

# The Dungeon Bowl™ Gazette

## Jahr 2 – Ausgabe XXIV

**Ausgabe XXIV – fünfter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League  
(ZAL) – Division 2 – Saison 1**

**22. Januar 2514 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,  
Provinz Alpland, Das Imperium**

Heute exklusiv der Bericht zum fünften Spieltag der zweiten Division der Zürichheim Alchemists' League – dem Spiel zwischen den Luciesheim Giants und den Sihlsee Assassins.

Nur knapp eine Woche nach der erfolgreichen Beendigung der ersten Saison unserer ZAL 1, wurde heute hier im Zürichheimer Stadion 1 wieder ein Spiel in der ZAL 2 ausgetragen – es handelte sich dabei um das letzte Spiel zweier Mannschaften im alten Format und mit den alten Regeln. Ab dem nächsten Spiel werden die Mannschaften mit den neuen Grundregeln und in leicht geänderter Aufstellung starten.

Mehr zu weiteren Geschehen in der ZAL 2 nach unserem Spielbericht.

Aufgrund der neuen Saison der ZAL 1, die ab März starten soll, wurde seitens der Redaktion beschlossen, das Ausgabe-Jahr der DGZ somit auch abzuschliessen und hiermit eine neue Staffel zu beginnen. Die gesammelten Ausgaben werden auch als Gesamtwerk zugänglich gemacht werden, Einzelheiten dazu bei Ihrer Redaktion.

### Handlung und Spielablauf

Heute also trafen sich das Menschen-Team **Luciesheim Giants** und die Dunkel-Elfen **Sihlsee Assassins**, um auf dem Feld ihre Differenzen auszutragen. Beide Mannschaften noch ohne nennenswerte Erfahrungen auf dem Platz, hatten doch beide Mannschaften bisher nur ab und an ein paar wenige Spielzüge machen dürfen, falls mal ein paar Minuten auf einem Feld frei waren, dies also der grosse Test für beide Mannschaften auf dem Feld der Ehre.

Das Wetter war perfekt, 24,000 Fans trafen ein, um Ihren Mannschaften zuzujubeln (*Anm.d.Red: Allerdings zeigte sich, dass aufgrund einiger Ausschreitungen im Lokalderby der Luciesheim Giants gegen Lokomotive Loksheim, die Fans der Giants diesmal nicht mitreisen durften und so nur Dunkelelfen das Stadion füllten*).

Dies hatte gleich beim Abschlag dann auch den Effekt, dass die Sponsoren ein weiteres Fass Erfrischungstrunk an die Assassins spendeten. Diese schlugen sofort zu, an der Frontlinie wurde geschlagen und getreten, die beiden Blitzer *Shear K'Han* und *B.Aloo* hauten eine Lücke, die Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* nutzte, um in die Hälfte der Giants vorzustossen. Weiter hinten, holte sich indes Werfer *Shoir „Strongbow“ Applethrower* den Ball und machte sich bereit zum Wurf.

Nun schlugen aber die Giants zu und wie: Lineman *Günther Schleckerheimer* haute Lineman *Hothrir Glinrith* so stark zu Boden, dass dieser verletzt vom Feld geschleppt werden musste, Werfer *Albert zum und vom Stein* rannte los, um Lineman *Sigfried Rechthauer* mit dessen Blitz-Zug auf Elfen-Werfer

Shoir „Strongbow“ Applethrower zu helfen, der zu Boden geschlagen wurde und den Ball freigab. Blitzler *Erich Schweinhauer* haute Blitzler *B.Aloo* so kräftig zu Boden, dass dieser ebenfalls verletzt vom Platz geschleppt werden musste. Im Fallen wurde er zudem auf den Ball geschoben, der weggedrückt wurde und auf Elfen-Lineman *Gloir Gluthir* sprang, der das Ei vor Schreck sofort wieder fallen liess. Normalerweise wäre ja schon genug passiert, doch hier zeigte sich die Qualität der Giants (*Anm.d.Red: Haben die vielleicht von einem Oger-Team etwas abgeschaut?*), denn die dachten nicht daran schon aufzuhören, nein, Lineman *Manfred Linkhauer* haute Elfen-Lineman *Eathrir Glinrith* K.O., dann rannten die beiden Menschen-Fänger *Hans Peterpaul* und *Paul Peterhans* zum Ball um zusätzlich noch Tackle Zonen aufzubauen und es den Dunkel-Elfen noch schwieriger zu machen.

