

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 2 – Ausgabe XXXIII

Ausgabe 28 – Siebter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) - Division 2 – Saison 1

31. März, 2514 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum siebten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League 2 – dem
Spiel zwischen dem NSAOC und Monk's Thunderbolt.

Wie bereits in Ausgabe XXVII und Extrablatt N° 9 angekündigt, durften wir heute Zeugen eines weiteren Spiels in der zweiten Division unserer schönen Blood Bowl™ Liga der *Provinz Alpland* werden. Für dieses Spiel wurde von Event-Master *Big Mike Shanklin* voll Zuversicht die Prognose abgegeben, es werde viel Blut fließen (*Anm.d.Red: Wie sich zeigte, hatte er mit dieser Prophezeiung mehr als Recht, hatten die Götter des Chaos hier genau zugehört und die Schläge entsprechend vorbereitet?*). Da es in der ZAL 2 zu diesem Zeitpunkt eher darum geht weitere Erfahrungswerte zu sammeln, die Kader aufzubauen und somit für den Pokal im Sommer bessere Chancen zu haben, als wer derzeit die Liga anführt; ist es noch nicht unbedingt nützlich von Vorreitern der Liga und absoluten Verlierern zu sprechen. Auch haben bisher nur vier der bisher registrierten zehn Mannschaften mehr als ein Spiel absolviert. Sollten wir uns glücklich schätzen können, doch noch weitere Mannschaften in unserer ZAL 2 integrieren zu können; das Interesse von den Chaos-Zwergen der **Hell's Shorties** und den Skaven der **Kölle-Alaaf Liga** besteht weiter, auch hoffen wir immer noch auf die **Bündner Orcs**, sowie mindestens eine Mannschaft aus *Vertragsheim*; wird es noch eine ganze Weile dauern bis jede unserer Mannschaften zumindest einmal gegen jede andere gespielt hat (*Anm.d.Red: Zur Erinnerung an unsere Leser: Die ZAL 2 verfolgt ein loses Liga-Format, bei dem jede Mannschaft so oft sie will gegen jeden Gegner spielen darf, ohne feste Vorgabe des nächsten Gegners. Es darf aber nur maximal zweimal gegen den gleichen Gegner gespielt werden, bevor mindestens ein Spiel gegen einen weiteren Gegner stattfinden muss. Ein Sieg zählt 3 Punkte, ein Unentschieden 2, eine Niederlage 1 Punkt – dies soll alle Mannschaften belohnen, die zu Spielen antreten, auch wenn sie verlieren*).

Bei perfektem Blood Bowl™ Wetter fanden sich heute 48,000 Fans im Zürcher Stadion 1 ein, um zuzuschauen ob die Chaos-Mannschaft **Monk's Thunderbolt** die Schmach im ersten Spiel gegen die **Zürchheim Flashers** verloren zu haben, wenigstens durch einen Sieg gegen die zu Profis gewordenen Orcs des **NSAOC (Niederweningen Schnetzler Amateur Orc Club)** ausgleichen konnten. Die Karten standen jedoch nicht so gut für die Thunderbolts, da sie nur zehn Spieler aufs Feld führen konnten, während die Schnetzler sogar noch einen Auswechselspieler zur Verfügung hatten. Die Thunderbolts machten den ersten Abschlag, kaum war der Ball in der Luft, griff jedoch schon das Abfuhrmittel, welches Thunderbolts Coach *Monk – The Tamer* den Schnetzlern in den Erfrischungstrunk gemischt hatte (*Anm.d.Red: Karte „Morley's Revenge“ gespielt*) und drei Viertel der Orcs krümmten sich am Boden. Dies erzürnte jedoch die Fans des **NSAOC**, ein Stein kam geflogen, traf Chaos Beastman *Lars Bockson*, der zu Boden ging und sich nicht mehr rührte. Was für ein Auftakt! In der ersten Runde, bevor überhaupt ein Spieler sich bewegt hatte, gleich das erste Casualty und dazu noch tödlich! Ja, so muss Blood Bowl™ sein, das sollte selbst die blutrünstigsten Fans beruhigen. Mehr als ein paar Schläge an der Front, bei denen die beiden Chaos Warriors *Sam the Beast* und *Gustav Stiersson* zu

Boden gingen, war dann auch nicht drin, dann holte sich Werfer *Hunzl Bunzl* den Ball und wartete zuerst ab, was denn die Thunderbolts tun würden.

