

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 2 – Ausgabe XXXIII

Ausgabe 27 – Erster Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL) – Division 1 – Saison 2

26. März, 2514 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum Ersten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League Division 1,
Saison 2 – den Spielen zwischen Snot's Revenge und Robin's Heroes, sowie Buck Hill
Shadows und Brotherhood of Blood and Wood II

Endlich ist es soweit, die neue Saison der ZAL1, der Paradeliga unserer Provinz, hat begonnen. Heute durften wir wieder einem Super-Spektakel beiwohnen, waren doch beide Stadien schön hergerichtet worden, um gleich beiden Auftaktspielen Eintritt zu gewähren. Im Stadion 1 durften wir die Goblins der **Snot's Revenge** begrüßen, die voll motiviert, aber ohne grosse Erwartungen gegen die Menschen der **Robin's Heroes** antraten. Diese wiederum hofften im Auftaktspiel die Goblins beiseite fegen zu können, um dadurch einen besseren Liga-Start hinzulegen, als ihre Vorgänger in der ersten Saison – **Ottos Erben**. Im zweiten Stadion begrüßten wir sozusagen eineinhalb neue Mannschaften, zwar ganz neu in der Liga die Halblinge der **Buck Hill Shadows (BHS)**, doch gegenüber unter Führung des erfahrenen *Meneladur Glinrith*, die zweite Mannschaft der **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)**. Mit jungen, noch unerfahrenen Spielern zwar, aber hochmotiviert und voraussichtlich mit den besten Karten diese Saison zu gewinnen, es sei denn es geschehen die üblichen unvorhersehbaren Dinge auf dem Feld der Ehre.

Es gilt in dieser zweiten Saison möglichst viele interessante Spiele auf die Beine zu stellen, zwar haben wir derzeit nur vier Mannschaften in der Liga und werden wahrscheinlich auch keine fünfte dazubekommen, schauen wir aber doch, ob wir an die Rekorde der ersten Saison herankommen; in 20 Spielen: 54 Touch Downs, 75 Casualties und 34 Pässe.

Kommen wir zu den eigentlichen Spielgeschehen, der Bericht zum ersten Spiel von unserem Korrespondenten *Marlin Spike* geschrieben, der zweite von unserer Azubine *Sarah Faderson*.

Stadion 1 – Snot's Revenge vs. Robin's Heroes

Bei perfektem Blood Bowl Wetter fanden sich leider nur läppische 26,000 Fans der **Snot's Revenge** und **Robin's Heroes** ein, um ihren Mannschaften beim Spiel zuzusehen. Dies war um so enttäuschender, da der harte Kern beider Mannschaften bereits 11,000 Fans aufbieten konnte. Hoffen wir also, dass die weiteren Spiele der zweiten Saison mehr Fans anziehen werden, sonst ist die ganze Auftaktarbeit der fünf grossen Mannschaften der ersten Saison umsonst gewesen!

Da es sich ja um das Auftaktspiel zur zweiten Saison handelte, waren beide Mannschaften ganz ausgeglichen, die Heroes starteten mit nur elf Spielern, auf dem Papier jedoch eine richtig starke Mannschaft, mit einem Oger, vier Blitzern, zwei Werfern und vier Fängern, jedoch nur einem Fass Erfrischungstrunk und nur 3000 eingeschriebenen Fans. Zwar muss man mit einem oder zwei Verlusten pro Spiel rechnen, wenn aber zwei Mannschaften der Liga nur halbe Portionen sind, wie Halblinge und Goblins, kann man sich doch ausmalen wie das aussehen könnte, der Oger wird sicher ein Dreh- und Angelpunkt in Spielen gegen die Waldelfen werden und sollte Goblins wie Halblinge beiseite fegen können..wären da nicht die Trolle bei den Goblins und Treemen bei den Halblingen. Eine gewagte Aufstellung also, es bleibt zu sehen wie weit Coach *Robin Dutt* damit kommt. Bei den Goblins hatte Coach *Snurple Urgle* seine Kasse ganz ausgeschöpft und zwei Trolle, einen Fanatiker mit Kettensäge, einen Pogo, einen Igor (*Anm.d.Red: Arzt*), drei Fass Erfrischungstrunk und ganze 8000 Fans aufgebieten und immer noch genug Gold gehabt, um neun Goblins anzuheuern, konnte also ganze 13 Spieler aufs Feld stellen.

Das Spiel ging also los, die Goblins machten den ersten Kick-Off, das Wetter überlegte sich kurz ob es sich ändern wollte, entschied sich dann jedoch perfekt zu bleiben. Der Ball landete brav in der Hälfte der Heroes, die loslegten, indem Werfer *Andreas Herzog* zum Ball rannte und versuchte diesen aufzuheben, jedoch kläglich versagte.

So schnell hatten die Snots nicht erwartet zum Zug zu kommen, Looney *Clarkson* liess sich die Chance jedoch nicht entgehen, zog die Kettensäge unter seinem Umhang hervor und startete diese. Durch diesen ersten Erfolg ermutigt, rannte er gleich los und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Claudio Pizarro Junior* (*Anm.d.Red: Sein Vater, ja einst ein Fänger bei den Ottos Erben, wackelt noch immer als Zombie bei den Schubert's Gravediggers einher*), sägte durch die Rüstung und der Mensch ging wimmernd zu Boden. Troll *Gabriele* kratzte sich am Kopf (*Anm.d.Red: Angeborene Charakteristik „Really Stupid“, ein Spieler mit dieser Charakteristik muss, nachdem der Coach gesagt hat, was der Spieler tun möchte (also Aufstehen, Laufen, Schlagen oder Blitz-Manöver), einen W6 würfeln. Bei 4+ erinnert sich der Troll daran was er tun soll und führt die Aktion aus. Ein daneben stehender Spieler, der nicht „Really Stupid“ ist, darf helfen und addiert +2 auf den Wurf. Wenn der Wurf misslingt, darf der Really Stupid Spieler diese Aktion nicht ausführen (ein Blitz wäre für den Zug verloren), es ist aber kein Turnover. Zusätzlich verliert der Spieler seine Tackle Zone, bis er erfolgreich den Really Stupid Wurf besteht.*), erinnerte sich aber dann daran was zu tun war und schlug Blitzer *Mladen Krstaic* zu Boden. Der Rest der Front wurde sauber geplättet – hier zeigte sich der Nachteil mit so vielen Fängern anzufangen, ist deren Stärke 2 ja eine direkte Einladung an einen Goblin mit ebenfalls nur Stärke zwei, mal so richtig reinzuhauen. Goblin *Kinky Skinky* wollte dann noch schnell das Faul auf Fänger *Miroslav Klose* machen, konnte ihn jedoch nur dem Gras ein wenig näher bringen.