Was für ein Auftakt! Erste Runde und schon zwei Casualties und ein Spieler K.O. – nur noch 8 Dunkel-Elfen auf dem Platz, da wurde es still im Stadion, konnten doch die Fans nicht glauben, was da vor ihren Augen geschah!

Die Assassins sammelten sich, Blitzler *Shear K’Han* schob Fänger *Paul Peterhans* beiseite, Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* rannte wieder nach hinten und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Hans Peterpaul*, konnte ihn nicht zu Boden werfen und schlug aufgrund der „Frenzy“-Fähigkeit gleich nochmal zu, wieder konnte Sie ihn aber nicht zu Boden strecken. Ein drittes Mal wurde zugeschlagen, diesmal gingen beide zu Boden, die Elfin verschnaufte kurz, der Fänger musste ein wenig länger liegen.

Nichtdestotrotz waren ja jetzt wieder die Giants an der Reihe, die natürlich den enormen Vorteil nutzen wollten. Es wurde strategisch geschlagen, um die Elfen zu binden und den Weg freizumachen, Fänger *Paul Peterhans* rannte dann auch los, hob den Ball auf und rannte weiter. Blitzler *Erich Schweinhauer* rannte quer übers Feld und machte das Faul auf Blitzler *Shear K’Han*, konnte ihn jedoch nicht verletzen. Lineman *Manfred Linkhauer* wollte auch noch zuschlagen, erwischte beim Block auf Lineman *Hearkoth Glothroth* jedoch auch sich selbst und beide gingen zu Boden.

Blitzler *Shear K’Han* stand wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Paul Peterhans*, welcher zu Boden ging und den Ball freigab. Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* sprang auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte, um Lineman *Glineadur Glinrith* mit dessen Block auf Menschen-Lineman *Josef Hasennest* zu helfen, welcher jedoch nur geschoben werden konnte. Lineman *Gloir Gluthir* schlüpfte seinerseits aus der Tackle Zone, rannte zum Ball und hob diesen auf, dann trat er noch gleich den am Boden liegenden Fänger *Paul Peterhans* voll in die Seite, konnte ihn jedoch nicht verletzen.

Lineman *Sigfried Rechthauer* rannte nun nach vorne, um Blitzler *Franz Strenzelbauer* mit dessen Blitz-Zug auf Lineman *Gloir Gluthir* zu helfen, dieser wurde auch zu Boden gestreckt und gab den Ball schon wieder frei. Dieser hüpfte auf Giants-Lineman *Sigfried Rechthauer*, der aber nicht so richtig wusste was er damit anfangen sollte und somit gleich wieder fallen liess. Jetzt hatte aber Fänger *Paul Peterhans* wenigstens etwas Luft um aufzustehen, zum Ball zu rennen und diesen aufzuheben.

Die Assassins hatten noch eine letzte Chance den Touch Down zu verhindern, Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* schlüpfte aus der Tackle Zone (*Anm.d.Red: Tja, so einfach ist das mit Agility 4, können Zwerge und Untote halt nur davon träumen*), rannte quer über das Spielfeld und machte den Blitz-Zug auf den Giants-Fänger *Paul Peterhans*, konnte ihn jedoch nur schieben. Für Frenzy war keine Luft mehr da, also musste Nachschub her; Lineman *Gloir Gluthir* stand auf und schlüpfte aus der Tackle Zone, um ebenfalls die Menschen am weiteren Vorstoss zu hindern, als jedoch Blitzler *Shear K’Han* es ihm gleichtun wollte, wurde er gehalten und fiel zu Boden.

Jetzt stand also den Giants nichts mehr im Weg, Lineman *Sigfried Rechthauer* plättete Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara*; Blitzler *Franz Strenzelbauer* machte den Blitz-Zug auf Lineman *Gloir*

*Gluthir*, schlug ihn zu Boden und nun war wirklich das Tor offen, Fänger *Paul Peterhans* rannte auch gemütlich in die Endzone der Assassins und markierte so das 1:0.

