

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 2 – Ausgabe XXX

**Ausgabe XXX – Zweiter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League
(ZAL) – Division 1 – Saison 2**

**16. April 2514 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium**

Heute exklusiv der Bericht zum Zweiten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League – dem
Spiel zwischen Snot's Revenge und Brotherhood of Blood and Wood II und Robin's Heroes
gegen Buck Hill Shadows

Endlich ist es wieder soweit, die ZAL 1 geht weiter und unsere loyalen Leser sitzen, dank unserer herausragenden Berichterstattung quasi mit dabei im Stadion. Heute sollte es ja darum gehen zu beweisen, dass die Kleinen eben doch nur in Ausnahmefällen gewinnen können und Blood Bowl eigentlich nichts für Dreikäsehochs ist. So hofften die Wald-Elfen der **Brotherhood of Blood and Wood II** auf einen Sieg um die Führung in der ZAL 1 ausbauen zu können, **Robin's Heroes** – die sich kurzerhand zu Spielbeginn in die **Blood Bowl Spielervereinigung Robins Helden** umbenannten (*Anm.d.Red: Kurz ab jetzt BBSVGG Robins Helden benannt*), hofften darauf gegen die Halblinge der **Buck Hill Shadows** punkten zu können. Die Goblins der **Snot's Revenge** hingegen, wollten den Sieg im ersten Spiel zumindest durch ein Unentschieden wahren, den Halblingen der **Buck Hill Shadows** ging es um die ersten Punkte. Alles in allem versprach es also ein interessanter Spieltag zu werden, der Potenzial für alles hatte. Zur Begrüßungsrunde und Einleitung des zweiten Spieltags wurde kurz das Orakel von *Big Mike Shanklin* befragt, der jedoch für den heutigen Spieltag keine Prognose abgeben wollte. Die **Bündner Orcs** waren ebenfalls zur Stelle und überlegten sich weiterhin ob eine Teilnahme in der ZAL längerfristig machbar wäre. Kurzzeitig schnupperten noch die Goblins **Donau Delta Blues** am Spielgeschehen, die **Vereine aus Vertragsheim** haben sich allerdings noch immer nicht offiziell formiert. Noch immer hoffen die Redaktion und das Organisationskomitee auf weiteren Zuwachs.

Widmen wir uns jedoch jetzt wieder den Spielen selbst, im Stadion 1 die Begegnung der **Snot's Revenge** gegen die **Brotherhood of Blood and Wood II**, gesehen und detailgetreu von unserem Reporter vor Ort, *Marlin Spike*, notiert; im Stadion 2 fast zeitgleich die Begegnung der **Buck Hill Shadows** gegen die **BBSVGG Robins Helden**, heute geschrieben von unserer Azubine *Sarah Faderson*.

MS für die DGZ

Stadion 1 – Snot's Revenge vs. Brotherhood of Blood and Wood II

Bei perfektem Blood Bowl Wetter fanden sich zum heutigen zweiten Spiel ganze 41,000 Fans im Stadion ein, um der **Brotherhood of Blood and Wood II** oder **Snot's Revenge** zuzujubeln. Es ist schön zu sehen, dass die Anzahl der Fans doch wieder zuzunehmen scheint, waren ja am ersten Spieltag insgesamt nur 56,000 Fans erschienen. Sicher hofften die Fans auf ein besonders blutiges Spiel, sind doch Elfen wie Goblins beide recht zerbrechlich. Die Brotherhood musste mit nur acht Spielern antreten, da Lineman *Aeróred Bades* und Fänger *Daedéch Atar* (*Anm.d.Red: Wie in Ausgabe 27, werden wir auch hier auf das Suffix „Junior“ verzichten, wollen aber auf Wunsch unseres Korrespondenten Talk Um, wieder versuchen die Elfen-Namen detailgetreu wiederzugeben*) noch an den im ersten Spiel erlittenen Verletzungen litten und sich Coach *Menélâdur Glínrith* entschieden hatte entweder auf zusätzlichen Erfrischungstrunk, oder einen neuen Wardancer zu sparen. Die Snots konnten hingegen eine komplette Mannschaft von 13 Spielern aufstellen.

Noch bevor das Spiel losging, versuchte ein Kommando der Imperialen Flotte Lineman *Ezevin Brethil* als Matrose zwangszuverlässigen und machten sich mit dem in Fesseln gelegten Elfen davon (*Anm.d.Red: Karte „Press-Gang“ gespielt, ein zufällig ausgewählter Spieler des Gegners wird von der Flotte mitgenommen. Sein Trainer darf 1W6 würfeln, bei 1-2 entkommt der Spieler und erscheint rechtzeitig zum Start der zweiten Halbzeit; bei 3-4 entkommt der Spieler, verpasst aber das gesamte Spiel; bei 5-6 wird der Spieler zur Flotte gebracht und verpasst dieses und das nächste Spiel, bevor er wieder spielen darf*), ein Pulk aufgebrachter Fans folgten jedoch dem Kommando und wollten versuchen den Elfen freizuprügeln. Die Snots machten den ersten Abschlag, formierten sich in Standardform an der Front und traten den Ball in Richtung gegnerischer Hälfte. Das Wetter überlegte sich kurz ob es sich ändern sollte, entschied sich aber alles beim Alten zu lassen, der Ball driftete jedoch ab, landete direkt vor Fänger *Vánidi Atar*, sprang dann auf ihn und er konnte das Ei auffangen. (*Anm.d.Red: Siehe Bild rechts*).



Was für ein Start also, gleich zu Anfang des Spiels die Elfen mit dem Ball in der Hand – sollte dies der Anfang eines neuen Rekordes werden? (*Anm.d.Red: Die meisten Touch Downs durch eine Mannschaft bisher noch immer bei nur vier, was aber bei einem normalen Spiel einem Schnitt von einem TD pro vier Spielzügen entspricht*). Da sich Elfen-Fänger *Vánidi Atar* auch noch fast an der Mittelfeldlinie postiert hatte, war ein schneller Vorstoß in die Hälfte der Snots mit wahrscheinlichem baldigen Touch Down sehr wahrscheinlich. Er rannte dann auch gleich los, sprang, dank seiner „Leap“-Fähigkeit über Goblin *G.Schneuzt* und rannte weiter in Richtung Endzone, inklusive seiner drei Zusatzschritte (*Anm.d.Red: Dank seiner Fähigkeit „Sprint“ darf dieser Spieler drei statt der üblichen zwei Zusatzschritte machen, muss aber wie üblich bei jedem würfeln ob er gut geht*). An der Front wollten die dort stehenden Elfen sich jetzt lieber aus der Reichweite der Trolle bringen, als Lineman *Hyaridunie Quenye* jedoch versucht herauszuschlüpfen, wurde er gehalten und ging zu Boden.