So geschockt waren aber die Thunderbolts vom plötzlichen Tod ihres Mitspielers, dass an der Front nicht viel getan wurde und so den Schnetzlern Zeit gegeben wurde weiter vorzurücken.

Die Schnetzler schoben und schlugen im Zentrum, Blitzer *John Jorcson* rannte durch die entstandene Lücke und positionierte sich für einen weiteren Lauf Richtung gegnerischer Endzone. Am rechten Flügel stand Lineman *Eifrig Gl'orct* und half seinem Mannschaftskollegen *Kräftig Gs'orct* mit dessen Block auf Beastman *Phil Bockson*, doch war seine Hilfe zu enthusiastisch, denn er verwirrte seinen Team-Kollegen damit so, dass dieser auch mit umgerissen wurde.

Die Bolts versuchten in der zweiten Runde wieder etwas Ruhe einkehren zu lassen, im Zentrum wurde an der Front geschlagen und geschoben, Chaos Beastman *Donald Duckson* machte den Blitz-Zug (*Anm.d.Red: Spezialfähigkeit der Beastmen „Horns“ – d.h. sie gehen mit dem gehörnten Kopf voraus in den Blitz und haben somit einen Stärkepunkt mehr*) und haute Blitzer *John Jorcson* zu Boden. Am rechten Flügel wollte Beastman *Steve Nervsott* den am Boden liegenden Lineman *Grunzl Bunzl* faulen, der jedoch war so erzürnt ob dieser fiesen Taktik, dass er wutenbrannt aufsprang und den Angreifer umhaute (*Anm.d.Red: Karte „That makes me mad“ gespielt, der am Boden liegende springt auf, der Angreifer geht stattdessen zu Boden und es wird wie üblich gewürfelt, ob er sich verletzt hat*).

Die Schnetzler schoben und schlugen im Zentrum, Black Orc *Rovin Sch'Orc* haute Warrior *Gustav Stiersson* zu Boden; Lineman *Sven „The Orc“ Orc* konnte mit Hilfe von Black Orc *John F'Orc* Warrior *Sam the Beast* zu Boden werfen. Blitzer *John Jorcson* stand wieder auf und machte den Blitz-Zug auf Beastman *Donald Duckson*, der nach hinten geschoben wurde. Lineman *Grunzl Bunzl* machte jetzt ein Faul auf Beastman *Steve Nervsott* und konnte ihn K.O. schlagen, der Schiri hatte dies jedoch genau im Auge und stellte den Orc vom Feld!

Die Bolts wollten die Chance nutzen, beide Warriors standen wieder auf und bauten Tackle Zonen auf. Am rechten Flügel stand Beastman *Ben Stiersson* wieder auf und machte den Blitz-Zug auf Lineman *Hurtig Orcig*, welchen er auch zu Boden werfen, aber nicht verletzen konnte. Beastman *Donald Duckson* versuchte Schnetzler-Blitzer *John Jorcson* anzugreifen, erwischte jedoch nur sich selbst, ging zu Boden...und erlag seinen Verletzungen! Wer hätte das gedacht, dritte Runde, bereits die zweite Verletzung und schon wieder tödlich! Coach *Monk -The Tamer* konnte nur ungläubig den Kopf schütteln, die Fans tobten.

Die Schnetzler machten sich diese Fügung des Schicksals zu Nutze, Werfer *Hunzl Bunzl* rannte in die Spielfeldhälfte der Bolts, machte einen schnellen Pass auf Blitzer *John Jorcson*, welcher das Oval auffing, Richtung Endzone losrannte, sich dehnte und erfolgreich in der Endzone ankam um das 1:0 zu markieren!

