

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe XX

Ausgabe XX – achter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

13. November, 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum 8ten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League (ZAL) –
Division 1. Die Begegnungen zwischen den Mountain Bravehearts gegen die BBW und den
Schubert's Gravediggers gegen Ottos Erben

Endlich war es wieder soweit, die Götter des Chaos hatten es wieder einmal verfügt, dass der geplante Spieltag vom 6. November nicht stattfinden konnte und sich die Begegnungen der ZAL1 um eine Woche nach hinten schoben. Doch durften wir dann zwei Spielen der gehobenen Klasse beiwohnen, denn es geht weiterhin um Alles: Die **Mountain Bravehearts** suchen immer noch den entscheidenden Sieg, hatte die Niederlage gegen **The Grand Orcestra** (*Anm.d.Red: Siehe DGZ XVII*) Ihren Plänen die Liga souverän für sich zu entscheiden, doch einen Dämpfer versetzt; **Schubert's Gravediggers** wollten wieder auf den zweiten Platz in der Tabelle kommen, um danach mit einem weiteren Sieg zumindest Chancen auf den Liga-Sieg zu erspielen; die **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)** brauchte ebenfalls einen Sieg um sich Chancen auf den Liga-Sieg zu erarbeiten und **Ottos Erben**, abgeschlagen am Ende der Tabelle, hofften auf Ihren ersten Sieg in der Liga, um das Riesenpotential endlich einmal zu zeigen.

Es wurde auf beiden Plätzen des Stadions gespielt, noch immer wird debattiert, ob ein drittes Spielfeld eröffnet werden soll, dies wird wahrscheinlich erst durch weitere Zugänge in der zweiten Liga finanzierbar. Im Stadion 1 spielten **Mountain Bravehearts** gegen **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)**, wieder einmal der absolute Kontrast zwischen den nur Drieviertelkäsehochs, aber doch Dick-köpfigen Zwergen und den schnellen und wendigen, aber zerbrechlichen Waldelfen. Im Stadion 2 spielten **Schubert's Gravediggers** gegen **Ottos Erben**, hier war der Kontrast eher, den süsslichen Leichen-Geruch der Zombies mit dem Angstschweiss der Menschen zu vergleichen. The Grand Orcestra hatte diese Woche Pause, was verschiedene Fans und Spieler nicht daran hinderte dem Geschehen beizuwohnen, um die für Sie so wichtigen Spiele entsprechend zu bejubeln und akustisch zu unterstützen.

Stadion 1 – Mountain Bravehearts vs. Brotherhood of Blood and Wood (BBW)

Bei perfektem Blood Bowl Wetter haben sich heute rund 61'000 Fans zusammengefunden, um das Spiel der wohl unterschiedlichsten Rassen der Liga zu verfolgen. Die **Mountain Bravehearts** spielen gegen die **Brotherhood of Blood and Wood**. Für die Elfen ist es heute ungemein wichtig einen Sieg davonzutragen. Zum einen, da sie sich sonst die Möglichkeiten auf den Saisonsieg verspielen und zum Anderen, um sich an der ersten Niederlage gegen die Zwerge zu rächen. Falls die Zwerge heute gewinnen, können sie sich den Saisonsieg bereits sichern. Es verspricht also ein sehr spannendes Spiel zu werden, bei dem man mit Allem rechnen muss.

Die Spieler stellten sich auf und siehe da, auch der angeschlagene *Vánidi Atar*, läuft auf den Platz. Dies könnte ein entscheidender Vorteil für die Elfen bedeuten. Nun, die Mannschaften stehen und alle warten nur noch auf den Anpfiff. Doch sackt *Aeróred Bandes* einfach in sich zusammen. Da wurde wohl ein Stein aus den Zuschauerrängen der Zwerge geworfen. Naja, das kommt vor und wir lassen uns nicht davor abhalten, das Spiel mit einem liegenden Spieler auf dem Feld zu beginnen.

Der *Death Roller Ivan* (Anm. d. Red. von den Elfen abschätzig „der zu Belächelnde“ genannt, da er immer noch zu ihnen hochschauen muss), blockt als erstes den neu angeheuerten Starplayer der Elfen, *Jordell Freshbreeze* erfolglos. Nach dieser Aktion wollen wir sehen, ob er wirklich so viel frischen Wind ins Spiel bringen kann. Long Beard *Biarin Beornson* hat inzwischen Lineman *Mirohâl Beor* von den Elfen K.O. und somit ein Loch in die Abwehr geschlagen. *Gandres Gorason* hat den Ball vom Boden aufgenommen und passt ihn rüber zu Runner *Fughal Faderson*, welcher diesen gekonnt fängt.

Lineman *Ezevin Brethil* versucht sich an der Front, schafft es jedoch nur Long Beard *Blood Eye* ein bisschen nach hinten zu schubsen. Der Rest der Elfen bringt sich taktisch in Sicherheit. *Blood Eye* rächt sich für den Schubser und stösst *Ezevin Brethil* zu Boden. *Ivan* rollt vor und blockte *Criségie Deldúwath* und schiebt *Jordell Freshbreeze* nach hinten. Der Ballträger und sein Begleitschutz formieren sich bereits in der Hälfte der Elfen. Dessen Werfer *Britholydh Echoriath* stellt sich vorsorglich bereits in die eigene Touchdown-Zone und der Rest zieht sich, seinem Beispiel folgend, taktisch zurück. Ja, wie immer scheuen sich die Elfen vor der physischen Konfrontation mit den Zwergen, auch wenn sie diese mit z.T. mehr als einer Körperlänge überragen.

