

# DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

## Jahr 2 – Ausgabe I

### Ausgabe I - Zehnter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 1 – Saison 2

11. Februar 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,  
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum Zehnten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League Division 1 –  
Saison 2 – dem Spiel zwischen dem OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden  
e.V. gegen Snot's Revenge, sowie Brotherhood of Blood and Wood II gegen Buck Hill Shadows.

Ein ganzer Monat ist in unserer ersten Division seit dem letzten Spiel vergangen, zwar sind alle verbleibenden Spiele fest geplant, jedoch weiss man ja nie was die Götter des Chaos so vorhaben. Am heutigen Spieltag startete also die zweite Rückrunde der laufenden Saison, noch ist es allen vier Mannschaften rein rechnerisch möglich die Liga für sich zu entscheiden, die Favoriten bleiben jedoch die Waldelfen der **Brotherhood of Blood and Wood II**, die zwar die letzten beiden Spiele verloren haben, jedoch im Kader immer stärker werdende Spieler vereinen können und hoffnungsvoll dieser letzten Rückrunde entgegenblicken. Trotz der derzeitigen Punktegleichheit, aufgrund der besseren TouchDown Differenz sogar auf dem ersten Platz in der Liga, müssen dennoch die Goblins der **Snot's Revenge**, die zwar in den letzten vier Spielen ungeschlagen blieben, weiterhin als nur zweite Favoriten gerechnet werden. Mittlerweile mit bereits 5 Punkten Rückstand auf dem dritten Platz abgeschlagen die Halblinge der **Buck Hill Shadows**, die sich nun wirklich ins Zeug legen müssen, um den Anschluss an die Spitze nicht zu verpassen. Noch ist es Ihnen möglich die Vorreiter aufzuhalten, es gilt jedoch im entscheidenden Augenblick alles richtig zu machen – vor allem da die noch auf dem vierten Platz stehenden, aber immer stärker werdenden Menschen der **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** immer gefährlicher werden und hoffen im heutigen Spiel die Erfolgsserie der Rückrunde weiter fortsetzen zu können und den Liga-Sieg vielleicht doch noch davonzutragen zu können.

Unsere Berichte von den Stadien wieder von unseren Reporterteams vor Ort zusammengestellt.

*MS für die DGZ*

## Stadion 1 – OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V. gegen Snot's Revenge

Im Stadion 1 trafen sich heute die voll motivierten Menschen der **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** zum Duell mit den Zweitfavoriten der Liga, den Goblins der **Snot's Revenge**. Den Helden ging es in erster Linie darum die Erfolgsserie nicht zu brechen und das dritte Spiel in Folge zu gewinnen. Dass es dabei auch darum ging die Goblins, in dieser Liga bereits zum vierten Mal die Gegner, endlich auch einmal zu schlagen und diese kleinen Gespenster endlich zur Ruhe zu legen, stand ausser Frage. Die Snots hofften durch einen weiteren Sieg heute, nicht nur ihre eigene, seit vier Spielen ungeschlagene Serie weiterführen zu können, sondern hofften auch darauf wenigstens eine der gegnerischen Mannschaften grundsätzlich als absolut schlagbar ausspielen zu können, hatten sie doch die drei vorherigen Spiele erfolgreich für sich entscheiden können (*Anm.d.Red: Die bisherigen Resultate kumuliert, schienen dies ja zu versprechen: 8:2 Touch Downs mit 11:3 Casualties*). Dass dadurch die Gleichstellung mit den Elfen der *Brotherhood of Blood and Wood II*, es ging ja schliesslich auch um den Liga-Sieg, weiter gehalten werden sollte, wurde ebenfalls als ausschlaggebend gewertet.

Zum Spielgeschehen – die Helden konnten heute 12 Spieler aufbieten, Apotheker *Meyersen-Wohltat*, sowie Zauberin *Ulrike, die Hafenschlampe aus Bremerhaven*, während die Snots voller Zuversicht mit drei Trollen, drei Spezialisten und acht Goblins auftraten (*Anm.d.Red: auf die im letzten Spiel verletzten Goblins G.Niest und Looney Clarkson musste noch verzichtet werden*) und weiterhin auf die Dienste von Apotheker *S.C.H.Nitzel* und Zauberer *Francesco da Gobbela* zählten. Ganze 45,000 Zuschauer strömten, trotz des heulenden Blizzards (*Anm.d.Red: Go For It nur bei 3+, nur Schnell und Kurzpässe erlaubt*), ins Stadion, ein Handicap gab es, dank der stärker werdenden Menschenmannschaft diesmal nicht und die Spieler machten sich warm. Hier zeigte sich, dass Troll *Gabriele* offensichtlich wegen seiner anhaltenden Verletzung nicht fit war, so musste Apotheker *S.C.H.Nitzel* sofort eingreifen, um den Troll aufs Feld zu bringen und verschwand dann gleich im nächsten Bierzelt, um sich zu stärken (*Anm.d.Red: Beim Niggling Injury Wurf des Trolls eine 1 gewürfelt, Apotheker eingesetzt, der dadurch aber seine Aktion für das Spiel ausgeübt hat*). Das Glück war nun aber wirklich nicht mit den Snots, denn Zauberer *Francesco da Gobbela* wurde plötzlich ein tolles Angebot eines rivalisierenden Teams gemacht, welches er absolut nicht abschlagen konnte, so packte er umgehend seine Zauber zusammen und setzte sich gar nicht erst auf die Trainerbank (*Anm.d.Red: Karte „A better offer – ein besseres Angebot“ gespielt – einer der gegnerischen Zusatzfiguren erhält ein besseres Angebot, welches 50,000 plus 1W6 beträgt. Kann der gegnerische Spieler diese Gesamtsumme aus seiner Kasse bezahlen, bleibt Ihm die Zusatzfigur erhalten, ansonsten verlässt sie umgehend das Team*), trotz des Flehens von Coach *Snurple Urgle*.

