

# The Dungeon Bowl™ Gazette

## Jahr 1 – Ausgabe VIII

### Ausgabe VIII – Zweiter Spieltag – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

10. Juli, 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,  
Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum zweiten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League!

Die Dungeon Bowl Gazette durfte heute dem Zweiten Spieltag der Ersten Saison der Neuen Zürichheim Alchemists' League beiwohnen – wieder einmal spielten die Götter einen Streich (wohl immer noch verärgert dass sich keiner mit einem Chaos-Team in den Ring gewagt hatte) und verwehrten die Partie zwischen **The Grand Orcestra** und **Rolands Erben** – mehr dazu im Extrablatt zu Gazette VIII.

So hatten die Sponsoren also in der Liga nur im Stadion 2 ein Liga-Spiel und wir begrüßten die Partie zwischen den **Mountain Bravehearts** und den **Schubert's Gravediggers**.

Bei perfektem Blood Bowl Wetter, wollten 40'000 Fans der Untoten und der Zwerge miterleben wie diese beiden hochfavorisierten Mannschaften, nach den interessanten und vor allem blutigen ersten Partien (Die Zwerge mit 3:0 Casualties und die Untoten mit 6:2), gegeneinander antreten würden. Eigentlich kannten sich beide Mannschaften schon gut, hatten über die vergangenen zwei Jahre auch immer wieder Testspiele gegeneinander ausgetragen, nun aber sollte der Ernst der Liga greifen.

Die Bravehearts führten 11 Spieler aufs Feld, bei den Gravediggers gab es von der letzten Begegnung gegen die BBW noch zu vermelden, dass sich *James Joyce XIV* nicht von seinen Verletzungen regenerieren konnte und deshalb weiter aussetzen musste, *Henry Rib* jedoch hatte es geschafft diese abzuschütteln und stand wieder zur Verfügung, somit konnte *Tanamundi the Ancient* noch 12 Spieler aufbieten.

Gleich zu Anfang des Spiels gelang es den Bravehearts durch zusätzliches Training ein weiteres permanentes Erfrischungsfass aufzustellen, dies wird Ihnen sicher in zukünftigen Partien sehr von Nutzen sein.

Die Bravehearts machten den ersten Kick-Off, die Gravediggers wollten gleich da weitermachen, wo sie gegen die BBW aufgehört hatten und plätteten erstmal fünf der Zwerge, als jedoch Skelett *Jack Thighbone* auch noch blocken wollte, schlug er sich selbst zu Boden und erlaubte so Longbeard *Biarin Beornson* die Mittellinie zu durchbrechen.

Troll Slayer Haduk Hillderson versuchte dann Wight *Elfbane* zu blitzen, fiel jedoch zu Boden und gab so den Spielzug zurück an die Gravediggers. Mumie *Tut-Ankh-Papa* schlug denn auch Zwergläufer *Gandres Gorason* K.O., es lagen immer noch fünf Zwerge am Boden und Ghoul *Fungoid*



*Rattler* nutzte die Chance, hob den Ball auf und rannte nach links.

Die Bravehearts versuchten noch durch gutes taktisches Stehen eine Frontlinie aufzubauen und ballten sich rechts halb-hinten zusammen um den Weg zu erschweren.

Ghoul *Fungoid Rattler* rannte weiter an der linken Seite Richtung End-Zone, Skelett *Henry Rib* wollte ihm aushelfen und einen aus dem Zwergenball blitzen, doch war ihm offensichtlich sein MVP-Award aus dem ersten Spiel zu Kopf gestiegen, denn er schaffte es nur sich selbst zu Boden zu werfen!

