

# The Dungeon Bowl™ Gazette

## Jahr 1 – Ausgabe XXXIII

### Ausgabe XXIII – erste und zweite Begegnung; zehnter Spieltag – Zürchheim Alchemists' League (ZAL) – Division Eins

15. Januar, 2514 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,  
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zu den beiden Begegnungen des zehnten und letzten Spieltags der Zürichheim Alchemists' League – Division Eins – Saison 1 – dem Spiel zwischen Ottos Erben und der Brotherhood of Blood and Wood und dem parallel verlaufenden Spiel zwischen Schubert's Gravediggers und The Grand Orcestra.

Endlich, der langersehnte, finale Spieltag unserer ersten Saison der **ZAL 1 – Division 1**. Immer mehr Mannschaften haben ihr Interesse bekundet bei unseren Ligen mitzumachen, unsere zweite Division wächst und wächst, vielleicht müssen wir sogar noch eine Amateurliga/Dritte Division einführen! Als Vorankündigung für die zweite Saison, wird das Regelwerk gründlich überarbeitet – unter extremen Sicherheitsmassnahmen wurden die verschiedenen Vorschläge inklusive hinterlegtem Regelwerk zur WEF-Konferenz (*Anm.d.Red: WEF steht für Warhammer Excellent Football, eine Division der NAF*) herbeigeschafft und ausführlich im Rahmen eines Diskussionsforums im Alpinen Davwowardasnochmal besprochen und schlussendlich amtlich festgehalten. (*Anm.d.Red: Die Gerüchte, dass Tanamundi the Ancient und Krima Bawler die neuen Regeln zu Ihren Gunsten diktierten, konnten nicht bestätigt werden, weder Meneladur Glinrith, noch Thomas Schaaf waren bereit zu kommentieren*). Das neue, erweiterte Regelwerk kann nach wie vor bei unserer Redaktion eingesehen werden, zusätzliche Katakomben mussten gebaut werden, es werden bereits zwei Bibliothekare vermisst, die auf die Suche nach obskuren Referenzen in die Tiefen der Katakomben vordrangen. Da wir vom ausgesandten Suchtrupp ebenfalls seit zwei Tagen nichts gehört haben, befürchten wir das Schlimmste.

Kommen wir zum eigentlichen Geschehen dieses letzten, doch so wichtigen Spieltages. Wie bereits in Ausgabe XXII dargelegt, hätte *Krima Bawler*, Trainerin der **Mountain Bravehearts** eigentlich nur Fingernägelkauend auf den Rängen sitzen können, um die Resultate der beiden Spiele abzuwarten und vielleicht in letzter Sekunde, doch noch die Liga zu gewinnen. Da jedoch auch zu diesem Spiel Coach *Conductorc* der **Grand Orcestra** nicht zum Spiel erscheinen konnte, da die Fortbildung noch immer all seine Zeit in Anspruch nimmt, hatte *Krima Bawler* doch die Chance mit der **Grand Orcestra** im Spiel gegen **Schubert's Gravediggers**, diesen den Liga-Sieg zu erschweren, oder vielleicht sogar ganz zu versalzen. Worauf Sie natürlich keinen Einfluss haben sollte, war auf das Resultat des parallel stattfindenden Spiels zwischen der **Brotherhood of Blood and Wood** und **Ottos Erben**, ein letzter Versuch Ihrerseits dem Trainer der Erben, *Thomas Schaaf*, weitere Tipps zu geben, sollte vielleicht aber noch das Spiel beeinflussen.

Im Stadion 1 spielten die **Brotherhood of Blood and Wood**, noch angestachelt durch den grossartigen Sieg in letzter Minute gegen **The Grand Orcestra** (*Anm.d.Red: Nachzulesen in unserem exklusiven Bericht in DGZ XXII*), heute gegen **Ottos Erben**; im Stadion 2 **Schubert's Gravediggers** gegen **The Grand Orcestra**; nachfolgend die Berichte unserer Reporter vor Ort (*Anm.d.Red: An dieser Stelle muss sich das Redaktionsteam entschuldigen, aufgrund technischer Schwierigkeiten war es den*

*Kamerateams nicht möglich Fotos der beiden Spiele zu machen, so müssen wir uns wieder einmal rein auf das geschriebene Wort verlassen).*

## Spielbericht – Brotherhood of Blood and Wood vs. Ottos Erben – Stadion 1

Der Blick nach oben zeigt uns einen Himmel, leicht von Wölkchen durchzogen, wie ein schön marmoriertes Stück Black Angus Beef. Kurz, es herrscht perfektes Blood Bowl™ Wetter und rund 51'000 Begeisterte haben sich heute zusammen gefunden um dem letzten Spiel der Saison zu fröhnen. Die **Erben Ottos** stehen heute der **Brotherhood of Blood and Wood** gegenüber und da beide Teams fast gleich stark sind, verspricht das Spiel Spass und Spannung, einfach ohne Schokolade.

Nach der philosophischen Einführung wenden wir uns nun dem Spiel zu. *Mighty Zug* mit Unterstützung der Linemen *Mirko Votava* und *Thorsten Frings* schießt aus den Startlöchern und greift an. Die Linemen der Elfen sind zunächst etwas überrascht und so geht *Glír Edhel* mit Sternchen vor den Augen zu Boden, scheint aber nicht bewusstlos zu sein. Neben ihm liegt auch schon *Hyaridunie Quenye*, etwas weniger angeschlagen. *Cular Melwer* war bereit für den Angriff und lässt sich nur etwas nach hinten schieben. In der ersten Aufregung schnappt sich Werfer *Diego* den Ball und passt gleich weiter zu Werfer *Tim Wiese*.

So leicht sollen es **Ottos Erben** aber nicht haben und so überraschen die Elfen den Gegner ihrerseits mit einem waghalsigen Manöver. *Daedéch Atar* überspringt sein Gegenüber auf der rechten und *Jordell Freshbreeze* auf der linken Flanke. Im Gegensatz zum Elfenfänger rennt *Jordell* weiter und jagt *Tim Wiese* den Ball ab. Dieser, von der schnellen Reaktion des Starspielers überrascht, wird so hart umgehauen, dass er bewusstlos vom Platz getragen werden muss.

Durch den Ballverlust angestachelt preschen die Erben nun ihrerseits vor. *Thorsten Frings* und *Mirko Otava* gehen auf die Elfen los. *Cular Melwer* wird umgestossen wie auch sein Kollege *Glír Edhel*. Auf diesen stürzt sich nun noch *Mighty Zug*, foult den Spieler und schickt ihn sogleich K.O. vom Platz. *Marko Arnautovic* hingegen hat den Ball ins Auge gefasst und schafft es, *Jordell Freshbreeze* von den Füßen zu holen. Fänger *das Ailton* schnappt sich gekonnt das Ei. Auch Blitzler *Marco Bode* hat die Situation erkannt und läuft vor seinen Mitspieler um diesen abzuschirmen.

