

DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

Jahr 2 – Ausgabe XLVII

**Ausgabe XLVII – Neunter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League
(ZAL) – Division 1 – Saison 2**

**7. Januar, 2515 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium**

Heute exklusiv der Bericht zum neunten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League –
Division 1 – den Spielen zwischen Snot's Revenge und Buck Hill Shadows, sowie
OHESVAUWEH SG Eintracht SpVGG BTSV Arminia Robins Helden e.V. und Brotherhood of
Blood and Wood II.

Wieder einmal sind ein paar Wochen ins Feld gegangen, da es vor dem Beltane-Festival nicht mehr möglich war einen weiteren Spieltag der ZAL 1 auszufechten, wurden wenigstens für das neue Jahr die Spieldaten fest geplant. Solange die Götter des Chaos es nicht anders verfügen, erwarten wir bis Ende Februar den Meister der ZAL 1 – Saison 2 zu küren. Nach dem derzeitigen Stand der Tabelle sieht es gut aus für die Brotherhood, die Snots sind Ihnen hart auf den Fersen, während die Shadows auf dem dritten Platz liegen und hoffen von den gestärkten Helden nicht eingeholt zu werden.

Die Spielberichte heute wieder von unserem Reporter-Team erfasst und von der Redaktion zusammengestellt. Wieder einmal entschuldigen wir uns für die fehlenden Fotos, die Blitzlichttechnologie ist noch nicht ausgereift genug und hat vor allem den lichtscheuen Goblins zu schaffen gemacht.

Stadion 1 – Snot's Revenge vs. Buck Hill Shadows

Bei perfektem Wetter sammelten sich heute im Stadion 1, dem *Alten Kessel*, ganze 63,000 Fans, um Ihren Helden, den Goblins der **Snot's Revenge**, sowie den Halblingen der **Buck Hill Shadows** zuzujubeln. Ein Handicap gab es heute keines, auch waren die Griffe in die Trickkiste ohne Zusätze von Statten gegangen. Bei den Snots durfte die ganze Mannschaft spielen, bei den Halblingen musste auf die noch verletzten Halblinge *Pulpo* und *Heribald* verzichtet werden.

Gleich zu Anfang des Spiels stellte sich heraus, dass die Fans der Snots für dieses Spiel keinen Einlass ins Stadion bekommen hatten, da Ihnen Beschädigung der Einrichtung beim letzten Spiel vorgeworfen worden war (*Anm.d.Red: Karte „Away Fans Banned“ gespielt – der Gegner zählt für den Rest des Spiels mit einem Fan Factor von 0 – was die meisten Würfelwürfe bei Kick-Off für Dich entscheidet*), die **Zürchheimer Gilde der Sicherheit** freute dies natürlich, da Sie draussen wieder für Ordnung sorgen durften.

Die Snots machten dennoch den ersten Abschlag, der Ball wurde losgetreten und gleich wurde ein Fass Erfrischungstrunk den Shadows zugesprochen. An der Front ging es los: Starbaum *Deeproot Strongbranch* schlug Startroll *Ripper Bolgrot* zu Boden, Baumann *Baumschnauz* schlug Troll *Giovanni* zu Boden und Baumann *Gabriele* stand nicht nach, sondern legte Troll *Giovanni* gleich dazu. Starhalbling *Puggy Baconbreath* konnte Goblin *G.Schneuzt* allerdings nur schieben, was wiederum von Halbling *Porto* kopiert wurde, der Goblin *P.I.Ckel* nur schieben konnte. Halbling *Berilac* holte sich dann schnell den Ball und machte einen Kurzpass auf Halbling *Griffo*, der gekonnt auffing.

Fanatiker *The Mighty Roo*, der zuerst eingewechselte Geheimwaffenträger der Snots, wirbelte am rechten Flügel los und schob hier Halbling *Noah*. Startroll *Ripper Bolgrot* stand auf und machte gleich den Blitz-Zug in dem er Baumann *Baumbart* angriff, diesen jedoch nicht von der Stelle bringen konnte. Goblin *Orint Blaster* rannte dann nach rechts und half hier Goblin *G.Schneuzt* mit dessen Angriff auf Starhalbling *Puggy Baconbreath* welcher zum Spielfeldrand geschoben wurde. Goblin *G.Niest* rannte dann hin, baute weitere Tackle Zonen und so konnte Goblin *P.I.Ckel* den Star vom Feld schieben, wo die Fans ihn prompt K.O. schlugen.

Die Shadows wollten jetzt aber schnell punkten, so rannte Halbling *Griffo* zur Mittelfeldlinie, wurde hier von Starbaum *Deeproot Strongbranch* geschnappt und nach vorne geworfen, wo der Kleine jedoch ganz schlecht landete, schwer atmend liegen blieb und so den Ball gleich wieder freigegeben hatte.

Die Snots warteten zuerst ab, was der Fanatiker machen würde, *The Mighty Roo* wirbelte auch brav am rechten Flügel, traf zwar erneut Halbling *Noah*, konnte den jedoch erneut nur schieben. Goblin *G.Niest* rannte indes nach hinten und holte sich den Ball, bevor Goblin *G.Schneuzt* Halbling *Porto* schob. Goblin *Orint Blaster* wollte jetzt schnell den liegenden Halbling ausschalten, rannte nach hinten und machte das Foul auf Halbling *Griffo*, der zwar benommen liegen blieb, doch ging der Schuss nach hinten los, denn der Schiri hatte genau aufgepasst und stellte den Goblin vom Feld!

Halbling *Noah* nutzte nun die Verschnaufpause, um sich vom fanatisch wirbelnden Goblin zu entfernen, Halbling *Bilbo* entfernte sich ebenfalls aus der Gefahrenzone und rannte nach vorne. Halbling *Porto* wollte ebenfalls nach vorne laufen und hier mit einem Blitz-Zug den Ball-Träger stoppen, ging jedoch vor dem Goblin aus unerklärlichen Gründen zu Boden (*Anm.d.Red: Karte „Take a Dive – Wirf Dich zu Boden“ gespielt, der Spieler ist vom Gegner geschmiert worden und wirft sich frühzeitig zu Boden. Dies bedeutet aber nur in dem Fall einen Turn-Over wenn er gerade den Ball trug. Eine angekündigte Blitz-Aktion ist jedoch verbraucht*) und vergab so die Chance den Ball gleich wieder in die Hände zu bekommen. So blieb den anderen Shadows nichts anderes, als an der Front weiter zu prügeln – hier schlug Baumann *Baumschnauz* Troll *Giovanni* wieder zu Boden, Halbling

Sam schob Goblin *Scut Scuttle* und Baumann *Baumbart* konnte Star-Troll *Ripper Bolgrot* zu Boden strecken.

