

The Dungeon Bowl™ Gazette

Jahr 1 – Ausgabe V

Ausgabe V – Vorbereitungsspiele für die Zürichheim Alchemists League (ZAL)

22. Mai, 2513 AlteWelt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim, Provinz Alpland, Das Imperium

Die Dungeon Bowl Gazette berichtet Ihnen exklusiv über die ersten Vorbereitungsspiele der kommenden Saison der neuen Zürichheim Alchemist League (ZAL). Gespielt wurde heute im Stadion 1, sowie dem nun neu eröffneten Stadion 2.

Die **Schubert's Gravediggers** (Untote), vormals aus dem Fernen Albion, haben sich nun häuslich an der Lägeren im Zürichheimer Vorland niedergelassen und sich bereits für die neue Liga angemeldet. Auch die **Mountain Bravehearts** (Zwerge), aus Luciesheim, Provinz Alpland, haben sich für die kommende Saison angemeldet und bereits die Trainingsquartiere bezogen. Desweiteren haben wir Interesse aus den Kreisen der Waldelfen und durften die Mannschaft **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)** aus Sweaty Mother's Vale, Provinz Alpland, sowie **The Grand Orcestra** (Orcs) aus dem fernen Uncle Sam's Land begrüßen. Weitere Mannschaften stehen für Vorbereitungsspiele bereit, es werden sich aber nur die besten für unsere neue Liga qualifizieren.

(Anm.d.Red: Die Gesamten Regeln hier aufzustellen muten wir unseren Lesern an dieser Stelle nicht zu, wer sich wirklich nochmals eingehend mit den Abhandlungen unseres angepassten NAF Regelbuches anfreunden möchte, kann sich gerne bei unserer Druckerei melden).

Die Auslosung der ersten Qualifikationsspiele resultierte darin, dass die Gravediggers gegen die Orcestras antraten und die Bravehearts gegen die Brotherhood (die darauf bestehen kurz als BBW beschrieben zu werden). Den Gravediggers wurde eigentlich angedacht im Stadion 2 zu spielen, da dies über speziell für die Mumien angelegte Sandbäder verfügt, aber die BBW wollte es anders...Sie schickten sich an, eine Aufwärmrunde zu rennen, rannten quer durch Stadion 1 und setzten sich frech in die Dugouts im Stadion 2! Nach geringfügigem Chaos – der Stadionsprecher wurde zuerst vom Coach der Bravehearts vermöbelt, dann vom Coach der Orcs Krankenhausreif geschlagen..und die Finger die Ihm abgerissen worden waren, wurden auch noch von einem der Ghouls des Untoten-Teams verspeist (er beschrieb dies als „Kleine Stärkung“).

Stadion 1 – Schubert's Gravediggers gegen The Grand Orcestra

So kommen wir zum eigentlichen Geschehen: Nun also im Stadion 1, **Schubert's Gravediggers** gegen **The Grand Orcestra**, 31,000 Fans gesellten sich dazu (ob diese alle im richtigen Spiel saßen..war den Organisatoren dann egal...), ging das Spiel los.

Die Gravediggers legten los, doch Zombie *Galadon (The Elf)* hatte offensichtlich vergessen wie man blockt und schlug sich gleich selbst K.O. – gefolgt von schallendem Gelächter aus den Rängen.

Doch die Orcestras konnten nicht von diesem Lapsus profitieren, Mumie *Tut-Ankh-Mama* nutzte das plötzliche Freistehen von Orc Lineman *Elfeater* aus, schlug ihn um..und verletzte ihn schwer! Die Fans tobten, 2. Runde und schon die erste schwere Verletzung!

Danach schien es als ob die Gravediggers wieder das machten was sie in vergangenen Spielen so auszeichnete, krampfhaft versuchen den Ball aufzuheben und kläglich scheitern- Ghoul *Fungoid Rattler* versuchte sein Glück, liess aber den Ball gleich wieder aus den Händen gleiten.