Elfenfänger *Daedéch Atar* hat die Verwirrung in der Menschenhälfte genutzt, um sich bereits in die Touchdown-Zone zu schleichen. Lineman *Mirohâl Beor* baut sich währenddessen vor *Ailton* auf und *Jordell* nutzt den Augenblick um an den Ball zu kommen. Soweit man erkennen kann, ist das geglückt, denn das mit Stacheln gespickte Leder fliegt in Richtung *Daédech Atar*, der, wie nicht anders erwartet, den Pass gekonnt annimmt und zum Touchdown verwertet. Sollten **Brotherhood of Blood and Wood** den Spielstand halten können, könnte es für einen Saisonsieg reichen, sofern das zweite Spiel des heutigen Tages zu Gunsten der **Schubert's Gravediggers** ausgeht.

Der Ball ist nun wieder ins Spiel gekickt und es schaut danach aus, dass *Mirko Votava* sich mit Elfenlineman *Astiviën Thalion* einen kleinen Zweikampf liefert, den er auch für sich entscheidet. *Thorsten Frings* versucht dasselbe mit *Ezevin Brethil*, schafft es aber nicht ihn umzuholzen. Doch *Mighty Zug* übernimmt diesen Part und schickt den Lineman benommen auf den Rasen. Fänger *Marko Arnautovic* krallt sich währenddessen den Ball und passt ihn zurück zu Werfer *Diego*, um den das Team sogleich einen Pulk bildet.

Der gegnerischen Übermacht im Mittelfeld gewahr ziehen sich die Elfen etwas zurück um mehr Platz für ihr schnelles Spiel zu haben. *Vánidi Atar* jedoch löst sich und knallt *Arnautovic* seine zierlichen Fängerhände vor den Latz, sodass der breite Fänger der Menschen zu Boden sinkt.

*Marko Arnautovic* hingegen rappelt sich sofort wieder hoch und durchbricht die elfische Verteidigung an der Mittellinie. Geschickt weicht er seinen Gegnern aus, bleibt am Schluss jedoch an *Aeróred Bandes* hängen und stolpert der Länge nach hin.

Lineman *Estiviën Thalion*, der noch zwischen den Beinen seiner Kontrahenten liegt, erhebt sich und versucht sich davonzuschleichen. Dies jedoch so ungeschickt, dass er sich gleich selbst ausknockt.

*Cular Melwer* wird nun von *Lothar Sanguinus*, seines Zeichens Vampir und Graf von Drakenstein, zu Boden geschickt und bleibt bewusstlos liegen. Also wirklich eine sehr schöne erste Aktion des Grafen, muss man schon sagen. Blitzer *Frank Neubarth* seinerseits greift sich *Glír Edhel* und lässt diesen ebenfalls zu Boden gehen, doch nicht ganz so hart, wie der Graf. Fänger *Das Ailton* bereitet bereits den nächsten Zug vor und durchbricht die Mitte. Seinen Mitspielern ist dies nicht entgangen und so bewegt sich der Pulk unaufhaltsam in Richtung Mitte.

Auf der Seite der Elfen bereitet man sich auf den Einschlag vor, jedoch nicht ohne den Konter vorzubereiten. Und so preschen die beiden Flankenspieler *Jordell Freshbreeze* und *Vánidi Atar* wieder aussen rum nach Vorne.

*Mirko Votava* ist wieder in Aktion und schlägt Lineman *Ezevin Brethil* beinahe K.O. *Das Ailton* nutzt seine günstige Position und stellt sich, wie zuvor *D. Atar* in die Touchdown-Zone. Werfer *Diego*, noch immer am Ei, passt dieses weiter zu *Ailton*. Dieser kann den Ball fangen, doch was ist denn da jetzt los? Der (un)parteiische hat den Punkt noch nicht gepfiffen, was von Elfenwerfer *Britholydh Echoriath* schamlos ausgenutzt wird. Er wirft sich *dem Ailton* entgegen und holt ihn von den Füßen. Na wenn da keine Magie mitgewirkt hat, verstehe ich Bloodbowl™ nicht mehr. Jedenfalls liegt der Ball im Aus und es gibt Einwurf.

Beim dritten Versuch hat es endlich geklappt und das Leder ist zurück im Spiel. *Britholydh Echoriath* schnappt es sich gleich und spielt seine Spezialität, den Hail-Mary-Pass über das gesamte Feld. Der Pass ist jedoch zu ungenau und kommt nicht zu seinem Ziel.

*Marko Arnautovic* nimmt das herumliegende Stachelknäuel an sich und spielt es gleich wieder in die andere Richtung. Blitzer *Frank Neubarth* ist etwas überrascht, dass er angespielt wird und verfehlt es um Haaresbreite, den Ball zu fangen.

Lineman *Mirohâl Beor*, welcher gleich neben *Neubarth* liegt, schnellt hoch, krallt sich das noch hüpfenden Ei und wirft es weiter zu *Jordell Freshbreeze*, der, wie von den Menschen vergessen, noch immer in deren Hälfte steht. Geschickt nimmt er den Pass an und punktet!

So kurz vor dem Pfiff zur Halbzeit, stellen sich die Menschen nur noch sehr defensiv auf, auch wenn es unmöglich scheint, dass die Elfen noch einen Touchdown machen, so wollen die Erben doch nichts dem Zufall überlassen.

Etwas wütend über diese Aktion, versucht *Daedéch Atar* einen seiner Gegenspieler zu bodigen, schiebt ihn aber lediglich etwas zurück.

So steht es zur Halbzeit 2:0 für **Brotherhood of Blood and Wood** gegen **Ottos Erben** ganz ohne Casualties und Schokolade.

Passend zum möglichen Saisonsieg hört man die Fans der Elfen lautstark das Lied „The Show Must Go On“ von den schnäuzigen Königinnen singen. Und ja, es sieht wirklich gut aus für die Elfen, da im anderen Stadion **Schubert's Gravediggers** mit 1:0 gegen das **Grand Orcestra** führen.

Die Erben haben den Ankick und scheinen nicht gut drauf zu sein. Das Ei fliegt neben das Spielfeld und der Ball geht an, nicht anders zu erwarten, den Fänger *Britholydh Echoriath*. Lineman *Ezevin Brethil* fegt *Das Ailton* um und sein Kollege *Paraleg Haleth* versucht das gleiche mit *Mighty Zug*, schafft es jedoch nicht. Wobei er auch nicht selber aufs Dach kriegt und *Zug* etwas zurückschiebt.

