

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe XIII

Ausgabe XII – Erste Begegnung – Sechster Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

5. August, 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zur ersten Begegnung des sechsten Spieltags der Zürichheim
Alchemists' League!

Die Chaos Götter haben wieder mitgemischt und verhindert, dass der fünfte Spieltag und somit die Hinrunde der 1. Saison der ZAL pünktlich zum Alpländer Nationaltag abgeschlossen wurde – so berichten wir heute über die erste Begegnung des sechsten Spieltags, obwohl die zweite Begegnung des fünften Spieltags noch nicht einmal geplant wurde!

Es spielten im Blood-Bowl Stadion 1 hier in Zürichheim heute die **Mountain Bravehearts** unter Leitung von Coach *Krima Bawler* gegen die **Schubert's Gravediggers** unter Leitung von *Tanamundi the Ancient*. Dieser hatte, seit der Einstellung von Star Player *Count Luthor von Drakenborg* am Ende des letzten Spiels, noch weitere Änderungen in seiner Mannschaft angestrebt – speziell den weiteren Ausbau des Zusatztrainerkaders. So hatten sich auch Zombie *James Joyce XIV* und Skelett *Grinder Meatman* dazu bereit erklärt, Ihre alten Knochen ruhen zu lassen und sich zukünftig vom aktiven Geschehen auf dem Spielfeld auf die Trainerbank zurückzuziehen. Coach *G. Meatman* wird in Zukunft „Coach of Blocking“, während Coach *J. Joyce XIV* die Rolle des „Coach of Evil Chanting“ übernehmen wird.

Nun kommen wir zum eigentlichen Spiel – bei perfektem Blood Bowl™ Wetter wollten 51,000 Zuschauer zusehen wie diese zweite Begegnung zwischen den erfahrensten und traditionsreichsten Mannschaften unserer Liga ablaufen würde. Den Bravehearts ging es klar um den Sieg, sie wollten den Vorsprung in der Liga ausbauen und wollten zusätzlich gerne noch den einen oder anderen Spieler plätten. Die Gravediggers hatten sich ebenfalls zum Ziel gesetzt zu gewinnen, in den Worten *Tanamundi's*: „*Einer muss ja den Anfang machen und den Stein zu Staub zermahlen*“, die anderen drei Coaches in der Liga fieberten natürlich mit und drückten den Untoten die Daumen.

Durch die cleveren Schachzüge *Tanamundi's* war das Handicap wieder geschrumpft und die Bravehearts hatten keine Vorteile bei der Aufstellung, 11 Bravehearts standen 14 Gravediggers gegenüber und das Spiel ging los. Die Gravediggers plätteten die gesamte Front an der Line of Scrimmage, Vampir *Count Luthor* hob den Ball auf (*Anm. d. Red: Tanamundi the Ancient probierte eine neue Taktik, den Agilsten seiner Spieler zum Ball aufheben nach hinten stellen um sicherzugehen dass dieser auch schnell aufgehoben wird*) und rannte nach rechts und Ghoul *Fungoid Rattler* rannte mit auf die rechte Flanke um Schutz zu geben.

Die Bravehearts standen allesamt wieder auf, doch grosse Angriffe konnten sie nicht starten, nur Troll Slayer *Sven Svensson* schaffte es aufzustehen und in einem Blitz-Zug Mumie *Tut-Ankh-Mama* zu Boden zu strecken.

Am rechten Flügel rannte Vampir *Count Luthor* weiter nach vorne in Richtung Mittelfeldlinie, Wight *Elfbane* machte einen erfolgreichen Blitz-Zug um den Weg freizuräumen und seinen Gegner, Blitzer *Paglim Poloson* zu Boden zu werfen, doch Zombie *Galadon (The Elf)* schaffte es nicht, trotz des zusätzlichen Dirty Player-Trainings, diesen beim Faul zu verletzen.

Die Bravehearts hofften wenigstens im Zentrum etwas Luft zu machen, Troll Slayer *Haduk Hillderson* machte einen Blitz-Zug auf Mumie *Tut-Ankh-Papa*, konnte diese jedoch nur etwas nach hinten schieben, zwei Zombies, inklusive dem, aus Bravehearts-Sicht „Überläufer“, Zombie *Bugul Bengramson* wurden an der Mittelfeldlinie zu Boden geschlagen, doch das nachfolgende Faul durch Troll Slayer *Sven Svensson* blieb erfolglos.

Die Gravediggers marschierten am rechten Flügel weiter in die Hälfte der Bravehearts, im Zentrum schlug Mumie *Tut-Ankh-Papa* jetzt Troll Slayer *Haduk Hillderson* zu Boden, der trotz des Dickschädels K.O. vom Platz getragen wurde.