Der Abschlag, ausgeführt von den Helden, kam, war aber zu stark und der Ball flog vom Feld, so durfte Goblin *G.Hustet* mit dem Ball in der Hand starten und bereitete sich auf den Lauf nach vorne vor. Star-Troll *Ripper Bolgrot* wollte dann auch gleich zuschlagen, in dem er den Star-Menschen *Griff Oberwald* vor sich angriff, liess sich jedoch durch dessen Flügelhelm ablenken

und wurde selbst zu Boden gerissen (*Anm.d.Red: Da er die Aktion ausgeführt hatte, bevor Fanatiker The Mighty Roo gewirbelt hatte, wäre ohnehin eigentlich ein Turnover angestanden*). Sofort nutzte Star-Blitzer *Griff Oberwald* die Chance und trat auf den vor Ihm liegenden Troll ein, kam jedoch nicht durch die Rüstung, auch hatte der Schiri so früh mit keinem Foul gerechnet und ganz woanders hingeschaut. Oger *Giovanni Batista* konnte Troll *Gabriele* zu Boden strecken, dann wurde am linken Flügel viel gelaufen, bevor sich Menschen-Blitzer *Davie Selkie* auf Fanatiker *The Mighty Roo* stürzte, diesen aber nur schieben konnte.

Der wirbelte jetzt los und erwischte dann auch Menschen-Blitzer *Davie Selkie*, konnte den aber nur schieben. Star-Troll *Ripper Bolgrot* erhob sich und machte den Blitz-Zug auf Star-Blitzer *Griff Oberwald*, konnte den jedoch auch nur schieben. Troll *Gabriele* erhob sich auch wieder, während Troll *Giovanni* nach vorne ging um hier Menschenfänger *Miroslav Klose* zu decken. Goblin *G.Hustet* versuchte nun aus der TackleZone zu entkommen, der erste Schritt ging gut, beim zweiten wurde er jedoch gehalten und ging K.O. zu Boden, gab im Fallen den Ball frei, welcher zu allem Überfluss auch noch direkt auf Menschenwerfer *Sebastian Mielitz* sprang, welcher den Ball gekonnt auffing.

Jetzt sorgten die Helden zuerst für Luft am linken Flügel, indem einige von Ihnen zur Verstärkung vorrannten und hier Menschen-Blitzer *Davie Selkie* mit dessen Angriff auf Fanatiker *The Mighty Roo* halfen, welcher K.O. vom Feld musste. Menschenwerfer *Sebastian Mielitz* ging nun zum Flügel, Menschen-Fänger *Miroslav Klose* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte nach vorne und machte den Blitz-Zug auf Goblin *Kinky Skinky*, welcher geschoben wurde. Menschen-Blitzer *Franco di Santo* konnte mit einem gezielten Schlag Goblin *P.I.Ckel* zu Boden strecken, welcher sogleich von Menschen-Blitzer *Ismael* gefoult und verletzt vom Feld gestellt wurde...und wieder hatte der Schiri nichts gesehen!

Troll *Gabriele* schob Oger *Giovanni Batista* zurück, Star-Troll *Ripper Bolgrot* machte den Blitz-Zug auf Menschenfänger *Ivan Klasnic*, konnte den jedoch wieder nur schieben, auch Troll *Giovanni* war voll dabei und rannte wieder zurück zur Linie. Goblin *Kinky Skinky* konnte Menschen-Fänger *Miroslav Klose* benommen zu Boden strecken, dann gingen Goblin *Svein Eirikson* und Pogo *Axel Rittberger* zum rechten Flügel, um hier Deckung zu geben.

Menschen-Blitzer *Assani Lukimya* rannte sogleich hin und machte den Blitz-Zug auf Pogo *Axel Rittberger* (*Anm.d.Red: Coach Victory Skripnik hatte es sich offensichtlich diesmal zum Ziel gesetzt sämtliche Spezialisten auszustechen, um seiner Mannschaft möglichst wenige Hindernisse zu bieten*), konnte den jedoch nur schieben. Star-Blitzer *Griff Oberwald* gelang es Star-Troll *Ripper Bolgrot* zu Boden zu strecken, dann rannte Menschen-Fänger *Ivan Klasnic* hin und machte das Foul, kam nicht durch die Rüstung und diesmal hatte der Schiri aufgepasst und stellte den Menschen vom Feld.

Star-Troll *Ripper Bolgrot* erhob sich auch gleich wieder und machte den Blitz-Zug auf Menschen-Blitzer *Davie Selkie*, welchen er K.O. vom Feld stellen konnte. Troll *Gabriele* konnte Oger *Giovanni Batista* zu Boden strecken, Troll *Giovanni* schob Menschen-Blitzer *Ismael*, dann half Goblin *Svein Eirikson* Pogo *Axel Rittberger* dabei Menschen-Blitzer *Assani Lukimya* anzugreifen, doch sprang der Pogo zu weit und verletzte sich selbst.

Das lief bisher für die Helden ja wie am Schnürchen, schon zwei Gegner verletzt und zwei K.O., den Ball in der Hand und die Initiative bei Ihnen. Menschen-Blitzer *Assani Lukimya* schlüpfte gleich aus der Tackle Zone und rannte zur Endzone, während Menschen-Werfer *Sebastian Mielitz* am Flügel entlanglief, um sich in Wurfposition zu bringen, jedoch dann plötzlich einen Burgerstand sah und sich zuerst einen genehmigen musste (*Anm.d.Red: Karte „Snack Break – Snack-Pause“ gespielt, ein Spieler der sich innerhalb von zwei Feldern vom Rand entfernt befindet, schnappt sich einen Snack und darf für den Rest des Spielzuges nichts mehr tun, weil er zu sehr mit dem Snack beschäftigt ist. Er verliert ausserdem seine Tackle Zone bis zum nächsten Spielzug*). So agierten stattdessen die anderen Helden, zuerst Star-Blitzer *Griff Oberwald*, der nach vorne rannte und den Blitz-Zug auf Goblin *Svein Eirikson* machte, diesen jedoch nur schieben konnte. Menschen-Blitzer *Ismael* schlug Goblin *Kinky Skinky* zu Boden, Oger *Giovanni Batista* fand den Ameisenhügel auf dem er lag viel interessanter als das Spiel um sich herum und verpasste so seinen Einsatz. Menschen-Blitzer *Franco di Santo* schlüpfte indes aus der Tackle Zone und rannte zum Flügel, während Menschen-Fänger *Claudio Pizarro Junior* um den Star-Troll herumrannte und nach vorne eilte.

