

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 2 – Ausgabe XXX

Ausgabe 29 – Achter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 2 – Saison 1

9. April, 2514, Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum achten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League, Zweite Division – dem Spiel zwischen Steinmer Freii Orc Verein (SFOV) und Beer Bellies.

Wie immer exklusiv, aber nicht unbedingt unparteiisch, berichten wir heute wieder einmal direkt aus dem Zürichheimer Stadion vom Spielgeschehen in unserer ZAL 2. Zumindest haben die Organisatoren Flexibilität bewiesen, war doch ursprünglich für diese Woche der zweite Spieltag der ZAL 1 geplant, aber kurzfristig auf kommende Woche verschoben worden, dafür das auf kommende Woche geplante ZAL 2 Spiel kurzerhand bereits diese Woche organisiert worden. In der ZAL 1 gibt es nichts Neues zu berichten, sowohl die beiden potenziellen Vertragsheimer Mannschaften, als auch die **Kölle-Alaaf Liga** haben die Teilnahme an der Spitzendivision kategorisch ausgeschlossen, es wird immer noch über eine Teilnahme in der zweiten Liga diskutiert, wo auch die **Bündner Orcs** noch immer Einzug nehmen könnten.

Nun also flugs zum Spielgeschehen, es ist ja schon fast erschreckend, dass derzeit ein Spiel der ZAL 2 mehr Zuschauer anzieht, als unsere Paradeliga die ZAL 1, fanden sich doch ganze 60,000 Fans bei drückender Hitze (*Anm.d.Red: Wetter „Sweltering Heat“ gewürfelt; dies bedeutet, dass nach jedem TouchDown und zur Halbzeit, jeder auf dem Feld stehende Spieler 1W6 würfeln muss und bei 1 mit Hitzeschlag zusammenbricht und bis zum nächsten Kick-Off auf der Reservebank Platz nehmen muss*) im Stadion ein, um der achten Begegnung unserer ZAL 2 zuzusehen, dem Spiel zwischen dem **Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)** und den **Beer Bellies**. Beide Mannschaften hatten ihre Auftaktspiele verloren, wollten also unbedingt punkten, um in der Tabelle ein wenig nach vorne zu kommen. Dem Verein ging es hierbei allerdings auch darum Erfahrungen zu sammeln, sollten sich doch eigentlich Halblinge als Zielscheiben und Box-Säcke gut eignen. Vom Handicap her war noch kein grosser Unterschied zu merken, so dass keine zusätzlichen Tricks für die schwächer eingestuften Bellies anfielen, die ausserdem auf zwei beim ersten Spiel verletzten Spieler verzichten mussten und somit mit nur 13 Spielern gegen eine nur leicht geschwächte Vereinsmannschaft von 11 Orc-Spieler antraten (*Anm.d.Red: Halblinge Olaf Took und Traugott Bracegirdle, sowie Orc Lineman Balogog mussten bei diesem Spiel aussetzen*). Dass glücklicherweise einer der 13 Halbling-Spieler ein Treeman war, sorgte für leichten Aufwind im Gemüt der Bellies, Masterchef Franz „Metzger“ Hetzinger hatte frisch geschlachtet und die resultierenden Gerüche betörten den **SFOV** so sehr, dass dieser ein Fass Erfrischungstrunk kampfflos übergab. Beim ersten Abschlag, ausgeführt durch die Bellies, schrien dann aber die Fans des Vereins lauter und so wurde Ihnen das Fass gleich ersetzt.

Der Ball landete planmässig im hinteren Drittel der Vereinshälfte, dann ging die Schlägerei an der Front los: Black Orc Sengold schlug Hermann Proudfoot K.O.; Black Orc Hugagug schob Christoph Bracegirdle nach hinten; Blitzler Bugrol schob Royston Hardfoot nach hinten; Lineman Duma schob Michael Underhill nach hinten; Lineman Verlgu schob Robert Hitzblut nach hinten; Blitzler Tuggug haute Clint Eastwood zu Boden; Lineman Murzol konnte Gotthilf Bracegirdle K.O. schlagen; Lineman

Nugbu konnte *Sven Took* K.O. schlagen; Black Orc *Sahgorim* versuchte dann Treeman *Robert Titwillow* anzugreifen, konnte zwar einen Schlag anbringen, den Baum aber nicht vom Fleck bewegen. Da alle anderen nun den ersten Adrenalinschub abgearbeitet hatten, rannte Werfer *Baronk* in Richtung Ball, wollte den Zusatzschritt machen um diesen aufheben zu können, rutschte jedoch aus und fiel neben dem Ball ins Gras.

