

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe XXI

**Ausgabe XXI – erste Begegnung, neunter Spieltag – Zürichheim
Alchemists' League (ZAL)**

**Mittwoch, 11.12.2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium**

Heute exklusiv der Bericht zur ersten Begegnung des neunten Spieltags der Zürichheim
Alchemists' League – Mountain Bravehearts gegen Ottos Erben!

Das Beltane-Fest rückt immer näher, Ziel der Liga-Organisatoren ist es, die verbleibenden Begegnungen, also die letzten vier offenen Spiele, bis kurz vor Beltane auszutragen um somit einen Meister zu küren und die neue Saison planen zu können.

Auf diesen Mittwoch, waren eigentlich beide Spiele des neunten und vorletzten Spieltags angesetzt gewesen, die Begegnungen zwischen **Mountain Bravehearts** und **Ottos Erben** auf der einen und **Brotherhood of Blood and Wood** und **The Grand Orchestra** auf der anderen.

Leider spielten die Götter des Chaos mal wieder Ihre Streiche, so konnte *Menélâdur Glínrith* seine Mannschaft heute nicht auf den Platz führen, da *Tanamundi the Ancient*, Interims-Coach der Grand **Orchestra** für dieses Spiel, gerade an Grippe leidet, hoffen wir dieses Spiel Anfang nächster Woche austragen zu können, bevor der letzte Spieltag unserer Liga, geplant auf Mittwoch den 18. Dezember, stattfindet.

Somit, und zur grossen Enttäuschung vieler Fans, heute nur ein Spiel im Zürichheimer Stadion – aber was für ein Spiel: Ging es den **Mountain Bravehearts** doch immer noch darum den entscheidenden, befreienden Sieg zu erringen, um die Liga endgültig für sich zu entscheiden und den **Ottos Erben** darum, endlich ihrer Niederlagen-Serie Herr zu werden oder sogar einen Sieg zu erringen.

Bei perfektem Blood Bowl Wetter wollten 41,000 Fans dem Spiel zusehen, es standen sich zwölf Zwerge (inklusive Death Roller) und zwölf Menschen gegenüber, da auf Seite der Erben noch auf die Dienste von Lineman *Thorsten Frings* verzichtet werden musste, der vom letzten Spiel noch verletzt war.

Die Bravehearts machten den ersten Abschlag und die Erben legten los; Werfer *Diego* rannte und holte sich den Ball; am linken Flügel avancierten die Menschen, indem sie die dort stehenden Zwerge nach hinten schoben. Im Zentrum zeigte Blocker *Mighty Zug* was er konnte, haute kräftig drauf und verletzte Blitzler *Degram Duglimson*. Lineman *Johnny Otten* haute Long Beard *Biarin Beornson* zu Boden, Vampir *Graf Lothar Sanguinus* schlug Troll Slayer *Haduk Hilderson* zu Boden und Lineman *Mirko Votava* stellte Blitzler *Paglim Poloson* K.O. vom Feld. Dann rannten noch Werfer *Tim Wiese* und Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer* nach links um den Ball-Träger zu decken.

Die Bravehearts, zuerst ganz geschockt ob der plötzlichen Aggressivität der Erben, sammelten sich schnell: Death Roller *Ivaan* plättete Lineman *Mirko Votava*; Long Beard *Bernd Rogerson* haute Blitzler *Marco Bode* so kräftig zu Boden, dass dieser mit schwerer Verletzung vom Platz musste (Anm.d.Red: Diagnose der Igors, die Hand ist zertrümmert und Marco Bode wird ein Spiel aussetzen

müssen). Troll Slayer *Taduk Sin* haute und haute und haute Fänger *Diego*, konnte ihn jedoch nicht zu Boden werfen; Troll Slayer *Haduk Hillderson* sprang auf und machte einen Blitz-Zug auf Vampir *Graf Lothar Sanguinus*, der diesen schwer atmend zu Boden streckte.

Die Fans feuerten weiter beide Mannschaften an, waren doch bis zur zweiten Spielrunde schon zwei Casualties geschehen und die Erben versuchten da weiter zu machen, wo sie vorhin aufgehört hatten. Zuerst *Mighty Zug* und dann Lineman *Johnny Otten* versuchten vergeblich Long Beard *Biarion Beornson* umzuhauen, welcher jedoch nur geschoben werden konnte. Fänger *Diego* machte einen gewagten Blitz-Zug auf Troll Slayer *Taduk Sin* (*Anm.d.Red: Gewagt deswegen, weil menschliche Fänger nur Stärke zwei gegenüber den üblichen drei haben und er deshalb im Nachteil sein würde*), konnte diesen jedoch nur schieben. Fänger *Ailton* schlüpfte am rechten Flügel aus der Tackle Zone und rannte quer übers Feld um sich in Position zu bringen.

