

The Dungeon Bowl™ Gazette

Extrablatt III

Extrablatt II zu Ausgabe VII – Nachgeholter Erster Spieltag Begegnung Zwei – Zürichheim Alchemists' League (ZAL)

3. Juni, 2513 Alte Welt Kalender, Dungeon Bowl™, Zürichheim,

Provinz Alpland, Das Imperium

Heute exklusiv der Bericht zum nachgeholten ersten Spieltag der Zürichheim Alchemists' League Begegnung zwei!

Wie in Ausgabe VII der DGZ angekündigt, wurde Begegnung Zwei der Ersten Saison der ZAL aufgrund der Jagdsaison der Waldelfen, dank der Grosszügigkeit der Sponsoren, um eine Woche verschoben.

Es gibt seither noch zum ersten Spieltag weitere Nachrichten, so haben wir das Vergnügen berichten zu dürfen, dass bei den **Mountain Bravehearts**, Zwergläufer *Gandres Gorason* nun als „erfahrener Spieler“ gilt und seine Prüfung zur zusätzlichen Passgenauigkeit erfolgreich absolviert hat. Von **The Grand Orcestra** gibt es zu berichten, dass bei der Pressekonferenz im *Weissen Kreuz*, der neue Lineman vorgestellt wurde: *Doktorc Sommer*.

Heute begegneten sich im Stadion 2 hier in Zürichheim, die **Brotherhood of Blood and Wood (BBW)**, geführt von Coach *Menelâdûr Glínrith*, und die Schubert's Gravediggers, geführt von Coach *Tanamundi the Ancient*. Die BBW führte 12 Spieler aufs Feld, bei den Gravediggers waren es 13.

Menelâdûr Glínrith agierte etwas langsamer als üblich, er hatte sich beim Waldtraining einen Nerv in der linken Hand eingeklemmt und wir mussten deshalb auf seine üblichen Gesten am Spielfeldrand verzichten. Das Bild rechts zeigt uns näheres zu seinem Zustand:



Das Wetter war wieder einmal perfekt, 41000 Zuschauer wollten diesem Spektakel beiwohnen. Die **BBW** begann das Spiel mit dem ersten Kick-Off, doch bevor der Ball überhaupt in die Höhe getreten werden konnte, hatte Wald-Elf Lineman *Palareg Haleth* mit coolen Sprüchen und Gesten Mumie *Tut-Ankh-Papa* derart in Rage versetzt, dass dieser sich nicht mehr halten konnte und zuschlug – er war allerdings so wütend dass sein Schlag *Palareg Haleth* nur nach hinten schob und diesen nicht verletzte. Der Schiri *Alfons „Schlachter“ Bergmans* stellte aber *Tut-Ankh-Papa* bis zum Ende des Spiels vom Platz und gab einen Strafstoss gegen die Gravediggers.

Nachdem das linke Mittelfeld der Gravediggers nun plötzlich geräumt war, nutzte Elf-Lineman *Ezevin Brethil* die Chance und rannte zusammen mit Fänger *Daedéch Atar* durch die Lücke, *Daedéch Atar* hob dann auch noch den Ball auf.

Wight *Dwarfblight* versuchte noch, zusammen mit den Kollegen Wight *Elfbane* und Ghoul *Fungoid Rattler*, den Elf-Fänger zu stellen, schaffte es aber nur sich selbst zu Boden zu hauen.

Elf-Lineman *Ezevin Brethil* schob dann Wight *Elfbane* zur Seite, was Fänger *Daedéch Atar* ermöglichte in der zweiten Runde den ersten Touch Down zu machen.

Soweit also wie alle erwartet hatten, die Wald-Elfen mit den schnellen Spielzügen markieren innerhalb kürzester Zeit einen Touch-Down, während die Untoten untätig zusehen.

Es sollte auch beim nächsten Kick-off nicht besser gehen, so wurde unter Deckung des Abschlags aus den Reihen der BBW-Fans ein Stein geworfen, der Zombie *Humphrey Slime* erstmal atemlos zu Boden streckte. Ghoul *Slashy Bonecruncher* hob trotzdem in der hinteren Hälfte den Ball auf und machte sich auf den Weg nach vorne über die rechte Flanke, während an der Frontlinie munter hin und hergeschoben wurde.



Ein erstes Foul der BBW wurde vom Schiri nicht geahndet, da dieser, zusammen mit seinem Advokaten, daran war ein plötzlich auftauchendes Foto zu dementieren, welches ihn in einer kompromittierenden Lage zeigte. (Anmerkung der Redaktion - Trotz der Auflagen des Advokaten haben wir es uns nicht nehmen lassen dieses hier abzubilden):

Die Gravediggers avancierten weiter auf der rechten Flanke, so wurden die Anfänge eines „Sarg-Manövers“ sichtbar (Anm. d. Red: bei diesem wird der Ball-tragende Ghoul durch eine ihn umgebende Mauer von Wights, Zombies und Skeletten geschützt, nicht zu verwechseln mit dem von den **Champions of Death™** perfektionierten „Begräbnis-Marsch“ bei dem zwei Mumien und Star Player Vampir Count Luthor von Drakenborg vor dem Ball-tragenden Ghoul einerschreiten und alles umlegen, was ihnen in den Weg kommt.)