Die Snots reagierten nun auf die drohende Gefahr, so rannte Goblin *G.Schneuzt* vom linken Flügel aus direkt nach hinten, um Tackle Zonen um *Vánidi Atar* herum aufzubauen, dann hüpfte Pogo-Goblin *Axel Rittberger* nach hinten, machte den Blitz-Zug und konnte, dank eines ausgeführten Zauberspruchs (*Anm.d.Red: Karte „Rakarath's Revenge“ gespielt, der Gegner wird bei einem Block oder Blitz automatisch zu Boden geworfen und es wird ein Rüstungswurf gemacht*), den Elfen zu Boden strecken. Der Ball kam hart neben den beiden Goblins zum Liegen, da diese jedoch beide nicht mehr nachziehen konnten, musste er vorerst liegen bleiben. An der Front sollte nun geblockt werden, Troll *Giovanni* versuchte sich zu erinnern in welche Richtung er schlagen sollte, hatte jedoch offensichtlich gedanklich nicht aufgepasst und popelte in der Nase. So mussten also Goblin *P.I.Ckel*

und Goblin *Orint Blaster* in die Mitte laufen, um Goblin *G.Hustet* mit dessen Angriff auf Elfen-Lineman *Cular Melwer* zu helfen, welcher erfolgreich zu Boden gehauen wurde. Am rechten Flügel versuchte jetzt Looney *Clarkson* seine hereingeschmuggelte Kettensäge zu starten, schaffte dies jedoch nicht. Nun war es an der Zeit dass sich Troll *Gabriele* erinnerte was als nächstes zu tun sei, doch auch er versagte kläglich und sah lieber einem Schmetterling zu, der auf seiner Nasenspitze landete.

Da die Brotherhood nun wieder am Zug war, stand Fänger *Vánidi Atar* wieder auf, schlüpfte aus einer Tackle Zone in die zwei Tackle-Zonen vor *G.Schneuzt* und *Axel Rittberger* hinein, schaffte es jedoch dann nicht auch noch den Ball aufzuheben und liess diesen vor seinen Füßen fallen.

Die Snots hofften jetzt auf die Trolle an der Front, Troll *Gabriele* war jedoch gleich wieder eine Enttäuschung und kratzte sich am Kopf, statt auf die Elfen vor Ihm einzuschlagen. Glücklicherweise erinnerte sich jetzt jedoch Troll *Giovanni* daran wen er schlagen sollte und machte den Blitz-Zug auf Lineman *Cular Melwer*, welchen er jedoch nur schieben konnte. Goblin *Orint Blaster* stand jetzt günstig und schlug auch gleich noch zu, konnte den Elfen jedoch auch nur wieder schieben. *G.Hustet* und *P.I.Ckel* stellten sich nun zu *G.Niest* um Ihm beim Schlag auf Lineman *Astiviën Thalion* zu helfen, welcher erfolgreich zu Boden gestreckt werden konnte und sich das Gras aus nächster Näher ansehen musste. *G.Schneuzt* haute nun Fänger *Vánidi Atar* und schob ihn zur Seite, dann versuchte Pogo *Axel Rittberger* den Ball aufzuheben, griff jedoch daneben und der Ball lag noch ein Feld näher an der eigenen Tackle Zone.

Die Brotherhood zeigte nun wie nützlich es ist, wenn der Gegner sich die halbe Zeit nicht daran erinnert was er gerade tun soll. Da sich Troll *Gabriele* noch immer am Kopf kratzte und deshalb gerade keine Tackle Zone mehr hatte, konnte *Hyaridunie Quenye* ohne Probleme an Ihm vorbei rennen und sich strategisch in der Hälfte der Snots positionieren. Fänger *Vánidi Atar* brauchte die Unterstützung jedoch gar nicht, sondern schaffte es aus der einen Tackle Zone herauszuschlüpfen, sich zum Ball zu begeben, diesen trotz wild fuchtelnder Goblin-Händer aufzuheben, wieder einen Schritt aus der Tackle Zone zu machen und nach zwei weiteren Schritten sicher die Endzone zu erreichen und somit das 1:0 zu markieren.

Soweit also alles wie erwartet, die Elfen nach drei Spielzügen bereits mit einem Touch Down, während sich die Trolle noch an den Köpfen kratzten.

Zum erneuten Abschlag musste dann Looney *Clarkson* draussen bleiben, hatte sein vergeblicher Versuch die Kettensäge zu starten, trotzdem den Schiri auf ihn aufmerksam gemacht und so musste er vom Feld. Noch übler jedoch für die Snots: Beim Abschlag zeigte sich das bessere Training der Brotherhood, welche durch ein Blitz-Spiel einen zusätzlichen Zug machen durften, während der Ball noch in der Luft segelte. Wie bereits im ersten Spielzug rannte Fänger *Vánidi Atar* an die Mittelfeldlinie, sprang über den dort stehenden Troll *Giovanni* und rannte tief in die Hälfte der Snots, sah den Ball genau in der Endzone landen, streckte sich, streckte sich ein zweites Mal, als er jedoch noch den dritten Schritt tun wollte, rutschte er aus und ging zu Boden.

Die Snots atmeten auf, hatten sie doch schon mit dem Schlimmsten gerechnet. Troll *Gabriele* erinnerte sich daran was er zu tun hatte, konnte jedoch Lineman *Hyaridunye Quenye* nur schieben. Troll *Giovanni* hatte da etwas mehr Glück, sein Schlag auf Lineman *Cular Melwer* schlug diesen K.O. Goblin *P.I.Ckel* rannte nach hinten und half *Orint Blaster* mit dessen Faul auf den liegenden Fänger *Vánidi Atar*, welcher sich das Gras noch eine Runde aus nächster Näher anschauen musste. Goblin *G.Schneuzt* rannte nach hinten und holte sich den Ball, dann rannte Goblin *G.Niest* nach vorne und half *Scut Scuttle* mit dessen Block auf Lineman *Mirohâl Beor*, doch zeigte sich dessen Block-Fähigkeit als ausgereifter und der Goblin ging zu Boden und musste K.O. vom Feld geschleppt werden.

Die Brotherhood, deren Strategie sich auf die gute Positionierung ihres Fängers konzentriert hatte, versuchten nun an der Front alles dicht zu machen, aber gleichzeitig locker zu bleiben. So wurden

die Trolle ignoriert, Lineman *Mirohâl Beor* haute Goblin *G.Niest* und schob ihn zur Seite; Lineman *Hyaridunie Quenye* rannte um Troll *Giovanni* herum, der zwar im Besitz seiner Tackle Zone war, aber den wendigen Elfen nicht fassen konnte, in die Hälfte der Snots. Lineman *Criségië Deldúwath* schlüpfte ebenfalls aus der Tackle Zone und zog sich strategisch etwas in die eigene Hälfte zurück. Lineman *Astiviën Thalion* machte dann noch einen Blitz-Zug auf Goblin *Kinky Skinky* und schob diesen zurück.