Zum neuen Abschlag waren zumindest die K.O.-geschlagenen Bolts wieder zur Stelle, so dass zumindest noch acht Chaos-Spieler auf das Feld konnten. Der Abschlag der Schnetzler war doppelt stark wie üblich (*Anm.d.Red: Würfelresultat „Bad Kick“ gewürfelt, der Ball springt 2W6 weit statt nur 1W6*) und landete genau in der gegnerischen Endzone. Die Bolts wollten sich jetzt zuerst den Ball sichern, Beastman *Luck Stiersson* rannte nach hinten, griff jedoch daneben, der Ball hüpfte ins Aus, wurde von den Fans wieder hineingeworfen und landete mitten in der Hälfte der Bolts am Boden.

Die Schnetzler schlugen zuerst in der Mitte des Feldes zu, Blitzer *James Jorcson* rannte dann, wie sein Bruder *John Jorcson* zwei Züge zuvor, wieder einmal nach vorne in die gegnerische Hälfte, am rechten Flügel wurde noch etwas geschoben, dann rannte Lineman *Sven „The Orc“ Orc* durch die Lücke am Flügel und Richtung Ball.

Die Bolts konnten nur auf die drohende Gefahr reagieren, indem sie sich im Zentrum wieder erhoben und versuchten den Ball an sich zu bringen. Am linken Flügel stand dann Beastman *Steve Nervsott* wieder auf und machte den Blitz-Zug auf Blitzer *Eric Jorcson*, der zu Boden ging. Beastman *Lars Bockson* konnte Lineman *Eifrig Gl'orct* zu Boden werfen; Beastman *Luck Stiersson* rannte los, hob den Ball auf und versuchte einen Kurzpass auf Beastman *Steve Nervsott* zu machen, doch war der Wurf zu kurz und der Ball lag frei.

Die Schnetzler reagierten sofort, der nun ideal platzierte Lineman *Sven „The Orc“ Orc* holte sich den frei liegenden Ball, rannte damit zu Blitzer *James Jorcson*, übergab diesem den Ball, der jonglierte zwar zuerst damit, konnte diesen dann aber unter Kontrolle bringen und rannte los Richtung Endzone, streckte sich und markierte das 2:0!

Was für eine Fügung des Schicksals, sechste Spielrunde der ersten Halbzeit, die Schnetzler schon wieder ein Touch Down, während die Bolts verdutzt dreinschauten.

Zum neuen Abschlag überlegte sich das Wetter kurz ob es sich ändern sollte, entschied sich aber alles beim Alten zu lassen, der Ball landete gut, wurde sofort von Beastman *Marc Klepp* geholt und von ihm Richtung Mittelfeldlinie getragen. Warrior *Sam the Beast* schob Black Orc *John F'Orc* nach hinten; Beastman *Ben Stiersson* konnte Blitzer *John Jorcson* zu Boden strecken, als dann Warrior *Gustav Stiersson* Black Orc *Rovin Sch'Orc* hauen wollte, erwischte er sich jedoch selbst und ging zu Boden.

Die Schnetzler hatten ja nun Luft, wollten aber den Anschlussstreffer vor Ende der Halbzeit nicht zulassen. Lineman *Kräftig Gs'orct* rannte um den linken Flügel herum und baute Tackle Zonen um Beastman *Marc Klepp* auf. Blitzer *John Jorcson* rannte nun los, machte den Zusatzschritt und den Blitz-Zug auf Beastman *Marc Klepp* und konnte ihn zu Boden werfen. Der Ball war frei. Die Schnetzler an den Flügeln traten wieder an die Bolts heran, im Zentrum standen sie langsam wieder auf. Lineman *Eifrig Gl'orct* versuchte noch ein Faul auf Warrior *Gustav Stiersson*, kam zwar durch die Rüstung, konnte ihm das Gras jedoch nur etwas näher bringen.

