

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 2 – Doppel-Ausgabe

XXXIV & XXXV

Doppel-Ausgabe XXXIV und XXXV – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 2 – Saison 1

21. Mai und 4. Juni 2514 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute nachgereicht, exklusiv die Berichte zu den zuletzt stattgefundenen zwei Begegnungen der ZAL2 - der Zürichheim Alchemists' League – dem Spiel zwischen der Shrek-Liste und Los Indios de Zurigo, sowie dem Spiel zwischen Gis-Kok-Wiler und den Horrible Rockies

Wie es die Chaos-Götter so wollten, war es unserem Reporter *Marlin Spike*, aufgrund seiner Einbindung an ein Gross-Projekt des **Meinschöner Konzerns**, nicht möglich diese Ausgaben unserer schönen DGZ zeitnah fertigzustellen. So wurden während der gesamten *Sepp Blätterli*-Spiele, nicht nur keine Spieler unserer ZAL 1 ausgetragen, es fanden auch keine Begegnungen der ZAL 2 mehr statt und unser Reporter kam nicht mehr zum Schreiben. Kurzerhand, da die vierte Begegnung der ZAL 1 wieder wie geplant stattfinden konnte (*Anm.d.Red: mehr dazu in Ausgabe 36 unserer DGZ*), wurde entschieden erneut eine Doppelausgabe der DGZ zu machen, anstatt separater Ausgaben 34 und 35 (*Anm.d.Red: Wir hoffen unsere Leser hierdurch nicht allzu sehr zu enttäuschen, ein Jahrbuch des ersten Jahres der DGZ ist in Arbeit, die gesammelten Werke des zweiten Jahres werden sicher auch bald erhältlich sein*).

Kommen wir zu den Spielen der ZAL 2, mit den Begegnungen zwischen **Shrek-Liste** (Oger) und **Los Indios de Zurigo** (Lizardman), durften wir zwei ganz neue Rassen in unserer ZAL begrüßen, die sicher noch für einiges Aufsehen sorgen werden – zeigen doch die Oger nicht nur eine der stärksten Frontmannschaften, sondern mit den gewieften Snotlings™ auch die kleinsten und schwächsten Spieler aller Mannschaften, während die Lizardmen eher anmuten wie eine Mutation zwischen einer Chaos und einer Orc-Mannschaft, aber mit der entscheidenden Schnelligkeit von Skaven™ als Bonus. Die zweite Begegnung zeigte sich schon fast konventionell, als hier die Goblin-Mannschaft der **Gis-Kok-Wiler** gegen die zweite Chaos-Mannschaft unserer Gegend, **Horrible Rockies** antrat.

Wie üblich teilt sich der Bericht in die einzelnen Spiele auf, lesen sie mehr dazu auf den folgenden Seiten.

MS für die DGZ

DGZ – Ausgabe XXXIV – ZAL 2

Shrek-Liste vs. Los Indios de Zurigo

Bei perfektem Blood Bowl™ Wetter, fanden sich am 21. Mai 7514, ganze 37,000 Fans im Zürcher Stadion ein, um den Neuzugängen der ZAL 2 – den favorisierten Ogern der **Shrek-Liste** und den Aussenseitern der Lizardmen **Los Indios de Zurigo**, bei der ersten Begegnung auf dem scheckigen (*Anm.d.Red: Es hat schon lange nicht mehr richtig geregnet, der Rasen sieht bereits etwas mitgenommen aus*) Feld zuzusehen. Die Liste, unter Leitung von Coach *Fionissima*, führte 13 Spieler aufs Feld, 4 Oger und 9 Snotlings, während die Indios, unter Leitung von Coach *Rafael Pocatepetl*, nur 11 Spieler daherbrachten, da sie sich auf eine Taktik des „Kräftig-Draufhauens-und-Alles-andere-ist-Nebensache“ eingeschworen hatten und das Maximum der sechs verfügbaren Saurier ausschöpften und somit nur noch genug Geld übrig war, um fünf Skinks™ aufs Feld zu führen.

Die Liste machte den ersten Abschlag und da die Fans lauter schrien, erhielten sie gleich ein zusätzliches Fass Erfrischungsstrunk. Der Ball landete gut in der Hälfte der Indios, die an der Front etwas schlugen und schoben und Skink *Guillermo Cuetchtli* zum Ball schickten, um diesen aufzuheben und erstmal abzuwarten, was aus den Reihen der Liste kommen würde.

Diese hatten natürlich mit dem üblichen Problem zu kämpfen, dass die Oger, die ja eigentlich erstklassige Blood Bowl™ Spieler sind, oft die meiste Zeit damit verbringen, zu versuchen sich daran zu erinnern, was sie denn gerade tun wollten, sind doch vorbeifliegende Schmetterlinge, umherschwirrende Fliegen, oder die Wohlgerüche aus den Reihen der Zuschauer, oft viel interessanter als das eigentliche Spielgeschehen. Glücklicherweise erinnerte sich Oger *Bisky* sofort daran was er tun wollte, schnappte sich den neben ihm stehenden Snotling *Symbol* und warf ihn nach vorne in die gegnerische Hälfte, wo der Kleine auch sicher landete und abwartete. Oger *Brogan* grübelte leider noch, was er denn nach dem Spiel essen wollte und verpasste somit seinen Einsatz, Oger *Cookie* marschierte etwas nach vorne und Oger *Shrink* machte den Blitz-Zug auf Saurier *Francisco Mazatl* und konnte ihn zu Boden werfen. Am linken Flügel wurde noch ein wenig geschoben, dann waren die Indios wieder am Zug.

Saurier *Santiago Itzcuitli* nutzte seine Stärke und schlug Snotling *Prince Spider* zu Boden (*Anm.d.Red: Ist ja auch kein Kunststück, hat doch ein Saurier Stärke 4, während die Snotlings mit nur Stärke 1 ja wirklich zu den ganz kleinen gehören*), schaffte es jedoch nicht einmal diesen zu verletzen (*Anm.d.Red: Eigentlich erwartet man ja, dass ein Snotling mit nur Rüstung 5, praktisch jedes Mal wenn er zu Boden geht, verletzt wird..*) und musste ob der Buh-Rufe aus den Rängen betreten den Kopf hängen lassen. Jetzt wollte Skink *Felix Ocelotl* zeigen was er drauf hatte und attackierte, zusammen mit einiger Unterstützung, Oger *Shrink*, welchen er auch erfolgreich zu Boden werfen konnte! Skink *Guillermo Cuetchtli* nutzte die Lücke und rannte nach vorne (*Anm.d.Red: Diese Skinks mit Laufmöglichkeit 8 sind schon super-schnell, flitzen wie die Skaven*), gefolgt von Skink *Oscar Ozomatli*. Am rechten Flügel schob Saurier *Marco Coatl* Snotling *Prince Fly* zurück und folgte nach, um diesen wieder in die Tackle Zone zu stellen.

Jetzt war wieder die Liste dran, die zuerst an der Front agierte, Oger *Brogan* hatte jetzt wohl genug über sein Essen sinniert, denn er erinnerte sich daran wo er gerade war, holte aus und schlug Saurier *Rafael Coatl* zu Boden. Auch Oger *Cookie* erinnerte sich wo er war, stand wieder auf und machte den Blitz-Zug auf den Ball-tragenden Skink *Guillermo Cuetchtli*, welcher zwar überrascht war, aber nur geschoben werden konnte. Oger *Bisky* schob Saurier *Hugo Coatl* ein wenig. Jetzt war es an der Zeit, dass Snotling *Prince Fish* zeigen konnte, was er drauf hatte, als er mit sehr viel Hilfe Saurier *Marco Coatl* angriff und zurückschieben konnte. Snotling *Prince Fly* rannte jetzt nach hinten und baute Tackle Zonen um Skink *Guillermo Cuetchtli* auf, welcher zusätzlich noch von Snotling *The player formerly known as Prince* gedeckt wurde.