Die Bravehearts hofften darauf durch geschicktes Manövrieren den Weg an ihrer linken Flanke zu versperren, ein Blitz-Zug auf Ghoul *Fungoid Rattler* streckte diesen zu Boden, der Grossteil der anderen Zwerge versammelte sich auf der linken Spielfeldseite und an der Mittelfeldlinie wollte Troll Slayer *Sven Svensson* jetzt aber wirklich zuschlagen und faulte Zombie *Bugul Bengramson*, schaffte es jedoch nur diesen K.O. vom Platz zu stellen.

Nun waren wieder die Gravediggers am Zug, Mumie *Tut-Ankh-Mama* schlug Troll Slayer *Sven Svensson* zu Boden, Zombie *Galadon (The Elf)* versuchte einen Schlag, doch der speziell einstudierte „Zombie Two-Inch Punch“ war wohl ausspioniert worden und *Galadon* wurde selbst K.O. geschlagen.

Die Bravehearts schoben nun Ghoul *Fungoid Rattler* beiseite um den Weg weiter zu versperren, viel mehr gelang nicht, dann reagierten die Gravediggers, Vampir *Count Luthor*, der immer noch den Ball in den Händen hielt, machte einen Blitz-Zug und rannte nach vorne, tief in die Hälfte der Bravehearts, Wight *Elfbane* schlug zu, schob seinen Gegner jedoch nur zur Seite, am rechten Flügel schlüpfte Ghoul *Fungoid Rattler* vom Spielfeldrand weg an eine sicherere Stelle um nicht ins Publikum geschoben zu werden und Mumie *Tut-Ankh-Papa* schlug Troll Slayer *Sven Svensson* K.O.

Die Bravehearts gaben jedoch nicht auf, die beiden Läufer *Fughal Faderson* und *Gandres Gorason* unterstützten Blitzer *Degram Duglimson* bei seinem Blitz-Angriff auf Vampir *Count Luthor* und dieser ging zu Boden – der Ball war frei!

Die Gravediggers versuchten am linken Flügel mit Ghoul *Slashy Bonecruncher* ein Faul auf den am Boden liegenden Long Beard *Ladius Larson*, doch wimmelte es plötzlich von Schiedsrichtern und *Tanamundi the Ancient* wurde informiert, dass die NFL auch seine Mannschaft gerade im Visier hat und er deshalb in diesem Spiel besser keine Faults mehr machen würde. An der rechten Flanke machte Ghoul *Fungoid Rattler* einen Blitz-Zug auf Zwergblitzer *Degram Duglimson*, konnte diesen aber nur zur Seite schieben, Vampir *Count Luthor* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, hob den Ball, trotz der umringenden Gegner auf, schlüpfte wieder aus der Tackle Zone und rannte los in Richtung End-Zone.

Die Bravehearts waren aber immer noch nicht fertig, Blitzer *Degram Duglimson* machte einen Blitz-Zug auf Vampir *Count Luthor*, der zwar nur nach hinten geschoben wurde, aber dank *Degram*s Fähigkeit „Strip Ball“ der Ball aus den Händen gerissen wurde. Blitzer *Paglim Poloson*, mittlerweile auch hinten angekommen, versuchte durch weites herumrennen zumindest auf den Ball zu kommen, schaffte es jedoch nicht diesen aufzuheben.

Wight *Elfbane* machte nun einen Blitz-Zug auf Zwerg-Läufer *Fughal Faderson* und schlug ihn zu Boden, Vampir *Count Luthor* schlug Blitzer *Paglim Poloson* zu Boden, doch konnte Ghoul *Fungoid Rattler*, trotz der nun reduzierten Tackle Zonen um den Ball, diesen immer noch nicht aufheben.

Die Bravehearts zogen nun immer mehr Dreikäsehochs in der Endzone zusammen, Blitzer *Degram Duglimson* schlug Ghoul *Fungoid Rattler* dermassen stark zu Boden, dass dieser mit Gebrochenen Halswirbel schwerverletzt vom Platz getragen werden musste und zukünftig weniger agil sein wird, Läufer *Fughal Faderson* stand auf, hob den Ball auf, rannte ein paar Schritte um Anlauf zu nehmen und machte einen perfekten Pass auf einen Punkt tief in der Hälfte der Gravediggers, doch Zombie *Steve Orcel* sprang hoch und schaffte es sogar den Ball aus der Luft zu greifen! (*Anm. d. Red: Das toppt ja wirklich alles, wer hätte das gedacht dass ein ehemaliger Black Orc nach dem Tod so gewandt werden könnte!*).