Die Bravehearts mussten nun dem drohenden Sprint der Erben entgegenwirken, Troll Slayer *Taduk Sin* schob Fänger *Marko Arnautovic* zur Seite, der linke Flügel zog Richtung Mittelfeld und dann wurde der Blitz-Zug auf den Ball-Träger gemacht: Läufer *Gandres Gorason* rannte zum Menschenhäufchen um Tackle Zonen aufzubauen, was Long Beard *Andras Atosson* erlaubte Werfer *Diego* zu attackieren und zu Boden zu werfen, der Ball lag frei! Am linken Flügel versuchte Troll Slayer *Haduk Hillderson* Vampir *Graf Lothar Sanguinus* mit einem Faul vom Platz zu kriegen, scheiterte jedoch an der Rüstung.

Nun waren wieder die Erben an der Reihe, Blitzer *Frank Neubarth* plättete Läufer *Gandres Gorason*, Fänger *Ailton* rannte tief in die Hälfte der Bravehearts, Blitzer *Wynton (Kiwi) Rufer* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte ebenfalls tief in die Hälfte der Bravehearts. Fänger *Diego* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, holte sich den Ball, tat noch zwei Schritte und machte den perfekten langen Pass auf Fänger *Ailton*, welcher das Ei auch auffing! Halblinks, wollte *Mighty Zug* noch etwas Verwirrung stiften und machte einen Blitz-Zug auf Long Beard *Biarion Beornson*, der nur dank seines Dickschädels nicht K.O. vom Platz musste. (*Anm.d.Red: Das Bild rechts verdeutlicht die prekäre Lage, in der sich die Bravehearts befanden*).



Die Bravehearts konnten nicht viel mehr tun, als in der Mitte zu manövrieren, dann versuchte Läufer *Gandres Gorason* einen Blitz-Zug, er stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte zu Fänger *Ailton*, konnte ihn jedoch nur schieben. Halblinks wollte Troll Slayer *Haduk Hillderson* immer noch den Vampir mittels eines Fails vom Platz bekommen, was diesmal auch gelang und *Lothar Sanguinus* musste verletzt vom Feld geschleppt werden, konnte sich jedoch, dank seiner Regenerationsfähigkeiten, sofort wieder auf die Reservebank setzen (*Anm.d.Red: Dies gilt trotzdem als Casualty für den Angreifer*).

Jetzt wollten die Erben ihre Fertigkeiten zeigen, Blitzer *Wynton (Kiwi) Rufer*, statt den Blitz-Zug auf Läufer *Gandres Gorason* zu machen, um diesen aus dem Weg zu schieben, rannte los zur Endzone um den Pass abzuwarten, Fänger *Ailton* musste also aus der Tackle-Zone schlüpfen, wurde jedoch gehalten und fiel zu Boden..und der Ball war frei. Die Fans waren ausser sich und konnten nicht glauben was Sie da mit ansehen mussten, auch Coach *Thomas Schaaf* musste sich erst beruhigen, bevor das Spiel weitergehen konnte.

Als wieder Ruhe eingekehrt war, machte Death Roller *Ivaan* den ersten Doppelblock des Spiels (*Anm.d.Red: Fähigkeit „Multiple Block“ genutzt, welche erlaubt mehrere, nebeneinander und an den Angreifer angrenzende Spieler anzugreifen. Hierbei wird die Stärke der Spieler zusammengezählt und*

alle werden vom Würfelresultat gleich betroffen) auf die beiden Werfer *Tim Wiese* und *Diego*, konnte sie jedoch nur schieben. Tief in der eigenen Hälfte, holte sich jetzt Läufer *Fughal Faderson* den Ball und machte einen Pass auf Läufer *Gandres Gorason*, welcher an der Mittelfeldlinie stand. Blitzler *Frank Neubarth* versuchte den Ball aus der Luft zu greifen, scheiterte jedoch, dies war wohl aber genug gewesen um *Gandres Gorason* aus dem Konzept zu bringen, denn er scheiterte beim Versuch den Pass anzunehmen.