Die Heroes wollten versuchen durch schnelles Laufen den Goblins davonzurennen, wären sie doch eigentlich massiv schneller, so wurde manövriert und freigelaufen, als jedoch Blitzer *Mladen Krstaic* aufstand und versuchte aus der Tackle Zone zu entkommen, wurde er gehalten und ging wieder zu Boden.

Bei den Snots ging es weiter, Looney *Clarkson* räumte weiter auf im Mittelfeld, indem er den Blitz-Zug auf Werfer *Oliver „Pannen-Olli“ Reck* machte und diesen schwer verletzt vom Feld stellen konnte

(Anm.d.Red: So schwer war diese Verletzung, dass er dadurch einen Agilitätspunkt verloren hat und künftig nur mit AG 2 antreten können wird – vielleicht der erste Kandidat für einen Posten als Assistant Coach?) . Troll *Giovanni* erinnerte sich daran fest zuzuhauen und konnte Oger *Claudio Fehervary* umschlagen; Goblin *G.Schneuzt* schlug indes Blitzer *Ismael* zu Boden; Goblin *Orint Blaster* schob Fänger *Ivan Klasic* nach hinten; Goblin *Kinky Skinky* wollte wieder ein Faul machen und versuchte sich am am Boden liegenden Oger *Claudio Fehervary*, schaffte es jedoch nicht mal durch die Rüstung. Goblin *G.Hustet* rannte jetzt durch die Lücke nach vorne und versuchte den Ball vor den Füßen des Heroes-Werfers *Andreas Herzog* aufzuheben, scheiterte jedoch und der Ball kullerte frei auf dem Feld.

Die Heroes sahen jetzt ihre Chance gekommen; Blitzer *Assani Lukimya* haute Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* und konnte ihn beiseite schieben; Blitzer *Mladen Krstaic* stand auf und rannte nach vorne in die Hälfte der Snots; Blitzer *Ismael* stand auf und half Fänger *Ivan Klasnic* mit dessen Angriff auf Goblin *Orint Blaster*, welcher verletzt vom Feld musste (Anm.d.Red: Runde 3 der ersten Halbzeit, noch kein Touch Down, aber schon zwei Casualties, so muss es gehen bei Blood Bowl!); weiter hinten rannte nun Fänger *Lücke Füllkrug* zum Ball, hob diesen trotz der gegnerischen Tackle Zone auf, schlüpfte aus eben dieser wieder heraus, machte noch zwei Schritte und versuchte einen Steil-Pass auf Blitzer *Mladen Krstaic*, hatte jedoch die Distanz falsch eingeschätzt und der Ball landete zwei Felder vom wartenden Blitzer entfernt am Boden. Goblin *Kinky Skinky* hatte noch versucht das Ei aus der Luft zu greifen, kam aufgrund seiner kurzen Beinchen jedoch nicht hin.

Die Snots mussten jetzt natürlich schauen wie sie den Spielplan wieder kurzfristig ändern und dem Ball näher kommen könnten – an der Front sollte es losgehen und Troll *Gabriele* wollte den ersten Schlag machen, doch grübelte er zu lange und erinnerte sich nicht mehr was er als nächstes tun sollte, also musste vorerst ohne ihn gearbeitet werden. Sein Kollege Troll *Giovanni* hatte da etwas mehr Grips, erinnerte sich was oder wen er schlagen sollte und plättete den vor ihm stehenden Fänger *Claudio Pizarro Junior*. Goblin *G.Niest* rannte nun um den Ball zu holen und wieder in Richtung Mittelfeldlinie. Goblin *Kinky Skinky* half indes Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* mit dessen Schlag auf Blitzer *Assani Lukimya*, beide Schläger gingen zu Boden, doch war keiner verletzt.

Wieder waren also die Heroes am Zug, Fänger *Claudio Pizarro Junior* stand auf und machte den Blitz-Zug auf Goblin *G.Niest*, konnte ihn jedoch nur schieben. Blitzer *Ismael* haute Goblin *G.Schneuzt* von den Füßen, Werfer *Andreas Herzog* schob Goblin *G.Hustet* zur Seite, doch war nicht viel anderes möglich.

Die Snots setzten weiter auf *Looney Clarkson*, der zwar erfolgreich Oger *Claudio Fehervary* mit der Kettensäge bearbeitete, aber ihn nur um Atem ringend auf den Boden strecken konnte. Goblin *Torvin „Puck“ Goodfellow* stand zwischendurch wieder auf und half *Kinky Skinky* mit dessen Angriff auf Blitzer *Assani Lukimya*, welcher zu Boden ging. Goblin *Svein Eirikson* konnte erfolgreich Blitzer *Sebastian Prödl* zu Boden strecken, dann waren wieder die Heroes an der Reihe.

Fänger *Miroslav Klose* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf *G.Niest*, konnte ihn jedoch nur schieben. Blitzer *Assani Lukimya* stand wieder auf und stellte sich strategisch; Fänger *Claudio Pizarro Junior* rannte wieder nach hinten und baute Tackle Zonen auf. Werfer *Andreas Herzog* versuchte nun einen Angriff auf *G.Hustet*, erwischte sich jedoch selbst und ging mit verdrehten Augen zu Boden.

G.Niest schlüpfte nun aus der Tackle Zone, rannte etwas nach hinten und versuchte einen Kurzen Pass nach vorne zu machen, doch rutschte ihm der Ball beim Ausholen aus den Fingern und kullerte neben ihm zu Boden; eine Chance also für die Heroes – Fänger *Lücke Füllkrug* wollte diese auch nutzen, stand auf, schlüpfte durch die Tackle Zone von Goblin *G.Niest*, hob den Ball auf und versuchte einen schnellen Pass zu machen, warf jedoch nicht weit genug und das Ei kullerte zu Boden.