Beastman *Steve Nervsott* konnte jetzt Schnetzler-Blitzer *James Jorcson* zu Boden hauen; Beastman *Luck Stiersson* machte den Blitz-Zug auf Lineman *Sven „The Orc“ Orc*, haute ihn zu Boden und rannte weiter Richtung Endzone der Schnetzler, nur noch 7 Schritte entfernt, also durchaus machbar im letzten Spielzug. Beastman *Marc Klepp* stand nun wieder auf, schlüpfte aus einer in zwei Tackle Zonen und schaffte es den Ball aufzuheben! Er schaffte es dann sogar wieder herauszuschlüpfen, und versuchte einen Kurz-Pass auf Beastman *Luck Stiersson*, doch hatte ihn jetzt das Glück wieder verlassen, denn er liess gleich beim Ausholen den Ball fallen!

Die Schnetzler atmeten auf, mussten Sie doch jetzt nur noch den Ball sichern, es wurde auch viel gelaufen und etwas geschlagen, der Ball wurde eingekesselt. Lineman *Eifrig Gl'orct* rannte noch nach hinten und half Werfer *Hunzl Bunzl* mit dessen Angriff auf Beastman *Luck Stiersson*, der ja noch immer in Reichweite der Endzone stand, dieser konnte jedoch nur geschoben werden.

Den Bolts blieb nun nur noch übrig ein Wald-Elfen Manöver zu versuchen, so wollte Beastman *Luck Stiersson* um den Spieler herumlaufen, um den Ball dann vor der Nase der Orcs wegzunehmen und damit in Richtung Endzone loszurennen, er scheiterte erwartungsgemäss jedoch schon beim ersten Schritt (*Anm.d.Red: Sonst hätten wohl die Trainer der verschiedenen Elfen und Skaven™-Mannschaften Ihn womöglich noch als Zusatztrainer für ihre Mannschaften anheuern müssen*).

So ging also die erste Halbzeit zu Ende, 2:0 für den **NSAOC** mit 2:0 Casualties gegen **Monk's Thunderbolt**. Diese überlegten sich bereits ob sie einen Forfeit geben wollten, sah es doch gar nicht rosig aus, in fast jedem Spielzug war ein Fass Erfrischungstrunk nötig gewesen, der Nachschub durch „The Chuck“ (*Anm.d.Red: Karte „The Chuck“ gespielt, diese erlaubt einen W6 an zusätzlichen Re-Rolls, 1-2 = 1; 3-4 = 2; 5-6 = 3 für den Rest der Halbzeit*) hatte zwar schlimmeres verhindert, doch nicht

gereicht auch nur einen Orc verletzt vom Feld zu stellen, oder der Endzone der Orcs wirklich gefährlich zu werden.

Zweite Halbzeit also, die Schnetzler legten los und durften gleich zum Abschlag einen Zusatzzug machen (*Anm.d.Red: Würfelresultat bei Kick-Off „Blitz“, welches der abschlagenden Mannschaft einen Bonuspielzug gewährt, bevor der Ball landet*). Die meisten Bolts gingen auch zu Boden, oder wurden in Tackle Zonen gebunden, Schnetzler-Lineman *Eifrig Gl'orct* versuchte noch ein Faul auf Warrior *Sam the Beast* und konnte ihn für eine Runde ausser Gefecht setzen.

Der Abschlag war jedoch so schlecht gewesen, wohl weil die Schnetzler sich mental auf den Blitz vorbereitet hatten, dass Beastman *Steve Nervsott* mit dem Ball in der Hand beginnen durfte. An der Front stand Warrior *Gustav Stiersson* wieder auf und machte den Blitz-Zug auf Schnetzler-Blitzer *James Jorcson* und konnte ihn zu Boden werfen. Beastman *Phil Bockson* konnte Lineman *Heimlich Herumg'orct* noch zu Boden werfen, dann waren schon wieder die Schnetzler dran.

Diese versuchten die Übermacht zu nutzen; Black Orc *Rovin Sch'Orc* haute Beastman *Ben Stiersson* zu Boden; Blitzer *Eric Jorcson* schlug Beastman *Ron Alfson* zu Boden; Black Orc *John F'Orc* machte den Blitz-Zug auf Beastman *Steve Nervsott* und schob ihn nach hinten; Lineman *Sven „The Orc“ Orc* haute Beastman *Luck Stiersson*, dabei gingen beide Spieler zu Boden, der Orc schaute sich das Gras etwas näher an, der Beastman war erstmal K.O.

