

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe XVIII

Ausgabe 17 – zweite Begegnung, siebter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

21. Oktober 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zur zweiten Begegnung des siebten Spieltags der Zürichheim
Alchemists' League!

Wieder einmal mussten wir lange auf die nächste Partie der **Zürchheim Alchemists League 1** warten, doch hat diese nun endlich stattfinden können und wir haben Hoffnung die erste Saison unserer Liga in den nächsten Wochen erfolgreich zu Ende führen zu können.

Heute durften wir der Begegnung zwischen den **Mountain Bravehearts** und der **Grand Orcestra** beiwohnen, den Bravehearts ging es darum mit dem einen noch fehlenden Sieg die Liga klar für sich zu entscheiden, während die Orcestra, gestärkt durch *Morg N' Thorg*, hoffte einen Strich durch diese Rechnung zu machen. Da Coach *Conductorc* der Orcestra noch auf seiner Fortbildung weilt, hatte sich für dieses Spiel *Meneladur Glinrith*, Coach der **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)**, bereit erklärt die Führung zu übernehmen, bleibt zu sehen wer hier von wem lernt (*Anm.d.Red: hoffte Meneladur Glinrith durch gekonnte Taktik die Bravehearts ein wenig zu traktieren, bevor er mit seiner eigenen Mannschaft gegen diese antritt?*).

Bei perfektem Blood Bowl Wetter, standen sich 11 Zwerge mit einem Deathroller und 12 Orcs mit einem Oger gegenüber, ganze 64,000 Fans waren erschienen um diesem Spektakel zuzusehen. Coach *Krima Bawler* der **Mountain Bravehearts** musste gleich zu Anfang des Spiels auf *Long Beard Andras Atosson* verzichten, der mit Grippe im Bett lag, hoffte jedoch durch die imposante Erscheinung des *Death Rollers* sogar *Morg N' Thorg* wenn nicht gerade Angst, dann doch Respekt einzuflößen.

Das Spiel ging los, die Bravehearts als Empfänger durften zuerst reagieren und machten bereits beim Anflug des Balles, den ersten Schritt um sich in Position zu bringen. Der *Death Roller* legte auch gleich los und blockte die beiden vor ihm stehenden Orc Linemen um sie nach hinten zu schieben. Am rechten Flügel wurden die dort stehenden Orcs geplättet, dann wogte es in der Mitte weiter, bis am Schluss nur noch *Morg N' Thorg* auf dem Spielfeld stand, der Rest krümmte sich am Boden (*Anm.d.Red: Siehe Bild rechts*).



Zwergläufer *Gandres Gorason* rannte indes zum Ball, hob ihn auf, rannte damit etwas nach vorne und übergab an seinen Kollegen Zwergläufer *Fughal Faderson*.

Die Orcestra verbrachten erstmal viel Zeit damit wieder aufzustehen, Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* zog nach links um die drohende Lücke zu stopfen, *Morg N'Thorg* haute Troll Slayer *Haduk Hillderson* kräftig zu Boden, dass dieser sich das Gras näher anschauen musste, am rechten Flügel der Orcs schoben Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* und Blitzer *Whopee Goldborc* den Zwergblitzer *Paglim Poloson* vom Feld, dieser hatte jedoch Glück und konnte den Fans grade noch entkommen um sich in die Reservebox zu flüchten.

Die Bravehearts schoben am rechten Flügel ein wenig, Troll Slayer *Sven Svenson* haute Orc Lineman *Zwölf-Eater Morgar K.O.*, der *Death Roller* machte einen Blitz-Zug auf *Morg N'Thorg*, konnte diesen jedoch nur nach hinten schieben. Long Beard *Igen Igrimson* wollte noch Orc Blitzer *Tschingisk Ahn* blocken, holte jedoch zu weit aus und riss sich selbst von den kurzen Beinchen und lag um Luft ringend am Boden.

Nun waren die Orcestras an der Reihe, Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* und Blitzer *Whopee Goldborc* rannten zur Mitte um *Morg N'Thorg* beim Block gegen den *Death Roller* zu helfen, welcher umgehauen wurde und für Reparaturen für den Rest des Spiels vom Feld musste (Anm.d.Red: siehe Bild rechts).

