

# The Dungeon Bowl™ Gazette

## Jahr 1 – Ausgabe XV

### Ausgabe XV – siebter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

**BACUM**, 17. August 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim, Provinz Apland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum ersten Spiel des siebten Spieltages der Zürichheim Alchemists' League!

Nach langer Sommerpause, trafen sich heute im Zürichheimer Stadion 2, die voll motivierten Waldelfen der **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)**, die Ihren Sieg in der Hinrunde gegen die Untoten der **Schubert's Gravediggers** nachholen wollten. Mit einem kurzen Blick auf die Tabelle war zu erkennen, dass die Gravediggers, wie auch die BBW noch theoretische Chancen auf den Liga-Sieg hatten. Weiterhin gilt natürlich dass die Zwerge der **Mountain Bravehearts** ihre nächsten drei Spiele verlieren müssten um dieses vorbeiziehen der Elfen oder Untoten überhaupt noch möglich zu machen. Es bleibt also doch noch spannend, wie sich die nächsten Spiele auf den Endstand auswirken und in welcher Aufstellung wir in die zweite Saison starten werden.

Nun zum Geschehen des Tages – Bei strahlend hellem Sonnenschein (*Anm.d.Red: Dieser würde bei Passspiel einen Würfelpunkt zusätzlich benötigen um den Pass genau zu spielen*), fanden sich 44,000 Fans im Stadion ein um ihre Mannschaften kräftig anzufeuern. Zum ersten Mal in unserer Saison hatten wir dann auch die Situation eines Handicaps zwischen den Mannschaften, da die superstarke Mannschaft der Gravediggers mit 149 Fan Factor antrat gegen die BBW mit 124 (*Anm.d.Red: So wurden der BBW von den Organisatoren ein zusätzlicher Griff in die Trickkiste, wie ein weiterer MVP zugesprochen*).

Die Gravediggers heuerten für dieses Spiel einen hoffnungsvollen jungen Ghoul an – *Fergal Eyegouger* – der sich gerne profilieren wollte um permanent in die Mannschaft integriert zu werden (*Anm.d.Red: Als Freebooter für dieses Spiel angeheuert, kostete er die Hälfte vom normalen Preis – also 35,000 – Geld wie Spieler würden aber nach dem Spiel verschwinden, ausser die Gravediggers hätten, nach Beendigung des Spiels, genügend Geld um den Spieler permanent in die Mannschaft zu integrieren*). Es zeigte sich dann dass die Vorsichtsmassnahme falls *Wight Dwarfblight* aufgrund seiner wiederkehrenden Knieverletzung nicht hätte spielen können, doch nicht nötig gewesen wäre, ermöglichte jedoch den Gravediggers den schnellen Elfen der BBW fünf schnelle Spieler entgegenstellen zu können, um der Rennerei ein wenig Herr zu werden (*Anm.d.Red: 2 Wights MA 6, 2 Ghouls MA 7, ein Vampir MA 6 gegen die Elfen alle mit mindestens MA 7 und zwei Fängern mit MA 9*).

Das Spiel ging los, die Gravediggers wollten sofort mit Ihrem „Whoops“ Trick (*Anm.d.Red: Dieser erlaubt einem Spieler beim Kick-Off einem Gegner innerhalb seiner TackleZone ein Bein zu stellen und ihn zu Boden zu werfen, während der Ball noch in der Luft schwebt*) an der Front gleich einen der drei mutigen Elfen die sich gegen Mumien, Machine-Man und Vampir gestellt hatten wegpusten, doch hatte da wohl der Coach der BBW sehr gut im Vorfeld gearbeitet, denn der Trick ging schief und konnte vom Gegner sogar für später noch angewendet werden (*Anm.d.Red: Karte „Doublecross“ gespielt: „Wenn der Gegner einen Dirty Trick anwendet, stellt sich heraus dass der Gegner über diesen Bescheid wusste, der Dirty Trick hat keine Auswirkung, wird aber vom Spieler der Doublecross-Karte*

*selbst auf die Hand genommen und kann zu einem späteren Zeitpunkt wieder eingesetzt werden*). Die Fans der Gravediggers waren darüber aber so erzürnt, dass sie den Schiedsrichter umbrachten und sein Nachfolger so eingeschüchtert war, dass er eine ganze Halbzeit lang keine Fouls gegen die Gravediggers pfeifen würde.

