

## Chronik der Oger-Mannschaft Das Team aus Weit-Weit-Weg (DTA-WWW)

Als sich 2513 in Zürichheim eine Gruppe verschiedenster Gestalten traf, um über die Gründung einer neuen Blood Bowl™ Liga zu beraten, war es ursprünglich nur den angestammten Mannschaften erlaubt, einer Liga auch beizutreten.

Durch den augenblicklichen Erfolg des neuen Spiels bei den Zürchheimer Fans, wurde sofort der Ruf laut, auch Mannschaften von weiter weg zuzulassen und es wurde beschlossen eine zweite Division der **Zürchheim Alchemists' League** zu gründen, zu der auch neue Rassen zugelassen würden. So brach Oger *Old Gregg* sofort auf, um umgehend seine Oger und Snotling-Freunde zusammenzutrommeln und eine Mannschaft aufzustellen.

Allerdings, da diese Mannschaft ja auch lange unterwegs war, kam sie erst zu Anfang des Jahres 2514 wieder in Zürichheim an und wurde informiert, dass nicht nur die ZAL 1 schon vorbei war, sondern auch die Struktur der ZAL 2 sich ändern würde.

*Old Gregg*, der allerdings noch nie eine Oger-Mannschaft aufs Feld geführt hatte, hätte gerne gleich den Sprung in die erste Division gewagt, wurde jedoch nach einschlagenden Argumenten des Goblinchefs *Snurgle Ungle* der **Snot's Revenge** seiner Grenzen belehrt und entschloss sich zuerst in der ZAL 2 Erfahrungen zu sammeln und seine Mannschaft aufzupäppeln.

Zur ersten Ausgabe dieser Chronik, hat das Debut-Spiel des Teams aus Weit-Weit-Weg noch nicht stattgefunden, es ist zwar grob auf diesen Sommer geplant, aber die Götter des Chaos haben das letzte Wort noch nicht gesprochen.