Blood Eye schafft es nun endlich *Ezevin Brethil* KO vom Platz zu schicken und *Ivan* versucht sich an *Aeróred Bandes*, der sich wacker auf den Beinen hält. *Biarin Beornson* ist erfolgreicher und fegt *Hyaridunie Quenye* zu Boden. Runner *Fughal Faderson* läuft los Richtung TD-Zone, kommt aber nicht ganz hin. *Ladius Larson* der Zwerge stürzt sich nun auf den in der TD-Zone bereiten *Britholydh Echoriath*, fällt jedoch hin, ohne beim elfischen Werfer anzukommen. Dieser wiederum schnappt sich den Ball und passt ihn gleich weiter zu *Daedéch Atar*, der es schafft, sich weit in die Hälfte der Zwerge zu bewegen.

Ivan, der zärtliche Plätter, rollt nun die Mitte auf und blockt die Linemen *Aeróred Bandes*, *Criségie Deldúwath*, welche stehen bleiben und *Ezevin Brethil* der mit einem Schädelbruch vom Platz getragen wird. Für ihn gibt's heute nichts mehr zu belächeln. *Degram Duglimsons* Block scheitert an *Jordell Freshbreeze*, doch schafft es sein Teamkollege *Gandres Gorason*, den Starspieler umzunieten und so wie es aussieht, war das eine Schulter, voll in die Nüsse. *Daedéch Atar* hingegen läuft dem ersten Touchdown des Spiels entgegen, hat jedoch nicht mit der Findigkeit der Zwerge gerechnet. Diese hatten schon damit gerechnet, umlaufen zu werden und haben zu diesem Zweck eine Fallgrube angelegt, die sich nun auszahlt. Aufgrund der Falle wird nun neu gekickt. *Ivan* nutzt die Gunst der Stunde und werkelt an seiner Todeswalze.

Das Ei ist bereits wieder in der Luft und *Haduk Hillderson* stürzt sich bereits auf *Jordell Freshbreeze*, jedoch ohne ihn zu stören. Gleichzeitig wirft *Gandres Gorason* den Ball *Degram Duglimson* zu, der aber noch nicht ganz bereit war und den Ball nicht auffangen kann. *Glír Edhel* und *Vánidi Atar* rennen

weit in die gegnerische Hälfte, in der Hoffnung, der Ball findet den Weg dahin. *Hyaridunie Quenye*, unterstützt von *Mirohâl Beor* haut *Andras Atosson* aus den Socken. Auch in der Zwergenhälfte ist die Hölle losgebrochen. *Jordell Freshbreeze* will *Blood Eye* eins über die Rübe ziehen, dieser weicht aber geschickt aus. Fänger *Daedéch Atar* läuft nun zum Ball, hebt ihn auf und wirft ihn seinem Bruder *Vánidi* zu, welcher ohne Probleme fängt.

Das lassen sich die Zwerge jedoch nicht gefallen und gehen gleich zu dritt auf ihn los (*Fughal Faderson* und *Paglim Poloson* unterstützen *Gandres Gorason*). Der Elf hat natürlich keine Chance gegen die Schwergewichte. (*Anm. d. Red.: Obwohl die Elfen die Zwerge um etwa eine Körperlänge überragen, so wiegen sie trotzdem nur etwa die Hälfte*). *Gandres Gorason* versucht, das nun wieder freie Ei an sich zu reißen, doch auch ihm gleitet es aus den Händen. *Jordell Freshbreeze*, wieder auf den Beinen, Rennt auf *Degram Duglimson* zu und befreit somit *Daedéch Atar* aus der Tackle-Zone. *Atar* nutzt die Gelegenheit und rennt los, schnappt sich den Ball von *Gorason*, weicht ihm geschickt aus und macht den ersten Punkt. Damit geht die **Brotherhood of Blood and Wood** unerwartet in Führung.

Nach diesem Touchdown überlegt sich das Wetter, ob es sich wohl ändern soll, hat aber Mitleid mit den vielen Zuschauern und lässt es bleiben. Die **Mountain Bravehearts** scheinen nun ziemlich angepisst zu sein und werden bestimmt die halbe elfische Mannschaft auseinandernehmen. *Blood Eye* haut *Criségië Deldúvath* um, welcher benommen liegen bleibt. Wieder schnappt sich *Gandres Gorason* den Ball und spielt den Pass an *Fughal Faderson*, welcher diesen wunderschön annimmt. *Ladius Larson* greift *Glír Edhel* an und wird von *Paglim Poloson* so tatkräftig unterstützt, dass der Elf KO vom Feld getragen wird. Troll Slayer *Haduk Hillderson* stürzt sich auf *Jordell Freshbreeze* und nach dem dritten Anlauf fällt dieser hin. Auch *Astiviën Thalion* fällt nach dem Angriff von *Gandres Gorason* benommen zu Boden.

Jordell Freshbreeze stemmt sich wieder auf die Beine und hilft *Ezevin Brethil* sich eher weniger gesegnet an *Fughal Faderson* zu vergehen. Werfer *Britholydh Echoriath* schnappt sich das Leder und passt erfolgreich zu *Vánidi Atar*. Die BBW sind nun in Prügelstimmung und *Cular Melwer* greift sich *Bern Rogerson*, *Mirohâl Beor* greift *Andras Atosson* an, welcher danach auch noch von *Daedéch Atar* gefoult wird. Der Ball ist noch immer gefährlich weit in der zwergischen Hälfte in elfischen Händen. Doch *Gandres Gorason* greift *Vánidi Atar* an. Welch ein Zusammenstoß! Beide Spieler fallen um. Aber da steht *Vánidi* bereits wieder, krallt sich das Ei und punktet in der letzten Minute vor Ende der Halbzeit zum 2:0. Was für ein Abschluss, meine Damen und Herren! Die **Mountain Bravehearts** werden sich jetzt schön an den Bärten nehmen müssen, um diesen Vorsprung noch aufzuholen. Mal sehen, was die zweite Halbzeit bringt.