Auf so eine Chance hatten die Snots gewartet, *G.Schneuzt* rannte los, schnappte den Ball, rannte weiter zu *G.Hustet* und übergab diesem das Ei. Der liess natürlich nichts anbrennen, sondern sprintete los, erreichte die Endzone und markierte somit das 1:0!

Zum Kick-Off musste *Looney Clarkson* vom Feld, da der Schiri jetzt die laufende Kettensäge bemerkt hatte und diese nicht länger dulden wollte. Stattdessen kam *Pogo Axel Rittberger* auf den Platz. Zum Kick-Off der Snots geschah nichts nennenswertes, so landete der Ball sicher in der Hälfte der Heroes, welche sogleich loslegten, zwei Runden müssten ja für einen Ausgleich vor der Halbzeit reichen. Werfer *Andreas Herzog* rannte also nach hinten, holte den Ball, machte einen Kurz-Pass auf Fänger *Ivan Klasnic*, welcher das Oval sicher auffing und nach vorne losrannte. Im Zentrum wurde geschlagen und geschoben, *Oger Claudio Fehervary* gelang es *Troll Gabriele* zu Boden zu strecken.

Die Snots, noch ganz euphorisch davon sogar 1:0 in Führung gegangen zu sein, liessen sich nicht aus der Ruhe bringen, so half *G.Schneuzt* seinem Kollegen *P.I.Ckel* mit dessen Angriff auf Fänger *Ivan Klasnic*, dieser konnte jedoch nur geschoben werden. *Troll Giovanni* erinnerte sich zwar wen er zu schlagen hatte, haute also Fänger *Miroslav Klose*, hatte jedoch irgendwie dessen Faust in der Magengegend übersehen und beide gingen zu Boden.

Jetzt wäre eigentlich ein klarer Touch-Down für die Heroes möglich gewesen, Fänger *Ivan Klasnic* machte alles richtig, indem er den Ball an *Blitzer Ismael* übergab, damit dieser hätte zur Endzone durchsprinten können, doch rutschte der beim aus-der-Tackle-Zone-schlüpfen aus, fiel hin und der Ball war wieder lose.

Letzter Zug also in der ersten Halbzeit, die Snots wollten vielleicht noch einen Menschen verletzen, *Goblin P.I.Ckel* haute Fänger *Ivan Klasnic*, konnte ihn jedoch nur schieben. Der nachfolgende Schlag durch *Goblin G.Schneuzt* streckte ihn dann zu Boden. *Goblin Torvin „Puck“ Goodfellow* wollte dann noch das Faul machen, scheiterte an der Rüstung und der Schiri hatte auch noch aufgepasst und stellte den kleinen Kerl vom Feld.

Ende der ersten Halbzeit also, 1:0 für **Snot's Revenge** mit 1:1 Casualties gegen **Robin's Heroes**.

Zur Halbzeit musste durch ein Missverständnis der Regeln *Pogo Axel Rittberger* vom Feld gehen (*Anm.d.Red: Coach Snurple Urgle wollte auf Nummer sicher gehen, hatte er doch das Gefühl die Schiedsrichter hätten ihn genau im Auge, dabei gilt der Pogo gar nicht als „Secret Weapon“ und er hätte nicht vom Feld gemusst!*), so konnten nur 10 Spieler aufs Feld. Wenigstens konnte durch gutes Zureden ein weiteres Fass Erfrischungstrunk bei den Snots aufgestellt werden (*Anm.d.Red: Karte „Half-Time Team Talk“ gespielt, diese erlaubt eine gewisse Anzahl zusätzlicher Re-Rolls für die zweite Halbzeit – es wird ein W6 gewürfelt, bei 1-2 1 RR; bei 3-4 2 RR; bei 5-6 3RR*).

Die Heroes machten den Kick-Off und während der Ball noch in der Luft segelte (das Wetter überlegte sich schon wieder ob es ändern wollte, entschied sich aber anders, bzw. alles beim Alten zu lassen), haute *Troll Giovanni* ganz überraschend auf den vor ihm stehenden Fänger *Ivan Klasnic* ein und streckte ihn zu Boden, musste aber dann durch diese Regelübertretung vom Feld (*Anm.d.Red: Karte „I'll get you“ gespielt, einer deiner Spieler stachelt einen beliebigen vor ihm stehenden Spieler beim Kick-Off so an, dass dieser sich nicht halten kann, sondern sofort zuschlägt. Das Resultat des Blocks wird wie üblich ausgewertet, doch muss der Angreifer danach für den Rest des Spiels vom Feld, ausserdem verliert dessen Mannschaft den Spielzug*) und die Heroes waren gleich dran. *Oger Claudio Fehervary* wollte gleich den anderen *Troll* vom Feld räumen und schlug *Troll Gabriele* kräftig ins Gesicht, hatte aber dessen entgegenkommende Faust nicht bemerkt und beide gingen zu Boden.

Troll Gabriele stand wieder auf und machte den Blitz-Zug auf *Blitzer Mladen Krstaic* konnte ihn jedoch nur schieben. *Goblin Scut Scuttle* rannte und holte den Ball, an den Flügeln wurden die dort stehenden Menschen-Fänger nach hinten geschoben, dann waren wieder die Heroes an der Reihe.

Oger *Claudio Fehervary* stand also auf und machte den Blitz-Zug auf Troll *Gabriele* und konnte ihn zu Boden strecken. Fänger *Claudio Pizarro Junior* schob Goblin *G.Hustet* zur Seite; Blitzer *Assani Lukimya* konnte Goblin *Kinky Skinky* K.O. vom Feld stellen (*Anm.d.Red: Endlich kamen jetzt auch mal die Heroes dazu, durch die Rüstung der Goblins zu schlagen, eigentlich mit nur Faktor 7 ja einfach, doch irgendwie doch nicht*); Fänger *Miroslav Klose* rannte nach vorne; Blitzer *Mladen Krstaic* konnte *G.Schneuzt* K.O. vom Platz stellen.