Die Indios waren wieder am Zug, um nichts zu riskieren, wurde alles daran gesetzt die Echse zur Endzone zu bringen; entsprechend schlüpfte Skink *Guillermo Cuetachtli* aus der Tackle Zone, rannte Richtung Endzone, streckte sich zweimal und machte den entscheidenden Schritt in die Endzone, doch genau dann platzte der Ball mit einem lauten Knall! (*Anm.d.Red: Karte „Burst Ball“ gespielt – der Ball platzt, die Mannschaft, die zuletzt den Abschlag gemacht hat, muss erneut abschlagen, alle bisherigen Spielzüge sind aber verbraucht*). *Rafael Pocatepetl* war ausser sich vor Wut, hätte doch seine Mannschaft im dritten Zug einen demoralisierenden ersten Treffer landen können, um die Dynamik des Spiels zu beeinflussen, doch musste er nun zusehen, wie sich alle Spieler wieder zur Mittelfeldlinie begaben und alles von vorne losgehen musste.

Der Abschlag der Liste also, der Ball flog in die Hälfte der Indios und aus den Reihen der Oger-Fans wurde ein Stein aufs Feld geworfen, der Saurier *Diego Itzcuintli* K.O. zu Boden streckte. Die Indios waren entsprechend erzürnt, Saurier *Santiago Itzcuintli*, Bruder von *Diego*, holte aus und schlug Oger *Brogan* zu Boden, konnte ihn jedoch nicht verletzen. Saurier *Rafael Coatl* schlug Oger *Shrink* zu Boden, dann machte Saurier *Marco Coatl* den Blitz-Zug auf Snotling *King Frog*, riss sich dabei jedoch selbst mit um. Sein Panzer erwies sich jedoch als etwas härter, durfte er doch auf dem Feld liegenbleiben, während der Snotling verletzt vom Feld musste.

Die Liste versuchte der Echsen-Walze Herr zu werden, doch Oger *Shrink* blieb lieber noch eine Runde am Boden liegen, anscheinend wollte er lieber dem Gras beim Wachsen zuhören. Oger *Brogan* zog es jedoch vor mitzuspielen und stand entsprechend wieder auf, um an der Front ein paar Tackle-Zonen aufzubauen. Oger *Cookie* wollte gerade zum Schlag ausholen, doch wurde er dann durch eine summende Fliege abgelenkt und liess die Faust wieder sinken (*Anm.d.Red: Die Fans regten sich natürlich entsprechend auf, war dies doch schon wieder eine vergebene Chance den Gegner zu dezimieren*). Oger *Bisky* wollte jetzt Snotling *Prince Spider* schnappen und nach vorne werfen, doch wurde er durch Zwischenrufe der Fans abgelenkt und grübelte was denn zu tun sei. Angesichts dieser Schlappe, blieb der Liste nichts anderes, als durch Snotling *Queen Lilly* ein Foul auf Saurier *Marco Coatl* auszuüben, das aber erfolglos blieb und auch vom Schiri nicht geahndet wurde.

Die Indios machten munter weiter, Saurier *Santiago Itzcuintli* schlug Oger *Brogan* zu Boden, dann machte Saurier *Francisco Mazatl* den Blitz-Zug auf Snotling *Prince Spider* und konnte ihn verletzt vom Feld stellen (*Anm.d.Red: Die Fans freuten sich natürlich besonders, endlich schien es auch etwas Blut auf dem Spielfeld zu geben, schon das zweite Casualty!*). Jetzt wurde endlich auch wieder des Balles gedacht und Skink *Oscar Ozomatli* rannte zum Ball, hob diesen auf, rannte zur rechten Seite des Spielfeldes und drückte den Ball Skink *Felix Ocelotl* in die Hände; oder zumindest wollte er dies tun, denn *Ocelotl* war so überrascht, dass er den Ball fallen liess!

Die Liste hatte also immer noch eine Chance den Andrang der Indios zu stoppen, Oger *Shrink* und *Brogan* erinnerten sich beide daran aufzustehen und bauten somit Tackle Zonen auf, was dann Oger *Cookie* erlaubte einen Block auf Saurier *Santiago Itzcuintli* zu machen, welcher nach hinten geschoben wurde. Snotling *Queen Lilly* rannte nun durch die Lücke zum Ball und versuchte diesen aufzuheben, doch rutschte der weg und hüpfte vom Feld. Die Fans warfen ihn dann wieder auf den Rasen, wo er direkt in die Arme von Saurier *Rafael Coatl* sprang, der erstaunlicherweise das Ding auch auffing!

Der Vormarsch der Indios konnte also nun weitergehen, Saurier *Hugo Coatl* machte den Blitz-Zug auf Oger *Shrink* und schlug ihn zu Boden; Saurier *Santiago Itzcuintli* schlug Oger *Cookie* zu Boden; Skink *Jason Huitzil* schob Snotling *Prince Fly* zur Seite; dann war der Weg frei für Saurier *Rafael Coatl*, der mit dem Ball in der Hand durch die Lücke rannte und zum rechten Flügel ging. Am rechten Flügel versuchte Skink *Felix Ocelotl* Snotling *Queen Lilly* umzuhauen, konnte sie jedoch nur schieben. Nun endlich auch wieder eine Chance für die Indios ein Foul zu machen, Skink *Guillermo Cuetachtli* konnte der grossen Zielscheibe nicht widerstehen, rannte zur Front und trat voll auf den am Boden liegenden Oger *Cookie* ein, welcher hätte eigentlich K.O. vom Platz müssen, hätte Ihn sein Dickschädel nicht doch noch davor bewahrt (*Anm.d.Red: Fähigkeit „Thick Skull“, bei einer 8 auf dem*

Verletzungswurf, was normalerweise K.O. bedeutet, darf der Spieler würfeln und ist nur bei 1-3 K.O., bei 4-6 aber nur angeschlagen und darf mit dem Rücken auf dem Feld liegenbleiben).

Da der Schiri wieder mal nichts gesehen hatte, musste die Liste weiter versuchen den Ansturm zu stoppen, mittlerweile mit nur noch neun Spielern auf dem Feld. Oger *Brogan* wollte genau dies tun, doch das plötzliche Jucken an seinem Kopf beschäftigte ihn mehr als der vor ihm stehende Saurier und er kratzte sich statt zuzuschlagen, erst ausgiebig am Schädel. Snotlings *Queen Lilly*, *Prince Fish* und *Prince Fly* rannten zum Flügel und bauten Tackle Zonen um Saurier *Rafael Coatl* auf; an der Front erinnerte sich Oger *Shrink* daran, dass er ja eigentlich gerade spielen sollte, stand auf und machte den Blitz-Zug auf Saurier *Marco Coatl*, welchen er aber auch nur schieben konnte.

Erstaunlicherweise erinnerte sich jetzt auch Oger *Bisky* daran was er hatte tun wollen, schnappte sich den neben ihm stehenden Snotling *Symbol* und warf ihn nach vorne, doch war der Kleine wohl die Höhenluft nicht gewöhnt, denn die Landung ging total daneben und *Symbol* landete benommen auf dem Feld.

Wieder also die Indios am Zug, die jetzt endlich punkten wollten: Saurier *Rafael Coatl* machte also den Blitz-Zug, schlug Snotling *Prince Fish* zu Boden, marschierte weiter, übergab den Ball an Skink *Oscar Ozomatli*, der losrannte, die Endzone erreichte und damit das 1:0 machte!

