

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe X

Ausgabe X - vierter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

23. Juli, 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zu Partie 1 des 4. Spieltags der Zürichheim Alchemists' League!

Bei perfektem Blood Bowl™ Wetter, wollten heute 41'000 Fans der ersten Begegnung des vierten Spieltages der ZAL zusehen – dem Treffen zwischen **The Grand Orcestra** und der **Brotherhood of Blood and Wood**. Das letzte Spiel der BBW war ja eher schmerzhaft für Coach *Meneladur Glinrith* verlaufen, Coach *Conductorc* der Grand Orcestra hatte da etwas mehr Glück gehabt und seine Mannschaft mit Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* ausgeweitet.

Zum Auftakt des Spiels, musste auf Seiten der BBW zusätzlich zu Lineman *Crisegie Delduwath* und Werfer *Britholyth Echoriath*, die im Spiel gegen die **Mountain Bravehearts** schwer verletzt worden waren, noch auf Fänger *Vanidi Atar* verzichtet werden, der sich im Spiel gegen die **Schubert's Gravediggers** eine schwere Verletzung mit Konsequenzen zugezogen hatte, an der er immer noch zehrt. So führten denn die BBW nur 9 Spieler aufs Feld, während die Grand Orcestra zu den 11 Feldspielern einen Mann auf der Reservebank platzieren konnten.

Die BBW versuchte das Spiel mit unlauteren Mitteln zu beeinflussen, gleich beim Anpfiff machten sich die Anzeichen des Abfuhrmittels welches den Orcestras angedreht worden war bemerkbar und ganze vier Spieler krümmten sich am Boden.

Dies liessen die Fans der Orcestras jedoch nicht gefallen und ein stark geworfener Stein aus den Reihen der Orcestra-Fans streckte BBW-Lineman *Ezevin Brethil* schwer verletzt zu Boden – Diagnose: Gehirnerschütterung – im nächsten Spiel also wohl noch nicht wieder fit.

Der Abschlag der Orcestras war, wohl durch das oben erwähnte Abfuhrmittel, jedoch ungenau und landete direkt auf BBW-Lineman *Astivien Thalion*, der sich das Ei auch schnappte und nach links übers Feld rannte, an Lineman *Hyaridunie Quenye* abgab und diesem ermöglichte mit dem Ball in der Hand an der linken Flanke entlang, tief in die Hälfte der Orcestras vorzustossen. Währenddessen machten die an der Mittelfeldlinie stehenden Linemen der BBW Ihre Gegner der Orcestras platt.

Die Orcestras liessen sich durch diese Anfangsschwierigkeiten nicht beunruhigen, standen im Zentrum zuerst gemütlich auf, bevor Lineman *Lethal Toenail Grschak* einen Blitz auf den Ballträger versuchte. Es gelang zwar nur diesen zurückzuschieben, doch reichte es um den Weg dann mit dem herbeigeeilten Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II* zu versperren.

BBW-Lineman *Hyaridunie Quenye* versuchte aus den Tackle-Zonen herauszuschlüpfen, beim ersten Versuch gelang es, beim zweiten jedoch, wurde er gerade noch erwischt und fiel der Länge nach hin – und der Ball war frei.

Die Orcestras nutzten die Chance, Blitzer *Tschingisk Ahn* rannte auf die rechte Flanke um den Ball aufzuheben, im Zentrum näherten sich die Orcestras wieder der BBW-Linie, Black Orc *Steve Orcel* versuchte einen Blitz, doch gelang ihm nichts gescheites. Werfer *W.Orc King Hardforthemoney II*

wollte ein Foul begehen, doch hatten die Orcestras anscheinend den einen oder anderen Offiziellen der NFL nicht genügend geschmiert, denn plötzlich wimmelte es von Schiedsrichtern und es wurde Coach *Conductorc* klar gemacht, dass in diesem Spiel seitens seiner Mannschaft keinerlei Regelverstöße geduldet werden würden.

