

DGZ – Die Ganze Zeitung – DGZ

„Mehr Informationen brauchst Du nicht!“

Jahr 2 – Ausgabe XXXVIII

**Ausgabe 38 – Fünfter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)
– Division 1 – Saison 2**

**20. August, 2514 Alte Welt Kalender, Alchemistenkessel, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium**

Heute exklusiv der Bericht zu den Begegnungen des fünften Spieltags der Zürichheim Alchemists' League – Spiel 1 zwischen SG Eintracht BBSVGG Robins Helden und Buck Hill Shadows und Spiel 2 zwischen Snot's Revenge und Brotherhood of Blood and Wood II

Nach einem langen Monat des Wartens kamen die Fans des schönen Spiels um den Ball mit Stacheln endlich wieder auf Ihre Kosten. Am heutigen 20. August durften wir hier in Zürichheim wieder die Mannschaften der ersten Division begrüßen, die sich auf dem Feld der Ehre zum fünften Spieltag der ersten Division einfanden. In Stadion 1 durften wir die Helden der Liga – die Menschen der **SG Eintracht BBSVGG Robins Helden** begrüßen, die in ihrem fünften Spiel hofften endlich einmal gewinnen zu können – da der Gegner **Buck Hill Shadows**, sich bisher jedoch als äusserst kampfstarkes Halbling-Team gezeigt hatte, war dies auf jeden Fall ein stolzes Vorhaben. In Stadion 2 empfingen heute die Goblins der **Snot's Revenge** die Spitzenspieler der Waldelfen – **Brotherhood of Blood and Wood II** – die ihren Vorsprung in der Liga weiter auszubauen gedachten und auf jeden Fall den Pimpfen auf der Nase herumtanzen wollten.

Die Fans zogen ebenfalls in die Stadien ein, die Pizzas, Burger, Würste und Chips-Tüten wurden bereit gestellt und das Bier floss in Strömen. Wieder einmal hatte die DGZ das Glück zwei Reporter vor Ort zu haben, unsere Berichte also wie immer, direkt vom Spielgeschehen.

MS für die DGZ

Stadion 1 – SG Eintracht BBSVGG vs. Buck Hill Shadows

Die **SG Eintracht BSVGG Robin's Helden** und die **Buck Hill Shadows (BHS)** freuten sich auf ihre 2. Begegnung in dieser Saison. Letztes Mal konnten sich die BHS mit 3:0 Touchdown und 2:0 Casualties durchsetzen und 47'000 Zuschauer wollten bei perfektem Blood Bowl Wetter mit ansehen wie sich die Helden rächten. Es gibt noch eine Änderung im Team der Shadows zu berichten: Halbling *Nora*, die sich im Spiel gegen die **Snot's Revenge** ein Knie zerschmetterte, wurde in den Trainerstab berufen und trainiert in Zukunft gezielt mit den Treemen passen. Sie wird durch Halbling *Noah* ersetzt. Bei den Helden können wir von Zuwachs berichten. Coach *Robin Dutt* hat es geschafft *Griff Oberwald* als Verstärkung zu engagieren.

Während die Helden sich auf den Kick-off konzentrierten, schlich sich der neue BHS-Masterchef *Yusuf* mit seinen 2 Gehilfen in den Pausenraum der Helden und wollte dort gleich 3 Fass Erfrischungstrank stehlen, aber leider stand nur eines da und sie verschwanden damit unbemerkt wieder in der Kabine ihrer Mannschaft. Davon beflügelt starteten die Shadows und Halbling *Sam* bekam den Ball in die Hände gedrückt, weil der Kick-off vom Feld ging. An der Front wurde gleich fleissig geschoben und zu Boden geschmissen, so dass die Helden sich erst mal wieder auffangen mussten und die restlichen Spieler versuchten eine Wand aufzustellen, die ein weiteres Vorrücken der BHS verhindern sollte.

Doch Halbling *Sam* fand die Lücke und rannte zusammen mit Halblingen *Puggy Baconbreath* und *Berilac* weit in die gegnerische Hälfte. Treemen *Baumschnauz* und *Baumbart* schlugen Menschenblitzer *Ismael* und *Sebastian Prödl* KO und auch Fänger *Claudio Pizarro Junior* spürte die Faust von Halbling *Bilbo* und fiel zu Boden.

Einzigste Chance für das Menschenteam war nun sich mit möglichst allen Spielern um die Halblinge aufzustellen doch Halbling *Sam* war immer noch zu geschickt: Er wich drei Mal aus, streckte sich so wie nie zuvor und holte sich den ersten Punkt für die BHS. 1:0 nach nur wenigen Minuten, wer hätte das gedacht!

Die frühe Führung der BHS machte die Fans der Helden fuchsteufelswild. Sie stürmten das Spielfeld! Die Schiedsrichter hatten Mühe die Meute wieder auf die Ränge zu verweisen und schafften es erst kurz vor Halbzeit mit Hilfe der Mannschaften wieder Ordnung zu schaffen.

