

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe XIX

Ausgabe XIX – vierter Spieltag ZAL2 – Zürichheim Alchemists' League

6. November, 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum vierten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League 2 – Der
Begegnung zwischen GFC United und SFOV!

Langsam pendelt es sich ein, eine Woche ein Spiel der ZAL2, in der nächsten ein oder zwei Spiele der ZAL1, hoffen wir, dass es so weitergeht und wir noch viele andere Mannschaften dazu bekommen. Da jedoch **Ottos Erben**, wie auch die **BBW** diese Woche doch nicht spielen konnten, wurde das Spiel der ZAL2 vorgezogen und wir durften wieder zwei neue Mannschaften im Zürichheimer Stadion 1 begrüßen. Dies waren die Skaven™ des **GFC (Go For Cheese) United** und die Orcs des **SFOV (Steinmer Freii Orc Verein)**. Die weiteren Anmeldungen zur ZAL2 steigen stetig, wir freuen uns ja bereits auf den Einmarsch der Goblins von **Snot's Revenge** und haben nun auch feste Zusagen der Dunkel-Elfen **Sihlsee Assassins**, wie auch einem weiteren Menschenteam, den **Luciesheim Giants**. Die Chaos Zwerge **Blackbeard's Minis** und die Wald Elfen **Woody Woodpecker's Woodelves** sind noch immer nicht sicher, aber wir haben ja immer noch Zeit in unserer zweiten Liga. Auch steht die Tür für weitere Anmeldungen noch immer offen.

Kommen wir zum Spielgeschehen; es fanden sich bei perfektem Blood Bowl Wetter 58,000 Fans ein, um Ihren Mannschaften, dem **GFC United** und dem **SFOV** laut zuzujubeln, wie diese Ihr Debüt in der professionellen Liga feiern. 11 Orcs standen 12 Skaven™ gegenüber, beide Mannschaften voll motiviert, aber ohne grosse Spielerfahrung. Coach *Trudi Korcer* des **SFOV**, hatte jedoch wohl von den grossen Jungs etwas abgeschaut, hatte Sie doch geschafft die Schuhe von Gutter Runner *Yarl Mousehelm* einzufetten (*Anm.d.Red: Dies würde bedeuten, dass er, bei jedem einzelnen Schritt den er täte, würfeln müsste und bei einer 1 ausrutschen würde, so lange bis ein Touch Down markiert, oder die Halbzeit enden würde*). Der **GFC United** revanchierte sich dafür, indem die Fans lauter schrien und das zusätzliche Fass Erfrischungstrunk bei Ihnen landete.

Black Orc *Sahgorim* schlug denn auch gleich kräftig zu und Lineman *James Filch* ging zu Boden, um erst kräftig durchatmen zu müssen. Lineman *Nugbu* machte den Blitz auf Gutter Runner *Titch „Flitz“ Steinheimer*, konnte ihn jedoch nur zurück schieben. Lineman *Balogog* schlug Storm Vermin *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* und haute ihn um, konnte ihn jedoch nicht verletzen. Black Orc *Hugagug* schlug Lineman *Donald Trump* zu Boden, so dass dieser ebenfalls tief atmen musste, Lineman *Duma*, zusammen mit Lineman *Murzol*, schlug Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* zu Boden. An den Flügeln wurde kräftig geschlagen und geschoben, dann holte sich Werfer *Baronk* den Ball, warf ihn nach vorne auf Blitzer *Bugrol*, der aber nicht richtig annahm und das Ei fallen liess.

Der GFC also, nachdem ja fast alle Ratten wimmernd am Boden lagen, musste reagieren und wie das ging: Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* sprang auf und machte den Blitz-Zug auf Lineman *Murzol*, konnte ihn jedoch nur schieben. Am linken Flügel wurden die Orcs umgehauen, am rechten Flügel blockte Lineman *John „Tail“ Tailor* sein Gegenüber, den Orc-Lineman *Verlgu* und haute ihn um, welches sich Lineman *Dougal „Furry“ Furball* nicht entgehen liess, faulte und ihn verletzt vom Platz

stellte! Jedoch hatte der Schiri aufgepasst, pfiff das Faul und als Coach *Fergus Wormtail* protestierte, schickte der Schiri auch Ihn vom Feld!