Die Assassins waren zum neuen Abschlag weiter vom Pech verfolgt, Lineman *Eathrir Glinrith* schlief noch immer, so dass weiterhin nur 8 Dunkel-Elfen versuchen mussten den Menschen Einhalt zu gebieten. Die Fans der Dunkel-Elfen brachten vor Wut den Schiri um, allerdings wagte sich dann gar kein Schiri mehr aufs Feld, so dass die Entscheidungen nur noch aus dem Bunker heraus getroffen wurden (*Anm.d.Red: Würfelresultat „Get the Ref“ gewürfelt, beide gleich, also wird der Schiri keine Freistösse wegen Faul verhängen*).

Die Assassins versuchten gleich nach dem Abschlag den Weg für den Durchstoss freizuschlagen, als jedoch Lineman *Gloir Gluthir* Fänger *Paul Peterhans* prügeln wollte, erwischte er auch sich selbst und schon waren wieder die Giants dran.

Lineman *Sigfried Rechthauer* machte den Blitz-Zug auf Lineman *Glothir Glinrith* und konnte ihn K.O. vom Platz stellen. Blitzer *Franz Strenzelbauer* und *Erich Schweinhauer* machten die Gegner an der Front platt, Blitzer *Helmut von und zu Blauthal* rannte quer über das Spielfeld. Fänger *Hans Peterpaul* nutzte die entstandene Lücke am rechten Flügel und machte sich vorne bereit zum Empfang eines Passes, Lineman *Markus Hasennest* rannte ihm nach. Werfer *Albert zum und vom Stein* rannte nun zum Ball, hob diesen auf, schlüpfte wieder aus der Tackle Zone heraus und machte den Wurf auf Fänger *Hans Peterpaul*, welcher das Ei auch brav auffing.

Die Assassins befürchteten das Schlimmste, Blitzer *Shear K’Han* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach hinten, um den Giants-Fänger zu decken, Werfer *Shoir „Strongbow“ Applethrower* rannte auch hin, machte den Blitz-Zug und konnte Menschen-Fänger *Hans Peterpaul* auch zu Boden strecken. Der Ball hüpfte mal wieder, diesmal direkt auf Menschen-Lineman *Markus Hasennest*, welcher aber vor Schreck das Oval wieder fallen liess und in die Hände von Elfen-Werfer *Shoir „Strongbow“ Applethrower* springen liess, der schnell zugriff. Lineman *Glineadur Glinrith* sah die Chance und rannte tief in die Hälfte der Giants um vielleicht im nächsten Zug einen Pass annehmen zu können.

Die Giants, immer noch in Überzahl, konnten wieder einige Spieler für die Blocks bereitstellen; jedoch wurde nur herumgeschoben, Werfer *Shoir „Strongbow“ Applethrower* konnte nicht umgeworfen werden, an der Front und am linken Flügel wurde noch etwas geschlagen, dann waren die Assassins wieder dran. Als jedoch Lineman *Hearkoth Glothroth* aufstand und versuchte Giants-Blitzer *Erich Schweinhauer* umzuhauen, war er offensichtlich noch benommen, denn er erwischte auch sich selbst, beide gingen zu Boden und der Vorstoss der Dunkel-Elfen war schon wieder beendet.

Die Giants warfen jetzt alles nach vorne, Werfer *Albert zum und vom Stein* machte den Blitz-Zug auf Werfer *Shoir „Strongbow“ Applethrower* und konnte ihn schwer verletzt vom Platz stellen. (*Anm.d.Red: Er hat sich sogar eine längerfristige Verletzung zugezogen, mit einer Rückenwirbelquetschung, nicht nur muss er beim nächsten Spiel aussetzen, er wird danach immer Probleme haben*). Giants-Lineman *Josef Hasennest* schob Blitzer *Shear K’Han* beiseite, so war der Weg frei für Fänger *Hans Peterpaul* zum Ball zu rennen, diesen aufzuheben, Richtung Endzone zu rennen und mit einem Zusatzschritt, diese auch sicher zu erreichen!

Runde 7 also und wie diese Giants ihr Können zeigen – schon 2:0 und 3:0 Casualties, die Assassins, völlig deklassiert in dieser Begegnung – und was für eine Inspiration für die anderen Menschen-Teams der Region.