Die BBW versuchte dem Sarg voranzueilen und den Weg zu verbauen, Lineman *Ezevin Brethil* schaffte aber nur sich selbst zu Boden zu werfen.

Der Sarg bewegte sich weiter in die Hälfte der BBW hinein, Wight *Dwarfblight* haute Lineman *Hyaridunie Quenye* so zu Boden, dass dieser bewusstlos vom Feld getragen werden musste, Mumie *Tut-Ankh-Mama* im Mittelfeld haute besonders kräftig auf Lineman *Palareg Haleth* ein, dass dieser verletzt vom Feld ging um sich erstmal verarztet zu lassen und zu guter Letzt hatte Zombie *Galadon (The Elf)*, in seinem vorherigen Leben ja einmal ein Dunkel-Elf gewesen, noch offensichtlich mit den Wald-Elfen ein Hühnchen zu rupfen, stürzte sich auf den am Boden liegenden Werfer *Britholydh Echoriath* und verletzte diesen! Der Sarg löste sich nun langsam, so rannte Wight *Elfbane* gefolgt von Ghoul *Slashy Bonecruncher* und Skelett *Jack Thighbone* noch tiefer in die Hälfte der BBW um im nächsten Zug einen TouchDown machen zu können.

Doch hatten die Gravediggers sich zu früh gefreut, Wald-Elf Lineman *Glír Edhel* rannte an *Slashy Bonecruncher* heran, blockte ihn in einem Blitzzug, schlug sich zwar selbst auch zu Boden, aber der Zweck war erfüllt – der Ball war wieder frei.

Skelett *Jack Thighbone* versuchte einen Blitzzug um den noch frei stehenden Wald-Elfen Lineman *Astivien Thalion* zu blocken, schlug sich dann selbst zu Boden, aber riss *Astivien Thalion* noch mit sich um.

Das Glück war noch mit den Wald-Elfen, so konnte, trotz eines bösen Fouls, der Schiri (der immer noch wegen des oben erwähnten Fotos Fragen beantworten musste) nicht eingreifen und die Wald-Elfen zeigten warum Sie solch gefürchtete Gegner sind: In einem wahrhaft erstaunlichen Manöver, stand Lineman *Astivien Thalion* auf, bewegte sich aus der Tackle Zone von Wight *Elfbane*, um den

immer noch am Boden liegenden Ghoul *Slashy Bonecruncher* herum, zurück neben Wight *Elfbane*, schnappte sich den Ball, sprang wieder aus dem Feld heraus, passte mit einem Long Pass bis tief in die Hälfte der Diggers auf Fänger *Daedéch Atar* (auf dem Weg sprang Zombie *Humphrey Slime* zwar noch in die Höhe, konnte den genau fliegenden Ball jedoch nicht abfangen) und dieser machte den zweiten Touch Down!

Die Diggers also, so nahe am Ziel, in Runde 6 der ersten Halbzeit bereits 0:2 im Rückstand, versuchten an der Front etwas Luft zu machen nach dem dritten Kick-off, doch schaffte Skelett *Henry Rib* nur sich selbst zu Boden zu hauen. Der Ball, nun schön weit hinten in der Hälfte der Gravediggers, (siehe Foto) war nun das Ziel eines erneuten Angriffs der BBW, die versuchten mit Lineman *Aeróred Bandes* und Fänger *Vánidi Atar* durch die Lücke rechts zu laufen um in die Tiefen der Diggers-Hälfte vorzustossen. Die Wights und Ghouls rannten nach hinten um diese Bewegung zu unterbinden und Fänger *Vánidi Atar* wurde K.O. geschlagen.



Im letzten Zug der BBW versuchte Lineman *Aeróred Bandes* noch aus den ihn umgebenden Tackle Zones zu kommen um vielleicht doch noch an den hinten liegenden Ball zu kommen, wurde jedoch gerade noch erwischt und fiel hin – dies war dann auch das Ende der ersten Halbzeit (Zwischenstand 2:0 mit 0:2 Casualties).

Zur zweiten Halbzeit war es gelungen Fänger *Vánidi Atar* wieder aufzuwecken, so konnten die BBW noch immerhin 10 Spieler aufs Feld bringen, die Gravediggers profitierten von Ihren zwei Reservespielern und schafften immer noch 11.