Die Snots wollten jetzt schnell in der Mitte Platz schaffen, zuerst wirbelte am rechten Flügel wieder Fanatiker *The Mighty Roo*, dem es nach zwei Go For It schlussendlich gelang Halbling *Sam* zu erreichen, diesen aber nur schieben konnte. Star Troll *Ripper Bolgrot* stand wieder auf und machte erneut den Blitz-Zug, diesmal auf Halbling *Sam*, riss sich jedoch selbst mit zu Boden, wenigstens lag der Halbling benommen da, während der Troll sich wieder sammeln konnte.

Dennoch waren die Shadows wieder am Zug, die zuerst viel taktisch herumrannten, bevor sich Halblinge *Berilac* und *Noah* in die Gefahrenzone um den Fanatiker begaben, damit Baumann *Baumschnauz* Ast an die Kette legen konnte, diese jedoch nur nach hinten schieben konnte. Halbling *Porto* machte jetzt schnell noch den Blitz-Zug auf den Ball-tragenden Goblin *G.Niest*, der jedoch nur geschoben werden konnte.

Wieder die Snots am Zug, zuerst wirbelte der Fanatiker, *The Might Roo* erreichte wieder einmal Halbling *Noah*, der zwar schon ganz blau und grün geprügelt war, aber wieder nur geschoben wurde. Goblin *G.Niest* schlüpfte jetzt aus der Tackle Zone, rannte nach vorne und machte einen Kurz-Pass auf Goblin *P.I.Ckel*, doch war der Pass zu ungenau, driftete ab und konnte von Goblin *G.Schneuzt*, bei dem er plötzlich landete, nicht aufgefangen werden.

Baumann *Baumbart* war jetzt der nächste, der versuchte Ast an die Kette zu legen, machte den Blitz-Zug auf den Fanatiker, konnte den jedoch auch nur schieben. Halbling *Frodo* rannte nach rechts, baute Tackle Zonen auf Goblins *G.Schneuzt* und *P.I.Ckel*. Star-Baum *Deeprout Strongbranch* bewegte sich ebenfalls um Tackle Zonen auf *G.Schneuzt* zu bauen; Halbling *Porto* folgte ihm und jetzt stürmte Halbling *Griffo* nach vorne, erreichte mit dem Zusatzschritt den Ball und schaffte es diesen, trotz gegnerischer Tackle Zone, aufzuheben! Halbling *Bilbo* wollte den Erfolg noch krönen, griff Goblin *Svein Eirikson* an, erwischte sich jedoch selbst und musste K.O. vom Feld geschleppt werden.

Fanatiker *The Mighty Roo*, wie immer der erste der auf Seite der Snots ziehen musste (*Anm.d.Red: Nicht zu vergessen, der Fanatiker ist eigentlich so gut wie unkontrollierbar, sogar die eigene Seite hat zumindest Respekt, wenn nicht sogar Angst vor ihm. Sollte der Coach vergessen mit diesem Spieler zuerst zu ziehen, ist dies ebenfalls ein Turn-Over*), wirbelte weiter, traf diesmal endlich Holz, doch verhakte sich die Kugel in der Rinde von Baumann *Baumbart* und der Fanatiker musste K.O. vom Feld geschleppt werden.

Schon wieder also die Shadows am Zug, die gleich loslegen wollten, als jedoch Halbling *Porto* auf Goblin *P.I.Ckel* einprügelte, sah er dessen Faust unterhalb der Gürtellinie nicht, beide gingen zu Boden und der Halbling musste K.O. vom Feld.

Endlich sahen die Snots die Chance gekommen, Star-Troll *Ripper Bolgrot* stand auf, machte wieder einmal den Blitz, schob Halbling *Sam*, dann baute Troll *Gabriele* Tackle Zonen. Goblin *G.Schneuzt* gelang es Halbling *Griffo* zu schieben; Goblin *G.Niest* half Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* mit dessen Blitz-Attacke (*Anm.d.Red: Karte „Blitzkrieg“ gespielt – es darf innerhalb des gleichen Spielzuges ein zweiter Blitz-Zug gemacht werden, allerdings nicht vom gleichen Spieler*) auf Halbling *Griffo*, der zwar den Halbling erfolgreich zu Boden streckte, sich aber mit umriss. Der freigewordene Ball sprang auf Goblin *G.Schneuzt*, der jedoch in dem Augenblick so richtig gar nicht bei der Sache war und das Oval gleich wieder fallen liess.

Starbaum *Deeprout Strongbranch* hoffte, wenigstens zwei Runden vor Schluss noch an der Front etwas Luft zu verschaffen und schlug Troll *Gabriele* zu Boden. Halbling *Frodo* griff dann Goblin *P.I.Ckel* an, riss sich jedoch selbst zu Boden und musste K.O. vom Feld.

Sofort sprang Troll *Gabriele* wieder auf und schlug im Blitz-Zug Star-Baum *Deeprout Strongbranch* zu Boden. Goblin *G.Niest* schnappte sich den Ball und rannte nach vorne, wo er von Goblins *G.Schneuzt*

und *P.I.Ckel* gedeckt wurde und an der Front schlug Star-Troll *Ripper Bolgrot* noch Halbling *Sam* zu Boden.

Die Shadows konnten eigentlich nur versuchen den Weg nach hinten zu versperren, Star-Baum *Deeproot Strongbranch* versuchte sich aufzurichten und schaffte es nur dank der Hilfe von Halbling *Frodo*. Baumann *Baumschnauz* schlug Troll *Giovanni* zu Boden, Halbling *Noah* rannte nach hinten, schlüpfte durch zwei Tackle Zonen und baute hier eine neue Tackle Zone auf den Ball-Träger. Dann rannte Halbling *Berilac* zu Star-Troll *Ripper Bolgrot* und half dadurch Baumann *Baumbart* diesen umzuschlagen.

Letzter Zug also für die Snots, Goblin *G.Schneuzt* versuchte mit einem Schlag auf Halbling *Noah* den Weg freizuschlagen, erwischte sich jedoch selbst, ging zu Boden und die Halbzeit ging zu Ende.

Zwischenstand also, nach einer Hin und Her wogenden, hart umkämpften ersten Halbzeit, in der sich die Halblingschädel als nicht unbedingt stabil erwiesen hatten, immer noch 0:0 mit 0:0 Casualties und 0:1 Pässen für **Snot's Revenge** gegen **Buck Hill Shadows**.