So schafften die Shadows doch noch einen Kick-off und Helden-Werfer *Andreas Herzog* holte sich den Ball. Alle seine Kollegen zogen sich zu ihm zurück auf der Flucht vor den Treemen. Nur Halbling *Puggy Baconbreath* erwischte Fänger *Ivan Klasnic*, konnte ihn aber nur zurück schieben. Kurz vor dem Abpfiff passte *Andreas Herzog* den Ball zu Fänger *Claudio Pizarro Junior*, der abgelenkt durch den Hammerschlag von Star-Blitzer *Griff Oberwald* auf Halbling *Berilac* (*Anm. d. Red: er wurde verletzt vom Feld getragen, kann aber beim nächsten Spiel wieder dabei sein*), fast den Pausenpfiff überhörte.

Es stand also 1:0 mit 0:1 Casualties für die BHS.

Nach der Pause verpasste Masterchef *Yusuf* die Gelegenheit Erfrischungstränke zu klauen, was seinen Mannschaftskollegen so wütend machte, dass er den Kick-off fast ganz über das Feld hinaus katapultierte. Der Ball landete kurz vor der gegnerischen Touch Down Zone.

Die Helden dachten sich das Ei sei vorerst also in Sicherheit und wollten sich von den Treemen zurückziehen, um eigene Verletzungen zu verhindern, doch leider fiel Blitzer *Ismael* bei seinem Ausweichversuch auf die Schnauze und die BHS liessen sich die Gelegenheit nicht nehmen: Treeman *Baumschnauz* schnappte sich den neben ihm stehenden Halbling *Bilbo* und warf ihn grade weit genug, damit dieser nach unbeschadeter Landung den Ball holen konnte und sofort punktete. Ein One-Turn-Touch Down bei Halblingen!! Das hatten die Fans noch nie gesehen und tobten, die Fans

der Helden schauten betreten drein – kaum die zweite Halbzeit angefangen und schon 0:2 im Rückstand!

Der nächste Kick-off der Shadows war noch schlimmer als der letzte. Er landete im Aus und Menschen-Werfer *Andreas Herzog* bekam den Ball in die Hände gedrückt. Mit dem Ball sicher in den Händen, zogen sich die Helden wieder von der Front zurück. Nur Blitzer *Sebastian Prödl* änderte die Taktik und schob stattdessen Halbling *Griffo*, bevor Fänger *Claudio Pizarro Junior* an seinem Ausweichmanöver scheiterte und sich beim Fallen verletzte (*Anm. d. Red: Er wird zum Glück zum nächsten Spiel wieder fit sein*).

Da fast alle der Helden ausser „prügelweite“ waren, schaffte es nur Treeman *Baumschnauz* Helden-Fänger *Lücke Füllkrug* anzugreifen und herumschieben. Alle anderen Halblinge versuchen sich so zu positionieren, dass sie einen möglichen Touch Down Versuch verhindern könnten und die beiden anderen Treemen standen nur wie angewurzelt alleine auf weiter Flur (*Anm.d.Red: Hier zeigt sich doch der deutliche Nachteil eines Blockers an der Front, der mit nur 2 möglichen Schritten einem davoneilenden Gegner einfach nicht hinterherkommt*).

Davon liessen sich aber die Helden nicht abschrecken. Blitzer *Sebastian Prödl* schob Halbling *Griffo* und machte so den Weg frei für *Griff Oberwald* der nach vorne rannte. Werfer *Andreas Herzog* wurde plötzlich von einer Kindheitserinnerung inspiriert (*Anm. d. Red: Karte „Inspired Play“*) in der er mit seinen Brüdern Bälle über Bäume warf und wetteiferte wer weiter kommt. Also setzte er zu einem Steilpass über die Treemen an, der punktgenau in den Hände von *Griff Oberwald* landete.

So nahe an der Touch Down Zone, schaffte es Halbling *Porto* nur *Griff Oberwald* wegzuschieben. Immerhin so, dass zwei seiner Kollegen danach in seiner Nähe standen. Davon liess der erfahrene Star-Blitzer sich aber nicht beirren und schaffte zwei Ausweichmanöver mit Bravour und sah sich schon triumphierend die Endzone erreichen, als sich plötzlich eine Fallgrube auftat und er unter dem Feld verschwand!

Da *Griff Oberwald* den Ball unters Feld mitnahm, wurde das Spiel sofort abgepfiffen, der verschwunden Star wieder aus den Katakomben unter dem Spielfeld herausgefischt und Alle stellten sich für einen weiteren Kick-off wieder auf. Die Helden, jetzt beflügelt und vor allem extrem wütend ob des beinahe-Touch-Downs, rückten noch offensiver vor und Werfer *Andreas Herzog* holte sich wieder den Ball und machte sich bereit einen weiteren Angriff einzuleiten.

Die BHS versuchten die Helden umzuschmeissen, aber mehr als diese rumzuschieben, gelang ihnen nicht. Nur Blitzer *Assani Lukimya*, der vom Feld geschoben wurde, wurde von den Fans K.O. geprügelt.

Jetzt sollte der erlösende, rasche Pass nach vorne kommen, Werfer *Andreas Herzog* holte aus und liess dabei den Ball fallen! Sofort reagierte die BHS, und prügelten sich in Richtung Ball, schafften es aber leider nicht ganz dahin, was wiederum Helden-Werfer *Andreas Herzog* eine zweite Chance gab: Während *Griff Oberwald* drei Ausweichmanöver schaffte und sich mit etwas Dehnung bis in die Touch Down Zone vorarbeitete, wo er nur auf den Pass warten musste, holte sich *Andreas Herzog* den Ball zurück, liess aber beim erneuten Steilpass-Versuch den Ball schon wieder neben sich zu Boden gehen!