Die Bellies reagierten sofort, *Christoph Bracegirdle* rannte nach vorne, um im nächsten Zug durch die Lücke in Richtung Ball schlüpfen zu können und Treeman *Robert Titwillow* schlug Black Orc *Sahgorim* so kräftig ins Gesicht, dass dieser K.O. vom Feld geschleppt werden musste. Jetzt avancierten sämtliche Halblinge wieder, um sich todesmutig vor die Orcs zu stellen (Anm.d.Red: siehe Bild rechts).



Diese konnten Ihr Glück gar nicht fassen, sofort wieder auf die kleinen Kerle einprügeln zu können und wie im ersten Zug, prasselten die Schläge auf die Halblinge ein. Blitzer *Bugrol* schob *Royston Hardfoot* nach hinten; Blitzer *Tuggug* schlug *Clint Eastwood* so kräftig zu Boden, dass dieser schwer verletzt vom Platz musste und aufgrund eines eingeklemmten Nervs beim nächsten Spiel aussetzen muss. Die beiden Linemen *Nugbu* und *Murzol* rannten nun vorwärts, um sich für einen Pass zu positionieren, dann ging es wieder an der Front weiter: Black Orc *Hugagug* schob *Christoph Bracegirdle* zur Seite; Black Orc *Sengold* haute *Erik Took* so kräftig zu Boden, dass dieser sich einen Halswirbel brach und somit einen Agilitätspunkt verloren hätte, da war jedoch Igor „Hugo“ *Champagne* zur Stelle und pflegte ihn wieder zurecht. Lineman *Duma* schob *Michael Underhill* zurück, dann stand Werfer *Baronk* wieder auf, kam diesmal beim Ball an, konnte ihn auch aufheben und lief weiter in Richtung Mittelfeldlinie. Lineman *Tagdud* versuchte dann noch sein Glück gegen Treeman *Robert Titwillow*, doch kitzelte der Schlag bloss ein wenig die Rinde des Baumes.

Im Gegenzug haute nun Treeman *Robert Titwillow* Black Orc *Hugagug* K.O., zeigte also genau die Fähigkeiten, für die Ihn die Bellies überhaupt in der Mannschaft integriert hatten. *Gabriel Underhill*, mit Unterstützung von *Christoph Bracegirdle*, wollte Blitzer *Tuggug* angreifen, erwischte jedoch sich selbst und ging zu Boden, somit war schon wieder der Verein am Zug.

Blitzer *Tuggug* haute *Christoph Bracegirdle* so ins Gras, dass dieser erst verschnaufen musste. Black Orc *Sengold* schob *Erik Took* zurück, Blitzer *Bugrol* schob *Royston Hardfoot* nach hinten, Lineman *Duma* konnte *Michael Underhill* von den Füßen fegen. Dann holte Lineman *Verlgu* aus und schlug *Robert Hitzblut* so kräftig zu Boden, dass dieser sofort tot war! (Anm.d.Red: Was für ein Auftakt, erst die dritte Spielrunde und schon drei Casualties, würde dieses Spiel alle Rekorde schlagen und wieder einmal unter Beweis stellen, dass Halblinge reines Kanonenfutter sind?) Werfer *Baronk* rannte noch ein paar Schritte und machte einen Kurz-Pass auf Lineman *Nugbu*. Halbling *Royston Hardfoot* versuchte zwar noch das Oval aus der Luft zu greifen, aber bei so einem kleinen Kerl war der Sprung eher ein Hüpfchen und keinesfalls hoch genug. Lineman *Nugbu* konnte das Oval unbeirrt auffangen, drehte sich um und rannte in Richtung Endzone. Lineman *Murzol* rannte mit um Deckung

zu geben. An der Front wollte Lineman *Tagdud* wieder sein Glück gegen Treeman *Robert Titwillow* versuchen, doch wieder gelang es ihm nur diesen ein bisschen zu kitzeln.

Wieder war dies ein Grund für *Robert Titwillow* kräftig draufzuhauen, diesmal auch den der ihn gekitzelt hatte und so landete Lineman *Tagdud* am Boden. *Gabriel Underhill* stand indes wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zum daliegenden *Tagdud* und beging das erste Faul des Spiels, kam jedoch nicht durch die Rüstung des Orcs. Der Schiri hatte nichts gesehen, wollte jedoch die Bellies besser im Auge behalten und stellte sich näher an Coach *Bifur Tookson* der Bellies. *Royston Hardfoot* schlüpfte nun auch aus der Tackle Zone und wollte laufen um noch einen Blitz-Zug auf den gefährlich stehenden, Ball-tragenden Vereins-Lineman *Nugbu* zu machen, strauchelte jedoch beim Go-For-It, fiel vor ihm zu Boden und verletzte sich auch noch dabei!