Das **Grand Orc'estra**, heute für die Pausenunterhaltung zuständig, trägt seinen Namen nicht umsonst und die Zuschauer sind entsprechend verwundert ob der Qualität des akustischen Ohrenschaumes. Leider reicht es nicht für eine Zugabe, da der Schiedsrichter bereits die zweite Halbzeit antrillert.

Kick off: Die Abwehr der Zwerge steht bereits gut, doch hat sich da über die Pause einiges gebessert und sie passen sich nochmals kurz an die Aufstellung der hochnäsigen Elfen an. *Crisegie Delduwath*, einer deren Linemen blockt sogleich Long Beard *Biarin Beornson* und macht somit den Weg frei für seine Kollegen *Aerored Bades*, *Cular Melwer* und *Astivien Thalion*, welche tief in die gegnerische Hälfte vordringen. Werfer *Britholydh Echoriath* schnappt sich den Ball und passt zu *Jordell Freshbreeze*. *Paraleg Haleth* geht währenddessen auf *Bern Rogerson* los und *Vánidi Atar* folgt seiner Vorhut in Richtung Zwerge. *Mirohâl Beor* versucht *Andras Atosson* von den Füßen zu heben, scheitert jedoch kläglich und geht dabei zu Boden

Mit Hilfe von *Paglim Poloson* blockt *Fughal Faderson* den Ballträger *Jordell Freshbreeze*. Der Angriff von *Blood Eye* und *Haduk Hillderson* lässt *Glír Edhel* K.O. auf dem Platz zurück. Runner *Gandres Gorason* macht sich am Ball zu schaffen, sticht sich jedoch an einer der Stacheln und, da er sein eigenes Blut nicht verträgt, fällt ohnmächtig zu Boden.

Dieses Missgeschick hat nun derbe Konsequenzen für die Zwerge, denn Lineman *Crisegie Delduwath* steht nah am Ball, kann diesen auch aufheben und baut den Vorsprung weiter aus – 3:0!

Neuer Kick-Off; die Spieler stehen wieder in ihren Startlöchern doch der Ball wird weit über den Feldrand hinaus geschossen und so geht der Ball an: *Gandres Gorason*, dessen Finger nun eingepflastert ist. Trotz Ballbesitz sind die Zwerge eher zurückhaltend und beschränken sich darauf, zwei Elfen in den Boden zu stampfen. *Biarin Beornson* haut *Crisegië Deldúwath* aus den Socken und *Haduk Hillderson* greift sich *Jordell Freshbreeze*. Man siehts von hier aus nicht genau, aber das scheint ganz schön weh zu tun!

Mich dünkt, die Elfen sind etwas überrascht von so viel Zurückhaltung. Ob da etwas im Busch ist? Jedenfalls bleiben sie gespannt und ziehen sich vorsichtshalber taktisch zurück.

Darauf haben die Zwerge wohl nur gewartet: Long Beard *Ladius Larson* schiebt *Astiviën Thalion* aus dem Weg. Troll Slayer *Haduk Hillderson* stürzt sich auf *Jordell Freshbreeze*, welcher nun besser vorbereitet aussieht als zuvor. Jedoch wird er ein ums andere Mal zurückgedrängt und fängt sich schliesslich doch noch einen heftigen Kinnhaken ein. Long Beard *Biarin Beornson* kommt aber nicht an *Crisegië Deldúwath* vorbei und fällt der Breite nach hin.

Die Elfen holen zum Gegenschlag aus und *Astiviën Thalion* rennt Long Beard *Blood Eye* über den Haufen. *Haduk Hillderson* wird von Lineman *Mirohâl Beor* zur Seite geschoben. *Jordell Freshbreeze* geht auf *Gandres Gorason* los, bekommt jedoch ein Bein gestellt und ramponiert sich seine Adlernase, bevor er überhaupt in Reichweite kommt.

Blitzer *Paglim Poloson* gibt zurück und blockt seinerseits *Mirohâl Beor*, der diesmal nicht den Hauch einer Chance hat und mit schmerzverzerrtem Gesicht liegen bleibt. Lineman *Ezevin Brethil* wird nun von *Haduk Hillderson* mit Schlägen eingedeckt, welcher jedoch dann selber einstecken muss, stolpert und rückwärts zu Boden fällt.

Long Beard *Paglim Poloson* wird von *Hyaridunie Quenye* umgehauen, was nun wieder *Jordell Freshbreeze* das entkommen aus der Tacklezone erleichtert. Dieser unterstützt den Blitzangriff von Werfer *Britholydh Echoriath*. Doch Runner *Gandres Gorason* bleibt standhaft und lässt sich bloss etwas zur Seite schieben. Damit hätten die Elfen nicht gerechnet und so versucht sich auch Lineman *Cular Melwer* etwas aus der gefährlichen Zone zu befreien, wird jedoch von Long Beard *Ladius Larson* festgehalten und fällt so unglücklich, dass er für den Rest des Spiel nur noch als Zuschauer teilnehmen kann.