Da liessen sich die BHS nicht nochmal bitten und versuchten kurz vor Schluss noch den dritten Treffer zu landen: Halbling *Porto* holte sich den Ball und passte ihn zu Halbling *Heribald*, dieser rannte zu seinen Kollegen, die ein Häufchen bildeten und vorrückten. Darauf hatten die Helden keine Antwort mehr und konnten nur noch zusehen, wie Treeman *Baumbart* Halbling *Heribald* aufhob und nach vorne warf. Zur Freude der Helden und zum Leid der Shadows, schaffte dieser aber die Landung nicht und fiel, zeitgleich mit dem Schlusspfiff, voll auf die Schnauze.

Was für ein Spiel! Endstand 2:0 mit 1:1 Casualties für die **Buck Hill Shadows**, die Ihren Vorsprung hatten verteidigen können Einnahmen von 70'000 verbuchten. Halbling *Merry*, der im letzten Spiel eine schwere Gehirnerschütterung erlitten hatte und erst jetzt aus dem Spital zurückkehrte, liess sich mit sofortiger Wirkung in den Trainerstab versetzen und wird sich um die Blockfähigkeiten der Spieler kümmern. Die **SG Eintracht BBSVGG Robins Helden** dürfen sich über Einnahmen von 90'000 Gold und eine Spende von 40'000 aus dem Testament eines treuen Fans freuen. Das gewonnene wurde sofort investiert: Blitzler *Davie Selke* und Igor *Mark N. Zeichen* werden das Team in Zukunft unterstützen.

Bei den Helden wurden auf Grund der Unterlegenheit zu Anfang des Spiels gleich zwei Spieler zum MVP gekührt: Blitzler *Sebastian Prödl* und Werfer *Oliver „Pannen-Olli“ Reck* (Anm. d. Red: da haben sich die Richter wohl in der Nummer geirrt. Sein Werfer-Kollege *Andreas Herzog* hatte ja die ganze Arbeit gemacht). Doch *Oliver Reck* wird hoffentlich mit seiner neuen, bei den Spielerprüfungen erlangten, „Block“-Fähigkeit in Zukunft mehr behilflich sein können. Bei den Shadows wurde Treeman *Baumbart* zum MVP gewählt, dieser durfte ebenfalls eine Prüfung ablegen und glänzt in Zukunft mit einem „Strong Arm“.

Beide Mannschaften dürfen weiterhin auf ihre angestammten Fans zählen, auch wenn sie sich über Zuwachs gefreut hätten.

Nach Spiel-Ende ist also noch einiges geschehen und die nächsten Begegnungen werden wieder spannend. Die beiden „Kleinen“ der Liga werden sich wieder erbitterte Kämpfe liefern und die Helden dürften wir wohl beim Pokal in Niederweningen das nächste Mal antreffen. Über die genauen Begegnungen bei diesem Tag auf den alle schon warten, ist aber leider nicht nichts Weiteres bekannt. Sobald die Redaktion Informationen dazu erhält, werden unsere geschätzten Leser die Ersten sein, die diese erfahren!

SF (Azubine) für die DGZ

Stadion 2 – Snot's Revenge vs. Brotherhood of Blood and Wood II

Bei perfektem Blood Bowl™ Wetter versammelten sich heute 42,000 Fans der Wald-Elfen und Goblins um Ihren Helden im Zürchheimer Stadion 2 zuzujubeln. Die **Brotherhood of Blood and Wood II** sah der Begegnung fast gelassen entgegen, hatten Sie doch genügend Geld gespart, um gleich zwei Star Player anzubieten, so dass *Dolfar Longstride* und *Willow Rosebark* sich zu den 10 Waldelfen gesellen konnten, um so eine sehr laufstarke Mannschaft aufs Feld zu führen. **Snot's Revenge** hatten 14 Spieler, da noch immer nicht genügend Geld vorhanden war um Star Player *Ripper Bolgrot* zu rekrutieren und auf den verletzten Pogo *Axel Rittberger* verzichtet werden musste.

Durch das Handicap erhielt die Brotherhood einen Zusatzgriff in die Trickkiste, was für interessante Ereignisse während des Spiels sorgen sollte. Die Brotherhood machte auch den ersten Abschlag, der Ball flog los, das Wetter überlegte sich kurz ob es sich ändern sollte, entschied sich aber dazu alles perfekt zu lassen, doch war der plötzliche Windstoss genug gewesen, um den Ball aus dem Spielfeld zu befördern und Goblin *G.Niest* startete mit dem Ball in der Hand.

Trolle *Gabriele* und *Giovanni* schlugen sofort zu und legten die Ihnen gegenüberstehenden Elfen flach, Looney *Clarkson* versuchte seine Kettensäge zu starten, schaffte es allerdings nicht den Startknopf richtig zu bedienen und Goblin *Orint Blaster* versuchte Elfen-Star Player *Willow Rosebark* zu Boden zu strecken, was auch gelang, doch riss er sich dabei selbst von den Füßen und schon war die Brotherhood am Zug.

Die fackelte nicht lange, sondern zeigte wieder einmal was es heisst eine Mannschaft mit Lauf und vor allem Sprung-starken Spielern zu haben: Fänger *Daedéch Atar* rannte los, sprang über Goblin *P.I.Ckel*, schlüpfte aus dessen Tackle Zone und rannte um den Blitz-Zug auf den Ball-Träger zu machen, der allerdings nur geschoben werden konnte.