Inzwischen war der Ball gelandet und an der Front ging es los – *Frank N'Stein* schlug den Gegenüberstehenden Elfenlineman K.O.; Mumie *Tut-Ankh-Papa* schlug Lineman *Astivien Thalion* so zu Boden, dass dieser verletzt vom Feld musste (*Anm.d.Red: Zum Schrecken von Coach Meneladur Glinrith, war dieser auch der Spieler mit „Leader“, also fehlte gleich wieder ein Re-Roll*); Mumie *Tut-Ankh-Mama* wollte nicht nachstehen und verletzte Lineman *Mirohal Beor*. Vampir *Count Luthor von Drakenborg* blitzte Werfer *Britholydh Echoriath*, doch wurde dieser nur nach hinten geschoben.

Die BBW, geschockt über dem sofortigen Verlust der drei wagemutigen an der Front, zogen sich zurück, doch Lineman *Palareg Haleth* wurde beim Wegducken noch erwischt und fiel zu Boden.

Die Gravediggers hatten nun keine Elfen in greifbarer Nähe, Mumie *Tut-Ankh-Papa* stapfte also weiter nach vorne und schlug in einem Blitz-Zug Lineman *Ezevin Brethil* zu Boden. Vampir *Count Luthor von Drakenborg* ging etwas nach vorne rechts und formierte sich als rechte Ecke des Sargs, *Frank N'Stein* zog Ihm nach um die linke Ecke zu formen, Zombie *Claudio Pizarro* haute im Vorbeigehen noch Lineman *Cular Melwer* von den Socken. Ghoul *Fergal Eyegouger* schnappte sich den Ball und rannte zum Sarg. Die Chance eines am Boden liegenden Gegners wollte sich Zombie *Galadon (The Elf)* nicht entgehen lassen, hatte er doch extra alle Tricks gelernt um mit seiner „Dirty Player“ Fähigkeit alle am Boden liegenden verletzen zu können, machte ein Foul, doch schaffte er es nur dem darliegenden Spieler die Luft aus dem Leib zu boxen, nicht aber vom Feld zu kriegen.

Die BBW zog sich weiter zurück, das freistehende Skelett *Jack Thighbone* am rechten Flügel war aber dann doch zu schön um ignoriert zu werden und Lineman *Crisegie Delduwath*, mit tatkräftiger Unterstützung zweier Kollegen, schlug kräftig drauf, doch nur genug um *Jack Thighbone* zu Boden zu werfen und sich das Gras mal kurz näher anzuschauen.

Der inzwischen fast ganz formierte Sarg wanderte am rechten Flügel der Gravediggers tiefer in die Hälfte der BBW, Mumie *Tut-Ankh-Papa*, offensichtlich jetzt so richtig im Spielfluss, blitzte mal wieder, konnte jedoch diesmal den Gegner nur nach hinten schieben, Zombie *Galadon (The Elf)* foulte jetzt den schon wieder am Boden liegenden Lineman *Ezevin Brethil* und schlug ihn K.O.

Die BBW, die ja gerade wirklich bei jedem Spielzug mindestens einen Spieler weniger zu haben schienen, zogen sich an der linken Flanke im Angesicht des näherkommenden Sargs noch tiefer in die eigene Hälfte zurück, um zumindest ein unkontrollierbares Vorrennen des Ball-tragenden Ghoul zu verhindern. Ganze vier Elfen stellten sich um die gemächlich dahermarschierende Mumie *Tut-Ankh-Mama*, doch konnten sie diese nur nach hinten schieben. Fänger *Vanidi Atar* rannte zum immer noch am Boden liegenden Skelett *Jack Thighbone* um diesen zu foulern, konnte diesen jedoch nur wieder Richtung Gras schlagen.