Zur zweiten Halbzeit schliefen Halblinge *Bilbo* und *Porto* noch, der Ball wurde abgeschlagen und landete, dank eines Bad Kicks (*Anm.d.Red: Zwei, statt nur einem W6 Distanz*) in der hinteren linken Ecke des Spielfeldes. Shadows Masterchef *Yusuf* hatte seinen Kocheinsatz zur zweiten Halbzeit völlig verpasst, so konnten diesmal die Snots Ihre vollen vier Fässer Erfrischungstrunk einsetzen. Der Ball landete und Star-Troll *Ripper Bolgrot* legte los, in dem er Baumann *Baumschnauz* zu Boden schlug und diesen benommen liegen lassen konnte. Der neu eingewechselte Kettensägenträger *Clarkson* rannte los und machte den Blitz-Zug auf Halbling *Noah*, welchen er ansägen und benommen liegen lassen konnte. Pogo *Axel Rittberger*, ebenfalls zur zweiten Halbzeit aufs Feld gekommen, hüpfte nach hinten und versuchte den Ball aufzunehmen, scheiterte jedoch kläglich und schon waren die Shadows am Zug.

Baumann *Baumbart* schlug sofort auf Troll *Giovanni* ein und konnte diesen auch zu Boden strecken, Star-Baum *Deeproot Strongbranch* schnappte sich Halbling *Flambard* und warf ihn nach vorne, wo der Kleine sicher landete, nach vorne rannte und sich mit zwei Zusatzschritten dem Ball gefährlich nahe brachte.

Die Snots liessen sich jedoch nicht aus der Ruhe bringen, zuerst griff Looney *Clarkson* mit der Säge Halbling *Sancho* an und konnte den K.O. vom Feld stellen. Goblin *Scut Scuttle* nutzte die Chance, rannte zum liegenden Baumann *Baumschnauz* und trat voll zu, konnte allerdings nicht durch die Rinde und der Schiri hatte nicht mal mitbekommen, dass überhaupt ein Foul begangen worden war (*Anm.d.Red: Fähigkeit „Sneaky Git - Gemeiner Kerl“ – Der Spieler genießt bei einem Foul eine Freikarte, ausser es gelingt Ihm mit dem Foul den Gegner verletzt vom Feld zu stellen, in welchem Fall ganz normal vom Schiri gewürfelt wird, ob dieser das Foul sieht*). Goblin *G.Niest* rannte indes zur Seite, Pogo *Axel Rittberger* hüpfte in die Tackle Zone, schnappte sich den Ball, hüpfte wieder heraus und in Richtung Mittelfeldlinie, wo er vom herbeieilenden Goblin *P.I.Ckel* gedeckt wurde. Goblins *G.Schneuzt* und *Torvin „Puck“ Goodfellow* gingen noch etwas vor, um hier Tackle Zonen zu bauen.

Die Shadows versuchten Ihre Frontlinie wieder herzustellen, Baumann *Baumschnauz* schaffte es jedoch nicht sich wieder aufzurappeln. Halbling *Flambard* schlüpfte also an der Front aus der Tackle Zone, rannte nach vorne und machte hier den Blitz-Zug auf Pogo *Axel Rittberger*, der jedoch nur geschoben werden konnte. Star-Halbling *Puggy Baconbreath* schlug Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* zu Boden, Halbling *Frodo* griff Goblin *G.Schneuzt* an, beide gingen zu Boden und diesmal war der Halbling der stabilere, der nur kurz liegen blieb, während der Goblin benommen da lag.

Goblin *P.I.Ckel* machte gleich weiter und schob Halbling *Flambard*, Pogo *Axel Rittberger* hüpfte nach vorne, Goblin *G.Niest* rannte und baute Tackle Zonen auf Halbling *Noah*, dann machte Goblin *Scut Scuttle* das Foul auf Baumann *Baumschnauz*, kam jedoch nicht durch die Rinde und wieder hatte

der Schiri gar kein Foul mitbekommen. Star-Troll *Ripper Bolgrot* griff noch Star-Baum *Deeproot Strongbranch* an, riss sich jedoch selbst von den Füßen und blieb benommen liegen.

Die Shadows versuchten nun all ihr Können unter Beweis zu stellen, so rannte Halbling *Noah* los, schlüpfte dreimal durch die Tackle Zonen und baute neue, dann rannte Halbling *Berilac* durch die Lücke, machte den Blitz-Zug auf Pogo *Axel Rittberger*, ging zwar selbst mit zu Boden, doch war der Schlag genug gewesen den hüpfenden Goblin K.O. vom Platz zu stellen und der Ball lag frei.

Goblin *Svein Eirikson* war nun der Nächste am Ball, holte sich diesen auch, dann machte wieder einmal Looney *Clarkson* eine Säge-Attacke auf Baumann *Baumschnauz*, konnte jedoch nicht durch die Rinde sägen. Goblin *Scut Scuttle* hatte noch immer nicht genug vom Foulen, sondern trat auf den am Boden liegenden Halbling *Berilac* ein, welcher benommen liegen blieb. Troll *Gabriele* gelang es noch Halbling *Frodo* zu schieben, dann waren wieder die Shadows am Zug.

Diese grübelten zuerst, schienen doch alle Versuche vorzustossen, bisher erfolglos. Halbling *Griffo* rannte dann vor und baute Tackle Zonen, Halbling *Frodo* schob Goblin *G.Schneuzt*, Star-Halbling *Puggy Baconbreath* schlüpfte dreimal durch die Tackle Zonen und machte den Blitz-Zug auf Goblin *Svein Eirikson*, welchen er zu Boden strecken konnte. Der gab den Ball im Fallen frei, der zuerst auf *Puggy* sprang, der den jedoch gleich wieder fallen liess, von wo der Ball auf Troll *Gabriele* hüpfte, der natürlich damit völlig überfordert war und das Ei neben sich zu Boden fallen liess. Baumann *Baumschnauz* schlug auf Looney *Clarkson* ein, konnte den jedoch nur schieben. Starbaum *Deeproot Strongbranch* schlug Troll *Giovanni* zu Boden, Baumann *Baumbart* schlug Troll *Gabriele* zu Boden, riss sich jedoch dabei selbst mit um und schon waren wieder die Snots am Zug.