Blitzer *Tschingisk Ahn* trat dann schnell mit dem Fuss auf den vor ihm am Boden liegenden *Igen Igrimson* und tötete ihn! Black Orc *Orc Ahn* wollte nicht nachstehen, konnte jedoch den vor ihm stehenden Lineman *Blood Eye* nur zu Boden strecken.

Die Bravehearts zeigten sich nun geschockt, *Death Roller Ivan* bereits in der dritten Runde vom Feld und ein Toter. Nichtsdestotrotz plusterte sich Troll Slayer *Sven Svenson* auf und haute *Morg N'Thorg* kräftig eins um die Ohren, so dass dieser erstmal zu Boden ging, doch war's das dann auch für diesen Zug.

Die Orcestra waren jetzt so richtig in Fahrt, Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* haute Troll Slayer *Sven Svenson*, dieser ging zu Boden...und erlag seinen Verletzungen! Dritte Runde, zwei Casualties bei den Zwergen, beide tot, dieses Spiel verlief wirklich nicht wie *Krima Bawler* sich das vorgestellt hatte! (Anm.d.Red: *Meneladur Glinrith* wurde observiert, wie er eifrig Notizen machte, wir werden sehen was die Elfen dann beim nächsten Spiel aufs Feld führen!). Die restlichen Zwerge wurden jetzt langsam in der Mitte zusammengetrieben, *Morg N'Thorg* stand auf und wollte gleich den nächsten vom Spielfeld kriegen, konnte seinen Gegner jedoch nur etwas schieben.

Die Bravehearts, getreu der Weisung „immer Vorwärts“ schlugen zurück, Läufer *Gandres Gorason* schlug zu und schob den Gegner aus dem Weg, weiteres Schieben machte den Weg frei, damit im nächsten Zug Läufer *Fughal Faderson* freie Bahn haben sollte.

Die Orcestra liefen nun etwas wirr durch die Gegend, statt gezielt auf den Ball-Träger loszugehen, wurde nur an den Flügeln geblockt und hier wurde auch nur herumgeschoben, sonst war nichts grosses zu Vermelden (Anm.d.Red: *Vielleicht doch ein Zeichen dafür, dass Meneladur Glinrith noch nicht so ganz mit den doch relativ langsam dahermarschierenden Orcs zurecht kam*).

Die Bravehearts machten weiter, am rechten Flügel wurde geblockt und geschoben, der Ball-tragende *Fughal Faderson* stellte sich wieder in Deckung. Long Beard *Ladius Larson* schlug Lineman



Doktorc Sommer K.O., als jedoch Blitzler *Degram Duglimson* Lineman *Elf-Eater Trabork* blocken wollte, schlug er nur sich selbst und schaute sich eine Runde das Gras aus nächster Nähe an.

Die Orcestras wollten nun der langsam vorrückenden Bravehearts Herr werden, Lineman *He who ate thirteen* rannte zum Pulk um Tackle Zonen aufzubauen und *Morg N'Thorg* machte einen Blitz-Zug auf Läufer *Fughal Faderson*, der umgehauen wurde und den Ball freigab. Lineman *Elf-Eater Trabork* schlug *Biarin Beornson* zu Boden, der sich dann erst erholen musste.

Die Bravehearts, immer noch hoffnungsvoll trotz der Unterzahl einen Touch Down zu machen, wollten wieder die Orcs aus dem Weg räumen, jedoch hatte *Blood Eye* wohl nun wirklich Blut im Auge, denn er schlug sich selbst und nicht den Gegner Lineman *He who ate thirteen* zu Boden, nun standen nur noch vier Zwerge, der Rest war entweder ganz vom Feld, oder krümmte sich noch am Boden!

Die Orcestras schlugen und schoben, dann nutzte Lineman *He who ate thirteen* die Chance um den am Boden liegenden *Blood Eye* kräftig zu treten, der dann auch verletzt vom Platz musste. Der Jubel bei den Orcestras war gross, doch hatte diesmal der Schiri aufgepasst und schickte *He who ate thirteen* vom Platz, der Einwand von *Meneladur Glinrith* wurde völlig ignoriert.