Jetzt blieb den Snots nicht viel anderes übrig, als auf dem Feld hin und her zu rennen, durch den plötzlichen Verlust zweier weiterer Spieler, standen ja nun nur noch sieben Spieler zur Verfügung, dann waren wieder die Heroes an der Reihe. Fänger *Lücke Füllkrug* schob Goblin *G.Niest* zur Seite; Fänger *Ivan Klasnic* stand auf und machte den Blitz-Zug auf *G.Niest* und konnte ihn K.O. vom Feld stellen. Oger *Claudio Fehervary* schaffte es nur *Svein Eirikson* zu schieben (*Anm.d.Red: Die Fans auf der Tribüne machten ihrem Ärger über dieses Unvermögen bereits mit Sprechchören Luft, wir werden sehen ob Coach Robin Dutt für seinen schlagkräftigsten Spieler vielleicht noch ein Trainingsprogramm einfällt*). Blitzer *Ismael* wollte noch aus der Tackle Zone schlüpfen, um nach vorne zu rennen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Troll *Gabriele* erinnerte sich diesmal daran was zu tun war, stand auf und machte den Blitz-Zug auf Oger *Claudio Fehervary*, konnte ihn jedoch nur schieben. Goblin *Scut Scuttle*, der den Ball ja noch fest umklammert hielt, rannte nun nach vorne, *Svein Eirikson* ihm hinterher um Deckung zu geben.

Die Heroes hatten den Ball nun irgendwie ganz aus den Augen verloren, so begannen sie am linken Flügel zu prügeln, statt am rechten Flügel auf die beiden frei-stehenden, Ball-tragenden Goblins zu achten. Blitzer *Assani Lukimya* machte also den Schlag auf *G.Hustet* und schob ihn nach hinten; Fänger *Claudio Pizarro Junior* haute auch auf ihn und schob ihn ein wenig weiter, dann haute noch Oger *Claudio Fehervary* drauf, haute ihn auch zu Boden, riss sich dabei aber selbst von den Füßen und die Snots waren wieder dran!

So überraschend frei zu stehen, konnte *Scut Scuttle* gar nicht fassen, zauderte auch nicht lange, sondern rannte los, streckte sich und machte das 2:0 in der fünften Runde! Wer hätte das gedacht, zweite Halbzeit, die Goblins 2:0 in Führung und, da nun *Kinky Skinky* und *G.Niest* wieder aufwachten, immerhin noch mit acht Spielern auf dem Feld. Das Pech verfolgte jetzt auch wirklich die Heroes, denn beim Abschlag der Snots durften diese durch ein „Blitz“ einen zusätzlichen Zug machen. Troll *Gabriele* wollte also gleich zuhauen, hatte jedoch wieder einmal vergessen wo er gerade war und schaute lieber den Fliegen zu, die um seinen Kopf herumschwirrten. Goblin *Scut Scuttle* nutzte das Adrenalin vom vorherigen Touch Down und schlug Fänger *Ivan Klasnic* zu Boden. *Kinky Skinky* rannte durch die Mitte, um in Richtung Ball vorzustossen, am linken Flügel wurde noch etwas geschlagen, dann begann die reguläre Spielzeit wieder und die Heroes durften reagieren.

Für diese war natürlich das Spiel nur noch durch ein Wunder auszugleichen, der Anschlusstreffer musste möglichst schnell her, so wollte Fänger *Claudio Pizarro Junior* am linken Flügel loslegen und machte den Blitz-Zug auf *G.Niest*, um den Weg freizuräumen, riss sich jedoch selbst von den Füßen und verletzte sich!

Die Snots wollten nun die Chance nutzen und den Ball schon wieder an sich reißen, *Kinky Skinky* wollte also an Werfer *Andreas Herzog* vorbeischlüpfen um in Richtung Ball weiterzurennen, scheiterte jedoch und ging zu Boden.

Sechste Runde, noch war der Anschlusstreffer möglich und bei glücklichem Würfeln vielleicht doch noch ein Ausgleich, doch schien nun Coach *Robin Dutt* nur noch auf Rache und dann einen Ehrentreffer aus zu sein, Werfer *Andreas Herzog* rannte zu Goblin *Kinky Skinky* und beging ein Faul, schaffte es jedoch nicht mal durch die Rüstung (*Anm.d.Red: Auch das Faulen will gelernt sein, hat doch diese Menschen-Mannschaft normalerweise immer den Fair-Play Preis erhalten*). Blitzer *Mladen Krstaic* konnte zumindest *Svein Eirikson* K.O. vom Feld stellen; Fänger *Miroslav Klose* schob Goblin



G.Hustet nach hinten, Blitzer *Assani Lukimya* rannte tief in die Hälfte der Snots, Blitzer *Ismael* holte sich den Ball und rannte dann auch endlich los, ein paar Schritte in die Hälfte der Snots (Anm.d.Red: Siehe Bild links).

Diese machten da weiter, wo sie vorhin angefangen hatten, Troll *Gabriele* haute Oger *Claudio Fehervary* um; Goblin *P.I.Ckel* rannte, streckte sich und baute so Tackle Zonen auf. *G.Niest* wollte nun nach hinten laufen, um den Blitz-Zug zu machen, rannte soweit ihn die kurzen Beinchen trugen, streckte sich um den Blitz zu machen, rutschte jedoch aus und die Heroes waren dran.

Diese wollten jetzt schnell punkten, Blitzer *Ismael*, immer noch mit dem Ball in der Hand, schlüpfte aus der Tackle Zone und versuchte den Pass quer übers Feld auf Blitzer *Assami Lukimya* zu machen, doch war der Wurf zu weit, hüpfte aus dem Spielfeld und wurde von den Fans in die Mitte des Feldes geworfen.

Die Snots konnten in ihrem letzten Spielzug vor Ende nicht mehr tun, als zu versuchen die tief stehenden gegnerischen Blitzer zu halten, so wurde viel gerannt und manövriert, als *G.Hustet* jedoch versuchte auch nach hinten zurück zu laufen, um vielleicht noch einen Blitz-Zug zu machen, wurde er durch Fänger *Miroslav Klose* gehalten, zu Boden gestreckt und verletzt!

Letzer Spielzug also, die Heroes erwarteten jetzt zumindest den Ehrentreffer, Blitzer *Ismael* machte sich auf, versuchte aus der Tackle Zone zu entschlüpfen, um zum Ball zu kommen, rutschte jedoch aus, ging zu Boden und das Spiel war vorbei!

