und dann fiel der Halbzeitpfeif.

Zwischenstand also: 1:0 mit 1:2 Casualties und 2:3 Pässen für **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** gegen **Buck Hill Shadows**.

Anpfiff zur zweiten Halbzeit, das Wetter überlegte sich kurz sich zu ändern, blieb aber dann doch weiterhin perfekt. Der Ball landete gut und sogleich rannte Halbling *Griffo* los und holte sich den Ball. Baumann *Baumschnauz* schob Fänger *Ivan Klasnic*, dann konnte Star-Baum *Deeproot Strongbranch* Fänger *Lücke Füllkrug* mit einem gekonnten Schlag auf die Verletzten-Bank befördern. Star-Halbling *Puggy Baconbreath* schaffte es jedoch nur Blitzer *Franco di Santo* zu Boden zu strecken.

Ganz so wehrhaft hatten sich die Helden den ersten Spielzug nach der Halbzeit nicht vorgestellt, vielleicht war es die Ablenkung gewesen, dass im zweiten Stadion eben der verspätete Anpfiff zum Spiel zwischen **Brotherhood of Blood and Wood II** und **Snot's Revenge** gefallen war. Jedenfalls versuchten die Helden zurückzuschlagen, Blitzer *Davie Selkie* machte den Blitz-Zug auf Halbling *Porto*, welcher zu Boden geschlagen wurde, dann rannte Fänger *Miroslav Klose* nach vorne, gefolgt von Blitzer *Assani Lukimya*, wo sich die beiden neben Halbling *Heribald* aufstellten. Weitere Spielzüge waren jedoch dann nicht möglich, oder einer der Spieler hatte den Schiri beleidigt, jedenfalls blies der Illegal Procedure und die Shadows waren wieder am Zug.

Halbling *Griffo*, noch immer den Ball fest an sich geklammert, rannte zu Halbling *Heribald* und versuchte diesem den Ball in die Hand zu drücken, doch scheiterte der, da die Präsenz der beiden Helden ihm einfach zu viel wurde (*Anm.d.Red: oder vielleicht hatte Griffo vergessen, dass sein Kollege Halbling Sam die stählernen Nerven („Nerves of Steel“) erworben hatte, und nicht Heribald?*).

Gleich machte Fänger *Claudio Pizarro Junior* den Blitz-Zug auf Halbling *Griffo*, welcher zu Boden ging und Blitzer *Assani Lukimya* streckte Halbling *Heribald* gleich daneben auf den Rasen. Jedoch war Fänger *Miroslav Klose* nicht so recht bei der Sache und schaffte es nicht den Ball aufzunehmen, obwohl dieser ja eigentlich wie auf dem Präsentierteller bereit lag.

Halblinge *Heribald* und *Griffo* erhoben sich wieder und halfen *Sam* mit dessen Angriff auf Fänger *Claudio Pizarro Junior*, welcher aber nur geschoben werden konnte. An der Front schnappte sich nun Baumann *Baumbart* den neben ihm stehenden Halbling *Bilbo* und warf den nach hinten in Richtung des Knäuels, doch bekam dem Kleinen wohl die Höhenluft nicht, denn er landete auf dem Kopf und blieb benommen liegen. Halbling *Flambard* griff noch Blitzer *Davie Selkie* an und schob den ein wenig, Baumann *Baumschnauz* tat das gleiche mit Fänger *Ivan Klasnic* und Star-Baum *Deeproot Strongbranch* gelang es Blitzer *Franco di Santo* benommen zu Boden zu strecken.

Immer noch an der Viertellinie der Shadows stehend, schob dann zuerst Fänger *Claudio Pizarro Junior* Halbling *Sam*, bevor Blitzer *Assani Lukimya* aus der Tackle Zone schlüpfte und den Blitz-Zug auf Halbling *Frodo* machte, welcher allerdings auch nur geschoben werden konnte. Jetzt wieder fast völlig frei, versuchte Fänger *Miroslav Klose* ein zweites Mal den Ball aufzuheben und scheiterte schon wieder.

Vielleicht also endlich die Chance für die Shadows im vierten Spielzug die eigene Spielfeldhälfte zu verlassen... Halbling *Heribald* schlüpfte gekonnt durch die Tackle Zonen und zeigte dann Fänger *Miroslav Klose* wie das geht, indem er, trotz zweier gegnerischer Tackle Zonen um den

Ball, diesen aufhob, sich drehte, ein weiteres Mal durch die Tackle Zonen schlüpfte, um dann mit zwei Zusatzschrittschritten neben Baumann *Baumbart* anzukommen. Der hatte alles mit angesehen, schnappte sich den Kleinen und warf ihn nach vorne, doch driftete der Kleine ab und landete direkt neben Blitzer *Ismael*. Somit waren weitere Aktionen nötig: Star-Halbling *Puggy Baconbreath* machte gleich den Blitz-Zug auf den Menschen, konnte den jedoch nicht vom Fleck rühren. Baumann *Baumschnauz* schob Fänger *Ivan Klasnic* ein wenig, Star-Baum *Deeproot Strongbranch* konnte Blitzer *Franco di Santo* K.O. schlagen und Halbling *Flambard* nutzte die Gunst der Stunde und schob den am Flügel stehenden Blitzer *Davie Selkie* in die Menge, vor welcher sich dieser gerade noch auf die Reservebank retten konnte.