Zum neuen Abschlag waren die Zahlen wieder ausgeglichen, konnte die Liste dank der Reservespieler wieder 11 aufs Feld bringen, während auf Seite der Indios Saurier *Diego Itzcuintli* wieder rechtzeitig aufwachte. Der Abschlag der Indios war indes so schlecht, dass er nur knapp hinter der Mittelfeldlinie landete, was vielleicht ja der Liste einen Vorteil bringen würde. Oger *Cookie* legte auch gleich los und schlug Saurier *Hugo Coatl* zu Boden, doch wieder war der Panzer der Echse zu stark und sie konnte nicht verletzt werden. Oger *Brogan* wollte gerade den Blitz-Zug machen, doch das laute Schreien der Fans brachte ihn aus dem Konzept und er hörte lieber den Fangesängen zu (*Anm.d.Red: hier sieht man wieder einmal die Schwierigkeit eines Oger-Teams, die grossen Kerle konsequent bei Konzentration zu halten, ist äusserst mühsam*). Die Liste versuchte es trotzdem weiter, Snotling *Queen Lilly* schlüpfte aus der Tackle Zone an der Front, schnappte sich den Ball und übergab diesen an Snotling *Prince Fly*. Dieser wurde sofort von Oger *Bisky* geschnappt und nach vorne geworfen, doch auch dieser Kleine fiel der Höhenluft zum Opfer, verkorkste die Landung total und musste mit angeschlagenem Auge schwer verletzt vom Feld geschleppt werden.

Die Indios entschieden sich den Ball weiträumig abzuschirmen und an der Front zu schlagen; also schlug Saurier *Santiago Itzcuintli* Oger *Cookie* zu Boden, während Skinks *Felix Ocelotl* und *Esteban Cozahltli* zum Ball rannten und diesen in die Tackle Zonen stellten. Saurier *Rafael Coatl* rannte nun vor und machte den Blitz-Zug auf Snotling *Arti*, schlug jedoch voll daneben (*Anm.d.Red: Würfelresultat „Both Down“ gewürfelt und dank „Spy“ Karte kein Re-Roll möglich*), riss sich selbst mit zu Boden und landete dabei so unglücklich, dass er sich das Genick brach und sofort Tot war. Dass der Snotling sich bei dieser Aktion noch immer benommen auf dem Feld befand, gefiel den Fans der Indios natürlich gar nicht!

So hatte die Liste noch eine kleine Chance vielleicht doch noch den Ball zu schnappen und mit etwas Glück die Endzone zu erreichen: Oger *Bisky* erinnerte sich daran loszulaufen, rannte zur Mittelfeldlinie, schnappte sich den dort stehenden Snotling *Queen Lilly* und warf sie nach vorne in Richtung Ball. Der Snotling flog und landete direkt auf Skink *Esteban Cozahltli*, welcher nach hinten geschoben und zu Boden geworfen wurde, jedoch konnte sich Snotling *Queen Lilly* auch nicht auf den Beinen halten und ging daneben zu Boden. Somit war zwar die Chance verschenkt noch vor der Halbzeit den Ausgleich zu erzielen, jedoch wollte die Liste wenigstens noch etwas Schaden anrichten. Entsprechend stand Oger *Cookie* wieder auf und baute somit Tackle Zonen auf, dann rannte Snotling *Prince Fish* zum noch immer am Boden liegenden Saurier *Santiago Itzcuintli*, trat voll drauf und konnte ihn auch K.O. vom Platz bekommen – wieder einmal schaute der Schiri ganz woanders hin, nämlich auf die Turmuhr und piffte die erste Halbzeit ab.

Zwischenbilanz also: 1:0 mit 3:1 Casualties für **Los Indios de Zurigo** gegen **Shrek-Liste**, zwar sind hohe Verletzungsraten bei Snotlings durchaus erwartet, doch auch die Skinks zum Beispiel sind ja nur so gut gepanzert wie Goblins oder Wald-Elfen und man erwartet doch auch auf deren Seite Verluste.

Zur zweiten Halbzeit wachte Saurier *Santiago Itzcuintli* wieder auf, so dass auf beiden Seiten nun zehn Spieler starteten, der Abschlag der Indios kam und dank dem einstudierten „Perfect Defence“ (Anm.d.Red: Würfelresultat „Perfect Defence“ beim Abschlag gewürfelt, die Abschlagentende Mannschaft darf die Spieler neu aufstellen) Trick, formierten sich die Indios neu.

Die Liste versuchte indes den Ball zu erwischen, um ihrerseits nun einen Angriff starten zu können. Snotling *Arti* rannte nach hinten, holte sich den Ball, rannte wieder nach vorne und wartete ab. An der Front konnte Oger *Shrink* Saurier *Diego Itzcuintli* zu Boden strecken, doch Oger *Brogan* hatte schon wieder vergessen was er grade tun sollte und tat gar nichts. So musste Snotling *Merlin* nach vorne laufen um Tackle Zonen aufzubauen, glücklicherweise erinnerte sich Oger *Cookie* daran zuzuhauen und konnte Saurier *Marco Coatl* K.O. vom Platz stellen.

Die Indios sahen der Materialschlacht an der Front noch immer gelassen zu, Saurier *Santiago Itzcuintli* rannte nach vorne und baute Tackle Zonen auf; dann machte Skink *Guillermo Cuetchtli* den Blitz-Zug auf Snotling *Arti*, konnte ihn jedoch nur schieben. Saurier *Hugo Coatl* schob Snotling *Merlin* zur Seite, Saurier *Diego Itzcuintli* stand wieder auf um erneut Tackle Zonen aufzubauen; dann rannte Saurier *Francisco Mazatl* nach vorne, um den Ball-Träger in eine Tackle Zone zu stellen. Zu guter Letzt rannte noch Skink *Jason Huitzil* am linken Flügel entlang, um sich in der Hälfte der Liste in Position zu bringen.

Wieder die Liste am Zug, Oger *Cookie* erinnerte sich daran, dass er ja eigentlich spielen sollte und schlug auf Saurier *Hugo Coatl* ein und konnte ihn zumindest schieben. Snotlings *Symbol* und *Merlin* rannten nach vorne und halfen Snotling *The player formerly known as Prince* mit dessen Blitz-Zug auf Saurier *Diego Itzcuintli*, welcher auch zu Boden gestreckt werden konnte! Snotling *Arti* schlüpfte jetzt aus der Tackle Zone und rannte zu Oger *Brogan*, der sogar voll konzentriert war, den Kleinen aufgriff und nach vorne warf, wo der Snotling auch sicher landete! Oger *Shrink* war anscheinend auch aktiv beim Spiel, marschierte zum Mittelfeld und machte ein Foul auf Saurier *Diego Itzcuintli*, während auch Oger *Bisky* geistig voll dabei war und ein paar Schritte zurückging, um tief Deckung zu geben.

Den Indios fiel nun nicht viel besseres ein, als durch Snotling *Oscar Ozomatli* die hereingeschmuggelte Stinkbombe zu werfen, welche das Ziel knapp verfehlte, aber Oger *Shrink*, sowie Snotling *The player formerly known as Prince* um Luft ringend zu Boden streckte. Saurier *Diego Itzcuintli* rappelte sich wieder auf und baute Tackle Zonen auf; dann rannte Skink *Felix Ocelotl* quer übers Spielfeld und half Skink *Esteban Cozahtli* mit dessen Blitz-Zug auf Snotling *Arti*, welcher aber nur geschoben werden konnte. Weiter ging es an der Front, Saurier *Francisco Mazatl* schlug Oger *Bisky* zu Boden, dann machte Skink *Guillermo Cuetchtli* das Foul und konnte den Oger K.O. vom Platz stellen! Da der Schiri wieder einmal auf beiden Augen blind gewesen war, machten die Indios weiter, Saurier *Santiago Itzcuintli* rannte zur Mitte und half Saurier *Hugo Coatl* mit dessen Angriff auf Oger *Brogan*, welcher allerdings nur geschoben werden konnte. Noch immer waren die Indios nicht fertig, denn Skink *Jason Huitzil* konnte noch Snotling *Prince Fish* zu Boden strecken, jedoch zeigte sich wieder einmal, dass selbst die schwächste Panzerung manchmal noch ausreicht, denn der Snotling wurde nicht einmal verletzt.

Die Liste stand eigentlich nur an der Front auf, da jedoch der Weg frei war und der Ausgleich ja schnell gemacht werden musste, nutzte Snotling *Arti* die Chance, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zur Endzone und markierte das 1:1.