Die **Mountain Bravehearts** blocken und schieben ihren Gegner im Mittelfeld etwas umher. Das Ganze ist sehr unübersichtlich und wir wissen nicht genau, wer da nun wen umnietet oder eben nicht. Der linke Flügel der Elfen wurde aber böse geplättet und Runner *Gandres Gorason*, noch immer den Ball in der Hand, schafft es, etwas Distanz zwischen sich und die Elfen zu bringen.

Verzweifelt versuchen die Elfen nun den in Mitleidenschaft gezogenen linken Flügel zu stützen. *Ezevin Brethil* schiebt *Paglim Poloson* zurück und kann so den Block auf Troll Slayer *Haduk Hillderson* unterstützen, der von *Cular Melwer* von seinen Füßen geholt wird. *Jordell Freshbreeze* braucht dazu keine Hilfe und vergeht sich an Blitzer *Degram Duglimson*. Jetzt stürzt sich auch *Hyaridunie Quenye* auf *Gandres Gorason*, welcher vom Gewaltausbruch der Elfen so perplex ist, dass es für *Hyaridunie* ein Leichtes war, den Zwerg umzuschubsen und ihm den Ball abzujagen. Dieser hüpfte in Richtung *Jordell Freshbreeze*, der den Ball gekonnt an sich nimmt. *Daédéch Atar* ist dies nicht entgangen und

so entzieht er sich den Fängen seines Gegners und rennt zu *Freshbreeze* um sich den Ball zu schnappen. Kurz nicht bei der Sache strauchelt er jedoch und lässt den Ball hinter sich liegen, wo die Zwerge bereits auf Ihre Gelegenheit warten.

Long Beard *Blood Eye* hebt nun *Crisegië Deldúwath* aus den Stiefeln und sein Teamkollege *Biarin Beornson* rennt *Daédéch Atar* entgegen, springt und holt den elfischen Fänger von den Füßen. Das hat weh getan! Runner *Fughal Faderson* rennt los, krallt sich das Ei und passt weiter zu Blitzer *Paglim Poloson* der den Ball fängt und schon so weit hinten steht, dass die Elfen keine Chancen mehr haben diesen Touchdown abzuwenden. Ein unglaublicher Spielzug der Zwerge!

Die Zwerge haben den Ankick und deren Angreifer sind auch schon vor der elfischen Defensive bereit. So stellen sie sich nun näher zum Gegner als dem Coach *Melénâdur Glinrith* lieb ist. *Jordell Freshbreeze* macht sich die Nähe der Frontlinie zu Nutze, überspringt sein Gegenüber (*Anm.d.Red.: es ist kein geringerer als Troll Slayer Haduk Hilderson*) und rennt ungehemmt in die Hälfte der *Bravehearts*. Die Elfen ziehen sich etwas zurück und stellen sich so auf, dass ein Durchkommen für die Zwerge schon fast unmöglich erscheint. In der ganzen taktischen Aufregung hat sich der Werfer *Brytholidh Echoriath* auch schon den Ball geschnappt.

Andras Atosson greift sich nun *Hyaridunie Quenye* und wirft ihn in den Dreck. Blitzer *Paglim Poloson* rennt zurück um Runner *Gandres Gorason* mit dem umwerfen von *Jordell Freshbreeze* zu helfen, jedoch kann sich dieser gerade noch auf den Beinen halten. Lineman *Paraleg Haleth* wird nun von Long Beard *Ladius Larson* attackiert, kann diesen jedoch abwehren.

Nun so kurz vor Schluss ist noch alles möglich für die Elfen und es schaut ganz so aus als ob es noch einen Touchdown für sie gäbe, denn *Jordell Freshbreeze* kann sich von den beiden Zwergen befreien und steht nun hinter der Linie, um den Ball nur noch fangen zu müssen um zu punkten. Werfer *Britholydh Echoriath* hat dies natürlich gesehen und rennt mit dem Ball in Passweite. Er holt schon aus um das Ei abzugeben und stolpert über einen liegen gebliebenen Handschuh. Welch ein Pech! Diesen Punkt hätten die, sonst leichtfüssigen Elfen, ohne weiteres für sich verbuchen können.

Durch diesen Spielzug ist es für die kürzere Mannschaft nun unmöglich geworden noch einen TD zu machen. Dafür tun sie das, was sie sonst auch schon beherrschen: Draufhau'n! Long Beard *Bernd Rogerson* plättet Lineman *Palareg Haleth* und Troll Slayer *Haduk Hilderson* haut Lineman *Crisegië Deldúwath* dreimal dermassen in die Beisser, dass dieser benommen auf den Rasen sinkt. Bevor die Zwerge weiter wüten können, hört man auch schon die Trillerpfeife, die das Ende diese Spiels anzeigt.

So trennen sich die **Mountain Bravehearts** und die **Brotherhood of Blood and Wood** mit 1:3 und Casualties 2:0. Lineman *Ezevin Brethil* ist bei den Elfen und Long Beard *Bernd Rogerson* bei den Zwergen zum Spieler des Matches ernannt. Auch die Einnahmen aus den Bier- und anderen Verkäufen sind diesmal hoch und aufgrund des Sieges bekommen die Elfen nun 100'000 Gold und die Zwerge immer noch stattliche 80,000 Gold in die Kasse gespült. Doch die Enttäuschung der Fans auf der Zwergenseite ist gross und ich kann mir gut vorstellen, dass aufgrund der anfänglich eher mässigen Leistung der Zwerge, einige Fans ihrem Klub den Rücken zukehren werden.