Dies war dann der Anfang vom Ende für die Gravediggers, Zwergblitzer *Degram Duglimson* blitzte den nun nicht mehr geschützten Ghoul *Fungoid Rattler* und verletzte diesen schwer (schon wieder eine kaputte Augenhöhle – das ging wirklich ins Auge!) (*Anm. d. Red: die Spielervereinigung hat bereits für bessere Helme plädiert, werden aber mit dieser Forderung wohl nicht durchkommen*). Long Beard *Biarin Beornson* schlug Skelett *Grinder Meatman* so stark zu Boden, dass dieser in alle Teile zerfiel und nur durch schnelle Anwendung eines Regenerationszaubers wieder auf die Beine kommen konnte – aber erstmal auf der Reservebank Platz nehmen musste um seine Fussknochen wieder zusammenzufügen.

Skelett *Henry Rib* wollte wenigstens einen seiner Mitspieler rächen und versuchte den am Boden liegenden Zwergläufer *Fughal Faderson* zu foulern, scheiterte jedoch kläglich, sonst war die Luft ziemlich raus aus den Gravediggers.

Zwergblitzer *Degram Duglimson* hob den Ball auf und lief an der rechten Flanke Richtung Mittellinie, Troll Slayer *Haduk Hillderson* verletzte Wight *Dwarfblight*, der seinem Namen keine Ehre machte und so gegenüber den Zwergen gar keine Gefahr darstellte, schwer (das Resultat der Untersuchung liegt uns vor – das Knie ist kaputt, *Dwarfblight* wird wieder spielen können, muss aber immer wieder zur Physio rennen) und Long Beard *Igen Igrimson* liess es sich nicht nehmen Mumie *Tut-Ankh-Mama* anzugreifen und sogar K.O. zu schlagen. *Tanamundi the Ancient* sass kreideweiss auf der Trainerbank und war genauso schockiert wie seine Mannschaft, die denn auch nur erst wieder aufstehen mussten und nicht viel mehr auf die Reihe brachten.

Die Bravehearts hingegen hatten nun Aufwind, rannten an der rechten Spielfeldseite entlang und formierten sich zum Pulk, Ghoul *Slashy Bonecruncher*, der noch verbleibende hinterste Mann auf dem Feld, versuchte noch durch einen Blitz den Ballträger zu stoppen, scheiterte jedoch als er sich selbst zu Boden streckte. Die Bravehearts hatten nun wirklich freie Bahn und *Degram Duglimson* und Kollegen rannte weiter Richtung Endzone, an der Front geschah nicht viel weiter.

Wight *Elfbane* versuchte noch sich freizuboxen um vielleicht gerade noch nach hinten zurücklaufen zu können, doch schlug er sich selbst zu Boden, Ghoul *Slashy Bonecruncher* krümmte sich noch am Boden und konnte so nicht nochmals eingreifen, die Bravehearts rannten noch weiter Richtung Endzone und hatten nun total freie Bahn, Skelett *Jack Thighbone* wurde wie im Fluge noch schnell K.O. geschlagen.

Mumie *Tut-Ankh-Papa* sprang nochmal erzürnt auf um Troll Slayer *Haduk Hillderson* zu Boden zu schlagen, dieser wurde jedoch nicht verletzt, sonst konnten die Gravediggers wirklich nichts mehr tun um den Touchdown der Bravehearts zu verhindern und Blitzer *Degram Duglimson* machte den ersten TouchDown seiner Karriere.

Wer hätte das gedacht: Zur Halbzeit Spielstand 1:0 für die Bravehearts mit 3:0 Casualties und weiteren zwei Spielern K.O! So konnten auch die Gravediggers zur zweiten Halbzeit nur noch acht Spieler aufbieten, zwei der Verletzungen hatten sich nicht regenerieren können und die zwei K.O. geschlagenen Spieler wollten auch nicht so recht aufstehen.

Die Bravehearts legten los, Troll Slayer *Haduk Hillderson* schlug Mumie *Tut-Ankh-Papa* zu Boden und die restlichen Zombies und Skelette an der Frontlinie wurden ebenfalls zu Boden gestreckt, Skelett

*John Shin* wurde dabei sogar K.O. geschlagen. Zwergläufer *Fughal Faderson* hob dann noch den Ball auf und machte sich in Richtung der Mittellinie auf.