Noch gaben sich die Snots nicht geschlagen und versuchten den Vormarsch der Helden zu stoppen, Star-Troll *Ripper Bolgrot* rannte nach hinten und machte den Blitz-Zug auf Menschen-Fänger *Claudio Pizarro Junior*, welcher allerdings nur geschoben werden konnte. Goblin *Scut Scuttle* rannte, um am Flügel Tackle Zonen aufzubauen, Goblin *Svein Eirikson* rannte um Star-Blitzer *Griff Oberwald* herum, um weitere Tackle Zonen aufzubauen, bevor Troll *Giovanni* Menschen-Blitzer *Ismael* benommen zu Boden strecken konnte. Goblin *G.Schneuzt* rannte zum hinteren Mittelfeld, um hier Menschen-Blitzer *Franco di Santo* zu decken.

Da dies jedoch alles war, was die stark reduzierten Snots zustande bringen konnten, waren nun die Helden wieder dran und sofort schlug Star-Blitzer *Griff Oberwald* auf Goblin *Svein Eirikson* ein, welchen er verletzt vom Feld stellen konnte. Menschen-Werfer *Sebastian Mielitz*, offensichtlich vom Burger gestärkt, schlüpfte nun aus der Tackle Zone, rannte am Flügel entlang, erreichte die Endzone und markierte so das 1:0!

Zum neuen Abschlag hatten die Fans der Snots genug vom Schiri und brachten diesen kurzerhand um, so dass Ihre Mannschaft vielleicht vor der Halbzeit noch ein paar Gegner würde ungeahndet foulen können. Der Ball landete und die Snots legten los: Goblin *G.Schneuzt* schob Menschenfänger *Claudio Pizarro Junior*, Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* konnte Menschen-Blitzer *Assani Lukimya* benommen zu Boden strecken; Star-Troll *Ripper Bolgrot* tat das gleiche mit Blitzer *Franco di Santo*. Troll *Giovanni* schob Menschen-Fänger *Lücke Füllkrug*, der neu eingesetzte Bombardier *Guy Fawkes* zündete und warf das Bömbchen hinter die gegnerische Front, wo das heisse Eisen jedoch harmlos explodierte. Troll *Gabriele* hatte plötzlich ein interessantes Wirbeln im Schneegestöber entdeckt und war so gar nicht bei der Sache. Goblin *Orint Blaster* rannte los und machte den Blitz-Zug auf Menschen-Fänger *Miroslav Klose*, welchen er zu Boden schlagen konnte. Goblin *Kinky Skinky* nutzte die Anwesenheit eines gutgesonnenen Schiris und rannte um das Foul auf Blitzer *Franco di Santo* zu machen, der jedoch noch gut davon kam und nur benommen liegen blieb.

Erster Einsatz nach dem Abschlag also für die Helden, die jetzt aber ihren Einsatz völlig verpassten, als dem Schiri etwas nicht gefiel und sie wegen Illegal Procedure einen Spielzug abgeben mussten.

Die Snots versuchten nun durch einen schnellen Vorstoss in der Mitte den Ball-Träger möglichst weit in Richtung gegnerischer Endzone zu bringen, so formierte sich ein kleiner Pulk Goblins in der gegnerischen Hälfte, was wiederum die Helden zu schnellen Manövern zwang.

Dann der letzte reguläre Spielzug der Snots, Star-Troll *Ripper Bolgrot* legte los und schob Blitzer *Franco di Santo*, Goblin *G.Schneuzt* schob Blitzer *Assani Lukimya*, Bombardier *Guy Fawkes* warf ein Bömbchen, welches diesmal Werfer *Sebastian Mielitz* benommen zu Boden streckte. Goblin *G.Hustet* schlug Werfer *Andreas Herzog* so zu Boden, dass dieser eigentlich hätte verletzt vom Feld müssen und nur durch den schnellen Einsatz von Apotheker *Meyersen-Wohlfahrt* auf dem Platz verbleiben konnte. Goblin *Scut Scuttle*, den Ball noch immer fest an sich geklammert, rannte weiter nach vorne und Troll *Gabriele* verübte noch ein schnelles Foul auf Blitzer *Ismael*, kam jedoch nicht durch dessen Rüstung.

Eigentlich wäre dies das Ende des Spielzugs gewesen, doch jetzt spielte Coach *Snurple Ungle* noch seinen Trumpf – die Drogen die er seinen Spielern ins Wasser gemischt hatte (*Anm.d.Red: Karte „Illegal Drugs – Illegale Drogen“ gespielt, alle Spieler dürfen im Anschluss an den Spielzug einen ganzen, zusätzlichen Spielzug machen*) – und Star-Troll *Ripper Bolgrot* nutzte den Energieschub in dem er Blitzer *Franco di Santo* erneut angriff und schob. Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* rannte nach vorne und stellte sich hart an die Endzone, dann rannte Goblin *Scut Scuttle* los, erreichte mit einem Fuss die gegnerische Endzone und wurde vom Blitz-Schlag der Zauberin *Ulrike, die Hafenschlampe aus Bremerhaven* getroffen, welcher ihn erglühen und als Häufchen Asche auf den Boden rieseln liess. Der Ball, offensichtlich etwas feuerfester, ging neben seinen sterblichen Überresten zu Boden.

Die Helden hatten trotzdem noch nicht genug: Star-Blitzer *Griff Oberwald* schlug Goblin *Orint Blaster* so kräftig zu Boden, dass dieser verletzt vom Feld musste, Werfer *Andreas Herzog* machte den Blitz-Zug auf Goblin *G.Hustet* und konnte den zu Boden werfen, mehr war jedoch nicht mehr drin und der Schiri blies zur Halbzeit.