Die BBW hatte nun das übliche Problem eines Waldelfen Teams – Was tun wenn der Gegner den Ball hat? Lineman *Aerored Banded* sah das ganz einfach, holte aus und schlug den ihm gegenüberstehenden Lineman *Doktorc Sommer* so kräftig zu Boden, dass dieser mit einer schweren Schädelverletzung vom Platz getragen werden musste. *(Anm. d. Red: Allem Anschein nach, scheint diese Orc-Mannschaft eher dünne Schädel zu besitzen, das ist jetzt bereits der zweite Orcestra-Spieler der seine Birne hat weichklopfen lassen und zukünftig weniger stark gepanzert aufs Feld treten muss).* Lineman *Hyaridunie Quenye* wollte schnell aus der Gefahrenzone laufen und sich vielleicht für einen Pass positionieren, fiel jedoch beim Herausschlüpfen aus der Tackle Zone gleich wieder zu Boden.

Nun wollten die Orcestras den Weg für den Ball-Träger frei machen, Black Orcs *Steve Orcel* und *Orc Ahn* plätteten ihre Gegner (konnten jedoch keinen vom Feld stellen), Orcestra Blitzler *Tschingisk Ahn* rannte auf die linke Flanke der Orcestras hinüber um von dort einen Angriff zu starten.

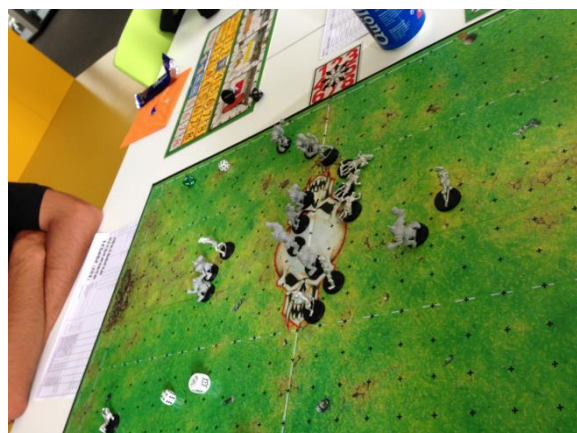
Die BBW reagierte, Fänger *Daedech Atar* rannte nach rechts um Lineman *Astivien Thalion* zu helfen einen Blitz gegen den Ball-Träger zu machen, doch gelang es nur diesen etwas zu schieben.

Die Orcestras hauten nun zurück, zuerst wurde *Daedech Atar* vom Spielfeld in den eigenen Dugout geschoben, wo er den dort stehenden Funktionär der Bloodweiser Corporation *Iva Big Hangover*, der gerade versucht hatte mit *Meneladur Glinrith* einen Sponsoren-Vertrag auszuhandeln, im Fallen schwer verletzte. Für *Daedech Atar* war die Körperfülle von *Iva Big Hangover* jedoch genug um sich nicht zu verletzen und er setzte sich auf die Reservebank, um beim nächsten Kick-off wieder aufs Feld laufen zu können. Blitzler *Tschingisk Ahn* überlegte nun nicht lange, sondern schlug Lineman *Astivien Thalion* zu Boden, statt zu versuchen wegzuschlüpfen, Black Orc *Steve Orcel* jedoch schlug sich an der Front selbst zu Boden.

BBW-Lineman *Astivien Thalion* versuchte es noch einmal, stand auf, schlüpfte aus der Tackle zone und machte einen Blitz auf *Tschingisk Ahn*, hatte jedoch die eigene Faust nicht kommen sehen und fiel gleich wieder zu Boden.

Black Orc *Steve Orcel* stand auf, machte einen Blitz und verletzte BBW-Lineman *Aerored Banded*, Blitzler *Tschingisk Ahn* wanderte unterdessen gemütlich, immer noch mit dem Ball in der Hand, an der linken Flanke in die Hälfte der BBW.

