

# DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

## Jahr 2 – Ausgabe XLV

### Ausgabe XLV – Spiel 17 – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 2 – Saison 1

19. November, 2514 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,  
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zu Spiel 17 der Zürichheim Alchemists' League – der Begegnung  
zwischen dem Steinmer Freii Orc Verein (SFOV) und den Egilstadir Dragons.

Nicht viel Zeit ist seit unserer letzten Begegnung der Spitzenklasse vergangen – Zeit, die von den Sponsoren genutzt wurde, um weitere Spiele der ZAL 2 zu planen und heute auch endlich wieder durchzuführen. Da die Reporter-Teams der DGZ allerdings völlig überlastet waren in letzter Zeit und deshalb die Pokal-Spezial-Ausgabe von September noch immer nicht fertig ist, die Spielberichte der letzten Spieltage auch noch lange auf sich warten liessen und wir uns unaufhaltsam dem Beltane-Festival nähern, wurde entschieden erst im Neuen Jahr weitere Spiele der ZAL2 durchzuführen – das heutige Ereignis also das letzte der „kleinen“ Klasse vor der Pause.

Im heutigen Spiel durften die starken Orcs des **Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)** die Neuankömmlinge aus dem hohen Norden, die **Egilstadir Dragons** empfangen. Auf dem Papier traf hier eine sehr starke Orcschaft auf die ganz normal aufgestellten Nordmänner, durch bessere Panzerung und die Erfahrung den bisherigen Casualty-Liga-Rekord von 8:0 Casualties in einem einzigen Spiel zu halten, hoffte Coach *Trudi Korcer* mit Ihrer Orcschaft den lästigen Gegner einfach in Grund und Boden stampfen zu können. Ein Sieg würde auch einen sofortigen Sprung auf Platz 1 der Liga bedeuten, zwar haben die **Zürchheim Flashers** sowie der **Go For Cheese (GFC) United** immer noch ein Spiel in der Hand, doch den moralischen Effekt bis ins Neue Jahr würde der **SFOV** allemal mitnehmen. Die Neuankömmlinge aus dem Eismeer des Nordens, unter Leitung von Coach *Sven Haraldson*, hofften im Debüt in der Liga gleich zeigen zu können wie hart sie wirklich sind – jedenfalls hoffen wir auf ein spannendes Spiel.

Bei perfektem Wetter fanden sich 52,000 Fans (*Anm.d.Red: Das sind mehr als in so manchem Erst-Ligaspiel, bei solchen Zuschauerzahlen fragen sich die Sponsoren manchmal, ob sie nicht auf die falschen Mannschaften gesetzt haben*) im Alchemistenkessel in Zürichheim ein, dank des Handicaps durfte *Sven Haraldson* zwei Zusatzkarten und einen weiteren MVP nach dem Spiel nehmen. Kein Spieler fehlte, so standen sich 13 Orcs, komplett mit Igor und Zauberer und 11 Nordmänner, ohne jegliche Unterstützung, auf dem Spielfeld gegenüber, der Verein machte den ersten Abschlag, der Ball flog los und auf den Tribünen tat sich was: Die Fans des Vereins hatten wohl gedacht den Schiri schnell ausschalten zu können, um so möglichst viele Fouls gegen die Dragons begehen zu können, doch der Schiri entpuppte sich als *Boris Der Berserker*, der, statt sich von den Fans verprügeln zu

lassen, diese wutentbrannt angriff und in die Flucht schlug, um danach sämtliche Orc-Fans des Stadions zu verweisen (*Anm.d.Red: Beim Kick-Off Würfelresultat „Get The Ref“ gewürfelt, welches aufgrund des höheren Fan Factors die Fans der Orcs waren, doch dann Karte „Get The Ref“ gespielt – der Schiri entpuppt sich als Ex-Blood Bowl™ Spieler, der statt sich abmurksen zu lassen, stattdessen die angreifenden Fans in panischer Angst davonlaufen lässt – der „Angreifer“ verfügt für den Rest des Spiels über eine Fan Factor Wertung von 0!*)

Der Ball war indessen gelandet und die Dragons legten los: An der Front schlugen die Dragons zu und gleich drei der vier Black Orcs gingen zu Boden, dann holte hinten Werfer *Fjölñir Fjölmundurson* den Ball, rannte damit zur Mittelfeldlinie und übergab das Ei dem bereit stehenden Linienmann *Elínbergur Ericson*.

