

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 2 – Doppel-Ausgabe

XXXI & XXXII

Ausgabe XXXI – Neunter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 2 – Saison 1 & Ausgabe XXXII – Zehnter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 2 – Saison 1

23. April 2514 & 30. April 2514

**Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium**

Heute exklusiv die Berichte zum neunten und zehnten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League Division 2 – dem Spiel zwischen Sihlsee Assassins und duplo und eine Woche später die Begegnung zwischen GFC United und Luciesheim Giants

Einleitung

Da gewisse Umstrukturierungen der ZAL 2 stattfinden, haben wir uns entschieden die Berichte des neunten und zehnten Spieltags der ZAL 2 in einer Doppelausgabe unserer beliebten DGZ zu präsentieren (*Anm.d.Red: Leider lässt die Qualität der Spielfotos stark zu wünschen übrig, deswegen müssen wir in dieser Ausgabe leider auf das Bild verzichten und das geschriebene Wort alleine stehen lassen*). Am 23. April fand hier der neunte Spieltag statt, die Begegnung zwischen **Sihlsee Assassins** und **duplo**, eine Woche später der zehnte Spieltag zwischen **GFC United** und **Luciesheim Giants**. Wir konnten somit Runde 2 unserer laufenden Saison der ZAL – Division 2 abschliessen und freuen uns darauf für Runde 3 weitere Mannschaften präsentieren zu dürfen (*Anm.d.Red: Mehr hierzu im Abspann*). Die neue Struktur der ZAL 2 wird vorerst nur den Zuwachs in der Liga regeln, es gelten weiterhin die Regeln einer losen Struktur, es können jederzeit Mannschaften hinzukommen und so viele oder so wenige Spiele wie erwünscht ausfechten. Im ersten Schritt soll die ZAL 2 von bisher 10 aktiven auf 14 aktive Mannschaften aufgestockt werden, die in regelmässigen Abständen spielen wollen. Sollten sich parallel hierzu doch weitere Mannschaften melden, um doch ganze Spiele zu absolvieren und nicht mehr reine Vorbereitungs-, oder Test-spiele, werden wir dies natürlich beizeiten melden.

Die Vorbereitungen auf den Pokal, sowie die Arbeit an einem öffentlich zugänglichen Archiv (*Anm.d.Red: Webseite für unsere ZAL*), laufen noch immer auf Hochtouren. Die Struktur des Pokal-Tages war ja bereits verabschiedet worden, Datum, Austragungsort, Gesamtzahl der Teilnehmer, sowie teilnehmende Mannschaften jedoch noch immer nicht. Es wird nach wie vor von den Organisatoren der Liga für alle Interessenten empfohlen, vor dem ersten Turnierspiel zumindest einmal mit einer Mannschaft in einem Liga-Spiel angetreten zu sein, da unser Turnier mit dem derzeitigen Team-Status stattfindet und nicht mit neu aufgestellten Mannschaften.

MS für die DGZ

Spieltag Neun – Sihlsee Assassins vs. duplo

Wieder einmal bebte das Stadion hier in Zürichheim, durften wir ja heute Zeugen eines weiteren Spiels der ZAL 2 werden – die Division, die ja schon einige hervorragende Spiele gezeigt hat und Anstalten macht der ZAL 1 das Feuer zu stehlen. Noch eine Spielrunde fehlt, dann haben alle Mannschaften der ZAL 2 zwei Spiele absolviert und wir werden entscheiden können, ob noch zusätzliche Mannschaften aus den Amateur-Rängen der dritten Liga aufsteigen, sich doch noch zusätzliche Mannschaften registrieren, oder wir wieder einmal ein Gastspiel der Ex-ZAL 1 Mannschaften sehen dürfen.

Widmen wir uns dem heutigen Spieltag, der Begegnung zwischen den Dunkel-Elfen **Sihlsee Assassins** und den Skaven™ von Team **duplo**. Beide Mannschaften konnten mit 11 Spielern antreten, allerdings ohne Reservespieler, da vom ersten Spiel noch Spieler verletzt waren. Die **Sihlsee Assassins** hatten zudem eigentlich noch Glück gehabt, hatte doch ihr erstes Spiel vor der Umstrukturierung der ZAL 2 stattgefunden und so hatten sie von der neuen Aufstellung profitiert und einen Zusatzspieler erwerben dürfen, dafür waren ihnen die Einnahmen vom ersten Spieltag gestrichen worden. Beide Mannschaften starteten also mit einem Rating von 110 Punkten, und somit, zumindest auf dem Papier, völlig gleichwertig.

Bei perfektem Wetter, fanden sich leider bloss 17,000 Fans im Stadion ein, dies war von der Zuschauerzahl her eher enttäuschend, haben wir in der ZAL 2 ja erst beim letzten Spieltag 60,000 Fans gehabt. Dafür aber waren beide Fangemeinden voll in Fahrt und feuerten ihre Mannschaften an, was das Zeug hielt. Aufgrund der Gleichheit beider Mannschaften, war kein Handicap zu vermelden, doch hatte Coach *The Tank* der duplos wohl einen Magier überzeugen können, ihm eine Schriftrolle zu überlassen und konnte diese, noch vor Spielbeginn, in ein weiteres Fass Erfrischungstrunk umwandeln (*Anm.d.Red: Karte „Extra Training“ gespielt, der Spieler darf, falls er genug Gold für einen Re-Roll zum Normalpreis besitzt, sich permanent einen weiteren Re-Roll auf das Roster schreiben, wenn nicht genug Gold vorhanden ist, kann die Karte jederzeit während des Spiels einmal als zusätzlicher Re-Roll eingesetzt werden*). Durch diese glückliche Fügung wohl übermütig geworden, wurde der Ball so kräftig beim Abschlag getreten, dass er über den Spielfeldrand hinaus flog (*Anm.d.Red: Resultat „Bad Kick“ auf dem Kick-Off Table gewürfelt*) und so Assassins-Lineman *Hothrir Glinrith* mit dem Ball in der Hand beginnen durfte.

Die Assassins starteten, Blitzer *Shear K’Han* schob Ratten-Lineman *Sirl Algsfur*; Lineman *Gloir Gluthir* schob *Linus Hogsbreath*; Lineman *Glineadur Glinrith* schob Blitzer *Argl Ratsfur*; Lineman *Glothir Glinrith* schob Lineman *Luzius Blackspike*; dann endlich geschah etwas aufregenderes, als Lineman *Surketh Glothroth* Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* zu Boden werfen konnte. Blitzer *B.Aloo* konnte dann Lineman *Lurgo Hogsbreath* schweratmend zu Boden strecken; Lineman *Hearkoth Glothroth* konnte jedoch Lineman *Spork Pinksly* dann wiederum nur schieben. Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* machte noch schnell einen Blitz-Zug durch die Lücke auf Gutter Runner *Orkles LongBomb*, welcher K.O. vom Feld geschleppt werden musste. Die Lücke wurde dann auch noch weiter genutzt und Lineman *Eathrir Glinrith* rannte durch, tief in Hälfte der duplos.

Ganz erstaunt ob der plötzlichen Agressivität der Dunkel-Elfen, sammelten sich die Skaven zuerst ein wenig, Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* stand wieder auf und baute Tackle Zonen auf. Lineman *Sirl Algsfur* schob Lineman *Gloir Glothir* an die Seitenlinie; Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* rannte zum vorgespreschten Assassins-Lineman *Eathrir Glinrith* und half dann Lineman *Luzius Blackspike* mit dessen Blitz-Zug auf den Dunkel-Elfen, welcher zu Boden geworfen wurde. Ratten-Lineman *Merenwen Tiwele* (*Anm.d.Red: Klingt wie ein Elfe, ist aber definitiv eine Ratte, auch dem Geruch nach*) rannte zum linken Mittelfeld und half Tackle Zonen aufzubauen; dann haute Blitzer *Argl Ratsfur* Lineman *Surketh Glothroth* so zu Boden, dass dieser am Gras schnuppen musste. Lineman *Spork Pinksly* konnte noch Assassins-Lineman *Glothir Glinrith* zu Boden werfen, dann waren wieder die Assassins am Zug.

Meuchler (*Anm.d.Red: Im Original „Assassin“ Dragan „The Cloth“ Stanic*) machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* (*Anm.d.Red: Hier war die Taktik von Coach Martina „The Killer“ Waspheart klar erkennbar, die zuerst die schnellen Läufer der Skaven ausschalten wollte*) und konnte diesen zu Boden werfen, riss sich aber dabei selbst mit um. Der Elfen-Schädel zeigte sich hier als etwas härter, denn der lag nur kurz auf dem Rasen, während die Ratte eine Runde am Gras schnupperte.

Die duplos reagierten sofort, hatte doch das Umfallen des Meuchlers Ihnen jetzt die Initiative wieder überreicht: Linienratte *Lurgo Hogsbreath* stand wieder auf; Blitzer *Argl Ratsfur* schlug Linienelf *Hearkoth Glothroth* zu Boden und am linken Flügel wurde Linienelf *Gloir Gluthir* von Linienratte *Sirl Algsfur* vom Platz geschoben und konnte sich vor der blutgierigen Menge gerade noch in die Box retten. Linienratte *Linus Hogsbreath* marschierte in die Tackle Zonen um *Gleara „The Beauty“ Hara* und Blitzer *Shear K’Han* herum, dann rannte Ratten-Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* los, um den Blitz-Zug auf Linienelf *Hothrir Glinrith* zu machen, scheiterte jedoch beim Go-For-It und ging vor dem Elfen zu Boden.