Die langsam vorrückende Baumwand, mit den doch recht kräftig zuschlagenden Halblingen, schien den Helden langsam aber sicher gefährlich nahe zu kommen, dennoch war das Pulver der Helden noch nicht verschossen. Blitzer *Ismael* stand wieder auf und konnte somit dem Blitz-Zug von Star-Blitzer *Griff Oberwald* helfen, welcher Halbling *Heribald* benommen zu Boden streckte. Der somit wieder freigelegte Ball wurde sofort von Werfer *Andreas Herzog* aufgenommen, als der jedoch versuchte einen Steilpass nach vorne auf Fänger *Claudio Pizarro Junior* zu machen, driftete der Ball ab und kam im freien Feld, neben Blitzer *Assani Lukimya*, zur Ruhe.

Dementsprechend noch immer mit gewissen Chancen den Ausgleich zu schaffen ausgestattet, sprang Halbling *Bilbo* nun auf und half seinem Kollegen *Griffo* Blitzer *Assani Lukimya* zu schieben, was den Ball freilegte. Halbling *Sam* schlüpfte sogleich aus der Tackle Zone und hob das Ei auf und mit den herbeieilenden Halblingen *Pulpo* und *Sam*, bildete sich ein Häufchen.

Fänger *Miroslav Klose* reagierte zuerst und schob Halbling *Griffo*, Blitzer *Assani Lukimya* machte den Blitz-Zug auf Halbling *Sam*, konnte den aber auch nur schieben. Fänger *Claudio Pizarro Junior* baute Tackle Zonen, dann schob Star-Blitzer *Griff Oberwald* Halbling *Heribald* und Blitzer *Ismael* gelang es Star-Halbling *Puggy Baconbreath* zu Boden zu strecken. Der wurde dann auch gleich vom herbeieilenden Werfer *Sebastian Mielitz* gefoult und benommen liegen gelassen – und wieder einmal hatte der Schiri nichts gesehen.

Halbling *Pulpo* versuchte nun den Weg weiter freizumachen, indem er Werfer *Claudio Pizarro Junior* schob, Halbling *Bilbo* gelang es Fänger *Miroslav Klose* K.O. vom Feld zu stellen und Halbling *Griffo* schlug Blitzer *Assani Lukimya* zu Boden. Somit war der Weg frei für Halbling *Sam* mit dem Ball in der Hand nach vorne zu laufen, wo er sich neben Baumann *Baumbart* stellte. Halblinge *Porto* und *Flambard* bauten noch Tackle Zonen, ebenso Star-Baum *Deeproot Strongbranch*, welcher jetzt die beiden Blitzer *Ismael* und *Franco di Santo* deckte.

Den Helden fiel nicht viel mehr ein, als zuerst durch Blitzer *Ismael* ein weiteres Foul auf den noch immer am Boden liegenden, vor sich hin wimmernden Star-Halbling *Puggy Baconbreath* zu machen, welcher erneut benommen liegen gelassen wurde – und schon wieder war der Schiri offensichtlich blind. Sonst war nur viel taktische Bewegung aus den Reihen der Helden ersichtlich, die, jetzt zwei Runden vor Schluss, vielleicht nur den Vorsprung sichern wollten.

Die Shadows versuchten trotzdem weiter auf den Ausgleich zu drängen, Halbling *Sam* übergab den Ball an Halbling *Porto*, welcher sofort von Baumann *Baumbart* geschnappt und geworfen

wurde, allerdings eher direkt nach oben flog und auf dem Kopf, praktisch vor den Wurzeln von Star-Baum *Deeprooot Strongbranch*, wie eine fallende Eichel zu Boden ging. Den Ball liess er dann natürlich fallen, welcher auf den Star-Baum hüpfte, der allerdings mit dem Ding gar nichts anfangen konnte, es auf Blitzer *Franco di Santo* wegdrückte, der geistesgegenwärtig zugriff und sich so den Ball sicherte.

Gerade wollten sich die Helden freuen, nun, zwei Runden vor Schluss, den Ball wieder in den Händen zu halten, Coach *Victory Skripnik* versuchte nun auch seinen Trumpf, den einstudierten „Razzle Dazzle“ Trick (*Anm.d.Red: Karte „Razzle Dazzle“ gespielt – die eigene Mannschaft hat die Möglichkeit, nachdem ein W6 gewürfelt wurde und 3 oder mehr als Ergebnis vorliegt, sofort im Anschluss an den eigenen Zug einen weiteren zu machen, da der Gegner von der Genialität des gegnerischen Spiels so fasziniert ist, dass er vergisst zu spielen. Wenn der Würfelwurf aber 1 oder 2 ist, geht der Trick nach hinten los und der eigene Spielzug ist sofort vorbei*) anzuwenden, um vielleicht doch noch das Spiel absolut sicher zu machen, doch was im Training funktioniert hatte, ging wieder einmal im Spiel gehörig schief und die Shadows durften gleich weitermachen.

Star-Baum *Deeprooot Strongbranch* schlug als erstes Werfer *Sebastian Mielitz* zu Boden, somit konnte Halbling *Flambard* zum Ball laufen, diesen aufheben und mit einem Zusatzschrittchen zurück in Reichweite von Baumann *Baumschnauz* gelangen, welcher zu Ihm ging, sich den Halbling schnappte, mit grosser Wucht...genau ein Feld weiter warf, wo der Kleine dann auch noch auf dem Kopf landete und im Fallen den Ball freigab.