Dritte Runde der zweiten Halbzeit also, neuer Abschlag, auf Seite der Liste schlief Oger *Bisky* noch, auf Seite der Indios schlummerte Saurier *Marco Coatl* ebenfalls noch immer. Der Abschlag war dann auch noch zu enthusiastisch, ging vom Feld (Anm.d.Red: Würfelresultat „Bad Kick“ gewürfelt, der Ball

springt 2W6 weit) und Skink *Felix Ocelotl* durfte mit dem Ball in der Kralle starten. Gleich ging es los an der Front, Saurier *Francisco Mazatl* schlug Oger *Brogan* zu Boden; Saurier *Diego Itzcuintli* rannte los, machte den Blitz-Zug auf Snotling *Merlin* und schlug ihn tot! Danach wurde noch ein wenig geschlagen und geschoben, Skink *Felix Ocelotl* nutzte die Lücke und rannte in die Hälfte der Liste, dann war diese auch gleich wieder am Zug.

Oger *Cookie* war durch den Tod des Mitspielers auch nun voll konzentriert und schlug Saurier *Santiago Itzcuintli* zu Boden, doch wieder kam er nicht durch den Panzer durch. Auch Oger *Shrink* war voll bei der Sache, rannte los, streckte sich zweimal und machte den Blitz-Zug auf Skink *Felix Ocelotl*, welcher diesen zu Boden beförderte und den Ball freigab, doch war der Eifer zu gross gewesen und auch der Oger ging zu Boden.

Die Indios schlugen und schoben an der Front, es konnte jedoch nur ein einziger Listen-Spieler zu Boden geworfen werden, Snotling *Arti*. Skink *Felix Ocelotl* wollte sich an Oger *Shrink* für dessen Angriff auf ihn rächen, stand auf und trat zu, scheiterte jedoch an der Rüstung und zu allem Überfluss hatte diesmal der Schiri genauestens aufgepasst und stellte die Echse vom Feld!

Oger *Shrink* stand jetzt auf und machte den Blitz-Zug auf Skink *Guillermo Cuetchtli*, welchen er aber nur schieben konnte, ansonsten wurde viel gerannt und manövriert, vor allem am linken Flügel, was jedoch nicht genügend Hindernisse aufbauen konnte, denn Skink *Guillermo Cuetchtli* schlüpfte aus der Tackle Zone, an Oger *Shrink* vorbei (*Anm.d.Red: Die Fähigkeit „Stunty“, die es erlaubt beim Dodge gegnerische Tackle Zonen zu ignorieren, ist doch sehr nützlich*), rannte zum Ball, hob diesen auf, rannte weiter, erreichte die Endzone und markierte so das 2:1!

Runde 5 der zweiten Halbzeit also, die Liste hatte sich schon gefreut so früh den Ausgleich zu machen und sah sich nun schon wieder im Rückstand, zwar wachte Oger *Bisky* wieder rechtzeitig zum Abschlag auf, da jedoch auf Seite der Indios Saurier *Marco Coatl* ebenfalls wieder aufs Spielfeld gelaufen kam, sah sich die Liste jetzt immer mehr in Unterzahl. Zu allem Überfluss machten die Indios beim Abschlag auch noch ein Blitz-Manöver (*Anm.d.Red: Würfelresultat „Blitz“ gewürfelt, welches der Abschlagenen Mannschaft einen sofortigen Bonus-Zug erlaubt, während der Ball noch in der Luft hängt*) und legten an der Front los: Saurier *Marco Coatl* hatte die kleine Pause wohl gut getan, denn er konnte Oger *Cookie* zu Boden strecken; Saurier *Diego Itzcuintli* schlug Oger *Brogan* zu Boden dann wollte Saurier *Francisco Mazatl* noch den Blitz-Zug auf Snotling *Arti* machen, konnte diesen jedoch nur schieben. Jetzt kam der Ball auch wieder Richtung Erde geflogen, flog allerdings zu weit und landete ausserhalb des Spielfeldes, was zumindest der Liste erlaubte, diesen Snotling *Queen Lilly* in die Hände zu drücken.

An der Front mussten sich ja jetzt die umgeschlagenen Spieler zuerst wieder langsam erheben, Oger *Brogan* wollte dies tun, sah dann aber eine Ameise laufen und betrachtete stattdessen diese. Oger *Cookie* war da besser konzentriert und stand auf; auch Oger *Bisky* war wohl noch mit im Spiel, denn er schnappte sich Snotling *Queen Lilly* und warf sie nach vorne, doch war der Wurf zu stark, oder der Snotling zu leicht, den sie driftete ab und wurde vom Spielfeld geworfen! Sie hatte dann noch Glück und konnte sich auf die Reservebank retten, wohl auch weil die Fans in diesem Augenblick um den Ball kämpften und diesen dann in die Hälfte der Indios auf den Platz warfen.

Den freiliegenden Ball gleich zu schnappen, war natürlich ein schöner Leckerbissen, den sich Skink *Oscar Ozomatli* nicht entgehen liess, holte sich diesen und stellte sich hart an die Mittelfeldlinie, wo Saurier *Francisco Mazatl* denn auch gleich zuschlug und Snotling *Arti* benommen zu Boden strecken konnte; Saurier *Diego Itzcuintli* machte den Blitz-Zug auf Snotling *Prince Fish*, konnte diesen allerdings nur schieben; Saurier *Marco Coatl* schob Oger *Cookie* ein wenig und zuletzt schob Saurier *Hugo Coatl* Oger *Shrink*.

Die Liste versuchte die drohende Gefahr weiter zu stoppen, Oger *Brogan* stand wieder auf; Oger *Shrink* erinnerte sich daran wie das mit dem Blocken geht und konnte Saurier *Hugo Coatl* nach hinten

schieben; dann versuchte Oger *Bisky* den Blitz-Zug auf Skink *Oscar Ozomatli* zu machen, rutschte jedoch beim entscheidenden Zusatzschritt aus und ging zu Boden!

Die Indios wollten nun ganz vorsichtig den Weg freiräumen, also wurde viel in der Mitte herumgerannt, bevor Saurier *Francisco Mazatl* den Blitz-Zug auf Snotling *The player formerly known as Prince* machte und diesen zur Seite schob. Skink *Jason Huitztl* rannte nach vorne, um Snotling *Symbol* in die Tackle Zone zu nehmen, dann schlug Saurier *Diego Itzcuintli* Snotling *Prince Fish* zur Seite und Saurier *Hugo Coatl* konnte Oger *Shrink* zu Boden strecken.

Die Liste hatte nun eigentlich keine grossen Möglichkeiten mehr, ein letzter Versuch noch an den Ball-Träger heranzukommen scheiterte, als Snotling *Prince Fish* versuchte aus den Tackle Zone zu entkommen, gehalten wurde und benommen zu Boden ging.

Nun also nur noch ein bisschen aufräumen an der Front, was Saurier *Francisco Mazatl* brav erledigte, indem er Snotling *The player formerly known as Prince* zu Boden streckte, was den Weg für Skink *Oscar Ozomatli* freimachte, der losrannte und sicher die Endzone erreichte, um das 3:1 zu markieren!

Das war dann auch das Ende des Spiels, 3:1 Touchdowns mit 4:1 Casualties für **Los Indios de Zurigo** gegen **Shrek-Liste**.

Die Liste erhielt für den Einsatz ganze 80,000 Gold, die Indios nur 70,000, doch erhielten sie durch den Nachlass eines verstorbenen Fans (*Anm.d.Red: Karte „Will – Testament“ gespielt – der Spieler erhält 1W6x10,000 Gold*) nochmal 10,000 dazu, was auch gleich investiert wurde, um den während des Spiels verstorbenen Saurier *Rafael Coatl* durch Saurier *Lukas Cuetzpalli* zu ersetzen. Die Liste stockte ebenfalls auf und ersetzte den gefallenen Snotling *Merlin* durch Snotling *Sir Left* und baute weiter aus, indem sie zusätzlich dessen Cousin Snotling *Sir Right* rekrutierten.