Zum neuen Abschlag wollte es noch immer nicht auf Seite der Dunkel-Elfen, Lineman *Eathrir Glinrith* schlief noch immer, zusätzlich gaben die Organisatoren den Giants ein weiteres Fass Erfrischungstrunk. Die Assassins konnten ja in einer Runde unmöglich einen Touch Down machen, also sollte geschlagen werden, Blitzer *Shear K’Han* wollte loslegen, erwischte aber nur sich selbst und

hatte damit die Chance verspielt zumindest etwas Schaden anzurichten, den durften dafür jetzt die Giants versuchen. Blitzler *Franz Strenzelbauer* konnte auch Lineman *Glineadur Glinrith* K.O. schlagen, Lineman *Markus Hasennest* tat es ihm gleich, in dem er Lineman *Harkoth Glothroth* K.O. schlug.

Das war dann auch schon die Halbzeit vorbei, eine wahrhafte Schmach bisher für die Assassins, die ja so hoffnungsvoll ins Feld gezogen waren.

Zu Beginn der zweiten Halbzeit wollte es einfach nicht besser werden, bei den Dunkel-Elfen schiefen die Linemen *Harkoth Glothroth* und *Eathrir Glinrith* noch immer, so mussten also sechs Elfen gegen elf Menschen antreten. Durch hervorragendes Training wurde diesmal ein weiteres Fass Erfrischungstrunk den Assassins zugesprochen, der Ball ging tief, bis an die Endzone der Giants, die dann auch loslegten.

Es wurde erneut geschlagen und geschoben, das Rezept der ersten Halbzeit war ja bisher gut aufgegangen, Blitzler *Franz Strenzelbauer* haute Lineman *Hothrir Glinrith* und verletzte ihn. Zum Glück für die Dunkel-Elfen wurde sonst keiner beschädigt.

Die Assassins konnten also noch einmal versuchen endlich zu Punkten, Lineman *Gloir Gluthir* stand auf, rannte nach hinten, um tiefe Deckung zu geben, Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Hans Peterpaul*, der erste Schlag schob diesen bloss, der Nachschlag war auch nicht besser und mehr war nicht zu machen.

Die Giants, die immer grösser werdende Überzahl weiter ausnützend, marschierten jetzt nach vorne, Werfer *Albert zum und vom Stein* machte ein paar Schritte, machte den Pass auf Fänger *Paul Peterhans*, der auch brav auffing und nach vorne rennen konnte, Lineman *Markus Hasennest*, Lineman *Josef Hasennest* und Blitzler *Erich Schweinhauer* rannten nach vorne, um dem Fänger Deckung zu geben.

Die Assassins sahen die Gefahr des dritten, gegnerischen Touch Downs immer näher kommen, Lineman *Gloir Gluthir* versuchte den Blitz-Zug auf Fänger *Paul Peterhans*, dieser ging zu Boden und der Ball war frei. Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* schlug jetzt Fänger *Hans Peterpaul*, schob ihn nach hinten, folgte nach und haute wieder zu, wieder wurde nur nach hinten geschoben und wieder folgte die Elfin nach, haute ein drittes Mal zu und endlich ging der Mensch zu Boden, musste sich jedoch nur das Gras eine Runde aus nächster Nähe anschauen. Die anderen Dunkel-Elfen sahen keine andere Chance, als aus den jeweiligen Tackle Zone herauszuschlüpfen und um den Ball herum Tackle-zonen aufzubauen.

Dies war jedoch nicht genug, die Giants machten weiter, Lineman *Josef Hasennest* schob Elfen-Lineman *Gloir Gluthir* beiseite; Lineman *Markus Hasennest* machte den Blitz-Zug auf Blitzler *Shear K'han* und konnte ihn beiseite schieben. Dies erlaubte Blitzler *Erich Schweinhauer* durch die Lücke zu laufen, den Ball aufzuheben, noch ein paar Schritte zu tun und die Endzone zu erreichen!

Runde 3 der zweiten Halbzeit und schon wieder ein Touch Down für die Giants und schon 4:0 Casualties, was für ein Spiel!