Der Verein haute nun zurück, Black Orc *Hugagug* schlug Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* so kräftig zu Boden, dass dieser sofort tot war, jedoch konnte die eiligst eingesetzte Magische Schriftrolle Ihn vollständig reanimieren und er lag, nur etwas angeschlagen, wieder auf dem Spielfeld. Am rechten Flügel blitzte Lineman *Balogog* Lineman *Linus „Der Vernichter“ Richter*, konnte ihn jedoch nur schieben. Blitzler *Bugrol* wollte die vorherige Schlappe jetzt gut machen und hob den Ball auf, während Werfer *Baronk* zu Ihm lief und Ihn deckte.

Die Ratten versuchten die Orcs nun zu stoppen, Storm Vermin *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* schlüpfte aus der Tackle Zone und machte den Blitz-Zug auf Lineman *Nugbu*, konnte Ihn auch umhauen, jedoch nicht vom Feld bekommen. Am linken Flügel wurde Orc-Lineman *Balogog* von Lineman *Iago Mäuschen* umgehauen, als jedoch Lineman *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* Lineman *Tagdud* hauen wollte, sah er die eigene Faust nicht kommen und schlug sich so zu Boden, dass er kräftig verschnaufen musste.

Jetzt wollten Lineman *Tagdud* und Werfer *Baronk* den Weg frei räumen, indem sie Lineman *Linus „Der Vernichter“ Richter* umhauerten, hauerten Ihn zweimal, konnten Ihn jedoch jedesmal nur nach hinten schieben. Dies reichte trotzdem, den Weg für Blitzler *Bugrol* frei zu machen, der jedoch zuerst abwartete. Black Orc *Sahgorim* wollte endlich auch eine Ratte vom Feld kriegen, attackierte Lineman *James Filch*, konnte Ihn jedoch nur schieben. Jetzt wollte Blitzler *Bugrol* auch mal hauen, obwohl er noch immer den Ball in den Händen hielt, haute auch auf Lineman *James Filch*, konnte Ihn jedoch wieder nur schieben. Weitere Schläge und Schiebereien am linken Flügel beendeten den Zug des Vereins.

Storm Vermin *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* schob Lineman *Nugbu* beiseite, Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* rannte los und machte einen Blitz-Zug auf Blitzler *Bugrol*, konnte ihn jedoch nur schieben. Gutter Runner *Yarl Mousehelm*, der sich bisher nur bewegt hatte wenn er geschlagen wurde (*Anm.d.Red: Er wollte, aufgrund der eingefetteten Schuhsohlen, sich lieber gar nicht bewegen*), machte sich die Tatsache zunutze, dass vor seinen Füßen Orc-Lineman *Nugbu* lag, trat kräftig zu und konnte ihn verletzt vom Feld stellen! Jetzt war aber auch *Igor Hotzenplotz* erwacht, der bei der ersten Verletzung noch in seinen Notizen geblättert hatte und konnte Lineman *Nugbu* wieder soweit herstellen, dass dieser auf dem Feld ausharren konnte. Desweiteren wurde geschlagen und geschoben, dann waren wieder die Orcs am Zug.

Blitzler *Bugrol* machte einen Blitz-Zug auf Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried*, haute ihn zu Boden und rannte weiter durch die Tackle-Zonen. Am rechten Flügel wurde weiter geblockt und geschoben, als jedoch Lineman *Tagdud* Lineman *Linus „Der Vernichter“ Richter* hauen wollte, ging er mit dem Kopf voraus in den Block und beide gingen zu Boden, was wiederum die Initiative dem GFC übergab.