Diese wollten jetzt endlich den Ball in die gegnerische Hälfte bringen, also legte zuerst Troll *Gabriele* los, stand auf, machte den Blitz-Zug auf Star-Halbling *Puggy Baconbreath* und schob den speckigen zur Seite. Goblin *Svein Eirikson* stand wieder auf, rannte zum Ball, nahm diesen an sich und rannte nach links, machte den Kurzpass auf Goblin *G.Niest*, der trotz der gegnerischen Tackle Zone gekonnt auffing, sofort aus eben dieser herausschlüpfte und nach vorne losrannte. Looney *Clarkson* machte indes wieder den Sägeangriff auf Baumann *Baumschnauz*, konnte jedoch wieder einmal nicht durch die Rinde sägen. Goblin *G.Schneuzt* griff dann noch schnell Halbling *Sam* an, riss sich jedoch selbst mit zu Boden und beide blieben benommen liegen!

Baumann *Baumbart* erhob sich schwerfällig und baute so Tackle Zonen, Baumann *Baumschnauz* schlug wieder auf seinen Peiniger Looney *Clarkson* ein, konnte den jedoch wieder nur schieben. Halbling *Noah* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte um selber eine aufzubauen, dann rannte Halbling *Sam* los und machte den Blitz-Zug auf Goblin *G.Niest*, welcher jedoch nur geschoben werden konnte. Star-Halbling *Puggy Baconbreath* musste dann noch aus der Tackle Zone schlüpfen und nach hinten laufen, um hier Goblin *Svein Eirikson* zu decken.

Die Snots also wieder am Zug, es sollte jetzt der Vorstoss stattfinden, um endlich einen Goblin in Richtung gegnerischer Endzone entsenden zu können: Star-Troll *Ripper Bolgrot* stand auf, machte den Blitz-Zug auf Halbling *Berilac* und schlug diesen K.O. Goblin *G.Niest* schlüpfte durch die gegnerischen Tackle Zonen und rannte weiter in Richtung Endzone, während die noch freistehenden Halblinge durch Goblin *Scut Scuttle*, der herausschlüpfte und dann seinerseits Tackle Zonen auf Halblinge *Sam* und *Noah* aufbaute gedeckt wurden. Looney *Clarkson* hatte immer noch nicht genug, sondern wollte endlich den Baum nicht nur an, sondern auch umsägen, schaffte es jedoch erneut nicht die Rinde von Baumann *Baumschnauz* mehr als nur anzukerben. Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* griff noch Halbling *Griffo* an, konnte den jedoch nur schieben, etwas erfolgreicher war da Goblin *P.I.Ckel*, dem es zumindest gelang Halbling *Flambard* zu Boden zu strecken.

Die Shadows sahen den drohenden Touch Down immer näher kommen, gäbe es noch eine Möglichkeit diesen abzuwenden? Halbling *Noah* schlüpfte aus der Tackle Zone und baute seinerseits welche; Halbling *Sam* rannte los und wollte gerade den Schlag an den Goblin bringen, wurde jedoch

vom Blitz-Schlag des Zauberers *Francesco da Gobbela* getroffen und ging, leicht verbrannt riechend, zu Boden. Baumann *Baumschnauz* konnte jedoch trotzdem noch den Schlag an den Goblin bringen und streckte endlich seinen Peiniger – Looney *Clarkson* – schwer verletzt zu Boden.

Wieder am Zug, wollten die Snots jetzt ganz schnell punkten, Goblin *G.Niest* schlüpfte aus der Tackle Zone, machte einen weiteren Schritt und stand direkt an der Endzone, als mit einem lauten Knall der Ball kaputt ging (*Anm.d.Red: Karte „Burst Ball – Ball Platzt“ gespielt – der Ball platzt und es wird sofort ein neuer Abschlag ausgeführt. Die Mannschaft, welche zuletzt den Abschlag ausgeführt hat, tritt den Ball erneut los. Alle bisherigen Spielzüge werden jedoch als gespielt gewertet*) und der Schiri einen neuen Abschlag anordnete.

Allerdings schliefen auf Seite der Shadows noch immer Halblinge *Porto* und *Sancho*, der Abschlag kam und ein Fan warf einen Stein aufs Feld, welcher Goblin *G.Niest* traf und benommen zu Boden streckte. Jedoch war der Abschlag so ungenau gewesen, dass der Ball ausserhalb des Feldes landete und so Goblin *Svein Eirikson* mit dem Ball in der Hand starten durfte. Der wurde sogleich von Star-Troll *Ripper Bolgrot* geschnappt, nach vorne geworfen, schaffte es gerade so auf den Füßen zu landen, sprintete dann los, machte zwei Zusatzschritte und erreichte die gegnerische Endzone! Touchdown in der vorletzten Spielrunde!

Neuer Abschlag also, diemal wachten alle Halblinge wieder auf, wieder wurde ein Stein aufs Feld geworfen, wieder wurde Goblin *G.Niest* getroffen und diesmal so schwer, dass dieser mit einem eingeklemmten Nerv schwer verletzt vom Feld musste. Der schnelle Eingriff von Apotheker *Igor S.C.H.Nitzel* machte es fast noch schlimmer und der Goblin musste trotzdem vom Feld. Der Ball landete jedoch für die Snots gesehen, so perfekt weit hinten, dass die Shadows einfach gar keine Chance mehr hatten diesen zu schnappen, zur Frontlinie zu bringen und mit einem gezielten Wurf eines Halbblings den Ausgleich zu erreichen, also wurde dies nicht mal mehr versucht, es wurde noch ein oder zweimal halbherzig geschlagen, doch war die Luft raus und die Halbschaften trennten sich 1:0 mit 0:2 Casualties und 2:2 Pässen für **Snot's Revenge** gegen **Buck Hill Shadows**.

Die Snots erhielten ganze 60,000 Gold für den Sieg, während sich die Shadows mit nur 30,000 zufrieden geben mussten. Auf beiden Seiten wurden die Spieler mit der 4 – bei den Snots Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow*, bei den Shadows Baumann *Baumbart* als MVP ausgezeichnet. Zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde bei den Snots Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow*, welcher die Fähigkeit „Side Step“ bekam. Bei den Shadows durfte diesmal keiner geprüft werden. Trotz des Sieges der Snots, denen es nach einer Niederlage und einem Unentschieden jetzt gelungen war die Shadows auch einmal zu besiegen, gelang es nicht weitere Fans für Ihre Sache zu begeistern, wohl auch aufgrund des Ausschlusses der Fans zum Start des Spiels, so dass weiter mit nur 7000 Fans pro Spiel als hartem Kern gerechnet werden muss. Die Shadows, so stark gestartet, verloren sogar 1000 Fans und zählen nun nur auf 10,000 Halblinge.