*Mighty Zug* selber probiert es mal wieder mit *Cular Melwer*, dieser erweist sich jedoch als standhaft und lässt sich ebenfalls nur schieben. Blitzler *Frank Neubarth* will sich von seinen Gegnern etwas lösen, wird jedoch festgehalten und bekommt auch noch eins draufgehauen.

Die Elfen scheinen nun zur Hochform aufzulaufen. *Britholydh Echoriath* wirft einmal mehr seine Spezialität, um den Ball nach vorne zu bringen. *Ezevin Brethil* löst sich aus den gegnerischen Fängen in der Mitte, hebt den Ball auf und läuft weiter zu *Jordell Freshbreeze*, der bereits seine Hände nach dem Leder ausstreckt. Er bekommt es auch und kann seine Gegenspieler umlaufen, dass diese kaum wissen wie ihnen geschieht. Wie ein Geist verschwand er zwischen allen und tauchte wie aus dem Nichts in der Touchdown-Zone wieder auf. Dies ist schon der dritte Punkt für die Elfen.

Die Elfen kicken den Ball und... Wow, was für ein Kick. (Anm.d.Red.: *High punt; zwei Züge ohne den Ball zu spielen*). Es wird noch eine Weile dauern, bis der Ball wieder unten aufschlägt. *Mighty Zug* nutzt die Gelegenheit und wirft *Glír Edhel* benommen zu Boden. *Thorsten Frings* schickt Lineman *Hyaridunie Quenye* auf den Rasen und *Das Ailton* schiebt *Paraleg Haleth* etwas im Feld herum. Fünf von **Ottos Erben** gelingt es die Verteidigungslinie der Bruderschaft zu durchbrechen. Lineman *Dieter Eilts* eilt dagegen auf den am Boden liegenden *Hyaridunie Quenye* zu und tritt den Spieler noch kurz in die Weichteile. Oh welch schönes Foulspiel!

Die Elfen formieren sich neu und stören die Erben wo es geht. Angriffe kann man keine ausmachen, jedoch werden es die Erben schwer haben, jetzt wo die meisten Spieler gedeckt sind. Fänger *Britholydh Echoriath* räumt in seiner Hälfte noch etwas auf und haut Fänger *Diego* von den Socken.

Dieser rappelt sich aber gleich wieder hoch und kommt nun zum Ball, welcher sich entschied doch im Spielfeld zu landen, und läuft zur Seitenlinie. Durch einen langen Pass an *Frank Neubarth*, der nun auch darauf gefasst ist angespielt zu werden, können die Menschen nun ihren ersten Touchdown des Spiels verzeichnen!

Erneuter Kick-off. Man erkennt, dass *Melenådûr Glinríth* seine Hausaufgaben gemacht hat. Sein Team ist wirklich gut trainiert (Anm.d.Red.: *Brilliant Coaching; +1 Reroll für BBW*). *Daedéch Atar* überspringt einmal mehr seinen Gegenspieler und läuft weit in die gegnerische Hälfte hinein, wo er kurz nach hinten blickt und just in dem Moment über seine eigenen Füße stolpert.

*Diego* tritt nun wieder in Aktion und durchbricht die elfische Abwehr. Er holt alles aus sich raus und bekommt das begehrte Leder zu fassen. Werfer *Tim Wiese* blockt *Cular Melwer*, doch kann er ihn nicht von seinen Füßen holen. Von *Mighty Zug* hingegen, sind wir anderes gewohnt und er bleibt dabei. *Glír Edhel* scheint ziemlich was abbekommen zu haben, so wie er zu Boden geht. Auch *Thorsten Frings* schickt einen Elfen, es ist *Cular Melwer*, zu Boden und *Das Ailton* zieht nach, indem er/es sich an *Hyaridunie Quenye* versucht, ihn aber lediglich ein bis zwei Meter zurückdrängt.

Die **Brotherhood of Blood and Wood** versuchen nun an den Ball zu kommen, doch bereits der erste Versuch schlägt kläglich fehl.

Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer* stürzt sich auf den wieder aufgestandenen *Cular Melwer*. Nicht ganz darauf gefasst, schon wieder unter die Räder zu kommen, hat *Wynton* leichtes Spiel mit dem Elfen. *Diego*, noch immer mit dem Ei, löst sich von seinen Gegner und rennt Richtung Touchdown-Zone. Als er aber dem zweiten Elfen begegnet, kann er ihm nicht mehr ausweichen und schlägt so hart auf dem Boden auf, dass er bewusstlos liegen bleibt.

*Hyaridunie Quenye* schnappt sich den nun freien Ball und passt nach vorne. Naja, er versucht es wenigstens, doch flutscht ihm das Rund aus den Fingern und fällt neben ihm zu Boden.

*Frank Neubarth* ist bereits zur Stelle und schnappt sich seinerseits das Ei, scheitert jedoch an *Hyaridunie*, der versucht seinen Fehler wieder gutzumachen.

Diesmal sollte es auch klappen. Der Elf ist wieder am Ball und läuft zu *Jordell Freshbreeze*, welchem er das Ei gleich in die Hände drückt. Dieser läuft ein kurzes Stück und spielt einen Pass an *Vánidi Atar* der sich freigelaufen hat und nun den vierten Touchdown für die Bruderschaft erzielt.

Die Elfen haben den Ball ins Aus gekickt und so geht dieser an Werfer *Tim Wiese*. Durch den weiteren Touchdown wütend geworden, läuft *Mighty Zug* los wie von Bienen gestochen und schickt Lineman *Ezevin Brethil* gleich ins Jenseits (*Anm.d.Red: Wurf: 11; + Meitli Blow: 1= 12: tot*). Eine verständliche Reaktion, doch das Spiel kann auch dadurch nicht mehr umgedreht werden. *Thorsten Frings* greift *Palareg Haleth* an und streckt ihn zu Boden. Blitzer *Marco Bode* blockt *Vánidi Atar*, kann es seinem Teamkollegen jedoch nicht gleichtun.

Die Erben sind noch immer am Ball und so versuchen die Elfen den Ballträger umzunieten. Dieser bleibt aber standhaft und lässt sich lediglich etwas zurückdrängen. Zeit für Plan B der Verteidigung. Kurzerhand wird nun *Das Ailton* umstellt um nicht doch an den Pass zu kommen.

*Das Ailton* wird aber gut gestützt und die Elfen etwas zurückgedrängt. So läuft er in Richtung Endzone um sich für die Ballabnahme bereit zu halten, bekommt aber von einem der Elfen noch ein Bein gestellt und geht zu Boden.