Die Bravehearts, immer mehr dezimiert im Angesicht dieser schlagkräftigen und böse zutretenden Orcs, konnten nur weiter versuchen nach vorne zu gehen. Long Beard *Ladius Larson* stand wieder auf, blitzte, machte damit den Weg frei für Läufer *Fughal Faderson*, der den Ball aufhob...und dann erst merkte, dass er sich dadurch ja wieder zur Zielscheibe für den nicht unweit stehenden *Morg N'Thorg* gemacht hatte (Anm.d.Red: Unser Reporter sah genau wie *Fughal Faderson* kreidebleich wurde und tief schluckte). Troll Slayer *Haduk Hillderson* reagierte sofort, plusterte sich auf (Anm.d.Red: Dauntless kann manchmal doch ganz nützlich sein...) und schlug Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* zu Boden, konnte ihn jedoch nicht verletzen.



Die Orcestras versuchten jetzt an den Ball-Träger heranzukommen, Black Orc *Orc Ahn* schob Long Beard *Ladius Larson* vom Feld, der Glück hatte und nur etwas benommen in die Reservebox torkeln konnte, die Fans waren wieder einmal gnädig gewesen. Lineman *Elf-Eater Trabork* trat mit dem Fuss auf den am Boden liegenden Läufer *Gandres Gorason*, konnte ihn jedoch nicht verletzen, *Morg N'Thorg*, völlig uncharakteristisch für einen Oger, rannte tief in die Hälfte der Bravehearts (Anm.d.Red: Hier zeigte sich wieder die Taktik von *Meneladur Glinrith*, der sich auf das lange Pass-Spiel vorbereitete).

Die Bravehearts sahen die drohende Gefahr und taten alles um den Ball-Träger zu schützen, damit zumindest vor der Halbzeit kein Touch-Down mehr geschehen könnte. Blitzler *Degram Duglimson* stand auf und blitzte Lineman *Elf-Eater Trabork*, welcher zwar zu Boden geschlagen wurde, aber nicht verletzt wurde. Läufer *Gandres Gorason*, mit Unterstützung seiner Mannschaftskollegen, blockte Black Orc *Orc Ahn* und schob ihn beiseite, Läufer *Fughal Faderson*, immer noch mit dem Ball, verschanzte sich wieder hinter den Kollegen und am einsamen linken Mittelfeld, versuchte Troll Slayer *Haduk Hillderson* durch wiederholtes Aufplustern und schlagen, den vor ihm stehenden Black Orc niederzuhauen, schob ihn auch zweimal zurück, war jedoch beim dritten Schlag zu unkontrolliert und streckte sich selbst zu Boden.

Nun also, fünf Minuten vor Schluss, die letzte Chance für die Orcestras vielleicht doch noch zu Punkten, Blitzer *Tschingisk Ahn* schlug Läufer *Gandres Gorason* zu Boden, so dass dieser wie betäubt da lag, Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* foulte den am Boden liegenden Troll Slayer *Haduk Hillderson*, konnte ihn jedoch nur dem Gras ein klein wenig näher bringen. Blitzer *Oliverk Ahn*, zusammen mit Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II*, blockten Long Beard *Biarin Beornson*, doch war alles vergebens, da sie den Weg zum Ball-Träger nicht freischlagen konnten, so blieb es beim Halbzeitstand von 0:0, aber immerhin 3:0 Casualties für die Orcestras.

Zur Halbzeit wachte Orcestra Lineman *Zwölf-Eater Morgar* wieder auf, Lineman *Doktorc Sommer* schlief jedoch noch immer. Als der Ball abgeschlagen wurde, überlegte sich das Wetter kurz ob es sich ändern wollte, überlegte es sich aber dann doch nochmal und es blieb weiter perfekt.

Die Orcestras legten los, im Zentrum wurden die Bravehearts umgehauen, am linken Flügel wurden die Gegner nach hinten geschoben und Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* hob den Ball auf.

Die Bravehearts konnten nur da weitermachen, wo sie in der ersten Halbzeit aufgehört hatten, mit kräftigen Schlägen auf den Gegner, so stand Troll Slayer *Haduk Hillderson* wieder auf und blitzte *Morg N'Thorg*, konnte diesen jedoch nur nach hinten schieben.

Morg N'Thorg schlug dann auch gleich zurück, doch wurde Illegal Procedure gepfiffen und der Zug war auch schon wieder vorbei.

Die Bravehearts hatten nun Zeit zuzuhauen, blockten ein wenig, doch geschah nicht allzu viel (*Anm.d.Red: Nach der Aufregung in der ersten Halbzeit, war der Anfang in dieser wirklich eher verhalten, was vielleicht an der langen Zwischenpause lag, die die Sponsoren der Fuhrwerkmeisterei Bärenhart durch einen gestifteten Ochsen am Spiess üppig gestaltet hatten*).

