

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe XVIII

Ausgabe XVIII – dritter Spieltag, Zweite Liga – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

30. Oktober, 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum dritten Spieltag, Zweite Liga der Zürichheim Alchemists'
League!

Das Interesse an Blood Bowl™ steigt, immer mehr Amateur-Clubs der Region möchten gerne einmal in den Stadien von Zürichheim spielen und die Fans scheuen keine Mühen zu den Spielen anzutreten. Selbst die Stadtverwaltung sieht mittlerweile keine Probleme mehr mit den grossen Fan-Mengen, hat doch die *Zürchheimer Gilde der Sicherheit* verlauten lassen, dass sie noch nie so viel Spass hatte (*Anm. d. Red: Nach uns vorliegenden, neuesten Informationen, haben die Stockfecht,- und Karate,- Kurse innerhalb der Gilde grossen Zulauf und die vielen Fans, die sich um die Spiele herum von den Igors versorgen lassen müssen, sprechen Bände*). Da ausserdem die Steuereinnahmen an Spieltagen sich wirklich sehen lassen, wird nun mit Hochdruck daran gearbeitet, vielleicht doch noch ein drittes Stadion zu bewilligen!

In der ZAL 1 befinden wir uns noch in der Verschnaufpause, bereits nächste Woche steht jedoch unser grosser achter Spieltag bevor, wenn wir uns auf die Spiele zwischen den **Mountain Bravehearts** und der **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)** und den **Schubert's Gravediggers** und **Ottos Erben** freuen. Die Fragen die uns hier beschäftigen: wird es die BBW schaffen den Bravehearts davonzurennen und genügend Touch Downs zu machen, bevor die Zwerge wieder alle Elfen K.O. und verletzt vom Feld stellen? Die Fans der **Grand Orcestra** hoffen natürlich auf genau das, denn die Bravehearts haben den Liga-Sieg so gut wie in der Tasche. **Ottos Erben** hoffen immer noch auf den ersten Sieg in unserer Liga, da Coach *Thomas Schaaf* jetzt jedoch endlich gelernt hat, was eine abgerundete Blood Bowl Mannschaft alles machen sollte (*Anm.d.Red: Also durchaus auch mal den Block machen und den Gegner mit Schlägen beiseite räumen*), hoffen wir auf ein spannendes Spiel.

Widmen wir uns nun jedoch dem eigentlichen Geschehen am vergangenen dritten Spieltag der ZAL 2 – dem Liga-Debüt des Skaven™-Teams **duplo** und des **Niederweningen Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)**. Dies ist erst das dritte Spiel in unserer zweiten Liga, noch immer hoffen viele weitere Mannschaften darauf die Teilnahmebedingungen zu erfüllen, um vielleicht doch noch teilnehmen zu können. Auch ist bereits enormer Druck auf die Organisatoren ausgeübt worden, die überarbeiteten Regeln, die wir aus Altdorf überstellt bekommen haben, zumindest zum Teil umzusetzen (*Anm.d.Red: Die Gesamregeln sind nach wie vor bei der Redaktion einzusehen, da bereits alle Kellergewölbe mit den Regelbüchern gefüllt sind, ist Zugang nur noch den Archivaren genehmigt, eine Wartezeit von bis zu 8 Stunden muss also eingeplant werden*).

Team **duplo** hatte ja bereits in der Vergangenheit im Raum Luciesheim Erfahrungen gesammelt und bei den Vorbereitungsspielen zur ZAL 1 bereits einmal im Zürchheimer Stadion gespielt (*Anm.d.Red: Am 16.Mai 7513 gegen Woody Woodpecker's Woodelves, siehe Ausgabe III der DGZ*), der **NSAOC** durfte ja bisher nur eine Halbzeit am Tag der Offenen Tür spielen (*Anm.d.Red: am 29.Mai 7513 eine*

Halbzeit gegen „3M“ – Marinas Männerkloppende Mädels – siehe Extrablatt I der DGZ, beide Mannschaften starteten jedoch völlig gleichwertig mit einem Team Rating von 100.