Zwar kringelte sich Lineman *Nugbu* vor Lachen, fing sich aber rechtzeitig, rannte zur Endzone und markierte den ersten Touch Down.

Zum neuen Abschlag mussten die Bellies-Halblinge *Erik Took* und *Christoph Bracegirdle*, sowie Vereins-Lineman *Murzol* aufgrund der Hitze erstmal auf der Bank bleiben. Zumindest wachten alle K.O.-geschlagenen Bellies wieder auf, während Black Orc *Hugagug* noch schlief, so dass neun Bellies-Spieler neun Vereins-Orcs gegenüberstanden. Die Fans der Bellies griffen zum Abschlag in das Spielgeschehen ein, ein Stein kam geflogen und traf Vereinslineman *Verlgu*, welcher K.O. vom Feld geschleppt werden musste.

Der Ball landete gut in der Hälfte der Bellies, *Ulrich Hopson* rannte ein paar Schritte vor und hob den Ball auf, dann sollte geschlagen werden: *Michael Underhill* rannte nach links um *Hermann Proudfoot* mit dessen Block auf Blitzer *Bugrol* zu helfen, welcher aber nur geschoben werden konnte; *The Hon Freddy Arbuthnot* hatte dann die Hilfe von *Hermann Proudfoot* um Lineman *Duma* anzugreifen, doch stiess er beim Hochspringen mit dem Kopf an den des Orcs, beide gingen zu Boden, der Halbling musste tief verschnaufen, der Orc konnte im nächsten Zug schon wieder aufstehen.

Wieder also griff der Verein an; Blitzer *Tuggug* schob *Gotthilf Bracegirdle* nach hinten; Lineman *Nugbu* konnte *Sven Took* dem Gras ein wenig näher bringen; Black Orc *Sengold* attackierte Treeman *Robert Titwillow*, doch wieder wurde der nur gekitzelt. Black Orc *Sahgorim* haute dann auch auf den Baum, wieder geschah nichts. Blitzer *Bugrol* schob jetzt *Gabriel Underhill* zur Seite, dann griff auch noch Lineman *Tagdud* den Baumann an und wieder stand der wie eine Eiche, haute jetzt aber gleich zurück und konnte seinerseits *Tagdud* zu Boden strecken. *Michael Underhill* rannte los in die Hälfte des Vereins, *Hermann Proudfoot* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte an die Front, um Mannschaftskollege *Gabriel Underhill* mit dessen Block auf Blitzer *Bugrol* zu unterstützen. Wieder einmal jedoch schlug der Halbling daneben, während der Orc zielgenau zurückschlug und *Gabriel Underhill* ging schweratmend zu Boden.

Jetzt stand Vereins-Lineman *Tagdud* wieder auf und stellte sich aufs Neue vor den Baum. Hinten rannte nun Werfer *Baronk* zum einsam stehenden *Michael Underhill* und gab diesem eine solch schallende Ohrfeige, dass der Halbling mit gebrochenem Kiefer vom Feld musste und das nächste Spiel aussetzen muss, bis alles wieder verheilt ist. Schon wieder ein Casualty also, sechste Runde, erste Halbzeit, bereits fünf Verletzungen, inklusive einem Toten, die Fans spekulierten schon ob denn vielleicht die Rekorde vorheriger Spiele gebrochen werden könnten (*Anm.d.Red: Der Rekord steht bei acht Casualties in einem Spiel, ZAL 1, Saison 1, Spiel 1, Brotherhood of Blood and Wood vs. Schubert's Gravediggers, damals 2:6 CAS; Gleichstand mit dem Spiel der neuen Saison – ZAL 1, Saison 2, Spiel 2 – Buck Hill Shadows vs. Brotherhood of Blood and Wood II, 5:3 CAS; sowie in der ZAL 2 Auftaktspiel Beer Bellies vs. Hardcore Halfing Hooligans 3:5 CAS*). Black Orc *Sengold* griff den Baumann *Robert Titwillow* an, wieder kitzelte ihn dies bloss, doch hatte er offenbar jetzt zu sehr gekichert, denn der folgende Schlag von Black Orc *Sahgorim* streckte ihn zu Boden! Die Fans liessen sich natürlich die Chance nicht entgehen laut „ER FÄLLT“ zu rufen und freuten sich riesig. Die Chance den liegenden

Baum noch mit Füßen zu bearbeiten gab es jedoch nicht, da Lineman *Nugbu* vorher versuchte Platz zu schaffen, indem er *Hermann Proudfoot* blockte, aber erstaunlicherweise selbst zu Boden ging.