Zwischenstand also 1:0 mit 5:1 Casualties und 0:0 Pässen für **OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V.** gegen **Snot's Revenge**. Die Helden konnten es gar nicht fassen, zur Halbzeit in Führung zu gehen, war ja eigentlich nichts Neues, aber den Gegner so erfolgreich dezimieren zu können, das war schon etwas Erstaunliches, hatten die Helden doch bisher in einem ganzen Spiel nur insgesamt vier Verletzungen zufügen können.

Zur zweiten Halbzeit spielten also elf Menschen gegen drei Trolle und vier Goblins, keine guten Aussichten für die Snots, die nun eigentlich nur noch hoffen konnten, nicht noch mehr Spieler zu verlieren.

Zum Abschlag brauste, offensichtlich durch die Schneemassen ausgelöst, eine Lawine übers Feld, die jedoch keinen Spieler vom Feld fegen konnte. Der Ball landete sicher und sogleich nutzte Fänger *Miroslav Klose* die Lücke in der gegnerischen Verteidigung, um nach vorne, tief in

die gegnerische Hälfte vorzudringen. Star-Blitzer *Griff Oberwald* rannte zum rechten Flügel und Blitzer *Ismael* rannte auf halbe Distanz. Dann endlich ging das Schlagen los, Blitzer *Davie Selkie* machte den Blitz-Zug auf Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow*, welcher zu Boden gestreckt wurde. Werfer *Andreas Herzog* holte sich hinten den Ball, während vorne Fänger *Claudio Pizarro Junior* nach rechts rannte, gefolgt von Werfer *Sebastian Mielitz*, der erfolgreich aus der gegnerischen Tackle Zone schlüpfte.

Troll *Gabriele* hatte offensichtlich in der Halbzeit zu viel gegessen, denn er war nun mit seiner Verdauung beschäftigt und deshalb nicht fähig im entscheidenden Augenblick den Blitz-Zug zu machen. Star-Troll *Ripper Bolgrot* konnte jedoch Oger *Giovanni Batista* zu Boden strecken, während Troll *Giovanni* zum rechten Flügel ging. Goblin *Kinky Skinky* rannte ab durch die Mitte, schlüpfte durch die gegnerische Tackle Zone und baute seinerseits welche auf Werfer *Andreas Herzog* auf, Goblin *G.Hustet* tat es Ihm gleich.

Der Menschen-Werfer *Andreas Herzog* jedoch, liess sich diesmal nicht aufhalten, schlüpfte gekonnt aus der Tackle Zone, rannte zur Mittelfeldlinie, übergab hier den Ball an Star-Blitzer *Griff Oberwald*, welcher nach vorne rannte so weit er konnte, dann einen schnellen Pass auf Fänger *Miroslav Klose* machte, welcher nur auffangen, sich drehen und mit wenigen Schritten die gegnerische Endzone zum 2:0 erreichen musste.

Zum neuen Abschlag formierten sich die Spieler ähnlich wie zuvor, der Abschlag kam und jetzt durften die Helden auch noch einen Blitz-Zug machen, das Glück war nun wahrlich nicht mit den Snots. Blitzer *Assani Lukimya* rannte am linken Flügel vor, Fänger *Lücke Füllkrug* schob Goblin *Kinky Skinky*, Werfer *Sebastian Mielitz* schlug Goblin *G.Schneuzt* zu Boden, Fänger *Miroslav Klose* schlüpfte aus der Tackle Zone und am rechten Flügel nach vorne, dann schlüpfte Blitzer *Ismael* an Troll *Gabriele* vorbei nach vorne, um hier Tackle Zonen auf Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* aufzubauen.

Bereits vor Landung des Balles also völlig eingekesselt, versuchten sich die Snots in altbekannter Art den Weg freizuräumen: Star-Troll *Ripper Bolgrot* konnte Werfer *Sebastian Mielitz* zu Boden strecken, Troll *Giovanni* schob Blitzer *Franco di Santo*, dann schnappte sich Troll *Gabriele* Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow*, überlegte sich zuerst ob er den Kleinen verspeisen wollte, entschied sich dann jedoch dazu ihn nach vorne zu werfen, wo der Kleine jedoch, offensichtlich geschockt ob des Trollschen Mundgeruchs, schlecht landete und so die Initiative wieder den Helden übergab.

Wieder zeigten sich die Helden als äusserst aggressiv in diesem Spiel und begingen das vierte Foul (Anm.d.Red: *Coach Victory Skripnik zeigte sich völlig verändert, hatte die Brotherhood hier einen Zustupf gegeben?*), ausgeführt von Blitzer *Davie Selkie* auf Goblin *G.Schneuzt*, welcher K.O. vom Feld musste und wieder zeigte sich der Schiri unbeeindruckt und liess weiterspielen. Fänger *Lücke Füllkrug* schob Goblin *Kinky Skinky* zur Seite, Blitzer *Assani Lukimya* machte den Blitz-Zug auf ihn und konnte ihn erneut nur schieben. Fänger *Miroslav Klose* rannte nun los, erreichte den Ball, schaffte es gerade mal so diesen aufzuheben, hatte dann aber noch genügend Puste, um die Endzone zu erreichen und so das 3:0 zu markieren!

Die Snots verstanden die Welt nicht mehr, so hoffnungsvoll war goblin in dieses Spiel gegangen, doch das Glück hatte sich entscheidend gegen sie verschworen – und die Sponsoren offensichtlich auch, denn die spendeten jetzt den Helden ein weiteres Fass Erfrischungstrunk. Ein kleines Fünkchen Mitleid schienen die Götter des Chaos dennoch zu haben, denn der Abschlag war wieder zu enthusiastisch und Goblin *Kinky Skinky* durfte mit dem Ball in der Hand starten. Star-Troll *Ripper Bolgrot* schlug dann an der Front gleich los und streckte Werfer *Sebastian Mielitz* zu Boden, Troll *Gabriele* war im entscheidenden Augenblick voll bei der Sache und konnte mit einem Doppel-Block Blitzer *Ismael* zu Boden strecken und Fänger *Miroslav Klose* nach hinten schieben. Goblin *G.Hustet* rannte nun nach vorne, während Goblin *Kinky Skinky* ins Mittelfeld nachrückte.