Wer hätte das gedacht: 2:0 mit 2:2 Casualties für **Snot's Revenge** gegen **Robin's Heroes** – wahrlich eine erstaunliche Fügung des Schicksals.

Bei den Snots wurde *G.Schneuzt* zum MVP gekürt, bei den Heroes war dies Werfer *Andreas Herzog*, der dadurch auch gleich zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und die Fähigkeit Block zugesprochen bekam (Anm.d.Red: Coach *Robin Dutt* meinte dazu „Eigentlich hätte ich einen Werfer ja für Passgenauigkeit trainieren müssen, da es dieser Mannschaft aber eindeutig an Schlagkraft mangelt, entschied ich mich stattdessen hierzu“. Na, wir werden sehen ob diese Taktik gegen die Elfen wirkt). Beide Mannschaften erhielten 50,000 Gold, auch konnten beide Mannschaften Zuwachs in ihren Fangemeinden verzeichnen, so werden nun 9000 Goblin-Fans und 4000 Menschen-Fans den nächsten Spielen beiwohnen.

MS für die DGZ

Stadion 2 – Brotherhood of Blood and Wood II (BBW) vs. Buck Hill Shadows (BHS)

Im Stadion 2 stellten sich die eineinhalb neuen Mannschaften, die **Brotherhood of Blood and Wood II** und die **Buck Hill Shadows** auf. Der erfahrene Coach *Menelâdûr Glínrith* hat mit seinen Erkenntnissen aus der ersten Saison eine komplett neue Mannschaft zusammengestellt: es sind zwar nur 11 Spieler (7 Lineman, 1 Thrower, 2 Catcher und 1 Wardancer) aber wie schon erwähnt sollten keine grösseren Verluste zu erwarten sein, wenn 2 der 3 Konkurrenten der Liga nur halbe Portionen sind (Halblinge und Goblins). Obwohl sich die Waldelfen gut bezahlen lassen, reichte das Budget noch für 2 Fass Erfrischungstrunk und die Mannschaft bringt 2000 Fans mit in die Saison (*Anm.d.Red: Jeder der Spieler dieser neuen zweiten BBW-Mannschaft ist der Sohn eines der Helden der ersten Saison, der Einfachheit halber, werden wir die Spieler nicht jedesmal mit „Junior“ betiteln*). Gegenüber haben sich die BHS mit 1 Treeman, dem Treeman-Starplayer *Deeproot Strongbranch*, dem Halbling-Starplayer *Puggy Baconbreath* und 11 Halbblingen aufgestellt. Coach Folco hat aber nicht darauf verzichtet den Igor *Shelco* und den Masterchef *Barben* (*Anm. d. Red: dieser wird vor jeder Halbzeit versuchen der Gegnerischen Mannschaft bis zu 3 Fass Erfrischungstrunk abzunehmen*) anzuheuern. Entsprechend hat er sich mit 2 eigenen Fass Erfrischungstrunk begnügt und freut sich über 7000 Fans schon zu Beginn der Saison.

So ging das Spiel also ausgeglichen und ohne Handicap los. Jedenfalls dachten sich das die Fans... Coach *Menelâdûr Glínrith* schaffte es jedoch die Organisatoren zu überzeugen, dass die BHS-Fans beim letzten Spiel ihrer Mannschaft (*Anm. d. Red: ein solches hat ja noch nie stattgefunden, da sich die Mannschaft erst für die 2. Saison ganz neu zusammen gefunden hat.*) ausgeflippt sind, und das ganze Stadion auseinander genommen haben. Also wurde „Away fans banned!“ ausgerufen und alle Halbling-Fans durften das Stadion nicht betreten (*Anm.d.Red: Dies freute natürlich die Zürchheimer Gilde der Sicherheit, ist es ja bekanntlich viel ungefährlicher die Kleinen zu verhauen, als sich mit Orcs oder Ogern anzulegen. Die spontan angesagte Brüll-Dich-Frei Demonstration der Halbling-Fans wurde also brutal beendet*). Dafür stürmten zusätzliche neutrale Fans der Goblins, Menschen...und der eine oder andere verkleidete Waldelfe ins Stadion. Diese fiese Taktik der Waldelfen sollte aber mit Morley's Rache bestraft werden. *Barben* der Masterchef versprach einen Festschmaus, luchste den BBW ein Fass Erfrischungstrunk ab und ersetzte dieses dann mit einer Brühe die 6 Spieler der BBW (*Vánidi Atar, Mirohâl Beor, Criségië Deldúwath, Aeróred Bandes, Daedéch Atar und Ezevin Brethil*) gleich zu Beginn des Spiels aufs Gras legte. Dies verstörte Werfer *Glír Edhel* so sehr, dass er einen Bad Kick hinlegte. Der Ball landete aber dann doch noch in der gegnerischen Hälfte und das Spiel konnte beginnen.

Deeproot Strongbranch wollte gleich zu Beginn zeigen, dass sich die Investition in ihn gelohnt hat und schlug Lineman *Cular Melwer* K.O. Davon beeindruckt wollte sich auch *Griffo* beweisen und den Ball aufheben, scheiterte aber kläglich!

Also nutzten die BBW die Gelegenheit sich wieder auf die Beine zu bringen und Linemen *Aeróred Bandes* und *Criséglë Delduwath* brachten sich ausser Reichweite der beiden Treemen.

Griffo versuchte nochmal sein Glück und konnte diesmal den Ball hochheben, rannte, streckte sich und drückte ihn *Bilbo* in die Hand. *Deeproot Strongbranch* hätte fast den nächsten Elfen (Wardancer *Britholydh Echoriath*) vom Feld gestellt, dieser konnte sich aber noch bei Bewusstsein halten und verschnaufte erst einmal tief. Nun versuchte auch *Puggy Baconbreath* seinen Wert zu beweisen, fiel aber bei seinem Ausweichmanöver auf die Schnauze und musste ebenfalls erst mal richtig verschnaufen.

Während sich Wardancer *Britholydh Echoriath* noch erholte, wagten die BBW den Vorstoss auf beiden Seiten des Spielfeldes und in der Mitte beging *Aeróred Bandes* das erste Foul, konnte aber *Puggy Baconbreath* nicht weiter verletzen. Dann half Fänger *Daedéch Atar* seinem Bruder *Vánidi* Halbling *Berilac* zu blocken, beide stiessen mit den Köpfen zusammen, *Vánidi* ging zu Boden und *Berilac* wurde KO vom Feld getragen.

