

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe IX

Ausgabe IX - dritter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

17. Juli 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum dritten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League!

Die ZAL ist nun gut gestartet, heute durften wir im Dungeon Bowl™ in Zürichheim den dritten Spieltag in voller Länge willkommen heissen. Es spielten im Stadion 1 die **Brotherhood of Blood and Wood** gegen die **Mountain Bravehearts**, während im Stadion 2 **Ottos Erben** gegen **Schubert's Gravediggers** antraten. Diese Woche durfte **The Grand Orcestra** noch ausspannen.

(Anm. d. Red – Unser Reporter Talk Um liefert Ihnen exklusiv den Bericht zur Begegnung zwischen der Brotherhood of Blood and Wood und den Mountain Bravehearts in der nächsten Sonderausgabe nach)

Im Stadion 2 hatten sich für die Begegnung zwischen **Ottos Erben** und **Schubert's Gravediggers** ganze 52,000 Zuschauer eingefunden, die auf Seite der Erben auf einen Sieg oder zumindest weiteres Unentschieden hofften, die Fans der Gravediggers wollten eigentlich bloss Blut sehen, der Sieg war eher Nebensache. Das Wetter war blendend und zwar so strahlend, dass weite Pässe mit Schwierigkeiten zu kämpfen haben würden.

Die Erben traten mit 12 Spielern an, auf Seite der Gravediggers musste auf Wight *Dwarfblight* verzichtet werden, der noch mit seinem kaputten Knie zu kämpfen hatte, was aber Coach *Tanamundi the Ancient* immer noch ermöglichte das Spiel mit 13 Spielern zu beginnen.

Gleich zu Anfang des Spiels zeigte sich, dass die Diggers den einen oder anderen Trick mitgebracht hatten, es fielen kurz nach dem Aufstellen zum Kick-Off gleich vier Erben zu Boden und krümmten sich ob des starken Abführmittels das Ihnen verabreicht worden war.

Die Gravediggers schlugen denn auch gleich zu, Mumie *Tut-Ankh-Papa* haute Erben-Lineman *Dieter Eilts* Krankenhausreif, das nachfolgende Foul von Zombie *Galadon (The Elf)* auf den am Boden liegenden Erbenblitzer *Frank Neubarth* blieb jedoch erfolglos. Ghoul *Slashy Bonecruncher* hob indes den Ball auf und wanderte gemütlich in Richtung linker Flanke.

Die Erben versuchten zuerst aus der Reichweite der Mumien, Skelette und Zombies an der Front zu kommen und zogen sich in die eigene Hälfte zurück (*Anm.d.Red: Wenn Coach Thomas Schaaf weiter so pazifistisch spielt, werden die Fans irgendwann mal reagieren*). Die Diggers formierten sich am rechten Flügel zu einem Sarg um den Ball-tragenden Ghoul herum, ein weiteres Foul an einem liegenden Gegner blieb wieder erfolglos.

Die Erben zogen sich indes noch weiter in die eigene Spielfeldhälfte zurück, um zu versuchen den heranmarschierenden Sarg tief zu stoppen.

Der Sarg marschierte weiter in die Hälfte der Erben hinein, währenddessen versuchten die beiden Mumien an der Front noch den einen oder anderen Erben zu erwischen, die Schläge dienten jedoch nur die Erben wieder umzuhauen. Ein Drittes Foulspiel der Diggers hatte wieder keinen Erfolg, die Erben hatten offensichtlich das Zusammenrollen am Boden geübt.

Die Erben versuchten nun alles was noch stehen konnte zwischen Ball und Endzone zu bringen, doch reichte es einfach nicht mehr um den Sarg aufzuhalten und Ghoul *Slashy Bonecruncher* machte den Touch Down.

Die Erben, schockiert ob der Tatsache dass sie nun 1:0 im Rückstand lagen, versuchten nach dem Kick-Off gleich richtig loszulegen, Fänger *Das Ailton* rannte nach hinten, hob den Ball auf und machte sich bereit auf einen Sprint nach vorne. Die anderen Erben an der Front blockten munter drauf los, ohne grosse Resultate, an den beiden Flügeln wurde etwas Luft gemacht und Erben-Fänger *Claudio Pizarro* stellte sich gefährlich nahe an den Spielfeldrand, wo er auch prompt von Zombie *Humphrey Slime* attackiert und in die Menge geschoben wurde. Zum Glück für *Claudio Pizarro*, kam er mit dem Schrecken davon und konnte den Fans gerade noch entkommen und sich im Dugout verstecken.

Die Erben reagierten jetzt schnell, Fänger *Das Ailton* machte einen perfekten Wurf auf Werfer *Tim Wiese*, der den Ball auch erfolgreich fing, aber dann leider wie angewurzelt stehen blieb und so dem Diggers Wight *Elfbane* erlaubte heranzustürmen, Ihn umzuhauen und dann auch noch den hüpfenden Ball zu fangen!