Die Erben hatten sich durch die vorherigen Kunststücke arg aus der Position gebracht, so mussten die ganz weit vorne stehenden Fänger, die ja auch die schnellsten Spieler in den Reihen der Erben waren, unbedingt versuchen wieder nach hinten zu kommen, als jedoch Fänger *Marko Arnautovic* versuchte aus der Tackle Zone zu schlüpfen, wurde er gehalten, ging zu Boden und die Initiative war wieder bei den Bravehearts. Läufer *Gandres Gorason* hob denn auch den Ball auf und rannte los in die Hälfte der Erben. Death Roller *Ivaan* blockte *Mighty Zug* und schob ihn nach hinten und Troll Slayer *Taduk Sin* haute Lineman *Dieter Eilts* so kräftig zu Boden, dass dieser sofort tot war, durch den schnellen Einsatz von *Igor Müller-Wohlfahrt*, aber wieder reanimiert werden konnte und so weiter auf dem Feld verbleiben durfte.

Mighty Zug stand indes wieder auf und blitzte Troll Slayer *Taduk Sin*, konnte ihn jedoch nur zu Boden werfen, weitere Züge waren den Erben gerade gar nicht möglich, dann waren schon wieder die Bravehearts an der Reihe: Death Roller *Ivaan* blitzte *Mighty Zug*, schob ihn nach hinten auf Lineman *Mirko Votava*, der vom Feld geschoben wurde und sich gerade noch in die Reservebox retten konnte, bevor ihn die Fans in Stücke rissen; *Mighty Zug* wurde zu Boden geschleudert, aber nicht verletzt. Jetzt war nichts Dringenderes zu machen, als Läufer *Gandres Gorason* Richtung Endzone zu senden, wo er auch jubelnd ankam und so den ersten Touch Down für die Bravehearts markierte.

Zum neuen Abschlag gelang es Coach *Thomas Schaaf* nicht, den Schiri davon zu überzeugen, dass der Death Roller eine Gefahr für seine Mannschaft darstellte, so durfte dieser auch weiter auf dem Platz bleiben. Blitzler *Paglim Poloson* schlummerte jedoch noch immer, so waren die Bravehearts noch in Unterzahl. Ein zusätzliches Fass Erfrischungstrunk, gespendet von den Sponsoren, landete bei den Bravehearts und die Erben positionierten sich, in der Hoffnung in den zwei verbleibenden Zügen der ersten Halbzeit, noch den Ausgleich zu schaffen.

Werfer *Diego* rannte dann auch los, holte sich den Ball und stellte sich Richtung Mittelfeldlinie, bereit für den langen Pass. Fänger *Ailton* rannte tief in die Hälfte der Bravehearts, Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer* machte den Blitz-Zug auf Troll Slayer *Taduk Sin* und rannte weiter. Vampir *Graf Lothar Sanguinus* haute Troll Slayer *Haduk Hillderson* von den Socken. *Mighty Zug* attackierte den Death Roller, konnte ihn jedoch nicht von der Stelle bewegen.

Die Bravehearts reagierten auf die neue Angriffswelle, Troll Slayer *Taduk Sin* rannte und machte den Blitz-Zug auf Fänger *Ailton*, konnte ihn jedoch nur schieben. Die beiden Läufer *Fughal Faderson* und *Gandres Gorason* zogen sich zurück in die eigene Hälfte um tiefe Deckung zu geben, an der Front machte Death Roller *Ivaan* einen Doppelblock auf Vampir *Graf Lothar Sanguinus* und Lineman *Mirko Votava*, der Vampir blieb auf dem Feld liegen, der Mensch musste K.O. vom Feld.

Die Erben setzten alles darauf knapp vor Ende der Halbzeit den Ausgleich zu machen, Werfer *Diego* rannte los in die Hälfte der Bravehearts, streckte sich, streckte sich ein zweites Mal, doch war dies zuviel gewesen, er fiel zu Boden und der Ball war frei.

Am rechten Flügel plätteten nun die Bravehearts die noch stehenden Erben, im Zentrum wurde nachgezogen, ein Versuch von Long Beard *Biarin Beornson* Blocker *Mighty Zug* umzuhauen, blieb jedoch erfolglos. Der Death Roller *Ivaan* machte jetzt endlich auch mal ein Faul, auf den noch immer am Boden liegenden Vampir *Graf Lothar Sanguinus* und konnte ihn auch K.O. vom Platz stellen, das war aber dann auch das Ende der ersten Halbzeit – 1:0 für die Bravehearts mit 3:1 Casualties.