Der Verein sammelte sich jedoch schnell, Linienorc *Duma* streckte Linienmann *Einar Edvinson* zu Boden, Black Orc *Sahgorim* stand auf und half Black Orc *Hugagug* den Blitz-Zug auf Linienmann *Eðvarð Ernston* zu machen, der allerdings nur geschoben werden konnte. Linienorc *Murzol* rannte rund herum und baute weitere Tackle Zonen auf den Linienmann. An der Front schlug indes Orc-Blitzer *Tuggug* Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson*, konnte den aber nur schieben, während Linienorc *Verlgu* Norse-Blitzer *Bryntyr Ulfson* wenigstens niederschlagen konnte.

Nun wieder die Dragons, wo Norse-Blitzer *Bryntyr Ulfson* aufsprang und Linienorc *Verlgu* angriff, den aber nur schieben konnte. Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson* konnte Orc-Blitzer *Tuggug* zu Boden strecken, Linienorc *Duma* wurde von Linienmann *Eðvarð Ernston* zu Boden gestreckt, dann rannte Linienmann *Elínbergur Ericson* los, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte um den Haufen in der Mitte herum und übergab den Ball an Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson*, welcher sofort durch die Lücke rannte und so weit wie möglich vordrang, gefolgt von Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson*, der Deckung geben wollte. An der Front ging es weiter, als Linienmann *Eggert Egilson* Black Orc *Sahgorim* so kräftig zu Boden schlug, dass dieser eigentlich schon klinisch tot war und nur durch den sofortigen Einsatz von Igor *Smoltug* gerettet werden konnte. Linienmann *Eiður Edgarson* wollte da nicht nachstehen, konnte aber Black Orc *Hugagug* nur benommen zu Boden strecken.

Trotz des Schocks der fast tödlichen Schlägerei an der Front, erholte sich der Verein schnell, Linienorc *Nugbu* rannte nach hinten und baute Tackle Zonen auf, dann machte Linienorc *Verlgu* den Blitz-Zug auf Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson*, welcher zu Boden ging und den Ball frei gab. Orc-Werfer *Baronk* zögerte nicht lange, rannte durch die gegnerische Tackle Zone zum Ball, schaffte auch diesen aufzuheben und versuchte sogleich den Langen Pass nach vorne auf Linienorc *Murzol*, der Ball flog genau, zwar versuchte Norse-Werfer *Fjölñir Fjölmundurson* den noch aus der Luft zu greifen, hatte dann aber nicht die nötige Höhe, so landete der Ball sicher in den Armen von Linienorc *Murzol*, der sich drehte und losrannte. Black Orc *Atulg* griff noch schnell den Norse-Werewolf *Bjargar Carlson* an, doch konnte er das Tier nur schieben.

Ganz so hatten sich die Dragons das nicht gedacht, plötzlich wieder in der Defensive und nun in arger Bedrängnis, so blieb nichts übrig, als möglichst schnell, möglichst viele Krieger wieder nach hinten zu beordern. Werwolf *Bjargar Carlson* machte den Anfang, griff Black Orc *Atulg* an, konnte den jedoch, trotz zweimaligen Schlagens dank „Frenzy“, nur zweimal schieben. Linienmann *Einar Edvinson* war da erfolgreicher und konnte Black Orc *Sahgorim* zu Boden strecken, damit stand Linienmann *Eiður Edgarson* frei, um nach hinten zu laufen und nach dem nötigen Zusatzschritt den Blitz-Zug auf Linienorc *Murzol* zu machen, welcher zu Boden ging und den Ball wieder frei gab. Linienmann *Elínbergur Ericson* rannte nun zur Front und half hier Norse-Werfer *Fjölñir Fjölmundurson* mit dessen

Schlag auf Orc-Blitzer *Bugrol*, welcher zu Boden ging. Norse-Blitzer *Bryntyr Ulfson* wollte dann noch Orc-Blitzer *Tuggug* angreifen, erwischte sich jedoch selbst und ging zu Boden.

Sofort schlugen die Orcs des Vereins zurück, Black Orc *Sengold* schlug Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson* zu Boden, Orc-Blitzer *Tuggug* rannte und holte sich den Ball, trotz gegnerischer Tackle Zone, Black Orc *Atulg* konnte Werwolf *Bjargar Carlson* zu Boden strecken, dann wollte Linienorc *Verlgu* auch mitmischen, schlug auf Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* ein, erwischte sich jedoch selbst und ging zu Boden.