Ganz so hatten sich die Snots das nicht gedacht, zählt ja bekanntlich gegen Waldelfen jede Sekunde in der man den Ball in der Pfote halten kann, beherzt wollte Troll *Giovanni* wieder zuschlagen, doch der vorbeifliegende Schmetterling brachte ihn aus dem Konzept und er tat vorerst nichts. Troll *Gabriele* war da doch etwas konzentrierter, schlug sein Gegenüber, Linienelf *Ezevin Brethil* zu Boden, konnte ihn jedoch nicht verletzen. Goblin *G.Niest* schlüpfte jetzt aus der Tackle Zone und rannte nach vorne, dann stand Goblin *Orint Blaster* wieder auf und half Kollege *P.I.Ckel* den Angriff auf Linienelf *Cular Melwer* zu machen; doch zeigte sich der Elf als standhaft, während der Goblin zu Boden ging.

Die Brotherhood, erfreut ob der Tatsache, dass die Snots immer noch nicht geschafft hatten die Säge zum Laufen zu bringen, versuchten nun zum Ball-Träger durchzukommen. Linienelf *Astiviën Thalion* und Star Player *Dolfar Longstride* schoben am rechten Flügel; Fänger *Daedéch Atar* rannte nun los und half seinem Bruder *Vánidi* mit dessen Blitz-Angriff auf Goblin *G.Niest*, der wieder nur geschoben werden konnte. Linienelf *Mirohâl Beor* konnte Goblin *G.Schneuzt* K.O. schlagen, dann war Star Player *Willow Rosebark* dran, die Goblin *Svein Eirikson* allerdings nur schieben konnte. Jetzt wollten auch die Elfen einmal foulen, Linienelf *Cular Melwer* versuchte genau das und trat auf den am Boden liegenden Goblin *P.I.Ckel* ein, doch tat der sich nichts und auch der Schiri hatte ganz woanders hingesehen.

Die Snots setzten weiter auf die Strategie in der Mitte kräftig zuzuhauen und zu hoffen, dass dies genügend Platz für die Läufer geben würde; also schlugen wieder beide Trolle zu und konnten die Gegner zu Boden strecken. Diesmal gelang es Looney *Clarkson* seine Kettensäge zu starten und er schaute gierig zur Front. Goblins *G.Niest* und *Orint Blaster* rannten nun nach vorne und warteten ab was die Brotherhood Ihnen entgegenstellen würde.

Linienelf *Mirohâl Beor* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach hinten um Werfer *Glír Edhel* mit dessen Blitz-Zug auf den Ball-Träger zu helfen, doch wurde der vom Blitz-Schlag des Magiers *Francesco da Gobbela* erwischt und ging zu Boden. Der Blitz-Zug also vergeben, besannen sich die Elfen auf andere Taktiken, so knöpfte sich Star Player *Dolfar Longstride* den (un)günstig stehenden Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* vor und schob ihn vom Feld, wo er sofort von den Fans dermassen vermöbelt wurde, dass er nur noch schwer verletzt in die Reservebox geschleppt werden konnte (*Anm.d.Red: Nach Würfelergebnis, hätte er zukünftig einen Bewegungspunkt verloren, also nur noch 5 laufen können*), glücklicherweise war *Igor S.C.H.Nitzel* sofort zur Stelle und konnte den kleinen Kerl wieder zusammenflicken, der allerdings bis zum nächsten Kick-Off auf der Reservebank Platz nehmen musste. Star Player *Willow Rosebark* wollte gleiches tun, doch gelang es ihr wieder nur Goblin *Svein Eirikson* zu schieben. Zuletzt probierte es noch Linienelf *Criségië Deldúwath*, der Goblin *G.Hustet* benommen zu Boden strecken konnte.

Den Snots blieb nichts anderes übrig als an der Front zu prügeln und zu versuchen den Goblin vorne zur Endzone zu bringen, Troll *Gabriele* schlug auch brav Linienelf *Ezevin Brethil* zu Boden, dann machte Looney *Clarkson* einen Blitz-Angriff mit der Kettensäge auf Star Player *Willow Rosebark*, die benommen zu Boden ging. Goblin *G.Niest* versuchte nun vorne aus der Tackle Zone zu entkommen, der erste Schritt gelang, doch der zweite ging schon schief, der Kleine wurde gehalten, ging benommen zu Boden und der Ball war frei!

Jetzt rannte die Brotherhood wieder los – Star *Dolfar Longstride* und Fänger *Daedéch Atar* rannten tief in die gegnerische Hälfte, Werfer *Glír Edhel* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zum Ball, hob diesen auch auf und machte einen Steilpass auf Fänger *Daedéch Atar*, der das Ei auch gekonnt fing! Wieder stand ein Goblin (un)günstig – diesmal *P.I.Ckel* – der von Linienelf *Criségië Deldúwath* vom Feld geschoben wurde, aber besser als sein Mannschaftskollege gerade noch in die Reservebox flüchten konnte. Linienelf *Astiviën Thalion* wollte jetzt auch mal Foulen, kam jedoch nicht mal durch die Rüstung des am Boden liegenden Goblines, doch diesmal hatte der Schiri alles mit angesehen und stellte den Elfen vom Platz!