Stadion 2 – Schubert's Gravediggers vs. Ottos Erben

Bei perfektem Blood Bowl Wetter, wollten 47,000 Fans der zweiten Begegnung zwischen **Schubert's Gravediggers** und **Ottos Erben** beiwohnen. Durch die Differenz der Team-Ratings, hatten **Ottos Erben** ein Handicap von 15, was einen zusätzlichen Griff in die Trickkiste bedeutete.

Kein Spieler musste verletzungsbedingt aussetzen, sogar Erben-Blitzer *Marco Bode* war nun von seinen Irrfahrten nach Einzug zur Reichsmarine wieder im Kader zurück, so standen sich 15 Untote und 14 Menschen gegenüber, die Gravediggers machten den ersten Abschlag und das Spiel ging los: Gleich zu Anfang, während der Ball noch flog, durften die Erben durch einen Quick Snap einen Schritt aus der Reichweite der Gravediggers tun. Werfer *Diego* rannte dann zum Ball und holte sich diesen, die restlichen Erben formierten sich zu einer defensiven Box um den Ball-Träger (*Anm.d.Red: Siehe Foto rechts*).



Die Gravediggers avancierten jetzt, da sich sämtliche Erben so zurückgezogen hatten, war nur ein Schlag möglich, den Mumie *Tut-Ankh-Papa* im Blitz-Manöver auch ausübte, um *Mighty Zug* zu Boden zu strecken.

Die Erben flitzten durch die Gegend, Fänger *Marko Arnautovic* und Blitzer *Wynton (Kiwi) Rufer* rannten am linken Flügel los, Werfer *Diego* avancierte hinter der abschirmenden Mauer seiner Mannschaftskollegen, deutete einen Pass an (*Anm.d.Red: Karte „Fake Play“ gespielt, welche den Gegner in die falsche Richtung schauen lässt, wenn der Pass gespielt wird und deshalb kein Interception ermöglicht*) und machte dann den genauen Wurf auf Fänger *Marko Arnautovic*, der zwar zuerst etwas herumjonglierte, das Ei aber dann sicher abfing. *Mighty Zug* stand wieder auf und machte einen Blitz-Zug auf Blocker *Frank N'Stein*, konnte ihn jedoch nicht mal vom Fleck bekommen (*Anm.d.Red: Fähigkeit „Stand Firm“, die den Spieler bei einem gegnerischen Schlag im Feld verankert*). Lineman *Rune Brathseth* wollte noch einen Schlag auf *Wight Dwarfblight* ausführen, erwischte sich jedoch selbst und ging, um Luft ringend, zu Boden.

Vampir *Count Luthor von Drakenborg* machte jetzt einen Blitz-Zug auf den Ball-Tragenden Fänger *Marko Arnautovic* und schob ihn etwas nach hinten, Mumie *Tut-Ankh-Papa* schob *Mighty Zug* nach hinten, im Folgezug schlug *Frank N'Stein* zu und konnte *Mighty Zug* auf den Boden bringen und *Wight Dwarfblight* stürmte heran und stellte ihn mit einem Faul K.O. vom Feld. Ansonsten wurde nur noch am linken Flügel etwas gehauen und geschoben.

Die Erben versuchten den Ball-Träger frei zu bekommen, Blitzer *Marco Bode* schlüpfte aus der Tackle Zone und stürmte nach vorne, tief in die Hälfte der Diggers, Fänger *Marko Arnautovic* versuchte einen langen Pass, quer über das Spielfeld, auf Werfer *Tim Wiese*, doch war der Pass zu ungenau und flog nicht ganz weit genug. Auf dem Weg versuchte Mumie *Tut-Ankh-Mama*, die mehr oder weniger unterhalb der Flugroute stand, das Ei zu fangen, hatte jedoch keine Chance (*Anm.d.Red: Wäre ja auch zu unwahrscheinlich, sind doch Mumien eher für Ihre schlagkräftigen Argumente und weniger für Ihr Fingerspitzengefühl bekannt*).

Wight Elfbane führte nun einen Blitz-Zug auf Werfer *Tim Wiese* aus und schob ihn nach hinten, Ghoul *Sean Ripspleen* rannte, hob den Ball auf und rannte weiter in Richtung Mittelfeldlinie. Vampir *Count Luthor von Drakenborg* haute Blitzer *Wynton (Kiwi) Rufer*, Mumie *Tut-Ankh-Mama* blockte Lineman *Dieter Eilts*, beide Menschen-Spieler gingen zwar zu Boden, wurden aber nicht verletzt. Skelett *Henry*

Rib nutzte die Gunst der Stunde und schob Fänger *Marko Arnautovic* vom Spielfeld, die Fans waren wieder mal gnädig und er konnte sich auf die Reservebank retten.

Jetzt waren wieder die Erben am Zug, Blitzler *Frank Neubarth* wollte aus der Tackle Zone schlüpfen, um dem Ball-Tragenden Ghoul gefährlich zu werden, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden, was die Initiative wieder den Diggers übergab.

Mumie *Tut-Ankh-Mama* haute jetzt Lineman *Dieter Eilts* und verletzte ihn, Apotheker *Igor Weissmüller* versuchte eine Heilung, versagte jedoch kläglich und es standen nur noch 9 Menschen auf dem Feld. Vampir *Count Luthor von Drakenburg* haute Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer* zu Boden, konnte ihn jedoch nicht verletzen. Zombie *Galadon (The Elf)*, wollte mal wieder kräftig zutreten und faulte den am Boden liegenden Blitzler *Frank Neubarth*, konnte diesen jedoch auch nicht vom Feld bekommen. Ghoul *Sean Ripspleen* nutzte die Ablenkung und rannte tief in die Hälfte der Erben, geschützt von Blocker *Frank N'Stein* und Wight *Dwarfblight*.