Dann ein weiterer Streich der BHS: Elfenlineman *Ezevin Brethil* stand an der Seitenlinie und wurde von einem Burger abgelenkt. Die Brühe vom Anfang des Spiels schmeckte ihm immer noch bitter im Mund, darum konnte er sich diesen Leckerbissen nicht entgehen lassen (*Anm.d.Red: Eigentlich komisch, da er ansonsten ein strikter Vegetarier ist*) und vergass dabei komplett das Spiel. Dies gab *Sam* die Möglichkeit *Astiviën Thalion* das Gras genauer ansehen zu lassen und *Frodo* rannte in Richtung TD-Zone. Treeman *Baumbart* packte *Bilbo* und warf ihn in Richtung *Frodo*. Dort landete er unbeschadet wenn auch etwas unglücklich weit weg von *Frodo* und somit ungeschützt. *Nora* wagte sich an sein stärkeres Gegenüber BBW-Lineman *Hyaridunie Quenye* und schaffte es nicht nur sich nicht verletzen zu lassen sondern schob den Elfen sogar zurück in die eigene Hälfte. Nur *Pippin* liess nicht nur *Mirohâl Beor* zu Boden gehen sondern schlug sich auch gleich selbst.

Wardancer *Britholydh Echoriath* wollte sich nun rächen und blitzte *Bilbo*, konnte ihn aber nur von sich wegschieben. Dort wartete aber schon Werfer *Glír Edhel*, dieser konnte jedoch *Bilbo* auch nur von sich wegschieben. *Ezevin Brethil* versuchte nun sein Block-Glück aber konnte Halbling *Sam* auch nur auf dem Feld rumschieben (*Anm. d. Red: Coach Menelâdûr Glínrith sollte ein Spezial-Blocktraining verordnen*).

Deeproot Strongbranch machte seine Sache aber nicht viel besser: Er schob *Britholydh Echoriath* nur von sich weg. *Bilbo* wollte sich nun den ersten Punkt für sein Team holen, wich aus, strauchelte und fiel fast hin, versuchte es beim nächsten Gegner und fand sich K.O. in der Kabine wieder.

Die BBW zauderte nicht lange, Werfer *Glír Edhel* wollte sich den Ball holen, versagte aber. So waren also doch die BHS wieder an der Reihe und *Frodo* platzierte sich in der Touchdown-Zone, um evtl. den Punkt doch noch zu machen, aber *Puggy Baconbreath* stürzte bei seinem Versuch *Frodo* zu folgen und zog sich schwere Quetschungen zu, welche durch Igor *Shelco* behandelt werden mussten (*Anm.d.Red: Vielleicht doch eine Fehlinvestition diesen doch mittlerweile recht betagten Spieler in der Mannschaft aufzunehmen*).

BBW-Werfer *Glír Edhel* nutzte die Chance, holte sich den Ball und passte diesen zu Fänger *Vánidi Atar*, der den Ball auffing, seinen Gegnern zweimal erfolgreich auswich und losrannte. Lineman *Ezevin Brethil* wollte einen allein-stehenden Halbling schlagen, schlug jedoch statt seinem Gegner, nur sich selbst zu Boden (*Anm. d. Red: Er sollte sich unbedingt auch dem Blocktraining anschliessen*).

Wieder also waren die BHS am Zug; Star-Spieler Treeman *Deeproot Strongbranch* zeigte nun Allen wie das richtig geht im Blood Bowl und brachte Wardancer *Britholydh Echoriath* mit einem Schlag um (*Anm.d.Red: Nach kurzer Gedenkpause für dieses herausragende Jugendtalent und den nachgereichten Worten seines stolzen Vaters „Er hat für dieses Spiel gelebt, wenigstens ist er von der Schmach verschont geblieben, gegen einen Halbling oder Goblin auf dem Feld der Ehre sein Leben zu lassen, gegen einen Treeman im ehrlichen Zweikampf den Kürzeren zu ziehen ist wahrlich keine Schande“, wenden wir uns wieder dem Geschehen auf dem Spielfeld zu*). Was für einen Verlust für die BBW im ersten Spiel! Aber damit nicht genug: *Griffo*, inspiriert vom Treeman, verpasste Fänger *Daedéch Atar* mit dem nächsten Schlage eine bleibende Verletzung (*Anm.d.Red: Ein kaputtes Knie, mit welchem er immer wieder wird kämpfen müssen*).

Die BBW rächten sich aber sofort: *Hyaridunie Quenye* verletzte Halbling *Tosto* (*Anm. d. Red: Die Verletzung hindere ihn gemäss Igor Shelco allerdings nicht an der Teilnahme am nächsten Spiel*) und Lineman *Criségië Delduwath* schlug *Frodo* K.O. Auch an der Mittellinie wurde geblockt und geschoben und ganz unbehindert holte sich Fänger *Vánidi Atar* den ersten Punkt. Also 1:0 für die BBW nach 6 Runden!

Beim Kick-off bewiesen die BBW wie perfekt sie die Verteidigung im Griff haben und reorganisierten sich bevor die BHS überhaupt reagieren konnten. Dennoch liess Treeman *Baumbart* BBW-Lineman *Aeróred Bades* das Gras genauer betrachten und Treeman *Deeproot Strongbranch* schlug Lineman *Ezevin Brethil* K.O. Halbling *Tosto* holte sich den Ball und ein Häufchen scharte sich um ihn (*Anm. d.*

Red: Dieses Phänomen haben wir schon bei anderen Mannschaften festgestellt und es scheint sich zu bewähren). Trotzdem schaffte es BBW-Lineman *Mirohâl Beor* an *Tosto* heranzukommen, aber der Blitz-Zug von Lineman *Criségië Delduwath* endete nach zwei Ausweichversuchen K.O. in der Kabine.

Im letzten Zug versuchten die Halblinge ihren Gegner weiter zu schwächen und so foulte neben vielem Geschiebe an der Mittellinie der Ballträger *Tosto* Elfen-Lineman *Mirohâl Beor*, welcher zuvor von *Griffo* zu Boden geschlagen wurde, und verletzte ihn dabei. (*Anm. d. Red: Auch seine Verletzung wird bis zum nächsten Spiel wieder verheilt sein*) Dies liess sich der Schiedsrichter aber nicht gefallen und stellte *Tosto* vom Platz. Im Gehen liess der den Ball wütend auf dem Feld zurück.