Star-Blitzer *Griff Oberwald* schnappte sich jetzt den Ball, rannte nach vorne, erreichte mit einem Zusatzschritt Fänger *Lücke Füllkrug* und übergab diesem den Ball. Der rannte gleich los, erreichte nach einem Zusatzschritt die Idealdistanz für einen Kurzpass nach vorne – und warf viel zu kurz, so dass der Ball auf dem freien Feld landete und der Schiri die Partie abblies.

Endstand also 0:1 mit 3:2 Casualties und 4:2 Pässen für **Buck Hill Shadows** gegen **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** Die Helden hatten sich durch diesen Sieg die Chancen auf den Liga-Sieg noch weiter ermöglicht, je nachdem was im parallel derzeit noch stattfindenden Spiel geschehen würde.

Die Shadows spielten nach dem Schlusspfiff noch ein kleines Demospiel für einen guten Zweck, was Ihnen zusätzliche Fans gewährte, so können die kleinen Kerle nun auf ganze 12'000 Fans zählen. Zudem erhielten sie 60'000 Gold, die Helden sogar 80'000.

Bei den Shadows wurde Halbling *Sherry* zum MVP gekürt, bei den Helden Werfer *Andreas Herzog*. Auch Spielerprüfungen gab es wieder, so erhielt Baumann *Baumschnauz*, der sich dank den heute erworbenen Punkten zum Emerging Star emporgearbeitet hatte, die Fähigkeit „Guard“ und Halbling *Heribald* erhielt „Jump Up“. Bei den Helden erhielt Blitzer *Ismael* die Fähigkeit „Pro“.

Beide Mannschaften sahen nun mit gemischten Gefühlen der zweiten Halbzeit des anderen Spiels zu, die Helden in der Hoffnung der Zwischenstand von 1:2 zu Gunsten der Snots würde sich noch in ein Unentschieden verwandeln, um somit noch im letzten Spiel den Liga-Sieg



machen zu können, die Shadows, mittlerweile eher resigniert, eigentlich hoffend, dass die Snots möglichst viele Spieler verlieren und die Brotherhood möglichst wenige verlieren würden.

*MS für die DGZ*

## Stadion 2 – Brotherhood of Blood and Wood II gegen Snot's Revenge

Im Stadion 2 ging, fast zeitgleich mit der zweiten Halbzeit in Stadion 1, die Begegnung zwischen der **Brotherhood of Blood and Wood II** und **Snot's Revenge** los. Das Wetter war perfekt und 29'000 Zuschauer wollten dem Spektakel beiwohnen. Die Fans der Brotherhood hofften darauf Ihrer Elfschaft bei einem überragenden Sieg zusehen zu können, der nicht nur zeigen würde, dass im letzten Spiel gegen die frechen Goblins nur aus Versehen verloren worden war, sondern auch den Sieg der Liga bedeuten würde. Die Fans der Snots hofften natürlich darauf die tiefen Wunden des letzten Spiels, die 4:0 Niederlage gegen **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.**, durch ein gutes Spiel heute verdrängen zu können und Ihre Chancen auf einen Liga-Sieg weiter zu wahren.

Ein Handicap gab es nicht mehr, da die Snots im letzten Spiel so schlecht abgeschnitten und dadurch Rangpunkte eingebüsst hatten. Sicherheitshalber hatte Coach *Snurgle Urgle* Goblin *N.Arbe* für die Gefallenen im letzten Spiel rekrutiert und heuerte für dieses Spiel noch Freibeuter Goblin *S.C.Habe* an. Die Zeichen für eine erneute Niederlage der Snots häuften sich jedoch, als gleich zu Anfang des Spiels, der eben erst rekrutierte Zauberer *Royce the Rancid* seine Sachen packte und bei einer anderen Mannschaft anheuerte (*Anm.d.Red: Karte „A better offer – ein besseres Angebot“ gespielt*). Es schien also, als hätte Coach *Snurgle Urgle*, gerade jetzt in der Endphase der Liga, einfach kein Glück mehr. Das jedoch war der Goblinschaft zu viel und es wurde ein „Grudge Match“ (Vergeltungsspiel) ausgesprochen (*Anm.d.Red: Karte „Grudge Match“ ausgespielt, die Mannschaft darf so viele Fouls pro Zug begehen wie sie möchte, der Schiri-Wurf wird trotzdem jedes Mal ausgeführt*), also erhofften sich Fans wie Sponsoren viel Blut heute.

Der Abschlag, ausgeführt von der Brotherhood, kam, die Snots erhielten ein zusätzliches Fass Erfrischungstrunk, doch landete der Ball perfekt in der Snotschen Endzone, also möglichst weit hinten. Fanatiker *The Mighty Roo* wirbelte zuerst am rechten Flügel los und traf auch diesmal sofort etwas, nämlich Linienelf *Hyaridunie Quenye*, welcher von der Kugel getroffen zu Boden ging. Troll *Gabriele* stand an der Frontlinie diesmal genau richtig und machte einen Doppelblock auf Linienelf *Ezevin Brethil*, welchen er zu Boden streckte und Linienelf *Cular Melwer*, welchen er zurückschob. Star-Troll *Ripper Bolgrot* konnte mit einem gezielten Schlag Linienelf *Aeróred Bandes* K.O. schlagen und auch Troll *Giovanni* war geistig zur Stelle und schlug Linienelf *Niphrégost Dogár* zu Boden. Dann war noch genug Zeit für Goblin *G.Niest* nach hinten zu laufen und den Ball aufzunehmen.