Bei den Assassins wurde erstmal wieder aufgestanden, was ja im vorherigen Zug verpasst worden war, so zogen sich Linienelfen *Glothir Glinrith* und *Hearkoth Glothroth* wieder auf die Beine und bauten Tackle Zonen auf. Linienelf *Eathrir Glinrith* stand ebenfalls wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte los in Richtung Endzone. *Hothrir Glinrith*, den Ball noch fest umklammernd, rannte zur Mittelfeldlinie, um sich für einen Pass zu positionieren. Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* stand nun wieder auf und stach direkt mit seinem Dolch auf Ratten-Blitzer *Argl Ratsfur* ein, scheiterte jedoch an der Rüstung und konnte die Ratte nicht verletzen. Dann wollte Blitzer *Shear K’Han* Linienratte *Linus Hogsbreath* zu Boden schlagen, erwischte jedoch sich selbst und ging statt der Ratte selbst zu Boden.

Schon wieder also ein Zug der Assassins, der nicht ganz zu Ende geführt werden konnte und wieder profitierten die duplos davon: Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* stand auf und baute damit wieder Tackle Zonen auf; Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* rannte nach hinten, baute Tackle Zonen und half damit seinem Mannschaftskollegen Linienratte *Luzius Blackspike* mit dessen Blitz-Angriff auf Linienelf *Eathrir Glinrith*, der zu Boden geworfen wurde. Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* stand wieder auf und rannte zurück zur Mittelfeldlinie, um Tackle Zonen aufzubauen. Blitzer *Argl Ratsfur* schlug jetzt Linienelf *Hearkoth Glothroth* zu Boden; Linienratte *Merenwen Tiwele* schlug Linienelf *Glineadur Glinrith* zu Boden; Linienratte *Spork Pinksly* rannte nach halblinks und half Linienratte *Linus Hogsbreath* mit dessen Angriff auf Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara*, welche zu Boden ging und verletzt vom Feld geschleppt werden musste (*Anm.d.Red: Glücklicherweise für die Assassins, hat sich die Hexe nicht schwer verletzt und wird beim nächsten Spiel wieder fit sein*). Linienratte *Lurgo Hogsbreath* haute jetzt Elfen-Blitzer *B.Aloo* so zu Boden, dass dieser K.O. vom Feld musste. Es prasselten gerade die Schläge nur so auf die Assassins ein, die schon befürchteten noch weitere Spieler zu verlieren, doch als Linienratte *Spork Pinksly* jetzt Linienelf *Glothir Glinrith* angriff, riss er sich vor Übermut selbst von den Füßen und konnte von Glück reden nur mit dem Schreck davonzukommen.

Die Assassins erhoben sich jetzt wieder, teilweise schon etwas schwerfällig ob des ständigen Auf und Ab, Linienelf *Glothir Glinrith*, einer der wenigen der sich nicht hatte erheben müssen, schlug Linienratte *Lurgo Hogsbreath*, konnte den jedoch nur schieben. Weiter vorne stand Linienelf *Eathrir Glinrith* jetzt wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte zur Endzone. Am Mittelfeld stand aber nun noch immer Linienelf *Hothrir Glinrith*, der nun die Tatsache nutzte, im geeigneten Augenblick nicht von den duplos angegriffen worden zu sein, nach vorne rannte, sich noch etwas dehnte und einen Kurz-Pass auf *Eathrir Glinrith* machte, welcher den genau geworfenen Ball auffing und somit das 1:0 markierte!

Es hatte also ein bisschen länger gedauert als geplant, hatten doch die Assassins ganze vier Spielzüge gebraucht, um endlich einen Elfen zeitgleich mit dem Ball in die Endzone zu bringen, würden jetzt die duplos schnell ausgleichen können?

Zum neuen Abschlag schlief Gutter Runner *Orkles LongBomb* noch, bei den Assassins weilte Blitzer *B.Aloo* ebenfalls noch im Reich der Träume; das Wetter überlegte sich kurz sich zu ändern, belies aber alles beim Alten, der Ball landete und es ging weiter. Blitzer *Argl Ratsfur* schob Linielf *Hearkoth Glothroth*, Linierratte *Spork Pinksly* wollte dann den Blitz-Zug auf Elfenblitzer *Shear K'Han* machen, erwischte sich jedoch selbst und ging zu Boden (*Anm.d.Red: Dieser Spieler sollte dringend ins Block-Training geschickt werden!*). Diese Chance nutzten natürlich die Assassins, Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* rannte nach vorne und holte sich den Ball, Linielf *Eathrir Glinrith* rannte mit um Deckung zu geben. Linielf *Surketh Glothroth* schlüpfte aus der Tackle-Zone und rannte ebenfalls nach vorne um Deckung zu geben. Linielf *Hearkoth Glothroth* rannte vorwärts in die gegnerische Hälfte, um hier Tackle Zonen aufzubauen, dann ging es an der Front weiter: Linielf *Glothir Glinrith* schob Linierratte *Luzius Blackspike* nach hinten, Blitzer *Shear K'Han* schob Rattenblitzer *Argl Ratsfur* nach hinten, Linielf *Gloir Gluthir* machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* und schob ihn ein wenig. Zuletzt ging Linielf *Hothrir Glinrith* noch nach vorne um weitere Tackle Zonen aufzubauen.

Die duplos sahen sich schon in Gefahr einen weiteren Touch Down zu kassieren, mussten also weiterhin kräftig schlagen und schieben, um dieser schlagkräftigen Dunkeelfen Herr zu werden. Linierratte *Spork Pinksly* stand wieder auf und baute Tackle Zonen, Linierratte *Merenwen Tiwele* rannte nach hinten und machte den Blitz-Zug auf Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* und konnte ihn zu Boden strecken, der Ball war frei! Jetzt zeigten die Skaven wieder einmal ihre Fähigkeiten: Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* rannte in die Tackle Zone zum Ball, hob diesen auf, schlüpfte aus der Tackle Zone heraus und rannte in die Mitte des Spielfeldes. Die anderen Ratten, den Ball ja jetzt wieder unter Kontrolle gebracht, machten an der Front weiter. Blitzer *Argl Ratsfur* schob Linielf *Glothir Glinrith*, dann haute Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* auch noch zu und der Elf wurde K.O. vom Feld geschleppt. Linierratte *Sirl Algsfur* haute Linielf *Hothrir Glinrith* zu Boden. Linierratte *Lurgo Hogsbreath* nutzte die Chance freizustehen und rannte zur Rückseite des sich formierenden Rattenrudels. Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* schlüpfte nun aus der Tackle Zone am Flügel und rannte tief in die Hälfte der Assassins.

Diese konnten nur versuchen einen Elfen an die Ratte zu bringen, um durch einen schnellen Blitz-Zug den drohenden Pass zu verhindern, als jedoch Linielf *Glineadur Glinrith* versuchte aus der Tackle Zone an der Front herauszuschlüpfen, wurde er gehalten und ging zu Boden.

So einfach hatten es sich die duplos nicht gedacht, nutzten jedoch die Chance: Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* rannte los, machte den Schnellen Pass auf Gutter Runner *Lucius Ratsbreath*, welcher erfolgreich auffing, losrannte und den Ausgleichstreffer machte!

Zum nächsten Abschlag durfte Gutter Runner *Orkles LongBomb* wieder antreten, war er doch jetzt rechtzeitig wachgeworden, bei den Assassins war zwar Blitzer *B.Aloo* jetzt wieder da, doch schlief dafür Linielf *Glothir Glinrith* noch immer. Der Abschlag kam und die duplos-Fans brachten ganz beiläufig den Schiri um (*Anm.d.Red: es war zwar nicht ganz ersichtlich was er Ihnen angetan hatte, doch das ist ja bekanntlich den Fans oft egal*), was den Ratten bis zur Halbzeit ungeahndete Fouls ermöglichen würde.

Unbeirrt machten die Assassins weiter, zumindest sollte der Ball in Ihren Besitz kommen, um vielleicht doch noch vor der Halbzeit einen weiteren Treffer machen zu können. Linielf *Hearkoth Glothroth* holte sich den Ball und machte sich bereit; Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Orkles LongBomb* und konnte ihn schwer verletzt vom Platz stellen (*Anm.d.Red: er hat sich zwar keine bleibenden Schäden zugezogen, muss aber das nächste Spiel*

ebenfalls noch aussetzen). Mehr wollten die Assassins gar nicht wagen, sondern warteten nun auf den Gegenzug der duplos.

Diese versuchten zum Ball durchzukommen, indem sie mit den Fäusten durch die Mitte gingen: Linienratte *Lurgo Hogsbreath* half Linienratte *Merenwen Tiwele* mit dem Angriff auf Linienelf *Eathrir Glinrith*, welcher geschoben wurde; Linienratte *Linus Hogsbreath* machte den Blitz-Zug auf Blitzer *Shear K'Han*, welcher zu Boden geworfen wurde; Linienratte *Spork Pinksly* hatte offensichtlich in den kurzen Verschnaufpausen das Blocken neu aufgenommen, denn er konnte nun Linienelf *Gloir Gluthir* zu Boden werfen. Linienratte *Sirl Algsfur* rannte nun los und half Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* mit dessen Angriff auf Linienelf *Surketh Glothroth*, welcher zu Boden geworfen wurde. Linienratte *Luzius Blackspike* schob Linienelf *Hothrir Glinrith* und Blitzer *Argl Ratsfur* schlug noch Linienelf *Glineadur Glinrith* zu Boden.