Die BBW versuchte noch, durch ein schnelles Manöver des gerade richtig stehenden *Hyaridunie Quenye*, den 2. Punkt noch vor der Pause holen, doch griff der Elfe völlig daneben und die Halbzeitpause wurde eingeläutet.

Somit also zur Halbzeit 1:0 für die **Brotherhood of Blood and Wood II** mit 2:2 Verletzungen gegen die **Buck Hill Shadows**.

Die zweite Halbzeit begann wo die erste aufgehört hatte: Lineman *Hyaridunie Quenye* schob Halbling *Porto* zur Seite und machte so Platz für Fänger *Vánidi Atar*, der in Richtung gegnerischer Touchdown-Zone rannte und dort auf den Steilpass von Werfer *Glír Edhel* wartete. Dieser musste sich aber strecken um überhaupt in Reichweite eines solchen Passes zu kommen und fiel dabei hin.

Halbling *Porto* wollte es den BBW nicht so einfach machen und haute *Hyaridunie Quenye* zu Boden. Während an der Mittellinie geblockt wurde, holte sich Halbling *Berilac* den Ball und rannte, so schnell ihn sein kurzen Beinchen tragen konnten, los. Halbling *Sam* kam dazu und auch Halbling *Heribald* wollte helfen, konnte sich aber nicht von seinem Gegner lösen und musste K.O. vom Feld geschleppt werden.

Lineman *Aeróred Bandes* blitzte Halbling *Berilac*, welcher umfiel und den Ball verlor. Diesen holte sich Lineman *Mirohâl Beor*, der den Steilpass schaffte; Fänger *Vánidi Atar* konnte das Ei erfolgreich fangen und holte somit den zweiten Punkt für die Mannschaft! 2:0 für die **Brotherhood of Blood and Wood II**.

Kaum hatten sich beide Mannschaften wieder zum Abschlag aufgestellte, noch bevor die BHS verstanden was geschah, flog der Ball wieder in ihre Hälfte und die BBW kamen einen Schritt auf sie zu (*Anm. d. Red: Kick-off Ereigniss: Quick Snap*) Nur Halbling *Berilac* zeigte sich spielbereit und konnte den Kick-off auffangen. Während vorne geblockt wurde und Lineman *Cular Melwer* K.O. zu Boden ging (*Anm. d. Red: Coach Folco sagte später im Interview: „Die Investition in die beiden Starplayer und den Treeman-Rookie soll sich ja lohnen!“*), übergab Halbling *Berilac* den Ball an *Griffo* und sie bildeten mit *Deeproot Strongbranch*, *Puggy Baconbreath*, *Baumbart*, *Merry* und *Bilbo* ein Häufchen hinter der Mittellinie (*Anm.d.Red: Wobei die Beschreibung „Häufchen“ ja eher für ein paar versammelte Halblinge gilt, da zwei Ecken dieses Häufchens durch Treemen gesichert wurden, müssten wir schon eher von einem „Zelt“ sprechen*).

Die BBW musste sich nun erst einmal neu organisieren. Das half aber nichts, denn Star Player *Deeproot Strongbranch* schnappte sich den Ballträger *Griffo* und warf ihn nach vorne. Dort konnte *Griffo* unbeschadet landen und rannte zum Anschlagstreffer. Die Führung mit 2:1 immer noch bei den BBW, die aber angesichts der wachsenden numerischen Übermacht der Halblinge auf dem Feld doch langsam ins Schwitzen gerieten.

Die Fans der BBW legten nun so richtig los und spendeten noch ein Fass Erfrischungstrank (*Anm. d. Red: Coach Menelâdûr Glinrith meinte dazu nach dem Spiel: „Das Stadion war voll mit unseren Fans. Die halben Portionen hatten so erst recht keine Chance zu gewinnen!“*). Der ganze Tumult hatte wohl aber Werfer *Glír Edhel* zu sehr abgelenkt, denn er schaffte es nicht den Ball aufzuheben.

Die **Buck Hill Shadows** versuchten nun die Elfen so weit wie möglich in der eigenen Spielfeldhälfte zu halten und prügelten munter drauf los. Dabei musste Lineman *Astiviën Thalion* K.O. vom Feld getragen werden.

An den Flügeln konnte sich Fänger *Vánidi Atar* aber trotzdem freilaufen und Werfer *Glír Edhel* versuchte nochmals den Ball aufzuheben, versagte aber wieder und das Ei landete bei den Fans. Die warfen ihn ihm zurück, doch der Pass ging ein wenig zu weit.

Bilbo wollte sich jetzt zu Elfen-Fänger *Vánidi Atar* stellen um diesen zu behindern, knallte aber vor dessen Füßen auf den Rasen. Diese Einladung lehnten die BBW natürlich nicht ab. *Glír Edhel* schaffte es jetzt endlich doch noch den Ball aufzuheben und schaffte den Steilpass auf *Vánidi Atar*. (Anm. d. Red: *Er hat wohl geplant den Ball 2 Mal fallen zu lassen um die Halblinge zu verwirren und in falscher Sicherheit zu wiegen*). Dieser konnte, obwohl Halbling *Berilac* fast doch noch ein Interception gelang, den Ball ohne Probleme fangen und rannte zum 3:1!

Der schnelle Gegenschlag erwischte die BHS auf dem falschen Fuss und verlieh der BBW einen Höhenflug. Also stürmten sie, noch bevor die Gegner reagieren oder der Ball landen konnte, in die Gegnerische Hälfte. (Anm. d. Red: *Quick Snap*). Entsprechend wütend waren die BHS und prügelten drauf los, ein Elf nach dem anderen fiel um oder wurde geschoben, bis Halbling *Frodo* nicht nur Elfen-Fänger *Vánidi Atar*, sondern auch gleich sich selbst niederschlug.