Die Gravediggers wollten alles richtig machen, doch schickten sie den Ball so stark in die Hälfte der BBW, dass dieser abdriftete und Fänger *Vánidi Atar* zugeworfen wurde, der dann auch gleich mit dem Ball agieren konnte. Die BBW baute sich an der rechten Flanke auf um einen Pulk zu bilden, die Gravediggers konnten trotzdem den Ball wieder freischlagen. Die BBW wollte vorpreschen um den Ball doch noch zu holen, da erschien dann plötzlich der Schiri *Alfons „Schlachter“ Bergmans* und piff Illegal Procedure – es schien er hatte die Diskussion über das Foto nun abgewendet.

Als jedoch Ghoul *Slashy Bonecruncher* versuchte das Ei aufzuheben, glitt dieser wieder aus seinen Fingern, kullerte aus dem Feld und wurde dann von den Fans bis hart an die Endlinie der Gravediggers geworfen.

Fänger *Daedéch Atar* wollte aus der Tackle Zone entkommen, wurde jedoch von Wight *Dwarfblight* gehalten und schwer verletzt – sein Wurfarm wurde gleich mehrere Male gebrochen, er sollte sich aber gut erholen. Die restlichen BBW wurden jetzt so richtig wütend, Ihre Muskeln schwellten und Ihre Schläge würden mehr weh tun.

Die Gravediggers, nun also mit stärkeren, kräftig zuschlagenden BBW konfrontiert, gingen, getreu dem Gesetz „Immer auf die Kleinen“ so erstmal nur auf Fänger *Vánidi Atar* los, welcher zu Boden gestreckt und dann auch noch gefoult wurde, aber geschickt den Schlägen und Tritten ausweichen konnte und so nicht verletzt wurde.

Die BBW profitierte nun doch von der Wut und es gelang Lineman *Astivien Thalion* Skelett *Henry Rib* schwer zu verletzen (der sich die Augenhöhle nun neu zusammenbauen muss).

Die Gravediggers waren nun aber doch in Fahrt, Ghoul *Fungoid Rattler* hob den Ball auf, Ghoul *Slashy Bonecruncher* foulte Fänger *Vánidi Atar* und verletzte diesen schwer – er hat sich die Wirbelsäule angeknackst und wird nun wahrscheinlich immer gewisse Probleme damit haben – Mumie *Tut-Ankh-*

Mama wollte noch einen Blitzzug machen, riss zwar den gegnerischen Lineman zu Boden, fiel aber dann selbst noch hin.

BBW Lineman *Mirohal Beor* sprang dann auf, rannte aus einer Tackle Zone, machte einen Blitzzug auf Ghoul *Slashy Bonecruncher*, fiel zwar hin, aber hatte den Zweck erfüllt, der Ball war wieder frei!

Wight *Elfbane* hob den Ball wieder auf und machte sich auf den Weg nach vorne an der linken Flanke entlang. Skelett *John Shin* verletzte BBW lineman *Cular Melwer*, Zombie *Galadon (The Elf)*, immer noch seinen persönlich grössten Feind auch nach dem Tod verfolgend, foulte Lineman *Ezevin Brethil* und verletzte diesen schwer (auch dieser Spieler muss sich eine neue Augenhöhle basteln).

Die BBW versuchte nun alles um der drohenden Dezimierung und dem gegnerischen Touch Down entgegenzuwirken, Lineman *Astivien Thalion* blockte Zombie *James Joyce XIV* und verletzte diesen, doch waren nun insgesamt zu wenige Wald-Elfen auf dem Feld um noch weiteren Schaden anrichten zu können und die Gravediggers avancierten weiter am linken Flügel entlang. Ein weiteres Foul der Gravediggers gegen die BBW verlief diesmal ohne böse Konsequenzen für die Wald-Elfen.

Die BBW versuchte noch wenigstens den frei-stehenden Wight *Dwarfblight* zu blocken, damit dieser nicht noch einen gefangenen Pass verwandeln könnte, doch war dies nicht genug um den Weg zu versperren und so kam Wight *Elfbane* weiter an der linken Flanke entlang gerannt, während diverse Mannschaftskollegen gegen das Zentrum abschirmten.

In einem letzten Versuch noch den Ballträger zu erwischen, versuchte Lineman *Criségie Delduwath* einen Blitzzug, fiel jedoch beim wegducken hin und erlaubte so den Gravediggers mit Wight *Elfbane* in der letzten Runde der zweiten Halbzeit einen TouchDown zu machen.

Endstand also 2:1 für die BBW, mit 2:6 Casualties – ein wirklich teuer erkaufter Sieg!

Dementsprechend fielen denn auch die Einnahmen der BBW eher mickrig aus, Sie erhielten nur 40,000 Gold, die Gravediggers erhielten immerhin 70,000.

Als MVP wurde bei den BBW Lineman *Criségie Delduwath* gekürt, bei den Gravediggers war es trotz Verletzung Skelett *Henry Rib*.

Wie es mit zusätzlichen Spielern, Fähigkeitsprüfungen, usw. aussieht, berichten wir Ihnen exklusiv in der nächsten Ausgabe der DGZ.

(MS für die DGZ)