Troll *Gabriele* musste jetzt wieder überlegen was als nächstes zu tun sei, Troll *Giovanni* ging ein paar Schritte vor, Goblin *G.Hustet* rannte in die Mitte um Goblin *G.Niest* mit dessen Angriff auf Lineman *Mirohâl Beor* zu helfen, welcher nach hinten geschoben wurde. Goblin *Orint Blaster* wollte nun wieder ein Faul auf den noch immer am Boden liegenden Fänger *Vánidi Atar* machen, scheiterte diesmal jedoch an der Rüstung. Glücklicherweise für ihn, hatte der Schiri wieder einmal in die ganz andere Richtung geschaut (Anm.d.Red: Trotz der Tatsache, dass er eigentlich ein Auge auf die Snots halten sollte) und der kleine Frechdachs durfte auf dem Feld verweilen. Goblin *P.I.Ckel* rannte in die Mitte um Lineman *Hyaridunie Quenye* zu decken, dann rannte Goblin *G.Schneuzt*, der den Ball noch fest umklammert hielt, Richtung Mittelfeldlinie; Pogo *Axel Rittberger* hüpfte nach hinten um ihn ebenfalls zu decken. *Kinky Skinky* und *Svein Eirikson* hauten gemeinsam auf Elfen-Lineman *Astiviën Thalion*, konnten ihn jedoch auch nur schieben. (Anm.d.Red: Siehe Bild rechts).



Nun war wieder die Brotherhood am Zug, als erstes schlüpfte Lineman *Astiviën Thalion* von der Spielfeldseite weg, hatten ihn die Goblins doch hart an die Linie gedrängt, doch wurde er gehalten und ging schweratmend zu Boden.

Dass die Snots so schnell wieder dran waren, überraschte jetzt jedoch beide Trolle, so mussten *Giovanni* und *Gabriele* beide grübelnd da stehen und die Goblin-Kollegen alles machen lassen. Diese ärgerten sich zwar darüber, wieder ohne die Grossen arbeiten zu müssen, doch machten sie munter weiter. Goblin *G.Hustet* rannte in die Mitte um *G.Niest* mit dem Angriff auf Lineman *Mirohâl Beor* zu helfen, welcher zu Boden gestreckt wurde. Pogo *Axel Rittberger* hüpfte jetzt nach vorne, *G.Schneuzt* rannte auch mit. *Kinky Skinky* rannte in die Mitte um weitere Deckung zu geben, dann versuchte Goblin *Orint Blaster* wieder ein Faul auf Fänger *Vánidi Atar*, konnte ihn wieder dem Gras näher bringen, hatte diesmal jedoch direkt vor dem Schiri zugetreten und wurde sofort vom Platz gestellt.

Die Brotherhood sah sich jetzt gezwungen auch die hintere Verteidigungslinie einzubeziehen, so musste jetzt Werfer *Glír Edhel* einen verteidigenden Blitz-Zug auf den vorgerückten *G.Schneuzt* machen, konnte ihn jedoch nur schieben. Lineman *Criségië Deldúwath* schlug Goblin *Svein Eirikson* zu Boden, dann schlüpfte Lineman *Hyaridunie Quenye* aus der Tackle Zone und rannte auch in die Mitte um Goblin *G.Schneuzt* zu decken.

Troll *Gabriele* erinnerte sich jetzt daran wen er zu schlagen hatte und machte den Blitz-Zug auf Lineman *Mirohâl Beor*, welcher jedoch auch nur geschoben werden konnte. *G.Schneuzt* rannte nun zur Mitte, doch trotz seines Beistandes hatte jetzt Troll *Giovanni* wieder vergessen wer er war und kratzte sich am Kopf. Goblin *P.I.Ckel* half nun *G.Niest* mit dessen Angriff auf Brotherhood-Lineman *Mirohâl Beor*, welcher zu Boden ging. Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* lief jetzt in die Mitte um Werfer *Glír Edhel* zu decken. Pogo *Axel Rittberger* nutzte jetzt wieder die Lücke um weit in die Hälfte der Brotherhood vorzudringen.

Die Brotherhood versuchte jetzt durch zügiges Laufen den drohenden Ausgleich zu verhindern, so stand Fänger *Vánidi Atar* wieder auf und rannte wieder das Spielfeld hinauf. Lineman *Astiviën Thalion* stand auf und ging Richtung Mitte, blieb jedoch locker und band sich nicht in einer Tackle Zone. Lineman *Mirohâl Beor* stand in der Mitte wieder auf und baute Tackle Zonen auf. Lineman *Criségië Deldúwath* schlüpfte aus den Tackle Zonen, rannte um den immer noch in die Luft starrenden Troll *Giovanni* herum und machte den Blitz-Zug auf *G.Schneuzt*, konnte ihn jedoch nur schieben. Werfer *Glír Edhel* haute noch Goblin *Kinky Skinky* zu Boden, dann waren schon wieder die Snots an der Reihe.

Hier versuchte zuerst Goblin *Svein Eirikson* einen Angriff auf Werfer *Glír Edhel* zu starten, um diesen aus dem Weg zu räumen, erwischte jedoch sich selbst und ging zu Boden.

Letzte Chance vor dem Halbzeit-Pfiff also für die Brotherhood den Ball an sich zu bringen und durch ein schnelles Wurf-Manöver mit anschliessendem Lauf das 2:0 zu machen, Lineman *Criségië Deldúwath* griff Goblin *G.Schneuzt* an, konnte ihn schieben, doch etwas passte dem Schiri nicht, den er blies sofort Illegal Procedure und die Snots hatten eine letzte Chance.

Troll *Giovanni* erinnerte sich jetzt wo er war, machte den Blitz-Zug auf Lineman *Criségië Deldúwath*, konnte ihn jedoch nur schieben. Goblin *G.Hustet* versuchte ihn ebenfalls anzugreifen, um hierdurch eine Lücke für den Ball-Träger zu schlagen, erwischte jedoch beim Angriff nur sich selbst und ging zu Boden.

Damit also Abpfiff der ersten Halbzeit, ganz erwartungsgemäss die **Brotherhood of Blood and Wood II** in Führung, allerdings nur mit 1:0, erstaunlicherweise auf keiner Seite bisher eine Verletzung. Dafür zeigten heute die Trolle mal wieder ganz erstaunliche Intelligenz und sich selbst als die absoluten Meister der Verwirrung.