Die Bolts wollten weitermachen und durch Formation des „Käfigs“ um den Ball-Träger diesen sicher Richtung gegnerischer Endzone geleiten. Warrior *Gustav Stiersson* legte los und schob Black Orc *John F'Orc* nach hinten, welcher dadurch Schnetzler-Lineman *Kräftig Gs'orct* wegdrückte. Beastman *Phil Bockson* machte den Blitz-Zug auf Lineman *Heimlich Herumg'orct* und konnte ihn zur Seite schieben, versuchte dann an ihm vorbeizuschlüpfen um weiterzulaufen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Black Orc *John F'Orc* haute nun Beastman *Steve Nervsott* und konnte ihn schwer verletzt vom Platz stellen (*Anm.d.Red: Bei dieser Verletzung hat er sich einen Rückenwirbel verschoben und wird dadurch ein Niggling Injury davontragen, ausserdem wird er im nächsten Spiel aussetzen müssen*), der Ball war nun frei. Lineman *Kräftig Gs'Orct* rannte nun hin und versuchte diesen aufzuheben, scheiterte jedoch.

Wieder wollten die Bolts den Käfig aufbauen, Warrior *Sam the Beast* schob Blitzer *Eric Jorcson* zur Seite; Beastman *Ben Stiersson* konnte Black Orc *John F'Orc* um Atem ringend zu Boden strecken. Beastman *Ron Alfson* rannte und machte den Blitz-Zug auf Lineman *Kräftig Gs'orct*, welcher zu Boden ging. Er rannte dann weiter, hob den Ball auf und zog sich in den Käfig zurück. Beastman *Marc Klepp* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte ebenfalls zur linken Mittelfeldhälfte, um eine weitere Ecke des Käfigs zu bauen.

Die Schnetzler, ja durchaus eine schlagkräftige Mannschaft, liessen sich durch den angefangenen Käfig nicht beirren. Black Orc *Rovin Sch'Orc* schlug Warrior *Sam the Beast* zu Boden; Lineman *Kräftig Gs'orct* stand wieder auf und rannte zum Käfig um Tackle Zonen aufzubauen. Blitzer *Eric Jorcson* machte den Blitz-Zug auf Lineman *Ron Alfson* und konnte ihn zu Boden strecken, der Ball war wieder frei. Lineman *Heimlich Herumg'orct* versuchte nun einen Schlag auf Beastman *Phil Bockson*, doch stiessen beide mit den Köpfen zusammen und beide gingen zu Boden.

Warrior *Gustav Stiersson* machte jetzt einen Blitz-Zug auf Blitzer *James Jorcson* und konnte ihn zu Boden strecken; Beastman *Phil Bockson* stand wieder auf und rannte los Richtung gegnerischer Endzone. Beastman *Ben Stiersson* konnte Blitzer *Eric Jorcson* zu Boden strecken; als jedoch Beastman *Marc Klepp* versuchte Lineman *Kräftig Gs'orct* umzunieten, erwischte er auch sich selbst und beide gingen zu Boden.