Zum Auftakt der zweiten Halbzeit musste Death Roller *Ivaan* dann doch vom Feld, diesmal hatte der Schiri eingesehen, dass dieses Gerät ein wenig zu aggressiv war, jedoch schiefen auf Seite der Erben Vampir Graf *Lothar Sanguinus*, sowie Lineman *Mirko Votava* noch immer.

Zwar durften die Erben beim Abschlag durch gut einstudierte Defensiv-Taktik gleich einen Schritt tun (*Anm.d.Red: Würfelresultat beim Kick-Off: „Perfect Defence“*), der Abschlag selbst war jedoch zu ungenau gewesen und Läufer *Fughal Faderson* durfte gleich mit dem Ball in der Hand starten. Diese Gelegenheit gleich vorzustossen, liessen sich denn die Bravehearts auch nicht entgehen, Troll Slayer *Haduk Hillderson* schlug Blocker *Mighty Zug* kräftig zu Boden, dass dieser erst verschnaufen musste, die anderen Zwerge taten es ähnlich und plätteten fein säuberlich ihre Gegenüber.

Die Erben mussten meist samt und sonders erst wieder aufstehen, Blitzer *Frank Neubarth* stand auf, schlüpfte erfolgreich aus der Tackle Zone und rannte los (*Anm.d.Red: Die übliche Richtung – Tief in die Hälfte des Gegners*); Fänger *Ailton* wollte es ihm gleich tun, wurde jedoch gehalten und fiel gleich wieder hin.

Die Bravehearts machten also da weiter, wo sie vorher aufgehört hatten – beim Schlagen des Gegners – Long Beard *Bernd Rogerson* schlug Blitzer *Wynton (Kiwi) Rufer* kräftig zu Boden, dieser musste auch erst eine Verschnaufpause einlegen; Blitzer *Paglim Poloson* versuchte Fänger *Marko Arnautovic* umzuhauen, konnte ihn jedoch nicht vom Fleck bekommen. Am linken Flügel formierten sich jetzt andere freistehende Zwerge um den Ball-Träger um wieder einmal „Den Fels“ zu konstruieren. Long Beard *Andras Atosson* entschied sich die Chance zu nutzen und faulte den am Boden liegenden *Mighty Zug*, konnte ihn jedoch nicht verletzen. Diesmal hatte der Schiri aufgepasst, liess sich aber durch den sofortigen Einwand von Coach *Krima Bawler* umstimmen.

Blitzer *Wynton (Kiwi) Rufer* stand nun auf, machte den Blitz-Zug auf Long Beard *Bernd Rogerson* und schlug ihn zu Boden, Fänger *Marko Arnautovic* blockte Blitzer *Paglim Poloson* und schob ihn beiseite, die beiden Werfer *Diego* und *Tim Wiese* rannten nun zur Mittelfeldlinie um Tackle-Zonen aufzubauen.

Im Zentrum wogte es nun weiter, Long Beard *Johnny Otten* machte einen Blitz-Zug auf Blitzer *Frank Neubarth*, beide stiessen mit den Köpfen aneinander, wankten, blieben jedoch stehen. Da blies der Schiri jedoch Illegal Procedure, war er doch von den Fans der Erben davon überzeugt worden, endlich auch einmal für sie zu pfeifen (*Anm.d.Red: Karte „Referee“ gespielt, der Schiri bläst Illegal Procedure gegen den Gegner, welcher einen Re-Roll opfern muss um weiterspielen zu können, oder den Zug aufgeben muss, falls er keinen mehr hat, schon einen gespielt hat, oder keinen spielen möchte*).

Die Erben-Fänger und Werfer formierten sich nun um den Fels um diesen zu decken, als jedoch Blitzer *Wynton (Kiwi) Rufer* aus der Tackle Zone schlüpfen wollte, um den Blitz-Zug zu machen, wurde er gerade noch gehalten und fiel zu Boden.

Jetzt schlugen wieder die Bravehearts zu, die Menschen um den Fels herum wurden zu Boden geschlagen, der Ball-Träger blieb jedoch brav in der Mitte des Felsens. Im Zentrum wurde ebenfalls geschlagen und geschoben, der rechte Flügel zog ins Zentrum, um hier die Übermacht noch mehr auszubauen. Zuletzt schlug Long Beard *Biarin Beornson* Fänger *Ailton* kräftig zu Boden, so dass dieser erst verschnaufen musste.