Zur zweiten Halbzeit schlief auf Seite der Snots Goblin *Scut Scuttle* noch immer, bei der Brotherhood pennte Lineman *Cular Melwer* auch noch. Allerdings kehrten jetzt jene ausgeschwärmten Fans der Brotherhood zurück, die erfolgreich Lineman *Ezevin Brethil* aus den Klauen der Imperialen Flotte befreit hatten, so dass der Elf sofort aufs Spielfeld laufen konnte, um durch seine Verstärkung in der zweiten Halbzeit vielleicht das Spiel für die Elfen entscheiden zu können. Der Abschlagn durch die Brotherhood kam, das Wetter überlegte sich wieder ob es sich ändern sollte und wieder entschied es sich alles beim Alten zu lassen.

Troll *Gabriele* zeigte gleich zu Anfang, dass das gute Zureden zur Halbzeit absolut gar nichts gebracht hatte, denn er hatte schon wieder vergessen wohin er schauen sollte. Troll *Giovanni* hatte da besser aufgepasst, konnte aber Brotherhood-Lineman *Mirohâl Beor* wieder nur schieben (*Anm.d.Red: Wenn diese beiden Trolle so weitermachen, die halbe Spielzeit grübelnd dastehen und wenn sie doch mal spielen, nur klägliche Schiebe-Versuche schaffen, sehen wir schwarz für die längerfristigen Chancen dieser Mannschaft*). An den Flügeln gingen die Snots nach vorne und hinten rannte nun Goblin *G.Hustet* um sich den Ball zu holen.

Brotherhood-Lineman *Ezevin Brethil* war offensichtlich bestens motiviert, denn er holte zum Schlag aus und verletzte den vor ihm stehenden Goblin *G.Schneuzt*, doch wieder hatte etwas dem Schiri nicht gepasst und es wurde Illegal Procedure gepfiffen.

Die Snots wollten natürlich die Chance nutzen die Elfen wie angewurzelt vor sich zu haben, Troll *Giovanni*, der ganz erstaunlicherweise einen zweiten Zug erfolgreich anfangen konnte (*Anm.d.Red: Vielleicht besteht doch noch etwas Hoffnung für diese Trolle?*), haute Lineman *Criségië Deldúwath* zu Boden, konnte ihn jedoch nicht weiter beschädigen. Troll *Gabriele* hatte offensichtlich durch das gute Vorbild seines Artgenossen besser verstanden was er zu tun hatte, denn er besann sich darauf was zu tun war und rannte zur Mitte um Goblin *Orint Blaster* mit dessen Angriff auf Lineman *Aeróréd Bandes* zu helfen, welcher schweratmend zu Boden gestreckt wurde. Goblin *G.Niest* rannte nun nach vorne, Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* half *G.Niest* mit dessen Angriff auf Lineman *Astiviën Thalion*,

welcher zu Boden gestreckt werden konnte und rannte dann weiter ins Zentrum um Lineman *Mirohâl Beor* zu decken. *Svein Eirikson* rannte nun in die Mitte um ein Faul auf Lineman *Criségië Deldúwath* zu machen, welcher sich das Gras aus nächster Nähe anschauen musste. Der Schiri hatte wie üblich nichts gesehen. *Kinky Skinky* wollte jetzt einen Angriff auf Lineman *Hyaridunie Quenye* starten, schaffte es auch den Elfen von den Füßen zu reißen, ging dabei jedoch selbst zu Boden. Der Elf zeigte sich hier stabiler, denn er durfte auf dem Feld verweilen, während *Kinky Skinky* verletzt vom Feld geschleppt werden musste.

Die Brotherhood reagierte sofort, Lineman *Astiviën Thalion* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte und machte den Blitz-Zug auf *G.Hustet*, welchen er nach hinten schieben konnte. Als er jedoch versuchte nachzuziehen, rutschte er aus, ging zu Boden und verletzte sich auch noch!

So ganz überraschend schon wieder zum Zug zu kommen, nutzten die Snots natürlich aus; Goblin *G.Hustet* rannte nach vorne, *G.Niest* rannte mit um ihn zu decken, am linken Flügel hüpfte Pogo *Axel Rittberger* nach vorne, um weitere Optionen zu geben. Troll *Giovanni* hatte jetzt jedoch schon wieder vergessen was er tun sollte, Troll *Gabriele* erinnerte sich jedoch und ging in die Mitte um Tackle Zonen aufzubauen.

Lineman *Ezevin Brethil* stand wieder auf und rannte nach hinten, blieb aber ausserhalb der Tackle Zone. Lineman *Mirohâl Beor* stand auf um Tackle Zonen zu bauen. Am Flügel stand Lineman *Hyaridunie Quenye* auf und rannte zurück in die Mitte, um Deckung zu geben, rutschte jedoch aus als er den Zusatzschritt machen wollte und ging zu Boden.

Diese Chance konnte sich dann Goblin *G.Hustet* nicht entgehen lassen, rannte zur Endzone und machte den Ausgleich! Nach der vierten Runde der zweiten Halbzeit also 1:1 mit 2:1 Casualties für die Brotherhood gegen die Snots. Zum Neuen Abschlag schiefen Goblin *Scut Scuttle* und Brotherhood-Lineman *Cular Melwer* noch immer. Der neue Abschlag kam, war etwas enthusiastisch und flog weit (Anm.d.Red: Resultat „Bad Kick“ – 2W6 statt nur einem auf Distanz vom Zielfeld aus), landete jedoch hart am Spielfeldrand und somit gerade richtig. (Anm.d.Red: Siehe Bild rechts).



Brotherhood-Fänger *Vánidi Atar* wollte dann auch gleich nach vorne eilen, versuchte über Goblin *G.Hustet* am linken Flügel zu springen, hatte sich jedoch bei der Landung vertan und ging zu Boden!

Auf Seite der Snots schien jetzt etwas mehr Intelligenz im Spiel zu sein, beide Trolle erinnerten sich daran was zu tun sei, Troll *Giovanni* haute Lineman *Mirohâl Beor* zu Boden, der sich das Gras aus nächster Nähe ansehen musste; Troll *Gabriele* konnte Lineman *Criségië Deldúwath* sogar K.O. schlagen. Goblin *G.Niest* schlug Lineman *Ezevin Brethil* zu Boden, Goblin *G.Hustet* rannte jetzt nach vorne und holte sich den Ball. Goblin *P.I.Ckel* und Mannschaftskollege *Torvin „Puck“ Goodfellow* rannten nach vorne um Werfer *Glír Edhel* zu decken und in Tackle Zonen zu stellen, zuletzt half Pogo *Axel Rittberger* noch Goblin *Svein Eirikson* mit dessen Angriff auf Lineman *Hyaridunie Quenye*, welcher zu Boden geworfen wurde.