Wieder schafften es die Orcestras nicht mehr zu tun als das eine oder andere Skelett herumschieben und Ghoul *Slashy Bonecruncher* schaffte es mit einem Blitz-Manöver einen gegnerischen Lineman (*Twelveater*) vom Spielfeld zu schieben (er hatte Glück und konnte gerade noch in die Reservebox seiner Mannschaft flüchten, bevor das Publikum ihn erwischte), dem Ball nachrennen und versuchen diesen aufzuheben...doch wieder klappte es nicht (man konnte *Tanamundi den Alten*, den Lych-Lord Necromancer der Gravediggers in seiner Trainerbox laut fluchen hören).

Jetzt sollte es doch endlich für die Orcestras klappen und Lineman *Thirteeneater* wollte den vor ihm stehenden Zombie *Humphrey Slime* blocken...mit dem Resultat dass sich beide zu Boden prügeln.

Es sollte auch den Gravediggers nicht anders gehen, Skelett *Henry Rib* versuchte sein Glück mit einem Block...und fiel direkt auf die Schnauze!

Die Orcestras witterten Ihre Chance den nun freistehenden Ghoul *Slashy Bonecruncher* aus dem Spiel zu schmeissen, doch der heranstürmende Black Orc *Little Toenail* rutschte auf einer Bananenschale aus und fiel zu Boden – so hatte *Slashy Bonecruncher* freie Bahn in Runde 8 der ersten Halbzeit einen TouchDown zu machen!

Während sich die Teams neu aufstellten, änderte sich plötzlich das Wetter und ein Blizzard kam auf, der den Rasen schnell mit einer rutschigen Schneedecke überzog und die Sicht auf dem Feld stark verkürzte. Der Kick-off der Gravediggers war auch dementsprechend schlecht platziert und Orc Werfer *Rusty Armour* schaffte es den Ball direkt vom Kick-off zu fangen. Es war leider nicht mehr genug Zeit für die Orcestras noch einen TouchDown vor der Halbzeit zu machen, auch konnten Sie keine Untoten mehr vom Feld bringen und die Mannschaften gingen zur Halbzeit hinein.

Am Anfang der zweiten Halbzeit versuchten dann die Orcestras Ihren neu einstudierten Spezialtrick „Razzle Dazzle“...der die Gravediggers vor Staunen wie angewurzelt stehen liess. Dazu kam, dass die Orcestras beim Kick-Off so gut vorbereitet waren, dass sie bereits einen Schritt in die Hälfte der Untoten getan hatten.

Das Publikum sprang auf um durch das Schneegestöber besser sehen zu können was denn auf dem Feld passierte..und musste mit ansehen wie Blitzer *Mr Myagi* 5 sichere Schritte tat...und beim sechsten ausrutschte! Das schöne Manöver also in den Sand gesetzt, so demoralisiert war Werfer *Rusty Armour*, dass Zombie *Humphrey Slime* ihn schwer verletzen konnte. Werfer *C.C. O. Lumbus* versuchte ebenfalls sein Glück auf den Ball, der immer noch frei in der Hälfte der Untoten herumlag, loszurennen...doch auch er sollte dem Blizzard zum Opfer fallen und rutschte auf einem Eisfleck aus.

Blitzer *Dsch ORC Dabbeliuus* schaute entsetzt zu..und sah die Faust von Mumie *Tut-Ankh-Mama* gar nicht...die ihn zu Boden und ins Jenseits beförderte. *Tanamundi* nutzte die Chance...und *Dsch ORC Dabbeliuus* stand plötzlich als Zombie bei den Gravediggers in der Reservebox!

Zombie *Galadon*, für die zweite Halbzeit wieder erwacht nach seinem Knock-out in der ersten Runde...versuchte es wieder zu blocken..mit dem fast gleichen Resultat, dass er wieder selbst zu Boden stürzte (diesmal hatte er wohl zumindest Fallen geübt..und blieb auf dem Spielfeld liegen).

Die Orcestras, stark dezimiert und demoralisiert, versuchten alles..doch konnten Ghoul *Fungoid Rattler* nicht daran hindern einen weiteren TouchDown für die Gravediggers zu machen!