Für die Bellies sah es immer weniger gut aus, doch konnte sich Baumann *Robert Titwillow* wieder erheben (*Anm.d.Red: Da ein Baumann nur 2 Felder pro Zug gehen darf, das Aufstehen aber 3 kostet, muss er einen W6 würfeln und 4+ erzielen. Neben ihm stehende, nicht in einer Tackle-Zone gebundene Spieler dürfen ihm beim Aufstehen helfen und addieren jeweils +1 auf den Würfelwurf. Wenn das Aufstehen nicht gelingt, bleibt der Baumann liegen, es ist aber kein Turnover*) und baute damit wieder Tackle Zonen auf. *Ulrich Hopson*, der den Ball noch fest umklammert hielt, rannte nach vorne und machte den Blitz-Zug auf Vereins-Lineman *Tagdud*, welchen er schweratmend zu Boden strecken konnte. *Hermann Proudfoot* stand indes wieder auf; *The Hon Freddy Arbuthnot* stand ebenfalls auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte ins Zentrum um Blitzer *Bugrol* zu decken. *Gotthilf Bracegirdle* konnte Blitzer *Tuggug* nach hinten schieben. Das war aber auch alles was seitens der Bellies gerade möglich war und schon kam wieder der Verein.

Lineman *Duma* rannte tief in die Hälfte der Bellies um einen Pass abzuwarten, Blitzer *Bugrol* schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf *Ulrich Hopson*, welcher schweratmend zu Boden ging und den Ball freigab. *Bugrol* folgte nach, schlüpfte aus der Tackle Zone, schnappte sich den Ball und streckte sich erfolgreich um einen weiteren Schritt zu machen. Bisher war alles wirklich perfekt für ihn gelaufen, als er jedoch dann noch versuchte einen Kurz-Pass auf Lineman *Duma* zu machen, war dies zuviel des Guten (*Anm.d.Red: Sonst hätten ihn womöglich die Elfen als Blitz-Coach anheuern wollen*) und der Ball ging zu weit.

Die Bellies sahen noch eine letzte Chance sich den Ball zu holen, Baumann *Robert Titwillow* schob *Black Orc Sengold* nach hinten, *Gabriel Underhill* stand wieder auf, rannte und baute Tackle Zonen auf. *The Hon Freddy Arbuthnot* sprintete (*Anm.d.Red: Wohl das falsche Wort für Halblinge, die joggen eher...*) vorwärts in die Hälfte des Vereins, soweit ihn die kurzen Beinchen tragen konnten (*Anm.d.Red: Was bei Halblingen ja nicht gerade weit ist...*) und machte sich bereit für einen Pass. *Herrmann Proudfoot* rannte los, holte den Ball, streckte sich zweimal und versuchte einen Steil-Pass auf den vorne stehenden *The Hon Freddy Arbuthnot* zu machen, doch der Ball flog einfach nicht weit genug.

Nochmal mit dem Schrecken davongekommen, wollten die Vereinsspieler jetzt die Tür vor der Halbzeit ganz zumachen, als jedoch Lineman *Tagdud* aufstand und losrannte, um einen Blitz-Zug auf *The Hon Freddy Arbuthnot* zu machen, war er offensichtlich noch zu benommen um wirklich den linken vom rechten Fuss unterscheiden zu können, denn er rutschte beim Go-For-It aus und streckte sich neben dem Halbling schweratmend ins Gras.

Dies also die Riesenmöglichkeit für die Bellies, *Gabriel Underhill* schlüpfte aus der Tackle Zone im Mittelfeld, rannte zum Ball, konnte diesen erfolgreich aufheben, ging noch ein wenig weiter und übergab den Ball erfolgreich an *The Hon Freddy Arbuthnot*, der sofort losrannte, sich zweimal streckte und mit dem Ball in der gegnerischen Endzone ankam! Ausgleich in der letzten Sekunde der ersten Halbzeit, was für ein Spiel!

Somit also Zwischenstand 1:1 mit 0:5 Casualties im Spiel **Beer Bellies vs. Steinmer Freii Orc Verein.**

Zur Halbzeit hatten sich zwar die Spieler wieder erholt, welche zum zweiten Abschlag hatten wegen Überhitzung verschlafen müssen, doch dafür brach jetzt bei den Bellies *Gotthilf Bracegirdle* zusammen und musste vorerst aussetzen, beim Verein hatte sich Blitzer *Tuggug* zu sehr verausgabt und musste verschlafen. Da Lineman *Verlgu* noch K.O. war, war die Übermacht des Vereins nicht ganz so gross, es standen sich nun ein Baumann mit sieben Halblingen und neun Orcs gegenüber. Zum Auftakt der zweiten Halbzeit kochte jetzt Masterchef *Franz „Metzger“ Hetzinger* besonders gut und konnte gleich zwei Fass Erfrischungstrunk für die Bellies gewinnen, dann kam der Abschlag und

hier zeigte sich, dass der Verein durch besseres Training wieder ein Fass Erfrischungstrunk bekommen konnten (*Anm.d.Red: Kick-Off Resultat „Brilliant Coaching“ gewürfelt*).