So hatten sich die Elfen-Spieler der Brotherhood den neuen Auftakt nicht gedacht, doch wichen sie vom bisherigen Spielplan nicht besonders ab. Fänger *Vánidi Atar* stand wieder auf und setzte seinen unterbrochenen Lauf nach vorne fort. Die beiden Linemen *Ezevin Brethil* und *Hyaridunie Quenye* standen wieder auf um Tackle Zonen zu bauen, dann schlüpfte Werfer *Glír Edhel* aus der Tackle Zone, rannte zu Goblin *G.Hustet*, machte den Blitz-Zug und konnte ihn zu Boden werfen. Der Ball landete so, dass *Glír Edhel* durch geschicktes nachziehen den Ball erreichen konnte und dann einen Mega-

Pass auf den vorne wartenden *Vánidi Atar* versuchte, doch war der Wurf ungenau und der Ball landete nah beim Fänger auf dem Rasen.

Die Snots, die ja mit so einer Wendung des Schicksals immer rechnen müssen, zeigten weiter Mut zum Schlagen, Troll *Giovanni* erinnerte sich wohin zu laufen war und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Vánidi Atar*, konnte ihn jedoch nur schieben. Troll *Gabriele* hatte auch mal wieder aufgepasst und konnte Lineman *Ezevin Brethil* zu Boden werfen. Goblin *P.I.Ckel* rannte wieder zur Mitte, *G.Niest* rannte auf den rechten Flügel, um zumindest den Ball in eine Tackle-Zone legen zu können, weiter vorne stand *G.Hustet* wieder auf und stellte sich zu Brotherhood-Werfer *Glír Edhel* um diesen in eine Tackle Zone nehmen zu können. *Svein Eirikson* machte dann noch einen Angriff auf Lineman *Hyaridunie Quenye*, welchen er erfolgreich zu Boden werfen konnte.

Die Brotherhood wollte praktisch das gleiche Manöver probieren wie zuvor, zuerst wollte Werfer *Glír Edhel* aus der Tackle Zone schlüpfen, um dann den Ball zu holen, wurde jedoch von Goblin *G.Hustet* gehalten, ging zu Boden und verletzte sich schwer! (*Anm.d.Red: Er hat sich bei diesem Manöver den Knöchel gebrochen, wird also das nächste Spiel auch noch aussetzen müssen und zudem nur noch verlangsamt gehen können*).

Troll *Giovanni* haute jetzt wieder Fänger *Vánidi Atar*, konnte ihn jedoch wieder nur schieben. *G.Hustet* wollte jetzt den Ball aufheben, griff jedoch daneben und gab den Ball wieder frei.

Nun also doch wieder eine Chance für die Brotherhood, Lineman *Mirohâl Beor* stand auf und versuchte aus der Tackle Zone zu entkommen, um vielleicht zum Ball vorstossen zu können, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Letzter Zug der Snots also, die alles darauf setzten vielleicht doch noch das 2:1 markieren zu können: *G.Niest* schnappte sich den Ball, rannte nach vorne, wollte dann aber lieber keinen Pass machen, sondern versuchte sich zu dehnen und strecken um den Ball einfach übergeben zu können, doch da hätte er doch lieber den Pass versucht, denn er fiel beim Go-For-It hin, gab den Ball frei und verletzte sich auch noch!

Der letzte Zug des Spiels, die letzte Chance für die Brotherhood doch noch den Siegestreffer zu landen. Lineman *Ezevin Brethil* schlüpfte gekonnt aus der Tackle-zone, rannte zum Ball, schaffte es diesen auch aufzuheben und machte einen Langen Pass auf Fänger *Vánidi Atar*, der trotz der Tackle Zonen um sich herum den Ball auffing, aus den Tackle Zonen herausschlüpfte, sich umdrehte und zur Endzone rannte um damit in letzter Sekunde vor Abpfiff das 2:1 herauszuschlagen!

Ganz, ganz toll gemacht also von der **Brotherhood of Blood and Wood II**, die bis zur letzten Sekunde gewartet hatten, um dann durch gekonntes Laufen und Werfen den entscheidenden Touch Down zu machen. Endresultat also 2:1 mit 3:2 Casualties für die **Brotherhood of Blood and Wood II** gegen **Snot's Revenge**. Allerdings würde die Tatsache, dass schon wieder ein Elf schwerverletzt vom Feld geschleppt werden musste, den Kader der Brotherhood weiter schwächen. Die Snots hatten sich bewusst den Einsatz von *Igor S.C.H.Nitzel* aufgespart, doch da keiner der drei Goblins schwer verletzt worden war, hatte der die ganze Zeit über nur gelangweilt dem Spielgeschehen zusehen können.

Für den hervorragenden Sieg erhielt die BBW II 50,000 Gold, die Snots sogar 60,000. Bei der Brotherhood wurde Lineman *Ezevin Brethil* zum MVP gekürt, welcher durch seine erzielten Leistungen in diesem Spiel (*Anm.d.Red: und das in nur einer Halbzeit – was für ein Talent!*) also ganze acht Star Player Punkte erarbeitet hatte und somit zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und die Fähigkeit „Block“ zugesprochen bekam. Die Snots ehrten Goblin *G.Hustet*, der durch einen Touch Down, ein Casualty und jetzt auch noch den MVP ganze zehn Star Player Punkte bekam, zusammen mit dem Touch Down aus dem ersten Spiel also genügend Punkte erarbeitet hatte, um somit gleich als Veteran eingestuft zu werden und gleich zweimal zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde. Er erhielt die Fähigkeit „Side Step“ und „Sure Feet“ zugesprochen.

Die Brotherhood hatte zusätzlich durch die gezeigten Leistungen weitere Fans anlocken können und zählen in Zukunft auf 4,000 eingetragene Fans, die Snots konnten ihren Kader von 9,000 Fans nicht erweitern.

Beide Mannschaften waren im ganzen mit den erzielten Leistungen zufrieden, hatten die Snots das Spiel ja ohne allzu grosse Zuversicht auf den Sieg begonnen und noch fast einen Sieg daraus gemacht, die Brotherhood hatte das gesetzte Ziel dieses Spiel zu gewinnen, klar erfüllt, jedoch war Coach *Meneladur Glinrith* nicht absolut zufrieden, hatte er doch auf mindestens drei Touch Downs gehofft, um die Führung an der Tabellenspitze weiter ausbauen zu können.

Die Snots hoffen beim nächsten Spiel auf den einen oder anderen zusätzlichen Funken Intelligenz bei den Trollen, damit diese nicht so viel sinnlos herumstehen, die Brotherhood hat zwar nun genügend Gold, um vielleicht einen Wardancer aufstellen zu können, muss jedoch beim nächsten Spiel auf den Werfer verzichten. Für beide Trainer wird sicher die Vorbereitungsphase in den nächsten zwei bis drei Wochen interessant, Gerüchten zufolge werden die Snots das gesamte Ersparnis für einen Fanatiker (*Anm.d.Red: Mit Morgenstern bewaffneter, absolut verrückter Spieler, der, einmal losgelassen, völlig unkontrolliert auf dem Feld herumwirbelt und jeden im Weg stehenden Spieler, egal ob Freund oder Feind, angreift*) und einen Bombardier (*Anm.d.Red: Dieser, mit Bömbchen bewaffnete Spieler, kann, einmal pro Mannschaftsspielzug eine Bombe werfen, die, sobald sie auf dem Feld landet, explodiert und alle im Umkreis stehenden Spieler zu Boden wirft und ggf. verletzt*) ausgeben, um vielleicht mit diesen beiden Zusatzspielern den starken Halbblingen der BHS entgegenwirken zu können.