51,000 Fans wollten das Spiel bei perfektem Wetter geniessen, noch vor dem ersten Abstoss, wurde **duplo**-Spieler *Luzius Blackspike* mit grossem Prunk in die **Hall of Fame** aufgenommen. Dies gab den duplos dann auch einen grossen Boost und sie erhielten von den Sponsoren gleich zum Abstoss ein weiteres Fass Erfrischungstrunk. Dessen nicht genug hatte Storm Vermin *Orgl „Skunk“ Foulheart* sein Gegenüber, den Black Orc *John F’Orc* so gestichelt, dass dieser sich nicht mehr halten konnte und noch vor dem Abstoss kräftig draufschlug. *Orgl „Skunk“ Foulheart* ging zu Boden, verletzte sich jedoch nicht und der Schiri stellte *John F’Orc* für den Rest des Spiels vom Platz. (*Anm.d.Red: So hatte sich das Trainerin Pedra Almorcovar der NSAOC so absolut gar nicht vorgestellt, gleich zu Anfang der ersten Halbzeit ohne einen Ihrer zwei Black Orcs spielen zu müssen, gegen ein schnelles Skaven™-Team..*). Durch den Schiri-Entscheid verloren die Schnetzler auch noch die Initiative und erlaubten den duplos zuerst zuzuschlagen, was diese gerne taten und im Mittelfeld den Gegner plätteten und beiseite schoben.

Die Schnetzler versuchten sich nicht aus der Ruhe bringen zu lassen, Blitzer *John Jorcson* machte einen Blitz-Zug auf Gutter Runner *Orkles LongBomb* und haute ihn so zu Boden, dass dieser tief verschnaufen musste. Die restlichen Schnetzler standen allesamt wieder auf und Werfer *Hunzl Bunzl* holte sich den Ball um ihn nach vorne auf Blitzer *James Jorcson* zu passen, der das Oval auch auffing.

Die duplos legten jetzt richtig los, im Zentrum schob Lineman *Spork Pinksly* Blitzer *James Jorcson* nach hinten, der durch die Wucht des Schlags auf Black Orc *Rovin Sch’Orc* geschoben wurde, welcher wiederum nach hinten geschoben wurde. Storm Vermin *Argl Ratsfur* versuchte ebenfalls Blitzer *James Jorcson* zu Boden zu strecken, doch auch dieser Schlag führte nur zu weiterem Geschiebe. Storm Vermin *Orgl „Skunk“ Foulheart* haute mit Hilfe zweier Mannschaftskollegen Black Orc *Rovin Sch’Orc* so zu Boden, dass dieser auch verschnaufen musste. Nun war wieder der Weg frei und Lineman *Lence Blackspike* führte seinerseits einen Block auf Blitzer *James Jorcson* durch, doch wieder wurde dieser nur nach hinten geschoben. Lineman *Luzius Blackspike* rannte herüber um mit zu verteidigen, am rechten Flügel wurde noch ein wenig geschoben, dann waren die Schnetzler wieder an der Reihe.

Es wurde geschlagen und geschoben, eine Ratte wurde dabei so geschickt auf Orc-Blitzer *James Jorcson* geschoben, dass dieser aus den Tacklezonen herausgedrückt wurde und somit freie Bahn hatte, um nach vorne in die Hälfte der duplos rennen zu können. Seine Mannschaftskollegen versuchten zumindest mit aufgebauten Tacklezonen die duplos am nachsetzen zu hindern. Werfer *Hunzl Bunzl* übte sich noch ein wenig im Faulen und trat Gutter Runner *Orkles LongBomb*, der sich noch am Boden krümmte, in die Seite, konnte diesen jedoch nur dem Gras ein wenig näher bringen.

Die duplos machten sich jetzt trotzdem auf, um dem freistehenden Ball-Träger das Oval abzujagen, Lineman *Lurgo Hogsbreath* rannte mit Teamkollege Lineman *Sirl Algsfur* nach hinten und machte den Blitz auf Blitzer *James Jorcson*, der zu Boden ging und den Ball freigab. Storm Vermin *Argl Ratsfur* haute Lineman *Hurtig Orcig* K.O. und Lineman *Luzius Blackspike* rannte nach hinten, streckte sich und hob den Ball auf. Er schaute schnell um sich und passte auf Lineman *Lurgo Hogsbreath*, welcher dann auch brav auffing.