Fänger *Daedéch Atar* rannte zum Flügel und dann am Flügel entlang nach vorne. Sein Bruder *Vánidi* hüpfte über Goblin *Orint Blaster* am anderen Flügel und rannte ebenfalls nach vorne, um hier Goblin *Svein Eirikson* in die Tackle Zone zu stellen. Star-Elf *Jordell Freshbreeze* sprang am linken Flügel ebenfalls über sein Gegenüber, dies war Goblin *G.Schneuzt*, rannte weiter und machte dann den Blitz-Zug auf Goblin *Svein Eirikson*, der zu Boden geschlagen wurde. An der restlichen Front-Linie wurde nun der strategische Rückzug geübt.

Am rechten Flügel wirbelte Fanatiker *The Mighty Roo* wieder und schob erneut Linienelf *Hyaridunie Quenye*. Goblin *G.Niest* rannte nach vorne und passte den Ball zum Neuzugang der Snots, dem Goblin *N.Arbe*, der aber offensichtlich von der Ehre bei dieser Spitzengoblinschaft mitzuspielen zu dürfen, noch völlig aus dem Häuschen war und den perfekt geworfenen Ball fallen liess.

Linienelf *Hyaridunie Quenye* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach vorne. Linienelf *Niphrêgost Dogár* sprang an der Front über Star-Troll *Ripper Bolgrot* und schaffte es den Ball aufzuheben, trotz der drei gegnerischen Tackle Zonen, versuchte aus den Tackle Zonen zu entkommen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden – und der Ball lag wieder genau dort, wo er vor diesem Spielzug gelegen hatte.

Fanatiker *The Mighty Roo* wirbelte am rechten Flügel weiter, diesmal jedoch nur erfolglos im Kreis, ohne einen Gegner erwischen zu können. Troll *Giovanni* machte erfolgreich den Blitz-Zug auf Linienelf *Cular Melwer*, welchen er aber nur schieben konnte. Goblin *G.Niest* rannte nach vorne und nahm hier wieder den Ball auf, dann rannte Goblin *G.Schneuzt* nach hinten, um hier Star-Elf *Jordell Freshbreeze* zu decken. Goblin *G.Hustet* machte noch ein Foul auf Linienelf *Niphrêgost Dogár*, welcher nach diesem Angriff benommen liegen blieb.

An der Front wogte es indes weiter, hier gelang es Linienelf *Cular Melwer*, mit einiger Unterstützung, Troll *Giovanni* zu Boden zu strecken. Star-Elf *Jordell Freshbreeze* schlug Goblin *Svein Eirikson* nieder, Fänger *Vánidi Atar* schob Goblin *G.Schneuzt*, Linienelf *Huorile Bragolin* tat das gleiche mit Goblin *S.C.Habe*. Linienelf *Hyaridunie Quenye* machte dann den Blitz-Zug auf Goblin *N.Arbe*, welcher auch nur geschoben wurde. Als dann Star-Elf *Dolfar Longstride* versuchte das Foul auf den liegenden Troll *Giovanni* zu machen, wimmelte es plötzlich von Schiedsrichtern (*Anm.d.Red: Karte „Under Scrutiny – Unter Beobachtung“ gespielt – die Mannschaft darf für den Rest des Spiels keine Geheimwaffen einsetzen oder Fouls begehen*) und es wurde Coach *Menelâdûr Glínrith* klar gemacht, dass seine Elfschaft sich würde sehr gut benehmen müssen (*Anm.d.Red: Coach Snurple Urgle hatte wohl die Organisatoren der Liga bestochen – einerseits so viele Fouls wie möglich machen zu dürfen, während auf der anderen Seite die Obrigkeit die Fouls untersagt – hier fehlte nur noch ein parteiischer Schiri..*).

Wieder wirbelte am rechten Flügel Fanatiker *The Mighty Roo*, erneut jedoch nur im Kreise herum. An der Front schnappte sich dann Star-Troll *Ripper Bolgrot* den neben Ihm stehenden Goblin *G.Niest*, warf diesen nach vorne, wo der Kleine perfekt landete, nach vorne rannte, die Endzone erreichte und so das 1:0 markierte!

Zum neuen Abschlag brauste mal wieder eine Lawine übers Feld (*Anm.d.Red: Zwar war eigentlich noch immer perfektes Wetter, aber die Berge haben es ja bekanntlich in sich*), die jedoch keine grossen Auswirkungen auf das Spielgeschehen hatte. Der Ball flog indes noch und Linienelf *Ezevin Brethil* nutzte die Ablenkung, um Star-Troll *Ripper Bolgrot* ein Bein zu stellen, so dass dieser krachend zu Boden ging und hier benommen liegen blieb (*Anm.d.Red: Karte „Whoops“ gespielt – ein gegnerischer Spieler wird von einem Deiner Spieler zu Fall gebracht und muss sofort wüpfeln, ob er sich verletzt hat*). Der Troll konnte dann noch von Glück reden, dass ja die Brotherhood keine Fouls machen durfte. Nach Landung des Balles rannte zuerst Werfer

*Glír Edhel* zum Ball und hob diesen auf, machte dann den Kurzpass auf Star-Elf *Jordell Freshbreeze*, welcher erfolgreich auffing und dann über Goblin *Svein Eirikson* hüpfte, aus dessen Tackle Zone entkam und weiter nach vorne rannte, um hier auch noch Goblin *Orint Blaster* mit dem Blitz-Zug anzugreifen und zu Boden zu strecken. Fänger *Vánidi Atar* sprang ebenfalls über Goblin *Svein Eirikson*, der sich ob der ganzen Hüpferei über seinen Kopf sehr klein vorkam, und rannte nach vorne um Deckung zu geben. Linienelf *Cular Melwer* konnte dann noch Troll *Giovanni* etwas schieben.