MS für die DGZ

Stadion 2 – BBSVGG Robin's Helden vs. Buck Hill Shadows (BHS)

Im Stadion 2 stellten sich die umbenannten **BBSVGG Robin's Helden** sowie die **Buck Hill Shadows (BHS)** auf. Während die BHS sich wieder mit 14 Spielern ins Spiel stürzten, konnte Coach *Robin Dutt* für die Helden nur 10 Spieler aufbieten. Werfer *Oliver „Pannen-Olli“ Reck* erholte sich noch immer von seiner Verletzung im ersten Spiel und wird wohl erst beim nächsten Spiel wieder fit sein, obwohl sich der Coach überlegen muss, ihn nicht doch noch in den Trainerstab aufzunehmen, hat er doch bei seiner Verletzung einen Agilitätspunkt eingebüsst.

31'000 Fans wollten das Spiel bei perfektem Blood Bowl Wetter geniessen und freuten sich auf viele Tote und Verletzte und den ersten Kick-off. Die BHS starteten das Spiel: Treeman *Baumbart* schob den Oger *Claudio „SuperGuy“ Fehervary* nur nach hinten aber Treeman-Starplayer *Deeproot Strongbranch* schlug Blitzer *Sebastian Prödl* so zu Boden, dass der erst einmal durchatmen musste und Halbling-Starplayer *Puggy Baconbreath* liess nichts anbrennen und schickte Blitzer *Assani Lukimya* K.O. in die Kabine. Halbling *Sam* startete nicht so gut. Er holte sich zwar den Ball, aber beim Pass auf Halbling *Merry* liess er ihn vor seine eigenen Füsse fallen.

Nun versuchten die Helden ihr Glück: Blitzer *Mladen Krstaic* schob Halbling *Porto*, Fänger *Miroslav Klose* Halbling *Berliac*, Blitzer *Ismael* Halbling *Griffo* und Oger *Claudio „SuperGuy“ Fehervary* Halbling-Starplayer *Puggy Baconbreath*. Nur Fänger *Claudio Pizarro Junior* schaffte es Halbling *Bilbo* zu Boden zu schlagen und tief durchatmen zu lassen. Nun versuchte wenigstens Fänger *Lücke Füllkrug* in die Nähe des Balles zu kommen und rannte so schnell er konnte.

Treeman *Baumbart* versuchte nochmal Oger *Claudio „SuperGuy“ Fehervary* umzuschmeissen, konnte ihn aber wieder nur schieben. Halbling *Merry* schlug mit Hilfe von Halbling *Bilbo* Helden-Fänger *Lücke Füllkrug* zu Boden und der musste erst tief durchatmen. Nun holte sich Halbling *Sam* den Ball und passte ihn zu Halbling *Frodo*, der rannte zu Halbling *Pippin* und hoffte durch die zusätzliche Deckung den Ball nicht gleich wieder zu verlieren.

Nachdem Halbling *Bilbo* zu Boden geworfen worden war, wollte es Blitzer *Ismael* wissen und foulte Halbling *Bilbo*, aber er schaffte es nicht ihn vom Feld zu bringen (*Anm.d.Red: Da muss Coach Robin Dutt einfach energisch durchgreifen und ein Faul-Training beginnen, oder zusätzlich einen „Coach of Fouling“ einstellen*). Also schlug Blitzer *Mladen Krstaic* Halbling *Porto* zu Boden und Oger *Claudio „SuperGuy“ Fehervary* wollte sich vom ewigen

rumschieben lösen, stolperte allerdings beim Ausweich-Manöver über seine eigenen ungeschickten Füsse (*Anm. d. Red: Coach Robin Dutt sollte dringend seine Taktik überdenken! Blood Bowl ist kein Sport fürs „Ausweichen“, schon gar nicht mit einem Oger, dessen einziger Platz auf dem Feld die Mittelfeldlinie sein sollte..ausser er heisst Morg N'Thorg*) und landete verduzt auf dem Feld (*Anm.d.Red: Siehe Bilder rechts*).



Plötzlich wieder an der Reihe, rannte Halbling *Frodo* nun zu Halbling *Griffo* und drückte diesem den Ball in die Hand. Treeman *Baumbart* hatte genau aufgepasst, schnappte sich den Ball-Träger und warf ihn hinter die gegnerische Front, wo *Griffo* auch sauber landete und zum Weiterlaufen bereit war. Halbling-Starplayer *Puggy Baconbreath* liess sich die Chance nicht nehmen und tötete den liegenden Oger mit einem Foul – R.I.P. *Claudio „SuperGuy“ Fehervary*, er wird schmerzlich vermisst werden. Natürlich konnte der Schiedsrichter das nicht dulden und stellte den Starplayer vom Feld.

Leider waren die Helden ob des plötzlichen Todes Ihres imposantesten Spielers dermassen schockiert, dass Sie zwar reagieren wollten, im entscheidenden Augenblick aber das Falsche taten und der Schiri zu allem Überfluss noch Illegal Procedure gegen sie piff. Da kein Fass Erfrischungstrunk mehr übrig war, um den Schiri vielleicht doch umzustimmen, waren nun die Shadows wieder an der Reihe, die nicht lange zögerten und damit holte sich *Griffo* den ersten Punkt! 1:0 für die **Buck Hill Shadows!** Wer hätte das gedacht?! (Anm.d.Red: Käsebleich sass Coach Robin Dutt auf der Trainerbank – seinen besten Spieler verloren, 1:0 im Rückstand und das bei einem so wichtigen Spiel).

Zum erneuten Abschlag starteten die Helden mit einem Quick Snap und zogen sich einen Schritt zurück (Anm. d. Red: Es scheint der Coach hat immer noch nichts gelernt). Entsprechend defensiv verhielten sich die Helden auch weiter: Werfer *Andreas Herzog* holte sich den Ball und machte sich bereit für einen Pass und Fänger *Miroslav Klose* half Blitzer *Mladen Krstaic* Halbling *Merry* zu Boden zu schlagen, mehr war dann schon nicht mehr möglich, doch wollten die Helden durch Zurückhaltung die Shadows zwingen anzugreifen.

Diese wussten nicht so recht auf diese Taktik zu reagieren und machten erst mal halbe Sachen - Halbling *Porto* schlug Fänger *Miroslav Klose* zu Boden und die Halblinge *Pippin* und *Sam* schoben den Fänger *Claudio Pizarro Junior* zurück, die anderen stellten sich weiter auf breiter Front auf, um die Helden am Vormarsch zu hindern.