Die Erben, vorher noch so nahe am schnellen Touch Down, versuchten nun zu retten was zu retten war, Lineman *Johnny Otten* rannte nach hinten um in der Tiefe zu verteidigen, Werfer *Diego* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und deckte ebenfalls hinten. Blitzler *Marco Bode* wollte, trotz des Kraftunterschieds, unbedingt Mumie *Tut-Ankh-Mama* vom Feld bekommen und schlug zu, konnte diese jedoch nur nach hinten schieben.

Die Diggers, die jetzt ja den Ball in der Hand und genügend Spielraum hatten, versuchten noch weitere Erben vom Platz zu bekommen, so machte Mumie *Tut-Ankh-Papa* einen Blitz-Zug auf Fänger *Ailton*, konnte ihn zwar umwerfen, doch nicht verletzen. Wight *Dwarfblight* schob Lineman *Dieter Eilts* nach hinten, da ansonsten nichts mehr zu machen war, rannte Ghoul *Sean Ripspleen* zur Endzone und markierte den Touch Down!

Zum neuen Abschlag war Blocker *Mighty Zug* immer noch im Reich der Träume, so mussten die Erben auf ihren Ankerpunkt in der Spielfeldmitte verzichten. Beim Abschlag verhauten die Diggers, der Ball kam aber gerade noch innerhalb des Spielfelds zur Ruhe und zwar in der Endzone der Erben.

Diese wollten, wie bereits beim ersten Abschlag, aus der Reichweite der starken Mauer der Untoten entkommen, als jedoch Lineman *Rune Brathseth* aus der Tackle Zone von Mumie *Tut-Ankh-Papa* entkommen wollte, haute diese so kräftig zu, dass *Rune Brathseth* sofort tot war. Coach *Tanamundi the Ancient* zögerte nicht lange und Zombie *Brathseth* wackelte zur Reservebank der Diggers.

Jetzt waren dann auch die Diggers wieder an der Reihe, an der Mittelfeldlinie wurde geblockt und geschoben, als Zombie *Galadon (The Elf)* jedoch ein Faul auf Lineman *Thorsten Frings* machen wollte, war dieses nicht stark genug um den Menschen vom Platz zu stellen, der Schiri hatte aber genau aufgepasst und stellte *Galadon* vom Platz. Als Coach *Tanamundi the Ancient* allzu heftig protestierte, schickte der Schiri ihn auch gleich auf die Tribüne!

Die Erben, nun wieder am Zug, marschierten in der Mitte nach vorne, Werfer *Diego* hatte sich den Ball geholt, stand aber noch immer hinten und wartete ab. Lineman *Johann Micoud (Le Chef)* versuchte einen Schlag auf Zombie *Steve Orcel*, ging jedoch selbst zu Boden.

Im Zentrum schlugen die Diggers nun zurück, es wogte aber eher, als dass irgendetwas interessanteres passierte, Zombie *Steve Orcel* trat dann noch mit dem Fuss auf Lineman *Johann Micoud (Le Chef)*, der sich ein bisschen atemlos im Gras wälzte, aber nicht vom Platz gestellt werden konnte.

Wieder ging es in der Mitte des Feldes weiter, die Erben hauten wieder drauf, konnten jedoch nur die Gegner schieben und als Blitzler *Wynton (Kiwi) Rufer* Zombie *Steve Orcel* angreifen wollte, erwischte er nur sich selbst und musste verletzt vom Feld! (Anm.d.Red: Hatte sich *Steve Orcel*, im vorherigen

Leben ein Black Orc gewesen, wohl doch noch daran erinnert wie das mit dem kräftig zuschlagen geht).

Im letzten Spielzug der ersten Halbzeit, versuchten die Diggers noch mehr Erben vom Feld zu bekommen, wieder war die Spielfeldmitte Zentrum des Geschehens, doch wieder wurde nur geblockt und geschoben und nichts weiter Nennenswertes, selbst das Faul von Zombie *Steve Orcel* auf einen daliegenden Erben blieb ohne Konsequenzen.

Zur Halbzeit also 1:0 für **Schubert's Gravediggers**, mit 3:0 Casualties.

Beim Kick-Off zur zweiten Halbzeit war wenigstens **Mighty Zug** wieder auf dem Feld, so dass die Erben noch immer 11 Spieler aufstellen konnten, doch waren die Fans der Gravediggers jetzt so in Fahrt, dass Sie aufs Feld stürmten und Erben-Blitzer *Marco Bode*, der nicht schnell genug entkommen konnte, vermöbelten. Zu seinem Glück waren diese Schläger nicht gut genug um Ihn K.O. zu schlagen, geschweige denn zu verletzen, er konnte also auf dem Feld liegenbleiben.

Die Gravediggers, jetzt die Angreifer, legten los, an der Mittelfeldlinie wurde mal wieder geschlagen und geschoben und Ghoul *Sean Ripspleen* holte sich den Ball.

Die Erben taten nicht viel mehr als wieder aufzustehen, dann waren wieder die Diggers an der Reihe, die im Zentrum schlugen und schoben, wieder wurde gefault, diesmal durch Zombie *Claudio Pizarro* auf Blitzer *Marco Bode*, der sich also weiter auf dem Boden krümmte. Jedoch hatte nun wohl der Schiri ein wachsames Auge auf die Diggers, denn auch dieses Faul wurde gesehen und das Zombie vom Platz gestellt.