MS für die DGZ

Stadion 2 – OHESVAUWEH SG Eintracht SpVGG BTV Arminia Robins Helden e.V. vs. Brotherhood of Blood and Wood II

Bei perfektem Spielwetter versammelten sich im Neuen Kessel 23,000 Fans der Helden und der Brotherhood, die Fans der Helden in der Hoffnung Ihr neues Idol Coach *Victory Skripnik* würde, nach den sieben bisher verlorenen Spielen der Liga, endlich einen frischen Wind in die Mannschaft bringen und vielleicht doch noch den Liga-Sieg herbeiführen, die Fans der Brotherhood darum bemüht, mit einem Sieg in diesem Spiel, die Liga praktisch bereits für sich zu entscheiden. Erstaunlicherweise, dank auch der immer besser werdenden Helden-Mannschaft gab es kein Handicap. Die Helden traten mit den üblichen Elf Spielern an, während die Brotherhood diesmal nur zehn Spieler aufbieten konnte.

Die Helden machten den ersten Kick-Off, die jubelnden Fans bescherten den Helden gleich noch ein zusätzliches Fass Erfrischungstrunk, der Ball landete brav in der Hälfte der Brotherhood und das Spiel ging los!

Sofort rannte Elfenwerfer *Glír Edhel* zum Ball und hob diesen auf. Linielf *Astiviën Thalion* stärkte das Mittelfeld, an der ganzen Front wurde geblockt und geschlagen, Menschenfänger *Lücke Füllkrug* ging benommen zu Boden, während Blitzer *Franco di Santo* und Fänger *Ivan Klasnic* zu Boden gestreckt wurden.

Die Helden liessen sich nicht beirren, hatten sie sich doch fest vorgenommen den Erfolg des letzten Spiels gegen die Brotherhood, welches die Elfen ja hatten vorzeitig aufgeben müssen, noch zu übertrumpfen. So wurde zuerst am linken Flügel geschlagen und geschoben und es gelang Blitzer *Ismael Linielf Hyaridunie Quenye* benommen zu Boden zu strecken. Auch die Helden warfen jetzt Leute nach vorne, um hier die Front zu stärken, so gingen Werfer *Sebastian Mielitz* und Blitzer *Davie Selkie* vor, während am rechten Flügel durch Blitzer *Assani Lukimya* und Fänger *Claudio Pizarro Junior* Deckung gegeben wurde.

Die Brotherhood hoffte durch schnelles Pass-Spiel die Helden umlaufen zu können, Elfenwerfer *Glír Edhel* rannte also nach vorne, machte den Pass auf Elfenfänger *Vánidi Atar*, welcher jedoch völlig daneben griff und den Ball neben sich zu Boden gehen liess.

So ganz untypisch, durch elfisches Versagen beim Fangen zum Ball zu kommen, hätten sich die Helden nicht gedacht, die sofort Menschenwerfer *Andreas Herzog* zum Ball schickten, der selbstsicher zum Ball griff – und völlig versagte! Der Ball wurde auf Menschenfänger *Claudio Pizarro Junior* gedrückt, der alles andere im Kopf hatte, als eben das zu tun, wozu er ja eigentlich bezahlt wurde – also das Fangen eines Balles – und das Oval neben sich zu Boden gehen liess.

Aufatmen auf den Zuschauertribünen bei den Fans der Brotherhood, die schon das schlimmste befürchtet hatten. Sie jubelten jetzt, als zuerst Linielf *Astiviën Thalion* Menschenblitzer *Davie Selkie* benommen zu Boden streckte und noch mehr, als Linielf *Mirohâl Beor* gekonnt durch zwei Tackle Zonen hinter die gegnerische Linie schlüpfte, hier gekonnt den Ball aufhob, doch dann wendete sich der Jubel in ein Wehklagen, als der Elf beim Herausschlüpfen aus der Tackle Zone zu Boden ging und den Ball im Fallen wieder frei gab.

Die Helden legten auch gleich los, Menschenfänger *Claudio Pizarro Junior* rannte los und stellte sich in der gegnerischen Endzone bereit und wartete hier auf den Zehenspitzen tänzelnd, den Pass ab. Menschenwerfer *Andreas Herzog*, jetzt mehr konzentriert als überheblich, schaffte es diesmal den Ball aufzuheben, rannte nach vorne, schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Langen Pass Richtung Endzone, der erstaunlicherweise exakt auf den wartenden Fänger geflogen kam, der dann auch gekonnt auffing. Touchdown in der dritten Runde – die Helden führten 1:0 und die Fans waren ganz aus dem Häuschen.

Zum Neuen Abschlag formierten sich alle, der Ball wurde in die Luft getreten und die Fans stürmten das Feld. Sehr zum Leidwesen der Spieler der Brotherhood, waren es jedoch eher die Hooligans der Helden, die das Feld erreichten, als Ruhe eingekehrt war, lag ein Brotherhood Spieler benommen am Boden und Linieneelf *Aeróred Bades* K.O. auf der Reservebank.

Ein gutes hatte der Abschlag, nämlich dass der Ball zu weit flog und vom Feld ging, so dass Elfenwerfer *Glir Edhel* mit dem Ball in der Hand starten durfte. Die Brotherhood machte auch gleich weiter, in dem Linieneelf *Astiviën Thalion* Menschenfänger *Lücke Füllkrug* benommen zu Boden streckte, bevor Linieneelf *Huorile Bragolin* Menschenfänger *Ivan Klasnic* verletzt vom Feld stellen konnte. Linieneelf *Mirohâl Beor* wollte nicht nachstehen, konnte jedoch Blitzer *Franco di Santo* nur schieben. Linieneelf *Cular Melwer* gelang es ebenfalls nur Blitzer *Ismael* zu schieben und auch Linieneelf *Hyaridunie Quenye* hatte gegen Fänger *Miroslav Klose* keinen grösseren Erfolg. Als dann Linieneelf *Niphrêgost Dogár* noch Fänger *Claudio Pizarro Junior* umschlagen wollte, war dies wohl zu viel und beide gingen zu Boden.

Blitzer *Davie Selkie* rannte dann gleich los und wollte den Ball-tragenden Elfenwerfer *Glir Edhel* in die Tackle Zone stellen, doch war da irgendetwas nicht ganz korrekt verlaufen und der Schiri blies das Foul mit Illegal Procedure.