Die Dragons versuchten sich durch die kräftigen Orcs nicht beeindruckt zu lassen, so erhob sich zuerst der Werwolf und stand dann Zähnefletschend als Ablenkungsmanöver (*Anm.d.Red: Dass er ausserdem eine Tackle Zone aufbaute, war natürlich auch nützlich*) da. Linienmann *Eiður Edgarson* schob Orc-Blitzer *Tuggug*, dann nutzte Linienmann *Eggert Egilson* die Chance, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte hin und machte den Blitz-Zug, was den Orc vom Feld schob, der nur deswegen glücklich auf die Reserve-Bank flüchten konnte, weil die Fans damit beschäftigt waren den Ball wieder aufs Spielfeld zu werfen. Der landete dann so, dass er in gleich zwei gegnerischen Tackle Zonen zu liegen kam. Linienmann *Elínbergur Ericson* rannte zum rechten Flügel, dann stand Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson* wieder auf und half Norse-Blitzer *Bryntyr Ulfson* Black Orc *Sengold* zu Boden zu schlagen. Weiter vorne wurde jetzt Orc-Werfer *Baronk* von Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson* und tatkräftiger Mithilfe von Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* K.O. geschlagen. Zu guter Letzt schob Norse-Werfer noch Orc-Blitzer *Bugrol* ein wenig.

Die Orcs des Vereins staunten nicht schlecht, schienen doch diese Norse-Krieger aus hartem Holz geschnitten zu sein, machten jedoch eifrig so weiter wie bisher, Angriff hiess die Devise. Linienorc *Murzol* legte gleich los, schlug Linienmann *Eiður Edgarson* zu Boden und rannte im Blitz-Zug zum Ball, hob diesen trotz gegnerischer Tackle Zone auf, schlüpfte wieder aus der Tackle Zone und machte noch zwei Schritte Richtung Endzone. Orc-Blitzer *Bugrol* schob Norse-Werfer *Fjölínir Fjölmundurson*, Black Orc *Sahgorim* gelang es mit einem gekonnten Schlag Linienmann *Einar Edvinson* zu Boden zu strecken, Linienorc *Duma* griff Linienmann *Eðvarð Ernston* an, erwischte sich jedoch selbst und ging benommen zu Boden.

Die Dragons gaben sich noch immer nicht geschlagen, zwar rückten die Orcs schier unaufhaltsam näher, doch waren ja noch ein paar Runden zu spielen. Linienmann *Eiður Edgarson* rannte los und baute Tackle Zonen, dann rannte auch Linienmann *Eggert Egilson* los und machte den Blitz-Zug auf Linienorc *Murzol*, welcher zu Boden ging und den Ball fallen liess. Linienmann *Elínbergur Ericson* rannte sofort hin, schnappte sich das stachelige Oval, machte noch ein paar Schritte und warf den Ball in einem Kurzpass zu Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson*, welcher erfolgreich zugriff und sofort losrannte. Linienmann *Eðvarð Ernston* konnte Black Orc *Sahgorim* zu Boden schlagen, als dann jedoch Norse-Blitzer *Bryntyr Ulfson* versuchte aus der Tackle Zone von Black Orc *Sengold* an der Front zu entkommen, wurde er gehalten, ging zu Boden und stiess mit dem Kopf so schwer auf, dass er sich mit einer Schädelfraktur vom Feld schleppen lassen musste und zukünftig einen Rüstungspunkt weniger haben wird.

Da lachten natürlich die Fans ob des Unvermögens der eigenen Spieler und der Verein freute sich so schnell wieder zum Zug zu kommen. Linienorc *Nugbu* rannte nach hinten, machte noch zwei Zusatzschritte und konnte so gerade bei Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson* ankommen, diesen im Blitz-Zug angreifen und benommen zu Boden strecken! Der Ball wurde beim Fallen dann auch noch so losgelassen, dass *Nugbu* diesen gleich aufgreifen konnte! Der Werwolf *Bjargar Carlson* hatte jetzt

an der Front einiges einzustecken, als zuerst Black Orc *Atulg*, dann *Hugagug* und schliesslich noch *Sengold* auf ihn einprügelten und er beim letzten Schlag dann auch zu Boden ging. Orc-Blitzer *Bugrol* griff Norse-Werfer *Fjölñir Fjölmundurson* an, schaffte jedoch nicht mal den von der Stelle zu bewegen, dann wollte Linienorc *Verlgu* Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* aus dem Weg räumen, erwischte sich jedoch selbst und ging zu Boden.

Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* nutzte gleich die Chance nun frei zu stehen, rannte los und baute Tackle Zonen um Linienorc *Nugbu* auf, Werwolf *Bjargar Carlson* erhob sich ächzend wieder, konnte damit aber die beiden Black Orcs *Sengold* und *Atulg* binden, dann durfte wieder geschlagen werden: Norse-Werfer *Fjölñir Fjölmundurson* schlug Orc-Blitzer *Bugrol* zu Boden, Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson* rannte zum Flügel und half hier Linienmann *Eðvarð Ernston* Linienorc *Duma* zu Boden zu werfen. Linienmann *Eðvarð Ernston* hatte sich dadurch auch freigeschlagen und konnte sofort Mannschaftskollege *Einar Edvinson* helfen Black Orc *Sahgorim* zu plätten. Auch Linienmann *Eggert Egilson* mischte mit und es gelang Ihm Linienorc *Murzol* niederzustrecken. Linienmann *Elínbergur Ericson* rannte indes nach hinten, um hier tiefe Deckung zu geben.

Noch immer waren jedoch die Orcs auf dem Vormarsch – Blitzer *Bugrol* stand auf und machte den Blitz-Zug auf Norse-Werfer *Fjölñir Fjölmundurson*, welcher jedoch nur geschoben werden konnte. Linienorc *Nugbu* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach vorne zur Mittelfeldlinie, nun war wieder der Werwolf an der Reihe, der zuerst von Black Orc *Sengold* geschoben und dann von Black Orc *Atulg* benommen zu Boden geschlagen wurde.

Den Dragons gingen langsam aber sicher die Ideen, beziehungsweise die verfügbaren Spieler aus – so wollte zwar Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* den Blitz-Zug auf Linienorc *Nugbu* machen, doch war da der Orc mehr bei der Sache, denn der Nordmann ging zu Boden, während der Orc grinsend stehen blieb.

Die Orc-Maschine setzte sich nun also weiter in Bewegung – Linienorc *Verlgu* schob Norse-Werfer *Fjölñir Fjölmundurson*, dann rannte Orc-Blitzer *Bugrol* schön tief in die gegnerische Hälfte, Linienorc *Murzol* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte quer, Linienorc *Nugbu* rannte noch weiter nach vorne und machte dann den etwas ungeschickt aussehenden, aber schlussendlich zielgenauen Pass auf Linienorc *Murzol*, der das Oval prompt fallen liess!

Ein letzter Lichtblick also für die Dragons, Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson* stand auf und rannte zur Endzone (*Anm.d.Red: Wollten die Dragons hier ein ganz waghalsiges Manöver abziehen?*), Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* sprang auf und rannte nach hinten, um lose Deckung zu geben, Linienmann *Eggert Egilson* rannte zu Linienmann *Eiður Edgarson* und half diesem den Blitz-Zug auf Linienorc *Murzol* zu machen, der zur Seite geschoben wurde. Linienmann *Elínbergur Ericson* sah dann seine Chance gekommen, rannte zum Ball, schaffte es auch diesen aufzuheben, wurde jedoch dann beim Verlassen der Tackle Zone zu Boden gestreckt und gab den Ball im Fallen frei!

Sofort war da Orc-Blitzer *Bugrol* zur Stelle, schlug Linienmann *Eiður Edgarson* benommen zu Boden und machte so den Weg frei für Linienorc *Nugbu*, der zum Ball rannte, diesen aufhob, noch ein paar Schritte machte, den Ball gekonnt auf Linienorc *Murzol* passte, der diesmal auch auffing, sich drehte und sicher zur Endzone kam!

In der letzten Sekunde der ersten Halbzeit also das 1:0 – bisher ein taktisch sehr schönes Spiel mit vielen Schlägen. Zwischenstand zur Halbzeit also 1:0 mit 1:1 Casualties und 2:1 Pässen für den **Steinmer Freii Orc Verein** gegen **Egilstadir Dragons**.