Bei der Liste wurde ausserdem Snotling *King Frog* zum MVP gekürt, bei den Indios war dies Skink *Felix Ocelotl*. Kein Listen-Spieler durfte bisher an den Spielerprüfungen teilnehmen, allerdings durfte bei den Indios Skink *Oscar Ozomatli* seine „Sprint“-Fähigkeit notieren lassen, das ihm somit eine mögliche Laufdistanz von 11 Feldern gibt (*Anm.d.Red: Standardfähigkeit 8 Felder plus mögliche 3 Go-For-It*).

Die Liste konnte dank des Gelächters das die Oger-(Un)Fähigkeiten doch immer wieder auslösen, ihre Fans bei Stange halten und zählen weiter auf 5,000 eingeschriebene Begleiter, während aber der Verlust des Sauriers durch eigenes Verschulden in der ersten Halbzeit, 1,000 Fans der Indios dazu bewegte, aus dem Verein auszutreten, die zukünftig nur noch auf 3,000 harte Echsen zählen können.

Wir werden sehen wie diese Mannschaften sich weiter entwickeln, die Liste hat ja zumindest wieder 13 Spieler für das nächste Spiel verfügbar, wenn sich die Oger in den entscheidenden Augenblicken auch darauf besinnen sich zu konzentrieren und sich nicht ablenken lassen, durchaus fähig gegen die meisten Gegner zu gewinnen. Die Indios zeigten sich als äusserst stabil und auf jeden Fall sehr, sehr flink und wendig, allerdings wieder ohne Auswechselspieler im nächsten Spiel, also noch immer verwundbar. Da bereits die nächsten Gegner feststehen, nämlich **The Horrible Rockies** (Chaos) als Gegner für **Shrek-Liste** und **Gis-Kok-Wiler** (Goblin) als Gegner für **Los Indios de Zurigo**, schauen beide Mannschaften gebannt auf das Ergebnis im nächsten Spiel der ZAL 2, veröffentlicht in Ausgabe 35.

MS für die DGZ

DGZ – Ausgabe XXXV – ZAL 2

Gis-Kok-Wiler vs. The Horrible Rockies

Heute, am 4. Juni 7514 fanden sich im Zürcher Stadion wieder einmal die blutrünstigen Blood Bowl™ Fans ein, um einem weiteren Spiel der zweiten Liga zuzusehen. Durch die näherrückenden Sepp Blätterli-Spiele, war es nicht mehr möglich gewesen vor deren Anfang ein weiteres Spiel der ZAL 1 zu organisieren, also wurde die Chance genutzt weitere Spiele der ZAL 2 auszutragen, um möglichst viele Mannschaften für einen möglichen Pokal bereit zu machen.

Am heutigen Spieltag trat das erste Mal eine Goblin-Mannschaft in der ZAL 2 an, hatten es ja **Snot's Revenge** geschafft, trotz laufender Saison, kein einziges Mal in der ZAL 2 spielen zu müssen, bevor sie in die erste Division aufsteigen durften. Den **Gis-Kok-Wilern**, unter Leitung von Coach *Tereza*, gebührt also diese Ehre. Der Gegner heute, die zweite Chaos-Mannschaft, die sich in unseren Gegenden auf die Beine gestellt hat, es sind dies **The Horrible Rockies** unter Leitung von Coach *Frank N'Furter*. Ganze 29,000 Fans fanden sich bei perfektem Wetter ein, um dieser Begegnung zuzuschauen, elf Chaos-Spieler traten gegen 13 Goblin-Spieler an.

Die Rockies zeigten sich eher konventionell mit zwei Chaos Kriegern und neun Tiernmenschen, dazu hatten sie noch einen Igor angeheuert – *Everett V. Scott*. Die Wiler versuchten mit Erfahrung, Stärke, aber auch den Waffen der Goblins zu punkten und hatten einen Troll, Star Player Troll *Ripper Bolgrot*, sowie einen Bombardier und einen Kettensägen-Goblin aufgeboden. Da ausserdem noch ein Igor zur Stelle war, war diese Goblin-Mannschaft durchaus schlagkräftig.

Das Spiel ging los und die Schreie der Wiler-Fans überzeugten die Sponsoren den Wilern ein weiteres Fass Erfrischungstrunk zu spenden. Der Ball landete und sofort schoss der von den Rockies angeheuerte Meuchler einen Giftpfeil auf Star Player *Ripper Bolgrot*, welcher diesen K.O. vom Platz stellte. Die Rockies machten weiter: An der Front wurde kräftig geschlagen und geschoben, dann machte Chaos Krieger *John Transylvanian* den Blitz-Zug auf Troll *Peter* und schlug diesen zu Boden. Weiter hinten wollte Tiernmensch *Ralph Hapschatt* den Ball aufheben, doch dieser entglitt ihm, kullerte wieder auf das Feld und die Wiler waren am Zug.

Hier wollte Looney *Andre* sofort seine Kettensäge starten, brachte diese jedoch nicht in Gang. Goblin *Hans* stand wieder auf, Troll *Peter* schaffte es jedoch nicht sich daran zu erinnern, dass er eigentlich aufspringen sollte und blieb, Fliegen zählend, am Boden liegen. Die Wiler zeigten nun wieder die Geschicklichkeit der Kleinen, Goblin *Hugo* schlüpfte durch die gegnerischen Tackle Zonen, rannte zum Ball und schaffte es sogar diesen aufzuheben! Auch Goblin *Beda* lief durch die gegnerischen Tackle Zonen, vorbei an wild fuchtelnden Händen und Hufen und konnte um den Ball-Träger herum Tackle Zonen aufbauen. Auch Goblin *Gritli* rannte durch die Mitte und machte dann den Blitz-Zug auf Tiernmensch *Ralph Hapschatt*, welcher zu Boden ging, doch war der Schwung zu gross gewesen und auch der Goblin ging zu Boden.

Tiernmensch *Ralph Hapschatt* stand nun wieder auf, wurde aber vom Zauberspruch, den Coach *Tereza* jetzt über ihn aussprach, komplett desorientiert und stand angewurzelt, wild die Augen verdrehend da (*Anm.d.Red: Zauberkarte „Mind Blow – Gehirnschlag“ gespielt – der Spieler wird durch die konzentrierte mentale Fähigkeit eines Zauberers angegriffen und verliert für einen Spielzug jegliche Fähigkeit sich zu bewegen, oder sonst etwas zu tun*). Tiernmensch *Bert Munroe* rannte nach hinten, um wenigstens einen Goblin zu entfernen, machte den Blitz-Zug auf Goblin *Hugo*, konnte diesen aber nur schieben und strauchelte dann beim Nachziehen und ging zu Boden.

Goblin *Beda* schob jetzt Tiernmensch *Ralph Hapschatt* zur Seite, wieder versuchte Looney *Andre* die Säge zu starten, doch wieder war er nicht erfolgreich. Goblin *Hugo* rannte nun mit dem Ball weiter Richtung gegnerischer Endzone und erreichte diese auch fast. An der Front stand Troll *Peter* wieder

auf und baute somit Tackle Zonen auf, was Goblin *Beat* erlaubte Tiermensch *Riff Raff* anzugreifen und umzuwerfen. Der nachziehende Goblin *Bär* versuchte noch ihn zu foulern, kam nicht durch die Rüstung und auch der Schiri war mal wieder blind.

Den Rockies blieb eigentlich nicht viel mehr übrig, als zu versuchen den hinten stehenden Goblin noch zu erwischen, Tiermensch *Ralph Hapschatt* rannte los, es reichte aber nicht ganz um den Goblin zu erreichen. Tiermensch *Bert Munroe* stand indes wieder auf und machte den Blitz-Zug auf Goblin *Beda* und konnte ihn K.O. schlagen. Mehr als weiteres Schlagen und Schieben war aber nicht drin.