Die Gravediggers versuchten nun, dank dieser ganz unglaublichen Spielwendung, ein weiteres Kunststück, nachdem Wight *Dwarfblight* Zwerg-Läufer *Gandres Gorason* umgehauen hatte um den Weg freizumachen, versuchte Zombie *Steve Orcel* einen Pass auf den vorne stehenden Ghoul *Slashy Bonecruncher*, doch war der kurze Geistesblitz beim Abfangen wohl der letzte gewesen, denn er liess den Ball beim Wurf aus den Händen gleiten und dieser landete neben ihm auf dem Boden.

Die Bravehearts wollten wenigstens vor der Halbzeit noch die Reihen der Gravediggers weiter lichten und attackierten den Vampir *Count Luthor*, doch schlug dieser zurück und Blitzer *Degram Duglimson* ging selbst zu Boden.

Dies war denn das Ende der ersten Halbzeit, 0:0 und 1:0 Casualties für die Bravehearts.

Zur zweiten Halbzeit wachten beide Troll Slayers wieder auf, die beiden Zombies jedoch nicht, so dass die Gravediggers zwar immer noch 11 Spieler aufstellen konnten, aber keine Reserve mehr hatten.

Ein schlechter Abschlag der Gravediggers gab dann den Ball gleich an Bravehearts-Läufer *Fughal Faderson*, nachdem die Front durch die anderen Zwerge geräumt worden war, rannte er nach vorne und gab den Ball an Läufer *Gandres Gorason* ab, der aber den Ball fallen liess!

Mumie *Tut-Ankh-Mama* stand wieder auf, machte einen Blitz-Zug auf Zwerg-Läufer *Gandres Gorason* und schlug diesen zu Boden, die anderen Spieler standen auch langsam wieder auf, an der linken Seite zogen Mumie *Tut-Ankh-Papa*, Wight *Dwarfblight* und Skelett *Henry Rib* nach vorne um in der hinteren Hälfte der Bravehearts aufzuräumen.

Troll Slayer *Sven Svensson* schlug jetzt Wight *Elfbane* K.O., Zwergläufer *Fughal Faderson* rannte zum Ball, konnte diesen jedoch nicht aufheben und er hüpfte munter auf dem Feld herum. Mumie *Tut-Ankh-Mama* schob Troll Slayer *Sven Svensson* beiseite, Ghoul *Slashy Bonecruncher* versuchte den Ball aufzuheben, doch die angrenzenden Gegner machten ihm das Leben schwer und der Ball hüpfte schon wieder, immer tiefer in die Hälfte der Gravediggers.

Die Bravehearts witterten nun ihre Chance, Blitzer *Degram Duglimson* schlug Ghoul *Slashy Bonecruncher* K.O. und diesmal schaffte es Läufer *Fughal Faderson* den Ball aufzuheben und in Richtung Endzone loszulaufen. Vampir *Count Luthor* wollte die Schmach zu Boden geworfen worden zu sein nicht auf sich sitzen lassen, sprang auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, machte einen Blitz-Zug auf den Ball-tragenden Zwerg, schlug ihn zu Boden und der Ball war schon wieder frei.

Doch Troll Slayer *Haduk Hilderson* wollte unbedingt den gegnerischen Star vom Feld werfen, machte einen Blitzzug auf Vampir *Count Luthor*, schlug ihn zu Boden, machte damit den Weg für Läufer *Gandres Gorason* frei, der erfolgreich den Ball aufheben konnte und zum Touch-Down in die Endzone rannte!

Zum Kick-Off schrien die Fans der Bravehearts lauter und das Fass Erfrischungsbeer der Sponsoren wanderte dementsprechend in den Dugout der Bravehearts, die hatten sich beim Abschlag jedoch verschossen und der Ball hüpfte direkt auf Wight *Dwarfblight* der ihn dann auch fing und in Richtung Mittelfeldlinie aufbrach. Die Gravediggers schoben und schlugen an der Front, konnten jedoch immer

noch keinen Zwerg verletzen und dies machte sich Bravehearts – Longbeard *Biarin Beornson* zu Nutzen, stürmte um die Front herum auf Wight *Dwarfblight* zu und schlug diesem mit einem Blitzschlag zu Boden, die Gravediggers sollten einfach nicht die Chance haben den Ball lange in den Händen zu halten.

Die Gravediggers griffen nun wieder auf die altbewährten Mittel zurück, schoben an der Front und formierten sich halbrechts zu einem Sarg um den Ball-Träger Wight *Dwarfblight*, der es wieder geschafft hatte aufzustehen und den Ball wieder aufzunehmen.