Am rechten Flügel ging indes das Drama weiter, Mumie *Tut-Ankh-Papa* blitzte Fänger *Daedech Atar*, schlug ihn zu Boden, konnte ihn jedoch nicht vom Platz bekommen. Mumie *Tut-Ankh-Mama* nutzte die jetzt greifbar nahe gekommenen Elfen und schlug zu, Lineman *Glir Edhel* wurde denn auch K.O. vom Platz gestellt. Der Sarg marschierte indes weiter am rechten Flügel um der Endzone greifbar nahe zu kommen.

Die BBW zogen sich noch tiefer in die eigene Hälfte zurück, es fehlten nur noch wenige Meter bis zur Endzone, doch da versuchte einer der Elfen, in einem dreisten Blitzzug hinten um den Sarg herum, noch an den Ball-tragenden Ghoul heranzukommen, schaffte jedoch nur diesen etwas weiter in Richtung der eigenen Endzone zu schieben. In einem letzten Versuch den Spielverlauf zu beeinflussen, stellten sich die Fans der BBW um den Schiri und wollten Ihn überzeugen einen Illegal Procedure gegen die Gravediggers auszusprechen (*Anm.d.Red. Dirty Trick „Illegal Procedure“*)

gespielt, der Gegner verliert seinen Spielzug, ausser er opfert einen Re-Roll), durch Einsatz eines Fasses Erfrischungstrunk als Bestechung, konnten die Gravediggers jedoch den Pfiff abwenden und das Spiel ging weiter.

Mumie *Tut-Ankh-Papa* machte den Weg frei indem sie Lineman *Palareg Haleth* K.O. schlug und Ghoul *Fergal Eyegouger* rannte durch die Lücke um den TouchDown zu machen! Welch ein Auftakt in diesem Spiel, die Gravediggers zwar langsam und behäbig erst in der 5. Runde einen TouchDown gemacht, aber dafür die Reihen der BBW stark dezimiert – und ein Neu angetretener Spieler, der gleich beim ersten Spiel einen Touch Down macht um evtl. seinen Platz in dieser Mannschaft zu sichern.

Zum neuen Kick-Off stellten sich wieder die gleichen Gravediggers auf, wie bereits zum Spielanfang. Bei den BBW wachten drei der K.O.-geschlagenen Spieler wieder auf, so dass die Reihen der BBW nicht ganz so leer aussahen. Beim Kick-Off wurde aus den Reihen der BBW-Fans ein Stein geworfen, der Ghoul *Slashy Bonecruncher* traf und auf den Rasen streckte. Vampir *Count Luthor von Drakenborg* wurde durch ein gestrecktes Bein, während der Ball noch durch die Luft segelte (*Anm.d.Red. Dirty Trick „Whooops“ gespielt*), zu Boden geworfen, verletzte sich jedoch nicht. Lineman *Ezevin Brethil* schlüpfte aus der TackleZone an der Frontlinie, rannte zum Ball, hob diesen auf und warf ihn auf Fänger *Daedech Atar*, der das Ei auch brav auffing. Lineman *Aerored Bandes* wollte auch den Fäusten der Mumien entgehen, versuchte aus der Tackle Zone zu kommen, wurde jedoch beim wegducken erwischt und musste wieder K.O. vom Platz getragen werden.

Mumie *Tut-Ankh-Papa*, noch voll konzentriert nach dem Auftakt in der ersten Halbzeit, blitzte Lineman *Crisegie Delduwath* und schlug ihn zu Boden, dies machte sich Zombie *Claudio Pizarro* zu Nutzen und foulte den am Boden liegenden und schlug ihn K.O. Wight *Elfbane* rannte nach vorne um den Ball-Träger zu decken.

Fänger *Vanidi Atar* versuchte tief in die Hälfte der Gravediggers vorzudringen, um sich für einen Wurf zu positionieren, rutschte jedoch beim go-for-it aus und fiel der Länge nach auf den Rasen (*Anm.d.Red. Hier sollte mal dringend mit dem Sponsor der Schuhe nachverhandelt werden!*)

Mumie *Tut-Ankh-Papa* blitzte wieder und schlug Lineman *Ezevin Brethil* K.O. Auf der linken Flanke wurde ein weiterer Elf K.O. geschlagen (*Anm.d.Red: unser Reporter, jetzt so ins Geschehen verwickelt, hatte hier offensichtlich vergessen die Startnummer des Spielers aufzuschreiben*). Wieder marschierte die Wand der Gravediggers den davonrennenden BBW-Spielern nach (*Anm.d.Red: Dies nennt sich auch „Mausoleum“*).