Die Assassins, zwar etwas schockiert darüber sich in den meisten Fällen schon wieder zuerst erheben zu müssen, wollten natürlich trotzdem noch nach vorne gehen, um vielleicht doch noch im entscheidenden Augenblick punkten zu können; so stand Linienelf *Gloir Gluthir* wieder auf um Tackle Zonen zu bauen; Blitzer *B.Aloo* schob Linienratte *Sirl Algsfur*; Linienratte *Glineadur Glinrith* stand auch auf um Tackle Zonen zu bauen, dann schob Linienelf *Hothrir Glinrith* Blitzer *Argl Ratsfur*. Weiter ging es dann mit Linienelf *Surketh Glothroth* und Blitzer *Shear K'Han* welche wieder aufstanden und Tackle Zonen bauten. Linienelf *Hearkoth Glothroth* rannte nun nach vorne und machte den Schnellen Pass auf Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic*, welcher das Oval auffing und Richtung Endzone losrannte, sich zweimal streckte und hart neben der Endzone seinen Zug beenden musste. Dies war ja der letzte Zug der ersten Halbzeit für die Assassins, hatte sich Coach *Martina „The Killer“ Waspheart* einfach verzählt?

Die duplos riskierten jedoch nichts, sind doch beim Blood Bowl alle Arten von Tricks möglich und teilweise sogar erlaubt – so rannte Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* lieber nach hinten, um Tackle Zonen zu bauen und half so Werfer *Skink „Stinko“ Stinky*, welcher nun losrannte, sich dehnte und den Blitz-Zug auf den Elfen-Meuchler machte. Hier wurden dann auch noch die mitgebrachten Schlagringe eingesetzt (*Anm.d.Red: Karte „Knuckledusters“ – Schlagringe – gespielt, der Gegner geht automatisch zu Boden und es wird ein Rüstungswurf durchgeführt*) und der Meuchler ging, um Atem ringend zu Boden, der Ball war frei! An der Front wurde jetzt noch ein wenig geblockt, Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* schickte Linienelf *Surketh Glothroth* so zu Boden, dass dieser das Gras näher betrachten musste, Blitzer *Argl Ratsfur* schlug Linienelf *Hothrir Glinrith* zu Boden, dann wollten die Ratten endlich die Chance nutzen ein ungeahndetes Faul zu begehen und Linienratte *Luzius Blackspike*, zusammen mit vier Kollegen, trat auf den am Boden liegenden *Hothrir Glinrith* ein, konnte ihn jedoch nur dem Gras ein wenig näher bringen und nicht einmal K.O. schlagen.

So war dann die Halbzeit vorbei – 1:1 der Zwischenstand mit 1:1 Casualties.

Zur neuen Halbzeit schlief Linienelf *Gloir Gluthir* noch immer, doch schlugen jetzt auch einmal die Fans der Assassins zu, welche einen Stein auf das Feld warfen und Ratten-Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* K.O. vom Platz stellten. Der Ball landete unbeirrt brav in der Hälfte der duplos, welche loslegten, indem Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* zuerst nach hinten rannte um den Ball zu holen und dann wieder nach vorne rannte, um fast in seiner Anfangsposition stehen zu bleiben (*Anm.d.Red: Diese Gutter Runner mit Bewegung neun, sind schon etwas spezielles*). Linienratte *Lurgo Hogsbreath* machte den Blitz-Zug auf Linienelf *Gloir Gluthir*, welcher schweratmend zu Boden gestreckt wurde. Blitzer *Argl Ratsfur* streckte nun Elfen-Blitzer *B.Aloo* ebenfalls schweratmend zu Boden, Linienratte *Luzius Blackspike* tat das gleiche mit Linienelf *Glineadur Glinrith*; Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* war da fast enttäuscht seinen Gegner, Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* nur zu Boden werfen zu können. Linienratte *Merenwen Tiwele* schlug Linienelf *Hearkoth Glothroth* zu Boden, dann konnte Linienratte *Linus Hogsbreath* Linienelf *Hothrir Glinrith* dem Gras ein wenig näher bringen. Linienratte *Sirl Algsfur* hingegen, konnte seinen Gegner, Linienelf *Eathrir Glinrith* nur

schieben, Linienratte *Spork Pinksly* schaffte es zumindest Linienelf *Surketh Glothroth* zu Boden zu werfen.

Was für ein Auftakt also, fast die ganze Assassins-Mannschaft auf dem Boden, da blieb nicht viel mehr übrig, als in den meisten Fällen mühevoll wieder aufzustehen, oder sich weiter auf dem Boden zu krümmen. Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* stand auf und machte den Blitz-Angriff mit dem Dolch auf Ratten-Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart*, kam jedoch nicht durch die Rüstung. Linienelf *Eathrir Glinrith*, ja einer der wenigen der noch stand, schob Linienratte *Sirl Algsfur* nach hinten; Blitzler *Shear K’Han* konnte noch Linienratte *Luzius Blackspike* zu Boden werfen, dann waren aber schon wieder die duplos dran.

Linienratte *Luzius Blackspike* stand gleich wieder auf und baute erneut Tackle Zonen; Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* sprintete los und tief in die Hälfte der Assassins; Linienratte *Sirl Algsfur* machte den Blitz-Zug auf Linienelf *Surketh Glothroth*, konnte diesen jedoch nur schieben; dann wollte Linienratte *Spork Pinksly* noch Linienelf *Eathrir Glinrith* zu Boden werfen, was ihm auch gelang, doch riss er sich dabei selbst von den Beinen.

Nun hatten die Assassins Luft sich wieder zu erheben, so konnten Linienelfen *Glineadur Glinrith*, *Hothrir Glinrith* und *Gloir Gluthir*, nun von der momentanen Benommenheit erholt, wieder aufstehen und somit endlich wieder Tackle Zonen aufbauen. Blitzler *B.Aloo* stand nun auch auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* und konnte ihn zu Boden werfen – der Ball war wieder frei! An der Front schlug jetzt Linienelf *Surketh Glothroth* Linienratte *Sirl Algsfur* so zu Boden, dass dieser benommen liegen blieb, dann wollte Linienelf *Eathrir Glinrith* den Ball holen, erhob sich, lief hin, war wohl aber vom Schlag noch etwas benommen, denn er griff daneben und drückte den Ball weg, der aber glücklicherweise auf Elfenblitzer *B.Aloo* sprang, der das Ei auch erfolgreich fing. So durfte Elfenblitzer *Shear K’Han* auch noch zuschlagen und konnte Linienratte *Luzius Blackspike* zu Boden strecken. Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* stach wieder einmal auf Rattenblitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* ein, doch scheiterte er wieder an dessen Rüstung.

Die duplos machten weiter, schliesslich musste weiter versucht werden den Angriff der Elfen abzuwehren, so standen Linienratten *Luzius Blackspike* und *Spork Pinksly* wieder auf und bauten Tackle Zonen auf. Auch Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* erhob sich wieder, um Tackle Zonen um den Ball-Träger aufzubauen. Linienratte *Lurgo Hogsbreath* schob nun Linienelf *Gloir Gluthir* zur Seite, was dann Blitzler *Argl Ratsfur* erlaubte aus der Tackle Zone zu schlüpfen, durch die nächste zu laufen und den Blitz-Zug auf Elfen-Blitzer *B.Aloo* zu machen, der allerdings nur geschoben wurde. Blitzler *Orgl „Skunk“ Foulheart* rächte sich jetzt für die Dolchstiche, indem er Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* K.O. schlug. Linienratte *Merenwen Tiwele* wollte noch weiter Luft machen und haute Linienelf *Harkoth Glothroth* zu Boden, riss sich dabei aber selbst um.

Wieder waren die Assassins am Zug und es musste weiter geschlagen und geschoben werden, um Laufmöglichkeiten herzustellen. So stand *Harkoth Glothroth* wieder auf und baute Tackle Zonen; Linienelf *Glineadur Glinrith* stand auf und machte den Blitz-Angriff auf Ratten-Blitzer *Argl Ratsfur*, konnte diesen jedoch nur schieben; Linienelf *Eathrir Glinrith* schob Gutter Runner *Lucius Ratsbreath*. Jetzt löste sich Elfen-Blitzer *Shear K’Han* von der Meute, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach vorne; Blitzler *B.Aloo* schlüpfte hinten ebenfalls aus der Tackle Zone, rannte zur Mittelfeldlinie und machte einen Langen Pass auf Blitzler *Shear K’Han*, welcher das Ei auch auffing. Die weiteren Elfen stellten sich strategisch an der Mittelfeldlinie, um möglichst viele Tackle Zonen aufzubauen, dann waren die duplos an der Reihe, die zuerst durch ein Ausweichmanöver von Linienratte *Linus Hogsbreath* eine Ratte an den Ball-Träger brachten und dann den Blitz-Zug durch Linienratte *Luzius Blackspike* ausführten. Der Schlag sass...doch leider an der eigenen Wange, denn die Ratte ging zu Boden und der Elf grinste frech.

Die Assassins, praktisch mit dem sicheren Touch Down in der Tasche, liessen es sich nicht nehmen am rechten Flügel durch einen Schlag von Linienelf *Eathrir Glinrith* Gutter Runner *Lucius Ratsbreath*

vom Platz zu schieben, der von Glück reden konnte gerade noch in die Reservebox entkommen zu können, bevor ihn die Fans umbrachten. Um jetzt aber den Sack zuzumachen, schlüpfte Blitzler *Shear K'Han* aus der Tackle Zone, rannte zur Endzone und machte so das 2:1.