Dies liess jedoch Werfer *Tim Wiese* nicht auf sich sitzen, sprang auf, schlug nun Wight *Elfbane* zu Boden und versuchte den Ball zu erwischen, rutschte jedoch aus als er aus der Tacklezone von Skelett *Grinder Meatman* herausschlüpfen wollte und fiel auf den Ball, der gleich weiterhüpfte.

Wight *Elfbane* stand nun wieder auf, versuchte den Ball aufzunehmen, doch hatte wohl der Fluch der schlüpfrigen Hände wieder mal mitgespielt und der Ball entglitt *Elfbane* wieder.

Die Erben versuchten nun einen oder zwei Mann nach hinten Richtung Ball zu bringen, Lineman *Rune Brahtseth* wurde jedoch gerade noch gehalten als er aus der Tackle Zone von Mumie *Tut-Ankh-Mama* gehen wollte und fiel hin, hatte jedoch Glück und wurde nicht verletzt.

Die Diggers dachten nun, in Runde 8 der ersten Halbzeit nicht mehr daran noch einen TouchDown zu machen, sondern wollten erst noch ein oder zwei weitere Erben vom Feld kriegen, Zombie *James Joyce XIV* versuchte also den am Boden liegenden Erben-Blitzer *Marco Bode* zu foulern, wurde jedoch vom Schiri *Jack „Eagle Eye“ Jones* gesehen und sofort vom Platz gestellt. Der Einwand von Coach *Tanamundi the Ancient* fand kein Gehör.

Die Erben versuchten noch vielleicht in letzter Sekunde mit einem Sprint die Endzone der Diggers zu erreichen, Erben-Lineman *Thorsten Frings* stand auf, schlüpfte aus der Tackle Zone, schaffte es sogar den Ball unter der Nase von Wight *Elfbane* aufzuheben, hatte aber damit sein Glück verspielt, denn als er nun erneut versuchte mit dem Ball in der Hand aus der Tackle Zone von Wight *Elfbane* zu kommen, erwischte Ihn dieser gerade noch und verletzte Ihn.

So ging also die erste Halbzeit zu Ende, die Gravediggers führten mit 1:0 und hatten bereits 2:0 Casualties, die Erben-Fans waren ganz erschüttert, hatten sie doch erwartet, dass Ihre Mannschaft den Untoten einfach davonlaufen würde!

Zur zweiten Halbzeit wachte der K.O-geschlagene Fänger *Das Ailton* der Erben wieder auf und so konnten die Erben zumindest mit 10 Mann antreten, reagierten dann auch beim Kick-Off schnell und hatten bereits einen Schritt getan bevor der Ball überhaupt gelandet war, so konnte auch Werfer *Tim Wiese* schon in Richtung des Balles aufbrechen und schnappte sich diesen.

Die Diggers wollten da weitermachen wo sie in der ersten Halbzeit aufgehört hatten und versuchten die davongelaufenen Erben einzufangen. Die Erben versuchten nun über den rechten Flügel nach vorne zu dringen, plätteten oder schoben die dort stehenden Skelette und Zombies beiseite und formierten sich zu einem Haufen um den Pass abzuwarten.

Die Diggers sahen dies als offene Einladung an alle auf einen Streich zu erledigen und zogen sich auf der linken Flanke zusammen um dem Haufen Einhalt zu gebieten. Im Zentrum versuchten die

Mumien mal wieder mit kräftigen Schlägen die Gegner umzuhauen, konnten jedoch nicht durch die Panzerungen der Gegner brechen.

Nun war es Zeit für ein wahrhaft erstaunliches Manöver der Erben, die, dank eines besonderen Glücksbringers, den Werfer *Tim Wiese* zur Halbzeit bekommen hatte, diesem erlaubten, trotz des blendenden Sonnenstrahls einen Long Bomb auf Fänger *Das Ailton* zu machen, der den perfekten Pass dann auch fing! (Anm.d.Red: Siehe Bild rechts)



Die Diggers versuchten den Weg noch zu verstellen, Skelett *John Shin* foulte den am Boden liegenden Erben-Lineman *Johann Micoud (Le Chef)* der verletzt da lag und hätte vom Platz müssen, hätte sich Apothecary *Igor „Götz“ Dimanski* nicht abgemüht und die Verletzung verbunden. Ghoul *Fungoid Rattler* versuchte noch einen Blitz auf den Ball-tragenden Werfer *Das Ailton* zu machen, schaffte es jedoch nur Ihn zu Seite zu schieben.

Die Erben räumten nun den Weg frei, Werfer *Das Ailton* schlüpfte erfolgreich aus den Tackle Zones und machte den Ausgleich!



Zum Kick-off wollten dann die Diggers, dank der betont defensiv stehenden Erbenaufstellung (Anm.d.Red: siehe Bild links) schnell arbeiten, Ghoul *Fungoid Rattler* versuchte den Ball aufzuheben, doch auch er war vom Fluch belegt und der Ball entglitt ihm. Die Erben versuchten im Zentrum den drohenden Schlägen zu entgehen und wieder am Flügel durchzukommen, konnten jedoch den Weg nicht freiräumen um beiden Fängern einen Sprint in die Hälfte der Diggers zu ermöglichen.