Noch bestand also eine Chance darauf den Elfen den Ball wieder abzujagen, Goblin *Svein Eirikson* rannte nach hinten und stellte sich in Position, dann machte Looney *Clarkson* mit der laufenden Säge eine Blitz-Attacke auf Elfenfänger *Daedéch Atar*, welcher benommen zu Boden ging und den Ball freigab, der dann zuerst munter herumhüpfte, bevor er auf dem Spielfeld zur Ruhe kam. An der Front wurde nun noch etwas geschoben und auch Troll *Gabriele* spielte mit und schob Linienelf *Ezevin Brethil* ein wenig, mehr war jedoch nicht möglich und dann kam wieder die Brotherhood: Fänger *Vánidi Atar* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zum Ball, hob diesen trotz wild fuchtelnder Goblin-Händchen auf, schlüpfte wieder aus der Tackle Zone, rannte zur Endzone und markierte somit das 1:0!

Zwar hatten somit die Snots ganze fünf Spielzüge durchgehalten, doch zeigten sich die Elfen wieder einmal als äusserst gewandt und grundsätzlich gefährlich bei freiliegenden Bällen.

Zum neuen Kick-Off musste Looney *Clarkson* natürlich vom Feld und Coach *Snurgle Urgle* zückte gleich die nächste Geheimwaffe, indem er umgehend Fanatiker *The Mighty Roo* mit dem wirbelnden Morgenstern auf den Platz beorderte. Der hatte sich durch intensives Training endlich mehr unter Kontrolle (*Anm.d.Red: Statt fälschlicherweise wie in den ersten Spielen mit dem Scatter-Template und einem W8 zu arbeiten, wurde jetzt mit dem Throw-In Template und einem W6 gearbeitet, was eine viel grössere Kontrolle über die Wirbelrichtung des Fanatikers gibt*) und konnte, da der Abschlag der Brotherhood ohne grosse Ereignisse stattfand, gleich loswirbeln und die ihm gegenüberstehende und schon ängstlich dreinblickende Star Spielerin *Willow Rosebark* benommen zu Boden strecken. Troll *Giovanni* schob Linienelf *Cular Melwer*, jedoch (*Anm.d.Red: wie kann es auch anders sein...*) war Troll *Gabriele* nicht bei der Sache und kratzte sich am Kopf, statt kräftig zuzuschlagen. Wieder einmal also durch einen Ihrer Frontmänner im Stich gelassen, versuchten jetzt die Snots den Ball schnell nach vorne zu bekommen: Goblin *G.Niest* schnappte sich den Ball und machte einen Kurzpass zur

Mittelfeldlinie auf Goblin *P.I.Ckel*, der zwar richtig flog, aber vom gerade erst wieder aufs Spielfeld gekommenen Goblin nicht aufgefangen werden konnte.

Wieder also lag der Ball denkbar (un)günstig – je nachdem aus welcher Sicht betrachtet – und Elfenfänger *Vánidi Atar* wollte auch gleich diese prachtvolle Chance nutzen, sprang, dank seiner Leap-Fähigkeit über Goblin *Scut Scuttle* am Flügel, schlüpfte aus dessen Tackle Zone zum Ball, hob diesen, trotz zweier gegnerischer Tackle Zonen auf...und wurde beim erneuten Herausschlüpfen gehalten und ging zu Boden!

Nochmals eine kleine Chance also für die Snots, die zuerst abwarten mussten in welche Richtung diesmal Fanatiker *The Mighty Roo* wirbeln würde, der jetzt aber wirklich zeigte was er gelernt hatte und Elfenfänger *Daedéch Atar* nach hinten schob. An der Front war Troll *Giovanni* immer noch bei der Sache und schob Linienelf *Cular Melwer* erneut nach hinten; Troll *Gabriele* erwachte rechtzeitig, um Linienelf *Ezevin Brethil* zu Boden zu strecken und Goblin *G.Niest*, getreu der Weisung „Selbst ist der Goblin“, rannte zum Ball und hob diesen auf. Goblin *Kinky Skinky*, mit Hilfe von Goblin *P.I.Ckel* schlug Linienelf *Aeróred Bandes* K.O. und Goblin *Orint Blaster* schob Linienelf *Hyaridunie Quenye*.

Eigentlich hatten die Snots ja gar keine Chance mehr vor Ablauf der Halbzeit den Ausgleich zu schaffen, doch die Brotherhood wollte auch eine theoretische Chance nicht zulassen, bzw. eigentlich gerne selbst einen zweiten Touch Down erzielen; so stand Elfenfänger *Vánidi Atar* wieder auf und baute somit Tackle Zonen, bevor Linienelf *Cular Melwer* den Blitz-Zug auf den Ball-tragenden Goblin machte, der jedoch nur geschoben werden konnte. Star Player *Willow Rosebark* stand nun wieder auf und versuchte aus der Tackle Zone zu entkommen, wurde jedoch gehalten und ging wieder zu Boden.

Gerne hätten jetzt die Snots doch noch den Ausgleich gemacht, doch traute sich keiner der Goblins einen Troll zu bitten ihn zu werfen (*Anm.d.Red: Da doch immer die Gefahr besteht, der Troll könnte, statt den Mitspieler zu werfen, Ihn stattdessen als kleinen Snack verspeisen*), so begnügten sich die Goblins mit etwas schlagen und schieben in der Mitte, bis *Scut Scuttle* versuchte Fänger *Vánidi Atar* umzuhauen, sich dabei selbst erwischte und zu Boden ging.