Die Schnetzler, die ja immer noch die zahlenmässige Überlegenheit auf dem Feld inne hatten, konnten gelassen auf alles reagieren, was die Bolts Ihnen entgegenwarfen, es schien wo immer ein Orc zu Boden ging, stand sofort ein weiterer da um die Lücke zu füllen, die Spieler des Chaos kamen einfach nicht vorwärts. So war denn auch Schnetzler-Werfer *Hunzl Bunzl* zur Stelle, um den gefährlich werdenden Beastman *Phil Bockson* zu decken; Lineman *Heimlich Herumg'orct* stand wieder auf und half Blitzer *James Jorcson* mit dessen Angriff auf Warrior *Gustav Stiersson*, welcher zu Boden ging. Black Orc *John F'Orc* stand wieder auf und half Lineman *Kräftig Gs'orct* mit dessen Angriff auf Beastman *Ben Stiersson*, der auch zu Boden ging. Die Schnetzler gingen nun ihrerseits weiter zur Offensive über, Black Orc *Rovin Sch'Orc* konnte Beastman *Marc Klepp* zu Boden strecken; Lineman *Eifrig Gl'orct*, mit Hilfe zweier Mannschafts-Kollegen, schlug erfolgreich Warrior *Sam the Beast* zu Boden. Lineman *Kräftig Gs'orct* stand nun wieder auf, schnappte sich den Ball und rannte tief in die Hälfte der Thunderbolts. Blitzer *John Jorcson* rannte mit, um Deckung zu geben, an der Front versuchte Lineman *Sven „The Orc“ Orc* noch ein Faul auf den am Boden liegenden Warrior *Sam the Beast*, konnte ihn jedoch nicht verletzen. Der Schiri, trotz der Tatsache, dass er das Geschehen eigentlich näher im Auge haben sollte, hatte in diesem Augenblick ganz woanders hingesehen und pfiff wieder kein Faul.

Wieder versuchten die Bolts noch zu retten was zu retten war, Warrior *Sam the Beast* und Beastman *Ben Stiersson* standen wieder auf, um Tackle Zonen zu bauen; Beastman *Marc Klepp* stand auf und machte den Blitz-Zug auf Black Orc *Rovin Sch'Orc*, welcher nach hinten geschoben wurde. Beastman *Ron Alfson* stand wieder auf und rannte nach hinten, um zu versuchen den dort stehenden Schnetzler-Lineman *Kräftig Gs'orct* zu decken, rutschte jedoch aus als er den Zusatzschritt machen wollte und ging zu Boden.

Mit so einer Chance hatten die Schnetzler gar nicht gerechnet, nachdem Lineman *Kräftig Gs'orct* gemerkt hatte, dass er völlig frei stand, den Ball in der Hand hatte und ja nur noch zur Endzone laufen musste, tat er genau das und markierte somit das 3:0!

Es hatte zwar in der zweiten Halbzeit etwas gedauert, aber nun war es geschehen, ein weiterer Touch Down, doch nicht der ersehnte Anschlusstreffer durch **Monk's Thunderbolt**, sondern ganz im Gegenteil, der weitere Ausbau der Führung durch den **NSAOC**, welcher jetzt mit 3:0 Casualties auch weit voraus war. Zu allem Überfluss konnten jetzt die Bolts auch nur sechs Spieler aufs Feld führen, da Beastman *Luck Stiersson* noch träumte.

Zum Abschlag durften plötzlich die Schnetzler schon wieder zuerst zuschlagen, schon wieder ein Blitz-Manöver! (Anm.d.Red: Wenn diese Mannschaft beim Kick-Off weiterhin zuerst zuschlagen darf, werden einige andere Mannschaften beider Ligen vielleicht noch böse erwischt werden). Der Ball war noch in der Luft, da rannte Lineman *Eifrig Gl'orct* schon nach vorne, um zu versuchen diesen bei Landung gleich zu fangen. Black Orc *John F'Orc* machte den Blitz-Zug auf Warrior *Sam the Beast* und schob ihn zur Seite. Black Orc *Rovin Sch'Orc* wollte Beastman *Marc Klepp* schlagen, konnte diesen zu Boden reissen, ging dabei jedoch selbst zu Fall und stand nicht wieder auf. Der plötzliche Tod seines Mannschaftskollegen schockierte dann auch Lineman *Eifrig Gl'orct* so sehr, dass er beim Versuch den Abschlag abzufangen danebengriff.