So hatten sich die duplos das wirklich nicht gedacht, trotz gegnerischem Abschlag, einen Touch Down kassiert, statt in Führung zu gehen, mussten sie nun dem Ausgleich wieder hinterherrennen. Auf Seite der duplos fehlte zum neuen Abschlag zudem immer noch Werfer *Skink „Stinko“ Stinky*, was den Ausgleich weiter erschweren würde; bei den Assassins wachte Linienelf *Glothir Glinrith* wieder auf, Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* schlief jedoch noch. Der Abschlag kam, durch einen „Quick Snap“ durften die duplos einen Schritt tun während der Ball noch flog, dann ging es in altbewährter Tradition weiter: Rattenblitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* schlug Elfen-Blitzer *Shear K'Han*, konnte jedoch nichts bewegen; dann schlug Linienratte *Luzius Blackspike* Linienelf *Gloir Gluthir*, beide gingen zu Boden, während jedoch die Ratte blinzelnd auf dem Feld lag, musste der Elf verletzt vom Feld geschleppt werden.

Trotzdem waren nun wieder die Assassins dran, die Chance wurde auch eiskalt von Linienelf *Eathrir Glinrith* genutzt, der durch die Tackle Zonen rannte und den Ball holte. Als jedoch Linienelf *Surketh Glothroth* versuchte aus der Tackle Zone von Linieratte *Linus Hogsbreath* zu entkommen, um nach vorne zu sprinten, wurde er gehalten und ging zu Boden.

So war also der Weg frei für die duplos, nachdem Linienratte *Luzius Blackspike* wieder aufgestanden war, um Tackle Zonen aufzubauen, durch Linienratte *Merenwen Tiwele* einen Schlag auf den alleinstehenden Linienelfen *Eathrir Glinrith* zu machen, welcher zu Boden geworfen wurde und den Ball wieder frei gab. Linienratte *Lence Blackspike* rannte hin, holte sich den Ball, rannte weiter und übergab den Ball sauber an Gutter Runner *Lucius Ratsbreath*. An der Front wollte Ratten-Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* jetzt endlich Elfen-Blitzer *Shear K'Han* aus dem Weg räumen, erwischte diesmal jedoch sich selbst und ging zu Boden.

Wieder also hatten die Assassins etwas Glück gehabt, dies wollte Linienelf *Eathrir Glinrith* nutzen, stand auf und rannte tief in die Hälfte der duplos. An der Front schob Linienelf *Glothir Glinrith* durch einen Blitz-Zug Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* zur Seite, dann lief Linienelf *Surketh Glothroth* nach vorne, um Linienratte *Merenwen Tiwele* in die Tackle Zone zu nehmen. Linienelfen *Hothrir Glinrith* und *Hearkoth Glothroth* rannten auch nach vorne, um weitere Tackle Zonen zu bauen. Blitzler *Shear K'Han* wollte jetzt noch einen Schlag auf Linienratte *Luzius Blackspike* ausüben, erwischte sich jedoch selbst und musste verletzt vom Feld (*Anm.d.Red: Autsch, ein Blitzler der sich selbst verletzt...das ist bitter!*).

Rattenblitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* rannte nun nach hinten und half Linienratte *Merenwen Tiwele* mit dessen Angriff auf Linienelf *Glothir Glinrith*, welcher jedoch nur geschoben werden konnte. Linienratte *Luzius Blackspike* schob Elfenblitzer *B. Aloo* nach hinten, Rattenblitzer *Argl Ratsfur* machte jetzt den Blitz-Zug auf Linienelf *Surketh Glothroth* und konnte ihn zu Boden werfen. Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* rannte tief in die gegnerische Hälfte und streckte sich noch zweimal um wirklich weit zu kommen. Linienratte *Linus Hogsbreath* schob Linienelf *Glineadur Glinrith* zur Seite, was dann Linienratte *Sirl Algsfur* erlaubte zur Mitte zu laufen und Elfenblitzer *B. Aloo* in die Tackle Zone zu nehmen. Linienratte *Spork Pinksly* bewies bei seinem Schlag auf Linienelf *Hearkoth Glothroth* schon wieder, dass bei ihm keine Lehre fruchtete, denn er konnte zwar den Elfen zu Boden werfen, riss sich dabei aber selbst mit um.

Hearkoth Glothroth, der ja die meiste Zeit damit zu verbringen schien immer wieder als Zielscheibe für Schläge dazustehen, um sich dann mühsam wieder zu erheben, tat genau dies und baute wieder Tackle Zonen auf. Linienelf *Glothir Glinrith* schob dann Linienratte *Lurgo Hogsbreath*, Linienelf *Hothrir Glinrith* rannte nun nach hinten, um den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* zu machen, konnte diesen allerdings nur schieben und war schon zu weit gelaufen um noch nachziehen und die Ratte in die Tackle Zone nehmen zu können. Elfen-Blitzer *B. Aloo* wollte noch aus der Tackle

Zone an der Front schlüpfen, um nach hinten laufen und die Tackle Zonen aufbauen zu können, wurde jedoch gehalten und ging benommen zu Boden.

Die duplos freuten sich natürlich – in der letzten Runde vor Schluss mit dem Ball in der Hand eine Ratte in der gegnerischen Hälfte zu haben und riskierten gar nichts mehr, sondern schickten Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* in die Endzone um den Ausgleich zu machen – 2:2!

Letzter Abschlag, nur noch ein Spielzug für die Assassins – auf deren Seite Meuchler *Dragan „The Cloth“ Stanic* immer noch schlief, dass auf Seite der duplos Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* dies ebenfalls noch tat, fiel praktisch gar nicht ins Gewicht. Der Abschlag kam, aus welchem Grund auch immer erhielten die duplos noch ein Fass Erfrischungstrunk spendiert (*Anm.d.Red: Zumindest stand dieser also den Assassins nicht zur Verfügung, da hatten die Fans das eigentlich schon richtig gemacht*), der Ball landete und die Assassins legten los, als hätten sie sogar noch Chancen einen weiteren Treffer zu landen (*Anm.d.Red: War da vielleicht doch noch ein letzter Griff in die Trick-Kiste möglich?*). Linielf *Eathrir Glinrith* rannte nach hinten und versuchte den Ball aufzuheben, doch war er wohl zu aufgeregt, denn er liess das Ei gleich wieder fallen....und hatte damit auch die Chance auf den Siegestreffer verspielt, denn er hätte den Lauf eines Mannschaftskollegen abwarten sollen.

Das Spiel war aus....oder eben doch nicht ganz, der Griff in die Trick-Kiste war wirklich noch da (*Anm.d.Red: Karte „Extra Time“ gespielt, der Angreifer darf einen zusätzlichen Spielzug, nach Ende der regulären Spielzeit machen*), doch wie erwähnt war ja der entscheidende Elf nicht rechtzeitig losgelaufen und so auch keine Chance mehr die gegnerische Endzone zu erreichen. Also konzentrierten sich die Assassins aufs Schlagen, wollten sie doch wenigstens jetzt noch eine Ratte vom Feld stellen; Blitzer *B. Aloo* machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* und warf ihn zu Boden, konnte ihn jedoch nicht verletzen und dann war das Spiel auch richtig aus!

Endresultat also ein verdientes Unentschieden – 2:2 – allerdings mit Vorteil bei den Verletzungen, hier führten die duplos mit 3:1.

Für ihre Leistungen erhielten die duplos immerhin 40,000 Gold, die Assassins mussten sich mit mickrigen 20,000 Gold zufrieden geben. Die duplos ehrten Blitzer *Orgl „Skunk“ Foulheart* mit dem MVP, auf Seite der Assassins wurde dieser von Linielf *Glineadur Glinrith* beansprucht. Beide Seiten konnten auch noch Spieler zu den Prüfungen schicken, so wurde Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* die Fähigkeit „Sprint“ zugesprochen (*Anm.d.Red: Nun also Standard 9 Felder laufen, mit Sprint bis zu 3 Feldern also Go-For-It und dann noch Sure Feet falls ein Go-For-It schief geht..wenn dieser Spieler noch einen zusätzlichen Bewegungspunkt bekommen sollte....hätten die duplos einen Spieler, der innerhalb eines einzigen Zuges ab der Mittelfeldlinie die gegnerische Endzone erreichen könnte!*), während auf Seite der Assassins Blitzer *B. Aloo* die Fähigkeit „Dodge“ bekam.

Durch die zwei Casualties ermuntert, konnten die duplos weitere 1,000 Fans bei sich einschreiben und zählen nun mit 7,000 harten Ratten im Kader, die Assassins gingen wieder einmal leer aus und zählen weiter nur auf ihre 1,000 hartgesottenen Dunkelelfen.

So war der Spieltag für die duplos nicht ganz wie geplant verlaufen, sie hatten doch fest damit gerechnet dieses Spiel gegen die Dunkel-Elfen souverän zu gewinnen. Schon wieder ein Unentschieden, das reichte ja somit nur für den fünften Platz – also noch viel Arbeit vor dieser Skaven-Mannschaft um das volle Potenzial auszuschöpfen!