Der Abschlag des Vereins war gut, der Ball landete sicher in der Hälfte der Bellies, die gleich loslegten, indem Baumann *Robert Titwillow* auf Black Orc *Sengold* einprügelte und diesen zu Boden strecken konnte. *Erik Took* versuchte durch die Mitte zu gehen und an Blitzer *Bugrol* vorbeizuschlüpfen, wurde jedoch beim zweiten Schritt erwischt und mit einem Beinbruch vom Platz gestellt, auch er wird beim nächsten Spiel aussetzen müssen. Kaum also in der zweiten Halbzeit, schon wieder ein Casualty!

Der Verein machte weiter, Lineman *Murzol* schob *Herrmann Proudfoot* zur Seite; Blitzer *Bugrol* rannte nach vorne um *Gabriel Underhill* zu decken; Black Orc *Hugagug* schob *Sven Took*; Black Orc *Sahgorim* streckte *Christoph Bracegirdle* zu Boden. Dann rannte Lineman *Nugbu* nach vorne, um ebenfalls *Gabriel Underhill* zu decken, Lineman *Tagdud* schob *The Hon Freddy Arbuthnot* zur Seite; Lineman *Duma* haute *Ulrich Hopson* so kräftig, dass dieser für den Rest des Spiels verletzt vom Platz musste und Werfer *Baronk* nutzte die Chance um ebenfalls nach vorne zu laufen. Erster Spielzug der zweiten Halbzeit für den Verein und nun schon das siebte Casualty! Somit war zwar der Rekord der meisten Casualties in einem Spiel noch nicht gebrochen, aber ein neuer Rekord für die meisten verursachten Casualties erstellt.

Die Bellies konnten nur so weitermachen, wie sie bisher gespielt hatten, in der Hoffnung nicht noch mehr Spieler zu verlieren. Baumann *Robert Titwillow* schlug also Black Orc *Hugagug* zu Boden; *Sven Took* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte zu Werfer *Baronk* um ihn zu decken. *Gabriel Underhill* schlüpfte auch aus der Tackle Zone, rannte weiter, streckte sich, hob den Ball auf und wollte dann noch einen Schritt tun, um verkürzt passen zu können, rutschte jedoch aus, ging zu Boden und musste K.O. vom Feld geschleppt werden!

Die Orcs des Vereins schämten sich schon fast, machten es ihnen die Bellies doch so einfach, dieses Reuegefühl spielte dann wohl auch eine Rolle, als Blitzer *Bugrol* versuchte den Ball aufzuheben, denn er griff daneben und liess den Ball wieder fallen.

Die Bellies sahen also noch eine klitzekleine Chance den drohenden zweiten Touch-Down des Vereins zu verhindern, Baumann *Robert Titwillow* verwurzelte sich an der Front (*Anm.d.Red: Angeborene Charakteristik „Take Root“, der Baumann muss vor jeder Bewegung/Schlag/Blitz einen W6 würfeln, bei 1 verwurzelt er sich und darf sich bis zum nächsten Kick-Off, oder bis er umgehauen wird, nicht mehr vom Fleck rühren. Er darf jedoch in einem normalen Block alles schlagen, was sich in Reichweite befindet, darf aber nicht nachziehen*), konnte jedoch noch immer Black Orc *Sahgorim* zurückdrängen. *Christoph Bracegirdle* rannte quer über das Spielfeld und machte den Blitz-Zug auf Werfer *Baronk*, konnte ihn jedoch nur schieben. *Sven Took* rannte jetzt nach hinten, um wenigstens eine Tackle Zone um Blitzer *Bugrol* aufzubauen, rutschte jedoch beim Go-For-It aus und fiel vor ihm auf die Schnauze.

Da musste Blitzer *Bugrol* zwar lachen, vergass aber nicht sich den Ball zu holen, zur Endzone zu rennen und somit das 2:1 zu markieren.