Vielleicht hatte sich das Blatt ja nun ein kleines bisschen gewendet, zumindest jubelten jetzt auch die Fans der Thunderbolts. Beastman *Marc Klepp* stand wieder auf und half Warrior *Gustav Stiersson* Schnetzler-Blitzer *James Jorcson* zu Boden zu strecken. Warrior *Sam the Beast* schob Black Orc *John F'Orc* nach hinten; dann machte Beastman *Ben Stiersson* den Blitz-Zug auf Lineman *Eifrig Gl'orct*, schob ihn beiseite, versuchte an ihm vorbei zum Ball zu kommen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Wieder waren die Schnetzler in einer guten Position, Lineman *Eifrig Gl'orct* holte sich den Ball und rannte los in Richtung gegnerischer Endzone. Blitzer *John Jorcson*, mit Hilfe zweier Mannschafts-Kameraden konnte Warrior *Sam the Beast* zu Boden werfen; Black Orc *John F'Orc* haute nun

Beastman *Marc Klepp* und konnte ihn leicht verletzt vom Feld stellen. Lineman *Hurtig Orcig* konnte noch Beastman *Ron Alfson* schwer atmend zu Boden strecken, dann machte Lineman *Heimlich Herumg'orct* ein Faul auf Beastman *Ben Stiersson* und konnte ihn K.O. vom Feld stellen, diesmal hatte jedoch der Schiri alles mit angesehen und stellte den Orc vom Platz!

Für die Thunderbolts war jedoch nicht mehr viel zu machen, Warrior *Gustav Stiersson* schob Blitzer *James Jorcson* zur Seite, Beastman *Phil Bockson* konnte Lineman *Hurtig Orcig* zu Boden strecken, doch waren auch schon die Möglichkeiten erschöpft und die Schnetzler wieder an der Reihe.

Diese liessen nichts anbrennen und riskierten gar nichts, so rannte Lineman *Eifrig Gl'orct* zur Endzone und markierte das 4:0!

Nur noch eine Runde bis Spiel-Ende, jetzt war dann wirklich alle Hoffnung für die Bolts verloren, auch wenigstens einen Touch Down zu machen, auch die Fans merkten dies, denn zum Abschlag kamen sie auf das Feld gestürmt (*Anm.d.Red: Würfelresultat „Pitch Invasion“ gewürfelt, jeder Spieler würfelt zwei W6 und addiert den Fan Factor dazu, die Fans des Siegers vermöbeln 1W6 zufällig ermittelte Spieler des Gegners, direkter Verletzungswurf*) und griffen die Schnetzler an. Nachdem die Fans das Feld verlassen hatten, musste Lineman *Sven „The Orc“ Orc* verletzt vom Feld geschleppt werden, Lineman *Eifrig Gl'orct* war K.O. und Blitzer *John Jorcson* lag um Atem ringend mit der Nase im Gras. Dies waren also durchaus gute Voraussetzungen für die Bolts zumindest noch den Gegner weiter zu vermöbeln; Beastman *Phil Bockson* konnte Blitzer *James Jorcson* jedoch nur schieben; Warrior *Sam the Beast* konnte Black Orc *John F'Orc* ebenfalls nur schieben; Warrior *Gustav Stiersson* gelang auch nichts Besseres gegen Blitzer *Eric Jorcson*. Zuletzt versuchte noch Beastman *Luck Stiersson* Blitzer *John Jorcson* zu faulen, doch konnte er diesen nur dem Gras erneut näher bringen.

Dann der letzte Zug der Schnetzler, die auch noch zuschlagen wollten – am linken Mittelfeld ging es los, es konnte aber auch hier nur geschoben werden. Als jedoch dann Blitzer *Eric Jorcson* versuchte Beastman *Ben Stiersson* umzuhauen, erwischte er stattdessen sich selbst und musste verletzt vom Feld geschleppt werden.

Das Spiel war nun also zu Ende, Endresultat 4:0 Touch Downs mit 4:3 Casualties für den **NSAOC** gegen **Monk's Thunderbolt**. In punkto Resultat eine hohe Niederlage des Chaos-Teams, die wirklich Pech gehabt hatten, aber zumindest ihre Verletzungsquote hatten verbessern können.