Sollte das Spiel endlich wieder in Schwung kommen? Nein, denn Blitzer *Mladen Krstaic* schlug zwar Halbling *Merry* zu Boden, doch da piff der Schiedsrichter Illegal Procedure!

Die Shadows hatten gar keine andere Taktik im Kopf, als draufloszuprügeln (Anm.d.Red: Man merkt, dass Coach *Folco* Unterstützung von *Krima Bawler*, der argumentativen und äusserst schlagerproben Trainerin der *Mountain Bravehearts* erhalten hatte) und schlugen weiter drauf los: Halblinge *Griffo*, *Berilac* und *Porto* schlugen Blitzer *Mladen Krstaic* zu Boden, welcher tief durchatmen musste. Halbling *Sam* schlug Fänger *Claudio Pizarro Junior* zu Boden, Halbling *Pippin* schob Blitzer *Ismael* und Treeman *Baumbart* schob Fänger *Ivan Klasnic*; Fänger *Miroslav Klose* lag zuletzt genau richtig, damit *Porto* noch ein Faul auf Ihn versuchen konnte, doch scheiterte der an der Rüstung und wurde sofort vom Schiri vom Platz gestellt.

Die Helden wollten noch vor der Halbzeit den Ausgleich. Also löste sich Blitzer *Ismael* von seinem Gegner und rannte zusammen mit Blitzer *Sebastian Prödl*, Fänger *Ivan Klasnic* und Blitzer *Assani Lukimya* zum Ball-tragenden Werfer *Andreas Herzog*, um diesen zu decken.

So einfach wollte es Halbling-Coach *Folco* den Menschen aber nicht machen und spornte seinen Treeman-Starplayer an! Treeman-Starplayer *Deeproot Strongbranch* schnappte sich nun Halbling *Merry* und warf ihn hinter die gegnerische Wand, dadurch war der Weg frei Werfer *Andreas Herzog* zu Blitzen. Allerdings schlug der Angriff fehl und der Halbling ging bei der Aktion selbst zu Boden. (Anm.d.Red: Siehe Bild rechts).



Jetzt musste schnell gehandelt werden, denn der Halbzeit-Pfiff nahte. Die Helden versuchten sich frei zu laufen: Fänger *Miroslav Klose* schob Halbling *Griffo* zur Seite, Blitzer *Mladen Krstaic* löste sich vom Gegner und rannte los und Blitzer *Ismael* schob Halbling *Bilbo* genauso wie es dann Fänger *Lücke Füllkrug* bei Halbling *Sam* machte, aus dem Weg. Nur Fänger *Claudio Pizarro Junior* fiel bei seinem Ausweichmanöver auf die Schnauze und blieb schweratmend liegen.

So konnten die Shadows ihr Glück nochmal versuchen. Doch mehr als Rumgeschiebe konnten diese leider nicht erreichen. Der letzte Zug der Helden wurde wieder durch einen abrupten lauten Pfiff,

wieder Illegal Procedure, unterbrochen. Die erste Halbzeit war also vorbei: 1:0 Touchdown mit 1:0 Verletzungen für die **Buck Hill Shadows** gegen die **BBSVGG Robins Helden**.

Die 2. Halbzeit startete turbulent: Morley's Revenge schlug zu! 4 Halblinge und die beiden Treemen lagen am Boden! Das liessen sich die Fans der BHS nicht gefallen und stürmten das Feld. Die Schiedsrichter und Sicherheitsleute waren aber schnell zur Stelle und so wurde schlimmeres verhindert. Nur Blitzer *Mladen Krstaic* landete auf dem Boden und Fänger *Claudio Pizarro Junior* musste verletzt vom Feld getragen werden. (Anm.d.Red: Siehe Bild rechts).



Die nun weiter geschwächten **BBSVGG Robins Helden** wollten trotzdem doch noch den Ausgleich schaffen und Blitzer *Ismael* rannte nach vorne um den Pass von Werfer *Andreas Herzog* anzunehmen, doch dieser schaffte es nicht den Ball aufzuheben.

Die Shadows mussten sich erst erholen. Alle (auch die Treemen) stellten sich wieder auf die Füße und Halbling *Tosto* rannte zu Blitzer *Ismael* um ihm den Fang zu erschweren.

Die Helden kämpften unermüdlich weiter, wollten Sie doch den Ausgleich schnell schaffen, um vielleicht in letzter Sekunde den Siegestreffer zu landen. Werfer *Andreas Herzog* holte sich jetzt den Ball und machte sich bereit für den Pass, während seine Kollegen den Weg frei machten. Blitzer *Mladen Krstaic* schob Halbling *Berilac* zur Seite, Blitzer *Sebastian Prödl* knallte Halbling *Griffo* auf den Boden, so dass der K.O. vom Feld getragen werden musste. An der Frontlinie setzten Blitzer *Assani Lukimya* und die Fänger *Ivan Klasnic* und *Lücke Füllkrug* zum strategischen Rückzug an. Sie wollten sich nicht auch noch von den Treemen verletzen lassen!

Trotzdem schafften es die Shadows zwei der Helden zu Boden zu schlagen: Halbling *Sam* half Halbling *Merry* bei seinem Block auf Werfer *Andreas Herzog*, welcher zu Boden ging und den Ball fallen liess und Halbling *Berilac* traf Blitzer *Mladen Krstaic* so stark dass dieser, auf dem Feld liegend, erst durchatmen musste.

Werfer *Andreas Herzog* zog sich wieder auf die Beine und wollte zum Ball, war aber wohl noch etwas benommen, denn er wurde durch einen Stoss von Halbling *Sam* beim Herausschlüpfen wieder aus dem Gleichgewicht gebracht und fiel direkt auf den im Weg liegenden Ball, welcher davonspickte.

Diese Gelegenheit liessen sich die Shadows nicht nehmen: Halbling *Sam* holte sich den Ball und rannte soweit ihn seine kurzen Beinchen tragen konnten (Anm.d.Red: Was ja bei Halblingen nicht grade weit ist – ein Mensch schafft das mit Links). Seine Kollegen versuchten dann so gut es ging die Helden in Schach zu halten und prügelten was das Zeug hielt. Sie wurden sogar übermütig und so stellte sich Halbling *Tosto* dem stärkeren Blitzer *Ismael* und schob ihn zur Seite. Weniger Glück hatte Halbling *Nora* der sich von dem stärkeren Blitzer *Assani Lukimya* K.O. schlagen liess.

Viel blieb den Helden nicht mehr übrig, Sie mussten unbedingt den Läufer halten: Die einzige Chance Halbling *Sam* noch aufzuhalten war der Blitzzug durch Blitzer *Mladen Krstaic* der aber beim Ausweichversuch, um den Blitz-Zug überhaupt starten zu können, auf die Nase fiel und so *Sam* erlaubte den Touch Down zu machen.