Als die Orcestras wieder loslegen wollten, umringten die Fans der Bravehearts den Schiri und überzeugten ihn davon erstmal wieder Illegal Procedure zu pfeifen, was die Orcestras dann nur durch die Spende eines Fasses Erfrischungstrunk ausgleichen konnten. Zwar versuchte Coach *Krima Bawler* noch *Morg N'Thorg* einzureden, keinen Schritt zu tun, auch Sie wurde jedoch vom Schiri dann entfernt (*Anm.d.Red: Siehe Bild rechts*). So konnte *Morg N'Thorg* doch noch ausholen und Troll Slayer *Haduk Hillderson* zu Boden strecken, im Zentrum wurde geschoben und am rechten Flügel machte Black Orc *Arnorcid „The Governator“ Blackcorner* seinen Gegner platt. Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* übergab den Ball noch schnell *Morg N'Thorg*, um die Bravehearts vor das Problem eines Ball-Tragenden Ogers zu stellen.



Die Bravehearts taten nicht viel, standen mehr oder weniger nur auf und schauten den näher kommenden Gegnern zu, dann waren auch schon wieder die Orcestras dran; Lineman *Zwölf-Eater Morgar* schlug seinen Gegner zu Boden, Blitzer *Oliverk Ahn* schlug Läufer *Gandres Gorason* zu Boden (welcher erstmal Luft holen musste) und *Morg N'Thorg* rannte zum rechten Flügel, um sich zu den dort frei stehenden Orcs zu gesellen (*Anm.d.Red: Meneladur wollte hier auf Nummer sicher gehen und den Bravehearts gar keine Chance lassen doch noch genügend Spieler vor dem Star aufzubauen, um diesen vielleicht doch noch zu stoppen*).

Wieder konnten die Bravehearts nicht viel mehr tun, als wieder aufzustehen, etwas herumzulaufen und im Zentrum halbherzig zuzuschlagen.

Die Orcestras bereiteten weiter alles auf den Touch Down vor, am rechten Flügel wurde der letzte Zwerg beiseite geschoben und *Morg N'Thorg* rannte Richtung End-Zone. Black Orc *Orc Ahn* haute noch beiläufig Läufer *Fughal Faderson* von den Socken, welcher dann erst verschnaufen musste.

Die Bravehearts manövrierten wieder in der Mitte, Troll Slayer *Haduk Hillderson* blockte Lineman *Zwölf-Eater Morgar* und streckte ihn zu Boden, welchen Umstand sich Long Beard *Ladius Larson* zu Nutzen machte, um mit einem „Spike“-Manöver mit dem Kopf voraus auf den am Boden liegenden zu werfen. Beide lagen dann atemlos am Boden und krümmten sich. Long Beard *Biarin Beornson* schlug Lineman *Elf-Eater Trabork* K.O.; doch war dies nicht genug um *Morg N'Thorg* daran zu hindern zur Endzone zu laufen und den Touch Down zu machen!

Grosser Jubel bei den Fans der Orcestra, in der sechsten Runde der zweiten Halbzeit also das 1:0, auch der Jubel auf dem Spielfeld war gross, doch freute sich *Morg N'Thorg* so sehr über diesen Touch Down, dass er die Zwerge zu beschimpfen anfang und vom Schiri für „unfares Verhalten“ vom Platz gestellt wurde!

Zum Kick-off überlegte sich das Wetter schon wieder ob es sich ändern sollte, überlegte es sich aber dann doch wieder anders und alles blieb beim Alten.

Blitzer *Paglim Poloson* wollte gleich Vorarbeit leisten, rannte um den Ball aufzuheben, passte auf Läufer *Gandres Gorason*, welcher den Ball auch fing, nach vorne rannte und versuchte den Ball seinem Kollegen Läufer *Fughal Faderson* zu übergeben, doch dieser war nicht vorbereitet und liess das Oval fallen, welches auf Long Beard *Ladius Larson* hüpfte, der natürlich gänzlich überrascht war, aber im Vorbeigreifen, den Ball zumindest auf Fänger *Gandres Gorason* umleitete, welcher den dann auch fing! Die anderen Zwerge an der Front schlugen indes ihre Gegner ein wenig und schoben diese durch die Gegend, Läufer *Fughal Faderson* hatte sich nun gesammelt, schnappte den Ball aus den Händen von *Gandres Gorason* und rannte los durch die Lücke.