Zur zweiten Halbzeit wachte Orc-Werfer *Baronk* wieder auf, so dass nun elf Orcs gegen zehn Nordmänner spielten. Der Abschlag kam und sofort versuchten die Fans der Dragons die Zahlen wieder auszugleichen: Es wurde ein Stein geworfen, der den gerade erst zurückgekehrten Orc-Werfer traf und benommen auf dem Feld liegen liess. Der Abschlag war dazu noch wie aus dem Bilderbuch und landete, nach leichtem Driften durch den Wind, absolut genau da wo er hingezielt worden war.

So legten der Verein los, Linienorc *Verlgu* schlug Linienmann *Eðvarð Ernstson* zu Boden, Linienorc *Nugbu* rannte gleich nach hinten und schaffte es gerade so den schlüpfrigen Ball aufzuheben, dann konnte Black Orc *Hugagug* Linienmann *Eggert Egilson* benommen zu Boden strecken, bevor es Black Orc *Sengold* gelang Werwolf *Bjargar Carlson* zu Boden zu werfen. Weiter ging das Plätten an der Front – Black Orc *Atulg* schlug Linienmann *Eiður Edgarson* zu Boden, Black Orc *Sahgorim* tat das gleiche mit Linienmann *Einar Edvinson*, dann wurde an den Flügeln vorgerückt und Orc-Blitzer *Bugrol* machte den Blitz-Zug auf Linienmann *Elínbergur Ericson*, rannte jedoch voll in dessen ausgestreckte Faust und ging mausetot zu Boden!

Das war ja nun wirklich nicht der Auftakt, den sich Coach *Trudi Korcer* gedacht hatte, vielmehr hatte Sie gehofft jetzt in der zweiten Halbzeit den aufmüpfigen Gegner weiter zermalmen zu können. Die Dragons freuten sich natürlich, zwar mussten die meisten sich erst mühevoll erheben, doch der eine oder andere konnte auch noch angreifen. So schlug zuerst Linienmann *Elínbergur Ericson* Linienorc *Murzol* zu Boden, dann rannte Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson* los und machte den Blitz-Zug auf den Ball-tragenden Linienorc *Nugbu*, welcher zu Boden ging und den Ball freigab. An der Front konnten Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* und Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson* Orc-Blitzer *Tuggug* und Linienorc *Duma* schieben.

Der Verein reagierte mit grosser Schlagkraft und Beherztheit, zuerst wurde Linienmann *Eðvarð Ernstson* von Black Orc *Hugagug* benommen zu Boden gestreckt, bevor Linienorc *Verlgu* nach hinten rannte und dort Tackle Zonen aufbaute. Dann stand Linienorc *Nugbu* wieder auf und machte gleich den Blitz-Zug auf Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson*, welcher zur Seite geschoben wurde. Dies öffnete dann den Weg zum Ball, so dass Orc-Werfer *Baronk* zum Ball laufen, diesen mit zwei Zusatzschritten erreichen und auch noch aufnehmen konnte. An der Front wurde dann noch ein wenig geschlagen, zuerst wurde Linienmann *Einar Edvinson* von Black Orc *Sahgorim* geschoben, dann Linienmann *Eiður Edgarson* von Black Orc *Atulg* zu Boden gestreckt und Black Orc *Sengold* gelang es Werwolf *Bjargar Carlson* niederzuschlagen. Noch immer gelang es den Orcs jedoch nicht durch die doch relativ schwache Rüstung der Nordmänner zu brechen.

Wieder also die Dragons am Zug, zuerst schlug Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson* Linienorc *Nugbu* zu Boden, bevor Linienorc *Murzol* von Linienmann *Elínbergur Ericson* geschoben wurde. An der Front erhoben sich die Krieger wieder mühsam, am Flügel ging es weiter, als Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* Linienorc *Duma* niederwerfen konnte. Norse-Werfer *Fjölñir Fjöldundurson* rannte noch los, um Linienmann *Einar Edvinson* zu helfen Black Orc *Sahgorim* niederzuschlagen, dann war die Luft jedoch raus und wieder der Verein am Zug.