Mumie *Tut-Ankh-Papa* war nun in Rage, sprang auf und haute Ihrerseits Troll Slayer *Haduk Hillderson* zu Boden, der K.O. geschlagen wurde. Durch die Überzahl der Bravehearts gelang es den Gravediggers aber nicht noch viel anderes zu machen, die Bravehearts nutzten denn auch die Chance, plätteten die linken und rechten Flügel und Zwergläufer *Fughal Faderson* rannte am linken Flügel vor. Zwergläufer *Gandres Gorason* wollte noch an Mumie *Tut-Ankh-Papa* vorbei in die Hälfte der Gravediggers laufen, wurde jedoch gerade noch gehalten und fiel hin.

Die Gravediggers blockten ein wenig desolat an der Front herum, sie verbrachten vor allem wieder Zeit damit aufzustehen, einzig Ghoul *Slashy Bonecruncher* wollte die Moral stärken und versuchte den liegenden Zwergläufer *Gandres Gorason* zu foulern, allerdings ohne Erfolg.



Die Bravehearts wollten nun weiter plätten, doch pfiff da der Schiri *Alfons „Schlachter“ Bergmans Illegal Procedure*. Trotz des sofortigen Einwandes vom Coach der Bravehearts *Krima Bawler* liess sich der Schiri nicht beeindrucken (siehe Foto) und blieb bei seiner Entscheidung.

Die Gravediggers wollten nun etwas vollbringen, schoben auch gut an der Front, bis sich *Wight Elfbane* selbst zu Boden streckte und K.O. vom Feld getragen werden musste.

Die Bravehearts versuchten nun am linken Flügel freizukommen, Läufer *Fughal Faderson* rannte dann auch in einem Bogen über die eigene Hälfte in die Mitte und passte auf Blitzer *Biarin Beornson*, dieser fing auch den perfekt geworfenen Ball und alles war bereit für einen weiteren Vormarsch der Bravehearts.

Die Gravediggers, überall stehend, bloss nicht da wo es wichtig war, versuchten zumindest ein paar Verletzungen zu verursachen, Skelett *Grinder Meatman* blockte und schlug Zwergläufer *Gandres Gorason* K.O, hatte jedoch die Rechnung ohne den Dickschädel des Zwerges gemacht und so konnte *Gandres Gorason* doch, wenn auch etwas benommen, auf dem Platz liegenbleiben.

Die Bravehearts allerdings reagierten und schlugen ihrerseits Skelett *Grinder Meatman* zu Boden, der K.O. vom Platz getragen werden musste. Zwischenbilanz nach Runde 5 der zweiten Halbzeit also bereits 5 Gravediggers K.O. und 2 (3) Schwerverletzte, *Tanamundi the Ancient* wurde immer bleicher in seiner Trainerbox.

Die Gravediggers, mit immer weniger Spielern auf dem Platz, versuchten mit Zombie *Humphrey Slime* durch einen Blitzmove noch wenigstens etwas Luft zu bekommen, auch dieser war jedoch nicht erfolgreich.

Die Bravehearts waren nun erst recht in Fahrt und Blitzer *Degram Duglimson* schlug Skelett *Henry Rib* so stark zu Boden, dass diesem erstmal ein paar Rippen fortsprangen und er verletzt vom Platz getragen werden musste. Die Rippen wieder zusammensetzen war denn auch nicht so leicht und er wird noch ein wenig Zeit brauchen bis er wieder spielen kann.

Ein kleiner Lichtblick am sich stets weiter verdunkelnden Horizont der Zukunft der Gravediggers, war dann gekommen, als Mumie *Tut-Ankh-Papa* sich wohl daran erinnerte wie das mit dem kräftig zuschlagen doch gehen sollte und Longbeard Bugul Bengramson mit derartiger Wucht zu Boden schlug, dass dieser seinen Verletzungen erlag. *Tanamundi the Ancient* reagierte sofort und Bugul Bengramson schleppte sich als Zombie auf die Reservebank der Gravediggers.