Das Pech der Assassins wollte sich noch immer nicht ganz wenden, so schlief Lineman *Eathrir Glinrith* noch immer und es spielten immer noch nur sechs Dunkel-Elfen gegen elf Menschen. Zum Abschlag überlegte sich das Wetter kurz ob es sich ändern könnte, entschied sich aber dann doch dazu, alles beim Alten zu lassen.

Der Ball landete, das Spiel ging weiter, Elfen-Lineman *Surketh Glothroth* hob den Ball auf, rannte zu Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* und übergab ihr den Ball. Sie rannte damit los, durch die Mitte durch. Lineman *Gloir Gluthir* haute Blitzler *Helmut von und zu Blauthal* und konnte ihn beiseite schieben. Lineman *Glineadur Glinrith* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte, um Deckung zu

geben. Blitzler *Shear K'Han* machte noch schnell einen Blitz-Zug auf Lineman *Markus Hasennest*, konnte ihn jedoch nur schieben.

Die Giants wollten natürlich die reine Weste bewahren, Lineman *Manfred Linkhauer* rannte zurück, um Werfer *Albert zum und vom Stein* bei dessen Blitz-Zug auf Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* zu unterstützen, die nur etwas geschoben werden konnte. Lineman *Günther Schleckerheimer* rannte nun auch nach hinten um zu decken. Blitzler *Helmut von und zu Blauthal* schob Lineman *Gloir Gluthir* beiseite, was Fänger *Hans Peterpaul* erlaubte, ebenfalls nach hinten zu laufen, um noch weitere Tackle-Zonen aufzubauen.

Die Assassins setzten nun alles auf eine Karte, Lineman *Gloir Gluthir* rannte nach vorne, um Tackle Zonen aufzubauen, Lineman *Glineadur Glinrith* konnte Giants-Werfer *Albert zum und vom Stein* atemlos zu Boden strecken und so konnte Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* erst aus der einen, dann aus der nächsten Tackle Zone schlüpfen, weiterlaufen, einen Zusatzschritt machen und den Touch Down markieren!

Etwas Ehre war also wieder zurückgewonnen, doch schlief Lineman *Eathrir Glinrith* noch immer (*Anm.d.Red: Der musste ja wirklich kräftig eins auf den Schädel bekommen haben*) und das Kräftegleichgewicht war weiterhin auf Seite der Giants. Irgendwie stellte sich zu Anfang auch noch Elfen-Lineman *Gloir Gluthir* auf die Seite der Giants (*Anm.d.Red: war dies ein Fall von plötzlichem Seitenwechsel?*), Coach *Martina „The Killer“ Waspheart* drohte jedoch mit sofortigen Konsequenzen und der abtrünnige kehrte wieder auf die richtige Seite des Spielfeldes zurück.

Die Giants hauten zuerst, Lineman *Josef Hasennest*, mit Unterstützung von Lineman *Manfred Linkhauer* machte den Blitz-Zug auf Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara*, der Rest der Front wurde fein säuberlich geplättet. Werfer *Albert zum und vom Stein* holte sich den Ball, rannte ein paar Schritte um Anlauf zu nehmen, machte den Pass auf Fänger *Hans Peterpaul*, doch hatte dieser offensichtlich in dem Augenblick ganz woanders hingeschaut, denn er griff daneben und der Ball kullerte frei auf dem Feld.

Die Assassins hofften aus dieser Situation Kapital schöpfen zu können, Blitzler *Shear K'Han* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte los und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Hans Peterpaul*, der schwer verletzt vom Platz getragen werden musste (*Anm.d.Red: Er hat sich glücklicherweise nur überdehnt und kann beim übernächsten Spiel wieder dabei sein*). Lineman *Gloir Gluthir* schlüpfte ebenfalls aus der Tackle Zone um Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* bei Ihrem Angriff auf Lineman *Manfred Linkhauer* zu helfen, doch erwischte Sie sich dann selbst und ging zu Boden.

Giants-Blitzler *Helmut von und zu Blauthal* rannte nun nach hinten, um Blitzler *Erich Schweinhauer* bei dessen Blitz-Zug auf Elfen-Blitzler *Shear K'Han* zu helfen. Da der Weg nun frei und die Zone um den Ball geräumt war, konnte Giants-Werfer *Albert zum und vom Stein* nach vorne rennen, den Ball aufheben, zur Mittelfeldlinie weiterlaufen und den Pass auf Fänger *Paul Peterhans* machen, der den Ball auffing, losrannte und den vierten Touch Down machte!