BBW-Werfer *Britholydh Echoriath* wollte noch einen letzten Versuch starten vor Ende der Halbzeit den Ausgleich zu schaffen, lief in den Freiraum um den Pass von Fänger *Daedech Atar* aufzunehmen, zeigte jedoch, wie so viele vor ihm, warum er Werfer und nicht Fänger ist, denn das Ei entglitt seinen Fingern und kullerte zu Boden. Zombie *Claudio Pizarro*, auf den der Ball hüpfte, obwohl zu Lebzeiten selbst ein Fänger gewesen, hatte diese Fähigkeit nicht mit in sein Zombie-Dasein genommen und griff daneben, so dass der Ball wieder auf dem Feld zu liegen kam.

Wight *Elfbane* schnappte sich jedoch den Ball, rannte nach vorne um seinem Kollegen Wight *Dwarfblight* den Ball zu übergeben, doch, anstatt dessen Zug abzuwarten und ihm den Ball im Vorbeigehen abzugeben, versuchte er sich zu strecken, rutschte jedoch aus, fiel hin und der Ball war wieder frei.

Somit war zwar die Chance der Gravediggers vergeben noch einen zweiten TouchDown vor Ende der Halbzeit zu machen, die BBW hatte aber noch nicht aufgegeben, Lineman *Cular Melwer* stand wieder auf, rannte nach hinten, schlüpfte um den wild um sich schlagenden Wight *Dwarfblight* herum, streckte sich um den Ball aufzuheben, doch rutschte ihm der Ball aus den Händen und sprang ins freie Feld.

Fazit also zur Halbzeit: **Schubert's Gravediggers 1 – Brotherhood of Blood and Wood (BBW)** 0 mit 2:0 Casualties für die Gravediggers.

Zur Halbzeit wachten nur zwei der K.O.-geschlagenen Spieler nicht auf und Lineman *Hyaridunie Quenie*, der die ganze erste Halbzeit auf der Reservebank geschlafen hatte, erinnerte sich, dass er ja eigentlich im Falle von Verletzungen seiner Mannschaftskollegen auf das Feld laufen müsste, so konnte die BBW zum Auftakt der zweiten Halbzeit wenigstens mit acht Spielern antreten.

Zum Kick-off der Gravediggers zeigte sich, dass die mittlerweile vier Assistant Coaches die Mannschaft wirklich inspirierten und die Sponsoren stellten denn auch ein weiteres Fass Erfrischungstrunk bereit (*Anm.d.Red. Zusammen mit dem Re-Roll für „Leader“, nun also ganze fünf!*).

Der Ball landete schön tief im Feld der BBW, die an der Front stehenden Elfen zogen sich zurück und Fänger *Daedech Atar* schnappte den Ball, machte ein paar Schritte, übergab den Ball an Werfer *Britholydh Echoriath*, dieser passte nach vorne auf Fänger *Vanidi Atar*, welcher den Ball fing und zum Vorstoss bereit war.

Wight *Dwarfblight* jedoch blitzte den Ball-Träger und schlug ihn zu Boden, der Ball war frei, die anderen Gravediggers stellten sich strategisch gut für den nächsten Spielzug.

Die BBW setzte nun alles auf eine Karte, zwei Elfen rannten aus den Tackle Zonen um zu unterstützen, der dritte schlug Wight *Dwarfblight* im Blitzzug zu Boden, Fänger *Vanidi Atar* rannte hin, foulte und konnte ihn K.O. vom Platz stellen. Werfer *Britholydh Echoriath* lief nun zum Ball, hob diesen auf und machte einen ganz schnellen Kurzpass zu Fänger *Vanidi Atar* (*Anm.d.Red: Mal wieder typisch für die Elfen – wenn geworfen werden kann statt mit dem Ball in der Hand zu laufen, wird dies gerne getan, andere Mannschaften können nur neidisch zuschauen*).