Auf Seite der Thunderbolts wurde Warrior *Gustav Stiersson* zum MVP erklärt, zu Spielerprüfungen durfte keiner zugelassen werden. Bei den Schnetzlern wurde Lineman *Hurtig Orcig* zum MVP gemacht, hier durften drei Spieler an den Prüfungen teilnehmen; so erhielt Blitzer *James Jorcson* die Fähigkeit „Guard“; sein Bruder Blitzer *John Jorcson*, mittlerweile bereits als Veteran eingestuft, erhielt „Strip Ball“ (*Anm.d.Red: Diese Fähigkeit zwingt einen angegriffenen Gegner, falls er den Ball trägt, diesen fallen zu lassen, auch wenn er nur zurückgeschoben wird. Sollte der angegriffene jedoch die Fähigkeit „Sure Hands“ haben, hat „Strip Ball“ keine Wirkung*) und Lineman *Hurtig Orcig* erhielt „Block“ zugesprochen.

Die Schnetzler erhielten, trotz des grossen Erfolgs, nur 50,000 Gold, welches sofort investiert wurde, um einen neuen Black Orc, Spieler *Rovin K'Orc* im Kader aufzunehmen. Auch die Bolts investierten in ihre Mannschaft, mussten ja hier für das nächste Spiel gleich drei Spieler ersetzt werden. Sie hatten ganze 70,000 Gold verdient und rekrutierten nun einen weiteren Beastman, Spieler *Sven Slotson*.

Die Schnetzler konnten ausserdem keine weiteren Fans in Ihrem Fan-Club einschreiben und müssen weiterhin mit nur 6,000 im Fan-Club arbeiten, die Bolts verloren sogar einige und können zukünftig nur noch auf 4,000 Fans zählen.

Was für ein Tag – ein kurzer Blick auf die Tabelle (Anm.d.Red: Trotz der Anfangs erwähnten, relativen Unwichtigkeit der Tabelle zu diesem Zeitpunkt, lassen wir es uns nicht nehmen diese hier abzubilden und erneut ausführlich zu diskutieren), zeigt uns weiterhin die **Zürchheim Flashers** obenauf, jetzt aber dicht gefolgt vom **NSAOC**, beide mit sehr guter Touch-Down Differenz. Wir freuen uns bereits auf das nächste Spiel, provisorisch geplant auf kommenden Mittwoch, die Begegnung zwischen den **Beer Bellies** und dem **SFOV**, den Bellies geht es darum zumindest ein Unentschieden zu holen und gleichzeitig möglichst wenige Spieler zu verlieren, dem Verein um den ersten Sieg.

Team	Race	Team Colours	Coach	P	W	D	L	Pt s	T D F	T D A	T D D	Ca s F	Ca s A	Ca s D	TR	F F
Zürchheim Flashers	Human	Uniform: White & Blue	Heinrich Weinstein	2	2			6	5	1	4	7	2	5	120	5
Niederwieninger Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Uniform: Purple & Red	Pedra Almorcovar	2	1	1		5	6	2	4	6	3	3	111	6
Hardcore Halfling Hooligans	Halfling		Albeit Knollen	2	1		1	4	1	2	-1	6	7	-1	111	9
Luciesheim Giants	Human	Uniform: White & Blue	Lisa Ramulania	1	1			3	4	1	3	5	1	4	109	7
Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Uniform: Yellow & Black	Fergus Wormtail	1	1			3	2	0	2	3	2	1	111	7
duplo	Skaven		The Tank	1		1		2	2	2	0	0	2	-2	110	6
Monk's Thunderbolt	Chaos		Monk "The Tamer"	2			2	2	1	7	-6	4	7	-3	101	4
Beer Bellies	Halfling	Uniform: Brown, Purple & Yellow	Bifur Tookson	1			1	1	0	1	-1	3	5	-2	110	8
Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	?	Trudi Korcer	1			1	1	0	2	-2	2	3	-1	115	8
Sihlsee Assassins	Dark Elf	?	Martina "The Killer" Waspheart	1			1	1	1	4	-3	1	5	-4	107	1

Hell's Shorties	Chaos Dwarf		?	0				0			0			0	100	
Kölle-Alaaf Liga	Skaven		Anja van Tünnen	0				0			0			0		

MS für die DGZ