Sofort schlug Black Orc *Hugagug* Linienmann *Eggert Egilson* zu Boden, während Black Orc *Sengold* Werwolf *Bjargar Carlson* etwas herumschob. Linienmann *Eiður Edgarson* wurde von Black Orc *Atulg*

zu Boden gestreckt, dann wollte Linienorc *Murzol* den Schlag an Linienmann *Elínbergur Ericson* bringen, der sich aber heute als wahrer Mann aus Stahl zeigte, denn auch dieser Orc rannte voll in die Faust des Angegriffenen und fiel tot zu Boden!

Linienmänner *Eðvarð Ernstson* und *Eggert Egilson* standen dann wieder auf und bauten Tackle Zonen, dann machte Werwolf *Bjargar Carlson* den Frenzy-Angriff auf Black Orc *Sengold*, welcher beim zweiten Schlag zu Boden ging. Linienmann *Eiður Edgarson* stand wieder auf und half seinem Kollegen *Einar Edvinson* Black Orc *Sahgorim* niederzuschlagen. Dann war endlich Luft, so dass Norse-Werfer *Fjölñir Fjölmundurson* quer über das Feld laufen und den Blitz-Zug auf Orc-Blitzer *Tuggug* machen konnte, welcher zu Boden ging. Noch immer prasselten die Schläge auf den Verein ein, so wurde zuerst Linienorc *Duma* von Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* zu Boden gerissen, Linienmann *Elínbergur Ericson* stellte sich in Position, was wiederum Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson* erlaubte Linienorc *Nugbu* niederzuschlagen.

Dieser rappelte sich dann jedoch gleich wieder auf und schlug im Blitz-Zug den Fänger gleich zu Boden. Dann konnte Orc-Werfer *Baronk* erneut versuchen zum Ball zu kommen, rannte herum, schaffte den ersten Zusatzschritt zum Ball, doch war das Feld nun zu schlüpfrig geworden und er ging neben dem Ball zu Boden.

Die Dragons, immer noch voller Eifer dabei, machten an der Front weiter – zuerst schlug Werwolf *Bjargar Carlson* Black Orc *Hugagug* zu Boden, dann stand Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson* auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte zur Endzone. Linienmann *Eðvarð Ernstson* rannte jetzt zum Ball, konnte das schlüpfrige Ding jedoch auch nicht aufheben. Der Ball wurde zuerst auf den daneben liegenden Orc gedrückt, sprang wieder zurück auf Linienmann *Eðvarð Ernstson*, der jedoch das Oval immer noch nicht fangen konnte und so erneut die Initiative dem Verein übergab.

Linienorc *Nugbu*, der im vorderen Mittelfeld des Vereins der einzige Orc mit einem Plan zu sein schien, streckte Linienmann *Elínbergur Ericson* benommen zu Boden (*Anm.d.Red: Dieser Orc hatte sich offensichtlich nicht von den starken Fäusten des Gegners beeindrucken lassen*), dann machte Linienorc *Verlgu* den Blitz-Zug auf Linienmann *Eðvarð Ernstson*, welcher aber nur geschoben werden konnte. Orc-Werfer *Baronk* erhob sich nun wieder, ging zum Ball, schaffte es auch diesen aufzuheben und wartete ab; an der Front wurde noch Linienmann *Eiður Edgarson* von Black Orc *Atulg* geschoben.

Wieder die Dragons am Zug – sofort rannte Norse-Fänger *Bjarnéðinn Cýrusson* los, machte den Blitz-Zug auf den Orc-Werfer, konnte den zu Boden strecken, zog nach und fing den gerade freigelassenen Ball wieder auf, drehte sich und machte den absolut perfekten Steilpass auf Norse-Fänger *Dagbjartur Dagviðurson*, der das Oval aus der Luft griff und eigentlich so den Touch Down markiert hätte, wäre er nicht genau in diesem Augenblick vom Lichtblitz des Vereins-Zauberers *Helfund der Grüne* getroffen worden, welcher ihn mit leichten Verbrennungen verletzt vom Feld stellte. Der weiss-glühende Ball war durch die Wucht des Schlages vom Feld geflogen, von wo aus die Fans ihn in hohem Bogen wieder aufs Feld zurückbeförderten.

Linienorc *Nugbu*, immer noch der Orc mit dem Plan, rannte nach hinten und wollte den Ball aufheben, hatte aber nicht bedacht, dass dieser ja wohl noch sehr heiss war und liess den gleich wieder fallen.