Lineman *James Filch* stand wieder auf und rannte nach hinten, Storm Vermin *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* schlug seinen Gegner zu Boden, Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* stand wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte nach hinten und hob den Ball auf. Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* schlüpfte aus der Tackle Zone, rannte zum am Boden liegenden Blitzler *Bugrol* und trat fest zu, konnte ihn jedoch nicht vom Feld kriegen.

Der Verein reagierte auf die drohende Gefahr des GFC-Werfers mit Ball, Werfer *Baronk* und Lineman *Balogog* rannten und machten das Blitz-Manöver auf die Ratte, der prompt zu Boden ging und den Ball wieder freigab. Am rechten Flügel wurde geblockt, in der Mitte stand Lineman *Tagdud* wieder auf und machte das Faul auf Lineman *Linus „Der Vernichter“ Richter*, der sich jedoch nicht vom Feld bringen liess.

Der GFC startete wieder durch, Lineman *James Filch* schob Lineman *Balogog* beiseite, dann machte Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* einen Blitz-Zug auf Werfer *Baronk* und schob diesen zurück.

Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* nutzte die Lücke, stand auf, rannte durch die Mitte, hob den Ball trotz gegnerischer Tackle-Zone auf, wurde jedoch gehalten, als er versuchte wieder herauszuschlüpfen und zu Fall gebracht. Der Ball hüpfte jetzt munter von Spieler zu Spieler, erst eine Ratte, dann zwei Orcs, schafften es nicht das Ding aufzuhalten und es blieb genau an der Mittelfeldlinie liegen.

Der Verein blockte nun am linken Flügel, am rechten Flügel wollte Lineman *Balogog* auch noch kräftig zuschlagen, brachte sich jedoch selbst zu Fall und dem GFC wieder die Initiative – so konnte Storm Vermin *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* Blitzler *Bugrol* zurückstossen, der dann vom nachziehenden Lineman *James Filch* K.O. geschlagen wurde. Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* schlug Werfer *Baronk*, konnte ihn jedoch nur schieben. Kurzfristig musste also der Spielplan geändert werden, Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* stand also auf und machte ein Faul auf den am Boden liegenden Lineman *Balogog* und stellte ihn schwer verletzt vom Feld (*Anm.d.Red: Ganz erstaunlich, hatten doch nun ein Gutter Runner und ein Werfer beide bereits Casualties verursacht, wo doch die Skaven sich eher auf ihre Wendigkeit verlassen*). Das Resultat liegt bereits auch vor, er hat sich den Arm gebrochen, muss also ein weiteres Spiel aussetzen, kann aber dann ohne Schaden wieder am Geschehen in der ZAL2 teilnehmen. Als jedoch Lineman *John „Tail“ Tailor* Blitzler *Tuggug* umhauen wollte, riss er nur sich selbst zu Boden und wieder durfte der Verein agieren.

Black Orc *Sahgorim* machte den Blitz-Zug auf Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* und schob ihn vom Feld, dieser konnte sich jedoch gerade noch auf die Reserve-Bank retten und entkam so den nach Blut schreienden Fans. Werfer *Baronk* holte sich jetzt den Ball und rannte los, konnte jedoch der zweiten Tackle-Zone nicht entkommen und fiel hin, der Ball kullerte schon wieder frei herum!

Storm Vermin *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* hatte jetzt genug gesehen, rannte zum Ball, hob diesen auf und rannte wieder zum Mittelfeld. Lineman *James Filch* rannte nach vorne um Lineman *Linus „Der Vernichter“ Richter* damit zu helfen, einen Block auf Lineman *Tagdud* zu machen, doch ging der Schlag daneben und Ratte wie Orc krümmten sich am Boden.

Der Verein ging nun davon aus, dass die Halbzeit vorbei war, so versuchte Lineman *Murzol* nur Lineman *Donald Trump* umzuhauen, haute jedoch so kräftig zu, dass er selbst auch zu Boden gerissen wurde und erstaunlicherweise hatte diesmal die Ratte den härteren Schädel, blieb doch *Donald Trump* auf dem Feld liegen, während *Murzol* K.O. vom Feld geschleppt werden musste!