Star-Blitzer *Griff Oberwald* rannte durch, machte den Blitz-Zug auf Goblin *Kinky Skinky* und konnte den Kleinen K.O. vom Feld stellen, der Ball hüpfte und sprang direkt auf Star-Troll *Ripper Bolgrot*, der ganz erstaunlicherweise das Oval auffing! Die Helden zeigten sich nicht beeindruckt, Blitzer *Davie Selkie* rannte hin, baute Tackle Zonen und Oger *Giovanni Batista* schlug zu und konnte den Troll niederstrecken. Der Ball wurde freigelegt, sprang auf Fänger *Lücke Füllkrug*, der jedoch daneben griff und den Ball neben sich zu Boden gehen liess. Fänger *Miroslav Klose* wollte sich trotzdem den Ball schnell holen, wurde jedoch gleich beim ersten Schritt, beim Versuch der gegnerischen Tackle Zone zu entkommen, gehalten und musste K.O. vom Feld geschleppt werden.

Star-Troll *Ripper Bolgrot* stand gleich wieder auf und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Lücke Füllkrug*, welcher allerdings nur geschoben werden konnte. Goblin *G.Schneuzt* schob Blitzer *Franco di Santo*, dann gelang endlich wieder etwas auf Seite der Snots, als Troll *Gabriele* Blitzer *Ismael* verletzt vom Feld stellen konnte.

Die Helden rückten dennoch weiter vor, Blitzer *Davie Selkie* ging nach vorne, um hier bei einem Schlag auf den Star-Troll zu helfen, doch das passte jetzt dem Schiri nicht, der sofort Illegal Procedure pfiff und den Snots den nächsten Angriff ermöglichte. Sofort schlug Star-Troll *Ripper Bolgrot* auf Star-Blitzer *Griff Oberwald* ein, konnte den jedoch nur schieben. Troll *Gabriele* machte den Blitz-Zug auf Blitzer *Assani Lukimya*, konnte den allerdings auch nur schieben und Goblin *G.Schneuzt* war mit seinem Angriff auf Blitzer *Franco di Santo* nicht weniger erfolglos. Als dann Troll *Giovanni* auch noch vergass wo er denn gerade war und stattdessen dem Schneegestöber zusah, waren die Glücksverhältnisse wieder einmal da angekommen, wo die Helden sie gerne sahen.

Endlich gelang es jetzt auch einmal Oger *Giovanni Batista* entscheidend ins Spiel einzugreifen, als es Ihm gelang Star-Troll *Ripper Bolgrot* verletzt vom Platz zu stellen. Auch war der wohl so überrascht, dass Ihm seine Regenerationsfähigkeit nicht helfen konnte und er so für den Rest des Spiels aussetzen musste. Blitzer *Franco di Santo* startete durch und rannte durch die entstandene Lücke, um hier den Ball aufzulesen, schaffte dies jedoch nicht, sondern drückte den Ball weg auf Star-Blitzer *Griff Oberwald*, der jedoch die Nerven behielt und das Oval auffing. Fänger *Lücke Füllkrug* konnte nun Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* benommen zu Boden strecken, was wiederum den Weg für Fänger *Claudio Pizarro Junior* freimachte, der nach vorne rannte und sich in der gegnerischen Endzone bereitstellte. Blitzer *Assani Lukimya*

schlüpfte nun aus der Tackle Zone und machte noch den Blitz-Zug auf Goblin *G.Schneuzt*, welcher zu Boden gestreckt wurde.

Viel blieb den Snots nicht mehr übrig und Troll *Giovanni* zeigte erneut, dass das Glück seine Mannschaft entscheidend im Stich gelassen hatte, als sein Blitz-Angriff auf Star-Blitzer *Griff Oberwald* nach hinten losging und der Troll zu Boden ging, so war es dann auch ein leichtes für den Star-Blitzer nach vorne zu laufen, einen Kurzpass auf den wartenden Fänger *Claudio Pizarro Junior* zu machen, der den genauen Wurf auch nur noch auffangen musste, um so das 4:0 zu markieren.

Zum neuen Abschlag waren ja wirklich nicht mehr viele Snots auf dem Platz, es musste also alles versucht werden, um wenigstens den Ehrentreffer zu landen. Goblin *G.Schneuzt* legte los und schob Fänger *Claudio Pizarro Junior*, Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* schnappte sich den Ball, rannte zu Troll *Gabriele*, der hob den Kleinen auf...und verspeiste ihn! Dass der Ball neben ihm zu Boden ging, registrierte der Troll gar nicht, der andächtig kauend an der Front stand und nicht verstand, warum plötzlich ein betretenes Schweigen die Ränge der Fans erfüllte (*Anm.d.Red: Wie bereits in Runde 2 der zweiten Halbzeit gesehen, hatte der Troll, dank seiner Fähigkeit „Always Hungry“, mächtig Hunger – jedes Mal wenn er einen Goblin aufhebt, muss er würfeln, bei einer 1 versucht er den Kleinen zu essen, es wird wieder gewürfelt, bei einer weiteren 1 wird der Kleine, ohne Einspruchsmöglichkeit einer Karte, eines Zaubers, oder eines Apothekers, verspeist. Ein eventuell getragener Ball geht neben dem Troll zu Boden*).

Trotz des Schocks wollte Star-Blitzer *Griff Oberwald*, der in seiner Laufbahn auf den Blood-Bowl Feldern der Alten Welt ja schon einiges gesehen hatte, diese Schlappe nutzen, machte einen Schritt in Richtung des Balles, doch wollte der Schiri offensichtlich eine kurze Schweigeminute für den Gegessenen einhalten und blies sofort Illegal Procedure.