Die Wiler dachten nun den Touch Down sicher in der Tasche zu haben, also wurde auf Risiko gespielt und Troll *Peter* versuchte sein Glück mit einem Blitz-Zug auf Chaos Krieger *Tim Transylvanian*, den er jedoch nur schieben konnte. Dann rannte Goblin *Hugo* zur Endzone und wollte schon den ersten Punkt feiern, doch der Schiri stand zu weit weg und war nicht sicher, ob denn die weiße Linie wirklich überschritten worden war (*Anm.d.Red: Karte „Is it a Touch Down?“ gespielt – der Gegner darf mit einem einzigen Spieler eine Bonusaktion ausführen, wenn nach dieser der Gegner nicht mehr in der Tackle Zone steht, oder nicht mehr den Ball in den Händen hat, ist es kein Touch Down*) und während er sich noch überlegte was er pfeifen sollte, rannte Tiermensch *Ralph Hapschatt* zu Goblin *Hugo* und schob ihn in einem Blitz-Zug vom Feld!

Sehr zum Glück für die Wiler, konnte er sich auf die Reservebank retten und der Ball wurde wieder aufs Feld geworfen.

Wieder also die Rockies dran, die den ersten Gegentreffer hatten ja grade abwenden können und wieder Tiermensch *Ralph Hapschatt* am Zug, der sich als der einflussreichste Spieler der ersten halben Stunde zeigte, zum Ball lief und diesen aufhob. Am Flügel schob Tiermensch *Bert Munroe* Goblin *Gritli* zur Seitenlinie; Tiermensch *Magenta* war jetzt auf Tuchfühlung an Looney *Andre* herangekommen und schlug ihn zu Boden (*Anm.d.Red: Da die Kettensäge immer noch nicht lief, verletzte er sich dabei nicht*) und Chaos Krieger *Tim Transylvanian* machte den Blitz-Zug auf Troll *Peter*, konnte ihn zu Boden werfen und erlaubte dem nachziehenden Tiermensch *James Weiss* so das Foul, welches den Troll K.O. vom Feld stellte. Chaos Krieger *John Transylvanian* mischte nun auch mit und konnte Goblin *Sepp* K.O. vom Feld bringen. Auch Tiermenschen *Brad Majors* und *Eddie* konnten ihre Gegenüber, Gobline *Dani* und *Beat* zu Boden strecken, der erste lag bloss, der zweite schaute sich benommen das Gras aus nächster Nähe an.

Als erstes wollte dann Looney *Andre* aus der gegnerischen Tackle Zone schlüpfen, um weiter hinten endlich seine Kettensäge starten zu können, wurde jedoch gehalten und ging benommen zu Boden.

Ganz so schnell wieder zum Zug zu kommen, hatten die Rockies nicht gedacht, die jedoch nicht zögerten, sondern weiter herumschlugen – am rechten Flügel zuerst, dann halbrechts in der Mitte, alles ohne Nennenswerte Ergebnisse. Tiermensch *Ralph Hapschatt* rannte nun vor und übergab den Ball an Tiermensch *Columbia*, welche nach vorne rannte, dicht gefolgt von Chaos Krieger *Tim Transylvanian* und den Tiermenschen *James Weiss* und *Rocky Horror*. Tiermensch *Bert Munroe* schlug noch Goblin *Gritli* zu Boden, dann war die Initiative wieder bei den Wilern.

Diese mussten erst schauen, wer denn überhaupt zu etwas fähig war, Looney *Andre* und Goblin *Bär* lagen noch auf dem Rasen, nur Goblin *Beat* war in der Lage aufzustehen und vorwärts in die gegnerische Hälfte zu laufen. Goblin *Dani* stand zwar auf, blieb aber am Flügel stehen, es sollte also einige Optionen für die Wiler geben. Auch Goblin *Gritli* stand auf und rannte nach vorne in die gegnerische Hälfte. Jetzt endlich geschah etwas interessanteres, Goblin *Hans* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf Tiermensch *Columbia*. Da noch drei andere Gobline zur Stelle waren, um auszuhelfen, machte er den Angriff, streckte sich jedoch selbst zu Boden und lag benommen da.

Dies war also die Chance für Tiermensch *Columbia*, Sie schlüpfte aus der Tackle Zone und schickte sich gerade an nach vorne zu laufen, um den Touch Down zu machen, als mit einem lauten Knall der Ball platzte (*Anm.d.Red: Karte „Burst Ball-Geplatzter Ball“ gespielt – die Mannschaft die zuletzt den Abschlag gemacht hat, muss erneut abschlagen, alle bisherigen Spielzüge bleiben jedoch verbraucht*) und der Schiri zu einem neuen Abschlag pfiff.

Nun also, zwei Runden vor Schluss der ersten Halbzeit, zweimal war der Ball fast in der Endzone gelandet und zweimal war dies verhindert worden, würde dies womöglich das erste Spiel unserer Liga ohne einen einzigen Treffer werden? Zum neuen Abschlag schlummerte Star Player *Ripper Bolgrot* noch immer, dafür waren Troll *Peter* und alle K.O.-geschlagenen Goblins wieder auf dem Platz, nur Looney *Andre* wurde vom Schiri vom Platz gestellt. Erneuter Abschlag also durch die Wiler, erstaunlicherweise geschah diesmal gar nichts nennenswertes, der Ball landete und die Rockies versuchten schnellstens Platz zu schaffen und den Ball an sich zu bringen: Am rechten Flügel wurde geschlagen und geschoben, Tiermensch *Magenta* schlug Goblin *Dani* K.O., doch Tiermensch *Ralph Hapschatt* schlug sich beim Blitz-Zug auf Goblin *Hugo* selbst K.O. und die Wiler waren am Zug.

Die liessen nichts anbrennen, Troll *Peter*, voll konzentriert nach der Schlafpause, schob Chaos Krieger *Tim Transylvanian*, dann rannte Goblin *Hans* nach vorne und half Goblin *Beda* mit dessen Angriff auf Tiermensch *Magenta*, doch riss sich der Goblin selbst zu Boden und schlug sich K.O.!

Viel blieb den Rockies ja jetzt nicht übrig, es wurde geschoben und geschlagen, dann konnte Tiermensch *Rocky Horror* Goblin *Sepp* K.O. schlagen und Tiermensch *Eddie* rannte zum Ball, um zu versuchen diesen aufzunehmen und so vor einem eventuellen Vorstoss der Wiler zu sichern, doch entglitt ihm das Ei und der letzte Spielzug der Wiler folgte.

Diese zeigten nun endlich etwas mehr Schlagkraft: Troll *Peter* war immer noch voll konzentriert und schlug Chaos Krieger *John Transylvanian* so stark zu Boden, dass dieser eigentlich hätte mit einem kaputten Knie schwer verletzt vom Platz müssen, wäre da nicht Igor *Everett V. Scott* zur Stelle gewesen, der ihn wieder zusammenflickte. Doch die Chance einen darniederliegenden Chaos Krieger mal so richtig dort treten zu können, wo es am meisten wehtut, wollte sich Goblin *Bär* nicht entgehen lassen, rannte hin, machte das Foul und da dies ganz besonders fies war (*Anm.d.Red: Karte „Blatant Foul – Offensichtliches Foul“ gespielt, der Spieler wird extrem gefoult, es ist kein Rüstungswurf notwendig, stattdessen wird ein W6 gewürfelt, bei 1-2 leicht verletzt, 3-4 schwer verletzt, 5-6 tot! – aber der Angreifer wird vom Schiri für den Rest des Spiels vom Feld gestellt*), musste der Chaos Krieger schwer verletzt vom Feld geschleppt werden. Noch waren die Wiler nicht fertig, denn Goblin *Blitz* versuchte einen Angriff auf Tiermensch *Bert Munroe*, riss sich dabei aber selbst um und musste K.O. vom Feld!

Zur Halbzeit also, noch immer 0:0, aber immerhin jetzt mit 2:0 Casualties für die **Gis-Kok-Wiler** gegen **The Horrible Rockies**.