Die Bravehearts versuchten weiter den Ball-Träger zu stoppen, beziehungsweise den Vormarsch des Sargs zu bremsen, doch jetzt schlugen die Gravediggers zu, Mumie *Tut-Ankh-Papa* und Skelett *John Shin* machten den Weg frei und die beiden Wights *Elfbane* und *Dwarfblight* rannten nach hinten rechts in die Hälfte der Bravehearts um sich zu positionieren.

In einem letzten Versuch die Wights aufzuhalten, machte Zwerg-Läufer *Fughal Faderson* einen verzweifelten Blitz-Angriff auf Wight *Elfbane*, schaffte es jedoch nur sich selbst zu Boden zu schlagen und Wight *Dwarfblight* machte den Touch Down! Ausgleich in der 70. Minute!

Zum erneuten Kick-Off wachten denn auch noch ein paar Gravediggers wieder auf, doch hatten die Fans genug gesehen, beziehungsweise nicht genug Blut auf dem Spielfeld, denn es gab eine grosse Schlägerei auf den Rängen, bis wieder Ruhe eingekehrt war, war die reguläre Spielzeit längst vorbei und das Spiel wurde abgepfiffen.

Endstand also 1:1, Alles in Allem ein verdientes Unentschieden, aber mit nur einem einzigen Casualty, was eher enttäuschend war, Fans, Sponsoren und beide Trainer hatten mehr erwartet.

Trotzdem erhielten die **Mountain Bravehearts** 80,000 Gold, **Schubert's Gravediggers** mussten sich mit 60,000 zufrieden geben. Die Fangemeinden zeigten sich so notorisch unzufrieden wie üblich, so kündigten 1000 Fans der **Mountain Bravehearts** mit sofortiger Wirkung ihre Mitgliedschaft und der Hard-Core Kern der Bravehearts ist nun auf 7000 zurückgegangen. Die Gravediggers konnten zumindest die Loyalität Ihrer 7000 Fans halten. Als MVP geehrt, wurde auf Seite der Bravehearts Läufer *Gandres Gorason*, auf Seite der Gravediggers Ghoul *Fungoid Rattler*, der ja zumindest mit seiner schweren Verletzung für etwas Heiterkeit gesorgt hatte. Bei den Spielerprüfungen nach dem Spiel wurde nur Troll Slayer *Haduk Hilderson* zugelassen, der, nun als „Veteran“ eingestuft, die Fähigkeit „Tackle“ erhielt (*Anm.d.Red: Diese erlaubt einem Gegner nicht die Dodge-Fähigkeit einzusetzen, weder beim Herausschlüpfen aus der Tackle-Zone, noch bei einem gegnerischen Schlag*).

Bei der Pressekonferenz nach dem Spiel, enthüllten die Bravehearts ihren *Deathroller* – kurz genannt „*Ivan*“ (*Anm. d. Red: Iwaaan ausgesprochen*), die Gravediggers hatten durch Unterstützung der Sponsoren geschafft in einer besonders gut geführten Verhandlung Star Player *Frank N'Stein* für die Hälfte der normalen Gage anzuheuern (*Anm. d. Red: die andere Hälfte wird von den Sponsoren getragen, die Mannschaftswertung steigt trotzdem um den Gesamtbetrag*). Ghoul *Fungoid Rattler* zog sich vom Krankenbett aus, aus dem aktiven Geschehen der Mannschaft zurück (*Anm.d.Red: Kein Wunder, ein Ghoul mit nur Agility 2 bringt nun wirklich gar nichts*) und wird zukünftig von der Trainerbank aus als *Coach F.Rattler* als „Coach of Dodging“ mitwirken.

Wir freuen uns bereits auf die nächsten Spiele, wie **Ottos Erben**, **Brotherhood of Blood and Wood** und **The Grand Orcestra** mit diesen noch stärkeren Mannschaften in der Rückrunde klar kommen werden, steht in den Sternen, jedenfalls freuen wir uns über die panische Angst vor dem Deathroller auf der einen und den vier starken Gestalten (2 Mumien, ein Vampir, ein Mann aus Stahl) auf der anderen, in den nächsten Ausgaben exklusiv berichten zu dürfen.

(Anm. d. Red: Hier noch die Tabelle nach der ersten Hälfte des sechsten Spieltags, noch ist es rechnerisch möglich die Bravehearts einzuholen, doch dürfen sie kein Spiel mehr gewinnen.)

Blood Bowl League I

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D	TR	FF
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	5	4	1		13	9	2	7	15	4	11	140	7
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	5	1	2	2	5	4	6	-2	13	9	4	149	7
The Grand Orcestra	Orc	Conductorc	4	1	1	2	4	5	6	-1	7	6	1	123	11
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	3	1		2	3	2	5	-3	5	12	-7	116	4
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	3		2	1	2	3	5	-2	1	10	-9	124	7