Nun schien alles den Gravediggers den Sieg zu gönnen, die Fans jubelten, Orc Blitzer *For'g'sorc't* blockte sich selbst zu Boden...und Ghoul *Slashy Bonecruncher* machte den dritten TouchDown für die Gravediggers!

Das Endresultat also, nach diesem Einführungsspiel: 3:0 für die Gravediggers – mit 3:0 Casualties (zwei Schwerverletzte und ein Toter). Die ORC estras können wirklich von Glück reden, dass dies nur ein freundschaftliches Auftaktspiel war..und nicht der echte Start zur Liga...sonst wäre dies ein herber Rückschlag gewesen..und die Chancen um den Alchimisten Pokal zu spielen verschwindend gering!

MS (Marlin Spike) für die Dungeon Bowl Gazette

Stadion 2 – Brotherhood of Blood and Wood gegen Mountain Bravehearts

Brotherhood of Blood and Wood (BBW) (Wald-Elfen) und die **Mountain Bravehearts** (Zwerge) trafen sich auf dem 2. Pitch. Beide mit komplettem Team und voll motiviert. Die Bravehearts hatten nach einer langen Pause wieder Kraft und Aggressionen getankt und konnten sich kaum zurückhalten. Auch die Wald-Elfen wollten unbedingt punkten und sich auf die neue Saison vorbereiten. 31'000 Zuschauer wollten dieses Spektakel bei perfektem Blood Bowl Wetter nicht verpassen und sollten noch eine wichtige Rolle in diesem Kampf spielen.

Kick-off der Bravehearts: *Fughal Faderson* (Läufer) wollte den Ball schön weit ins Feld kicken, was aber total schief ging. Er landete direkt bei *Dungulir Khilmen* (Wardancer) welcher den „Pass“ annahm und den Ball seinem Werfer *Britholydh Echoriath* übergab. Dieser passte zu *Gurthágallo Cuive* (Fänger), welcher es durch geschicktes Ausweichen an den Long Beards vorbei schaffte und weit in die Platzhälfte der Bravehearts vorpreschte. Währenddessen schlich sich ein Fan der BBW aufs Feld und band dem total auf das Spiel konzentriertem *Gandres Gorason* (Läufer der Bravehearts) die Schnürsenkel zusammen. Dies merkte er erst, als er sich in Richtung Ball aufmachen wollte und sich gerade noch dahin retten konnte ohne umzufallen. Seine Kollege *Ladius Larson* an der Line of Scrimmage war da erfolgreicher und verletzte *Ezevién Brethil* (Lineman der BBW) schwer. *Fughal Faderson* wollte seinen missglückten Kick-off gutmachen und griff den Ballträger an, konnte ihn aber nur noch näher an die Endzone schieben. *Gurthágallo Cuive* nützte die Chance, entwischte den beiden Läufern und rannte zum ersten Touchdown schon in der 2. Runde! Das löste allerdings eine heftige Diskussion zwischen *Britholydh Echoriath* und *Gurthágallo Cuive* aus, wer nun der bessere sei und beide wollten nicht mehr spielen solange der andere auf dem Feld stand. Also schickte der Trainer *Menelâdûr Glínrith* *Gurthágallo Cuive* auf die Bank.

Die Moral der BBW war geknickt, was einen Badkick zur Folge hatte. Der Ball landete bei den Fans, welche ihn *Paglim Poloson* (Blitzer) zuspielten. Die Long Beards prügeln erst heftig auf die BBW ein; *Bugul Bengramson* war so aggressiv, dass sich *Glír Edhel* (Lineman) zu *Ezevién Brethil* gesellte und wahrscheinlich ebenfalls bis zum nächsten Spiel nicht wieder fit sein wird; auch *Blood Eye* machte seinem Name alle Ehre und schlug *Dúathés Anga* bewusstlos. Jetzt machten sich *Paglim Poloson* und *Gandres Gorason* auf den Weg Richtung Endzone. Trotz des Blocks auf den Ballträger schaffte es *Paglim* mit seinen letzten Kräften in rasendem Tempo bis in die Endzone, wo er den Ausgleich gebührend feierte! Dies gefiel dem Schiedsrichter gar nicht und wollte ihn in die Kabine schicken, doch *Krima Bawler* (Trainerin der Bravehearts) konnte noch rechtzeitig eingreifen und mit ihren schlagenden Argumenten den Rauschmiss verhindern.