Die Schnetzler hauten ihrerseits nun kräftig um sich, Black Orc *Rovin Sch’Orc* stand wieder auf und blitzte den Ball-tragenden *Lurgo Hogsbreath*, der prompt zu Boden ging und den Ball wieder frei gab. Weitere Blocks waren nicht erfolgreich und auch der erneute Versuch von Werfer *Hunzl Bunzl*, den immer noch am Boden liegenden Gutter Runner *Orkles LongBomb* zu faulen, war nicht von Erfolg gekrönt. Der lag zwar immer noch schwer atmend am Boden, doch gelang es einfach nicht diese Ratte vom Feld zu kriegen.

Nun waren die duplos wieder an der Reihe, ganz hinten ging es los, der dort stehende Blitzler *James Jorcson* wurde beiseite geschoben, Lineman *Lurgo Hogsbreath* rannte quer über das Spielfeld, blitzte Lineman *Grunzl Bunzl* und haute ihn zu Boden. Storm Vermin *Argl Ratsfur* rannte zum Ball, hob diesen auf, rannte zum Mittelfeld und passte nach vorne auf Gutter Runner *Lucius Ratsbreath*. Schnetzler-Lineman *Heimlich Herumg'Orct* wollte den Ball noch abfangen, scheiterte jedoch kläglich (*Anm.d.Red: Bei einem Versuch ein Interception zu machen, sollte man als Orc nun mal nicht in gleich drei gegnerischen Tackle-zonen stehen*) und so konnte *Lucius Ratsbreath* den Ball, nach einigen Schwierigkeiten, die aussahen, als würde er jonglieren, doch noch annehmen, drehte sich und rannte zur Endzone, wo er den Touch Down machte!

Die Schnetzler sammelten sich zum neuen Abstoss, diesmal wurde ihnen ein weiteres Fass Erfrischungstrunk zu Teil und sie schlugen und schoben im Mittelfeld gleich los. Werfer *Hunzl Bunzl* holte sich den Ball und machte sich bereit.

Da waren dann wieder die duplos an der Reihe, im Mittelfeld wurde kräftig zurückgeschoben, am rechten Flügel ging Lineman *Linus Hogsbreath* mit dem Kopf voran in den Block gegen Lineman *Sven „The Orc“ Orc*, doch hatte die Ratte erstaunlicherweise den härteren Kopf, blieb er doch auf dem Feld liegen, während der Orc K.O. vom Feld musste.

Die Schnetzler wollten nun versuchen durch einen erneuten Vorstoss am Rattennest vorbei zu kommen, Werfer *Hunzl Bunzl* rannte los und machte einen Pass auf Blitzler *John Jorcson*, welcher den Ball auch auffing, weiteres Schlagen und Schieben sollte noch Deckung geben.

Die duplos stürmten wieder vor, Lineman *Merenwen Tiwele*, mit wahren Adler-blick, rannte zu Werfer *Hunzl Bunzl* und haute im Blitz-Zug drauf, fest davon überzeugt hiermit den Ball-Träger zu attackieren (*Anm.d.Red: Die normalerweise so typische Geste von Coach Pedra Almorcovar der Schnetzler, siehe Foto rechts, wäre hier für Coach The Tank der duplos angebracht gewesen*).



Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* rannte in die Mitte, um Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* beim Schlag auf den echten Ball-Träger, Blitzler *John Jorcson*, zu helfen, doch ging der Block nach hinten los und die Ratte wurde K.O. vom Feld geschleppt.

Die Schnetzler schlugen nun in der Mitte kräftig zu, Blitzler *John Jorcson*, immer noch mit dem Ball in der Hand und Blitzler *Eric Jorcson* rannten tief in die Hälfte der duplos. Am rechten Flügel wollte Lineman *Eifrig Gl'Orct* sein Gegenüber, Lineman *Lurgo Hogsbreath*, zu Boden strecken, doch hatten beide die Deckung vergessen und gingen auch dann gemeinsam zu Boden.

Die duplos erhoben sich meist wieder, Gutter Runner *Orkles LongBomb* rannte nach hinten und half Lineman *Lence Blackspike* den Blitz-Zug auf Blitzler *John Jorcson* durchzuführen, welcher zu Boden ging und den Ball verlor. Storm Vermin *Argl Ratsfur* wollte den herumlungernden Black Orc *Rovin Sch'Orct* noch umhauen, schaffte jedoch nur sich selbst von den Füßen zu reißen.