Die Erben versuchten jetzt den Angriffsaufbau zu unterbrechen, *Mighty Zug* schlug *Frank N'Stein* zu Boden, Fänger *Ailton* schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte nach hinten um zu verteidigen, Fänger *Marco Arnautovic* tat dasselbe. Als jedoch Lineman *Johnny Otten* es Ihnen gleich tun wollte, wurde er gehalten und ging zu Boden.

Ghoul *Sean Ripspleen* rannte nun weiter nach vorne, Zombie *Steve Orcel* gab Deckung, Menschen-Blocker *Mighty Zug* wurde von *Frank N'Stein* und den Mumien *Tut-Ankh-Papa* und *Tut-Ankh-Mama* angegriffen, ging jedoch diesmal nicht zu Boden. Vampir *Count Luthor von Drakenborg* half Ghoul *Slashy Bonecruncher* Lineman *Mirko Votava* beiseite zu schieben, dann waren wieder die Erben an der Reihe.

An der Mittelfeldlinie das übliche Spiel des Schlagens und Schiebens, *Marco Bode* machte mit Unterstützung einen Blitz-Zug auf Ghoul *Sean Ripspleen*, konnte Ihn jedoch nur schieben, als Fänger *Marko Arnautovic* aus der Tackle Zone entkommen wollte, um in Position zu gehen, wurde er jedoch gehalten und fiel zu Boden.

Blocker *Frank N'Stein* haute Lineman *Thorsten Frings* von den Socken, konnte Ihn jedoch nicht vom Feld bekommen, Mumie *Tut-Ankh-Papa* war da viel erfolgreicher: Der Schlag auf Lineman *Johann Micoud (Le Chef)* war so kräftig, dass dieser seinen Verletzungen erlag (*Anm.d.Red: Schon das vierte Casualty und der zweite Tote in diesem Spiel, Tanamundi hätte ja gerne ein weiteres Zombie auf den Platz gerufen, doch reichen die Fähigkeiten eines Necromancers nur für einen Zombie-Ruf pro Spiel*). Die Diggers, selbst überrascht ob der Tatsache, dass jeder Schlag ein Treffer zu sein schien, machten jetzt nicht viel mehr und die Erben waren wieder an der Reihe.

Um etwas völlig Neues auszuprobieren, ging *Mighty Zug* jetzt durch die Mitte, aber nicht in dem Sinn den wir von einem Blocker dieser Statur erwartet hätten – also mit Blitz-Manöver – nein, er wollte an den Mumien vorbei zum Ball-Tragenden Ghoul kommen um diesen zu schlagen. Erstaunlicherweise schaffte er sogar den ersten Schritt, doch der zweite ging schief und *Mighty Zug* ging zu Boden.

Die Gravediggers rannten in der Mitte durch, um dem Ball-Tragenden Ghoul Deckung zu bieten, dann waren wieder die Erben an der Reihe, *Mighty Zug* stand wieder auf und machte den Blitz-Zug auf

Zombie *Steve Orcel*, konnte ihn jedoch nur schieben, der Schlag von Blitzer *Frank Neubarth* war da erfolgreicher und *Steve Orcel* ging um Luft ringend (*Anm.d.Red: Oder was immer ein Zombie tut, wenn es zu Boden geht, aber nicht K.O. ist..*) zu Boden. Sonst konnten die Erben nicht viel tun als auf ein Wunder zu hoffen.

Die Gravediggers, wie schon beim ersten Touch Down, hauten noch ein bisschen drauf: Mumie *Tut-Ankh-Papa* schlug Fänger *Ailton K.O.*, dann rannte Ghoul *Sean Ripspleen* zur Endzone und machte den zweiten Touch Down!

Es entbrannte jetzt ein heftiger Streit zwischen Vampir *Count Luthor von Drakenborg* und Mumie *Tut-Ankh-Mama* (*Anm.d.Red: Karte „I Am The Greatest“ gespielt, zwei Spieler streiten sich und weigern sich für den Rest des Spiels gemeinsam auf dem Spielfeld zu stehen*), so dass Vampir *Count Luthor von Drakenborg* kurzerhand auf der Reservebank sitzen blieb und der Abstoss ohne ihn stattfinden musste. Durch ein Quick Snap Manöver, konnten die Erben sich wieder aus der Schlagreichweite der Diggers bringen, die in Ihrem Zug nur nachziehen konnten.

Als die Erben dann agieren wollten, blies der Schiri jedoch Illegal Procedure und die Initiative war wieder bei den Diggers.

Diese machten wieder mal an der Mittelfeldlinie weiter, Mumie *Tut-Ankh-Papa* war nun wirklich in Fahrt und schlug Lineman *Thorsten Frings* so kräftig, dass dieser schwer verletzt zu Boden ging und mit einer bösen Zerrung vom Feld musste. Er wird noch ein Spiel aussetzen müssen, bevor er wieder spielen kann. Die Diggers hatten nichts zu verlieren doch noch ein Manöver zu starten, Wight *Elfbane* machte also den Blitz-Zug auf den hintersten Mann der Erben, Werfer *Diego*, haute ihn um, rannte weiter bis zur Endzone, streckte sich, hob den Ball auf..und markierte damit den dritten Touch Down in der letzten Spielrunde der Gravediggers.