MS für die DGZ

Spieltag Zehn – GFC United gegen Luciesheim Giants

Zum zehnten Spieltag der ZAL 2 in der laufenden Saison trafen sich am 30. April **GFC United** und **Luciesheim Giants**, um zu versuchen die Siege der ersten Spiele zu wiederholen. Dass es dabei auch um die Führung in der Tabelle ging, war allen klar. Nichtsdestotrotz fanden sich zu diesem Spitzenspiel lediglich 53,000 Fans ein, was bei einem kombinierten Fan-Kader von immerhin 14,000 hartgesottenen Fans als fast mickrig einzustufen war. Einerseits mag es am Wetter gelegen haben, wurde der Anpfiff doch bei Schneesturm durchgeführt (*Anm.d.Red: Dies würde bedeuten, dass beim Go-For-It der Spieler auch bei einer gewürfelten 2 umfällt, ausserdem dürfen aufgrund des Schneegestöbers nur Schnelle und Kurz-Pässe gemacht werden*), der die Sicht auf das Spielfeld erschwerte und das Gras mit einer Schneeschicht bedeckte, andererseits daran, dass die Fans der Luciesheim Giants nicht in das Stadion gelassen wurden (*Anm.d.Red: Karte „Away Fans banned“ gespielt – die Fans des Gegners dürfen dem Spiel nicht live zusehen, bei allen Kick-Off Würfen, bei denen der Fan Factor zu einem Würfelergebnis dazugezählt wird, gilt die Mannschaft als hätte sie Fan Factor 0*) und so einige zusätzliche Rattenfans ins Stadion drückten, aber wohl nicht genügend um das Stadion wirklich zu füllen (*Anm.d.Red: Zumindest offiziellen Zahlen nach..*). Die Zürcher **Gilde der Sicherheit** freute sich natürlich draussen wieder kräftig auf die Pauke hauen zu dürfen und nutzte die Chance den Demonstrationen des 1. Mai schonmal schlagkräftig entgegenzuwirken.

Noch vor Anpfiff wurde Linienratte *Donald Trump* von einem Kommando der Reichsmarine abgeschleppt, so dass statt der erhofften 12 Spieler, nur elf Ratten am Spielgeschehen teilnehmen konnten und so die Übermacht nicht ganz so gross war, wie zuerst von Coach *Lisa Ramulania* der **Luciesheim Giants** befürchtet, da auf Seite der Giants noch immer auf den verletzten Fänger *Hans Peterpaul* verzichtet werden musste.

Der GFC machte den ersten Abschlag, dieser kam und gleich wurde von den Rängen ein Stein geworfen, der Giants-Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* benommen zu Boden streckte. Der Ball flog dann zwar brav in die Hälfte der Giants, doch hatte an der Front Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* seinen Gegner, Giants-Blitzer *Erich Schweinhauer* offensichtlich so gehänselt, dass dieser sich nicht halten konnte und zuschlug, sich aber dabei selbst erwischte und benommen zu Boden ging. Der Schiri sah das gar nicht gerne, war er ja zusätzlich von den vielen Ratten im Stadion beeinflusst und stellte den Menschen für den Rest des Spiels vom Feld (*Anm.d.Red: Karte „I'll get you“ gespielt, ein Spieler des Gegners schlägt einen Deiner Spieler – Du bestimmst wer wen schlägt – der Block wird ganz normal ohne Assists ausgewertet. Da dies aber ein klarer Regelverstoss ist, wird der Spieler dann vom Feld gestellt und der Gegner erleidet durch Illegal Procedure sofort einen Turnover*).

So konnten also die United-Spieler gleich loslegen, Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* schob Linienmann *Markus Hasennest* zur Seite; Linienratte *John „Tail“ Tailor* schob Linienmann *Sigfried Rechthauer*; Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* schob Menschen-Blitzer *Franz Strenzelbauer* zur Seite, dann hatte Ratten-Blitzer *Lars „The Hulk“ Greenspan* freie Bahn loszulaufen und den Blitz-Zug auf Linienmann *Markus Hasennest* zu machen, welcher jetzt zu Boden ging. Gutter Runner *Yarl Mousehelm* rannte vorwärts in die Hälfte der Giants und holte sich den Ball. Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* rannte ebenfalls vorwärts in die Hälfte der Giants und nahm Werfer *Albert zum und vom Stein* in die Tacklezone. Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer* rannte jetzt ebenfalls nach vorne, um einen möglichen Blitz-Zug auf den Ball-Träger zu erschweren.

Die Giants reagierten auf den frechen Vormarsch des GFC, Linienmann *Markus Hasennest* stand wieder auf um Tackle Zonen zu bauen, Werfer *Albert zum und vom Stein* schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Yarl Mousehelm*, der zu Boden geworfen wurde und den Ball freigab. Die Chance liess sich dann *Albert zum und vom Stein* nicht entgehen, sondern zog nach und holte sich den Ball. Linienmann *Manfred Linkhauer* rannte zum Mittelfeld und streckte sich noch ein wenig, um Tackle Zonen um Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* und Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer* herum aufzubauen, dann schlüpfte Linienmann *Sigfried Rechthauer* aus der

Tackle Zone an der Front und rannte nach hinten, um den Werfer zu decken. Weiter ging es jetzt an der Front, Blitzler *Franz Strenzelbauer* konnte Rattenblitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* K.O. schlagen; Linienmann *Günther Schleckerheimer* schlug Linienratte *Iago Mäuschen* zu Boden; Linienmann *Josef Hasennest* stellte Linienratte *James Filch* K.O. vom Feld und Fänger *Paul Peterhans* rannte durch die Lücke nach vorne.

Ganz so hatten sich die GFCs das nicht gedacht, lag doch schon wieder die halbe Mannschaft am Boden, oder war vom Feld gestellt worden, so musste auf die Wendigkeit der Rattenkörper gesetzt werden: Linienratte *John „Tail“ Tailor* schlug Linienmann *Markus Hasennest* zu Boden, Gutter Runner *Yarl Mousehelm* stand wieder auf und baute Tackle Zonen, dann rannten Linienratten *Dougal „Furry“ Furball* und *Linus „Der Vernichter“ Richter* nach vorne, um ebenfalls Tackle Zonen zu bauen. Rattenblitzer *Lars „The Hulk“ Greenspan* rannte und machte den Blitz-Zug auf Menschen-Werfer *Albert zum und vom Stein*, konnte diesen auch erfolgreich zu Boden werfen, als der Ball jedoch vom fallenden Menschen auf ihn hüpfte, griff er daneben und der Ball lag frei auf dem Feld. So musste weiter geschlagen werden, Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* konnte Linienmann *Manfred Linkhauer* zu Boden werfen, dann war der Weg frei für Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer* an den rechten Flügel zu laufen und den Ball aufzuheben.

Die Giants gaben sich noch nicht geschlagen, Linienmann *Markus Hasennest* stand wieder auf und rannte zu Linienratte *John „Tail“ Tailor* um diesen in die Tackle Zone zu stellen; Linienmann *Manfred Linkhauer* stand wieder auf und baute seinerseits Tackle Zonen um Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* auf. Um weitere Verteidigungslinien aufzubauen, stand der wieder klar denken könnende Menschenblitzer *Helmut von und zu Blauthal* auf und marschierte zurück in die eigene Spielfeldhälfte, um eventuell eine laufende Ratte abfangen zu können. Werfer *Albert vom und zum Stein* erhob sich ebenfalls wieder und baute somit weitere Tackle Zonen, vorne lief Fänger *Paul Peterhans* vorsorglich etwas nach links, um vielleicht doch in guter Position für einen Pass zu sein und dann legte Menschen-Blitzer *Franz Strenzelbauer* los, rannte nach hinten links, schlüpfte durch eine Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer*, der erwartungsgemäss zu Boden ging, den Ball freigab und diesen somit unwiderstehlich für *Franz Strenzelbauer* liegengelassen hatte, der auch nachziehen wollte, aber dann doch beim Herausschlüpfen aus der Tackle Zone gehalten wurde und zu Boden ging.

Diese Chance liess sich denn Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer* nicht entgehen, sondern stand schnell wieder auf, schnappte sich den Ball, rannte nach vorne, rutschte beim Zusatzschritt zwar aufgrund des Schnees fast aus, erreichte aber dann doch sicher die Endzone und markierte so in der dritten Runde das 1:0!

Zum neuen Abschlag schlief Rattenblitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* noch, so dass wieder fast gleich viele Spieler auf dem Feld standen, durch einen „Quick Snap“ durften die Giants einen Schritt tun, bevor der Ball gelandet war, dann ging es los: Linienmann *Josef Hasennest* schob Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* zur Seite; Linienmann *Günther Schleckerheimer* machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer*, konnte ihn jedoch nur schieben und Linienmann *Markus Hasennest* riss sich beim Angriff auf Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* selbst auch von den Beinen, so dass beide am Boden lagen und der GFC schon am Zug war.

Das wurde natürlich gleich ausgenutzt, Gutter Runner *Yarl Mousehelm* rannte zum Ball, hob diesen auf und rannte weiter in Richtung Endzone. Linienratte *Iago Mäuschen* schlug Linienmann *Sigfried Rechthauer* zu Boden; Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* rannte nach vorne, um Giants-Werfer *Albert zum und vom Stein* zu decken; Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* stand auf und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Paul Peterhans*, welcher zu Boden geworfen wurde. Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer* wollte aus der Tackle Zone schlüpfen, um nach vorne zu laufen, der erste Schritt gelang, doch beim zweiten wurde er gehalten und musste K.O. vom Feld geschleppt werden.