Was für ein Spiel liebe Zuschauer und Zuschauerinnen hier im Stadion und zu Hause an den Bildschirmen und Bildschirminnen (*Anm.d.Red.: Big Match – Fernsehübertragung*). **Brotherhood of Blood and Wood** gewinnen das Spiel gegen **Ottos Erben** mit 4:1 Punkten gegenüber 0:1 Casualties.

Die Gewinne der Mannschaften belaufen sich bei den Erben auf 80'000 Goldstücke, ein ansehnlicher Batzen, gegen 150'000 Goldstücke bei der Bruderschaft. Der Betrag kann sich sehen lassen. Vom Publikum zu den wertvollsten Spielern gewählt wurden Menschenblitzer *Marco Bode* und bei den Elfen ist es der eben verstorbene *Ezevin Brethil*. Es war ein super Spiel, dessen Verlauf noch lange die Runde machen wird und bestimmt weitere Fans für beide Mannschaften bringt (*Anm.d.Red.: +1 Fanfactor für beide Teams*).

Hiermit verabschieden wir uns von der ersten Saison und warten jetzt schon gespannt auf die Bekanntgabe der Teilnehmer der nächsten Saison.

*TU für die DGZ*

## Spielbericht – Schubert's Gravediggers vs. The Grand Orcestra – Stadion 2

Bei strahlendem Sonnenschein (*Anm.d.Red: So hell, dass Pässe schwieriger sein würden und mit -1 auf dem Würfelresultat zu werten sein sollten*), fanden sich zum Spiel zwischen den Diggers und der Orcestra ganze 79,000 Fans ein - absoluter Liga-Rekord und zeugt von der stetig wachsenden Popularität dieses Sports. Ein Handicap gab es keins, hatten die Orcestras beim letzten Spiel gegen die BBW doch genug Punkte holen können, um mit den Diggers wieder fast auf Augenhöhe zu sein. Beide Mannschaften konnten mit der vollen Belegschaft starten, so standen sich 15 Orcs und 16 Untote gegenüber, die Orcestras machten den Kick-Off und das Spiel ging los!

Gleich zum Kick-Off zeigte sich, dass die vier Assistant Coaches der Diggers voll motiviert waren, ein zusätzliches Fass Erfrischungsstrunk wurde entsprechend gespendet. Die Diggers schlugen also los, an der Front wurden gleich alle vier Black Orcs zu Boden geschlagen. Ghoul *Slashy Bonecruncher* holte sich den Ball und positionierte sich zum Vorstoss. Als Zombie *Galadon (The Elf)* jedoch Lineman *Zwölf-Eater Morgar* zu Boden hauen wollte, erwischte er nur sich selbst und musste schwer verletzt vom Feld geschleppt werden. Zuerst sah es nach einer ganz schlimmen Verletzung aus, die ihn für ein weiteres Spiel gesperrt hätte und den Verlust eines Agilitätspunktes bedeutet hätte, (*Anm.d.Red: Naja, bei einem Zombie auch nichts weltbewegendes*) er konnte sich jedoch dank seiner „Regenerate“ Fähigkeit wieder vollständig heilen und durfte auf der Reservebank Platz nehmen.

Da der Zug der Diggers so schnell beendet war, konnten jetzt die Orcestras zurückschlagen, *Morg N'Thorg* schob Skelett *Henry Rib* nach hinten, die Black Orcs standen alle wieder auf und am linken Flügel konnte Blitzer *Tschingisk Ahn Wight Elfbane* K.O. vom Platz stellen. Am rechten Flügel wurde geschoben und umgeschmissen, Lineman *Zwölf-Eater Morgar* wollte den Blitz-Zug auf Ghoul *Slashy Bonecruncher* durchführen, rannte, streckte sich, machte den Schlag und schlug sich selbst zu Boden!

Die Diggers machten da weiter, wo sie im ersten Zug aufgehört hatten, Mumie *Tut-Ankh-Papa* schob den vor ihr stehenden Black Orc zurück, Vampir *Count Luthor von Drakenborg* haute Black Orc *B'Orc Amiseria* wieder zu Boden und Mumie *Tut-Ankh-Mama* haute Black Orc *Orc Ahn* so kräftig zu Boden, dass dieser verletzt vom Feld musste. Jetzt war Skelett *Henry Rib* an der Reihe, mit tatkräftiger Unterstützung zweier Ghouls und des Vampirs, schaffte er es, *Morg N'Thorg*, um Atem ringend, zu Boden zu werfen!

Jetzt nutzten aber die Orcestras die Lücke, Lineman *Zwölf-Eater Morgar* stand wieder auf und baute somit Tackle Zonen auf, dies erlaubte dann Blitzer *Tschingisk Ahn* einen Lauf zu machen und mit dem Blitz-Manöver den Ball-Tragenden Ghoul *Slashy Bonecruncher* zu Boden zu strecken – der Ball war frei und sprang munter auf Skelett *Henry Rib*, der ihn gleich wieder fallen liess, auch Vampir *Count Luthor* konnte nicht rechtzeitig reagieren und das Oval hüpfte weiter, direkt auf Ghoul *Sean Ripspleen*, der das Oval auffangen konnte. Nun konnten die Orcestras nur noch ein klein wenig laufen, aber nicht mehr viel bewirken, also waren wieder die Diggers an der Reihe.

Wiederum wurde im Zentrum geschlagen, wieder schob Mumie *Tut-Ankh-Papa* den Black Orc gegenüber, *Forc'ast Orctember*, zurück. Vampir *Count Luthor* haute Black Orc *B'Orc Amiseria* wieder zu Boden, Mumie *Tut-Ankh-Mama* konnte Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner*, um Atem ringend, auf den Rasen zwingen. Skelett *Henry Rib* schaffte es, Lineman *Zwölf-Eater Morgar* zurückzudrängen und erlaubte so Ghoul *Sean Ripspleen*, der den Ball fest an sich geklammert hielt, durch die Lücke zu rennen und in die Hälfte der Orcestras vorzustossen. Blocker *Frank N'Stein* ging mit ihm, um etwas schlagkräftige Unterstützung zu zeigen. Am linken Flügel konnte *Wight Dwarfblight* Blitzer *Oliverk Ahn* zurückdrängen.

Die Orcestras gaben nicht auf, Lineman *Elf-Eater Trabork* rannte nach hinten um Deckung zu geben, Black Orc *Forc'ast Orctember* konnte mit einem Blitz-Zug Ghoul *Sean Ripspleen* angreifen und etwas schieben. Blitzer *Whopee Goldborc* konnte *Wight Dwarfblight* atemlos zu Boden strecken, Blitzer *Oliverk Ahn* rannte nach hinten, um den Ball-Tragenden Ghoul zu decken. An der Front haute

Lineman *Zwölf-Eater Morgar* Skelett *Jack Thighbone* zu Boden, Blitzer *Tschingisk Ahn* konnte Ghoul *Slashy Bonecruncher* zur Seite schieben.