Goblin *G.Niest* rannte los, um Tackle Zonen aufzubauen, Goblin *S.C.Habe* rannte nach hinten, um ebenfalls Tackle Zonen aufzubauen, Goblin *Orint Blaster* stand auf und machte den Blitz-Zug auf Elfenstar *Jordell Freshbreeze*, welcher benommen zu Boden ging und den Ball freigab. *Orint Blaster* war nachgezogen und konnte nun weiter zum Ball laufen und diesen aufnehmen. An der Front schaffte es nun Troll *Giovanni* Linienelf *Cular Melwer* K.O. zu schlagen.

Noch gab die Brotherhood nicht auf, Fänger *Vánidi Atar* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte los, um Goblin *G.Hustet* im Blitz-Zug anzugreifen, welcher geschoben wurde. Linienelf *Ezevin Brethil* schlüpfte durch die Lücken an der Front und bezog neben Goblin *Orint Blaster* Stellung. Ansonsten wurde nur taktisch gelaufen, bevor wieder die Snots am Zug waren.

Diese räumten erst hinten weiter auf: Goblin *G.Niest* rannte los um Tackle Zonen aufzubauen, dann schlug Goblin *S.C.Habe* auf Linienelf *Ezevin Brethil* ein, welcher geschoben wurde. Goblin *Orint Blaster* musste also trotzdem aus einer Tackle Zone entkommen, schaffte dies auch und rannte nach vorne. Troll *Gabriele* wollte dann endlich auch einmal wieder mitspielen, hatte jedoch offensichtlich genau in diesem Augenblick einen Schmetterling gesehen und bewunderte dessen Flug, verpasste also seinen Einsatz.

Wieder zeigten sich die windigen Waldelfen als äusserst wendig, Linienelf *Ezevin Brethil* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zur Mitte und machte hier den Blitz-Zug auf Goblin *Orint Blaster*, der aber einfach nicht zu Boden gehen wollte und wieder nur geschoben wurde.

Jetzt endlich war auch Looney *Clarkson* mal dran, der mit dem Blitz-Zug Linienelf *Niphrêgost Dogár* erreichte und durch dessen Rüstung sägte, so dass der Elf K.O. vom Feld musste. Troll *Gabriele* war jetzt voll dabei und schob Linienelf *Hyaridunie Quenye*, dann wollte Star-Troll *Ripper Bolgrot* den lästigen Star-Elfen *Dolfar Longstride* ins Jenseits befördern, schaffte es jedoch nur sich selbst niederzustrecken.

Linienelf *Ezevin Brethil* reagierte als erster, rannte los und machte den Blitz-Zug auf Goblin *Orint Blaster*, der diesmal endlich zu Boden gestreckt wurde und im Fallen den Ball freigab. Der Elf zog nach, erreichte den Ball, hob diesen auf, rannte weiter und machte dann den Kurzpass auf Fänger *Vánidi Atar*, der erfolgreich auffing und aus dieser Distanz keine Probleme hatte die Endzone zu erreichen und den Ausgleich zu erzielen!

Zum neuen Abschlag schliefen die Linienelfen *Aeróréd Bades*, *Cular Melwer* und *Niphrêgost Dogár* allesamt noch, so dass nur noch zehn Elfen zur Startaufstellung bereit standen. Dennoch fühlte sich Coach *Menelâdûr Glínrith* sehr zuversichtlich, denn in einem Zug würden ja wohl diese kleinen Goblins keinen Treffer landen können. Doch genau das taten jetzt die Snots: Der

Ball landete sicher, Goblin *G.Niest* rannte hin, holte sich das Oval, rannte zur Front, übergab den Ball an Goblin *Svein Eirikson*, der umgehend von Star-Troll *Ripper Bolgrot* geschnappt und nach vorne geworfen wurde, sicher landete, losrannte und mit zwei Zusatzschritten die Endzone erreichte!

Das hätte sich die Brotherhood wahrlich nicht träumen lassen, ein One-Turn Touchdown der Snots – in deren letztem Spielzug vor der Halbzeit, einfach unfassbar was hier geboten wurde! Wenigstens wachten zum letzten Abschlag vor der Halbzeit die Linienelfen *Aeróred Bandes* und *Niphrêgost Dogár* wieder auf, so dass wieder genügend Elfen zur Verfügung standen, um vielleicht vor er Halbzeit einen Goblin oder zwei vom Feld stellen zu können. Der Abschlag kam, wieder brauste eine Lawine übers Feld, schob aber erneut keinen vom Platz, dann machte Linienelf *Aeróred Bandes* den Blitz-Zug auf Goblin *G.Hustet*, welchen er nur schieben konnte, an der Front wurde noch halbherzig geschlagen und geschoben, aber mehr war vor dem Halbzeitpfeiff nicht mehr drin und die Spieler gingen vom Platz.

Zwischenstand also 1:2 mit 0:0 Verletzungen und 2:2 Pässen für **Brotherhood of Blood and Wood II** gegen **Snot's Revenge**.

