

## Chronik der Sauriermannschaft – Los Indios de Zurigo

Als die Götter den Priestern das Spiel Blood Bowl™ vor 2500 Jahren prophezeiten, wurde auch geschrieben und im Kalender in Stein gehauen, dass eines Tages eine Mannschaft sich aufmachen würde, um aus **Tenochtitlan** aufzubrechen und in fernen Landen in einem Kessel zu spielen.

Die Nachfahren jener Priester versuchten den Kalender zu deuten und kamen auf das Jahr 2512, welches jedoch verstrich, ohne dass sich ein Reptil in Richtung des fernen Landes aufmachte.

Erst 2513 wurde klar, was eigentlich gemeint war, als *Rafael Pocatepetl* bei einer Reise durch das Imperium von der sagenhaften Stadt **Zürchheim** in der Provinz Alpland hörte und dem dortigen *Alchemistenkessel* in dem eine Mannschaft aus Grashüpfern ab und zu eine aufgeblasene Schweine-Blase durch die Gegend traten. Zwar waren Grashüpfer unter seiner Würde als Reptil, oder höchstens auf der Speisekarte, doch der Sinn wurde klar, die Offenbarung war da und kurzerkralle wurde eine Reptilschaft aufgeboden und in der reformierten **Zürchheim Alchemist League Division 2** angemeldet.

Bisher haben die Indios erst einmal gespielt, sich aber bereits als schlagkräftige und vor allem sehr laufstarke Reptilschaft bewiesen – der Weg steht in den Sternen – oder zumindest auf dem Spielfeld und die Fans der Indios freuen sich bereits auf die nächsten Spiele.