Als die Erben sich dann gerade zum letzten Abstoss wieder aufstellen wollten, blies der Schiri, der von den Fans der Gravediggers in die Mangel genommen worden war (*Anm.d.Red: Karte „Illegal Procedure“ gespielt, in welcher der Spieler auf einen Spielzug verzichten muss, ausser er opfert einen Re-Roll*), ein Illegal Procedure und da die Erben, wie schon im vorherigen Spielzug, keinen Erfrischungstrunk mehr aufbieten konnten um ihn umzustimmen, war das Spiel somit vorbei!

Endstand also: 3:0 für die **Schubert's Gravediggers** mit 5:0 Casualties gegen **Ottos Erben**.

Das einzig Gute für die Erben war, dass Fänger *Ailton* seine Single „Ein Leben an der Weser“ gut vermarktet hatte und dadurch weitere Einnahmen von 40,000 Gold zu den 80,000 des Spielertrags hinzukamen. Die Gravediggers verdienten immerhin 70,000 Gold. Bei den Gravediggers wurde Mumie *Tut-Ankh-Mama* zum MVP gekürt, bei den Erben war es Blitzer *Frank Neubarth*. Zu den Spielerprüfungen wurde bei den Erben nur Fänger *Marko Arnautovic* zugelassen, der sich die Fähigkeit „Block“ holte, die Gravediggers hatten gleich mehrere. Mumie *Tut-Ankh-Papa* war jetzt nur noch einen Punkt vom Status „Star Player“ entfernt, durfte jedoch noch nicht neu geprüft werden, dafür hatte seine Mannschaftskollegin Mumie *Tut-Ankh-Mama* gleich doppelt zugeschlagen, Sie erhielt nicht nur Block, sondern hatte, wie *Tut-Ankh-Papa* es ihr vorgemacht hatte, nun auch „Jump Up“ bekommen! Wight *Elfbane* hatte sich einen zusätzlichen Geschicklichkeitspunkt erarbeitet (*Anm.d.Red: Bereiten wir uns als auf interessante Aktionen dieses herausragenden Spielers vor!*) und Ghoul *Sean Ripspleen* hatte sich genügend Punkte verdient, um die Fähigkeit „Catch“ zu erwerben (*Anm.d.Red: Diese erlaubt dem Spieler den Würfelwurf beim Annehmen eines geworfenen oder überreichten Balls zu wiederholen*).

Die Diggers konnten, trotz der hervorragenden Leistungen in diesem Spiel, immer noch keine weiteren Fans in Ihrer Fangemeinde einreihen, **Ottos Erben** verloren, durch die vierte Niederlage in Folge, 1,000 Fans und können jetzt nur noch mit der Unterstützung von 6,000 schreienden Erben-Fanatikern rechnen.

Die Gravediggers überlegen noch, wie Sie sich für das letzte Spiel der Saison gegen **The Grand Orchestra** formieren sollen, Kauf von Cheerleadern, Kauf eines dritten Ghoul, sparen auf weitere Erfrischungsgetränke, es ist noch offen. Die Erben landeten jedoch einen Coup und verpflichteten, gleich nach Spiel-Ende, den Cousin von *Count Luthor von Drakenborg*, *Graf Lothar Sanguinus*, vielleicht gelingt es Ihnen also dann endlich ein Spiel zu gewinnen.

MS für die DGZ

Zusammenfassung des achten Spieltags

Nach dem Sieg der **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)** gegen die **Mountain Bravehearts**, warten die Zwerge noch immer auf den Sieg, der die Liga für Sie entscheiden könnte, es gilt also im letzten Spiel gegen **Ottos Erben** unbedingt zu siegen, wollen die Bravehearts nicht am letzten Spieltag der Liga Fingernägelkauend auf den Tribünen sitzen und auf einen technischen Sieg hoffen. Gelingt nur ein Unentschieden, müssen die Bravehearts auf die richtigen Resultate in den verbleibenden Spielen hoffen, **Schubert's Gravediggers** könnten gleichziehen und dann kommt es auf die Touch Down Differenz an, **The Grand Orcestra** könnte mit einem weiteren Sieg und einem Unentschieden ebenfalls gleichziehen, sogar die **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)**, könnte mit zwei weiteren Siegen noch die Liga für sich entscheiden. Einzig die bedauernswerten **Ottos Erben** warten immer noch auf den ersten Sieg, haben zwar eine immer stärker anmutende Mannschaft, tun sich aber noch immer schwer im entscheidenden Moment das Richtige zu tun, die nächsten Spiele gegen die **Mountain Bravehearts** und die **Brotherhood of Blood and Wood** werden zeigen, ob die Erben etwas dazugelernt haben.

Anonsten freuen wir uns auf weitere, schöne Spiele um die erste Saison unserer ZAL 1 zu Ende zu bringen, in nur 16 Spielen, haben wir bereits 42 Touch Downs und ganz erstaunliche 60 Casualties zu verbuchen.

Die nächsten Spiele stehen bereits an, **The Grand Orcestra** spielen gegen **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)** und im zweiten Spiel **Mountain Bravehearts** gegen **Ottos Erben**. **Schubert's Gravediggers** dürfen eine Runde ruhen und sich auf Ihren letzten Spieltag der ersten Saison vorbereiten.

Hier noch die Tabelle, um die derzeitigen Positionen zu verdeutlichen:

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1)

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	7	4	1	2	13	10	6	4	17	7	10	142	6
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	7	3	2	2	11	9	6	3	22	9	13	168	7
The Grand Orcestra	Orc	Conductorc	6	3	1	2	10	10	6	4	10	7	3	149	12
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	6	3		3	9	9	9	0	8	19	-11	135	7
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	6		2	4	2	4	16	-12	3	18	-15	139	6