Zur zweiten Halbzeit wollten die Snots endlich von Ihren vielen Foul-Möglichkeiten profitieren und hofften den einen oder anderen Elfen hierdurch vom Feld stellen zu können. Dass ausserdem Linienelf *Cular Melwer* noch immer K.O. auf der Bank lag, würde dies vielleicht auch begünstigen. Der Ball wurde losgetreten, das Wetter überlegte sich kurz ob es sich ändern wollte, belies sich in dieser Partie jedoch alles beim Alten, der Ball landete und Star-Elf *Jordell Freshbreeze* sprang gleich über Goblin *G.Schneuzt* am Flügel, um den Blitz-Zug auf den eben eingewechselten Bombardier *Guy Fawkes* zu machen, welcher geschoben wurde. Werfer *Glír Edhel* hob den Ball auf und machte einen schnellen Pass auf Star-Elf *Dolfar Longstride*. Am anderen Flügel versuchte nun Fänger *Vánidi Atar* sein Glück über Goblin *Kinky Skinky* zu hüpfen, blieb jedoch hängen und ging krachend neben Ihm zu Boden.

Das konnte sich *Kinky Skinky* natürlich nicht entgehen lassen, sondern trat gleich auf den Gefallenen ein, kam jedoch nicht durch die Rüstung, der Schiri hatte erwartungsgemäss woanders hingesehen. Bombardier *Guy Fawkes* nutzte den Beistand von Goblin *G.Niest* und schlug auf Star-Elf *Jordell Freshbreeze* ein, der jedoch nur geschoben werden konnte. Troll *Gabriele* übte sich wieder im Doppelblock und prügelte auf die vor Ihm stehenden Linienelfen *Aeróred Bandes* und *Mirohâl Beor* ein und konnte beide verletzt vom Platz stellen! Star-Troll *Ripper Bolgrot* machte den Blitz-Zug auf Star-Elf *Dolfar Longstride*, konnte den zu Boden strecken, verpasste es aber den Ihm entgegenspringenden Ball zu fangen, der neben Ihm zu Boden ging. Goblin *N.Arbe* rannte nach vorne und holte sich das kullernde Oval, dann versuchte Troll *Giovanni* Linienelf *Ezevin Brethil* niederzuschlagen, rang sich jedoch selbst zu Boden.

Star-Elf *Dolfar Longstride* stand dann gleich wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone des Star-Trolls und machte den Blitz-Zug auf Goblin *N.Arbe*, konnte den aber nur schieben. Die Schiebung war jedoch genug gewesen, der Goblin nun in Reichweite von Werfer *Glír Edhel* und

Linienelf *Hyaridunie Quenye*, welcher dann auch gleich zuschlug, den Kleinen umriss, aber sich selbst auch nicht auf den Beinen halten konnte und ebenfalls zu Boden ging.

Besonders weit war der Ball also in den letzten beiden Spielzügen nicht gekommen, Goblin *N.Arbe* stand gleich wieder auf und half Goblin *G.Schneuzt* Werfer *Glír Edhel* zu Boden zu strecken, so dass der Ball nun wieder völlig frei war. Goblin *Kinky Skinky* rannte auch gleich hin und sicherte diesen, bevor Star-Troll *Ripper Bolgrot* noch den Blitz-Zug auf Star-Elf *Dolfar Longstride* machte und diesen benommen zu Boden schlug. Troll *Giovanni* erhob sich wieder, um zumindest dümmlich grinsend an der Mittelfeldlinie zu stehen, Goblin *G.Hustet* ging auch nach vorne um weitere Verstärkung beim Goblinhaufen zu geben, dann konnte Goblin *G.Niest* noch mit Hilfe von Goblin *P.I.Ckel* Star-Elf *Jordell Freshbreeze* benommen zu Boden strecken und Bombardier *Guy Fawkes* beging das nächste Foul auf Fänger *Vánidi Atar*, welches aber nicht durch die Rüstung drang.

Die Brotherhood, langsam etwas unter Druck den Ausgleich zu schaffen, um dann das Spiel drehen zu können, reagierten umgehend: Linienelf *Hyaridunie Quenye* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und half Werfer *Glír Edhel* mit dessen Angriff auf Goblin *Kinky Skinky*, der K.O. vom Feld geschleppt werden musste und den Ball freigegeben hatte. Fänger *Vánidi Atar* erhob sich, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach vorne, sein Bruder *Daedéch Atar* am anderen Flügel genauso. Linienelf *Huorile Bragolin* schnappte sich den Ball und versuchte den langen Pass nach vorne auf den wartenden *Vánidi Atar*, doch rutschte ihm der Ball beim Ausholen aus den Fingern und ging neben ihm, immer noch an der Mittelfeldlinie, zu Boden.

Die Snots dachten vorerst gar nicht daran den Ball aufzunehmen, sondern eher daran diesen zu sichern – Troll *Giovanni* konnte Linienelf *Ezevin Brethil* zu Boden werfen, Troll *Gabriele* schaffte sogar den Blitz-Zug auf Linienelf *Huorile Bragolin* und schob ihn weg. Dann erst rannte Goblin *Svein Eirikson* durch die Tackle Zone zum Ball und hob diesen auf. Goblin *G.Schneuzt* schlug dann auf Linienelf *Hyaridunie Quenye* ein, konnte den aber auch nur schieben. Goblin *N.Arbe* schob noch Werfer *Glír Edhel*, dann rannte Bombardier *Guy Fawkes* noch zum Häufchen und half weitere Tackle Zonen um den Ballträger aufzubauen.