Wieder also Linieneelf *Niphrêgost Dogár* an der Reihe, der aufstand und den Blitz-Zug auf Menschenfänger *Claudio Pizarro Junior* machte, welcher allerdings nur geschoben werden konnte. Elfenwerfer *Glir Edhel* schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den schnellen Pass nach vorne auf Linieneelf *Niphrêgost Dogár*. Linieneelf *Astiviën Thalion* konnte vorne noch Deckung geben, dann wollte Linieneelf *Mirohâl Beor* ebenfalls aus der Tackle Zone entkommen, um seinerseits Deckung zu geben, wurde jedoch gehalten und musste K.O. vom Feld getragen werden.

Menschenwerfer *Andreas Herzog* legte dann gleich los, machte den Blitz-Zug auf Linieneelf *Niphrêgost Dogár* und konnte diesen schwer verletzt vom Feld stellen (*Anm.d.Red: Das Resultat liegt auch schon vor – ein gebrochener Knöchel, der Spieler muss im nächsten Spiel aussetzen und verliert ausserdem permanent einen Bewegungspunkt*), der Ball lag also wieder frei. Fänger *Claudio Pizarro Junior* stand wieder auf und brachte sich in Position, dann holte sich Werfer *Sebastian Mielitz*, nach einem schnellen Ausweichmanöver den Ball und machte gleich den Pass auf Star-Mann *Griff Oberwald*, der gekonnt auffing. Währenddessen schob Blitzer *Franco di Santo* Linieneelf *Huorile Bragolin*, dann rannte Blitzer *Ismael* nach vorne, während Fänger *Miroslav Klose* Linieneelf *Astiviën Thalion* deckte.

Der BBW blieb nun nicht viel anderes übrig, als zu versuchen die vormarschierenden Helden zu stoppen, zuerst schlüpfte Linieneelf *Astiviën Thalion* aus der Tackle Zone und baute eine neue auf den Ball-tragenden Menschen-Star *Griff Oberwald* auf. Dann versuchte Linieneelf *Niphrêgost Dogár* es ihm gleich zu tun, scheiterte jedoch schon beim ersten Dodge-Wurf und ging zu Boden.

Wieder die Helden am Zug, Blitzer *Davie Selkie* rannte los und erreichte die Endzone, der Schiri setzte gerade zum Illegal Procedure Pfiff an, da wurde er durch die Spende eines Fasses feinstes Klöter Erfrischungsbier eines anderen überzeugt und liess weiterspielen (*Anm.d.Red: Eigentlich Illegal Procedure, durch Opferung eines Mannschafts-Re-Rolls wurde der Turnover abgewendet*). So konnte Blitzer *Assani Lukimya* trotzdem den Blitz-Zug auf Linieneelf *Astiviën Thalion* machen, diesen schieben, was wiederum Star-Mann *Griff Oberwald* den Gang nach vorne ermöglichte, wo dieser den Ball an Blitzer *Ismael* übergab, welcher wiederum nach vorne rannte und den absolut perfekten Kurzpass an Blitzer *Davie Selkie* in der Endzone machte, der auch nicht lange schaute, sondern den Ball gekonnt auffing und so das 2:0 markierte.

Zum neuen Abschlag erhielten wieder die Helden, aufgrund eines besseren Fan-Chors, das Zusatz-Fass Erfrischungstrunk. Der Ball landete und sofort holte sich Elfenwerfer *Glir Edhel* den Ball. Linieneelf *Niphrêgost Dogár* konnte jetzt Blitzer *Ismael* sogar K.O. schlagen, dann schob Linieneelf *Hyaridunie Quenye* Menschenfänger *Miroslav Klose* zur Seite, bevor Linieneelf *Cular Melwer* den Blitz-

Zug auf Menschenfänger *Daedéch Atar* machte, welcher vom Feld geschoben wurde und Glück hatte sich gerade noch auf die Reservebank retten zu können. Linielf *Aeróred Bades* konnte noch Menschenfänger *Claudio Pizarro Junior* schieben, bevor Linielf *Astiviën Thalion* Blitzer *Assani Lukimya* zu Boden strecken und Linielf *Mirohâl Beor* Menschenfänger *Lücke Füllkrug* verletzt vom Feld stellen konnte.

Harte Schläge der Elfen also, die die Helden nur mühsam verwunden; dennoch konnte Blitzer *Assani Lukimya* mit dem Blitz-Zug Linielf *Astiviën Thalion* zu Boden strecken, bevor am linken Flügel Werfer *Sebastian Mielitz* und Blitzer *Davie Selkie* die dort stehenden Elfen niederschlugen. Mehr war jedoch nicht drin und die Brotherhood setzte zur letzten Runde an: Linielf *Niphrégost Dogár* schlug Blitzer *Davie Selkie* benommen zu Boden, Linielf *Aeróred Bades* schob Fänger *Claudio Pizarro Junior*, Linielf *Mirohâl Beor* gelang es sogar Star-Mann *Griff Oberwald* zu schieben, weiter wurde geschlagen und geschoben, es gelang auch den neu eingewechselten Oger *Giovanni Batista* zu Boden zu werfen, der prompt von Linielf *Hyaridunie Quenye* gefoult wurde. Leider geschah dem Oger nichts, doch der Schiri hatte alles gesehen und stellte den Elfen vom Feld!

Im letzten Spielzug vor dem Halbzeitpiff, wollten zwar die Helden noch etwas Unruhe in den Reihen der Brotherhood stiften, doch gelang es nur in einem Blitzzug von Blitzer *Assani Lukimya* Linielf *Astiviën Thalion* zu Boden zu strecken, dann war die Luft raus.

Halbzeitstand also 2:0 mit 1:2 Casualties und 3:0 Pässen für **OHESVAUWEG SG Eintracht SpVGG BTSV Arminia Robins Helden e.V.** gegen **Brotherhood of Blood and Wood II**.