Wieder also eine Riesenmöglichkeit für die Dragons, Linienmann *Elínbergur Ericson* rannte los, machte den Zusatzschritt und konnte so den Blitz-Zug auf Linienorc *Nugbu* ausführen, der jetzt auch zu Boden ging. Linienmann *Eðvarð Ernstson* konnte Linienorc *Verlgu* zu Boden werfen und Werwolf *Bjargar Carlson* schaffte es Black Orc *Hugagug* niederzustrecken, als jedoch Norse-Blitzer *Bröndólfur Ivarson* versuchte Linienorc *Duma* beiseite zu schaffen, erwischte er sich selbst und ging zu Boden.

Die Orcs atmeten auf, der Ausgleich war ja wirklich gerade noch vermieden worden. Linienorc *Nugbu* wollte den auch noch weiter verhindern, stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zum Ball und schaffte es wieder nicht diesen aufzuheben!

Wieder wurde er dann gleich geblitzt, diesmal von Linienmann *Elínbergur Ericson*, der den Orc zu Boden strecken konnte, nachzog, zum Ball lief, aber keinen Deut erfolgreicher war als der Orc und den Ball (*Anm.d.Red: Vielleicht glühte der ja immer noch?*) wieder aufs Feld gleiten liess.

Linienorc *Nugbu* erhob sich nun wieder – alle Hoffnungen der Ortschaft lasteten auf seinen Schultern – machte den Blitz-Zug auf Linienmann *Elínbergur Ericson*, konnte den zur Seite schieben, nachziehen, aus der Tackle Zone zum Ball schlüpfen und den jetzt endlich auch aufheben. Dann hatte dieser Heldenhafte Orc sogar noch genug Luft, um mit zwei Zusatzschritten weiterzulaufen, um möglichst viel Distanz zum Gegner aufzubauen. Doch Black Orc *Atulg* machte alles zunichte, als er vergeblich versuchte Linienmann *Eiður Edgarson* zu Boden zu strecken und sich stattdessen selbst aufs Gras legte.

Letzte Möglichkeit also für die Dragons in den letzten Sekunden den Ausgleich zu schaffen. Linienmann *Elínbergur Ericson*, der sich ja in den letzten Runden ein exklusives Duell mit Linienorc *Nugbu* zu liefern schien, machte den Blitz-Zug, konnte den Orc zu Boden strecken, der im Fallen den Ball freigab, welcher genau in die Endzone hüpfte, zog nach und hätte um ein Haar den Ausgleich gemacht, scheiterte jedoch wieder einmal am schlüpfrigen Ball, der harmlos ins Feld gedrückt wurde – und das Spiel war aus!

Endstand also 1:0 mit 2:3 Casualties und 2:2 Pässen für **Steinmer Freii Orc Verein** gegen **Egilstadir Dragons**. Der Verein durfte zum Schluss noch ein Demo-Spiel zeigen, was weitere 60,000 Gold zu den 90,000 Einnahmen dazubachte, so hatte Coach *Trudi Korcer* wenigstens wieder 150,000 Gold verdient, um die in diesem Spiel Gefallenen ersetzen zu können. Die Dragons mussten sich mit nur 50,000 Gold zufrieden geben.

Als MVP wurde beim Verein der gefallene Linienorc *Murzol* geehrt, während die Dragons Norse-Blitzer *Bryntyr Ulfson* und Linienmann *Eggert Egilson* ehrten. Der hervorragende Linienorc *Nugbu* durfte noch geprüft werden und erhielt die Fähigkeit „Block“, bei den Dragons durfte Linienmann *Eggert Egilson* geprüft werden, der „Tackle“ erhielt.

Zwar hatte der Verein das Spiel nur knapp gewonnen, das reichte jedoch immer noch, um weitere 1000 Fans in die Fangemeinde einzureihen, so werden zukünftig ganze 10,000 Orc-Fans den Spielen Ihrer Lieblingsorcs zusehen. Die Dragons schafften es wenigstens die eingetragenen 3000 zu halten.

Beide Mannschaften verstärkten für das nächste Spiel wieder den Kader – so heuerte *Trudi Korcer* gleich zwei Blitzer an – *Smorgul* und *Raser* – während *Sven Haraldson* einen weiteren Linienmann – *Beowulf Ulfson* – in die Mannschaft integrierte.

Wir freuen uns bereits auf die nächsten Spiele dieser harten Mannschaften – eins ist sicher – es wird wieder Blut fließen!