Zum neuen Abschlag waren beide K.O.-geschlagenen Halblinge wieder auf dem Platz, aufgrund der immer noch extremen Hitze, musste diesmal *Sven Took* aussetzen. Beim Verein konnten jetzt Black Orc *Sahgorim* und Lineman *Duma* nicht mehr und mussten auf der Bank ausruhen. Der Abschlag des Vereins war dann auch zu enthusiastisch und ging aus dem Feld (*Anm.d.Red: Kick-Off Resultat „Bad Kick gewürfelt, der Ball geht 2W6 weit, statt nur 1W6*), so durfte Baumann *Robert Titwillow* mit dem Ball in der Hand beginnen. Ganz entgegen den Vorstellungen von Coach *Bifur Tookson*, verwurzelte der sich jedoch sofort (*Anm.d.Red: Wir hatten uns schon gefreut Zeugen einer „Verwilderung“ zu werden – bei diesem Manöver ziehen ein oder mehrere Baumänner mit dem Ball in der Hand, ganz langsam in Richtung gegnerischer Endzone – stetig, langsam und schier unaufhaltbar – doch ohne Unterstützung flinkerer Spieler selten erfolgreich*), konnte also nur schlagen

und keinen Blitz-Zug mehr machen. Black Orc *Hugagug* ging dennoch zu Boden, immer noch war es aber anscheinend selbst Baumann *Robert Titwillow* nicht möglich einen Orc verletzt vom Feld zu bekommen, jetzt schaffte er es nicht mal mehr sie K.O. zu schlagen. *Herrmann Proudfoot* rannte hinter ihn, um ihm Zusatzmöglichkeiten zu bieten, *The Hon Freddy Arbuthnot* tat, was er bereits in der ersten Halbzeit so erfolgreich gemacht hatte, er rannte nach vorne in die Hälfte des Vereins, um hier auf einen Pass zu warten. Dass er hierbei auch noch an verschiedenen Orcs erfolgreich vorbeischlüpfte, liess die Hoffnung der Fans wieder ein wenig emporkochen. *Gabriel Underhill* wollte es ihm dann gleichtun und versuchte zwischen den Orcs an der Front hindurchzuschlüpfen, schaffte dies sogar dank seiner „Stunty“ Fähigkeit (*Anm.d.Red: Ein Spieler mit Stunty ist einfach so klein, dass er gegnerische Tackle-Zonen ignorieren darf, in die er hineinschlüpft, er hat aber grundsätzlich -1 auf jeden Pass*) und versuchte das Faul auf den liegenden Black Orc zu machen, konnte jedoch die Rüstung nicht durchbrechen.

Vereins-Werfer *Baronk* rannte nun zurück um *The Hon Freddy Arbuthnot* zu decken; Black Orc *Hugagug* stand wieder auf um den Baum weiter in Schach zu halten. Lineman *Murzol* rannte in die Mitte und machte den Blitz-Zug auf *Christoph Bracegirdle*, konnte diesen aber nur schieben. Lineman *Tagdud* schob *Gotthilf Bracegirdle* nach hinten, dann rannte Blitzer *Tuggug* vom linken Flügel aus in die Mitte, um weitere Vorstösse der Halblinge zu unterbinden. Blitzer *Bugrol* bewegte sich ebenfalls in Richtung Mitte, blieb aber noch frei und band sich in keiner Tackle Zone. Black Orc *Sengold* haute jetzt mal wieder den Baumann *Robert Titwillow*, konnte ihn aber wieder einmal nur kitzeln.

Der holte wieder aus, schlug Lineman *Murzol*, riss sich dabei aber selbst um! Da er ja immer noch den Ball umklammert hatte, sprang dieser auf Vereins-Lineman *Tagdud*, der das Ei sogar auffing!

Da die Orcs des Vereins so einfach an den Ball gekommen waren, wollten sie nun alles richtig machen und ganz langsam und stetig in Richtung gegnerischer Endzone marschieren. Lineman *Murzol* stand also wieder auf und machte sich bereit den Baumann wieder angreifen zu können. Blitzer *Bugrol* rannte in die Mitte und machte den Blitz-Zug auf *Herrmann Proudfoot*, welchen er zu Boden strecken konnte. Blitzer *Tuggug* schob *Gotthilf Bracegirdle* nach hinten. Lineman *Tagdud* rannte nun durch die Lücke, Lineman *Nugbu* rannte mit um Deckung zu geben. An der Front haute jetzt Black Orc *Hugagug* Halbling *Gabriel Underhill*, beide gingen zu Boden, doch war der Orc offensichtlich stabiler, denn er blieb auf dem Feld liegen, während der Halbling K.O. vom Feld geschleppt werden musste (*Anm.d.Red: Siehe Bild rechts*).



Für die Bellies war nicht mehr viel zu machen, sie konnten nur versuchen durch gutes Laufen vielleicht doch noch den Ball-Träger zu stoppen, so schlüpfte *Christoph Bracegirdle* aus einer Tackle Zone, rannte nach hinten und baute neue Tackle Zonen um den Ball-Träger Lineman *Tagdud* herum auf. *Gotthilf Bracegirdle* schlüpfte ebenfalls aus der Tackle Zone, rannte nach hinten und machte den

Blitz-Zug auf Lineman *Tagdud*, welcher zu Boden geschlagen wurde und den Ball frei gab. Dieser hüpfte auf *Christoph Bracegirdle*, welcher jedoch danebengriff. An der Front stand *Herrmann Proudfoot* wieder auf, konnte jedoch nicht zum Baummann *Robert Titwillow* durchstossen, welcher jedoch ganz alleine schaffte wieder aufzustehen. *The Hon Freddy Arbuthnot* schlüpfte jetzt wieder aus der Tackle Zone und rannte nach vorne Richtung gegnerischer Endzone (*Anm.d.Red: Sollte es etwa den Bellies doch noch möglich sein den Ausgleich zu erzielen?*).