Zum neuen Abschlag wurde, dank der laut schreienden Fans der Helden, noch ein weiteres Fass Erfrischungstrunk an die Helden gespendet, die nun ganze vier für die zweite Halbzeit stehen hatten. Der Abschlag kam und während der Ball noch in der Luft schwebte, schlug Star-Mann *Griff Oberwald* ungezügelt auf Linielf *Mirohâl Beor* ein, welcher zu Boden ging (*Anm.d.Red: Karte „I'll get you – ich kriege Dich“ gespielt, ein beliebiger Spieler, der in der Tackle Zone eines Deiner Spieler steht, greift diesen vor Landung des Balles an, der Block wird wie üblich ausgewürfelt. Der Schiedsrichter stellt daraufhin den Angreifer wegen Regelverstosses vom Feld und die Mannschaft verliert den Spielzug*) und Glück hatte nicht verletzt zu werden. Der Schiri stellte daraufhin *Griff* sofort vom Feld. Die Brotherhood holte nun in aller Ruhe den Ball, indem Linielf *Astiviën Thalion* durch die Mitte rannte und den Ball aufhob, dann rannte Ihm Linielf *Niphrégost Dogár* nach und deckte ihn. An der Front schlug Linielf *Ezevin Brethil* auf Menschenblitzer *Franco di Santo* ein, konnte den jedoch nicht mal schieben. An der Front wurde dann mit Verstärkung von Linielf *Huorile Bragolin* auf Oger *Giovanni Batista* eingepügelte, beide gingen zu Boden, doch der Oger hatte den härteren Schädel, blieb der doch auf dem Rücken liegen, während der Elf sich benommen am Boden krümmte.

Die Helden versuchten jetzt zu retten was sie konnten, Werfer *Sebastian Mielitz* schlug auf Linielf *Niphrégost Dogár* ein, konnte den jedoch nur schieben. Werfer *Andreas Herzog* stellte sich zur Front und half Blitzer *Assani Lukimya* mit dessen Angriff auf Linielf *Astiviën Thalion*, welcher zu Boden ging und den Ball freigab. Menschenfänger *Claudio Pizarro Junior* rannte los, streckte sich zweimal um zum Ball zu kommen, konnte das schlüpfrige Ding jedoch nicht aufnehmen.

Linielf *Niphrégost Dogár* schlüpfte jetzt aus der Tackle Zone, rannte zum Ball, schnappte sich diesen vor den Füßen des wild fuchtelnden Menschen weg, drehte sich, schlüpfte wieder aus der Tackle Zone und sprintete nach vorne zur Endzone, doch kaum da angekommen traf ihn der Blitz-Schlag von Zauberin *Ulrike die Hafenschlampe aus Bremerhaven*, streckte ihn wimmernd zu Boden und der Ball lag wieder frei.

Oger *Giovanni Batista* rappelte sich wieder auf und machte sich bereit, Menschenwerfer *Sebastian Mielitz* schnappte sich den Ball und machte den Kurzpass auf Blitzer *Assani Lukimya*, welcher erfolgreich zugriff. Blitzer *Franco di Santo* schlug auf Linielf *Ezevin Brethil* ein und konnte ihn zu

Boden schlagen, dann stellten sich Menschenwerfer *Andreas Herzog* und Blitzer *Davie Selkie* noch zum Ball-Träger, um diesen zu unterstützen.

Linienelf *Cular Melwer* wollte gleich den Blitz-Zug auf den Ball-Träger machen, rannte los, streckte sich, strauchelte fast, schaffte es gerade noch auf den Füßen zu bleiben und mit einer weiteren Dehnung auch den Schlag an den Mann – Blitzer *Assani Lukimya* - zu bringen, doch war das wohl bereits zu viel, denn der Schlag ging nach hinten los und der Elf zu Boden.

Sofort rannte jetzt Blitzer *Assani Lukimya* los, gefolgt von Blitzer *Davie Selkie* und Menschenfänger *Miroslav Klose*. Blitzer *Franco di Santo* nutzte die Chance einen liegenden Elfen anzugreifen und machte das Foul auf Linienelf *Ezevin Brethil*, der benommen liegen blieb. Diesmal jedoch hatte der Schiri aufgepasst und stellte den Menschen vom Feld.

Die Brotherhood versuchte den erneuten Vorstoss der Helden zu stoppen, indem zuerst Linienelf *Mirohâl Beor* losrannte um Tackle Zonen aufzubauen, dann wollte Linienelf *Aeróréd Bandes* den Blitz-Zug machen, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte Richtung Ball-Träger, dehnte sich zum Zusatzschritt und ging vor dem lachenden Menschen-Blitzer zu Boden.

Menschenfänger *Miroslav Klose* löste sich jetzt vom Knäuel um den Ball, rannte nach vorne und erreichte nach zwei Zusatzschritten die Endzone. Blitzer *Assani Lukimya* rannte dann ebenfalls los und versuchte den Pass auf *Miroslav Klose*, liess jedoch das Ei neben sich zu Boden gehen!

Wieder eine Steilvorlage also für die Brotherhood vielleicht jetzt doch den Anschlusstreffer zu landen, die Elfen erhoben sich...doch da piff der Schiri Illegal Procedure! Was für eine Chance das gewesen war und wieder durch so eine erbärmliche Regel zunichte gemacht worden. Die Fans der Brotherhood tobten, konnten jedoch den Schiri nicht umstimmen, so konnte Blitzer *Assani Lukimya* ganz in Ruhe einen gemächlichen Schritt nach hinten machen, den Ball aufheben, nach vorne laufen und mit dem Erreichen der Endzone das 3:0 markieren.

Zum neuen Abschlag erhielten die Helden schon wieder ein Fass Erfrischungstrunk, offensichtlich waren die Sponsoren jetzt ganz auf Ihrer Seite (*Anm.d.Red: Coach Menelâdûr Glínrith der Brotherhood kündigte an dies bei der Liga-Leitung prüfen zu lassen, mehr hierzu in unserer Spezialausgabe zu „Doping und unfairen Praktiken in der ZAL“*), der Ball landete sicher in der Hälfte der Brotherhood, die nun noch drei Spielzüge hatten, um wenigstens einen Touch Down zu erzielen. Sofort holte sich Elfen-Werfer *Glír Edhel* den Ball und machte den Kurz-Pass auf Linienelf *Astiviën Thalion* an der Front. Linienelf *Cular Melwer* machte den Blitz-Zug auf Menschenfänger *Claudio Pizarro Junior*, welcher zu Boden ging und rannte weiter um Deckung zu geben. Desweiteren wurde an der Front geschlagen und geschoben.

Jetzt war die Reihe wieder an den Helden, Werfer *Andreas Herzog* rannte nach links, um hier Tackle Zonen zu bauen, gefolgt von Werfer *Sebastian Mielitz*. Blitzer *Assani Lukimya* rannte los und machte den Blitz-Zug auf Linienelf *Astiviën Thalion*, welchen er K.O. vom Feld strecken konnte. Der Ball wurde im Fallen freigegeben, aber vorerst von den Helden ignoriert, die stattdessen an beiden Flügeln vorrückten.