Nun also wieder die Giants am Zug, als erstes musste der Ball gestoppt werden, so stand Linienmann *Markus Hasennest* wieder auf und baute Tackle Zonen, Fänger *Paul Peterhans* tat das gleiche. Linienmann *Sigfried Rechthauer* stand ebenfalls wieder auf und rannte zur Mitte, um Linienratte *Iago Mäuschen* zu decken. Nun stürmte Giants-Werfer *Albert zum und vom Stein* nach hinten, machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Yarl Mousehelm* und konnte diesen zu Boden werfen. *Albert zum und vom Stein* wollte gleich nachsetzen, um den Ball zu schnappen, doch machte ihm jetzt der Schnee auf dem Spielfeld das Leben schwer, denn er rutschte aus, ging zu Boden und lag benommen da.

Diese Chance liess sich dann Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* nicht entgehen, rannte zum Ball, hob diesen auf, rannte zur Endzone, streckte sich, rutschte nicht auf dem Schnee aus und konnte so das 2:0 machen.

Das war jetzt schnell gegangen – innerhalb zweier Spielzüge bereits ein weiterer Touch Down für den GFC, würde es doch möglich sein die magische Marke von 5 Touch Downs in einem Spiel zu brechen?

Zum dritten Abschlag des Spiels schlief Gutter Runner *Titch „Flitz“ Steinheimer* noch, zu dem war der Abschlag zu stark, der Ball flog aus dem Feld und Fänger *Paul Peterhans* durfte mit dem Ball in der Hand starten. Die Giants machten auch gleich weiter, in der üblichen, an die Zwerge erinnernden Art, wurde zuerst an der Front geschlagen und geschoben: Linienmann *Sigfried Rechthauer* schob Linienratte *Iago Mäuschen*, Linienmann *Manfred Linkhauer* machte den Blitz-Zug auf Gutter Runner *Yarl Mousehelm* und schob diesen zur Seite, dann konnte Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* Rattenblitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* so zu Boden strecken, dass dieser benommen liegen blieb. Fänger *Paul Peterhans* tat ein paar Schritte und verschanzte sich hinter Linienmännern *Sigfried Rechthauer* und *Manfred Linkhauer*, dann konnte Giants-Blitzer *Franz Strenzelbauer* Linienratte *James Filch* zu Boden schlagen, dass auch dieser benommen da lag. Zu guter Letzt schlug Linienmann *Günther Schleckerheimer* noch kräftig auf Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter*, riss sich dabei zwar selbst von den Füßen, doch der Zweck war erfüllt, die Ratte musste K.O. vom Feld, während der Mensch noch verweilen durfte.

Trotzdem waren die GFCs wieder an der Reihe, Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried*, bisher nicht besonders aktiv gewesen, musste nun rann, machte den Blitz-Zug auf Fänger *Paul Peterhans*, schlug ihn zu Boden, fiel aber gleich danach ebenfalls hin, hatte doch wohl der linke Haken des Menschen trotzdem gegessen. Allerdings zeigte sich diesmal der Rattenschädel als stabiler, denn *Paul Peterhans* musste K.O. vom Feld geschleppt werden, während *Thomas „Whiskers“ Winkelried* auf dem Platz verweilen konnte. Der Ball war im Fallen freigegeben worden, sprang auf den umfallenden Ratten-Werfer, der in dem Zustand natürlich nicht daran denken konnte einen Ball aufzufangen und sprang weiter auf Giants-Blitzer *Helmut von und zu Blauthal*, der das Ei erfolgreich auffing.

Die Giants machten auch sofort weiter, Linienmann *Günther Schleckerheimer* stand wieder auf und baute Tackle Zonen, Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* rannte nach vorne, tief in die gegnerische Hälfte, Linienmann *Manfred Linkhauer* schob Gutter Runner *Yarl Mousehelm* beiseite und Linienmann *Sigfried Rechthauer* schob Linienratte *Iago Mäuschen* zur Seite. Linienmann *Markus Hasennest* konnte an der Front GFC-Blitzer *Lars „The Hulk“ Greenspan* zu Boden werfen, welcher K.O. vom Feld geschleppt werden musste, dann wollte Giants-Blitzer *Franz Strenzelbauer* den noch immer am Boden liegenden GFC-Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* faulen, trat kräftig zu, kam jedoch nicht durch die Rüstung und der Schiri hatte auch noch genau aufgepasst, piff den Spielzug ab und stellte den Mann vom Feld!

Noch war also die Chance gegeben, den drohenden Anschlusstreffer durch die Giants zu verhindern, entsprechend stand Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* nun wieder auf und rannte zur Mitte um Linienmann *Sigfried Rechthauer* zu decken. Linienratte *James Filch* stand auf und baute so wieder Tackle Zonen, was dann Linienratte *John „Tail“ Tailor* erlaubte Linienmann *Markus Hasennest* anzugreifen und zu Boden zu werfen. GFC-Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* wollte jetzt den

entscheidenden Blitz-Zug machen, stand auf und rannte nach hinten, rutschte jedoch beim Zusatzschritt auf dem Schnee aus und ging zu Boden.

Damit war natürlich der Weg frei für Giants-Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* zur Endzone zu laufen und so den Anschlusstreffer zum 2:1 zu landen.

Letzter Zug vor der Halbzeit also, beim GFC schliefen Gutter Runner *Titch „Flitzy“ Steinheimer* und Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* noch, bei den Giants durfte Fänger *Paul Peterhans* wieder aufs Spielfeld. Der Abschlag kam, die aufgebrachten Rattenfans im Stadion brachten den Schiri um (Anm.d.Red: Würfelresultat beim Kick-Off „Get the Ref“ – beide Seiten würfeln einen W6 und zählen den Fan Factor dazu, die Fans des Siegers bringen den Schiri um und sein Nachfolger pfeift bis zum Ende der Halbzeit keine Fouls gegen diese Mannschaft. Wenn das Resultat von Würfelwurf und Fan Factor auf beiden Seiten gleich ist, haben beide Fanggemeinschaften den Schiri umgebracht und es darf bis zum Ende der Halbzeit auf beiden Seiten nach Belieben gefault werden) und, da der GFC ja nur noch schlagen und faulen konnte, da keiner der Spieler 13 Schritte hätte tun können, um die Endzone des Gegners doch noch zu erreichen, wurde in der Mitte geschlagen und geschoben. Im Getümmel wurde Linienmann *Manfred Linkhauer* zu Boden gestreckt, der Blitz-Zug durch Linienratte *Iago Mäuschen* auf Fänger *Paul Peterhans* konnte diesen jedoch nur schieben. Nun rannten 5 Ratten zum liegenden *Manfred Linkhauer* und traten kräftig zu, der entscheidende Schlag von Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* konnte den Menschen aber trotzdem nur K.O. vom Platz stellen.

So war also die Halbzeit zu Ende, 2:1 für **GFC United** mit 0:0 Casualties gegen **Luciesheim Giants**. Für die Liebhaber von schnellen Spielen mit vielen Touch Downs bisher ein wahrer Augenschmaus, für die die möglichst viele Tote und Verletzte sehen wollen, bisher eher langweilig.

Auftakt zur zweiten Halbzeit, auf Seite des GFC schlief Gutter Runner *Titch „Flitzy“ Steinheimer* noch, auf Seite der Giants weilte Linienmann *Manfred Linkhauer* noch im Reich der Träume. Durch besonders lautes Schreien der Fangemeinde, erhielt der GFC noch ein Zusatzfass Erfrischungstrunk, der Ball landete und der GFC rannte los. Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* holte den Ball, Linienratten *James Filch* und *Iago Mäuschen* rannten nach vorne, um Tackle Zonen zu bauen, Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* machte den Blitz-Zug auf Fänger *Paul Peterhans* und konnte diesen zu Boden werfen. An der Front ging es weiter, Ratten-Blitzer *Lars „The Hulk“ Greenspan* konnte Linienmann *Markus Hasennest* K.O. vom Platz stellen und Linienratte *John „Tail“ Tailor* rannte nach vorne um Tackle Zone um *Sigfried Rechthauer* aufzubauen.

Die Giants versuchten den davongelaufenen Gutter Runner zu stoppen, Linienmann *Josef Hasennest* schlüpfte aus der Tackle Zone an der Front, rannte nach hinten, machte den Blitz-Zug, konnte zwar die Ratte schieben, fiel jedoch dann beim Nachziehen hin und übergab die Initiative wieder dem GFC.

Hier wurde geschoben und geblockt, um den Wurf nach vorne vorzubereiten, so schob Linienratte *John „Tail“ Tailor* zuerst Fänger *Paul Peterhans* noch ein wenig, dann konnte Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* Linienmann *Sigfried Rechthauer* zu Boden werfen. Ratten-Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* schob Menschen-Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* zur Seite, dann schlug Ratten-Blitzer *Lars „The Hulk“ Greenspan* auch noch zu und konnte ihn zu Boden werfen. Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* rannte nach vorne und half Linienratte *James Filch* mit dessen Angriff auf Menschen-Werfer *Albert zum und vom Stein*, welcher auch zu Boden geworfen werden konnte. Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* rannte um Linienratte *Iago Mäuschen* mit dessen Angriff auf Linienmann *Günther Schleckerheimer* zu helfen, welcher auch zu Boden ging, dann war der Weg frei für Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* nach vorne zu laufen und den Pass auf Gutter Runner *Yarl Mousehelm* zu machen, doch war der Wurf zu kurz und der Ball landete auf dem Rasen.