Dies hatte jedoch zur Folge, dass die Bravehearts Ihre Muskeln schwellen liessen und noch kräftiger zuhauen als vorher, so konnten die Gravediggers nicht mal mehr versuchen den abschirmenden Läufer zu blocken, um wenigstens den direkten Laufweg auf die Endzone zu versperren.

Die Bravehearts schoben denn auch Ghoul *Slashy Bonecruncher* beiseite und Blitzer *Paglim Poloson* markierte den TouchDown.

Zum neuen Kick-Off schafften dann wenigstens drei der K.O-geschlagenen Gravediggers wieder aufzuwachen, so waren nun neun Spieler wieder auf dem Platz, bei den Bravehearts standen wieder alle zehn noch lebenden Spieler auf dem Platz. Zum Kick-Off überlegte sich das Wetter kurz ob es sich ändern würde, die heraufziehenden Wolken waren aber dann doch schlagartig wieder weg und das Wetter blieb genauso schön wie vorher. Die Gravediggers schlugen schön die vorne stehenden Bravehearts zu Boden, die sonstigen hatten sich jedoch einen Schritt hinter der Frontlinie aufgebaut und waren so nicht erreichbar.

Einerseits ganz feig, andererseits ganz verständlich, zogen die Bravehearts sich nun auf der linken Flanke zusammen um möglichst weit ausserhalb der Reichweite der beiden Mumien zu sein.

Im letzten Zug der zweiten Halbzeit gelang es denn auch nur einen weiteren Long Beard umzuwerfen und diesen auch zu foulern, aber die richtig fieseren Tricks waren wohl diesmal vergessen worden und es gab keine weiteren Verletzungen.

Das Ende des Spiels also: **Mountain Bravehearts 2 – Schubert's Gravediggers 0** mit 4:1 Casualties für die Bravehearts, die sich zu wirklichen Killern auf dem Spielfeld entwickeln.

Bei den Bravehearts wurde Troll Slayer *Haduk Hillderson* zum MVP gekürt, bei den Gravediggers war es Wight *Elfbane*. Bei den direkt nach dem Spiel stattfindenden Prüfungen der **Gilde der Eidgenössischen Prüfbehörde (GEP)**, bestand Zwergblitzer *Degram Duglimson* seine Prüfung zur Fähigkeit „Strip Ball“, Troll Slayer *Haduk Hillderson* hatte sich durch zusätzliches Krafttraining noch „Mighty Blow“ verdient und Wight *Elfbane* wurde mit der Fähigkeit „Leader“ ausgestattet.

Um die Minengötter zu besänftigen, spendeten die Bravehearts Ihre 40,000 Gold dem Wohltätigkeitsverein der **Stiftung Maria der Barmherzigen Äxte**, mit dem Resultat dass nun ein harter Kern von 1000 Mönchen der Barmherzigen Äxte zukünftigen Spielen beiwohnen wird um die Bravehearts zu unterstützen. Diese Geste hatte denn auch den Erfolg noch weitere Minengötterfürchtige Fans fest an die Bravehearts zu binden und der harte Kern ist insgesamt nun auf 7000 schreiende und schwer bewaffnete Fans angestiegen.

Die Gravediggers hatten wieder hohe Einnahmen von 60,000 Gold, noch ist nicht klar ob sie auf dem offenen Transfermarkt zusätzliche Spieler anheuern werden, dies kommt sicher auch noch auf andere Resultate in der Liga an.

Seien Sie auf jeden Fall auch beim nächsten Spieltag der ZAL dabei, wir versprechen Bier, Action, Verletzte, Tote und vielleicht noch einen Touch Down oder zwei!

*Marlin Spike für die DGZ*