Die zweite Halbzeit ging also los, diesmal machten die Rockies den Abschlag, durch hervorragendes Training erhielten die Wiler ein weiteres Fass Erfrischungstrunk, welches sie auch brauchten, waren sie doch durch die K.O.-geschlagenen Spieler derzeit in Unterzahl, der Ball landete und sofort wollte der nächste Spezialist in den Reihen der Wiler – Bombardier *Marianne*, die Front etwas aufmischen, zündete die Lunte und warf die Bombe nach vorne auf Tiermensch *Brad Majors*, der die Bombe nicht fangen konnte, fallen liess und durch die Explosion umgerissen wurde. Star Player *Ripper Bolgrot* schob an der Front Chaos Krieger *Tim Transylvanian*, Troll *Peter*, erstaunlicherweise immer noch voll konzentriert, schlug Tiermensch *Rocky Horror* zu Boden, dann wollte Goblin *Gritli* den Ball aufheben, doch der rutschte ihr aus den Händen und sprang vom Feld! Da der Einwurf den Ball nicht in die Pfoten eines Goblins beförderte, waren dann die Rockies am Zug.

Tiermensch *James Weiss* legte auch gleich los schob Goblin *Gritli* zur Seite, Tiermensch *Riff Raff* wollte den Bombardier aus dem Weg haben und machte den Blitz-Zug auf *Marianne*, konnte Sie jedoch nur schieben. Tiermensch *Ralph Hapschatt* nutzte jetzt die Lücke, rannte durch und versuchte den Ball aufzuheben, griff jedoch daneben und wieder waren die Wiler dran.

Diese griffen zuerst in der Mitte an und Tiermensch *Riff Raff* ging zu Boden; Bombardier *Marianne*, die ja jetzt nicht mehr in der Tackle Zone stand, zündete das nächste Bömbchen und warf es auf Tiermensch *Ralph Hapschatt*, der das Ei zwar auffing, aber nicht rechtzeitig wieder wegwerfen konnte, bevor es explodierte und von der Explosion zu Boden geworfen wurde. Troll *Peter* schlug nun Tiermensch *Rocky Horror* so kräftig, dass dieser benommen zu Boden sank; Star Player *Ripper Bolgrot* konnte seinerseits Chaos Krieger *Tim Transylvanian* nur schieben. Jetzt rannte Goblin *Hugo* zum Ball, hob diesen auf, drehte sich um und rannte noch ein paar Schritte, um den Ball nach vorne zu passen, war aber in Gedanken bereits beim Pass, stolperte auf dem Feld beim Zusatzschritt über irgendwelche Knochenreste, fiel hin und starb sofort! Allerdings war hier Igor *Erwin Bretzel* zur Stelle und konnte ihn wieder aufpäppeln, allem Anschein nach doch nur ein Scheintod!

Dennoch waren nun wieder die Rockies am Zug, die zuerst den Ball sicherten, indem Tiermensch *Ralph Hapschatt* sich den Ball holte. Tiermensch *Bert Munroe* rannte zu ihm hin um ihn zu decken. Tiermensch *Eddie* machte dann den Blitz-Zug auf Bombardier *Marianne*, konnte Sie allerdings nur schieben. Zu guter Letzt, gelang es noch Chaos Krieger *Tim Transylvanian* mit drei Gehilfen Star Player *Ripper Bolgrot* zu Boden zu werfen.

Die Wiler zögerten nicht lange, sondern schlugen sofort zurück; an der Front wurde Tiermensch *James Weiss* von Goblin *Sepp* niedergeschlagen; Tiermensch *Riff Raff* ging gleich daneben zu Boden, als er von Goblin *Gritli* angegriffen wurde. Bombardier *Marianne* zündete schon wieder ein Bömbchen und warf es nach vorne auf Tiermensch *Ralph Hapschatt*, doch diesmal driftete diese ab und explodierte auf freiem Feld, ohne einen Gegner zu verletzen. Jetzt rannte Goblin *Hans* nach vorne, um den Ball zu decken, Troll *Peter* war erstaunlicherweise das dritte Mal voll dabei und ging ein paar Schritte zurück, um hinten Deckung zu geben, jedoch war dies nicht genug.

Im nächsten Zug nämlich konnte Tiermensch *James Weiss* aufstehen und durch einen Blitz-Zug Goblin *Beat* zur Seite schieben; an der Front wurde Goblin *Hugo* durch Tiermensch *Bert Munroe* zu Boden geworfen, dann war der Weg frei für Tiermensch *Ralph Hapschatt* aus der verbleibenden Tackle Zone zu schlüpfen, nach vorne zu rennen, sich zweimal zu strecken und sicher die Endzone zu erreichen!

Dritte Runde der zweiten Halbzeit also, endlich ein Touch Down und ja bereits drei Casualties, wieder einmal kamen die Fans auf ihre Kosten.

Zum neuen Abschlag konnten bei den Wilern Goblins *Dani* und *Beda* wieder auf das Spielfeld, allerdings schlief Goblin *Blitz* noch und da der Bombardier hatte vom Platz müssen, standen nun noch zehn Wiler-Spieler auf dem Platz gegen die zehn verbleibenden Rockies, die auch noch durch einen Blitz-Zug beim Abschlag einen Bonus-Zug machen durften (*Anm.d.Red: Hier sieht man doch die Vorteile dem Chaos anzugehören, den Touch Down gemacht und um den Sieg zu sichern, gleich noch das Glück auf seiner Seite zu haben*). Tiermensch *Bert Munroe* schob Goblin *Beat*, dann wurde Star Player *Ripper Bolgrot* durch einen Angriff von Tiermensch *Columbia* zu Boden geworfen und Tiermensch *Magenta* zog nach und machte das Foul, konnte den Star jedoch nur benommen auf den Rasen bringen. Tiermensch *Ralph Hapschatt* schob noch Troll *Peter* nach hinten, dann landete der Ball und der reguläre Spielzug der Wiler begann.

Diese sicherten sich zuerst den Ball, Goblin *Sepp* rannte, holte sich diesen und rannte zum rechten Flügel. Troll *Peter*, erstaunlicherweise immer noch voll bei der Sache (*Anm.d.Red: Von diesem Troll könnten sich die Kollegen der Snot's Revenge wirklich eine Scheibe abschneiden*), machte den Blitz-

Zug auf Tiermensch *Brad Majors*, der allerdings nur geschoben werden konnte. Im Zentrum wurde noch etwas geschoben und geschlagen und um die Gegner abzulenken, rannte Goblin *Beda* am linken Flügel entlang in die gegnerische Hälfte.

Die Rockies liessen sich dadurch nicht im geringsten beirren, stattdessen führten sie die Strategie gekonnt weiter – Tiermensch *Bert Munroe* machte das Foul auf den am Boden liegenden Star Player *Ripper Bolgrot* und konnte ihn schwer verletzt vom Platz stellen (*Anm.d.Red: Das Resultat liegt auch schon vor, Ripper hat sich die Hüfte gebrochen und konnte die Verletzung, trotz seiner Regenerationsfähigkeit nicht abwehren, wird also nicht nur im nächsten Spiel aussetzen müssen, sondern wird in zukünftigen Spielen ein Feld langsamer sein*). Tiermensch *Ralph Hapschatt* konnte dann Troll *Peter* noch zu Boden schlagen. Weniger erfolgreich war da Chaos Krieger *Tim Transylvanian*, der Goblin *Sepp* nur etwas schieben konnte.

Den Wilern schien nun nichts mehr zu gelingen, als hätte der Verlust des Star-Spielers Ihnen die Energie genommen, so versuchte Goblin *Gritli* zwar einen Angriff auf Tiermensch *Brad Majors*, konnte sich jedoch nur selbst zu Boden strecken und schon waren wieder die Rockies am Zug.

Hier griff nun Chaos Krieger *Tim Transylvanian* den Ball-tragenden Goblin *Sepp* erneut an und konnte ihn diesmal zu Boden werfen, was den Ball freigab. Tiermensch *Magenta* konnte nun Goblin *Hans* zu Boden strecken, als jedoch Tiermensch *Columbia* es ihr gleich tun wollte, riss Sie sich beim Angriff auf Goblin *Hugo* selbst zu Boden!