Die Brotherhood versuchte es jetzt wieder mit elfischen Kunststückchen, zuerst schlüpfte Linienelf *Cular Melwer* aus einer, dann aus einer zweiten Tackle Zone, hätte aber noch ein drittes Mal Erfolg haben müssen, um den Ball zu erreichen, strauchelte, ging zu Boden und übergab so die Initiative wieder den Helden.

Diese hatten keine grossen Hoffnungen, zwar rannte Menschen-Fänger *Miroslav Klose* noch durch bis zur Endzone, Menschen-Werfer *Andreas Herzog* holte sich den Ball und versuchte dann noch den Steilpass nach vorne, liess das Ei jedoch neben sich zu Boden gehen.

Eine letzte Chance also für die Brotherhood doch noch wenigstens einen Touch Down zu machen: Linielf *Cular Melwer* rannte zur gegnerischen Endzone, Linielf *Niphrêgost Dogár* half Linielf *Mirohâl Beor* mit dessen Blitz-Angriff auf Menschen-Werfer *Andreas Herzog*, welcher zur Seite geschoben wurde. Dann war der Weg frei für Linielf *Huorile Bragolin* zum Ball zu laufen, doch griff er beim Aufheben komplett daneben und das Spiel war aus!

Endstand also 3:0 mit 1:2 Casualties und 4:1 Pässen für **OHESVAUWEH SG Eintracht SpVGG BTSV Arminia Robins Helden e.V.** gegen **Brotherhood of Blood and Wood II**. Wenigstens waren die Proteste von Coach *Menelâdûr Glínrith* erfolgreich genug gewesen, dass er durch einen Zuschuss Star-Elf *Eldril Sidewinder* für den halben Preis anheuern konnte (*Anm.d.Red: Karte „Special Offer – Spezialangebot“ gespielt, am Ende des Spiels darf der Spieler jeden beliebigen, normalerweise für die Mannschaft verfügbaren Spieler, inklusive einem Star-Spieler, für die Hälfte des normalen Geldes in die Mannschaft integrieren. Der Spieler wird aber mit vollem Wert auf dem Team-Roster geführt*), so kann wenigstens mit etwas mehr Zuversicht auf die nächsten Spiele geblickt werden.

Die Helden erhielten für Ihre Verhältnisse wenig Geld und mussten sich mit nur 30,000 Gold zufrieden geben, während die Brotherhood mit knapp 40,000 Gold auch nicht viel besser dastand. Als MVP wurde bei den Helden Star-Mann *Griff Oberwald* gewertet, die Brotherhood ehrte Linielf *Mirohâl Beor*, der dadurch auch sofort zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und die Fähigkeit „Tackle“ zugesprochen bekam, aber aufgrund der harten Spiele einen Rüstungspunkt einbüßen musste (*Anm.d.Red: Beim Ageing-Wurf nicht bestanden – Resultat -1AV*). Die Helden konnten von Ihren Erfahrungen ebenfalls profitieren, so wurde Blitzer *Assani Lukimya* die Fähigkeit „Pro“ zugesprochen, doch auch er büsste aufgrund harter Spiele einen Rüstungspunkt ein. Sein Mannschaftskollege Blitzer *Davie Selkie* erhielt die Fähigkeit „Dodge“, Menschen-Fänger *Miroslav Klose* erhielt „Sprint“. Durch die gezeigten Leistungen gelang es den Helden sogar weitere Fans für Ihre Sache zu gewinnen und sie können in Zukunft auf 6'000 Fans zählen, die Brotherhood war da nicht so erfolgreich und zählt weiterhin nur mit den loyalen 3'000.

MS (nach Notizen von Talk Um) für die DGZ

Abspann und Zusammenfassung

Das war ja wieder einmal ein erstaunlicher Spieltag, ein erster Sieg der **Snot's Revenge** gegen die **Buck Hill Shadows**, die jetzt bereits das vierte Spiel in Folge ohne Sieg da stehen. Die Snots hatten es sogar geschafft, durch dieses hervorragende Ergebnis, die Führung in der Liga zu übernehmen, da ja im parallel stattfindenden Spiel der **OHESVAUWEH SG Eintracht SpVGG BTSV Arminia Robins Helden e.V.** die **Brotherhood of Blood and Wood II** überzeugend geschlagen hatte (*Anm.d.Red: Siehe Tabelle unten*).

Die Helden also weiter auf dem Vormarsch, die Shadows, so überzeugend gestartet, jetzt gegen Ende der Saison doch nachlassend. Wenigstens zeigen weiterhin die Kleinen Mannschaften den Grossen wo es bezüglich Schlägen hingehen sollte: Zusammen haben beide 50 Casualties gemacht und 38 erhalten, während Elfen und Menschen zusammen bisher nur 28 Casualties zustande gebracht haben und mit 40 Casualties gegen sich eher zerbrechlich aussehen.

Als nächstes kommt das letzte Quartal der laufenden Saison, die letzten drei Spiele. Die Snots wollen natürlich die gerade erreichte Liga-Führung nicht so einfach aufgeben und erhoffen sich in den nächsten Spielen weiter herausragend schlagen zu können. Die Brotherhood, zwar jetzt seit zwei Spielen ohne Sieg, hofft immer noch durch einen nächsten Sieg die Konkurrenz in die Schranken weisen zu können. Auch die Shadows könnten noch immer die Liga gewinnen, hoffen sie doch durch steigende Erfahrung im Kader, die Gegner im entscheidenden Augenblick hinters Licht führen zu können. Jedenfalls die überraschendste Mannschaft der Rückrunde, die Helden, die wieder einmal die Brotherhood hatten 3:0 besiegen können, immer noch Chancen auf den Liga-Sieg haben, allerdings durch die starken Leistungen der Snots nun bereits zwei Gegner haben, die praktisch keine Punkte mehr machen dürfen, um diese kleine Chance noch am Leben zu halten.

Wir freuen uns auf die weiteren Spiele der Rückrunde, es bleibt spannend!

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) - Season 2

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TDF	TDA	TDD	CasF	CasA	CasD	TR	FF
1	Snot's Revenge	Goblin	Snurgle Urgle	9	5	1	3	16	15	10	5	26	19	7	174	7
2	Brotherhood of Blood and Wood II (BBW II)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	9	5	1	3	16	17	14	3	16	18	-2	154	3
3	Buck Hill Shadows (BHS)	Halfling	Folco	9	3	2	4	11	12	13	-1	24	19	5	160	10
4	OHESVAUWEH SG Eintracht SpVGG BTSV Arminia Robins Helden e.V.	Human	Victory Skripnik	9	3		6	9	10	17	-7	12	22	-10	170	6