Trotz der Tatsache, dass die letzten Züge der ersten Halbzeit zu sein schienen, rannte Storm Vermin *Lars „The Hulk“ Greenspan* nun tief in die Hälfte der Orcs, Lineman *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* machte einen Blitz-Zug auf Lineman *Tagdud* und schlug ihn K.O. Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* rannte in die Mitte um Gutter Runner *Yarl Mousehelm* mit einem Block zu helfen, der Gegner konnte jedoch nur geschoben werden. Dies hätte dann eigentlich der letzte Zug der ersten Halbzeit sein sollen, doch da zeigte sich, dass im letzten Fass Erfrischungstrunk wohl ein paar Aufputzmittel gewesen waren (*Anm.d.Red: Karte „Illegal Drugs“ gespielt, welche jedem Spieler sofort einen weiteren Zug erlaubt*), denn die Orcs blieben auf der Strecke, als Storm Vermin *Tobias „Dungbeetle“ Worthington* mit dem Ball in der Hand nochmal durchstartete und erfolgreich in der Endzone ankam!

Zur Halbzeit also 1:0 für den GFC mit 3:1 Casualties.

Da zusätzlich Blitzler *Bugrol* und Lineman *Murzol* noch schliefen, mussten nun 7 Orcs gegen 11 Skaven™ antreten. Zu allem Überfluss änderte sich jetzt das Wetter und es wurde drückend heiss (*Anm.d.Red: Dies würde bedeuten, dass jeder Spieler auf dem Feld, nach jedem Touch Down würfeln müsste, bei einer 1 würde der Spieler einen Hitze-Schock erleiden und bis zum nächsten Kick-Off auf der Bank bleiben müssen*).

Diesmal durften der GFC loslegen, an der Front wurde geblockt und geschoben, beide Black Orcs gingen zu Boden, wurden jedoch nicht verletzt. Die beiden Gutter Runner rannten an den Flügeln entlang, tief in die Hälfte der Orcs, Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* holte den Ball und lief in Richtung Mittelfeldlinie, um sich für einen Wurf in Position zu bringen.

Der Verein schlug jetzt zu, Blitzler *Tuggug* schlug Lineman *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* zu Boden, so dass dieser sich das Gras näher anschauen musste, die beiden Black Orcs *Sahgorim* und *Hugagug* standen wieder auf um Tackle Zonen zu bauen und Werfer *Baronk* blitzte sein Gegenüber Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried*, konnte ihn jedoch nur schieben. Lineman *Tagdud* haute Lineman *Linus „Der Vernichter“ Richter* zu Boden und Lineman *Duma* zog nach und machte das Faul, welches die Ratte verletzt vom Feld stellte.

Dies war jedoch Grund genug für den GFC sich aufzuregen und wütend zu werden (*Anm.d.Red: Karte „Get Em Lads“ gespielt, welche für den ganzen Skaven™-Zug und den darauf-folgenden Orc-Zug, alle Skaven™ Spieler um einen Stärkepunkt aufwerten und sie mit der Fähigkeit „Mighty Blow“ versehen würde*). Im Zentrum wurde kräftig geschlagen und geschoben, Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried*, der von der Tackle Zone des Orc-Werfers *Baronk* befreit worden war, rannte nach vorne, machte den Pass auf Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer*, welcher weiterrannte und den Touch Down machte!

Jetzt zeigte sich die erste Auswirkung der extremen Hitze, auf Seiten des GFC mussten Linemen *John „Tail“ Tailor*, *James Filch* und *Sven „Ratte“ Rattenschwanz* erschöpft vom Feld, auf Seiten des Vereins musste Black Orc *Sahgorim* auf die Reservebank. Jedoch wachte Blitzler *Bugrol* jetzt wieder auf und konnte wieder eingewechselt werden, so dass jetzt 7 gegen 7 spielten.