Letzter Spielzug also für die Snots, die lieber nicht nochmals das Gleiche versuchten (*Anm.d.Red: Oder traute sich einfach keiner der Goblins in Reichweite eines Trolls?*), sondern die (un)günstig stehenden Helden am Flügel angriffen: Zuerst schob Goblin *G.Schneuzt* Blitzer *Assani Lukimya* vom Feld, wo sich dieser gerade noch auf die Reservebank retten konnte, weniger Glück hatte da Fänger *Claudio Pizarro Junior*, der von Goblin *G.Hustet* vom Feld geschoben wurde, um von den Fans verletzt zu werden. Troll *Giovanni* hatte jedoch immer noch kein Glück, denn er schlug sich selbst zu Boden beim Versuch Blitzer *Franco di Santo* bleibende Schäden zuzufügen.

Endstand also: 4:0 mit ganz erstaunlichen 7:3 Casualties und 2:0 Pässen für **OHESVAUWEH SG Eintracht BTVS Arminia Robins Helden e.V.** gegen **Snot's Revenge**.

Die Helden erhielten nur 20'000 Gold, die Snots auch nur 30'000. Bei den Helden wurde Blitzer *Ismael* zum MVP gekürt, bei den Snots war dies Goblin *Kinky Skinky*. Spielerprüfungen gab es bei den Helden erwartungsgemäss einige, hatten doch fast alle Spieler in diesem Spiel Punkte gemacht. Blitzer *Ismael* erhielt „Sure Hands“, Werfer *Sebastian Mielitz* „Leader“ und Fänger *Claudio Pizarro Junior* einen weiteren Bewegungspunkt. Allerdings hatte er wohl gleichzeitig gewisse Schäden davongetragen und wird zukünftig immer wieder Probleme mit seinem Knie haben (*Anm.d.Red: Beim Ageing Wurf ein Niggling Injury bekommen*). Die Snots konnten nur



einen Spieler zu den Prüfungen senden, dies war Goblin *Kinky Skinky*, der die Fähigkeit „Sneaky Git“ bekam, da der sonst für die bösen Fouls zuständige *Scut Scuttle* ja während des Spiels auf so brutale Art zur Strecke gebracht worden war.

Die Fangemeinden beider Mannschaften zeigten sich diesmal von den Resultaten auch gebührend beeindruckt, so stieg die Anzahl der Helden-Fans auf 7'000, während die der Snots auf 6'000 fiel.

Beide Mannschaften fieberten nun dem Ende des parallel stattfindenden Spiels zwischen der Brotherhood und den Shadows entgegen, um zu sehen wie sich die Tabelle weiter darstellen würde.

*MS für die DGZ*

## Stadion 2 – Brotherhood of Blood and Wood II vs. Buck Hill Shadows

Trotz heftigem Schneefall und eisiger Kälte trafen sich 41'000 Fans im Stadion 2, dem Neuen Kessel, um ihre Mannschaften anzufeuern. Die **BBW II** mussten heute auf ihren Fänger *Vánidi Atar* verzichten, welcher sich im letzten Spiel gegen OHESVAUWEH SG Eintracht BTSV Arminia Robins Helden e.V. zu schwer verletzt hatte. Den 12 Waldelfen stellten sich die ungeschwächten **Buck Hill Shadows** mit 3 Baumänner und 13 Halblingen gegenüber.

Vor Beginn der ersten Halbzeit gingen die Shadows aber noch auf Erfrischungstrank-Jagd: Sie konnten das Komitee bestechen und für den normalen Preis ein Fass kaufen (*Anm. d. Red: normalerweise müsste der doppelte Preis bezahlt werden. Mit der Karte „Extra Training“ muss dieser Aufschlag nicht bezahlt werden*). Zusätzlich hat Masterchef *Yusuf* ein Fass bei seinen Gegnern geklaut und auch Coach *Folco* hat durch seine exzellenten Kontakte in der Trainerwelt ein weiteres Fass bereitstellen können.

Das war zu irritierend für die BBW. Der Kick-off ging ins Aus und Halbling *Heribald* konnte mit dem Ball in der Hand starten. Er rannte dann auch direkt los und übergab das Ei an Halbling *Noah*, welcher sich hinter Star-Baumann *Deeproot Strongbranch* versteckte. Dieser schob sein Gegenüber Linienelf *Mirohâl Beor* aus dem Weg und Star-Halbling *Puggy Baconbreath* warf Linienelf *Astiviën Thalion* zu Boden.

Linienelf *Huorile Bragolin* wollte Halbling *Noah* blitzen, rutschte jedoch auf der Bananenschale von Baumann *Baumbart* aus und fand sich auf dem Boden wieder. Seine Kollegen wollten nicht auch verprügelt werden und stellten sich den Halblingen in den Weg.

Davon liessen sich die BHS aber nicht beirren. Halbling *Noah* drückte den Ball Halbling *Bilbo* in die Hand und bevor sich dieser auch nur bewegen konnte schnappte ihn sich Star-Baumann *Deeproot Strongbranch*, warf ihn in die gegnerische Hälfte, wo *Bilbo* nur noch sicher landen musste, um dann zum 1:0 für die **Buck Hill Shadows** nach nur 2 Zügen zur Endzone zu laufen!

Beim neuen Abschlag wurde das Spielfeld von einer Lawine überrollt. Das kam den Waldelfen grad recht. Werfer *Glír Edhel* schappte sich den Ball und passte ihn zu Star-Spieler *Jordell Freshbreeze* welcher mit Lichtgeschwindigkeit (*Anm. d. Red: Magic Item „Speed of Light“*) über den Baumann *Baumbart* sprang und zum 1:1 für die **Brotherhood of Blood and Wood II** ausglich.

Etwas verspätet traf nun auch das 2. Erfrischungstrank-Fass, welcher Coach *Folco* von seinen Trainerkollegen organisieren konnte, ein. So gestärkt wollten die BHS wieder zurück zum Anfang. Die Taktik war schnell erkennbar. Halbling *Porto* holte sich den Ball und übergab ihn Halbling *Heribald*. Der rannte zu Baumann *Baumbart* welcher aber nicht warten konnte und *Heribald* in die gegnerische Hälfte schmiss wo er sich ungeschützt wiederfand. Seine Teamkollegen versuchten noch zu helfen: Baumann *Baumschnauz* schlug auf Linienelf *Hyaridunie Quenye* ein, welcher verletzt vom Feld getragen wurde und die Linienelfen *Mirohâl Beor* und *Astiviën Thalion* wurden zu Boden geschlagen.

