

Chronik der Snot's Revenge

Urgle Snurgle, ein charismatischer Goblin-Spieler/Trainer Albionischen Ursprungs, hatte seine Vorliebe für **Blood Bowl™** bereits vor vielen Jahren entdeckt, als er kurzfristig zur Auswahl stand um in der **Grange Court Incorporated League (2492)** mitzumischen, dann aber weder Spieler, noch genügend Finanzen fand, um wirklich eine Mannschaft zu gründen. Er schlug sich als Roadie, Barmann und Blutkonserve der **Schubert's Gravediggers** durch, dessen Besitzer und Trainer *Tanamundi the Ancient* einen gewieften Handlanger gut gebrauchen konnte.

2513 endlich, nach der Übersiedlung in die Provinz Alpland im Süden des Imperiums, gelang es *Snurgle Urgle* aufgrund enger Verbindung zu diversen Finanzkräftigen Unternehmen sportlicher Natur, eine Mannschaft für die Vorbereitungsspiele der **Zürchheim Alchemist League** zusammenzustellen. Kurzerhand „**Snot's Revenge**“ getauft, da die meisten Neuzugänge einfach Rotz-frech waren, aber im geeigneten Augenblick gut zutreten konnten, war diese Mannschaft sogar drauf und dran sich zu qualifizieren, wurde jedoch durch das Aufdecken der etwas zwielichtigen finanziellen Machenschaften disqualifiziert und musste kurzerhand wieder aufgelöst werden.

Snurgle Urgle gab jedoch nicht auf, erwirtschaftete neue Finanzen durch seine guten Beziehungen und konnte so mit reinster Weste, als Gründungsmitglied der im Herbst 2513 zusätzlich eingeführten zweiten Division der **Zürchheim Alchemist League**, an den Start gehen. Hier spielte das Glück weiter in seine Hände, der Spielplan der zweiten Division war zu dieser Zeit noch so vage, dass er es schaffte kein einziges Spiel spielen zu müssen und dann am Ende der ersten Saison der ersten Liga, nach dem Rücktritt der fünf bisherigen Erstliga-Mannschaften, sich als neues Mitglied für die zweite Saison einschreiben durfte.

Zwar derzeit auf dem dritten Platz der Liga nur vorletzte, haben die Snots bisher ein Spiel gewonnen und die anderen beiden zwar verloren, aber wertvolle Erfahrungen gesammelt. Die Kampagne geht weiter!