Beim Kick-Off überlegte sich das Wetter kurz ob es sich ändern wollte, entschied aber dann bei der extremen Hitze zu bleiben!

Im Zentrum also, wurden die Ratten zurückgeschoben, Werfer *Baronk* holte sich den Ball.

Der GFC wieselte (*Anm.d.Red: oder auch rattete..*) auf dem Feld herum, Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried* versuchte einen Blitz-Zug auf Lineman *Tagdud* und konnte ihn, nach Luft ringend, zu Boden werfen. Die beiden Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer* und *Yarl Mousehelm* rannten nach hinten um tiefe Deckung zu geben, ansonsten war nicht viel zu sehen.

Black Orc *Hugagug* schlug sein Gegenüber, den Lineman *Donald Trump* zu Boden, wurde jedoch durch die Wucht des eigenen Schlags mit umgerissen; der GFC wieselte schon wieder, konnte jedoch keinen richtigen Schlag platzieren, oder dem Ball-Träger gefährlich werden. Der Verein schlug weiter in der Mitte kräftig auf die Ratten, konnte jedoch immer noch keine vom Feld bekommen, obwohl die meisten sich nun am Boden windeten.

Im Gegenzug wurde am rechten Flügel zugeschlagen, Lineman *Iago Mäuschen* haute Werfer *Baronk* um, der Ball lag frei, Gutter Runner *Yarl Mousehelm* stürmte heran und hob den Ball auf. Am linken Mittelfeld wurden die Gegner umgehauen um hier den Weg freizumachen.

Der Verein reagierte, am linken Flügel wurde geschlagen und geschoben, Gutter Runner *Yarl Mousehelm* wurde umgeworfen und der Ball war wieder frei, Werfer *Baronk* stand wieder auf und holte sich den Ball.

Lineman *Iago Mäuschen* machte jetzt einen Blitz-Zug auf Werfer *Baronk*, haute ihn zu Boden und der Ball hüpfte auf *Iago Mäuschen*, welcher jedoch zum Fangen nach dem Block gar nicht bereit war und den Ball weiterhüpfen liess, direkt auf Orc Lineman *Tagdud*, der das Ei erstaunlicherweise auch zu Fassen bekam. Da die Ratten jetzt so ziemlich fertig waren, konnten die Orcs weitermachen, Werfer *Baronk* stand wieder auf, Lineman *Duma* blockte Ratten-Werfer *Thomas „Whiskers“ Winkelried*, konnte ihn jedoch nur schieben; Lineman *Tagdud* blitzte Gutter Runner *Titch „Flitzzy“ Steinheimer*, der

auch nur geschoben wurde. Blitzer *Bugrol* schob Lineman *Iago Mäuschen* zur Seite, Black Orc *Hugagug* haute Lineman *Donald Trump* zu Boden und erlaubte so Lineman *Nugbu* tief in die Hälfte der Skaven zu laufen.

Zweimal attackierten jetzt die Spieler des GFC den Ball-tragenden Lineman *Tagdud*, konnten ihn jedoch nur schieben und schon waren wieder die Orcs an der Reihe; Blitzer *Bugrol* haute Gutter Runner *Titch* „*Flitzy*“ *Steinheimer* K.O., Werfer *Baronk* haute mal wieder sein Gegenüber Werfer *Thomas* „*Whiskers*“ *Winkelried*, als jedoch Lineman *Duma* versuchte Storm Vermin *Tobias* „*Dungbeetle*“ *Worthington* umzuhauen, riss er sich selbst von den Füßen.