Die Erben konnten jetzt nicht viel mehr tun als generell wieder aufzustehen und wieder Tackle-Zonen aufzubauen, sogar *Mighty Zug* schaffte es aus einer Tackle-Zone zu schlüpfen (*Anm.d.Red: Ganz erstaunlich wie Coach Thomas Schaaf selbst die behäbigsten seiner Spieler zum schnellen Spiel animiert, die kleine Stimme im Hintergrund denkt jedoch immer noch, er sei wohl als Elfen-Coach besser platziert*).

Die Bravehearts avancierten weiter – Troll Slayer *Taduk Sin* schlug Werfer *Diego* zu Boden, Long Beard *Blood Eye* schlug Werfer *Tim Wiese* zu Boden, Long Beard *Ladius Larson* haute Blitzer *Frank*

Neubarth so zu Boden, dass dieser erst tief Luft holen musste, Long Beard *Andras Atosson* schlug Lineman *Johnny Otten* zu Boden und der Weg war frei für Läufer *Fughal Faderson* loszulaufen und sich mit einem Zusatzschritt in die Endzone zu bewegen, doch ging er dort zu Boden! Die Fans konnten Ihren Augen nicht trauen, war es doch ein sicherer Schritt gewesen (*Anm.d.Red: Karte „Take A Dive“ gespielt – der Spieler wirft sich zu Boden*). Der Ball hüpfte aus dem Spielfeld und wurde wieder eingeworfen, so dass die Erben diesen auch in Reichweite hatten.

Werfer *Diego* stand wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, holte sich den Ball und machte einen genauen Pass auf Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer*, welcher das Ei auch auffing. *Mighty Zug* machte jetzt einen Blitz-Zug auf Long Beard *Bernd Rogerson* und schlug ihn zu Boden. Der Weg war nun frei für Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer*, der mit dem Ball in der Hand, tief in die Hälfte der Bravehearts rannte. Die anderen Erben standen indes wieder auf um erneut Tackle Zonen aufzubauen.

Die Bravehearts, noch immer schockiert ob dieser plötzlichen Wende, versuchten den Ball-Träger aufzuhalten, als jedoch Long Beard *Andras Atosson* versuchte aus der Tackle Zone zu schlüpfen, fiel er gleich zu Boden (*Anm.d.Red: und dies trotz der Tatsache dass es sich bei Ihm um einen agileren Long Beard mit Agility 3 handelt!*) und musste K.O. vom Feld getragen werden.

Mighty Zug machte gleich da weiter, wo er vorhin aufgehört hatte und schlug Long Beard *Bernd Rogerson* zu Boden. Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer* wollte nichts riskieren, rannte, streckte sich und markierte den Touch Down – Ausgleich!

Auf Seiten der Erben schlief Lineman *Johnny Otten* noch immer, die anderen Spieler waren jedoch wieder wach und so spielten wieder 10 gegen 10. Zum Abschlag durften diesmal zwar die Bravehearts einen Schritt tun, bevor der Ball gelandet war, doch war dieser Abschlag so gut gewesen, dass er ganz hinten in der Hälfte der Bravehearts landete. Läufer *Fughal Faderson* musste denn auch bis zum Limit seiner kurzen Beinchen laufen um den Ball zu holen, als er jedoch wieder nach vorne laufen wollte, um den Pass zur Mittelfeldlinie zu machen, überdehnte er sich, ging zu Boden und der Ball hüpfte wieder frei auf dem Feld!

Die Erben wollten grade loslegen, doch da piff der Schiri Illegal Procedure und die Bravehearts waren ein letztes Mal an der Reihe, konnten jedoch nur etwas Schlagen und Schieben, aber nichts mehr ausrichten.

Die Erben hatten nun keine Möglichkeit mehr noch zum Ball vorzudringen, Blitzler *Frank Neubarth* nutzte die Chance den vor Ihm liegenden Long Beard *Ladius Larsson* zu faulen und konnte Ihn schwer verletzt vom Platz stellen (*Anm.d.Red: Diagnose liegt auch schon vor – eine leichte Gehirnerschütterung – er wird ein Spiel aussetzen müssen*). Der Schiri hatte das Faul sogar gesehen und gepfiffen, doch auch *Thomas Schaaf* zeigte sich als Herr der Überzeugungskraft, der Schiri entschied sich um, doch war die reguläre Spielzeit hiermit auch zu Ende und das Spiel vorbei.

Resultat also: Unentschieden 1:1 zwischen den **Mountain Bravehearts** und den **Ottos Erben** mit 3:2 Casualties.