Letzter Spielzug der Halbzeit also, auch die Brotherhood wollte eigentlich bloss noch in die Pause, schlug noch ein paar Mal halbherzig in der Mitte zu, konnte jedoch keinen Goblin mehr vom Feld bekommen und so wurde die erste Halbzeit, mit 1:0 für die **Brotherhood of Blood and Wood II** gegen **Snot's Revenge** mit 1:0 Casualties und 1:0 Pässen abgepfiffen.

Zur Halbzeit war nun natürlich auch Fanatiker *The Mighty Roo* wieder vom Feld und wurde durch Bombardier *Guy Fawkes* ersetzt, somit immer noch auf beiden Seiten elf Spieler auf dem Platz. Der Abschlag, diesmal von den Snots, erfolgte, war jedoch so schlecht, dass er meterweit über das Spielfeld hinaus flog und so Elfenwerfer *Glír Edhel* erlaubte, mit dem Ball in der Hand zu starten. Die Brotherhood versuchte sofort eine Lücke an der Front zu schlagen, Linienelf *Criségië Deldúwath* schob Goblin *G.Hustet*, dann wollte Linienelf *Cular Melwer* einen Blitz-Zug auf Troll *Giovanni* machen, wurde jedoch beim Herausschlüpfen aus der Tackle Zone gehalten und ging zu Boden.

Irgendwie war dies dann eine Inspiration für Troll *Gabriele*, der ausholte und mit einem einzigen Schlag Star Player *Willow Rosebark* zu Boden und ins Jenseits beförderte! Bombardier *Guy Fawkes* schaffte es gleich beim ersten Versuch ein Bömbchen anzuzünden und erfolgreich auf Linienelf *Aeróred Bandes* zu werfen, der zwar die Eisenkugel auffing, beim Versuch diese auf die Trolle an der Front weiterzuwerfen, jedoch das Metall nicht rechtzeitig aus den Fingern bekam, welches explodierte und Ihn zu Boden riss. Offensichtlich weiterhin inspiriert, schlug jetzt Goblin *Orint Blaster* zu und konnte Linienelf *Ezevin Brethil* benommen zu Boden strecken. Die resultierende Lücke wurde nun von Goblin *P.I.Ckel* genutzt, der durchrannte und um Werfer *Glír Edhel* zumindest Tackle Zonen aufbauen konnte.

Dieser jedoch liess sich durch den Dreikäsehoch nicht beeindrucken, schlüpfte gleich wieder aus der Tackle Zone, rannte noch ein wenig und warf den Ball auf Fänger *Vánidi Atar*, der trotz zweier gegnerischer Tackle Zonen das Oval gekonnt auffing. Am linken Flügel wurde noch ein wenig geschlagen und geschoben, mehr war jedoch nicht drin.

Das jedoch war genug für die Snots, die gleich da anknüpften, wo sie vorher aufgehört hatten: Bombardier *Guy Fawkes* rannte nach hinten und half Goblin *G.Niest* mit dessen Blitz-Angriff auf Elfenfänger *Vánidi Atar*, welcher zu Boden geworfen wurde und den Ball freigab. An der Front schob Troll *Giovanni* Linienelf *Mirohâl Beor* nach hinten, dann konnte Goblin *Svein Eirikson* Linienelf *Hyaridunie Quenye* so kräftig zu Boden schlagen, dass dieser mit einer schweren Verletzung (*Anm.d.Red: Die, glücklicherweise für Ihn, jedoch ausser einer Spielpause, keine bleibenden Schäden hinterliess*) vom Feld geschleppt werden musste. Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* wollte sich für das zugefügte Leid in der ersten Halbzeit revanchieren und verübte ein Foul auf den am Boden liegenden Linienelfen *Cular Melwer*, welchen er K.O. vom Platz stellen konnte – erwartungsgemäss hatte der Schiri mal wieder völlig in die falsche Richtung geschaut.

Die Brotherhood, noch immer geschockt ob eines Toten und eines schwer verletzten in den ersten beiden Runden der zweiten Halbzeit, versuchten den drohenden Ausgleich zu stoppen. Elfenwerfer *Glír Edhel* rannte wieder nach hinten um tief Deckung zu geben, an der Front schob Linienelf *Aeróréd Bades* Goblin *Orint Blaster*, dann wollte Linienelf *Mirohâl Beor* einen Blitz-Zug auf Goblin *Svein Eirikson* machen, wurde jedoch beim Herausschlüpfen aus der Tackle Zone gehalten und ging benommen zu Boden.

Die Snots bauten ihr Spiel weiter gemütlich auf, Goblin *G.Niest* holte sich den Ball, rannte ein paar Schritte, machte den Kurzpass auf Goblin *Svein Eirikson*, welcher das Oval auffing, sich umdrehte und nach vorne losrannte. Troll *Giovanni*, noch voll mit im Spielgeschehen, schob Linienelf *Criségië Deldúwath* beiseite, dann war wieder Bombardier *Guy Fawkes* dran, der erneut ein Bömbchen zündete und auf Linienelf *Ezevin Brethil* warf. Diesmal war der Wurf jedoch ungenau, landete neben dem Elfen am Boden, hüpfte noch einmal und explodierte, aus Sicht der Snots, an genau der richtigen Stelle, denn Linienelf *Ezevin Brethil* wurde zu Boden geworfen und musste K.O. vom Platz geschleppt werden und Linienelf *Aeróréd Bades* ging zumindest zu Boden. Goblin *G.Hustet* wollte dann noch zur Front laufen, um hier Tackle Zonen aufzubauen, rutschte jedoch beim Go-For-It aus und fiel hin.