Mumie *Tut-Ankh-Papa* blitzte Lineman *Ezevin Brethil* und schlug ihn K.O., die anderen Gravediggers formierten sich neu, um einerseits auf Augenhöhe mit dem Gegner zu kommen und andererseits eventuelle Vorstöße der BBW zu verhindern.

Nichtdestotrotz schlüpfte Fänger *Vanidi Atar* mit dem Ball in der Hand aus den Tackle Zonen und rannte am rechten Flügel entlang tief in die Hälfte der Gravediggers. Werfer *Britholydh Echoriath* versuchte Wight *Elfbane* durch einen Blitzzug aus dem Weg zu räumen, schaffte jedoch nur sich selbst zu Boden zu werfen.

Coach *Tanamundi the Ancient* hatte diesmal den Vampir und die beiden Ghouls wieder locker hinten behalten um gerade solchen Vorstößen der schnellen Elfen entgegenwirken zu können, Vampir *Count Luthor von Drakenborg* machte denn auch einen Blitzzug auf Fänger *Vanidi Atar*, schaffte jedoch nur ihn etwas zu schieben. Die beiden Ghouls rannten ebenfalls nach hinten um möglichst viele Tackle-zonen aufzubauen. Am rechten Flügel wurde weiter geschlagen, im Gerangel ging Lineman *Aerored Bades* zu Boden und wurde von Zombie *Galadon (The Elf)* K.O. gefoult.

Durch weiteres geschicktes Manövrieren, wollten die BBW den Fänger freibekommen, schafften es jedoch nicht die Unterstützung ankommen zu lassen und so konnte Vampir *Count Luthor von Drakenborg* Fänger *Vanidi Atar* zu Boden schlagen, der Ball war frei und wurde gleich von Ghoul *Slashy Bonecruncher* aufgehoben. Am rechten Flügel wütete wieder Mumie *Tut-Ankh-Papa*, konnte jedoch Lineman *Glir Edhel* nur zu Boden werfen. *Frank N'Stein* schlug einen weiteren Elfen K.O. (*Anm.d.Red: Wieder hatte unser Reporter im Eifer des Gefechts vergessen die Nummer zu notieren*). Zombie *Claudio Pizarro* zeigte nun was er in der Blockschule alles gelernt hatte und verletzte Fänger *Daedech Atar* schwer (*Anm.d.Red: Glücklicherweise nur ein gebrochenes Bein, dies sollte nach einer Spielpause wieder problemlos verheilen*). Zombie *Galadon (The Elf)* foulte noch einen weiteren, am Boden liegenden Lineman und konnte ihn K.O. vom Platz stellen.

Lineman *Glir Edhel* versuchte aus den Tacklezonen zu entkommen, um einen Blitz-Zug auf den Ball-tragenden Ghoul zu machen, wurde jedoch gerade noch gehalten und schaute sich das Gras aus nächster Nähe an.

Zombie *Galadon (The Elf)* rannte hin, machte ein Foul, der Schiri sah es, pfiff.., doch gelang es Coach *Tanamundi the Ancient* die Entscheidung des Schiedsrichters umzustimmen und *Galadon* durfte auf dem Platz bleiben. Wight *Elfbane* haute Werfer *Britholydh Echoriath*, konnte ihn jedoch nur schieben, indes liefen *Frank N'Stein*, Skelett *Jack Thighbone* und Zombie *Claudio Pizarro* auf die linke Flanke, um den Ball-Träger abzuschirmen.

Die BBW zog sich mal wieder tief in die eigene Hälfte zurück, Fänger *Vanidi Atar* sprang auf (*Anm.d.Red: Fähigkeit „Jump-Up“ ist doch wirklich sehr nützlich*) und rannte nach hinten, um sich eventuell für einen späteren Blitz-Zug auf den Ball-Träger zu positionieren.