Der Brotherhood gingen langsam die Ideen aus, dennoch erhob sich Linienelf *Ezevin Brethil* und baute Tackle Zonen, bevor Linienelf *Hyaridunie Quenye* Goblin *G.Hustet* zur Seite schob. Star-Elf *Dolfar Longstride* erhob sich dann wieder und wollte gerade zum Blitz-Zug auf den Ball-Träger ansetzen, wurde jedoch beim Verlassen der Tackle Zone gehalten und ging zu Boden.

Die Snots machten jetzt alles richtig, Star-Troll *Ripper Bolgrot* schlug Werfer *Glír Edhel* zu Boden, dann rannte Goblin *Svein Eirikson* los, übergab weiter vorne den Ball an Goblin *N.Arbe*, welcher nur noch zur Endzone laufen und so das 3:1 markieren musste.

Zum fünften Abschlag des Spiels schief Linienelf *Cular Melwer* noch immer, während Goblin *Kinky Skinky* wieder aufmarschieren durfte. Die Snots waren aber wohl etwas nervös, denn der Ball flog viel zu weit, landete ausserhalb des Feldes und so durfte Star-Elf *Jordell Freshbreeze* mit dem Ball in der Hand starten. Der fackelte dann nicht lange, es ging ja darum möglichst schnell den Anschlusstreffer zu landen, sondern sprang sofort über Goblin *G.Schneuzt* und rannte so weit er konnte nach vorne. Fänger *Vánidi Atar* sprang über Goblin *Kinky Skinky* und

rannte ebenfalls nach vorne, um hier dem Star-Elfen zu helfen. Linienelf *Hyaridunie Quenye* machte den Blitz-Zug auf Goblin *Orint Blaster*, welchen er zu Boden streckte, die restlichen Spieler zogen sich von der Mittelfeldlinie zurück.

Inspiziert vom bisherigen Spielgeschehen, schnappte sich Star-Troll *Ripper Bolgrot* Goblin *N.Arbe* und warf ihn nach hinten in Richtung Ball-Träger. Bevor der Goblin, nach sicherer Landung, losrannte, war noch Goblin *Svein Eirikson* hingelaufen, um Tackle Zonen zu bauen, dann machte *N.Arbe* den Blitz-Zug und konnte Star-Elf *Jordell Freshbreeze* zu Boden strecken, der Ball lag frei auf dem Feld. Die herbeieilenden Gobline *Kinky Skinky* und *G.Schneuzt* konnten den Ball jedoch nicht erreichen, sondern lediglich Fänger *Vánidi Atar* in die Tackle Zone stellen.

Der war jedoch nicht einmal gefragt, denn Star-Elf *Jordell Freshbreeze* zeigte Fans und Spielern wie ein guter Elf spielt, stand auf, machte den Blitz-Zug auf Goblin *N.Arbe*, schob diesen zur Seite, zog nach, schlüpfte aus dessen Tackle Zone zum Ball, hob diesen auf, rannte zur Endzone und markierte so das 2:3!

Zum neuen Abschlag wachte dann auch endlich Linienelf *Cular Melwer* wieder auf, so dass mit wieder elf Elfen auf dem Platz, die Chancen für den Ausgleich nicht schlecht zu stehen schienen. Der Abschlag kam und die Fans der Snots griffen ins Spielgeschehen ein, indem ein Stein aufs Feld geworfen wurde, der Fänger *Vánidi Atar* traf und benommen auf dem Platz liegen liess. Der Ball landete, Goblin *Svein Eirikson* rannte los, holte sich diesen, übergab an Goblin *Kinky Skinky*, der sofort von Star-Troll *Ripper Bolgrot* geschnappt und nach vorne geworfen wurde, wo der Kleine perfekt landete, lossprintete und mit einem Zusatzschritt die Endzone zum 4:2 erreichte! Schon wieder ein One-Turn Touchdown – und genau zur richtigen Zeit.

So konnte jetzt Coach *Menelâdûr Glínrith* eigentlich nur alles nach vorne werfen, um wenigstens die Touch Down Differenz der Snots noch zu reduzieren. Der Abschlag kam, wieder einmal brauste eine Lawine über den Platz, die eigentlich nur wieder Staub aufwirbelte, dann schnappte sich Werfer *Glír Edhel* den Ball und machte einen Hail-Mary-Pass in Richtung von Star-Elf *Jordell Freshbreeze*. Der Ball driftete leicht ab, wurde jedoch trotzdem von Fänger *Daedéch Atar* gefangen, der sofort an *Jordell Freshbreeze* übergab. Dieser sprang dann über Goblin *G.Schneuzt*, schlüpfte aus dessen Tackle Zone und rannte weiter nach vorne. Fänger *Vánidi Atar* schlüpfte aus der Tackle Zone und ebenfalls nach vorne. Linienelf *Niphrêgost Dogár* wollte sich an der Front aus der Gefahrenzone entfernen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Die Snots versuchten noch die davoneilenden Elfen einzuholen, so rannte Goblin *Svein Eirikson* so weit ihn die kurzen Beinchen, inklusive Zusatzschritten, tragen konnten nach hinten, um Tackle Zonen aufzubauen, dann eilte Goblin *Kinky Skinky* herbei, versuchte den Blitz-Zug und streckte sich erfolgreich benommen selbst zu Boden.