Dies war jedoch alles nicht genug; an der Front haute Mumie *Tut-Ankh-Mama* Blitzer *Oliverk Ahn* zu Boden, Blocker *Frank N'Stein* konnte Black Orc *Forc'ast Orctember* zur Seite drängen und erlaubte so Ghoul *Sean Ripspleen* nach vorne zu rennen, sich zu strecken, ein zweites Mal zu strecken und somit die Endzone zu erreichen und den Touch Down zu markieren.

Was für ein Spiel – vierte Runde, schon 2 Casualties und ein Touch Down!

Zum neuen Abschlag schlief Wight *Elfbane* noch immer, so dass die Diggers einen Spieler von der Reservebank aufbieten mussten, zu allem Überfluss entschieden sich jetzt die Fans der Orcestras in das Spiel einzugreifen und ein geworfener Stein streckte Wight *Dwarfblight* atemlos zu Boden. Der Abschlag selbst war jedoch besser, der Ball ging tief in die Hälfte der Orcestras und landete kurz vor der Endzone. Die Orcestras stürmten los, *Morg N'Thorg* haute Zombie *Orcel* atemlos zu Boden; Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* plättete Mumie *Tut-Ankh-Mama*; Lineman *Zwölf-Eater Morgar* schob Skelett *Jack Thighbone* beiseite und Blitzer *Tschingisk Ahn* haute Zombie *Galadon (The Elf)* zu Boden. Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* holte sich den Ball, rannte weiter, streckte sich und versuchte einen Pass nach vorne zu machen, doch liess er vor Aufregung den Ball fallen!

Die Diggers versuchten ihre Verteidigungslinie zu halten, indem sie schoben und schlugen, ausser dass Mumie *Tut-Ankh-Papa* Black Orc *Forc'ast Orctember* K.O. vom Platz stellen konnte, geschah nicht viel Nennenswertes und schon waren wieder die Orcestras an der Reihe.

*Morg N'Thorg* haute die gerade erst wieder aufgestandene Mumie *Tut-Ankh-Mama* zu Boden, Black Orc *B'Orc Amiseria* schob Vampir *Count Luthor* nach hinten, dann versuchte Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* seinen vorherigen Fehler wieder gut zu machen, hob den Ball auf und rannte weiter nach vorne (*Anm.d.Red: Diesmal wollte er wohl nicht riskieren den Ball zu werfen, um ihn nochmal fallen zu lassen*). Lineman *Elf-Eater Trabork* nutzte die Chance einen gegnerischen Spieler am Boden vor sich zu haben, mit Hilfe der Trick-Kiste (*Anm.d.Red: Karte „Blatant Foul=Offensichtliches Faul“ gespielt – der am Boden liegende wird automatisch verletzt, ein W6 wird gewürfelt – 1-2 K.O; 3-4 Badly Hurt – setzt den Rest des Spiels aus; 5-6 Tot*) trat er so fest zu, dass Wight *Dwarfblight* sofort tot war. Dank seiner Regenerationsfähigkeit war er jedoch anscheinend nur scheinot, konnte sich sammeln und wieder auf der Reservebank Platz nehmen (*Anm.d.Red: Wahnsinn – innerhalb der ersten 5 Runden schon zwei massivste Verletzungen, die normalerweise eine Mannschaft völlig demoralisieren würden. Hier zeigt sich jedoch die eher den Angreifer demoralisierende Wirkung eines Untoten-Teams - diese Spieler sind einfach nicht vom Platz zu kriegen*).

Die Diggers reagierten auf diese Provokation, Mumie *Tut-Ankh-Mama* sprang auf (*Anm.d.Red: Wieder mal Jump Up – schon heftig so was*), haute *Morg N'Thorg* und konnte ihn nach hinten schieben. Mumie *Tut-Ankh-Papa* machte den Blitz-Zug, haute *Morg N'Thorg* zu Boden und konnte ihn verletzt vom Feld stellen! Am linken Flügel schob Skelett *Jack Thighbone* Lineman *Zwölf-Eater Morgar* nach hinten, Zombie *Galadon* konnte Blitzer *Tschingisk Ahn* zu Boden strecken.

Die Orcestras, etwas irritiert ob des Verlustes von *Morg N'Thorg* im Zentrum, versuchten sich nicht zu sehr beirren zu lassen; Blitzer *Whopee Goldborc* schnappte den Ball aus den Händen des Wurfers und rannte quer übers Feld auf den linken Flügel, um hier einen Vorstoss zu wagen. Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* folgte ihm nach um vielleicht die zweite Option zu sein.

Die Diggers machten wieder mal weiter in der Mitte, hier sah es für die Orcestras immer düsterer aus; Mumie *Tut-Ankh-Papa* haute Lineman *Lethal Toenail Grschak* K.O.; Blocker *Frank N'Stein* konnte Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* ebenfalls K.O. vom Platz stellen; Vampir *Count Luthor* rannte auf den rechten Flügel, um hier den Lauf der Orcs zu unterbinden.



Die Orcestras versuchten weiter Platz zu schaffen, Lineman *Zwölf-Eater Morgar* schob Skelett *John Thighbone* beiseite; Blitzer *Tschingisk Ahn* konnte Zombie *Galadon* K.O. vom Platz stellen.

Jetzt wären eigentlich die Diggers wieder am Zug gewesen und hätten die Orcestras auch weiter vermöbelt, die Fans der Orcestras griffen jedoch wieder ins Geschehen ein und konnten durch Einschüchterung des Schiris, diesen dazu bewegen sofort Illegal Procedure gegen die Diggers zu pfeifen (Anm.d.Red: Karte „Referee“ gespielt).

So war der Weg frei für die Orcestras den Vorstoss zu machen, Blitzer *Whopee Goldborc*, immer noch fest den Ball umklammernd, rannte weiter Richtung Endzone, musste sich nur noch etwas dehnen um den Ausgleich zu schaffen, fiel jedoch genau in der Endzone auf die Schnauze!

Somit also, zur Ende der ersten Halbzeit: 1:0 mit 2:2 Casualties für **Schubert's Gravediggers** gegen **The Grand Orcestra**.