All das konnte Werfer *Glír Edhel* aber nicht davon abhalten Halbling *Porto* zu blocken, konnte ihn aber nur zurückschieben. Also rannten Star-Spieler *Dolfar Longstride* und *Jordell Freshbreeze* herbei, um ihn zu hindern den 2. Touch Down zu erzielen. Auch Linienelf *Huorile Bragolin* wollte helfen, streckte sich und stolperte über die eigenen Füße.

Natürlich versuchte sich Halbling *Porto* zu befreien, schaffte es aber nicht und fiel hart zu Boden. Er musste KO vom Feld getragen werden.

Diese Chance wollten sich die BBW nicht entgehen lassen, spielten sich frei und Star-Spieler *Jordell Freshbreeze* holte sich den Ball, rannte, sprang – und fiel zu Boden. Er wurde verletzt in die Kabine gebracht, wird aber beim nächsten Spiel wieder auf dem Feld stehen.

Von da an wollte der Brotherhood nichts mehr gelingen. Während sich Halbling *Porto* den Ball holte und sich hinter Star-Baumann *Deeproot Strongbranch* versteckte, schaffte es Linielf *Astiviën Thalion* nicht sich von seinem Gegner zu befreien und landete K.O. auf der Bank. Dies gab *Porto* die Möglichkeit zu rennen. Er wurde kurz vor der Endzone fast von Linielf *Huorile Bragolin* eingeholt. Doch der streckte sich zu sehr und prallte auf den Boden auf. Auch er musste K.O. vom Feld getragen werden.

So stand es also zum Halbzeitpfeiff 2:1 für die **Buck Hill Shadows** mit 2:0 Verletzungen und 3:1 Pässen. Natürlich freuten sich die Fans über diese spannende Halbzeit. Ein Waldelfen-Fan: „Wir werden diese Möchtegern-Blood-Bowl-Spieler überrennen und den Rückstand aufholen!“ und auch Coach *Menelâdûr Glínrith* blieb positiv: „Dieses Tempo können diese Winzlinge nicht halten!“

Entsprechend schnell ging die 2. Halbzeit los. Der Kick-off war auch etwas zu enthusiastisch geraten und flog fast über die Grenze des Feldes. Die Brotherhood versuchte weiteren Prügeleien aus dem Weg zu gehen und zog sich kurz vor der Mittellinie zusammen. Werfer *Glír Edhel* holte sich den Ball.

Darauf fiel den BHS nicht viel ein. Halbling *Sherry* rannte zu Baumann *Baumbart* und schrie ihn an er solle ihn in die Waldelfen werfen. Doch die Zielsicherheit liess zu wünschen übrig. *Sherry* landete im Nirgendwo.

Also rannten die BBW los. Allerdings wollte Werfer *Glír Edhel* schneller als seine Beine konnten und fiel samt Ball auf die Nase. Zum Glück stand Linielf *Astiviën Thalion* daneben und konnte den Ball fangen. Als er allerdings aufsaß, stand da Star-Baumann *Deeproot Strongbranch* der auch sofort zuschlug und das Ei landete wie durch ein Wunder trotzdem bei den Waldelfen, in den Armen des freistehenden Linielfen *Aeróred Bandes*. Also stellte sich Baumensch *Baumschnauz* vor ihm auf um ihn einzuschüchtern.

Das beeindruckte *Aeróred Bandes* aber überhaupt nicht. Er wich aus und passte zu Fänger *Daedéch Atar*. Dessen Ausweichmanöver ging allerdings total in die Hose. Er fiel hin und Halbling *Bilbo* holte sich den Ball und versteckte sich hinter Baumann *Baumbart*.

Jetzt waren die Waldelfen richtig wütend. Linielf *Aeróred Bandes* schlug *Bilbo* zu Boden und fing den Ball. Linielf *Huorile Bragolin* nahm sich Halbling *Porto* vor, der diesen Angriff nur dank Igor *Shelco* überlebte. Linielf *Cular Melwer* schlug ebenfalls heftig zu. Igor *Shelco* war immer noch mit *Porto* beschäftigt und konnte Halbling *Noah* nicht mehr helfen. Zum Glück für Halbling *Sam* verpasste der Schlag von Star-Spieler *Dolfar Longstride* seinen Kopf und er konnte nach einer kurzen Verschnaufpause weiterspielen.

Nun waren die BHS wieder an der Reihe. Star-Halbling *Puggy Baconbreath* schlug Fänger *Daedéch Atar* zu Boden, Baumann *Baumbart* traf den Ballträger Linielf *Aeróred Bandes*, so dass der K.O. weggetragen werden musste und auch Linielf *Astiviën Thalion* konnte dem Schlag von Star-Baumann *Deeproot Strongbranch* nicht ausweichen und fiel ins Gras. Halbling *Sherry* stieg das alles

aber zu Kopf und er griff den stärkeren Werfer *Glír Edhel* an. Resultat: Ein verletzter Halbling-Rücken und ein Spiel Pause.

Linienelf *Cular Melwer* holte sich den Ball trotz Tacklezone zurück, wich aus und passte zu Linienelf *Huorile Bragolin*, der allerdings nicht fangen konnte. Halbling *Porto* allerdings schon. Er und seine Kollegen *Bilbo* und *Sam* zeigten was es heisst wenn Halblinge ausweichen. Die Fans johlten ob der eindrücklichen Manöver.

Doch Linienelf *Cular Melwer* liess den Gegner spüren, was er davon hielt: Er machte einen Blitzangriff und *Porto* musste seine Verletzung erst mal pflegen (*Anm. d. Red.: Er wird aber beim nächste Spiel wieder dabei sein können*). Zum Ärger der Shadows stand da auch schon der nächste Linienelf *Mirohâl Beor* zur Stelle und sicherte sich den Ball.