Ein kurzer Blick auf die Tabelle (*Anm.d.Red: Siehe unten*), zeigt uns, dass der Plan des Vereins die Tabellenspitze vor dem Beltane-Fest zu übernehmen, wirklich schön aufgegangen ist, alleine die Tatsache gleich drei Verletzungen kassiert zu haben, trübt die schöne Statistik ein wenig. Die Dragons haben ihr Punktekonto alleine durch die Teilnahme am Spiel nun eröffnet, ob jedoch die gezeigte Taktik gegen schnelle Mannschaften effektiv sein wird, bleibt offen.

Am letzten Spieltag vor dem Beltane-Festival erwartet uns Spieltag 8 der ZAL 1, wo die **Brotherhood of Blood and Wood II** versuchen wird **Snot's Revenge** vernichtend zu schlagen, um so den Titel so gut wie sicher in der Tasche zu haben. Im anderen Spiel werden wir sehen können, ob **Buck Hill Shadows** den stärker werdenden **OHESVAUWEH SG Eintracht SpVgg BTV Arminia Robins Helden e.V.** in Schach halten können, oder kläglich untergehen werden. Es bleibt spannend!

#### Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
1	Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	Trudi Korcer	3	2		1	7	4	3	1	12	6	6	131	10
2	Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Fergus Wormtail	2	2			6	6	1	5	4	3	1	111	7
3	Zürchheim Flashers	Human	Heinrich Weinstein	2	2			6	5	1	4	7	2	5	120	5
4	Niederweningen Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Pedra Almorcovar	2	1	1		5	6	2	4	6	3	3	111	6
5	duplo	Skaven	The Tank	3		2	1	5	5	9	-4	3	5	-2	131	6
6	Los Indios de Zurigo	Lizardman	Rafael Pocatepetl	2	1		1	4	3	2	1	6	3	3	107	3



7	The Horrible Rockies	Chaos	Frank N'Furter	2	1		1	4	2	1	1	9	6	3	109	3
8	Luciesheim Giants	Human	Lisa Ramulania	2	1		1	4	5	5	0	6	2	4	116	6
9	Shrek-Liste	Ogre	Fionissima	2	1		1	4	2	3	-1	4	11	-7	120	5
10	Hardcore Halfling Hooligans	Halfling	Albeit Knollen	2	1		1	4	1	2	-1	6	7	-1	111	9
11	Gis-KoK-wiler	Goblin	Tereza	2	1		1	4	1	2	-1	5	4	1	115	7
12	Woody Woodpeckers Woodelves	Wood Elf	Woody Woodpecker	1	1			3	5	1	4	2	0	2	109	2
13	Longstreet Sheilas	Amazon	Sheila Heeler	1	1			3	2	1	1	2	1	1	110	4
14	Sihlsee Assassins	Dark Elf	Martina "The Killer" Waspheart	2		1	1	3	3	6	-3	2	8	-6	115	1
15	Monk's Thunderbolt	Chaos	Monk "The Tamer"	3			3	3	2	9	-7	5	9	-4	106	3
16	Beer Bellies	Halfling	Bifur Tookson	2			2	2	1	4	-3	3	13	-10	116	7
17	Egilstadir Dragons	Norse	Sven Haraldson	1			1	1	0	1	-1	3	2	1	109	3
18	Rotten to the Core	Nurgle	The Great Sluaag	0				0			0			0	100	1
19	Chaotic Wanderings	Chaos Pact	I.A.M. Walrus	0				0			0			0	100	1
20	Mackay Cabre Tossers	Dwarf	Rob Roy MacKay	0				0			0			0	100	2
21	Ras-al-Cheops	Khemri	Ramtut Hokhoteph	0				0			0			0	100	2
22	Hell's Shorties	Chaos Dwarf	?	0				0			0			0	100	2
23	Wolgograd Blitz	Vampire	Stanislav Stoker	0				0			0			0	100	3
24	Südliche Fleischer-Vereinigung	Necromantic	Ludwig von Metzgerstein	0				0			0			0	100	3
25	Mabar Voodoo	Underworld	Zear Boonoo	0				0			0			0	100	6

26	The Grinders	Chaos Dwarf	The Incredible Hhurk	0			0		0		0	100	6
27	Das Team aus Weit-Weit-Weg	Ogre	Old Gregg	0			0		0		0	100	8

*MS für die DGZ*