Linienelf *Criségië Deldúwath* freute sich schon, glaubte er doch leichtes Spiel zu haben, rannte zum Ball-Tragenden Goblin *Svein Eirikson* und wollte grade zuschlagen, als dieser den Ball unter seinem Trikot versteckte und ganz unschuldig dreinblickte (*Anm.d.Red: Karte „Hide The Ball“ gespielt, der Spieler versteckt den Ball und darf bis zum Ende seines nächsten Zuges nicht angegriffen werden. Er muss ausserdem beim Verlassen des Feldes keinen Dodge-Wurf machen*). Der Elf war ob dieser Taktik so erstaunt, dass er nur fassungslos zusehen konnte. Wenigstens konnte noch Elfenwerfer *Glír Edhel* Goblin *P.I.Ckel* K.O. vom Platz stellen, um die Reihen der Snots ein wenig zu lichten, mehr als dass sich Star Player *Dolfar Longstride* mal wieder einschaltete und Goblin *Kinky Skinky* ein wenig herumschob, war jedoch nicht drin.

Erwartungsgemäss liess jetzt Goblin *Svein Eirikson* nichts anbrennen, sondern rannte zur Endzone, holte den Ball unter dem Trikot hervor und hüpfte so lange laut schreiend hier herum, bis der Schiri Ihn, im Jubel der Fans, bemerkte und den Ausgleichstreffer wertete.

Zum neuen Kick-Off schief auf Seite der Brotherhood Linienelf *Ezevin Brethil* noch, so konnten nur noch acht Elfen aufs Feld, wenigstens schief bei den Snots Goblin *P.I.Ckel* ebenfalls noch, so dass auch nur neun Gobline auf das Feld konnten, da ja zum neuen Abschlag Bombardier *Guy Fawkes* nicht mehr antreten durfte. Der Abschlag kam und war wieder einmal ohne Auswirkung, sofort wollte die Brotherhood vorstossen, um in der gegnerischen Hälfte in Position zu gehen: Elfenfänger *Vánidi Atar*

versuchte über Goblin *Svein Eirikson* zu springen, der jedoch wirklich ein Super-Spiel zu haben schien, denn der Elf strauchelte bei der Landung und ging zu Boden.

Die Snots hatten nun nur die Idee in der Mitte kräftig zu schlagen, was auch prompt ausgeführt wurde, jedoch für die Brotherhood ohne grosse Auswirkungen vorbei ging. Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* rannte dann durch eine Lücke und stellte wenigstens den Ball in eine Tackle Zone.

Die Brotherhood schlug und schob zuerst am linken Flügel, dann versuchte Elfenwerfer *Glír Edhel* ganz selbstsicher den Ball vor der Nase des Gobblins aufzunehmen...und scheiterte! Auf diese Chance hatten die Snots gewartet, Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* rannte am wild fuchtelnden Elfenwerfer vorbei, schnappte sich den Ball..und liess ihn ebenfalls gleich wieder fallen wie eine heisse Kartoffel. Jetzt durfte wieder Elfenwerfer *Glír Edhel* versuchen das schlüpfrige Oval in die langen Finger zu bekommen, entging dem diesmal wild fuchtelnden Goblin, schaffte es diesmal auch den Ball aufzuheben, drehte sich und rannte zur Mittelfeldlinie, wo er versuchte einen Steilpass auf den vorne wartenden Fänger zu machen, doch rutschte ihm beim Ausholen der Ball aus den Fingern und ging neben ihm zu Boden.

Eine kleine Chance also noch für die Snots, zwei Runden vor Schluss, Troll *Gabriele* schob Linielf *Mirohâl Beor*, dann rannte Goblin *G.Hustet* zum Ball und versuchte diesen vor den Füßen des Elfenwerfers aufzunehmen, doch wieder war ihm der Gegner ein Hindernis und der Ball lag schon wieder auf dem Rasen.

Elfenwerfer *Glír Edhel* fackelte nicht lange, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zum Ball, schnappte sich diesen, schlüpfte erneut aus der Tackle Zone, tat ein paar Schritte und machte den Steilpass nach vorne auf den immer noch geduldig wartenden Elfenfänger *Daedéch Atar*, der zwar erst etwas jonglierte, dann aber erfolgreich den Ball unter Kontrolle brachte, sich umdrehte, aus der Tackle Zone entkommen konnte und erfolgreich die Endzone erreichte, um das 2:1 zu markieren.

Letzer Abschlag also, bei dem es den Snots eigentlich nur noch darum ging vielleicht noch einen Gegner zu verletzen, der Ball landete und an der Front wurde geprügelt: Beide Trolle waren diesmal mit im Spielgeschehen und schoben die Gegner, Linielf *Aeróred Bades* ging zu Boden und wurde sofort vom Herbeieilenden Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* gefoult, der aber trotz des Beistandes von vier seiner Mitspieler, einfach nicht durch die Rüstung des Elfen brechen konnte. Zwar sah der Schiri nichts, doch da bereits auch die einzig mögliche Blitz-Aktion des Zuges gelaufen war, blieb den Snots nichts anderes übrig als die Niederlage einzugestehen und der Schiri blies den Schlusspfeif.