Die Schnetzler sahen noch eine winzige Chance den Touch Down zu machen, Black Orc *Rovin Sch'Orct* wollte loslegen, schaffte jedoch nur seinen Gegner beiseite zu schieben, Lineman *Heimlich Herumg'Orct* war da etwas glücklicher und haute sein Gegenüber, Lineman *Linus Hogsbreath* K.O. Lineman *Kräftig Gs'Orct* half ganz beiläufig Lineman *Eifrig Gl'Orct* beim Faul auf Storm Vermin *Argl Ratsfur*, der noch immer am Boden lag, konnte ihn jedoch nicht vom Platz bekommen. Zu allem Überfluss entschied sich der Schiri genau in diesem Augenblick mal näher hinzuschauen und piff prompt das Faul, konnte jedoch dank der Einlage von Coach *Pedra Almorcovar*, nochmal umgestimmt

werden. Lineman *Hurtig Orcig* machte dann gleich weiter und haute Lineman *Sirl Algsfur* K.O., als jedoch Werfer *Hunzl Bunzl* auch noch zulangen wollte, hatte Lineman *Merenwen Tiwele* doch besser geblockt und der Orc wurde K.O. vom Feld getragen.

Nun waren, kurz vor der Pause, nochmal die duplos dran und zeigten wie gefährlich Ratten bei einem freiliegenden Ball sein können; Gutter Runner *Orkles LongBomb* schlüpfte aus der ersten Tacklezone zum Ball, schnappte sich diesen, trotz gegnerischen Händen die wild herumfuchtelten, schlüpfte auch aus dieser Tacklezone heraus, rannte nach vorne, passte auf den vorne stehenden Gutter Runner *Lucius Ratsbreath*, welcher erfolgreich fing, losrannte, sich streckte und den Touch Down machte!

Zur Halbzeit also, 2:0 für Team **duplo** und immer noch keine Casualties.

Zur zweiten Halbzeit träumten die Ratten-Linemen *Sirl Algsfur* und *Linus Hogsbreath* noch immer, auch bei den Orcs hatte es Werfer *Hunzl Bunzl* noch nicht geschafft sich von den Schlägen zu erholen.

Es ging los und diesmal hatten die Schnetzler das Sagen, mit einem Blitz-Manöver stachen sie die duplos aus und hauten kräftig drauf, bevor der Ball überhaupt gelandet war. An der Mittelfeldlinie wurde geschoben und geschlagen, Blitzer *James Jorcson* rannte in die Hälfte der duplos und schaffte es den Ball, trotz gegnerischer Tackle Zone, aufzuheben.

Da staunten die duplos nicht schlecht, der erste Zug noch nicht mal gemacht und die halbe Mannschaft lag schon wimmernd am Boden. So konnten auch nur die Spieler am rechten Flügel ein klein bisschen zuschlagen, als jedoch Lineman *Luzius Blackspike* versuchte einen Block auf Lineman *Grunz Bunzl* zu machen, hatte er wohl das Pausenbrot nicht verdaut, denn der Gegenschlag haute ihn selbst zu Boden.

Die Schnetzler witterten die Chance nach vorne zu dringen, Black Orc *Rovin Sch'Orc* haute Storm Vermin *Argl Ratsfur* K.O., viel weiteres Geschlage und Geschiebe in der Mitte erlaubte dann Lineman *Sven „The Orc“ Orc* einen Schlag in Überzahl durchzuführen, doch riss er sich selbst zu Boden.

Die Duplos schafften nur ein wenig Geschiebe im Zentrum und konnten nichts weiter ausrichten, dann war die Reihe wieder an den Schnetzlern und Black Orc *Rovin Sch'Orc* war nun offensichtlich aufgewacht, denn sein nächster Schlag auf Lineman *Luzius Ratsbreath* haute diesen auch K.O. (Anm.d.Red: K.O. Bilanz dieses Black Orc also bisher sehr gut, wenn er aus den K.O.s dann noch Verletzungen machen könnte..). Weitere Blocks folgten in der Mitte, viele Ratten gingen zu Boden, doch konnten die Orcs immer noch keine Ratte verletzt vom Feld kriegen! Die Blitzer *James Jorcson* (mit dem Ball) und sein Bruder Blitzer *John Jorcson* rannten tief in die Hälfte der duplos um sich zu positionieren.