Die BBW versuchten nun Ihre Spieler in die eigene Hälfte zurückzuziehen, dies gelang an den Flanken, doch in der Mitte waren die Spieler beim Herausschlüpfen nicht so glücklich und wieder waren die Orcestras an der Reihe. *(Anm. d. Red: Siehe Foto rechts).*



Black Orc *Orc Ahn* wollte es seinen Kollegen gleich tun, blitzte Lineman *Astivien Thalion*, schob diesen in die Menge und die Fans schlugen ihn prompt K.O.

Die BBW versuchten am linken Flügel Luft zu schaffen und schlugen Orcestra Blitzer *Oliverk Ahn* zu Boden, im Zentrum jedoch wurde nur hin und her geschoben und es blieb kein Elf mehr übrig, der dem Ball-Träger hinterherlaufen konnte.

So machte dann Orcestra-Blitzer *Tschingisk Ahn* in der 7. Runde der ersten Halbzeit den Touch Down.



Die BBW konnte zum neuen Kick-Off nur 6 Spieler aufs Feld bringen, die Orcestras immerhin noch 11, so war denn die Frontlinie der BBW auch etwas gering vertreten. (Anm. d. Red: Siehe Foto links).

Beim Kick-Off gelang dann auch noch den Orcestras ein Blitz-Manöver und sie schoben die BBW ein wenig herum bevor der Ball überhaupt gelandet war – die BBW konnte dann nicht mehr tun als aufzustehen und zu versuchen dem nächsten Schlag zu entgehen, doch liess Coach *Conductorc Gnade* walten und seine Spieler taten vor der Halbzeit nichts offensives mehr.

Zur zweiten Halbzeit war der K.O.-geschlagene BBW-Spieler immer noch im Reich der Träume, wieder waren es nur 6 Elfen die antreten konnten, die Orcestras konnten auch noch von der Gunst der Fans profitieren und sie erhielten ein weiteres Fass Erfrischungstrunk gespendet.

Gleich legten die Orcestras los, Werfer *W. Orc King Hardforthemoney II* rannte nach hinten, hob den Ball auf und war bereit entweder zu werfen, oder nach vorne zu laufen, doch Lineman *Elf-Eater Trabork*, statt Elfen zu essen, schlug sich selbst zu Boden.

Die BBW wollte diesem Beispiel gleich folgen und Lineman *Mirohal Beor* schlug sich auch selbst zu Boden.

Orcestra-Werfer *W. Orc King Hardforthemoney II* versuchte einen Pass nach vorne, doch hatte er statt Zielwasser wohl nur Dreckwasser getrunken und liess den Ball fallen.

BBW-Lineman *Glir Edhel* wollte in Richtung Ball losrennen, stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, wurde aber gerade noch gehalten und fiel zu Boden.

Die Orcestras versuchten nun erneut den Ball aufzunehmen und an der rechten Flanke nach vorne zu ziehen, im Zentrum schlug Lineman *John Ramborc* den BBW-Lineman *Cular Melwer* K.O.

Die BBW, da ja nur noch wenige Spieler auf dem Platz standen, versuchten nun aus den Gefahrenzonen herauszukommen um sich tief in der eigenen Hälfte zu sammeln und tief stehend zu verteidigen. (Anm. d. Red: Siehe Bild unten).



Die Orcestras machten nun alles richtig – Blitzler *Tschingisk Ahn* schlug BBW-Lineman *Glir Edhel* zu boden und verletzte diesen, weitere Orcestra-Spieler formierten sich an der rechten Flanke zu einem Haufen um den Ball.

Dies hinderte die BBW nicht einen Blitz auf den Ball-Träger zu machen, diesen umzuhauen und den Ball wieder freizumachen, welcher von den herumstehenden Orcestra-Spielern nicht gehalten werden konnte und hinter ihnen auf dem Feld zu liegen kam.

Diese, für die Orcestras günstige Lage, wurde denn auch von Orcestra-Blitzler *Tschingisk Ahn* genutzt, er holte sich den Ball, übergab diesen an Lineman *He who ate thirteen*, welcher mit dem Ball in der Hand zur Endzone rannte und in Runde 5 der zweiten Halbzeit den zweiten Touch Down für die Orcestras machte.