So waren denn die Giants wieder an der Reihe, Fänger *Paul Peterhans* schlüpfte aus der Tackle Zone, holte sich den Ball und machte noch einen Blitz-Zug auf Gutter Runner *Yarl Mousehelm*, der ob dieses plötzlichen Angriffs so überrascht war, dass er die Deckung vergass, zu Boden ging und sofort tot

war! Endlich also etwas Blut für die Fans! Mehr war dann nicht mehr drin und die Giants warteten den nächsten Zug des GFC ab.

Als Rache-Akt schob Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* jetzt Linienmann *Sigfried Rechthauer* vom Feld, der sich vor den Fans gerade noch in die Reservebox retten konnte. Ratten-Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* schob Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* zur Seite, so konnte Linienratte *John „Tail“ Tailor* auch noch draufschlagen, den Mann aber wieder nur schieben. Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* rannte nun los in die Hälfte der Giants und Ratten-Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* machte den Blitz-Zug auf Giants-Fänger *Paul Peterhans* und brachte ihn um! Glücklicherweise war *Igor Ottokar Toffel* zur Stelle und konnte den Fänger retten, so dass dieser auf dem Feld bleiben konnte (*Anm.d.Red: Trotzdem freuten sich die Fans, ein Toter auf jeder Seite, da schlagen die blutrünstigen Herzen höher!*). Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* wollte seinem Beinamen alle Ehre machen und gleich wieder eine Verletzung machen, konnte jedoch Menschen-Werfer *Albert zum und vom Stein* nur schieben. Nun wollte sich Linienratte *James Filch* den Ball holen, rannte los, durch die erste Tackle Zone, wurde jedoch beim zweiten Ausweichmanöver gehalten und ging zu Boden.

Wieder also die Giants am Zug, Fänger *Paul Peterhans* stand wieder auf (*Anm.d.Red: Für einen der kurz davor eigentlich klinisch tot war, wieder quick-lebendig*), schlüpfte aus der Tackle Zone und holte sich den Ball. Menschen-Werfer *Albert zum und vom Stein* schlüpfte ebenfalls aus der Tackle Zone und rannte nach hinten um den Fänger zu decken, rutschte jedoch beim Zusatzschritt aus und ging zu Boden.

Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* rannte nun weiter nach vorne und half Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* mit dessen Angriff auf Linienmann *Josef Hasennest*, welcher zu Boden ging. Linienratte *James Filch* half Kollege *Dougal „Furry“ Furball* mit dessen Blitz-Angriff auf Fänger *Paul Peterhans*, welcher zu Boden ging und den Ball wieder frei gab. So konnte als Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* hinlaufen und den Ball aufnehmen. Um weiteren Angriffen vorzubeugen, wurde in der Mitte und den Flügeln weitergeschlagen: Linienratte *Iago Mäuschen*, mit Unterstützung von *Sven „Ratte“ Rattenschwanz*, warf Linienmann *Günther Schleckerheimer* zu Boden; Ratten-Blitzer *Lars „The Hulk“ Greenspan* konnte Menschen-Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* umhauen und das nutzte dann Linienratte *John „Tail“ Tailor* für ein Faul aus, welches den Menschen benommen am Boden hinterliess. Erwartungsgemäss hatte der Schiri mal wieder komplett in die falsche Richtung geschaut und nichts gesehen.

Die Giants sahen sich gezwungen generell mühsam wieder aufzustehen, Werfer *Albert zum und vom Stein* stand auch auf, schlüpfte gleich aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter*, welcher zu Boden ging und den Ball erneut freigab. Fänger *Paul Peterhans* wollte jetzt die Chance nutzen den Ball gleich wieder in die Finger zu bekommen, wurde jedoch beim Verlassen der Tackle Zone gehalten und ging zu Boden.

Schon wieder war also der GFC am Zug, zuerst wurde wieder Platz gemacht indem Ratten-Blitzer *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* Linienmann *Josef Hasennest* zu Boden werfen konnte, dann stand Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* wieder auf und half Kollege *James Filch* mit dessen Blitz-Angriff auf Menschen-Werfer *Albert zum und vom Stein*, der ebenfalls zu Boden geworfen wurde. Damit war dann der Weg frei und keine Tackle Zonen mehr um den Ball, so dass Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried*, getreu dem Motto: „Selbst ist die Ratte“, zum Ball laufen, diesen aufheben und zur Endzone durchlaufen konnte (*Anm.d.Red: Ist ja nicht gerade typisch, ein Werfer, der die gegnerische Hälfte betritt, dann noch den Ball holt und auch noch selbst den Touch Down macht*).

Schon 3:1 also, mit nur noch vier Runden regulärer Spielzeit würden sich die Giants schwer tun den Ausgleich zu schaffen, aber in Blood Bowl™ ist ja bekanntlich alles möglich. Zusätzlich war Gutter Runner *Titch „Flitz“ Steinheimer* noch immer nicht wieder aufgewacht, so dass der GFC keine

superschnelle Ratte mehr aufs Feld bringen konnte, allerdings schiefen auf Seite der Giants Linienmänner *Manfred Linkhauer* und *Markus Hasennest* noch immer, was die Unterzahl auf dem Spielfeld somit noch immer nicht ausgleichen konnte. Der Abschlag kam, wieder schrien die Ratten-Fans laut genug, um ein weiteres Fass Erfrischungstrunk dem GFC zukommen lassen zu können, der Ball landete brav in der Hälfte der Giants und diese wollten gleich richtig loslegen an der Front: Blitzler *Helmut von und zu Blauthal* holte aus und schlug Ratten-Blitzler *Lars „The Hulk“ Greenspan*, konnte ihn jedoch nicht von der Stelle bekommen (*Anm.d.Red: Würfelergebnis „Both Down“ gewürfelt, da beide Blitzler über „Block“ verfügen, geschieht gar nichts*), dann wollte Linienmann *Josef Hasennest* ebenfalls zuschlagen, erwischte jedoch sich selbst und ging benommen zu Boden.

Der GFC machte genauso weiter wie bisher, Ratten-Blitzler *Lars „The Hulk“ Greenspan* schlug jetzt zurück auf Menschen-Blitzler *Helmut von und zu Blauthal*, mit exakt dem gleichen Resultat, dann schlug Linienratte *Linus „Der Vernichter“ Richter* zu und konnte den Menschen zu Boden werfen. Ratten-Blitzler *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* machte den Blitz-Zug nach vorne auf Giants-Fänger *Paul Peterhans*, welcher zu Boden ging. Linienratte *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* rannte nach vorne um Giants-Werfer *Albert zum und vom Stein* in die Tackle Zone zu nehmen, Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* rannte los und holte sich den Ball, Linienratte *James Filch* rannte ebenfalls nach vorne, um eine weitere Ecke des sich formierenden Ratten-Packs zu bauen, dann wurde am Flügel noch ein wenig geschoben, als Linienratten *John „Tail“ Tailor* und *Iago Mäuschen* die beiden Linienmänner *Sigfried Rechthauer* und *Günther Schleckerheimer* etwas schoben.

Wieder also mussten die Giants den Ball zuerst abjagen, bevor sie überhaupt etwas anderes in Betracht ziehen konnten; also schlüpfte Linienmann *Günther Schleckerheimer* aus der Tackle Zone und rannte zur Ecke des Ratten-Packs, um Tackle Zone wegzunehmen, als jedoch Linienmann *Sigfried Rechthauer* erfolgreich aus der Tackle Zone am Flügel schlüpfen konnte, nach hinten lief und den Blitz-Zug machen wollte, rutschte er beim entscheidenden Zusatzschritt auf dem immer noch schneebedeckten Rasen aus und ging zu Boden.

Leichtes Spiel also: Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* konnte ohne Gegenwehr nach vorne laufen und durch Erreichen der Endzone das 4:1 machen!

Ein entsetzliches Resultat bisher, die Giants konnten es gar nicht glauben. Wenigstens wachte Linienmann *Markus Hasennest* wieder auf, während Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer* immer noch schlief, so dass die Giants jetzt sogar eine kleine Übermacht hatten. Der Abschlag kam und schlagartig änderte sich das Wetter, wo es vorher noch kräftig geschneit hatte, war jetzt plötzlich brütende Hitze im Stadion (*Anm.d.Red: Würfelresultat „Sweltering Heat“ auf dem Wetter-Spektrum gewürfelt, nach jedem Touch-Down würde jeder Spieler einen Hitze-Schock Würfelwurf machen müssen, bei 1-3 wäre er bis zum nächsten Kick-Off vom Platz*), da ja nur noch zwei Runden für die Giants zur Verfügung standen, würde dies jedoch auf den Spielverlauf wahrscheinlich keinen grossen Einfluss mehr haben. Die plötzliche Witterungsänderung hatte dann wohl den Abschlag etwas verzogen, denn der Ball landete ausserhalb der Giants-Hälfte und so durfte Fänger *Paul Peterhans* mit dem Ball in der Hand starten. Dieser liess sich das natürlich nicht zweimal sagen, sondern rannte gleich nach vorne in die GFC-Hälfte, Werfer *Albert zum und vom Stein* rannte mit, um Deckung zu geben und an der Front sollte geschlagen und so verhindert werden, dass eine Ratte an den Mann kommen könnte. Giants-Blitzler *Helmut von und zu Blauthal* schob Linienratte *James Filch*; Linienmann *Josef Hasennest* konnte Linienratte *John „Tail“ Tailor* benommen zu Boden schicken; dann rannte Linienmann *Markus Hasennest* auf dem linken Flügel nach vorne und ging möglichst weit, um eine Option für einen Pass zu bieten. Im Zentrum wurde noch etwas geschoben, als Linienmänner *Sigfried Rechthauer* und *Günther Schleckerheimer* die beiden Ratten *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* und Blitzler *Lars „The Hulk“ Greenspan* zurückschoben.