Weiter ging das Spiel und endlich, endlich wachte Lineman *Eathrir Glinrith* auf, um auch mal wieder am Spielgeschehen teilzunehmen. Diesmal war die Aufstellung der Dunkel-Elfen so locker wie möglich, mussten sie doch versuchen möglichst schnell den Ball nach vorne zu bekommen, Lineman *Hearkoth Glothroth* rannte nach hinten, holte den Ball und machte den perfekten langen Pass (*Anm.d.Red: Dieses Spiel hat ja wirklich alles!*) zur Mittelfeldlinie auf Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara*, die das Oval auch brav auffing. Blitzler *Shear K'Han* rannte zur Mitte, streckte sich und machte den Blitz-Zug auf Lineman *Manfred Linkhauer*. Lineman *Surketh Glothroth* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte, um Fänger *Paul Peterhans* zu decken.

Die Giants hatten ja eigentlich keine Sorgen sie könnten das Spiel verlieren, trotzdem wollten sie nicht einen so schönen Vorsprung gleich wieder aufgeben. Werfer *Albert zum und vom Stein* rannte also zur Mitte um Tackle Zonen aufzubauen; Lineman *Josef Hasennest* schob Blitzler *Shear K'Han*

beiseite; Lineman *Markus Hasennest* rannte nach hinten und machte den Blitz-Zug auf Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara*, welche zu Boden ging und den Ball freigab. Fänger *Paul Peterhans* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte nach hinten und hob den Ball auf. Lineman *Günther Schleckerheimer* rannte zur Mitte, um Elfen-Lineman *Surketh Glothroth* zu decken. Dann wurde wieder geschlagen und geschoben, alles ging gut, bis Lineman *Sigfried Rechthauer* versuchte Lineman *Gloir Gluthir* zu schlagen und sich dabei selbst zu Boden riss.

Der vorletzte Zug der Assassins, würde es Ihnen noch möglich sein, ein weiteres Mal den Ball an sich zu bringen und die gegnerische Endzone zu erreichen? Witch Elf *Gleara „The Beauty“ Hara* versuchte genau dies, sprang auf und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Paul Peterhans*, beim ersten Schlag wurde der geschoben, durch Frenzy folgte sofort der zweite, diesmal jedoch gingen beide zu Boden. Hier zeigte sich, dass der Mensch wohl den härteren Schädel besass, denn er blieb, um Atem ringend, am Boden liegen, während die Dunkel-Elfin verletzt vom Feld geschleppt werden musste.

Somit also bereits in den letzten Minuten des Spiels angekommen, holte sich Werfer *Albert zum und vom Stein* den Ball, rannte zum Mittelfeld, sah in der Ferne eine dunkle Gestalt und versuchte den langen Pass auf diesen zu machen, liess jedoch den Ball dann doch aus den Fingern gleiten und die Dunkel-Elfen hatten ein letztes Mal die Chance vielleicht noch einen Schlag zu landen. Lineman *Hearkoth Glothroth* wollte genau dies tun, rannte zum Mittelfeld, streckte sich um den Schlag noch an den Mann zu bringen, hatte jedoch zu viel Schwung und fiel zu Boden.

Schlusspiff also, ein gelungener Auftakt für die **Luciesheim Giants**, die damit auch die Führung der ZAL2 übernehmen. Mit einem Endstand von 4:1 und 5:1 Casualties gegen die **Sihlsee Assassins** wirklich ein sehr guter Einstieg.

Die Giants erhielten für dieser Vorstellung leider nur 30,000 Gold, die Assassins auch nur 50,000. Bei den Giants wurde Lineman *Sigfried Rechthauer* zum MVP gekürt, bei den Assassins war es Blitzer *B.Aloo*, der trotz seiner Verletzung (*Anm.d.Red: Oder, vielleicht genau deswegen*) die Herzen der Fans erobert hatte.

Beide Mannschaften konnten ihren Fan-Kader nicht weiter ausbauen, so zählen die Giants weiter auf 7,000 Fans, die Assassins auf nur 1000.