Runde 5 der zweiten Halbzeit, die BBW nun 2:0 im Rückstand und 1:3 Casualties gegen sich, immer noch stark dezimiert auf dem Feld, denn Lineman *Cular Melwer* träumte noch, Lineman *Astivien Thalion* wachte wieder auf, aber nun nur noch 5 Elfen auf dem Feld gegen 11 Orcs! Die Fans der BBW hatten offensichtlich genug ob der schlechten Lage und stürmten das Feld, dank der zahlreich erschienen Schiedsrichter, war jedoch schon nach einer Runde wieder Ruhe auf dem Feld und es konnte weitergehen, der Ball wurde, dank eines schlechten Abschlags, gleich an BBW-Fänger *Daedech Atar* überreicht, welcher mit diesem tiefer in die eigene Hälfte zurücklief, während seine Mannschaftskollegen an der Front die Orcestras etwas zurückschoben.

Die Orcestras witterten eine weitere Chance einen TouchDown zu machen, an der Front plätteten sie die BBW-Spieler und Blitzler *Tschingisk Ahn* rannte zusammen mit Lineman *Zwölf-Eater Morgar* tief in die Hälfte der BBW auf den Ball-Träger zu.

Dieser sah die drohende Gefahr, versuchte einen Pass auf Lineman *Mirohal Beor*, der aber leider den Ball fallen liess.

Die Orcestras wollten noch einen letzten Versuch starten, Lineman *He who ate thirteen* hob den Ball auf und passte zielsicher auf Werfer *W. Orc King Hardforthemoney II*, der aber zeigte warum er Werfer ist und nicht Fänger, indem er den Ball gleich fallen liess!

Die BBW konnte nun in der letzten Runde nicht mehr viel tun, versuchten noch einen Block oder zwei, hatten jedoch keinen Erfolg mehr und das Spiel ging zu Ende – 2:0 für The Grand Orcestra mit 3:1 Casualties. Auf Seiten der Orcestras wurde Lineman *Zwölf-Eater Morgar* wieder zum MVP gekürt, welches Ihm erlaubte bei den Spielerprüfungen nach dem Spiel teilzunehmen, Lineman *He who ate thirteen* konnte, dank des Touch Downs, ebenfalls an den Prüfungen teilnehmen. Auf Seite der BBW wurde Lineman *Ezevin Brethil*, trotz seiner Verletzung zum MVP gekürt, doch hatte sich keiner der Spieler für die Spielerprüfungen qualifiziert.

An Geld sollte es diesmal nicht mangeln, **The Grand Orcestra** erhielt glatte 90,000 Gold, die **Brotherhood of Blood and Wood** immerhin noch 80,000. Die Grand Orcestra hatte ausserdem die abtrünnig gewonnenen Texanischen Fans durch die Fans aus Louisiana ersetzen können, die dem Schicksal von *W. Orc King Hardforthemoney II* folgen wollten – glatte 10,000 Fans des harten Kerns werden dem Schicksal der Grand Orcestra weiter folgen – die BBW hat zumindest ihre Hard-Core 4'000 noch hinter sich.

Ob weitere Spieler zu beiden Mannschaften stossen sollen ist noch nicht klar, die **Brotherhood of Blood and Wood** zumindest könnte Verstärkung brauchen, bei **The Grand Orcestra** wird vielleicht der Kader weiter ausgebaut, auch die Resultate der Spielerprüfungen berichten wir noch exklusiv hier in der DGZ.

Die derzeitige Tabelle der ZAL nach der Hälfte des vierten Spieltags:

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	3	3			9	6	1	5	10	3	7
The Grand Orcestra	Orc	Conductorc	3	1	1	1	4	5	5	0	5	4	1
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	3	1		2	3	2	5	-3	5	12	-7
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	2		2		2	3	3	0	0	6	-6
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	3		1	2	1	2	5	-3	11	6	5

Marlin Spike für die DGZ