Die duplos verschnauften noch, oder erhoben sich wieder schwerfällig, Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* versuchte einen Blitz-Zug auf den Ball-Träger, schaffte es jedoch nicht an dessen Verteidigung vorbei zu kommen und streckte sich selbst zu Boden – nun stand Blitzer *James Jorcson* nichts mehr im Wege den Touch Down zu machen!

Beim erneuten Abstoss schliefen nun noch drei Ratten, die Linemen *Luzius Blackspike*, *Sirl Algsfur* und *Linus Hogsbreath* träumten weiter, auch Werfer *Hunzl Bunzl* schlief noch immer.

Ein schlechter Abstoss der Orcs hätte fast bedeutet, dass der Ball einer Ratte zum Auftakt übergeben würde, doch landete der Ball ganz knapp hinter der Mittelfeldlinie und die Schnetzler hatten nochmal Glück gehabt.

Die duplos durften zuerst loslegen, am rechten Flügel wurde geblockt, Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* schnappte sich den Ball vor den Füßen eines Orc-Linemans, schlüpfte aus der Tackle Zone und rannte los in die Hälfte der Schnetzler.

Die Schnetzler sahen ihren Anschlussstreffer gefährdet, Blitzer *John Jorcson* versuchte den Blitz-Zug auf den Ball-Träger, konnte ihn jedoch nur schieben. So musste Lineman *Sven „The Orc“ Orc* auch nach hinten um Tackle Zonen aufzubauen, während Lineman *Grunzl Bunzl* den anderen Gutter Runner *Orkles LongBomb* zu decken versuchte. Am rechten Flügel wurde geblockt und geschoben, Blitzer *Eric Jorcson* konnte im Mittelfeld Storm Vermin *Orgl „Skunk“ Foulheart* K.O. vom Platz stellen.

Die duplos versuchten die gefährdenden Tackle Zonen zu räumen, doch Lineman *Merenwen Tiwele* konnte zwar erfolgreich aus einer Tackle Zone entkommen, hatte jedoch beim Block auf Lineman *Sven „The Orc“ Orc* kein Glück und streckte sich selbst zu Boden.

Die Schnetzler griffen jetzt wieder den Ball-Träger Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* an, zweimal hintereinander wurde er nur nach hinten geschoben, als dann Lineman *Heimlich Herumg’Orct* auch noch heranstürmte und den Blitz machte, war es dann zuviel und die Ratte ging K.O. zu Boden, konnte jedoch den Angreifer noch mit umreißen. So war der Ball frei, aber die duplos wieder am Zug.

Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* schaffte es sogar Blitzer *Eric Jorcson* von den Socken zu hauen, als jedoch Storm Vermin *Argl Ratsfur* Lineman *Sven „The Orc“ Orc* blitzen wollte, riss er sich selbst von den Füßen und übergab die Initiative wieder den Schnetzlern.

Diese wollten jetzt den Ball wieder in die richtige Richtung bringen, Blitzer *John Jorcson* hob den Ball auf und rannte zur Mittelfeldlinie, einige Linemen deckten ihn. Am rechten Flügel schlug Lineman *Grunzl Bunzl* Gutter Runner *Orkles LongBomb* K.O. und Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* wurde von Black Orc *Rovin Sch’Orc* zu Boden gestreckt und musste tief Luft holen. Lineman *Hurtig Orcig* holte aus und schlug Lineman *Lurgo Hogsbreath* so zu Boden, dass dieser verletzt vom Platz musste (*Anm.d.Red: Endlich, in der 6.Runde der zweiten Halbzeit, der erste Verletzte, wir mussten ja wirklich lange auf dieses Ereignis warten!*). Lineman *Eifrig Gl’Orct* wollte noch versuchen Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* mit einem Faul vom Platz zu bekommen, doch, wie die anderen Fails in diesem Spiel, schaffte auch dieses nur dem Gegner die Luft kurzfristig auszudrücken.