Die Shadows versuchten es nochmal: Gemeinsam schafften es Halblinge *Sam* und *Bilbo* den Linienelf *Mirohâl Beor* umzuhauen und der Ball landete auch direkt in den Händen von *Sam*. Das bereute der aber sofort, denn kaum hielt er das Ei in den Händen kam Linienelf *Huorile Bragolin* angerannt und *Sam* landete ebenfalls verletzt in der Kabine. Linienelf *Cular Melwer* holte sich den Ball und übergab ihn an Fänger *Daedéch Atar*, welcher dann zum 2:2 ausglich.

Das Wetter tobte noch immer und die nächste Lawine überrollte das Spielfeld und die Spieler. Doch wenn die Shadows noch gewinnen wollten mussten sie ihr Kunststück vom Anfang des Spiels nochmal wiederholen. Also holte sich Halbling *Flambard* den Ball und übergab diesen an Halbling *Bilbo*. Baumann *Baumbart* schnappte sich diesen, holte weit aus...und schmiss ihn sich direkt vor die Füsse. Der Sieg rückte damit schon fast ausser Reichweite. Aber die anderen 2 Baummänner wollten wenigstens noch ein paar Gegner verletzen. *Deeproot Strongbranch* schlug Linienelf *Cular Melwer* zu Boden und *Baumschnauz* zerschmetterte Linienelf *Astiviën Thalion* das Knie. Diese Verletzung wird ihm wohl bleiben.

Kurz vor dem Abpfiff ging dann aber gar nichts mehr. Linienelf *Huorile Bragolin* wollte einen Blitzangriff starten, konnte aber sich aber nicht von seinem Gegner lösen und fiel hin. Und Baumann *Baumschnauz* schaffte es zwar den Halbling *Bilbo* zu schmeissen aber dieser landete unglücklich und fiel um.

Damit endete dieses rasante Spiel 2:2 unentschieden mit 5:2 Verletzungen für die **Brotherhood of Blood and Wood** und 2:4 Pässen für die **Buck Hill Shadows**. Zum besten Spieler der Brotherhood wurde Linienelf *Niphrêgost Dogár* gekürt und bei den Shadows Halbling *Heribald*. Die Spielerprüfer hatten nach diesem Spiel einiges zu tun: Gleich 5 Spieler wurden zu den Prüfungen zugelassen. Halbling *Heribald* schaffte es sich „Jump Up“ anzueignen, Linienelfen *Aeróred Bades* und *Cular Melwer* bestanden das „Block“-Examen, Linienelf *Niphrêgost Dogár* wird in Zukunft auf die Fähigkeit „Leap“ und Linienelf *Huorile Bragolin* auf „Mighty Blow“ zählen können. Die 1'000 Fans die den BHS nach dem letzten Spiel den Rücken kehrten, waren trotz des Unentschiedens beeindruckt von der 2-fachen Führung und liessen sich wieder ins Fanregister eintragen.

*Sarah Faderson für die DGZ*

### Abspann und Zusammenfassung

Wieder einmal durften wir Zeugen eines erstaunlichen Spieltags, voller Wendungen und Schicksalsschlägen werden. Nicht nur wurde der Rekord der zugefügten Verletzungen, seit Saison 1 der ZAL 1 bei 8 Verletzungen ungebrochen, nun entscheidend mit 10 Verletzungen in einem Spiel zu neuen Höchstwerten aufgewertet, auch sahen wir mit einem 4:0 Sieg der Helden gegen die Snots einen entscheidenden Schlag gegen die Dominanz dieser frechen Kleinen. Dass den Shadows parallel hierzu gelungen war den Vormarsch der Brotherhood zu stoppen und sie ein verdientes Unentschieden davontragen, zeugte indes davon, dass die Kleinen es bisher zumindest, noch immer mit den Grossen aufnehmen können.

Es bleibt jedenfalls spannend für die letzten beiden Spiele der Saison – die untenstehende Tabelle zeigt: Die Brotherhood nun wieder in Führung mit 17 Punkten, gefolgt von den Snots mit 16 Punkten, die durch die heutige Niederlage Ihre starke Führung in punkto positiver Casualty-Bilanz eingebüsst haben. Noch auf dem dritten Platz die Shadows, die durch das heutige Unentschieden wenigstens noch den einen Punkt hatten retten können, um den Vormarsch der Helden zu stoppen, die immer stärker anmuten und noch immer ihr Potenzial nicht ganz ausgeschöpft zu haben scheinen. Die letzten beiden Spiele also stehen an, bereits die nächste Begegnung könnte die Entscheidung bringen, wenn die **Brotherhood of Blood and Wood II** im direkten Duell gegen **Snot's Revenge** spielt und gewinnt, hat Sie die zweite Saison bereits vor dem letzten Spieltag für sich entschieden. Die Snots wiederum könnten, durch einen Sieg gegen die Brotherhood, noch immer eine Chance auf den Liga-Sieg haben, sich aber zumindest den zweiten Platz sichern. Den Helden, wie auch den Shadows, bleibt jetzt wahrlich nichts mehr übrig, als zu hoffen, dass sich Elfen und Goblins gegenseitig an die Wand spielen und mit einem möglichst niedrigen Unentschieden trennen. Gleichzeitig ist das nächste Spiel dann auch eine Vorentscheidung des Liga-Letzten, denn der Sieger im Spiel zwischen Menschen und Halblingen hat, je nach Resultat im anderen Spiel, Chancen auf den Gesamtsieg, oder zumindest auf den zweiten Platz.

Wir freuen uns auf jeden Fall auf das vorletzte Spiel der Saison, wieder werden unsere Reporterteams vor Ort sein.

#### Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) - Season 2

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
1	Brotherhood of Blood and Wood II (BBW II)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	10	5	2	3	17	19	16	3	21	21	0	164	3
2	Snot's Revenge	Goblin	Snurgle Urgle	10	5	1	4	16	15	14	1	29	26	3	160	6
3	Buck Hill Shadows (BHS)	Halfling	Folco	10	3	3	4	12	14	15	-1	27	24	3	167	11
4	OHESVAUWEH SG Eintracht SpVGG BTSV Arminia Robins Helden e.V.	Human	Victory Skripnik	10	4		6	12	14	17	-3	19	25	-6	178	7

MS für die DGZ