So stand es also ganz überraschend 2:0 für die Shadows. Diese waren so übermütig, dass der neue Abschlag weit über die Spielfeldgrenzen flog und darum Werfer *Andreas Herzog* mit dem Ball in der Hand starten durfte.

Die Helden setzten neu an: Fänger *Ivan Klasnic* half Blitzer *Mladen Krstaic* Halbling *Frodo* aus dem Weg zu schieben. Doch dann wurde der Angriff auch schon wieder gestoppt, denn Fänger *Lücke Füllkrug* schaffte es nicht sich von seinem Gegner zu lösen und fiel auf die Nase.

Die Shadows hatten noch nicht genug: Sie prügeln munter drauf los, *Bilbo* half *Berilac* Fänger *Ivan Klasnic* umzuhauen; *Nora* half *Merry* Blitzer *Ismael* zu Boden zu werfen; *Pippin* schob Fänger *Miroslav Klose* nach hinten, Treeman *Baumbart* schlug Blitzer *Sebastian „Tiroler“ Prödl* so zu Boden, dass dieser sich das Gras aus nächster Nähe ansehen musste; *Tosto* schob Blitzer *Assani Lukimya* zur Seite und zu guter Letzt half *Sam* noch *Griffo* bei dessen Block auf Werfer *Andreas Herzog*, welcher zu Boden geworfen wurde und den Ball frei gab. Leider war *Griffos* Angriff jedoch so schwungvoll gewesen, dass er ebenfalls zu Boden ging.

Blitzer *Mladen Krstaic* rannte trotzdem in Richtung Endzone und wartete auf den Pass. Werfer *Andreas Herzog* stand wieder auf und versuchte zum Ball zu kommen, wurde jedoch beim Herausschlüpfen behindert und fiel auf den Ball, welcher weggedrückt wurde.

Die Shadows waren jedoch nicht sehr viel erfolgreicher. Halbling *Frodo* rannte zu Blitzer *Mladen Krstaic* zurück, um Deckung zu geben, Halbling *Sam* konnte den Ball jedoch nicht aufheben und so war wieder eine Möglichkeit für die Helden da. Helden-Werfer *Andreas Herzog* versuchte nochmals sein Glück, fiel aber bei seinem Versuch vom Gegner auszuweichen wieder auf den Ball, welcher direkt in die Arme von Halbling *Sam* hüpfte.

Dieser rannte nun los und seine Kollegen verstellten den Helden den Weg so sehr, dass diese völlig demoralisiert in den letzten Spielzug starteten und wieder etwas falsch machten, denn der Schiri blies schon wieder Illegal Procedure, so dass *Sam* kurz vor Spielende das 3:0 erzielen konnte!

Spielende! Die **Buck Hill Shadows** gewannen mit 3:0 Touchdown und 2:0 Verletzungen gegen die **BBSVGG Robins Helden**. Was für ein Spiel!

Bei den Helden wurde Blitzer *Assani Lukimya* zum MVP gekürt, bei den Shadows war dies Halbling *Bilbo*, der zusammen mit den Halblingen *Sam* und *Griffo* zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde. *Bilbo* erwarb die Fähigkeit „Jump Up“ und die beiden anderen die Fähigkeit „Catch“. Die Shadows erhielten 40'000 und die Helden 80,000 Gold. Die Shadows erklärten direkt nach dem Spiel, dass in der Mannschaft vor dem nächsten Spiel kein Zuwachs zu erwarten sei. Auch die Helden können sich noch keinen Ersatz für den Oger leisten, vielleicht wird Coach *Robin Dutt* doch noch auf Linemen zurückgreifen müssen. Da im nächsten Spiel die **Brotherhood of Blood and Wood II** wahrscheinlich mit nur 10 Spielern antreten wird, kann es auch sein, dass noch weiter auf den neuen Oger gespart wird. Die **Buck Hill Shadows** dürfen sich in Zukunft auf 1000 zusätzliche Fans freuen (Total 8000). Die **BBSVGG Robins Helden** werden nur noch auf 3000 Fans zählen können. Kein Wunder nach diesem Spiel!

Azubine SF (mit freundlicher Unterstützung von MS) für die DGZ

Zusammenfassung des zweiten Spieltags

Was für ein Spieltag! Haben also die Wald-Elfen der **BBW II** das zweite Spiel gewonnen und damit Ihre Führung in der Liga ausgebaut. Dies war ja auch nicht ganz unerwartet, gerade Wald-Elfen sind ja schliesslich dafür bekannt innerhalb kürzester Zeit Touch Downs zu machen und trotz hoher Casualty-Zahlen meist noch immer genügend Vorsprung hingelegt zu haben, um die Spiele für sich entscheiden zu können. Die grosse Überraschung des Tages natürlich, die zweite Niederlage der **BBSVGG Robins Helden**, hier hätten wir auf jeden Fall zumindest ein Unentschieden erwartet, trotz der Tatsache, dass die Menschen nur 10 Spieler aufs Feld führen konnten gegen 2 Treemen und 12 Halblinge. Ein Blick auf die Tabelle zeigt uns jetzt also die **Brotherhood of Blood and Wood II** mit ausgebauter Führung an der Spitze, gefolgt von **Snot's Revenge**, die dank des besseren Touch Down Verhältnisses den zweiten Platz vor den **Buck Hill Shadows** halten können. Diese wiederum nun auf einem guten dritten Platz und absolut führend in Casualties. Zu unterst jetzt die **BBSVGG Robins Helden**, die nun wirklich unter Druck sind im Hin-Spiel gegen die **BBW II** einen Sieg einzufahren. Das Duell der Tabellenmitte im Spiel zwischen **Snot's Revenge** und **Buck Hill Shadows** soll wieder zeitgleich stattfinden, wenn sich die Trolle genauso dumm anstellen wie im Spiel gegen die **BBW II**, werden die Shadows leichtes Spiel haben und könnten damit an die Tabellenspitze vorrücken, sollte die **BBW II** verlieren. Freuen wir uns auf den dritten Spieltag, provisorisch auf den 7. Mai gelegt, davor dürfen wir uns wieder auf Begegnungen der zweiten Liga freuen.

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) - Season 2

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Brotherhood of Blood and Wood II (BBW II)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	2	2			6	6	2	4	6	7	-1	111	4
Snot's Revenge	Goblin	Snurgle Urgle	2	1		1	3	3	2	1	4	5	-1	117	9
Buck Hill Shadows (BHS)	Halfling	Folco	2	1		1	3	4	4	0	7	3	4	116	8
BBSVGG Robins Helden	Human	Robin Dutt	2			2	0	0	5	-5	2	4	-2	102	3

MS für die DGZ