Die Orcestras, noch immer fasziniert vom vorherigen Ball-Gehüpfe der Zwerge, sammelten sich dann doch, Lineman *Doktorc Sommer* rannte, zusammen mit Blitzer *Whopee Goldborc* auf Läufer *Fughal Faderson* zu, welcher dann auch zu Boden geschlagen wurde. Der Ball war also wieder frei. Blitzer *Tschingisk Ahn* wollte noch Long Beard *Ladius Larson* aus dem Weg räumen, schlug sich jedoch selbst zu Boden und die Initiative war wieder bei den Bravehearts; Läufer *Fughal Faderson* stand wieder auf, schlüpfte aus der Tackle Zone und schnappte sich den Ball. Im Zentrum wurden die dort stehenden Orcs umgeworfen, Läufer *Gandres Gorason* rannte nach vorne um die dort stehenden Orcs in einer Tacklezone zu binden.

Doch die Orcestras bewahrten kühlen Kopf, Lineman *Doktorc Sommer* schlug Läufer *Gandres Gorason* zu Boden, Blitzer *Whopee Goldborc* attackierte, zusammen mit Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II*, den Ball-Träger, schlug ihn zu Boden und der Ball war wieder frei. Weiter konnten die Orcestras sich jedoch nur noch strategisch positionieren, die letzte Spielphase gehörte den Bravehearts, welche durch Läufer *Fughal Faderson* ein letztes Mal versuchten noch an den Ball zu kommen. Er stand wieder auf, versuchte zum Ball zu kommen, doch die drei um ihn herumstehenden Gegner waren zu viel für ihn und er fiel gleich wieder auf den Boden (*Anm.d.Red: Bei drei Gegnern hätte selbst ein Elf noch Probleme gehabt, also wirklich ein letzter, kläglicher Versuch!*).

So war das Spiel denn auch zu Ende, 1:0 für die **Grand Orcestra** mit 3:0 Casualties gegen die **Mountain Bravehearts**, welche sich nur kopfschüttelnd vom Platz begeben konnten.

Bei den Orcestras wurde Blitzer *Tschingisk Ahn* zum MVP gekürt, bei den Bravehearts war es Long Beard *Blood Eye*. Zu den Spielerprüfungen wurden bei den Orcestras zwei Spieler zugelassen – Lineman *Lethal Toenail Grschak*, der gut bei den Seminaren aufgepasst hatte und die Fähigkeit „Guard“ zugesprochen bekam und Blitzer *Tschingisk Ahn*, der ganz uncharakteristisch „Jump Up“ bekam. Bei den Bravehearts durften auch zwei Spieler an den Prüfungen teilnehmen, so erhielt

Blitzer *Paglim Poloson* die Fähigkeit „Guard“, während Long Beard *Blood Eye* sich einen zusätzlichen Agility Punkt holte.

Die Bravehearts erhielten immerhin 80,000 Gold für dieses Spiel, was ja bei zwei Toten auch bitter nötig war, die Orcestras 60,000. Das Gold wurde auch sofort wieder investiert, die Bravehearts rekrutierten Long Beard *Bernd Rogerson*, bei den Orcestras wurde ein weiterer Black Orc, Spieler *B'Orc Amiseria*, rekrutiert.

Durch dieses ganz erstaunliche Spiel, ist also das Ziel der **Mountain Bravehearts**, schon drei Spiele vor Schluss die Liga ganz für sich zu entscheiden, entscheidend zunichte gemacht worden, die Tabelle zeigt, dass nur noch drei Punkte die Orchestra von den Bravehearts trennen, noch ist also alles offen. Wir freuen uns bereits auf die nächsten Spiele, am Spieltag acht begegnen sich im ersten Spiel die **Mountain Bravehearts** und die **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)** und im zweiten Spiel **Schubert's Gravediggers** und **Ottos Erben**.

Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1)

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	6	4	1	1	13	9	3	6	15	7	8	132	7
The Grand Orchestra	Orc	Conductorc	6	3	1	2	10	10	6	4	10	7	3	149	12
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	6	2	2	2	8	6	6	0	17	9	8	153	7
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	5	2		3	6	6	8	-2	8	17	-9	132	7
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	5		2	3	2	4	13	-9	3	13	-10	138	7

MS für die DGZ