Die Spieler des Vereins sahen sich gezwungen ihren Angriff von Neuem zu starten, so rannte Werfer *Baronk* wieder nach hinten, um den davongerannten Halbling *The Hon Freddy Arbuthnot* wieder zu decken. Lineman *Nugbu* rannte um Tackle Zonen um *Gotthilf Bracegirdle* aufzubauen, Lineman *Tagdud* stand wieder auf und machte den Blitz-Zug auf *Christoph Bracegirdle*, konnte ihn jedoch nur schieben. Blitzer *Bugrol* rannte nun zum Ball, hob diesen auf und rannte nach vorne Richtung Endzone. An der Front wurde noch ein wenig geschlagen, so schlug Blitzer *Tuggug Herrmann Proudfoot* zu Boden, Lineman *Verlgu* rannte zur Tackle Zone von Baummann *Robert Titwillow*, dann griff *Black Orc Sengold* den Baum an, doch wieder einmal kitzelte er ihn nur ein wenig.

Die Bellies versuchten noch einmal den Ball in ihre Hände zu bekommen, *Herrmann Proudfoot* stand wieder auf; *Gotthilf Bracegirdle* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte und baute neue Tackle Zonen um Blitzer *Bugrol* herum auf. Dann legte *Christoph Bracegirdle* los, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte und machte den Blitz-Zug auf Blitzer *Bugrol*, welchen er auch erfolgreich zu Boden strecken konnte. Jetzt zeigte sich jedoch wieder einmal das Pech das heute die Bellies verfolgte, beim Go-For-It um nachzuziehen, um vielleicht den freigewordenen Ball fangen zu können, strauchelte der Halbling, ging zu Boden und brach sich dabei das Bein! Auch er wird im nächsten Spiel aussetzen müssen!

Die Vereinsspieler konnten ihr Glück gar nicht fassen, kringelten sich fast vor Lachen auf dem Feld, erinnerten sich aber dann doch daran weiterzuspielen, so rannte Lineman *Tagdud* um *Gotthilf Bracegirdle* zu decken; Blitzer *Bugrol* stand auf, versuchte den Ball aufzuheben, liess ihn jedoch gleich wieder fallen.

Letzte Chance also für die Bellies, mit waghalsigen Manövern und vielleicht einem gekonnten Pass doch noch den Ausgleich zu schaffen, so wollte *Gotthilf Bracegirdle* aus der Tackle Zone zum Ball schlüpfen, wurde jedoch gerade noch gehalten, fiel auf den Ball, welcher weggedrückt wurde und vor den Füßen von Lineman *Tagdud* landete.

Dieser liess dann jedoch lieber Blitzer *Bugrol* den Vortritt, welcher den Ball holte, zur Endzone rannte und den dritten Touch Down für den Verein markierte.

Dann war das Spiel auch aus – 3:1 mit sagenhaften 8:0 Casualties für den **Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)** gegen die heute total deklassierten **Beer Bellies**.

Beide Mannschaften erhielten 90,000 Gold für ihren Einsatz, was ja bei so einem bewegten Spiel auch durchaus berechtigt war. Wenn weiterhin die Spiele in der ZAL 2 so Rekordverdächtig bleiben, müssen wir uns fragen was denn die ZAL 1 bieten kann, um die Vormachtsstellung zu halten. Als MVP wurde bei den Beer Bellies hochverdient *The Hon Freddy Arbuthnot* gewählt, der ja auch den Ehrentreffer gelandet hatte und somit auch gleich zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und die Fähigkeit „Sure Feet“ zugesprochen bekam (*Anm.d.Red: Zwar haben die kleinen Kerle der Goblins, Halblinge und Snotlings den grossen Vorteil so klein zu sein, dass sie gegnerische Tackle Zonen ignorieren können, dürfen deswegen aber nicht mal sogenannte „General Skills“ annehmen, sondern im Normalfall reine Geschicklichkeits-Fähigkeiten. Die Fähigkeit Sure Feet erlaubt es einem Spieler, der beim Go-For-It eine 1 würfelt, den Würfelwurf zu wiederholen, ausserdem kann gegen einen Spieler mit Fähigkeit „Sure Feet“, die Fähigkeit „Grab“ nicht genutzt werden*). Beim Verein wurde Lineman *Murzol* zum MVP gewählt, welcher dadurch auch zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und da er sich so bewährt hatte, gleich zwei Fähigkeiten bekam – „Dodge“ und „Mighty Blow“.