Zu Beginn der zweiten Halbzeit schliefen auf Seite der Orcestra noch Lineman *Lethal Toenail Grschak*, sowie Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner*, einzig Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* wachte wieder rechtzeitig auf. Auf Seite der Gravediggers konnte Wight *Elfbane* wieder aufgeweckt werden, Zombie *Galadon* weilte noch im Reich der Träume. Somit spielten 10 Orcs gegen 15 Untote.

Jetzt waren die Diggers an der Reihe den Kick-Off zur Halbzeit zu machen, sie stellten sich auf, die Orcestras taten es ihnen gleich, dann kam der Abschlag – und die Diggers zeigten, dass Ihnen wohl in der Halbzeit noch das eine oder andere zugerant worden war – in einem schnellen Manöver bezogen die Spieler, noch während der Ball in der Luft war, neue Positionen (Anm.d.Red: „Perfect Defence“ gewürfelt, die Abschlagenden Spieler dürfen sich neu formieren), jedoch war der Abschlag zu enthusiastisch gewesen und flog ins Publikum, so durfte Orc-Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* mit dem Ball in der Hand beginnen.

Zu aller Erst schob Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* Mumie *Tut-Ankh-Mama* beiseite, dann haute Black Orc *B'Orc Amiseria* Mumie *Tut-Ankh-Papa* zu Boden, Lineman *He who ate thirteen* schlug Skelett *Jack Thighbone* K.O. Mehr war jedoch noch nicht drin, die Linie der Diggers stand doch noch sehr ungünstig für die Orcestras.

Ghoul *Slashy Bonecruncher* nutzte denn auch die Lücke, rannte nach vorne und half Wight *Elfbane* mit dessen Blitz-Zug auf den Orc-Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II*, dieser ging zu Boden, gab den Ball frei, der auf Wight *Elfbane* hüpfte. Der war jedoch gar nicht fangbereit und das Ei kullerte weiter. Ghoul *Sean Ripspleen* nutzte die Chance, rannte nach vorne und hob den Ball auf. Ansonsten wurde strategisch geschoben und geschlagen, um möglichst viele Orcs umzuhauen.

Die Orcestras hatten nur einen Gedanken - Hauen was das Zeug hält! Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* haute also Mumie *Tut-Ankh-Mama* zu Boden, sein Kollege Black Orc *B'Orc Amiseria* konnte sogar Mumie *Tut-Ankh-Papa* dem Rasen eine Runde näher bringen, um die beiden K.O. oder sogar verletzt vom Feld zu bekommen, dafür fehlte es den Orcs einfach an Schlagkraft. Blitzer *Whopee Goldborc*, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach hinten, machte den Blitz-Zug auf Ghoul *Sean Ripspleen*, konnte ihn jedoch nur schieben.

Mumie *Tut-Ankh-Mama* sprang wuterfüllt wieder auf und haute Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* so zu Boden, dass dieser auch erst verschnaufen musste. Wight *Elfbane* haute den gerade erst aufgestandenen Orc-Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* wieder zu Boden, als jedoch Ghoul *Sean Ripspleen* aus der Tackle Zone schlüpfen wollte, um seinen Lauf gen Endzone zu beginnen, wurde er gehalten, ging zu Boden und gab den Ball frei.

Orcestra-Blitzer *Whopee Goldborc* haute jetzt Wight *Elfbane* zu Boden, Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* stand wieder auf, machte den Blitz-Zug auf Ghoul *Slashy Bonecruncher*, schaffte

es jedoch nur sich und den Gegner umzuhausen. Jetzt zeigte sich, dass in diesem Untoten-Team alle Spieler beim täglichen Block-Training aufgepasst hatten – denn der Ghoul schaute sich das Gras nur eine Runde aus nächster Nähe an, während der Orc verletzt vom Feld getragen werden musste.

Die Diggers hatten also wieder die Chance den Ball in die Hände zu bekommen, um die Entscheidung herbeizuführen, es wurde viel geschlagen und geschoben, Wight *Elfbane* stand wieder auf, machte den Blitz-Zug auf Orc-Blitzer *Whopee Goldborc* und konnte ihn schwer atmend zu Boden strecken. Im Zentrum waren jetzt wieder die Mumien dran, die beide ihre Gegner zu Boden streckten; dann durfte Blocker *Frank N'Stein* mal wieder zuschlagen, doch holte er zu weit aus, als er Lineman *He who ate thirteen* mal so richtig eine scheuern wollte und riss sich selbst zu Boden.

Nachdem die Orcestras herzlich gelacht hatten, nutzten sie diesen faux-pas, Blitzer *Tschingisk Ahn* sprang auf, rannte quer übers Feld und machte den Blitz-Zug auf Ghoul *Sean Ripspleen*, konnte ihn jedoch nur schieben (*Anm.d.Red: Dieser Ghoul scheint wirklich nur durch eigenes Verschulden auf der Matte zu landen, wäre nicht diese unglückliche Tendenz beim Dodge oder Go-For-It umzufallen, könnte man in Ihm einen der wirklich erstklassigen Spieler vermuten*). Orc-Lineman *John Ramborc* schob sein Gegenüber mit der 5, Wight *Elfbane* nach hinten, Lineman *He who ate thirteen* wollte noch schnell ein Faul auf den am Boden liegenden *Frank N'Stein* verüben, kam nicht durch die Rüstung, doch der Schiri hatte in diesem Augenblick genau aufgepasst, den Klang eines Fusstritts gegen den Metallbolzen genau erkannt und stellte *He who ate thirteen*, ohne möglichen Einwand von Interim-Coach *Krima Bawler*, sofort vom Platz.

Die Diggers schienen einfach nicht vom Fleck zu kommen, nach etwas strategischem Schieben am rechten Flügel, konnte der Weg freigemacht werden, damit Ghoul *Slashy Bonecruncher* durchrennen und den Ball aufheben konnte. Mumie *Tut-Ankh-Papa* machte den Blitz-Zug auf Lineman *John Ramborc* und schlug ihn zu Boden. Dann wollte Zombie *Orcel* (*Anm.d.Red: Vormals ja selbst ein Orc*) noch ein Faul auf den am Boden liegenden Orc-Blitzer *Whopee Goldborc* verüben, trat auch kräftig zu, kam jedoch nicht durch die Rüstung durch.

Die Orcestras hatten jetzt wirklich nicht viele Möglichkeiten, mehr als mühsamst wieder aufzustehen war nicht drin und schon waren wieder die Diggers dran. Wight *Elfbane* schlug Blitzer *Tschingisk Ahn* und haute ihn zu Boden, Wight *Dwarfblight* schob Lineman *Zwölf-Eater Morgar* vom Spielfeld, wo die lauernden Fans ihn so zusammenschlugen, dass er den Rest des Spiels nicht mehr spielen können würde. Ghoul *Slashy Bonecruncher*, immer noch mit dem Ball in der Hand, rannte tief in die Hälfte der Orcestras, Zombie *Orcel* konnte Blitzer *Whopee Goldborc* zu Boden strecken, was den Weg freimachte, damit Ghoul *Sean Ripspleen* losrennen konnte, dem wartenden Ghoul *Slashy Bonecruncher* im Vorbeirennen den Ball aus den Händen nehmen konnte, um mit zwei Zusatzschritten die Endzone zu erreichen und den Touch Down zu markieren!