Die BBW liessen sich das aber nicht gefallen und setzten zu einem weiteren Treffer an. Alle brachten sich in Position. Dass *Griffo* den Ball von *Merry*, der sich den vorher holte, nicht annehmen konnte, half natürlich entsprechend. *Hyaridunie Quenye* zeigte was er kann! Er lief in die Tackle-Zonen der Halblinge, holte sich den Ball, schaffte es sich wieder zu befreien, passte zu *Vánidi Atar*, welcher dann das 4:1 realisierte! Treeman *Baumbart* wäre noch in der Wurflinie gestanden, doch war er einfach zu langsam und ungeschickt um den Ball auch nur zu berühren.

Den letzten Zug liessen sich die BHS aber nicht nehmen und rächten sich bitterlich für die Niederlage. Treeman *Baumbart* verletzte Lineman *Cular Melwer* (Anm. d. Red: *er wird aber beim nächsten Spiel wieder fit sein*), Treeman *Deeproot Strongbranch* liess Lineman *Aeróred Bandes* aber nicht so leicht davon kommen. Der Elf wurde so sehr in die Erde gerammt (Anm.d.Red: *Es sah aus, als wolle Deeproot Strongbranch den Elfen unangespitzt in den Boden rammen*), dass er sich die Beine gleich mehrere Male brach und aufgrund dieser bösen Verletzung nie mehr so schnell laufen können wird, wie bis anhin. Nur Star Player *Puggy Baconbreath* hatte offensichtlich die Anweisungen von Coach *Folco* völlig falsch verstanden, er schlug zwar den Gegner zu Boden, schaffte es aber sich selbst auch zu verletzen. (Anm. d. Red: *Auch er wird aber zum nächsten Spiel wieder dabei sein*).

Das war das Ende des Spiels! 4:1 Touchdown für die **Brotherhood of Blood and Wood II** mit 3:5 Verletzungen gegen die **Buck Hill Shadows**.

Bei den BHS wurde *Bilbo* zum MVP gekürt, bei den BBW war dies Lineman *Criségië Deldúwath* (Anm. d. Red: *in unseren Augen hätten es Glír Edhel oder Vánidi Atar mehr verdient*), der zu den Spielerprüfungen zugelassen wurde und durch effektives Krafttraining einen Stärkepunkt dazu bekam. Ausserdem wurde Fänger *Vánidi Atar* für seine erstaunlichen vier Touchdowns gleich zu zwei Prüfungen zugelassen. Welche er absolvieren wird, bleibt aber vorerst noch ein Geheimnis. Die BHS erhielten 50'000 und die BBW 80,000 Gold. Die BHS erklärten direkt nach dem Spiel, dass in der Mannschaft vor dem nächsten Spiel kein Zuwachs zu erwarten sein. Doch die Elfen werden sich da wohl etwas überlegen müssen, sonst werden sie im nächsten Spiel gegen **Robins' Heroes** mit nur acht Spielern antreten können. Trotz der eher bescheidenen Leistung der BHS bleiben ihnen alle Fans treu, die BBW hingegen dürfen sich nach diesem Spiel neu über 3000 Fans freuen.

Zusammenfassung des ersten Spieltages der zweiten Saison

Es ist also heute ein wirklich gelungener Auftakt zu unserer zweiten Saison gelungen – die grosse Überraschung natürlich der Sieg der **Snot's Revenge** gegen **Robin's Heroes**, im anderen Spiel völlig überraschend die Anzahl der Verletzungen – ganze acht Stück - im Prinzip bei einer Halbling-Mannschaft völlig erwartet, dass die Verletzungen aber hauptsächlich auf Seite der Wald-Elfen geschahen, doch eher etwas neues. Dass den Heroes nur ein einziger Pass geklüchtet war auch eher ungewöhnlich, die BBW II mit vier Stück ja schon fast routinemässig, schön zu verzeichnen waren die vier Touch-Downs der Wald-Elfen, die die reine Weste jedoch, dank der „Throw Team-Mate“ Fähigkeit der Treemen nicht hatten wahren können. Bisherige Resultate also für die Statistik 7 Touch Downs mit 12 Casualties und 7 Pässen – für zwei Spiele lässt sich das durchaus sehen.

In der Tabelle, nach dem ersten Spieltag also ganz nach Erwartung die **Brotherhood of Blood and Wood II** ganz oben, die jedoch im nächsten Spiel gegen **Snot's Revenge** mit nur acht Spielern antreten können. Vielleicht wird *Meneladur Glinrith* seine Einnahmen aus dem ersten Spiel doch für Freebooter ausgeben müssen, anstatt auf den nächsten War Dancer sparen zu können. An zweiter Stelle, wie bereits beschrieben ganz überraschend also **Snot's Revenge**, die im nächsten Spiel gegen die BBW II wieder mit 13 Spielern antreten können. Solange sich die Trolle daran erinnern was zu tun ist, durchaus also gute Karten die Elfen zumindest in Schach zu halten. **Robin's Heroes** auf dem dritten Platz, nächstes Spiel gegen die nun viert-platzierten **Buck Hill Shadows** könnte ebenfalls schwierig werden, denn auch die Heroes haben keine volle Mannschaft, sondern können nur mit zehn Mann beginnen, ausser *Robin Dutt* heuert doch noch einen Lineman an. Zudem hat er im nächsten Spiel vielleicht mit seinem Oger weniger Glück, der ja durch „Bone-Head“ auch nicht immer ganz weiss wo er gerade ist (*Anm.d.Red: Dies wurde im ersten Spiel ausser Acht gelassen, normalerweise müsste der Spieler, nachdem er eine Aktion deklariert hat, mit einem W6 würfeln, bei 1 geht die Aktion schief und der Oger verliert seine Tackle Zone, bis er erfolgreich würfelt. Bei „Bone-Head“ dürfen andere Mitspieler nicht aushelfen um das Ergebnis zu verbessern*). Das Spiel gegen die wehrhaften Halblinge, die ganze 14 Spieler aufs Feld führen können, wird also sicher interessant.

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) - Season 2

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Brotherhood of Blood and Wood II (BBW II)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	1	1			3	4	1	3	3	5	-2	102	3
Snot's Revenge	Goblin	Snurgle Urgle	1	1			3	2	0	2	2	2	0	109	9
Robins Heroes	Human	Robin Dutt	1			1	0	0	2	-2	2	2	0	108	4
Buck Hill Shadows (BHS)	Halfling	Folco	1			1	0	1	4	-3	5	3	2	108	7