Der GFC konnte nur laufen, laufen, laufen; dies geschah auch an der Front, dann machte der hinten noch lose stehende Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* den Blitz-Zug auf Giants-Fänger *Paul Peterhans* und konnte ihn benommen zu Boden werfen, was den Ball wieder frei gab.

Linienratte *James Filch* wollte unbedingt den Menschen-Fänger vom Platz stellen, schlüpfte am Flügel aus der Tackle Zone, rannte nach hinten und beging das Faul, kam jedoch nicht mal durch die Rüstung und diesmal hatte der Schiri alles mitbekommen und stellte die Ratte sofort vom Feld!

Letzer Zug also für die Giants, die letzte Chance einen zweiten Touch Down zu machen, um wenigstens das Defizit nicht so mickrig aussehen zu lassen: Linienmann *Markus Hasennest*, der einzige der noch eine Chance hatte, rannte zum Ball, konnte durch die Tackle Zone hindurch, war jedoch vom Verlauf des Spiels so frustriert, dass er den Ball nicht aufheben konnte und so war das Spiel vorbei!

Endresultat also 4:1 Touch Downs mit 1:1 Casualties im Spiel des **GFC United** gegen **Luciesheim Giants**.

Zum Ende des Spiels tauchte dann Linienratte *Donald Trump* wieder auf, der den Häschern der **Imperialen Flotte** wieder entkommen war, der GFC erhielt 50,000 Gold, die Giants, trotz der hohen Niederlage, sogar 60,000. Beim GFC wurde Linienratte *Dougal „Furry“ Furball* zum MVP erklärt, was ihm genug Punkte brachte, um somit zu den Spielerprüfungen zugelassen zu werden und die Fähigkeit "Block" zu erwerben. Desweiteren wurde Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* die Fähigkeit „Accurate“ attestiert (*Anm.d.Red: Dies erlaubt dem Spieler bei einem Wurf +1 auf den W6 Wurf zu addieren, egal welche Distanz*) und Gutter Runner *Titch „Flitzy“ Steinheimer* erhielt einen Stärkepunkt dazu (*Anm.d.Red: Wow, diese Statistik lässt sich nun sehen – ein Rattenfänger der 9 laufen darf, 3 Stärke hat, 4 Agility..das einzige das stört ist die schwache Panzerung von nur 7...*). Bei den Giants erhielt Linienmann *Markus Hasennest* den MVP, es konnten jedoch keine Spieler geprüft werden.

Erwartungsgemäss hatten die Giants, durch den Ausschluss der Fans vom Spiel und dem schlechten Resultat, nun auch noch 1,000 eingeschriebene Fans verloren und würden somit nur noch 6,000 Fans zu den Spielen mitbringen können, der GFC konnte keine Fans dazugewinnen, würde aber weiter auf die 7,000 eingeschriebenen Ratten zählen können.

Neuzugänge gab es auch gleich am Ende des Spiels, so wurde der gestorbene Gutter Runner *Yarl Mousehelm* sofort durch Gutter Runner *Goofy Schnäuzchen* ersetzt, die Giants stockten die Front noch etwas auf und holten sich den vierten Blitzler, in dem sie *Marc Forster* für das nächste Spiel verpflichteten.

Das war es dann auch, der GFC hatte verdient gewonnen und die Führung in der ZAL 2 weiter ausgebaut, die Giants hoffen im nächsten Spiel durch den gestärkten Kader kräftig austeilten zu können.

MS für die DGZ

Abspann und Zusammenfassung

Wieder einmal zwei spannende Spieltage, die die zweite Runde unserer ZAL 2 erfolgreich zu Ende gebracht haben. Zudem wächst das Interesse an unseren Ligen weiterhin, auch haben wir immer mehr Interesse von Mannschaften und auch Rassen, die in unseren bisherigen Ligen noch nicht vertreten waren. Unsere ZAL 2 wird durch die Neuzugänge erweitert werden, einerseits bedeutet dies, noch mehr interessante Spielkombinationen, andererseits natürlich eine Verlängerung der Runden, wird es ja bei immer mehr Mannschaften immer länger dauern Spiele zu organisieren. Es verspricht auf jeden Fall spannend zu werden! Kommende Woche bereiten wir uns auf den dritten Spieltag der ZAL 1 vor und haben dann den „Halbmeister“ auch gleich ermittelt.

Nach dem Ende des Zehnten Spieltages der ZAL 2 ein Blick auf die Tabelle (*Anm.d.Red: Siehe nächste Seite*), **GFC United** nun mit sehr guter Touch Down Bilanz auf dem Ersten Platz, die dadurch **Zürchheim Flashers** auf den zweiten verdrängt und die Führung übernommen haben. Die **Sihlsee Assassins** konnten sich durch das Unentschieden immerhin vom zehnten (letzten) auf den achten Platz vorarbeiten, abgeschlagen noch immer die **Beer Bellies** und **Monk's Thunderbolt**, welche noch auf ihre ersten Siege oder zumindest Unentschieden hoffen. Die Neuzugänge in unserer ZAL 2, die jetzt ab Runde drei in die Liga eintreten werden, sind: **Hell's Shorties** (Chaos Dwarf), welche noch nicht fest für ganz regelmässige Spiele zugesagt haben; die **Kölle-Alaaf Liga** (Skaven™) und die **Bündner Orcs** (Orc), welche beide weiterhin Interesse am Fortschritt der Liga zeigen, aber noch immer nicht sicher sind wann sie fix eintreten können (*Anm.d.Red: Glücklicherweise gibt unser Format auch diesen beiden Mannschaften genügend Zeit sich das alles zu überlegen*). Die Mannschaften, die bereits fest zugesagt haben und sich den Anforderungen der zweiten Liga stellen möchten, sind die **Shrek-Liste** (Oger), die **Gis-KoK-wiler** (Goblin), **Los Indios de Zurigo** (Lizardman) und **The Horrible Rockies** (Chaos). Wir freuen uns hier bereits auf die ersten Spiele, die Paarungen sind auch schon bekannt, so wird geplant bereits am 14. Mai die Begegnung zwischen **Los Indios de Zurigo** und **Shrek-Liste** durchzuführen, gefolgt von **The Horrible Rockies** gegen **Gis-KoK-wiler**, je nach Terminplan der ZAL 1 ein oder zwei Wochen später. Grob geplant sind dann Begegnungen zwischen Los Indios und den KoKsern wie auch zwischen der Liste und den Rockies, vielleicht werden wir den Terminplan jedoch wieder ändern, falls doch andere Mannschaften neu eintreten. Es planen ja noch immer einige Mannschaften den Aufstieg vom Amateurstatus in die professionelle Liga, auch um hierdurch eine gute Positionierung für Pokalspiele zu erarbeiten. Wenn diese Aufstiegsziele erfüllt werden können, hoffen wir noch immer auf Zuwachs durch die **Egilstadir Dragons** (Norse), **Das Team aus Weit Weit Weg** (Oger) und die **Longstreet Sheilas** (Amazon). Die **Grinders** (Chaos Dwarf), **Mackay Cabre Tossers** (Dwarf) und **Woody Woodpecker's Woodelves** (Wood Elf) sind noch immer nicht sicher, ob sie den Einzug in die zweite Liga wagen wollen.

Team	Race	Team Colours	Coach	P	W	D	L	Pts	TDF	TDA	TDD	CasF	CasA	CasD	TR	FF
Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Uniform: Yellow & Black	Fergus Wormtail	2	2			6	6	1	5	4	3	1	111	7
Zürchheim Flashers	Human	Uniform: White & Blue	Heinrich Weinstein	2	2			6	5	1	4	7	2	5	120	5
Niederweninger Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Uniform: Purple & Red	Pedra Almorcovar	2	1	1		5	6	2	4	6	3	3	111	6
Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	?	Trudi Korcer	2	1		1	4	3	3	0	10	3	7	131	9
duplo	Skaven		The Tank	2		2		4	4	4	0	3	3	0	118	7
Luciesheim Giants	Human	Uniform: White & Blue	Lisa Ramulania	2	1		1	4	5	5	0	6	2	4	116	6
Hardcore Halfling Hooligans	Halfling	Uniform: Green & Orange	Albeit Knollen	2	1		1	4	1	2	-1	6	7	-1	111	9
Sihlsee Assassins	Dark Elf	?	Martina "The Killer" Waspheart	2		1	1	3	3	6	-3	2	8	-6	115	1
Beer Bellies	Halfling	Uniform: Brown, Purple & Yellow	Bifur Tookson	2			2	2	1	4	-3	3	13	-10	116	7
Monk's Thunderbolt	Chaos		Monk "The Tamer"	2			2	2	1	7	-6	4	7	-3	101	4
Hell's Shorties	Chaos Dwarf		?	0				0			0			0	100	2
Shrek-Liste	Ogre		Fionissima	0				0			0			0	100	5
Gis-KoK-wiler	Goblin		Tereza	0				0			0			0	100	6
Los Indios de Zurigo	Lizardman		Rafael Pocatepetl	0				0			0			0	100	4

The Horrible Rockies	Chaos		Frank N'Furter	0				0			0			0	100	3
Kölle-Alaaf Liga	Skaven		Anja van Tünnen	0				0			0			0	100	T B D
Bündner Orcs	Orc		Beata Prügler	0				0			0			0	100	T B D

MS für die DGZ