Der GFC versuchte den drohenden Anschlusstreffer des Vereins abzuwehren und Lineman *Tagdud*, der immer noch den Ball in den Händen hielt, wurde erfolgreich vom Feld geschoben. Der Einwurf eines Fans der Orcs war indes so präzise, dass dieser Orc-Fan kurzerhand beim Verein als Supertalent engagiert wurde und Black Orc *Sengold* nahm auf der Reservebank des Vereins Platz (*Anm.d.Red: Karte „That Boy’s Got Talent!“ gespielt – diese erlaubt es dem Ausspielenden Team-Manager, sobald der Ball aus dem Spielfeld geht und eingeworfen werden muss, einen Spieler seiner Wahl in der Mannschaft aufzustellen, solange noch Platz in der Mannschaft ist*). Lineman *Donald Trump* wollte noch aus einer Tackle Zone entkommen um einen Blitz-Zug oder ein Faul zu machen, wurde jedoch gehalten und ging zu Boden.

Lineman *Duma* versuchte noch den Ball zu holen, um vielleicht in letzter Sekunde den Ehrentreffer zu landen, überdehnte sich jedoch beim Go For It und fiel auf die Schnauze und so war das Spiel vorbei: Endstand 2:0 für **GFC United** gegen **SFOV** mit 3:2 Casualties.

Der Verein erhielt 50,000 Gold als Belohnung, der GFC nahm 60,000 mit sich. Bei beiden Mannschaften, wurden die Spieler mit der Startnummer 2 zum MVP erklärt, bei den Orcs also Blitzer *Bugrol* und bei den Skaven Storm Vermin *Lars* „*The Hulk*“ *Greenspan*. Für Spielerprüfungen war es in diesem Spiel noch zu früh, doch hatten sich einige der United-Spieler ein paar Punkte geholt, so erwarten wir bei den nächsten Spielen einige Kandidaten.

Beide Mannschaften hatten geschafft weitere Fans zu gewinnen, so stehen dem GFC zukünftig 7,000 schreiende Ratten als Unterstützer zur Verfügung, der Verein kann in Zukunft mit 8,000 brüllenden Steinmer Orcs rechnen.

Noch ein Blick auf die Tabelle unserer zweiten Liga, nach vier Spielen haben wir bisher drei Siege und ein Unentschieden zu verbuchen, 11 Touch Downs und immerhin bereits 19 Casualties. Noch immer steht die Liga offen für Neuzugänge, je nachdem ob diese sich in den nächsten Tagen melden, werden wir das nächste Spiel zwischen den **Luciesheim Giants** und den **Sihlsee Assassins** oder **Snot’s Revenge** durchführen.

Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Team	Race	Team Colours	Coach	P	W	D	L	Pts	TDF	TDA	TDD	CasF	CasA	CasD	TR	FF
The Zürichheim Flashers	Human	Skin: White, Black, Brown Uniform: White & Blue	Heinrich Weinstein	1	1			3	3	1	2	3	1	2	108	5
Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Skin: Dark Brown Uniform: Yellow & Black	Fergus Wormtail	1	1			3	2	0	2	3	2	1	111	7
Hardcore Halfling Hooligans	Halfling		Albeit Knollen	1	1			3	1	0	1	5	3	2	110	9
Niederwenger Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Skin: Dark Green - Uniform: Purple & Red	Pedra Almorcovar	1		1		2	2	2	0	2	0	2	109	6
duplo	Skaven		The Tank	1		1		2	2	2	0	0	2	-2	110	6
The Beer Bellies	Halfling	Skin: White, Brown, Black Uniform: Brown & Yellow	Bifur Tookson	1			1	1	0	1	-1	3	5	-2	110	8
Monk's Thunderbolt	Chaos		Monk "The Tamer"	1			1	1	1	3	-2	1	3	-2	109	5
Steinmer Freii Orc Verein (SFOV)	Orc	?	Trudi Korcer	1			1	1	0	2	-2	2	3	-1	115	8
Snot's Revenge	Goblin	Skin: Light Green Uniform: Red & ?	Snurgle Urgle	0				0			0			0	100	7

Luciesheim Giants	Human	Uniform: White & Blue	Lisa Ramulania	0				0			0			0	10 0	7
Sihlsee Assassins	Dark Elf	?	Morten "The Killer" Waspheart	0				0			0			0	10 0	1

MS für die DGZ