Während die Bravehearts zum Kick-off ansetzten, stürmten die Fans der Untoten und Orcs das Spielfeld, da sie der Meinung gewesen waren, Ihre Helden spielten hier im neuen Stadion. Sie machten Ihrem Unmut Luft, bis wieder Ruhe einkehrte, hatten sie schon 3 Spieler der Bravehearts verprügelt: *Igen Igrimson* (Longbeard) landete kurz vor dem KO atemlos am Boden, *Fughal Faderson* (in Gedanken immer noch bei seinem misslungenen Kick-off) musste KO in die Kabine getragen werden und *Paglim Poloson* ging zu Boden. So geschwächt waren die Dwarfs ein leichtes Ziel für die Angriffe der BBW. Nach 2 vergeblichen Versuchen von *Gandres Gorason* den Ball aufzuheben, erreichte *Aeróred Bades* den Ball, hob ihn auf und passte zu *Daedéch Atar*, welcher sich durch die Gegenspieler in die Endzone kämpfte! 2:1.

Bis zur Halbzeit schafften es die Bravehearts nicht mehr ihre Moral zu stärken und brachten nichts mehr zustande. Zwischenstand TD 2:1 – Cas 0:2

Nach dem brillianten Coaching von *Menelâdûr Glínrith* in der ersten Halbzeit stärkten die Fans die BBW so richtig und feuerten sie mehr denn je an. Entsprechend wütend, reagierten die Long Beards an der Front! 6 Blocks 6 Knock Down! Aber den Ball konnten die Läufer und Blitzler immer noch nicht kontrollieren. Also holte sich *Aeróred Bandes* den Ball und passte ihn zu *Britholydh Echoriath*. Allerdings schaffte es *Hyaridunie Quenye* (Lineman BBW) nicht aus den Fängen der Bravehearts und verpasste so das 3:1. Diese Chance nutzte *Bugul Bengramson* und blockte den Ballträger. Der Ball landete bei *Dungulir Khilmen* (Wardancer), welcher über den Fang so überrascht war, dass er von *Andras Atosson* umgenietet wurde. Der Ball hüpfte auf dem Feld herum ohne im Chaos aufgegriffen zu werden, bis *Degram Duglimson* sich zusammenschloss und den Ball *Paglim Poloson* passen konnte, welcher das Ding zum Glück für die Bravehearts (und dem Blutdruck von *Krima Bawler*) nach Hause brachte. Ausgleich!

Für den Kick-off schaffte es *Fughal Faderson* wieder aufs Feld, was aber den spektakulären Touchdown nicht verhindern konnte. *Britholydh Echoriath*, welcher zu Anfang des Spielzugs noch am Boden lag, holte sich den Ball aus dem Gewirr der anderen Spieler, rannte zur Endzone und holte sich erneut die Führung!

Die letzten Minuten liefen und die Bravehearts krallten sich den Ball. *Paglim Poloson* machte sich auf den Weg, seine Kollegen schalteten schnell und bauten sich rund um ihn auf, so dass es zwar *Britholydh Echoriath* noch an ihn heranschaffte, ihn aber nur wegschieben konnte. Dies wurde fast ein Problem, denn *Paglim* würde es nicht mehr rechtzeitig vor dem Abpfiff in die Endzone schaffen, da stand aber *Gandres Gorason* plötzlich frei, fing den Pass und brachte die Bravehearts doch noch zum Unentschieden!

Was für ein Spiel! 6 Touchdowns, aber nur 2 Casualties. Trotzdem sind die Fans begeistert und werden noch ein paar Tage über dieses unglaubliche Testspiel debattieren. Wir können uns auf eine interessante Saison freuen!

Endstand 3:3 – Cas 0:2

SF (Susan Faderson) für die Dungeon Bowl Gazette.