Durch gutes Marketing, konnten sich die Bravehearts noch 50,000 Gold durch den Verkauf von Fanartikeln verdienen, zusammen mit den 40,000 Gold durch Einnahmen, also brauchbare 90,000 Gold. Die Erben mussten sich mit den 40,000 Gold Spielprämie zufrieden geben. Bei den Bravehearts wurde Troll Slayer *Haduk Hillderson* zum MVP gekürt, bei den Erben war es Vampir *Graf Lothar Sanguinus*, wohl durch seine Wiederkehr in der ersten Halbzeit.

Auch die Fans waren durch das Spielgeschehen positiv beeindruckt – beide Mannschaften konnten ihre Fangemeinden auf 7,000 Fans ausbauen.

Bei den Bravehearts wurde Long Beard *Bernd Rogerson* zu den Spielerprüfungen zugelassen und verdiente sich die Fähigkeit „Jump Up“ (*Anm.d.Red: Diese erlaubt dem Spieler, sollte er am Anfang*

des Zuges am Boden liegen, umsonst aufzustehen und ganz normal einen Zug durchzuführen – für einen Long Beard mit nur 4 Bewegung also wirklich nicht zu verachten). Bei den Erben durfte Blitzer Frank Neubarth an den Prüfungen teilnehmen und verdiente sich die Fähigkeit „Shadowing“ (Anm.d.Red: Diese erlaubt dem Spieler, sobald ein Gegner seine Tackle Zone verlässt, diesem nachzufolgen, soweit bei einem Wurf eines W6 plus Anzahl Bewegung, die Gesamtpunktzahl des Gegners – W6 + Anzahl Bewegung – übertroffen wird. Wenn erfolgreich, muss also der Gegner u.U. mehrere Male einen Dodge-Roll machen um aus der Tackle Zone entkommen zu können).

Nach Beendigung des Spiels, freuten sich zwar die Erben darüber, zumindest die Flaute der letzten Spiele gekehrt zu haben und endlich wieder ein Unentschieden geholt zu haben, der erhoffte Sieg war jedoch immer noch ausgeblieben. Eine letzte Chance haben die Erben jetzt – gegen die **Brotherhood of Blood and Wood** – vielleicht doch noch ein einziges Mal in dieser Saison einen Sieg einzufahren. Die Präsenz von *Mighty Zug* und *Graf Lothar Sanguinus* im Mittelfeld könnte hier helfen, doch ist ja *Meneladur Glinrith* ein gerissener und erfahrener Trainer, entscheidend wird, wen er nach dem Spiel gegen **The Grand Orcestra** für das Spiel verfügbar hat.

Die **Mountain Bravehearts** haben Ihre Chance auf den absoluten Liga-Sieg somit auch verspielt, trotz der Tatsache dass Sie nun einen weiteren Punkt gewonnen haben, bleibt Ihnen für den letzten Spieltag nichts mehr übrig, als zu hoffen, dass die übrigen Resultate zumindest Ihren technischen Sieg ermöglichen. Ein Blick auf die Tabelle (Anm.d.Red: siehe unten) zeigt: Sollte die **Brotherhood of Blood and Wood** es schaffen nicht nur **The Grand Orcestra**, sondern danach noch **Ottos Erben** zu besiegen, hätten sie sogar 15 Punkte und somit den Liga-Sieg. **The Grand Orcestra** könnte, mit einem Sieg gegen die BBW und **Schubert's Gravediggers**, sogar noch auf 16 Punkte kommen, ein Sieg und ein Unentschieden würden für einen Sieg nach Punkten reichen, da sie eine bessere Touch-Down Differenz hätten. Auch **Schubert's Gravediggers** haben noch eine Chance, allerdings müssen Sie mindestens 2:1 gegen **The Grand Orcestra** gewinnen - dann würde die bessere Casualty-Bilanz, oder bei Gleichstand, die Anzahl der erzielten Casualties zählen. Sollte auch hier kein Sieger feststehen, gewinnt die Mannschaft mit dem höheren Team-Rating.

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1)

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	8	4	2	2	14	11	7	4	20	9	11	155	7
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	7	3	2	2	11	9	6	3	22	9	13	168	7
The Grand Orcestra	Orc	Conductorc	6	3	1	2	10	10	6	4	10	7	3	149	12
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	6	3		3	9	9	9	0	8	19	-11	135	7
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	7		3	4	3	5	17	-12	5	21	-16	145	7