Endstand also 2:1 mit 1:2 Casualties und 3:1 Pässen für die **Brotherhood of Blood and Wood II** gegen **Snot's Revenge**.

Als Siegesprämie erhielten die Elfen 40,000 Gold, hatten aber noch ein letztes Ass im Ärmel und konnten durch einen eigens dafür bezahlten Räuber, den Gobblins deren Siegesprämie von 50,000 Gold auch noch abnehmen. Bei der Brotherhood wurde Werfer *Glír Edhel* für seine hervorragenden Leistungen mit dem MVP ausgestattet, die Snots ehrten ebenfalls den erfolgreichsten Ihrer Spieler und Goblin *Svein Eirikson* durfte sich auch noch über einen MVP freuen. Die zusätzlichen Punkte erlaubten beiden Spielern an den Spielerprüfungen teilzunehmen, so durfte Elfenwerfer *Glír Edhel*, zusätzlich zu seiner „Hail-Mary-Pass“ (*Anm.d.Red: Hail Mary Pass erlaubt es dem Spieler den Ball in Richtung eines beliebigen Feldes auf dem gesamten Spielplan zu werfen, allerdings wird der Ball automatisch drei Felder abweichen und ist somit immer ungenau – wenn mit einer „Diving Catch“ Fähigkeit des wartenden Fängers kombiniert, aber eine sehr nützliche Taktik*) Fähigkeit, noch „Strong Arm“ (*Anm.d.Red: Diese erlaubt es dem Werfer den Pass immer als eine Distanz kürzer zu werten, als üblich, weniger als Kurzpass und länger als Steilpass geht jedoch nicht*) in seinem Lebenslauf notieren. Goblin *Svein Eirikson*, vor diesem Spiel noch als „Rookie“ eingestuft, hatte es durch einen Touch Down, ein Casualty und auch noch einen MVP gleich zum Status „Veteran“ gebracht, durfte

zweimal geprüft werden und erhielt nicht nur die Fähigkeit „Catch“, sondern konnte auch einen zusätzlichen Agilitätspunkt verbuchen.

Alles in allem waren beide Mannschaften ganz zufrieden, zwar hatten die Elfen schon wieder einen Mitstreiter verloren, doch den Vorsprung in der Liga weiter ausgebaut, während die Goblins zwar wieder verloren hatten, aber nur knapp und zudem ihre positive Casualty-Bilanz hatten weiter verbessern können.

Beide Mannschaften sehen also recht zuversichtlich dem sechsten Spieltag entgegen, gilt es doch die jeweiligen Widersacher gleicher Grösse – also Menschen und Halblinge – gehörig in die Pfanne zu hauen.

MS für die DGZ

Abspann und Zusammenfassung

Wieder einmal also hatten die Vorreiter der Liga, die **Brotherhood of Blood and Wood II** und die **Buck Hill Shadows** ihre Begegnungen gewonnen und die Gegner in die Schranken verweisen können. Erfahrungen waren gesammelt worden und die Mannschaften können der Zukunft mit Zuversicht entgegenschauen. Bei den Verlierern des heutigen Spieltags, den **Snot's Revenge** und **SG Eintracht BBSVGG Robins Helden**, sah Goblin/Mann der Zukunft zwar etwas nüchterner entgegen, doch hatten die Spielverläufe gezeigt, dass raffiniertere Taktik und ein stets wachsendes Selbstbewusstsein für die Rückrunde der Liga vielleicht noch die eine oder andere Überraschung bringen werden.

Ein Blick auf die Tabelle (*Anm.d.Red: Siehe unten*), zeigt uns die BBW II weiterhin fest an der Tabellenspitze, doch nur 3 Punkte vor der BHS, die hoffnungsvoll dem nächsten Spieltag entgegenblicken. Die Snots hoffen im zweiten Spiel gegen die Halblinge diese schlagen zu können. Wie immer wird es den Helden darum gehen zu siegen, wenn jedoch *Robin Dutt* seine Sponsoren überzeugen kann, doch zu den bald stattfindenden Pokal-Endspielen des Alchemisten-Pokals zugelassen zu werden, ist unter Umständen das nächste Spiel zwischen den „Normal-Grossen“ der Liga, eine ganz andere Angelegenheit, als sich dies *Menéladûr Glinrith* derzeit vorstellt und könnte die Liga noch gehörig aufmischen. In den nächsten Tagen stehen wieder Begegnungen der ZAL 2 an und dann freuen wir uns auf das Pokal-Spektakel!

Bleiben Sie dabei wenn es wieder heisst: BLOOD BOWL™!

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) – Season 2

Position	Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
1	Brotherhood of Blood and Wood II (BBW II)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	5	4	1		13	13	5	8	11	9	2	129	4
2	Buck Hill Shadows (BHS)	Halfling	Folco	5	3	1	1	10	10	6	4	11	11	0	139	10
3	Snot's Revenge	Goblin	Snurple Urgle	5	2		3	6	8	8	0	16	10	6	141	8
4	SG Eintracht BBSVGG Robins Helden	Human	Robin Dutt	5			5	0	2	14	-12	4	12	-8	121	2

MS für die DGZ