Die duplos, mit nun immer weniger Spielern auf dem Feld, (*Anm.d.Red: siehe Bild rechts*) hatten nicht mehr allzu viele Möglichkeiten, Storm Vermin *Argl Ratsfur* stand wieder auf, rannte nach hinten, streckte sich um den Blitz-Zug doch noch hinzubekommen, rutschte jedoch auf seinem eigenen Schwanz aus und fiel zu Boden.

Die Schnetzler nutzten diese Chance um den Ball-Träger in Richtung Endzone zu bringen, ganz beiläufig haute Blitzer *Eric Jorcson* Lineman *Lence Blackspike*, so dass dieser schwer verletzt vom Platz musste (*Anm.d.Red: Sehr zum Leidwesen von Coach The Tank, ist diese Verletzung auch noch ein Niggling Injury geworden, das Knie ist zertrümmert und wird immer wieder für Probleme sorgen*).

Ein letztes Mal versuchten die duplos auf den drohenden Ausgleich zu reagieren, Werfer *Skink „Stinko“ Stinky* stand auf, versuchte aus der Tackle zone zu entkommen, wurde jedoch gehalten und fiel zu Boden, so stand denn Blitzer *John Jorcson* nichts im Weg und er konnte den Ausgleich in den letzten Minuten der zweiten Halbzeit schaffen.

Endstand also 2:2 mit 2:0 Casualties für die Schnetzler. Die duplos erhielten 60,000 Gold, die Schnetzler nur 50,000, doch war der Eifer des **NSAOC** in diesem Debütspiel der zweiten Liga genug, um weitere 1000 Fans in ihren Büchern einschreiben zu können und zukünftig kann der Club auf 6000 hartgesottene Orcs zählen. Bei Team **duplo** wurden gleich zwei Spieler zu den Prüfungen zugelassen, Gutter Runner *Lucius Ratsbreath* erhielt die Fähigkeit „Sure Feet“, während Lineman *Lucius Blackspike* seine gewichtige Krallen notieren liess (*Anm.d.Red: Mutation „Claw“, welche dem*



Spieler erlaubt bei einem Rüstungswurf +2 auf den Würfelwurf zu addieren). Bei den Schnetzlern erhielt Blitzer John Jorcson die Fähigkeit „Mighty Blow“ zugesprochen.

Beide Seiten wollten ihr Geld für spätere Einkäufe aufsparen, so wird sich in der Aufstellung vorerst nichts ändern.

(Anm.d.Red: Untenstehend die derzeitige Tabelle der 2. Liga, zwei bereits fest eingeschriebene Mannschaften müssen noch spielen, weitere Mannschaftszulassungen werden derzeit geprüft, noch ist also nicht sicher wie die nächste Begegnung aussieht.)

Zürchheim Alchemists' League 2 (ZAL 2)

Team	Race	Team Colours	Coach	P	W	D	L	Pts	TDF	TDA	TDD	Ca s F	Ca s A	Ca s D	TR	FF
The Zürchheim Flashers	Human	Skin: White, Black, Brown Uniform: White & Blue	Heinrich Weinstein	1	1			3	3	1	2	3	1	2	108	5
Hardcore Halfling Hooligans	Halfling		Albeit Knollen	1	1			3	1	0	1	5	3	2	110	9
Niederwening er Schnetzler Amateur Orc Club (NSAOC)	Orc	Skin: Dark Green - Uniform: Purple & Red	Pedra Almorcov ar	1		1		2	2	2	0	2	0	2	109	6
duplo	Skaven		The Tank	1		1		2	2	2	0	0	2	-2	110	6
The Beer Bellies	Halfling	Skin: White, Brown, Black Uniform: Brown & Yellow	Bifur Tookson	1			1	1	0	1	-1	3	5	-2	110	8
Monk's Thunderbolt	Chaos		Monk "The Tamer"	1			1	1	1	3	-2	1	3	-2	109	5
Go For Cheese (GFC) United	Skaven	Skin: Dark Brown Uniform: Yellow & Black	Fergus Wormtail	0				0			0			0	100	6

Snot's Revenge	Goblin	Skin: Light Green Uniform: Red & ?	Snurgle Urgle	0			0		0			0	100	7
-------------------	--------	---	------------------	---	--	--	----------	--	----------	--	--	----------	-----	---

MS für die DGZ