Erneut versuchte jetzt Goblin *Gritli* den Angriff auf Tiermensch *Brad Majors*, diesmal, wohl dadurch dass es ein Blitz-Zug war, gelang es zumindest den Gegner zu schieben. Goblin *Hugo* schlüpfte dann aus der Tackle Zone und versuchte den Ball aufzuheben, scheiterte jedoch an den wild fuchtelnden Händen der Gegner.

Die Rockies versuchten nun ihrerseits den Ball in die Hände zu bekommen, Chaos Krieger *Tim Transylvanian* schob Goblin *Hugo* weg; dann rannte Tiermensch *Magenta* zum Ball, schaffte es nach einigem herumjonglieren diesen aufzunehmen und rannte vorwärts. Tiermensch *Bert Munroe* machte noch einen Blitz-Zug auf Goblin *Beat*, konnte ihn benommen zu Boden strecken, riss sich aber selbst mit um, landete unglücklich und war sofort tot (*Anm.d.Red: Haben die Chaos-Götter also ihren Tribut in diesem Spiel eingefordert*).

Die Wiler, erstaunt ob der plötzlichen Wendung an der Front, versuchten noch ein letztes Mal an den Ball zu kommen; Troll *Peter* stand wieder auf und baute somit Tackle Zonen auf; Goblin *Gritli* rannte nach vorne und baute ebenfalls Tackle Zonen auf; als jedoch Goblin *Hugo* versuchte aus der Tackle Zone zu schlüpfen, um den Blitz-Zug zu machen, wurde er gehalten, ging zu Boden und musste K.O. vom Feld geschleppt werden.

Die Rockies, die ja nun ihr Blut-Opfer gebracht hatten, machten an der Front alles richtig, als Chaos Krieger *Tim Transylvanian* Goblin *Gritli* zur Seite schieben konnte, was wiederum Tiermensch *Magenta* erlaubte zur Endzone durchzulaufen und das 2:0 zu markieren!

Eine letzte Runde also trennte die Mannschaft vor dem Ende; die Wiler konnten diesmal Goblin *Blitz* wieder aufs Feld berufen, dafür schlief jetzt Goblin *Hugo*, somit also beide Mannschaften jetzt mit nur neun Spielern auf dem Feld. Der Abschlag kam, es wurde den Wilern zwar ein neues Fass Erfrischungstrunk gespendet, doch auch dies konnte im letzten Spielzug nicht mehr viel bewirken und auch die Antwort der Rockies war diesmal eher zimperlich, dann blies der Schiri das Aus und das Spiel ging zu Ende.

Endstand also 0:2 mit immerhin 3:2 Casualties für die **Gis-Kok-Wiler** gegen **The Horrible Rockies**.

Beide Mannschaften erhielten eher mickrige 30,000 Gold als Einnahmen, was vor allem den Rockies weh tat, da sie ja eigentlich einen Spieler hatten ersetzen wollen und somit mit nur neun Spielern ins nächste Spiel starten müssen. Die Wiler können zwar auch keinen weiteren Spieler kaufen, sind zwar durch die Verletzungspause des Star-Trolls geschwächt, werden aber immer noch 12 Spieler aufbieten können.

Bei den Wilern wurde Goblin *Bär* zum MVP gekürt, bei den Rockies war dies Tiermensch *James Weiss*. Die Würdigung als bester Spieler auf Seite der Wiler führte dann auch dazu, dass Goblin *Bär* zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und die Fähigkeit „Side Step“ zugesprochen bekam.

Einzig bei den Fans schien der Sieg der Rockies gut angekommen zu sein, denn es schrieben sich weitere 1,000 in die Fanggemeinschaft ein und es werden nun immerhin 4,000 den nächsten Spielen beiwohnen, während die der Wiler konstant blieben und 6,000 schreiende Goblins ihre Mannschaft anfeuern werden.

Wie bereits am Ende von DGZ XXXIV beschrieben, stehen die Gegner der nächsten Spiele ja schon fest, also werden die **Gis-Kok-Wiler** gegen **Los Indios de Zurigo** spielen, während The **Horrible Rockies** gegen **Shrek-Liste** antreten werden. Wir freuen uns bereits auf diese nächsten Begegnungen.

MS für die DGZ

Abspann und Zusammenfassung der beiden Spiele

Durch die Siege haben sich **Los Indios de Zurigo**, wie auch **The Horrible Rockies**, bisher ganz gut in der ZAL 2 eingespielt, die nächsten beiden Spiele werden aufzeigen, ob diese beiden Mannschaften mit den etablierten Mannschaften der ZAL 2 wirklich mithalten können, oder die Verluste der ersten Spiele in den zweiten zu weiteren Schwierigkeiten führen werden. Die **Gis-Kok-Wiler** und die **Shrek-Liste** hoffen natürlich beide, die Schlappen der ersten Spiele wieder ausbessern zu können.

Der Vollständigkeit halber, zeigen wir unseren Lesern hier die aktuelle Tabelle, jetzt auch mit allen zusätzlichen Mannschaften, die sich bereits angemeldet haben, aber noch Spiele zu absolvieren haben. Wir freuen uns auf weitere schöne Spiele der ZAL 2!

Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Go For Cheese (GFC) United	Skaven™	Fergus Wormtail	2	2			6	6	1	5	4	3	1	111	7
Zürchheim Flashers	Human	Heinrich Weinstein	2	2			6	5	1	4	7	2	5	120	5
Niederwenger Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Pedra Almorcovar	2	1	1		5	6	2	4	6	3	3	111	6
Luciesheim Giants	Human	Lisa Ramulania	2	1		1	4	5	5	0	6	2	4	116	6
duplo	Skaven™	The Tank	2		2		4	4	4	0	3	3	0	118	7
Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	Trudi Korcer	2	1		1	4	3	3	0	10	3	7	131	9
Hardcore Halfling Hooligans	Halfling	Albeit Knollen	2	1		1	4	1	2	-1	6	7	-1	111	9
Los Indios de Zurigo	Lizardman	Rafael Pocatepetl	1	1			3	3	1	2	4	1	3	103	3
The Horrible Rockies	Chaos	Frank N'Furter	1	1			3	2	0	2	2	3	-1	100	4

Sihlsee Assassins	Dark Elf	Martina "The Killer" Waspheart	2		1	1	3	3	6	-3	2	8	-6	115	1
Beer Bellies	Halfling	Bifur Tookson	2			2	2	1	4	-3	3	13	-10	116	7
Monk's Thunderbolt	Chaos	Monk "The Tamer"	2			2	2	1	7	-6	4	7	-3	101	4
Shrek-Liste	Ogre	Fionissima	1			1	1	1	3	-2	1	4	-3	107	5
Gis-KoK-wiler	Goblin	Tereza	1			1	1	0	2	-2	3	2	1	105	6
Woody Woodpeckers Woodelves	Wood Elf	Woody Woodpecker	0				0			0			0	100	2
Egilstadir Dragons	Norse	Sven Haraldson	0				0			0			0	100	3
Longstreet Sheilas	Amazon	Sheila Heeler	0				0			0			0	100	3
Das Team aus Weit-Weit-Weg	Ogre	Old Gregg	0				0			0			0	100	8
Hell's Shorties	Chaos Dwarf	?	0				0			0			0	100	2
Mackay Cabre Tossers	Dwarf	Rob Roy MacKay	0				0			0			0	100	2
Ras-al-Cheops	Khemri	Ramtut Hokhote ph	0				0			0			0	100	2
Südliche Fleischer-Vereinigung	Necromantic	Ludwig von Metzgers tein	0				0			0			0	100	3
Wolgograd Blitz	Vampire	Stanislav Stoker	0				0			0			0	100	3
The Grinders	Chaos Dwarf	The Incredible Hhurk	0				0			0			0	100	6