Mumie *Tut-Ankh-Mama* blitzte Lineman *Glir Edhel* und schlug ihn zu Boden, Zombie *Galadon (The Elf)* machte ein Foul, kam aber diesmal nicht durch die Rüstung, so entschied sich Ghoul *Slashy Bonecruncher* lieber gleich den Touch-Down zu machen. Runde 6 der zweiten Halbzeit – 2:0 für die Gravediggers – ein ganz erstaunliches Spiel bisher!

Zum vierten Kick-Off des Spiels wachten alle K.O.-geschlagenen Elfen, bis auf Lineman *Cular Melwer*, wieder auf, so durften wieder acht Elfen der noch immer ganz versammelten Untoten-Mannschaft entgegenstehen. Wight *Dwarfblight* pennte zwar immer noch, da noch vier Reserve-Spieler auf der Bank saßen, stellte dies für die letzten Spielrunden der zweiten Halbzeit Coach *Tanamundi the Ancient* aber vor kein grosses Dilemma.

Das Wetter änderte sich vom etwas zu hellen (*Anm.d.Red: Nicht, dass der helle Sonnenschein die Elfen an ihrem Pass-Spiel gehindert hätte*) auf einfach nur perfektes Wetter, Werfer *Britholydh Echoriath* versuchte denn auch gleich den Ball in die Hände zu bekommen um vielleicht durch erstklassiges Werfen, noch einen Anschlusstreffer zu landen, hatte jedoch diesmal kein Glück und der Ball rutschte ihm wieder aus den Fingern.

Die Gravediggers konnten mal wieder nur den davongerannten Elfen nachsetzen, Lineman *Glir Edhel* wurde im Blitz-Zug von den Socken gehauen und dann von Skelett *Jack Thighbone* gefoult und K.O. geschlagen.

Jetzt waren die BBW zur Abwechslung noch mit etwas Muskel-Stärke zu Gange, versuchten noch wenigstens ein Skelett oder Zombie umzuhauen, doch dies sollte wieder nicht gelingen. Zu guter Letzt wurde noch ein wenig Pass-Training gemacht, Werfer *Britholydh Echoriath* hatte geschafft diesmal den Ball aufzuheben und passte genau auf Lineman *Hyaridunye Quenye*, welcher den Ball auch auffing.

Die Gravediggers hatten noch eine letzte Chance etwas zu tun, so konnte Zombie *Galadon (The Elf)* diesmal mit einem Foul Lineman *Glir Edhel* verletzt vom Platz stellen. Mumie *Tut-Ankh-Mama* hatte gehofft wenigstens in der letzten Spielminute noch eine weitere Verletzung austeilen zu können, hatte jedoch kein Glück.

Spielende also, die **Schubert's Gravediggers** gewannen das Spiel verdient mit 2:0 TouchDowns und 4:0 Casualties gegen die **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)**.

Im Anschluss spielten die BBW, mit nur stark reduzierter Mannschaft von 6 Spielern plus zwei K.O.-geschlagenen Möglichkeiten, ein Benefiz-Spiel und konnten dadurch ihre eingetragene Fangemeinde um weitere 1000 Elfen-Fans anheben, insgesamt also nun 7000 eingefleischte Fans, bei den Gravediggers änderte sich, trotz des hervorragenden Spiels, gar nichts und es blieb bei den 7000 eingetragenen Fans.

Gold bekamen die BBW 40,000, die Gravediggers 50,000. Als MVP wurden bei den BBW Lineman *Astivien Thalion*, wie auch Lineman *Crisegie Delduvath* belohnt, bei den Gravediggers erhielt Mumie *Tut-Ankh-Papa* ganz verdient den MVP (hatte sie doch fast in jedem Spielzug zumindest einen Gegner auf den Rasen gebracht).

Bei den BBW wurden gleich drei Spieler zu den Spielerprüfungen zugelassen, Lineman *Ezevin Brethil* erhielt die Fähigkeit „Leader“ (*Anm.d.Red: Wie bereits angemerkt, erlaubt dies einen zusätzlichen Re-Roll für die Mannschaft, solange der Spieler mit Leader auf dem Platz steht*), Lineman *Crisegie Delduvath* holte sich die Fähigkeit „Block“ und Lineman *Astivien Thalion* holte sich „Side Step“ (*Anm.d.Red: Dies erlaubt dem Spieler, bei einem gegnerischen Block, selbst zu bestimmen in welches Feld der Spieler geschoben wird, wenn er zurückgeschoben oder umgeschlagen wird, inklusive am schlagenden Gegner vorbei, gegen die Schlagrichtung*); bei den Gravediggers hatte sich nur Ghoul *Slashy Bonecruncher* für weitere Prüfungen qualifiziert, er absolvierte ebenfalls die Prüfung „Side Step“.