Nachdem Fänger *Claudio Pizarro* dann von den Diggers zu Boden gestreckt worden war, holte Skelett *Jack Thighbone* aus, trat zu und tötete ihn! *Tanamundi the Ancient* fackelte nicht lange und Zombie *Pizarro* schleppte sich vom Totenlager der Erben auf die Reservebank der Diggers.

Die Erben, schwer geschockt ob diesem „Überläufer“, taten dann erstmal gar nichts, was den Diggers erlaubte mit Wight *Elfbane*, der es gerade geschafft hatte den Ball aufzuheben, wieder am rechten Flügel einen Sarg zu formen.

Die Erben wollten nun Vorbereitungen treffen, Fänger *Das Ailton* rannte Richtung Endzone der Diggers, Blitzer *Marco Bode* versuchte noch den Ball-tragenden Wight zu fangen, fiel jedoch beim Herausschlüpfen aus einer Tackle Zone hin und gab die Initiative wieder den Diggers.

Diese bewegten den Sarg nach vorne in die Hälfte der Erben und Zombie *Humphrey Slime* versuchte ein Foul auf Blitzer *Marco Bode*, scheiterte jedoch an der Rüstung und wurde ebenfalls vom Schiri vom Platz gestellt. Wieder ignorierte er die Einwände von *Tanamundi the Ancient*!

Die Erben, in der letzten Runde der zweiten Halbzeit endlich von Ihrem lang-andauernden Pazifismus geheilt, hauten nun Zombie *Galadon (The Elf)* zu Boden, Blitzer *Marco Bode* versuchte einen Blitz, fiel jedoch selbst zu Boden.

Die Diggers hatten nun freie Bahn zur Endzone, doch wollte Wight *Elfbane* den Ruhm für sich, statt den Ball dem schnelleren Ghoul *Fungoid Rattler* zu übergeben, rannte er selbst los, streckte sich – und überdehnte sich beim Schritt in die Endzone. So hatte er denn die Möglichkeit vergeben zum Schluss des Spiels in den letzten Sekunden noch das 2:1 zu machen, es blieb also beim, aus Sicht der Erben glücklichen, 1:1.

Die Erben verdienten wieder kräftig an diesem Spiel, dank der zahlreich erschienenen Fans glatte 80,000 Gold, die Diggers wurden mit nur 40,000 für das Unentschieden belohnt.

Bei den Erben wurde Blitzer *Frank Neubarth* mit dem MVP ausgezeichnet, die Diggers belohnten Mumie *Tut-Ankh-Papa*, die bei den Spielerprüfungen nach dem Spiel ganz erstaunlicherweise die Fähigkeit „Jump-Up“ zugesprochen bekam. (Anm.d.Red: diese erlaubt, sollte der Spieler zu Anfang des Zuges am Boden liegen, diesem umsonst aufzustehen).

Erbencoach *Thomas Schaaf* machte bei der Pressekonferenz nach dem Spiel noch die Aussage, dass er den gefallenen Fänger *Claudio Pizarro* (der nicht ruht, sondern nun für die Diggers in Zombie-Gestalt weiterspielt), durch Fänger *Marko Arnautovic* ersetzt wird. Gravediggers Coach *Tanamundi the Ancient* meinte geheimnisvoll, er „habe Pläne, grosse Pläne“, wollte aber noch nicht ins Detail gehen. (Anm.d.Red: Wir spekulieren aus gut informierten Quellen, dass diese Pläne mit dem Anheuern von Vampir Count *Luthor von Drakenborg* oder Elektromann *Frank N’ Stein* zu tun haben könnten, deren Agenten in den letzten Tagen in Zürichheim gesehen wurden.)

Wir freuen uns bereits auf die nächsten Begegnungen, provisorisch (die Götter des Chaos wollen es ja immer anders) auf den kommenden Dienstag und Mittwoch gelegt – die **Brotherhood of Blood and Wood** spielt gegen die **Grand Orcestra**; die **Mountain Bravehearts** gegen **Ottos Erben** – die **Schubert’s Gravediggers** dürfen erstmal ruhen.

Auf Wunsch unserer Leser hier noch eine Abbildung der aktuellen Tabelle.

Team	Race	Coach	P	W	D	L	Pts	TD F	TD A	TD D	Cas F	Cas A	Cas D
Mountain Bravehearts	Dwarf	Krima Bawler	3	3			9	6	1	5	10	3	7
Brotherhood of Blood and Wood (BBW)	Wood Elf	Meneladur Glinrith	2	1		1	3	2	3	-1	4	9	-5
Ottos Erben	Human	Thomas Schaaf	2		2		2	3	3	0	0	6	-6
The Grand Orcestra	Orc	Conductorc	2		1	1	1	3	5	-2	2	3	-1
Schubert's Gravediggers	Undead	Tanamundi the Ancient	3		1	2	1	2	5	-3	11	6	5

Marlin Spike für die DGZ