Runde 5 der zweiten Halbzeit also, jetzt schon 2:0 und 4:2 Casualties für die Gravediggers. Auf Seite der Orcestras konnte Black Orc *Forc'ast Orctember* wieder am Spielgeschehen teilnehmen, Lineman *Lethal Toenail Grschak* pennte noch immer. Bei den Diggers weilten Skelett *Jack Thighbone* und Zombie *Galadon* noch immer im Reich der Träume. Die Fans der Orcestras griffen beim Abschlag wieder in das Geschehen ein, wieder wurde ein Stein geworfen und streckte diesmal Mumie *Tut-Ankh-Papa* schwer atmend zu Boden.

Die Orcestras wollten die Chance nutzen, Blitzer *Tschingisk Ahn* haute sofort kräftig auf Zombie *Orcel* (*Anm.d.Red: Wohl als Rache für dessen Weiterleben als Zombie*), hatte jedoch wohl in der kurzen Pause vor dem neuen Kick-Off zuviel Stärkung zu sich genommen, denn er rülpste im entscheidenden Moment und ging, um Atem ringend, selbst zu Boden.

Die Diggers sahen keine grossen Chancen noch bis zum Ball zu kommen, versuchten es jedoch durch geschicktes Manövrieren an der Front, Zombie *Orcel* machte ein Faul auf Blitzer *Tschingisk Ahn*,

konnte ihn jedoch nur dem Rasen ein Stückchen näher bringen. Mehr war jedoch nicht möglich und die Initiative musste wieder den Orcestras überlassen werden.

Diese hatten die Hoffnung noch nicht aufgegeben, vielleicht doch noch den Ausgleich zu schaffen, Blitzer *Whopee Goldborc* rannte los, holte den Ball und machte sich bereit den entscheidenden Pass zu machen. An der Front faulte Lineman *John Ramborc* die noch immer am Boden liegende Mumie *Tut-Ankh-Papa*, konnte diese jedoch nur wieder dem Rasen zuwenden. Der Schiri sah diesmal das Faul, konnte jedoch durch den entscheidenden Einspruch von Coach *Krima Bawler* doch bewegt werden, seine Entscheidung zu widerrufen und *John Ramborc* durfte auf dem Platz bleiben.

Die Gravediggers wollten die Schmach nicht auf sich sitzen lassen, Mumie *Tut-Ankh-Mama* haute Blitzer *Oliverk Ahn K.O.*, Wight *Elfbane* blitzte den Ball-Träger, konnte ihn schwer atmend zu Boden werfen, der Ball war frei, sprang auf Skelett *John Shin*, der das Ei natürlich fallen liess (*Anm.d.Red: Ein Skelett, das einen frei springenden Ball einfach so auffängt, wäre ja auch erstaunlich*). Es folgte ein wenig weiteres Schlagen und Schieben, Zombie *Orcel* wollte wieder Blitzer *Whopee Goldborc* faulen, schaffte es diesmal jedoch nicht mal durch die Rüstung.

Im letzten Spielzug der Orcestras war ein Touch Down technisch eigentlich schon nicht mehr möglich, also begnügten sich die Orcestras damit, noch ein wenig auf den Diggers herumzuprügeln. Black Orc *B'Orc Amiseria* haute Wight *Elfbane* von den Socken, Black Orc *Arnorcid „The Governator“* *Blackcorner* haute Blocker *Frank N'Stein* zu Boden, Blitzer *Tschingisk Ahn* sprang auf, blockte Zombie *Orcel*, riss sich im Eifer jedoch selbst zu Boden und blieb liegen.

In der letzten Spielminute fiel jetzt auch den Diggers nichts grosses mehr ein, auch sie wollten schlagen, doch die Luft war raus aus diesem Spiel und so wurde auch abgepiffen – 2:1 für **Schubert's Gravediggers** mit 4:2 Casualties gegen **The Grand Orcestra**.

Im Abspann spielten die Diggers noch ein Demo-Spiel, welches ihnen weitere 10,000 Gold zu ihren Einnahmen von 70,000 brachte. Die Orcestras bekamen sogar ganze 90,000 Gold. Bei beiden Mannschaften erhielten die Spieler mit der Startnummer 13 (bei den Orcestras war dies Black Orc *Arnorcid „The Governator“* *Blackcorner*, bei den Diggers Skelett *Henry Rib*) den MVP. Auch beim Fan-Zuwachs war das Spiel ausgeglichen, nämlich weder auf der einen, noch auf der anderen Seite auch nur ein zusätzlicher Fan, so verbleiben den Orcestras weiterhin loyale 12,000 Fans, während die Diggers noch immer mit nur 7,000 ins Rennen gehen.

Zu den Spielerprüfung wurden bei den Orcestras Lineman *Elf-Eater Trabork*, der die Fähigkeit „Mighty Blow“ bekam, sowie Black Orc *Arnorcid „The Governator“* *Blackcorner*, der die Fähigkeit „Block“ bekam, zugelassen. Bei den Diggers wurde Mumie *Tut-Ankh-Papa*, mit 26 Star Player Punkten, jetzt auch zum „Star Player“ befördert und bestand erfolgreich die Prüfung „Piling On“ (*Anm.d.Red: Diese Stärke-Fähigkeit erlaubt dem Spieler beim Block, wenn der Gegner zu Fall gebracht wurde, sich auf diesen zu werfen und die eigenen Stärkepunkte zur Würfelzahl hinzuzuzählen, um somit die gegnerische Rüstung zu durchbrechen*). Ghoul *Sean Ripspleen* bewies seine taktischen Fähigkeiten, indem er die Fähigkeit „Side Step“ erwarb. Die Überraschung des Tages allerdings, war Skelett *Henry Rib*, der beim Krafttraining schwer beeindruckte und einen zusätzlichen Stärke-Punkt bekam (*Anm.d.Red: Dieses Untoten-Team lässt sich langsam sehen, zwei Super-Starke Mumien, zwei Star Player, jetzt noch gestützt durch ein gestärktes Skelett, und einem Wight mit Agility 4..fehlen nur noch ein paar weitere schnelle Spieler und dieses Team nimmt es mit jedem auf*).