Statt zu versuchen aus der Tackle Zone zu entkommen, übergab Star-Elf *Jordell Freshbreeze* nun einfach den Ball an Fänger *Vánidi Atar*, welcher losrannte und die Endzone zum 3:4 erreichte.

Ein letzter Spielzug also für die Snots, würde es erneut gelingen einen One-Turn-Touchdown zu machen? Der Abschlag kam, die Sponsoren spendeten noch ein Fass Erfrischungstrunk für die

Snots, der Ball landete, jedoch viel zu weit weg, um noch in einem Zug an diesen, zurück zur Mittelfeldlinie und somit dem Wurfarm des Star-Trolls zu kommen. So schlug stattdessen *Ripper Bolgrot* auf Linienelf *Niphrêgost Dogár* ein, konnte den aber nur schieben. Troll *Gabriele* schob Linienelf *Cular Melwer* und auch Troll *Giovanni* schaffte es nur Linienelf *Ezevin Brethil* zu schieben. Goblins *P.I.Ckel* half dann noch Goblin *N.Arbe* mit dessen Blitz-Zug auf Linienelf *Hyaridunie Quenye*, der jedoch auch nur geschoben werden konnte, so war im letzten Spielzug nicht einmal mehr ein Elf am Boden, der hätte gefoult werden können und der Schiri blies das Aus.

Endstand also 3:4 mit 0:2 Verletzungen und 4:4 Pässen für **Brotherhood of Blood and Wood II** gegen **Snot's Revenge**.

Die Brotherhood erhielt immerhin noch 20'000 Gold, während die Snots 50'000 bekamen, die gleich für den nächsten Zauberer – *Engelbert Humperdinck* – eingesetzt wurden. Fänger *Vánidi Atar* wurde auf Seite der Brotherhood zum MVP erklärt, die Snots ehrten den Freibeuter *S.C.Habe*, für den allerdings Coach *Snurgle Urgle* nicht genügend Gold im Köfferchen hatte und der so wieder auf Suche nach einem Verein ist. Die Brotherhood schaffte es ihre 3'000 Fans zu halten, die Snots konnten zulegen und starten im nächsten Spiel mit 7'000.

*MS für die DGZ*



## Abspann und Zusammenfassung

Wieder einmal ein äusserst spannender Spieltag in unserer Spitzenliga der Provinz Alpland des südlichen Imperiums. Wieder freuten wir uns über harte Kämpfe auf dem Feld der Ehre und einigen spektakulären Aktionen.

Nach Beendigung des zweiten Spiels des Abends, dem Sieg der **Snot's Revenge** über **Brotherhood of Blood and Wood II**, stand also nun fest: Der letzte Spieltag würde über den Sieg der Liga entscheiden. Die Snots hatten die Schlappe des vorherigen Spiels ausbessern können und der Brotherhood ein sehr gutes Spiel geliefert, gleich zwei One-Turn-Touchdowns hatten natürlich hierzu beigetragen. Für die Brotherhood war klar, zwar hatte elf das Spiel verloren, aber durch die Anschlusstreffer den Druck immer beibehalten und so auch die Touch Down Bilanz der Snots in greifbarer Nähe behalten. Die Tabelle (*Anm.d.Red: siehe unten*) zeigt uns **Snot's Revenge** wieder an erster Stelle, aber durch die gleiche Touch Down Differenz wie die **Brotherhood of Blood and Wood II** auf keinen Fall des Liga-Sieges sicher. Ein Sieg der Brotherhood im letzten Spiel gegen den **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** würde die Touch Down Differenz gegenüber den Snots wieder verbessern, diesen würde also nur ein Sieg über die **Buck Hill Shadows** genügen, um die Liga für sich zu entscheiden.

Die Siegesfeier der Menschen des **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** war durch den Sieg der Goblins etwas getrübt, hatten sie doch auf ein Unentschieden gehofft, welches Ihnen zumindest theoretische Chancen auf den Liga-Sieg gegeben hätte, da die Snots nun aber auf 19 Punkte geklettert waren, war nur noch ein zweiter Platz möglich.

Schlussendlich die grossen Verlierer des Abends waren die Halblinge der **Buck Hill Shadows**, die nun hoffen müssen im letzten Spiel gegen die Snots zu gewinnen, da sie sonst garantiert nur noch den vierten Platz erhalten werden. Ihr einziger Lichtblick, eine überaus positive Casualty-Bilanz, diese Liga zeigt wieder einmal eindrücklich, dass sich Mann wie Elf gerade vor den halben Portionen in Acht nehmen sollten, oder riskieren gehörig eins unter die Gürtellinie zu bekommen.

Der letzte Spieltag soll wieder in einer Woche stattfinden, unsere Fans freuen sich schon auf diesen grossen Tag.

### Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) - Season 2

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
1	Snot's Revenge	Goblin	Snurgle Urgle	11	6	1	4	19	19	17	2	31	26	5	162	7
2	Brotherhood of Blood and Wood II (BBW II)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	11	5	2	4	17	22	20	2	21	23	-2	168	3
3	OHESVAUWEH SG Eintracht SpVGG BTSV Arminia Robins Helden e.V.	Human	Victory Skripnik	11	5		6	15	15	17	-2	29	28	1	188	8
4	Buck Hill Shadows (BHS)	Halfling	Folco	11	3	3	5	12	14	16	-2	30	25	5	170	12

*MS für die DGZ*