### Abspann und weitere Erklärungen

Aufgrund der Überarbeitung der Ligen, hat sich auch beim einen oder anderen Team etwas getan, so wurde zum Beispiel die Aufstellung der Dunkel-Elfen geändert und die neue Mannschaft verfügt nicht mehr über einen Werfer, dafür aber über Läufer und Meuchler. Entsprechend wurde die Mannschaft der **Sihlsee Assassins** etwas umstrukturiert und es wurde erlaubt statt dem Werfer, je einen Läufer und einen Assassin anzustellen. Werfer *Shoir „Strongbow“ Applethrower* erklärte sich bereit auf Läufer umzuschulen, nimmt aber natürlich seine Verletzung mit sich. Neu zur Mannschaft dazugekommen, ist Assassin *Dragan „The Cloth“ Stanic*, wir werden sehen wie er sich in den nächsten Spielen bei den Assassins einlebt.

Durch die weitere Umstrukturierung der ZAL 1, sind ja nun auch **The Grand Orcestra**, die **Mountain Bravehearts** und die **Schubert's Gravediggers** in die ZAL 2 gekommen, weitere Mannschaften werden sich in den nächsten Tagen noch anmelden, vorerst bleibt jedoch die Liga-Klassifizierung so erhalten wie bisher (*Anm.d.Red: Siehe untenstehende, erweiterte Tabelle*). Die Neuzugänge aus der ZAL 1 haben sich bereit erklärt erst Spiele gegen die ZAL 2 Mannschaften zu spielen, wenn diese bereits mindestens zwei Spiele in der ZAL 2 absolviert haben, die Diskrepanz wäre sonst zu hoch.

Wir freuen uns bereits auf weitere, schöne Spiele in der ZAL 2, vor allem wenn sich zusätzliche interessante Mannschaften anmelden, in der ZAL 1 soll es Mitte März wieder losgehen, hier haben wir bereits die feste Anmeldung des umstrukturierten Menschen-Teams der **Ottos Erben** vermelden können, das Goblin Team **Snot's Revenge** hat den Platz der **Schubert's Gravediggers** beansprucht, noch warten wir auf die feste Anmeldung der **Brotherhood of Blood and Wood**, wie auch eines Nachfolgerteams für die **Mountain Bravehearts**. Wir berichten weiter exklusiv in der DGZ, sobald wir weitere Neuigkeiten haben.

### Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Team	Race	Team Colours	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF	Pla
Luciesheim Giants	Human	Uniform: White & Blue	Lisa Ramulania	1	1			3	4	1	3	5	1	4	109	7	Sar
The Zürichheim Flashers	Human	Uniform: White & Blue	Heinrich Weinstein	1	1			3	3	1	2	3	1	2	108	5	Ma
Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Uniform: Yellow & Black	Fergus Wormtail	1	1			3	2	0	2	3	2	1	111	7	Ma
Hardcore Halfling Hooligans	Halfling		Albeit Knollen	1	1			3	1	0	1	5	3	2	110	9	Sar
Niederweningen Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Uniform: Purple & Red	Pedra Almorcovar	1		1		2	2	2	0	2	0	2	109	6	Ma
duplo	Skaven		The Tank	1		1		2	2	2	0	0	2	-2	110	6	Sar
The Beer Bellies	Halfling	Uniform: Brown, Purple & Yellow	Bifur Tookson	1			1	1	0	1	-1	3	5	-2	110	8	Ma
Monk's Thunderbolt	Chaos		Monk "The Tamer"	1			1	1	1	3	-2	1	3	-2	106	5	Sar
Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	?	Trudi Korcer	1			1	1	0	2	-2	2	3	-1	115	8	Sar
Sihlsee Assassins	Dark Elf	?	Martina "The Killer" Waspeheart	1			1	1	1	4	-3	1	5	-4	107	1	Ma

Schubert's Gravediggers	Undead	Black & Red	Tanamundi the Ancient	0				0				0	195	7	Ma
Mountain Bravehearts	Dwarf	Green	Krima Bawler	0				0				0	159	7	Sa
The Grand Orcestra	Orc		Conductorc	0				0				0	178	12	Da
Lindas Team				0				0				0			
Beatas Team				0				0				0			
Haos Team				0				0				0			
Iris Team				0				0				0			
Gabis Team				0				0				0			
Viviens Team				0				0				0			

MS für die DGZ