Die Gravediggers hatten nicht genug Geld um den so positiv aufgefallenen Ghoul *Fergal Eyegouger* gleich in die Mannschaft zu integrieren (*Anm.d.Red: Regeln der Liga sind, dass Freibeuter Ihre Standardsumme plus 5000 Goldstücke pro Star Player Points Stufe kosten – in diesem Falle hätte er 75000 Gold gekostet*), es wurde stattdessen auf einen weiteren hoffnungsvollen Neuzugang zurückgegriffen – Ghoul *Sean Ripspleen* (Startnummer 18), der beim nächsten Spiel mit den Gravediggers starten wird.

Die derzeitige Tabelle zeigt, dass die Gravediggers, mit nun 8 Punkten, noch die Liga gewinnen könnten, falls sie die beiden noch offenen Spiele, gegen die Orcs des **Grand Orcestra**, wie auch die Menschen der **Ottos Erben** gewinnen und die Zwerge der **Mountain Bravehearts** die drei nächsten Spiele verlieren würden.

#### Zürchheim Alchemists' League 1 (ZAL 1)

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	5	4	1		13	9	2	7	15	4	11	140	7
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	6	2	2	2	8	6	6	0	17	9	8	153	7
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	5	2		3	6	6	8	-2	8	17	-9	132	7
The Grand Orcestra	Orc	Conductorc	4	1	1	2	4	5	6	-1	7	6	1	123	11
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	4		2	2	2	4	9	-5	2	13	-11	132	7

*(Anm.d.Red: Seit die Tabelle vervollständigt wurde, haben wir leider schlechte Nachrichten von den Organisatoren der Liga erhalten – Coach Conductorc der Grand Orcestra, muss sich aufgrund dringender Weiterbildungen seiner Mannschaft, vorerst aus der ZAL 1 zurückziehen und alle Spiele der Rückrunde ausfallen lassen. Es wird noch besprochen, ob alle offenen Spiele als „Forfeit“ mit automatischem Sieg von 2:0, aber keinen SPPs gerechnet werden, oder ob die weiteren Spiele der Rückrunde nun anders organisiert werden. In beiden Fällen haben die Mountain Bravehearts Saison 1 so gut wie gewonnen, interessant wird aber noch ob die Brotherhood of Blood and Wood vielleicht*

*doch noch auf den zweiten Platz kommt, oder aber ob Ottos Erben doch noch schaffen ein paar Spiele zu gewinnen und ihrerseits auf den zweiten Platz kommen. Sollte Conductorc für Pokalspiele auch nicht verfügbar sein, könnten diese unter den vier verbleibenden Mannschaften ausgetragen werden.*

*Conductorc hat sich aber bereits interessiert gezeigt, in die ZAL 2 zu gehen und im offenen Format dieser Liga weitere Erfahrungen zu sammeln, hoffen wir also auf die baldige Rückkehr der Grand Orcestra!*

*Für die nächsten Spiele in der ZAL 1, heisst dies: Variante 1 – Spieltag 6, zweite Partie - Forfeit: Grand Orcestra vs Ottos Erben; Spieltag 7, zweite Partie – Forfeit: Grand Orcestra vs Mountain Bravehearts – nächste Spiele also Mountain Bravehearts vs Brotherhood of Blood and Wood (BBW) und Schubert's Gravediggers vs Ottos Erben am Spieltag 8. Variante 2 – Umstrukturierung der Rückrunde – nächste Spiele Ottos Erben vs Brotherhood of Blood and Wood als Spieltag 7, zweite Partie und als Spieltag 8, zweite Partie Mountain Bravehearts vs Ottos Erben.)*

*MS für die DGZ*