Erwartungsgemäss verloren die Bellies nach dieser herben Niederlage einige Fans, müssen also zukünftig mit nur 7,000 loyalen Fans auskommen, die schönen vielen Casualties hatten beim SFOV dazu geführt, dass sich hier weitere 1,000 Fans einschrieben, hier werden also in Zukunft ganze 9,000 Fans mitjubeln. Die Bellies, im nächsten Spiel auf jeden Fall mit vier verletzten Spielern, plus einem weiteren der manchmal spielen können würde..und manchmal eben nicht (*Anm.d.Red: Olaf Took, der aufgrund seines gequetschten Rückenwirbels ein chronisches Leiden hat und vor jedem Spiel einen W6 würfeln muss und bei 1 nicht spielen darf*), hatten glücklicherweise aufgrund der Einnahmen und dem bisher ersparten genügend Geld um nicht nur den während des Spiels verstorbenen *Robert Hitzblut* durch den jungen *Thorsten Fröhlichwetter* zu ersetzen, sondern konnten auch einen weiteren Baumann in ihren Reihen begrüßen, beim nächsten Spiel wird also Baumann *Hein Buchenholz* ebenfalls zur Seite stehen. Der Verein holte sich ebenfalls noch Verstärkung, so stellte Coach *Trudi Korcer* nicht nur einen weiteren Black Orc, *Atulg*, ein, sondern konnte als erste Mannschaft überhaupt in unserer Liga, einen Zauberer anheuern. Somit wird beim nächsten Spiel Zauberer *Helfund der Grüne* beim **SFOV** mitstreiten und wird sicher den einen oder anderen entscheidenden Zauberspruch beisteuern.

Ein Blick auf die Tabelle zeigt uns, dass der **SFOV** dank dieses Sieges, den Anschluss an die Spitze halten konnte, während die Bellies mit der zweiten Niederlage mit keinen guten Karten dastehen. Sie können nur hoffen in der dritten Runde nicht erneut einer schlagkräftigen Mannschaft entgegenstehen zu müssen, ansonsten könnten wir den ersten Forfeit in unserer Liga-Geschichte sehen. Die nächsten Begegnungen in dieser zweiten Runde der ZAL 2 stehen bereits fest, so werden sich in den nächsten Wochen **Sihlsee Assassins** mit **duplo** messen, dann folgt das Duell des Mittelfelds wenn **GFC United** gegen **Luciesheim Giants** spielen. Bevor wir jedoch wieder aus der ZAL 2 berichten, werden wir den zweiten Spieltag der ZAL 1 bewundern dürfen. Zusätzlich haben wir immer mehr Druck aus der Amateurliga, wollen hier doch einige Mannschaften ins Rampenlicht drücken, vielleicht werden wir dann doch endlich eine Oger-Mannschaft, eine Norse-Mannschaft, Amazonen oder Necromantic sehen. Ausserdem haben die **Mountain Bravehearts**, wie auch **Schubert's Gravediggers** Interesse bekundet endlich wieder spielen zu dürfen, je nachdem wie lange die nächsten Runden in der ZAL 2 dauern, werden wir diese beiden grossen Mannschaften wieder zu Gesicht bekommen.

Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Team	Race	Team Colours	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR
Zürchheim Flashers	Human	Uniform: White & Blue	Heinrich Weinstein	2	2			6	5	1	4	7	2	5	120
Niederweninger Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Uniform: Purple & Red	Pedra Almorcovar	2	1	1		5	6	2	4	6	3	3	111
Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	?	Trudi Korcer	2	1		1	4	3	3	0	10	3	7	131
Hardcore Halfling Hooligans	Halfling		Albeit Knollen	2	1		1	4	1	2	-1	6	7	-1	111
Luciesheim Giants	Human	Uniform: White & Blue	Lisa Ramulania	1	1			3	4	1	3	5	1	4	109
Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Uniform: Yellow & Black	Fergus Wormtail	1	1			3	2	0	2	3	2	1	111
duplo	Skaven		The Tank	1		1		2	2	2	0	0	2	-2	110
Beer Bellies	Halfling	Uniform: Brown, Purple & Yellow	Bifur Tookson	2			2	2	1	4	-3	3	13	-10	116
Monk's Thunderbolt	Chaos		Monk "The Tamer"	2			2	2	1	7	-6	4	7	-3	101
Sihlsee Assassins	Dark Elf	?	Martina "The Killer" Waspheart	1			1	1	1	4	-3	1	5	-4	107