Zum Schluss mussten dann die Diggers, wie auch die Orcestras, noch auf das Resultat des parallel noch immer verlaufenden Spiels warten, um den endgültigen Sieger der Liga feststellen und entsprechend feiern zu können.

## Abspann und Zusammenfassung der ZAL 1 – Erste Saison

Kurz nach 10 Uhr Abends war es dann soweit, auch das zweite Spiel des Tages war zu Ende. Nicht ganz unerwartet, hatten es die flinken Elfen der **Brotherhood of Blood and Wood** geschafft, den eher wie angewurzelt dastehenden Menschen der **Ottos Erben** davonzurennen und das gleiche Resultat wie im Hinspiel, nämlich 4:1, zu erzielen. Lange Zeit sah es auch so aus, als würden die BBW sogar einen fünften Touch Down schaffen, beherzte Gegenwehr der Erben verhinderte dies jedoch.

Es bleibt uns ein kurzer Überblick über die Statistiken dieser ersten Saison, bevor wir zur Kür unseres Liga-Meisters kommen. Den Rekord für das beste Spiel hält weiterhin die exzellente Orc-Mannschaft **The Grand Orcestra**, mit dem vernichtenden 4:0 Sieg gegen **Ottos Erben** am sechsten Spieltag (*Anm.d.Red: Siehe DGZ XVI*), die **Brotherhood of Blood and Wood** zeigt allerdings, dass wenn sie mal in Fahrt ist, sie nicht zu stoppen ist, zwei Siege mit 4:1 und einer mit 3:1 zeugen von einer Lauf und Pass-Starken Mannschaft. Auch verzeichnete die BBW die meisten angekommenen Pässe, mit 14 Stück doch sehr beachtlich. Das Endresultat von 15 erzielten Touch Downs in nur acht Spielen, also 1.875 Touch Downs pro Spiel, lässt sich ebenfalls sehen.

Bei weitem die schlagkräftigste Mannschaft waren in dieser Saison die **Schubert's Gravediggers**, mit 26 erzielten Casualties in den acht Spielen, einem Durchschnitt von 3.25 pro Spiel, wirklich eine Mannschaft zum Fürchten. Zweite wurden die **Mountain Bravehearts** mit doch immerhin 20 Casualties, also 2.5 pro Spiel, auch nicht zu verachten.

Als Stabilste Mannschaft erwiesen sich erwartungsgemäss die **Mountain Bravehearts**, mit nur neun Casualties gegen sich, also nur 1.125 Verluste pro Spiel.

Es bleibt zu sehen, ob unsere ZAL 2, oder die nächste Saison der ZAL 1, es schaffen werden, die herausragenden Statistiken dieser ersten Saison in der ZAL 1 zu überbieten, am Schluss verzeichneten wir 54 Touch Downs, also 2.7 pro Spiel und 75 Casualties, also 3.75 pro Spiel.

Begonnen wurde diese erste Saison voller Hoffnung, fünf Mannschaften unterschiedlichster Herkunft und mit ganz verschiedenen Erfahrungen auf ihrem Werdegang, stellten sich der Herausforderung, hier in Zürichheim einer speziell organisierten Liga beizuwohnen, Erinnerungen zu sammeln und einen Meister zu küren. Die uralte, erfahrene Untoten-Mannschaft **Schubert's Gravediggers**, die ebenfalls erfahrene (wenn auch nicht ganz so modrige) Zwergen-Mannschaft **Mountain Bravehearts** und die drei Neuzugänge, das Wald-Elfen Team **Brotherhood of Blood and Wood**, das Orc-Team **The Grand Orcestra** und das Menschen-Team **Ottos Erben**. Nach langen Kämpfen, durch die wir in der DGZ die Mannschaften begleiten durften, haben wir nun das Ende unserer ersten Saison erreicht, durch unser festes Liga-System mit fixen Hin und Rückspielen, haben wir nun auch einen Meister – den Alchemisten-Pokal haben die Organisatoren auf den kommenden Sommer vertagt.

Die untenstehende Tabelle zeigt uns, am letzten Spieltag änderte sich doch wieder einiges. Die **Mountain Bravehearts**, so lange an der Spitze der Liga und mit dem Sieg schon so gut wie in der Tasche, werden den verlorenen Chancen hinterher weinen, sind sie doch auf den dritten Platz zurückgerutscht. **Schubert's Gravediggers** hatten sich ja noch Hoffnungen gemacht, mit dem Sieg am letzten Spieltag vor die Bravehearts zu kommen, was ja auch gelungen war, doch der herausragende Sieg der **Brotherhood of Blood and Wood** gegen die weit abgeschlagenen **Ottos Erben** hob die Elfen vom zweiten auf den ersten Platz und somit den Sieg unserer Liga!

Bei den Pressekonferenzen zum Abschluss der ersten Saison, verkündete Coach *Conductorc* der **Grand Orcestra** per Brief, er werde sich in der zweiten Saison nur für Spiele in der zweiten Liga zur Verfügung stellen können, somit werden die **Grand Orcestra** mit sofortiger Wirkung in der ZAL 2, ohne Einbussen an Spielern oder Aufstellung, weiterspielen dürfen. Coach *Krima Bawler* der **Mountain Bravehearts**, sowie Coach *Tanamundi The Ancient* der **Schubert's Gravediggers**, waren noch nicht sicher, ob sie ihren Mannschaften eine Auszeit gönnen wollten, um anderen

Mannschaften eine Chance auf die ZAL 1 zu geben (*Anm.d.Red: Die kleine, zynische Stimme denkt, dass die beiden wohl ihre Mannschaften in der ZAL 2 ein wenig stärken wollen, bevor im Sommer die Pokalspiele kommen*). Coach **Thomas Schaaf** der **Ottos Erben** erklärte sich bereit ein weiteres Mal in der ZAL 1 anzutreten, eine komplette Neuaufstellung der Mannschaft ist zu erwarten. Auch Coach **Meneladur Glinrith** der **Brotherhood of Blood and Wood** überlegt sich, mit einer überarbeiteten Mannschaft wieder anzutreten. Anmeldeschluss für die neue Saison in der ZAL 1, inklusive fixem Mannschaftsroster, ist der 10. März, wir freuen uns auf weitere, rege Teilnahme.

### Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1) – Season 1

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	8	5		3	15	15	11	4	8	23	-15	143	9
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	8	4	2	2	14	11	6	5	26	11	15	178	7
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	8	4	2	2	14	11	7	4	20	9	11	155	7
The Grand Orcestra	Orc	Conductororc	8	3	1	4	10	11	9	2	15	11	4	172	12
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	8		3	5	3	6	21	-15	6	21	-15	156	8

MS für die DGZ